

<怕痛的我，把防御力点满就对了>

第一卷 序章 防御特化与事前经过

台版 转自 深夜读书会

购书人：深夜读书会

录入：深夜读书会

读书群：714435342

「嗯……我没玩过多少游戏，看不太懂耶。」

本条枫看着朋友白峰理沙硬塞给她的电玩包装，忍不住叹息。

「我怎么每次都被理沙牵着走咧……」

盒封描绘数名手持剑与法杖的男女，还有排色彩鲜艳的大字——NewWorld Online。

这是最近炙手可热的VRMMO，即虚拟实境多人连线游戏。枫也有VR装置，不过已经好一段时间没用了，上面盖了一层薄灰。

VR装置也是在理沙狂推下买的。

「唉……就是没办法拒绝她呢……」

枫手上还有张理沙给她的笔记，上头写的是开始游戏前的所需设定。

「看到那双闪亮亮的眼睛……就怎么也推不掉了……」

理沙对枫也会来玩深信不疑，要是不玩，感觉她会很难过，所以枫无法说不。

「没办法……！就来设定吧！」

枫拍去装置上的灰尘，开启电源。

她也不是讨厌电玩。

陪理沙玩个一下也不会少块肉吧。

枫这么想着，开始安装游戏。

◆□◆□◆□◆□◆

枫一手拿着笔记，一步步进行「NewWorld Online」的安装与设定。多亏有它，过程相当顺利。

「呼……这样就行了吧。」

终于可以潜入电脑世界。闭上眼睛，睁眼以后就是游戏世界的感觉，枫已经好久没有过了。然而开始游戏之前还有一些设定要作，不能直接杀到镇上。

「首先……是取名吧。Kaede……等于是直接用本名，有点那个……要取什么好呢……」

苦恼了一会儿后，枫输入梅普露（Maple），按下决定钮。浮现于半空中的面板随之变换内容，显示决定起始装备的各种选项。

「有巨剑……单手剑、锤矛和长杖……嗯……我不太会跑来跑去耶……而且我也不太想被打……那就选长杖当法师好了。」

枫继续查看其他装备，发现其中一项特别有意思。

「塔盾和短刀？攻击力很低……可是防御力第一啊……咦！只要提升防御力就能减少伤害喔？」

读过说明后，枫当场就决定用塔盾和短刀开场。

顺道一提，游戏玩家对这组装备的评价是只有初期能靠提升防御力免除伤害，想玩下去还是乖乖提升伤害比较好，算起来相当冷门。

再说，刻意以承受伤害为前提选择装备的人本来就少。况且使用塔盾有很多限制，一般的盾还能装备单手剑或锤矛等武器。

以容易走位为前提作选择的人是压倒性地多。

「再来是属性配点啊……全点防御力。」

也就是所谓的极端点法。使用塔盾的攻击力就已经够低了，这样点只会更悲剧。再加上完全没点速度型属性，没有任何加值，速度和现实无异。

现实世界里，有多少人能正面战胜直线猛冲而来的野兽呢。

「呃……不能调身高啊？想弄高一点的说……」

枫身材娇小，连有没有一四五都很难说。她可爱的长相、纤瘦的身材在学校里引来了一群秘密支持者，而她对此一无所知。尽管对身高有点自卑，若身高体重与现实不符似乎会在游戏中遭遇问题，只好放弃。

「那这样就O K了吧，好！」

一团光笼罩了枫。

睁开眼时，人已在生气蓬勃的城下镇广场。

第一卷 第一章 防御特化与首战

枫化名梅普露进入游戏，见到第一个城镇。广场设有喷水池，池边有几张长椅。广场与大道相连，有许多玩家走在两侧皆是砖屋的铺石路上。清澈天空洒下的光，照得喷水池闪闪发亮。

「现在……呃，属性表！」

嗡地一声，梅普露面前浮现半透明的蓝色面板。

梅普露

L v 1 H P 40 / 40 M P 12 / 12

【S T R 0 <+ 9>】 【V I T 1 0 0 <+28>】

【A G I 0】 【D E X 0】

【I N T 0】

装备

头 【空】 身体 【空】

右手 【新手短刀】 左手 【新手塔盾】

腿 【空】 足 【空】

饰品 【空】

【空】

【空】

技能

无

「嗯……？V I T就是防御力吧？记得是这样。咦……算点坏了吗？」

即使梅普露玩的游戏少，也知道属性这么多0不太好。

回顾过往人生，挂零有好处的事是少得可怜。

梅普露一项项检视属性，发现尽管攻击力在武器加成下免去了零蛋的命运，可是整个人就是不聪明、不敏捷也不灵巧。

「啊哈哈……搞砸了吗？怎么办……理沙又不在……」

咿咿呜呜想了几分钟后，决定先找个魔物打一场再说。要是打不下去就没办法了，只好重创角色。

「好，离开城镇吧……！」

梅普露一边往镇外走一边想——

「旁边的人……都走好快喔。」

停止时看不出【A G I 0】的影响，现在就直接体现在身边了。

不过她没有因此气馁，依然大步向前走。

往第一场胜利迈进。

镇外也有不少人，只是没镇上那么多。在这里战斗，至少会被一、两个人看见吧。

「真不想让人看到我出丑的样子……再走远一点好了。」

梅普露照样继续步步向前，走进似乎没人所在的森林。

「好，这里就行了吧……怪物啊，前后左右都可以，尽管放马过来！」

不知是不是对梅普露的声音起了反应，一只头顶尖角的白兔跳出草丛，以相当快的速度向她撞来。梅普露没有任何行动加值，自然是躲不了白兔的冲撞。

「咦！哇，对不起！」

梅普露也不知道自己在道什么歉，急急忙忙举起塔盾，结果举歪了，白兔的尖角直接撞

上她的腹部。

「呃啊！……不、不会痛？」

见到白兔原本会暴击的冲撞竟然没有造成伤害，让梅普露疑惑地稍微退后。

「喔喔喔喔！好厉害！不会痛耶！不愧是【V I T 1 2 8】！呵呵呵……怎么样啊，小兔子？我的腹肌硬不硬呀？」

梅普露肚子用力一挺，可是一点线条也没有，而且还软绵绵的。

那毫无防备地挺出肚子的姿势，不知对白兔是种嘲讽还是对方本来就会那样行动，只见它又往梅普露撞来。

梅普露连举盾都免了，直接用肚子挡它。

白兔就这么撞了又撞，梅普露笑呵呵地挡，还跑来跑去和兔子玩，甚至伸手摸它。

状况莫名其妙到被不知情的人看见了，就会立刻P O上网的地步。

如果只是陪兔子玩还没什么，问题是她时不时直挺挺地站着给兔子撞，堪称是极其奇妙的画面。

这场不知是否该称作战斗的战斗甚至持续了一个小时。梅普露玩得不亦乐乎，连时间都忘了。

「来喔来喔～多加把劲嘛～？」

这时，不停对白兔挑衅的梅普露脑中有语音响起。

『恭喜您取得新技能【绝对防御】。』

「嗯？那啥？……等一下喔，小兔兔。」

梅普露无视于白兔的冲撞，开启面板检视技能。

技能【绝对防御】

拥有此技能使你的V I T增为两倍，提升【S T R】【A G I】【I N T】的所需点数增为三倍。

取得条件

持续一小时承受敌人攻击却没遭受任何伤害，且没有用魔法或武器对敌人造成伤害。

「嗯～？所以我现在是【V I T 2 5 6】？这个技能是不是很猛啊？……我只是跟小兔兔玩耶……」

梅普露自以为这个技能拿得太简单，可是单纯使用塔盾的防御并不够，全点某个数值又很容易在中后期玩不下去，几乎没人这么做，再者这么做的人更不会和白兔玩上一个小时。

说这是一连串巧合所造成的技能也不过分。更进一步地说，目前拥有此技能的人只有梅普露一个。

当然，梅普露本人并不会知道这种事。

「好～久等啦，小兔兔……小兔兔？」

「啾……」

白兔每次冲撞都被反弹在地，已经遍体鳞伤，头上还出现应是血条的量表。

就在刚才，变红的血条完全空了。

啪唧一声，白兔化为闪亮的光点逝去了。一个道具也没掉，消失得无影无踪。

「小兔兔～～～～～～～～～～！」

『恭喜您升上等级2。』

「小兔兔～～～～～～～～～～！」

少女的哀号在宁静的森林中阵阵回荡。

插图 p019

◆□◆□◆□◆□◆

「唉……怎么死掉了咧……我完全没有杀死它的意思啊……」

梅普露为白兔的死难过了一会儿，但很快就振作起来，检视升级的差异。

「啊！属性点多五点了！」

分配利用这五点，就能和那些挂蛋的属性说拜拜了。

「嗯……可是现在去点防御力以外的好像没什么意思……」

点下去就无法反悔，所以梅普露审慎地考虑。

「好……决定了！就点V I T！」

梅普露将五点全灌进V I T，往森林更深处寻找怪物去也。

森林深处与通往城镇的路边相比，怪物等级和数量都提高了些，梅普露不久就遭遇新怪物。

「唔呃呃……好恶心……」

现在，有只大蜈蚣缠在梅普露脚踝上。应该没人不觉得恶心的吧。

梅普露抽出腰间的短刀，往蜈蚣身上猛刺。蜈蚣有毒，会将毒液送入其咬伤的对象体内，不过它始终无法在梅普露身上咬出任何伤口。

况且蜈蚣不像白兔那么可爱，完全不是梅普露会想逗弄的怪物。

也就是说，宰了也不会有半分内疚。

由于她攻击力实在太低，刺了十几刀才好不容易打倒蜈蚣。

「没有升级啊……」

梅普露在这时开始犹豫是否该折返了。目前，梅普露并没有一心只想升级而忘了时间。她知道自己花了很久才打倒蜈蚣，所以打算返回怪物较弱的区域。

不过运气不好，梅普露走着走着，已意外闯进这一带最强怪物所在的区域游荡。

而且祸不单行，这怪物就在这一刻出现在梅普露眼前。

那是翅膀拍得轰轰响的巨蜂。

朝梅普露直飞而来。

「骗人，真的吗……？」

见到那大得夸张的毒针，梅普露吓得举起塔盾。

然而【A G I 0】的她根本不可能跟上巨蜂迅捷的动作。

巨蜂一转眼就绕到她背后，挺起毒针往她脖子就刺——不下去。毒针一碰到皮肤就因为突破不了防御力而弹开，梅普露一点伤也没有。

但巨蜂不死心，一刺再刺。

「啊哈哈……这样很痒耶～」

梅普露渐渐找回从容，恢复原来的调调。

巨蜂似乎是眼见刺了再多次也没效，改喷毒液攻击。

「嗯……！」

尽管微弱，但梅普露确实有灼烧的疼痛感，大概是晒伤之后洗热水澡的程度。

她检视属性，发现H P只少了1。毒液是梅普露无法抵挡的伤害，再中三十九次毒液就会死。

「……………战略性撤退！」

梅普露一转身，背对巨蜂逃跑了。可惜现实是残酷的，A G I 的差距让她想逃也逃不了。

巨蜂一次又一次地喷射毒液，梅普露怎么也无法闪躲。

「唔……………」

就在梅普露的H P降低于一半时——

『恭喜您取得新技能【低阶抗毒】。』

这语音出现后，梅普露再也没受到任何毒伤。若在平时，她应该会乐得蹦蹦跳，但现在不一样。巨蜂让她第一次受伤，使她有点火大。

「我不行了……」

梅普露啪哒一声倒地，假装想尽可能爬离这里。

没错，这是演戏。不知是计划得逞还是碰巧，巨蜂的行为确实改变了。

巨蜂要多补几下似的喷洒毒液，梅普露的动作随之逐渐放慢，接着有更多毒液喷来，要断她最后一口气。

『技能【低阶抗毒】进化为【中阶抗毒】了。』

梅普露终于笑了，她等的就是这个。如此一来，中毒会受伤这个现况的唯一悬念便漂亮解决。

接下来，梅普露完全停止动作，开始装死。巨蜂见到目标不动，使用了需要蓄力的强力攻击，为了叼起她而将头伸过去。

「呵呵，你中计了！」

梅普露一个翻身，往巨蜂大张的口器刺出手中短刀。刀刃喀哩喀哩地在没有甲壳保护的嘴里猛插，贯穿头部。

她没有就此罢休，还将短刀左右扳动，显示于巨蜂头上的血条扎实地往下掉。

巨蜂气得猛刺毒针，但无法造成任何伤害。

最后巨蜂抖了两下，化成光点消失不见。

一枚银色戒指掉在地上。

「呵呵呵……我才是赢家！」

『恭喜您取得新技能【以小搏大〈Giant Killing〉】，等级提升为等级8。』

梅普露捡起戒指，并检视刚取得的戒指属性与技能。

森林女王蜂之戒【稀有】

【V I T + 6】

自动恢复：每十分钟恢复H P 最大值之 10%。

「喔喔喔喔！这个赞，自动补血！稀有表示我运气很好吗？」

对于M P 只有起始值，一个魔法也没有的梅普露而言，自动补血是相当宝贵的特效，附带的【V I T + 6】也十分有益。在【绝对防御】影响下，等于是V I T +12。

梅普露脱下一开始随附的手套，戴上戒指。手套不算装备，纯粹是造型道具，可以套在戒指之上。

「笔记上有说，贵重道具或技能最好不要随便给人看呢。」

理沙在笔记上也提到了防P K〈玩家杀手〉小技巧。但话说回来，梅普露现在V I T 这么高，杀得死她的玩家也没那么容易遇到就是了。

「再来是技能……」

【中阶抗毒】

免疫强烈毒素以下效果。

取得条件

遭受四十次强烈毒素攻击。

「感觉好像没多强耶……该不会V I T也会减免毒的伤害吧……」

事实上正是如此，V I T能降低玩家所承受的所有伤害。

然而毒属性攻击性质特殊，倘若梅普露没有抗毒技能，最后还是会造成一点伤害。

「下一个！」

【以小搏大〈Giant Killing〉】

战斗时，若H P、M P以外有四项以上属性低于对手，H P、M P以外属性将全部乘2。

取得条件

独力战胜H P、M P以外有四项以上属性在你两倍以上怪物。

「我的属性有四个是0，所以……咦？那我几乎每次战斗都会变成两倍？这么说来……V I T总共会变四倍耶！」

梅普露说得没错，她的属性几乎都是0，等于常驻双倍V I T。不仅容易发动，又因为特化的关系，只要技能搭配得好，就会相当强大。

而且等级提升，让她又拿到不少属性点。

「奇怪？只拿到15点耶……只有等级是二的倍数才有得拿吗？」

这次梅普露毫不犹豫地全灌V I T。

考虑到【以小搏大〈Giant Killing〉】的效果，这是最佳选择。

现在梅普露的数值其实高达616。

「嗯……有点累了，今天就玩到这里吧。比想象中更花时间呢。」

梅普露离开森林返回城下镇，在镇上小逛一下就登出，回到现实世界。

「好～！今天也要卯起来练功！」

继昨天之后，梅普露再度登入「NewWorld Online」的世界。

「今天也去森林打怪吧！我想要新的技能。」

梅普露不是会沉醉于升等的人，不过取得新技能时的兴奋感倒是很吸引她，有种将空荡荡的书柜以书一本本填满的乐趣。

「要尽量把能提升V I T的技能都学起来才行！」

梅普露踏着依然迟缓的脚步，慢慢往镇外走。

「再来要试什么呢……」

第一个想到的，是侦测周围敌人的技能。应该没什么能比事先察觉敌人的存在更有利吧。

「好～！加油加油！」

她将塔盾置于地上，闭上眼睛试着感应四周动静。

其实这种做法——

完全搞错方向了。

真正的做法已经公布在攻略讨论板上，玩家必须在看不见怪物的情况下，猜测其实际存在般用石头或箭矢击中一定距离外的怪物，成功数次就会得到。

要是梅普露这样的做法就能侦测敌人，那么在现实世界也做得到吧。

然而她并没有那种超能力。

不知道自己做错的梅普露，一股脑地闭着眼集中精神。

且居然一耗就是三个小时，几乎是处于睡眠状态。

发挥出神秘毅力的梅普露最后终于听见了系统讯息，朦胧的意识徐徐苏醒。

『恭喜您取得新技能【冥想】。』

「嗯？怎么是【冥想】？不是侦测敌人啊……是喔，好可惜……」

想起身时，梅普露才发现身体好重，便睁开眼睛查看身体。发现一大堆蜈蚣、毛虫等杂

碎，甚至看起来很凶猛的狼都缠在她身上，试图攻击毫不抵抗的她。

「呀啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊！」

梅普露惨叫着用小刀喳喳地插倒蜈蚣和狼，这对【STR 9】的她而言实在是非常辛苦，插半天才倒一个。但也因为她力量太低，再怎么刺也伤不了自己，可以放心猛刺缠在身上的敌人。

如果只须料理缠在身上的怪物倒还好，可惜天不从人愿，有更多怪物从林中现身，似乎都是被她的哀号引来的。

『恭喜您取得新技能【嘲讽】。』

得到新技能是很好，但现在得先设法脱险。

于是——

『恭喜您升上等级 11。』

「呼……真是场硬仗……来，看看我拿到什么技能吧！」

【冥想】

使用后，每十秒回复HP最大值 1%，效果持续十分钟，不消耗MP。

【冥想】当中，无法进行任何攻击。

取得条件

在遭受攻击的状况下冥想三小时。

「我又没有在冥想……不过强力技能是愈多愈好啦！」

接着查看嘲讽。

【嘲讽】

转移怪物的注意力到你身上。每三分钟能使用一次。

取得条件

一次吸引十只以上怪物的注意。可使用道具。

「用来练等好像很方便。」

一般而言，团队中防御力高的玩家会用它一肩扛下所有攻击，是个团队取向的招式，不过梅普露想的完全是别种用途。这是因为她AGI太低，想升级也追不上怪物。有这种烦恼的人，整个游戏也只有梅普露一个吧。

总而言之，这下可以较为轻松地升级了。

「再来就是把VIT点上去……嗯？有10点能点耶！」

没错，每当等级来到十的倍数就会拿到双倍属性点，在游戏里是理所当然的机制。不过梅普露却有捡到宝的感觉，开心极了。

梅普露

L v 11 HP 40 / 40 MP 12 / 12

【STR 0 <+9>】 【VIT 130 <+34>】

【AGI 0】 【DEX 0】

【INT 0】

装备

头 【空】 身体 【空】

右手 【新手短刀】 左手 【新手塔盾】

腿 【空】 足 【空】

饰品 【森林女王蜂之戒】

【空】

【空】

技能

【嘲讽】【冥想】【低阶抗毒】【以小搏大 <Giant Killing>】【绝对防御】

检视过属性以后，梅普露满意地点点头，登出下线了。

此刻，网路上某个讨论串——

【N W O】我发现超狂的塔盾手

1 名称：无名巨剑手

超狂。

2 名称：无名长枪手

详细。

3 名称：无名法师

怎么个狂法？

4 名称：无名巨剑手

西方森林有一个人被几十只大蜈蚣和毛毛虫包围，而且就只是站着。

5 名称：无名长枪手

啊？怎么可能？

早该死了吧 w 装塔盾也一样。

6 名称：无名弓箭手

> 1

装备很强吗？看起来怎么样？

7 名称：无名巨剑手

看起来是新手装。

光是想起来就觉得很恶心。

为什么可以被那么多毛毛虫和蜈蚣包围还完全没事的样子啊。

8 名称：无名法师

那样还不死是因为伤害都抵销了？我只想得到这样……

9 名称：无名长枪手

能完全抵销吗？

1 0 名称：无名弓箭手

记得 β 测试时候有人实验过，就算全点防御也只能抵销小白兔的攻击而已。

1 1 名称：无名长枪手

太渣了吧？

1 2 名称：无名塔盾手

我大概知道那是谁。

1 3 名称：无名巨剑手

告诉我们吧，感谢。

1 4 名称：无名塔盾手

不知道名字，不过是身高不到 1 5 0 的美少女。

从走路速度来看，A G I 几乎是 0 。

如果我跟她做一样的事，大概秒趴。

1 5 名称：无名法师

真的是全点 V I T ？不过呢，人家说不定是发现什么隐藏技能了。

1 6 名称：无名长枪手

啊～很有可能。话说是女的啊，而且是美少女。

1 7 名称：无名弓箭手

喔？你重点放那里啊？

我也是。

1 8 名称：无名巨剑手

这个嘛，也只能慢慢调查了吧。

要是能变成顶尖玩家，自然就会出名了。

19 名称：无名塔盾手

有新发现我就 P O 出来。

20 名称：无名法师

感谢提供情报！（敬礼）

就这样，梅普露不知不觉成为小小的话题人物了。

◆□◆□◆□◆□◆

「今天也上线了呢……」

这样就是连三天登入了。原本是为了陪理沙玩才勉强开始，结果现在整个迷上了。

取得新技能与提升防御力的成就感让她十分上瘾，一不小心就把主机电源打开了。

结果元凶理沙还因为父母要她念书，不能上线。

「呵呵呵……我就慢慢一个人享受吧。」

今天也要出外冒险的梅普露环视周围，忽然想到一件事。

「我……还在穿新手装耶！」

手上是毫无装饰的盾牌和弱弱的短刀。周围人群中，有几个穿着装饰华丽的帅气装备，似乎是高等玩家。

四处观察那样的人一会儿后，梅普露在稍远处发现装备帅气塔盾的男子。

她立刻哒哒地走过去，向他说话。

「请问～那么帅的盾要去哪里买呀？」

「嗯？咦？问、问我吗？」

突然有人搭话，让男子吓了一跳。

「对呀！你的塔盾好帅喔！」

「是、是喔。谢谢喔……我的盾牌是订做的，付工匠钱就会帮你做。」

「唔……原来如此……」

「不然……我就替你介绍吧？看在都玩塔盾的份上。」

「喔！那就拜托你了！」

「那就跟我来吧。」

这当然也有可能是场骗局，不过梅普露现在脑子里全都是塔盾，完全没想到那里去。

所幸这男子单纯就只是个热心玩家，没有导致悲剧。

而且——

「不会吧……她居然主动找我说话……等等去 P O 文。」

没错，这名男子就是某讨论串的那个塔盾手。

两人走了一段时间，进入一间店。

柜台后的女子察觉有人进门，停下正在作业的手，发现是熟面孔而出声。

「啊，欢迎啊，克罗姆。怎么了么，拿盾牌来维修还太早了吧？」

「没什么，就是半路遇到拿塔盾的新手……一时冲动就带她来了。」

这时，梅普露从克罗姆背后现身。

「哎呀，真可爱的女孩……克罗姆，你刚说一时冲动吗？是不是报警比较好啊？」

说完，女老板就在空中叫出蓝色面板。

「等、等一下！我不是那种意思啦！」

「呵呵……我知道，开玩笑的。」

「啊……那对心脏很不好，拜托不要。」

克罗姆松了一口气。

「小姐，不可以随便跟可疑人士走喔？」

「啊呜……知道了。」

「我才不可疑咧！」

「呵呵。好啦，闲话就说到这里，有何贵干？」

「这个女生想要好看的塔盾，所以我就带她过来，想说至少认识一下。」

「这样啊。我叫伊兹，职业和你看到的一样，是个工匠，而且是专门打铁。也会配一点药水啦。」

「是喔……好厉害喔！啊，那个，我叫梅普露！」

第一次在游戏中与玩家交流，让梅普露有点紧张，但总归是没有口吃，顺利报出名字了。

插图 p041

「梅普露啊，你为什么选塔盾？」

「那个……因为我很怕痛，所以想提高防御力。」

「嗯……了解了解，所以V I T特化的装备比较好吧……不过……你现在没预算吧？」

梅普露跟着查看钱包。她什么都没买过，身上依然是创角色时发的三千G。

「三、三千G够吗？」

梅普露姑且一问。

「呵呵……当然是不够啦，我这至少也要几百万G呢。不过钱存得很快，一不注意就有了。」

话虽如此，对现在的梅普露而言，几百万仍是听了就晕的数字。

「呜呜呜……那么以后再来想造型吧。」

「打地城很好赚喔？地城里有很多宝物，就当是为了赚钱，去逛一次看看怎么样？能不能拿到强力塔盾就不知道了。」

此后，梅普露把克罗姆和伊兹加入好友名单，以便随时联络。

接着向两位亲切玩家敬个礼之后就离开店铺。

并将眼前的目标先定为存钱和找到地城两项。

「希望能有好看的装备!」

2 4 1 名称: 无名塔盾手

不小心遇到塔盾少女，还互加好友了 w

2 4 2 名称: 无名长枪手

啥?

2 4 3 名称: 无名弓箭手

怎么回事?

2 4 4 名称: 无名塔盾手

我一上线就看到她在东张西望，然后她一跟我对上眼就跑过来了搭讪了 w

2 4 5 名称: 无名巨剑手

这塔盾少女的沟通能力还真高。

2 4 6 名称: 无名法师

后来咧?

2 4 7 名称: 无名塔盾手

她说想找帅气的塔盾，

我说可以介绍工匠给她，她就跟我走了。

不过她 A G I 真的超低，跟得很辛苦，没事就要停下来等她。

2 4 8 名称: 无名长枪手

你 A G I 多少?

2 4 9 名称: 无名塔盾手

等等，我先整理一下。

开始喽。

她没有组队，

选塔盾是因为怕被打会痛，所以想提高防御力。

是一个活泼的超老实女生。

总评：

超棒的啦。

啊～请大家默默守护她吧～

我先公布自己的资料，希望跟大家交换一些情报。

首先呢，我的 I D 是克罗姆。

A G I 20 吧。

想和这里的人加好友，如果有兴趣，麻烦明天晚上十点到广场喷水池会合，谢谢。

2 5 0 名称：无名长枪手

谢谢提供资讯……咦，结果你是克罗姆啊！

超有名的顶尖玩家耶！

2 5 1 名称：无名法师

有名到我都傻了 w

2 5 2 名称：无名弓箭手

太好啦，十点我能到 w

话说 A G I 20 就跟不上，看来她真的是全点 V I T 耶。

2 5 3 名称：无名巨剑手

那以后就用温暖的眼神跟串可以吗～？

2 5 4 名称：无名长枪手

可以～！

2 5 5 名称：无名弓箭手

可以～！

2 5 6 名称：无名法师

可以～！

2 5 7 名称：无名塔盾手

可以～！

当然，梅普露还是不知道这个讨论串中的任何一切。

第一卷 第三章 防御特化与攻略地城

「要探索地城啊～终于有开始冒险的感觉了耶！」

为安全起见，梅普露用仅有的三千G买了几瓶补血药。

HP只有区区40，最低阶的补血药就十分够用。

况且她还有巨蜂掉的戒指和【冥想】。然而遭遇会受伤的状况，肯定是压倒性地不利。

梅普露准备妥当后就往地城出发，目的地是情报公布栏上的【毒龙迷宫】。

「我有【中阶抗毒】，不用怕！」

乘着攻破地城之势，意气风发地冲出城下镇。

梅普露往森林的反方向一步步地走。如果这不是游戏世界，手上也没有塔盾和短刀，整趟路的气氛轻松得就像远足一样。

虽然路上屡遭怪物袭击，她依然是一滴血也不损，所以干脆连打怪都省了，直线前进。

这一带的怪物似乎比森林那聪明，发现攻击不具效果就改变行为模式，速速离去。

由于这段时间完全没有目击者，没人发现她异常的防御力。

走着走着，梅普露发现周围树木逐渐枯槁，地面龟裂，愈来愈荒凉。

不时还能看见几口噗咕噗咕冒泡的沼泽。

在这样的环境里继续走了十分钟后。

她发现地面有一部分隆起，像个张开的大嘴。

「那就是地城吧？」

走进洞口，梅普露发现洞顶比想象中高很多，甚至不怕举不起塔盾。

一往深处走，就有许多颜色看起来很毒的史莱姆和蜥蜴，沿着墙壁和地面攻过来。

「嘿！呀！」

梅普露往史莱姆刺一刀，但刺不中在那半透明体内到处飘动的核心，无法造成伤害。但是，史莱姆的冲撞同样伤不了她。

「唔……既然这样……看招！塔盾压顶！」

于是梅普露连同塔盾整个人往前仆倒，要把史莱姆整个压烂。这不是技能，不能期待有特殊威力，在敌阵仆倒还会露出一身破绽。

不过她可以不受一点伤地承受这些攻击或毒液，根本不必考虑破绽的问题。

虽然用盾攻击几乎没有伤害，但似乎足以压烂史莱姆的核心。像这样只要破坏核心就能打倒的怪物，反而特别适合梅普露。

「好～！一路杀进去！」

知道怎么料理史莱姆之后，梅普露大步往深处走。至于蜥蜴方面，她已经直接放弃了。因为A G I太低，每次出手都会先被蜥蜴溜掉，想打也打不中。

就这样连人带盾往前仆倒不晓得几次以后——

『恭喜您取得新技能【盾击】。』

即使从名称就能略知一二，但为保险起见，梅普露还是立刻阅读技能说明。

【盾击】

以盾攻击，威力以S T R计算，附带低阶击退。

取得条件

连续以盾牌打倒怪物达到十五次为止。

「好像不太好用耶……不过击退感觉很强！」

梅普露继续如入无人之境般往深处挺进。以毒为主题的这座地城到处都有毒性强烈的怪物和机关。

深入一段时间后，梅普露来到较为开阔的空间。若将之前的路径称为通道，那么这个开阔处就是房间了。而且房间中心还长了绿油油的花草，生机盎然。

淡紫色的小小花瓣轻盈摇曳，吸引了梅普露的目光。

「好可爱喔……会不会是道具呀？」

梅普露走近花丛，蹲下来对花朵戳戳点点。结果紫花突然缩成花苞样，喷出紫色烟雾。还引发连锁反应，周围的花也喷出看似带有毒性的雾。

「哇哇哇！」

梅普露赶紧起身，跑出眼看要扩散至整个房间的毒雾。

沿着房间另一条通道跑了一小段，才停下来喘口气。

「真、真是好险……是喔，还有陷阱啊。」

她镇定下来，继续向前走，并在下一个开阔处见到一眼便知有毒的紫色沼泽，还有气体噗咕噗咕地从沼泽底下不断冒出。

「用膝盖想也知道有毒，不会再上当喽？」

就在梅普露这么说，想无视毒沼从旁经过时，有东西从里头跳出来，直接撞上她的侧脑。

「哇！什、什么鬼！」

梅普露四处张望寻找敌踪，发现有只类似飞鱼的鱼在脚边跳动。

「是、是它？」

她注视毒沼片刻，果真见到有鱼在跳。

「吓我一跳……」

为防万一，梅普露先用盾牌压死撞上她的飞鱼，略过其他飞鱼继续前进。

闯过重重怪物和陷阱，用尽各种方式逗弄史莱姆之后，梅普露终于来到最深处。

眼前是比她高三倍的巨大双开门。

梅普露使劲推开了门。

叽叽叽叽，门扉在没有润滑的刺耳声音中开启，展现房间全貌。

到处是一坑坑的毒沼，还有稀薄的紫气弥漫其中。

梅普露战战兢兢踏进房间的同时，背后的门猛然关上。

「呀！」

一只龙从毒沼中现身，掩盖了梅普露的短小尖叫，而且不是普通的龙。

它的身体到处是腐烂溶开，深可见骨的伤口；三条长颈上长了三颗头，几个少了眼珠的眼窝中，是黑漆漆的空洞。浸泡在毒沼中的腐龙洪声咆哮，吹散了紫雾，散发出沿途遇到的怪物都无可比拟的存在感。

「这、这就是毒龙？」

毒龙无视于梅普露的惶恐，张开血盆大口朝她喷吐毒液的洪流。梅普露立刻用盾遮挡全身，浓烈的毒液吐息瞬时席卷了她。

在毒液滴落地面的滴答声中，梅普露张开紧闭的眼睛，发现自己几乎无伤，但装备就不是这么回事了。

「我、我的塔盾和短刀……」

塔盾和短刀遭到腐蚀而片片散落，已经不具效用了吧。所幸戴在手套下的戒指平安无事。

这一刻。

梅普露的V I T由于塔盾的【V I T +28】经过【绝对防御】和【以小搏大〈Giant Killing〉】加乘为四倍，等于一口气掉了112。

因此，毒龙的吐息得以对梅普露造成伤害。

第一次吐息因为有盾，只对梅普露造成一点伤害，可是以后每中一次会扣三点。

换言之，若不设法处置，再中十三发就必死无疑。

「呼……专心！【冥想】！」

梅普露冷静下来，闭上双眼集中心智。

这次是在身体承受痛楚的状况下【冥想】。若专注力不够，【冥想】就会失效。

她利用戒指、【冥想】以及仅有财产所买下的药水，要撑到练出更高的【抗毒】能力。这是她唯一的胜算。

【冥想】期间，痛楚和恐惧都变得逐渐淡去，仿佛全身已经融化，什么也感觉不到。

捱打到H P仅余两成左右时，就喝一罐药水。

如此反复。

恢复量追不上伤害。不是药水先喝完，就是先取得抗性。

胜负全看何者较快。

忍了一阵子之后，梅普露脑中响起语音。

『技能【中阶抗毒】进化为【高阶抗毒】了。』

听见企盼已久的系统讯息，梅普露却没有高兴的样子。

皮肤仍有灼烧的刺痛。

抗性还不够。

虽不知还有没有更高级的抗性，梅普露也只能赌一把了。

到了终于喝光最后一罐药水时——

「哈哈……成功了……」

梅普露脑中响起了取得【毒免疫】的通知。

现在浇在她身上的毒龙息，甚至变成舒爽的涌泉。

不过梅普露可不能发呆泡澡，她一边回复H P，一边思考如何战斗。

没错，就是在武器损毁的此时此刻，究竟该怎么战胜毒龙。毒龙的攻击没有伤害，可是梅普露同样也无法造成伤害。

这样下去没完没了。

而且没打出个你死我活，连房间都出不去。尽管登出就能离开，可是她捱了那么久的打，没拿到奖励实在不甘心。开发人员也没想到会有人在这发生进退不得的状况吧。

「唔唔唔……好吧，能试的都试试看！反正明天放假！」

是的，幸亏明天不用上课，梅普露有得是时间和毒龙周旋。

这也不对那也不对，实在束手无策之后，梅普露总算做出那个行动。

「龙的肉烂烂的好像很软……既然有【毒免疫】，搞不好可以吃掉喔！」

梅普露沐浴在毒龙息之中，走向毒龙的身躯。

然后双手合十——

「……我开动了。」

张嘴往龙背上咬。

「唔……不怎么好吃。」

梅普露掀起了脸。

观察了一会儿，她发现咬过的部分不重生。若是用手刮下的肉，就会像倒带一样恢复原位，不会造成伤害，不知是何原理。

「所以只能吃死它吗……」

毒龙肉有点苦味，让梅普露想起她讨厌的青椒。

尽管如此，不吃就不能走出这个房间，她也只好捏起鼻子，含泪吃下去。

这游戏没有饱食度的设定，是她现在唯一的支援。即使尝得到味道，肚子怎么吃也不会饱。

插图 p057

「嚼嚼嚼……啊，毒龙先生，谢谢你帮我喷龙息。嚼嚼嚼……辣辣的就吃不出青椒的感觉，好吃多了……」

梅普露就这么在毒龙躯干上到处乱啃。啃了五个小时左右，毒龙的躯干总算只剩骨架了。

当她为了继续吃尾巴而顺着尾巴溜下去时，毒龙的骨头一块块地散落，再也不动了，最后化为光点消失无踪。

钻过了一个个系统漏洞，梅普露终于击败了毒龙。

接着，毒龙的位置出现光辉灿烂的魔法阵和宝箱。

『恭喜您取得新技能【毒龙吞噬者〈Hydra Eater〉】。同时【毒免疫】也因此进化为【毒龙〈Hydra〉】。』

『恭喜您升上等级 18。』

梅普露先按照惯例，将 20 属性点全往 V I T 灌。

这样 V I T 基本值就有 1 5 0 了。

「好……防御更坚固了！」

接着检视技能。梅普露想也想不到会有【毒龙吞噬者〈Hydra Eater〉】这样的技能。

【毒龙吞噬者〈Hydra Eater〉】

免疫毒、麻痹状态。

取得条件

以吸取 H P 击败毒龙。

原来游戏中的「吃」是一种吸取 H P 的攻击。不过除了梅普露以外还有谁会做这种事，倒是很令人怀疑。

以吃的方式攻击，的确会微量恢复 H P。

但这明显不是正规攻击法，而且正规攻击法的难度还要低得多吧。谁会想吃毒龙的腐肉呢。

【毒龙〈Hydra〉】

你现在能任意使用毒龙的力量。

耗用 M P，施展毒系魔法。

取得条件

持有【毒免疫】，且以 H P 吸收方式击败毒龙。

见到这说明，梅普露不禁打个哆嗦。

「我、我得到第一个有用的攻击手段了！而且还是毒，和我很搭！」

打中敌人以后，只要撑住就行，能将梅普露的V I T发挥到最大限度。

「不过问题在于M P……我想全点V I T耶……」

梅普露唔唔唔地苦恼片刻，忽而想起宝箱的存在而暂停思考。

那口宝箱相当大，是宽三公尺、深两公尺、高一公尺的长方体。

第一个宝箱让梅普露既紧张又兴奋地心跳加快，猛吞口水。

并慢慢打开箱盖，看看里面装了什么。

「喔喔喔喔喔喔喔喔喔喔喔喔喔！」

梅普露当场激动得放声大叫。

宝箱里是以黑色为主的塔盾，到处以艳红色作装饰，中央还镶有红色晶体。

接着是散发厚重沉光的甲冑，蔷薇浮雕存在感十足却不会太过醒目，和那面塔盾非常搭调。

最后是鞘身镶嵌璀璨石榴石，外观简敛的漆黑短刀。

「天啊……超棒的！好帅喔！」

梅普露拿起装备一一检视。

【独特装备】

此独一无二的装备，仅献给第一次单独挑战地城魔王就成功的攻略大师。

每一地城仅有一组。此装备不可交易转让。

「暗夜倒影」

【V I T +20】【破坏成长】

空技能格

「黑蔷薇甲」

【V I T +25】【破坏成长】

空技能格

「新月」

【V I T +15】【破坏成长】

空技能格

居然是梅普露的专用装备，连短刀都强化V I T，直接舍弃正常的攻击手段。若非梅普露这类的玩家，便无法充分发挥这装备的强悍。

「回去以后再来看技能格和【破坏成长】是什么东西吧！」

梅普露小心翼翼地将三样装备收进道具栏，并在魔法阵的光芒包围下，从地城传送到平时出入的城下镇。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露一回镇上就迅速离开现场，用仅剩的钱找旅馆租一晚房间。

游戏中可以睡眠，自然也具备旅馆类的设施，不过梅普露的目的并不是过夜。

「先来看属性。」

【破坏成长】

有此属性的装备每次遭到破坏都会自动修复，且力量更为强大。

自动修复为瞬时效果，不会对属性造成影响。

技能格

玩家能舍弃自身持有的技能，赋予有技能格的装备。

技能一经赋予便无法取回。

赋予的技能每日可以不耗用M P使用五次。

自第六次起，则正常耗用M P。

每15级能解锁一个技能格。

「呵呵……好帅又好强喔！」

知道会有更多技能格之后，梅普露毫不犹豫地将【毒龙〈Hydra〉】赋予短刀「新月」，这样MP问题也解决了。

「再来是压轴的装备！」

梅普露穿上所有装备，照镜子看效果。新手装完全无法比拟的强悍气场，让她满意得不得了。

「喔喔喔喔喔喔！我超帅的啦！」

她就这么在镜子前摆了一个小时姿势，顺便习惯装备。

「呵呵呵……万事OK，出门去喽！」

其实这就像穿战服上街一样，让梅普露相当紧张。

果不其然，整趟路上可说是比高阶玩家还要显眼，散发压倒性存在感的装备引来一波波群众侧目，不过梅普露本人却几乎没注意到那些眼光。

即使夜已深沉，她仍往镇外走去，要再打一趟猎。

第一卷 第四章 防御特化与秘密特训

一身漆黑装备的梅普露坐在喷水池边发愁。

等级实在升得很慢。

她现在等级18，目前最高等玩家是48。起初对这游戏兴趣全无，起步比别人晚，如此差距只会愈来愈大。

那么梅普露为何无法顺利升级呢，原因在于AGI太低，等级愈是提高，就愈难前往强敌所在的区域。

「唔……」

梅普露盯着情报公布栏看，希望能找到有用的技能。

会突然以前所未有的认真态度思考升级问题，是因为官方昨天发布的活动通知。

是的，官方活动再一个星期就要开始了。活动内容是计分制的大混战，所有参战者要用击杀数和死亡数分个高下。

伤害输出量与受伤量似乎也会列入计算。

而前十名参赛者，将获得活动限定的纪念品。

「有限定就好想要喔……！」

梅普露是即使明知地雷，只要商品写着期间限定就会买回家的人，「限定」二字对她有种神奇的魔力。

正因如此，她才会思索能够填补这般等级差距的战法。

「唔……总之先出去走走吧！」

梅普露不再死盯公布栏，向北出发。

没错，她还不知道。

自己的防御力是多么异常。

「反正明天放假……干脆就直接野宿，发掘新技能！」

梅普露的道具栏装了睡袋。有了它，就能在野外安心消磨时间。虽然是用一次少一个的消耗品，也是她卖掉各种素材一点一点存钱才好不容易买来的。

别看她装备金光闪闪，实际上却是穷得很。

于是乎，梅普露来到了北方森林。

在这扎营，为的是狩猎两种怪物。一种叫爆炸瓢虫，顾名思义，就是会使用自爆攻击的瓢虫。

另一种就是各种游戏的常客——哥布林。

「好……【嘲讽】！」

梅普露的身体放射出圆形光辉，吸引怪物，而她专挑哥布林打。这次有五只哥布林，其他怪物怎么攻击也伤不了她，全丢着不管。

哥布林挥舞他们粗劣的剑往梅普露一阵乱砍，不过就算她【AGI 0】，有这么大的盾牌也不至于挡不了只会从正面砍来的对手。只要蜷缩身体，盾牌就几乎能为她挡下所有攻击。

梅普露就此忠实地重复确实抵挡再弹开的步骤。哥布林有五只，效率就是五倍。

『恭喜您取得新技能【塔盾熟练 I】』

这是张贴在情报公布栏的基本技能之一，梅普露早就预习过了。

如此一来，装备塔盾时就能减免 1 % 伤害。不只是提升 V I T，梅普露也想把所有减伤技能一个个全都学起来，确实提升防御力。

「【嘲讽】！」

再引来更多哥布林，一次让十只打，加倍效率。

【塔盾熟练 I】几个小时就成长为【塔盾熟练IV】，能减免 4 % 伤害。

她还因此取得了【步法】和【格挡】技能。效果都是减免 1 % 伤害。

「这样就差不多了吧。」

最后，她以【盾击】打垮辛苦了这么久的哥布林。不过也不是一击解决，是用盾牌敲了老半天。

『恭喜您取得新技能【残虐无道】。』

这时，梅普露取得了意料外的技能。

她的玩法和其他玩家完全不同，全都是花时间一挡再挡，所以拿到的净是其他玩家难以轻易发现的技能。

【残虐无道】

每次刻意承受敌人攻击就取得【V I T + 1】。

发动后效果持续一天。

上限为【V I T +25】。

取得条件

刻意让可以打倒的怪物持续攻击你超过一定时间。

同时，至今从未受过死亡惩罚。

「开心的意外来啦！」

梅普露忍住想蹦蹦跳的心情，往森林深处前进。

没错，这次她是开始游戏以来第一次——

为寻找还没有任何人发现的技能而练功。

爆炸瓢虫一如其名，就是会爆炸的瓢虫。大小是正常瓢虫的两倍左右，经验值差，又栖息在森林深处，农起来很费工夫。而且体积小难以闪躲，伤害又大，所以几乎没人在这农，梅普露可以轻松独占。

梅普露一来到爆炸瓢虫的栖息地就用【嘲讽】吸引它们，几乎没人农，使得一次就飞来一大堆。对此，梅普露将新月刀身稍微抽出鞘中。

「【麻痹尖啸】！」

虽说是尖啸，声音却不大，但的确有「铿」的一声。

由于她赋予新月的技能来自于毒龙，技能名称几乎都与龙有关。

这是以声音触动，较为特殊的技能，而梅普露是以收刀回鞘时的「铿」声触动。

没有任何深奥的原因，就只是因为帅而已。

瓢虫哗啦啦地散落一地，看得梅普露满意极了。

接着，她蹲下来闭上眼睛。

捏起瓢虫一只只地吃下去。

「啊……感觉好像跳跳糖喔！闭上眼睛就不会怕了。再说，我连毒龙都吃了，现在哪还会怕这个……」

梅普露这么做，并不是纯粹想吃。

吃到约五十只时，事实证明了她的想法没错。

『恭喜您取得新技能【暴食】。』

『恭喜您取得新技能【炸弹吞噬者〈Bomb Eater〉】。』

「那现在……应该不用再吃了吧。」

梅普露跟着检视新到手的技能。

【暴食】

吞噬各种物体，化为食粮的力量。

能将魔法、攻击或道具转换成自己的MP。

超过MP最大值的量，将化为魔力结晶，累积于体内。

取得条件

食用一定量的致命性危险物品。

【炸弹吞噬者〈Bomb Eater〉】

减免50%爆炸伤害。

取得条件

以吸取生命方式击败爆炸瓢虫。

「好技能！啊～不枉我吃得这么辛苦。」

梅普露将【暴食】赋予了「暗夜倒影」。

【暴食】是常驻效果，没有次数限制的问题，这样就能使魔法攻击失效，在挡下攻击后吃掉对方的武器，瘫痪其战力。

「然后转换成魔力结晶，用『新月』放大魔法！呼嘿嘿……超帅的……」

啪！梅普露抽出新月，摆出向前刺击的动作。这意象训练实在是完美到完美过头啦。

「其实我原本是来找爆炸系魔法的……结果好就好了！」

再来就只是升级到升不上去了。

第一次官方活动究竟会是怎样的结果？梅普露一边想象着活动开跑后的情况，一边努力升级。

第一卷 第五章 防御特化与活动开始

活动开幕日终于到了。梅普露叫出蓝色的属性面板，作最后一次检查。

梅普露

L v 20 HP 40 / 40 MP 12 / 12

【STR 0】 【VIT 160 〈+66〉】

【A G I 0】 【D E X 0】

【I N T 0】

装备

头 【空】 身体 【黑蔷薇甲】

右手 【新月：毒龙】 左手 【暗夜倒影：暴食】

腿 【黑蔷薇甲】 足 【黑蔷薇甲】

饰品 【森林女王蜂之戒】

【空】

【空】

技能

【盾击】

【步法】【格挡】【冥想】【嘲讽】

【塔盾熟练IV】

【绝对防御】【残虐无道】【以小搏大〈Giant Killing〉】【毒龙吞噬者〈Hydra Eater〉】
【炸弹吞噬者〈Bomb Eater〉】

「好！万无一失。如果不会受伤就好了……」

梅普露受伤经验极少，不习惯受伤的感觉。

而她还是第一次和玩家战斗，紧张也是没办法的事。

在起始广场等候片刻，参赛者愈聚愈多。

空中浮现出巨大萤幕，转播有趣玩家的战况。工匠或不参加的人，主要就是看萤幕同乐。

「各位久等了！第一次官方活动！大混战开始！」

广场顿时到处是「喔喔喔喔喔！」的呼号，梅普露也有点害羞地举起手跟着叫。

广播继续响亮地播放。

「那么，我在此重新说明活动规则！时间限制三小时，各位参赛者会传送到特设的活动专用场地！分数是以击败的玩家数、被击败的次数、受伤量和伤害输出量等四个项目来计算，由高到低排列名次！前十名将获得纪念品！请各位加油！」

说完，空中画面就开始显示传送的倒数计时。一归零，含梅普露在内的所有人就被光晕包围，传送到活动场地去了。

「嗯……这里是……？」

梅普露察觉炫光消退而慢慢睁眼。

看来人是在颓圯废墟中央的广场。

乍看之下，周围一个人也没有。没有一睁眼就进入战斗，让紧张的梅普露安了点心。

「反正跑也追不到人……就在这里等吧！」

梅普露找个大块石砖坐下，等待其他玩家来袭。心情很放松，手却稳稳地牢抓盾牌。

拿树枝在地上画了一阵子图之后，周围传来许多「沙沙沙」的声响。

「来了吗！」

抬起头，见到对方逼到攻击范围内，就要劈下高举的剑。

「逮到了！」

以前的她或许挡不下这一击，但她现在有【塔盾熟练IV】，塔盾以更顺畅的动作挡下了剑。

剑当场被盾牌吞噬，消失不见。

「啊？唔、唔哇啊啊啊啊！」

由于剑不是被盾牌弹开，袭来的男子直接从手往盾牌上撞，半截身体都遭吞噬而化为光点消失了。既然他失去主武器，就无法回归战线，只能旁观了。有后备装备就另当别论，不过战况会更艰难吧。

最后，他的生命化为一颗美丽的红色结晶，装饰在盾面上。

「继续画！」

梅普露又一副满身空门的样子，在地上画起图来。

没错，开心画图的她真的是浑身破绽。那不是刻意引诱，但还是有个三人团上钩了。

插图 p079

在活动中组队并没有违规。他们这是希望至少让团队中有一个人能挤进前十名。

男剑士动身了，毫无花招地直线猛冲，对【A G I 0】的梅普露而言是非常地快。

可是双方间距有十公尺，速度还是远不及梅普露敲出收刀声。

「【麻痹尖啸】。」

「铿！」地一声轻响，三个玩家直接倒地。

盾上的红色结晶也「啪唧」地迸碎。梅普露手提塔盾站起身来。

「嗯……我打赢了！」

这次她没有破坏对方主武器，只用盾碰剑士玩家头部。刹那间，他化成光点消失了。

梅普露继续用同样方法击败其他两人。

盾上红色装饰随之更为闪耀，且浮现新的红色结晶。

「塔盾……比我想象中强很多嘛！」

这样不会有人嫌弱啦。梅普露点点头，回到原位。

会说：「像你这样的怪物塔盾玩家没有第二个了啦」的人，在场一个也没有。

【N W O】第一次活动观战席 3

2 4 1 名称：无名观战者

冠军没意外就是培因了吧？

现在整个游戏等级最高的就是他，正在开无双。

2 4 2 名称：无名观战者

好恐怖。

动作根本不是人 w

2 4 3 名称：无名观战者

能够一路赢上来的，真的都是名人耶。

2 4 4 名称：无名观战者

顶尖玩家当然强啊。

2 4 5 名称：无名观战者

啊？现在这个……太凶了吧？

2 4 6 名称：无名观战者

哇，萤幕上这个好强！

2 4 7 名称：无名观战者

目前成绩排行榜上，

有个玩塔盾的叫梅普露，

干掉一百二十个竟然没损过血。

2 4 8 名称：无名观战者

啥！

2 4 9 名称：无名观战者

外挂？喔不……应该不会。

2 5 0 名称：无名观战者

这么能杀的话，应该上萤幕了吧？

2 5 1 名称：无名观战者

她吗？正在播。

2 5 2 名称：无名观战者

盾牌 w 把剑吃掉了 w

是怎样w

2 5 3 名称：无名观战者

长这么可爱，玩法也太凶残了吧～

遇到她的削弱和那个塔盾，就几乎无法抵抗地挂掉了。

2 5 4 名称：无名观战者

可是动作太慢了吧？

看她一直反击到现在。

2 5 5 名称：无名观战者

动作那么慢，正常应该会失血吧。

看吧，被打了……啊？

2 5 6 名称：无名观战者

啊？

2 5 7 名称：无名观战者

啊？

2 5 8 名称：无名观战者

她为什么用头把往她脑袋劈下去的巨剑弹回去？

2 5 9 名称：无名观战者

咦？认真问一下，真的能这样吗？

2 6 0 名称：无名观战者

能的话大家都会了。

2 6 1 名称：无名观战者

有没有比起塔盾和削弱，本体还比较谜的八卦。

镜头回到活动区域，梅普露终于坐腻了，顺着一直线的大道慢慢地走。

前方相当热闹，竟一次聚集了五十人。

她至今虽看过几个队伍，一次见到五十人还是第一次。

几乎全是法师，一见到梅普露就高举法杖朝她丢法术。

他们恐怕已经在这条直线道上猎了不少玩家。

动作毫不拖沓，相当熟练。

「看我用大魔法轰掉你们！」

魔力结晶累积太多，黑盾都要变红盾了，梅普露自然想找个机会用一用。

由于不需要魔力结晶，她直接用盾牌硬挡近五十名法师施放的魔法。

等到对方停止施法，才抽出腰间的短刀。

展现全部刀身，以使用最高威力的攻击。

从刀身展开紫色魔法阵，喷发紫色光芒。

「【毒龙〈Hydra〉】！」

拥有三颗头，全身皆是剧毒的毒龙，以塔盾所有魔力结晶为代价，化作往前方三个方向扩散的毒海。

不只是法师集团，其他附近的玩家也一同遭殃，不堪一击地变成光了。

2 9 5 名称：无名观战者

这也太凶了吧？

2 9 6 名称：无名观战者

有够诡异。

连防御技能都不用，纯靠 V I T 无伤硬吃魔法，

还有靠北强的魔法。

她属性到底是怎么点的？

2 9 7 名称：无名观战者

不怕魔法不是因为铠甲还是某些夸张的技能吗？

2 9 8 名称：无名观战者

大范围技能几乎都有特效，从她铠甲没发光来看，恐怕是什么也没有。

大概吧。

不是绝对。

2 9 9 名称：无名观战者

嗯，

目前看不出铠甲有什么特别……应该。

3 0 0 名称：无名观战者

那个会走路要塞到底是怎样 w

3 0 1 名称：无名观战者

真的是会走路要塞。笑尿。

剩余时间来到一个小时。一小时之后，活动排名就要底定。

如此紧张状态中。

广播高声响起。

「目前前三名次为第一名培因、第二名绝德、第三名梅普露！若能在接下来一小时中击败前三名任何一人，将夺走他们分数的三分之一！三人的位置都已经标示在地图上了！请各位拼到最后！」

「看来事情没那么简单呢。」

培因气定神闲地说。

「呃～这样是要整人喔？」

绝德一脸的不愿。

「好耶！我第三名！」

梅普露好高兴。

三人向各地展现不同反应当中，活动来到最高潮。

所有玩家争先恐后地奔向前三名，要猎他们的头。

「找到了！就是她！」

玩家们陆续涌出森林。

其中当然不乏 A G I 点高的玩家。

梅普露当然跟不上他们的速度，只能眼睁睁看着刀子往她脖子挥下。

「啊？为、为什么？」

然而那种攻击对梅普露一点用也没有。

以为一定能收拾她的敌方玩家在进行下一个动作之前，已经被塔盾吃掉了。之后也有许多人前仆后继，结果都是对自己的武器为何打不出伤害大感疑惑，遭到吞噬。

玩家也不是傻子，见到几次这样的画面便不再冒然进攻，步步为营地缩短距离。注意力放在秒杀塔盾的人尤其多。

但是，他们没注意到梅普露真正用来攻击的不是塔盾，而是短刀。

「【致死毒息】。」

梅普露将新月抽出一半，刀鞘随之涌出浓烈的紫雾。

「【麻痹尖啸】！」

一个个倒地的玩家们无法逃脱那致命的毒雾，从最前端依序变成光点了。

到头来，打梅普露主意的玩家就只是变成了她的分数。

◆□◆□◆□◆□◆

「活动结束！到最后，前三名的次序还是没变！那么接下来就是颁奖典礼了！」

一阵白光覆盖眼前之后，梅普露发现自己回到了起始广场。

主持人请一到三名上台领奖，梅普露便乖乖上台。她直挺挺地面向前方，眼前人山人海的视线，羞得她满脸通红。

当她紧张得脑袋一片空白时，麦克风交到了她手上。

「接下来是梅普露小姐！说句话吧！」

主持人说「接下来」，就表示其他两人都说过得奖感言了吧，可是梅普露实在太紧张，完全没听见。

「咦、啊、咦？呃，那个，能够平安撑到最后真是太好惹。」

梅普露大舌头了。

在万众瞩目下大舌头了。

而且完全不晓得该说什么才好，说得乱七八糟。

也不知道自己羞到不敢看前面的模样，已经被许多玩家录成影片保留下来。

领了纪念品之后，她就匆匆返回旅馆。

当晚，讨论板上出现「梅普露超可爱」、「梅普露超强」等论串，热闹得不得了。

第一卷 第六章 防御特化与属性考察

【NWO】梅普露美眉之谜【考察】

1 名称：无名长枪手

开串喽！

2 名称：无名巨剑手

喔！

议题就是我们梅普露美眉了。

3 名称：无名法师

老实说，我觉得她比培因还恐怖。

怎么只有第三名？

4 名称：无名长枪手

因为她都在一开始的废墟画画。

5 名称：无名弓箭手

太可爱了吧 w

6 名称：无名塔盾手

我都毛了，那真的是塔盾吗？

对了，我是第九名。

7 名称：无名长枪手

果然厉害。

塔盾也能冲上去。

（故意不看梅普露）

8 名称：无名巨剑手

我 P O 一点梅普露美眉目前的资料。

第一次活动：

梅普露第三名。

死亡数 0

受伤 0

击杀数 2 0 2 8

装备有会吞噬敌人的神秘塔盾，还有会产生超扯负面状态的短刀和黑色铠甲。

黑色铠甲似乎没有什么奇怪的能力。

她异常的防御力，甚至能硬吃五十个法师的集中炮火。

9 名称：无名法师

真的不管看几次都觉得很扯……

1 0 名称：无名塔盾手

塔盾→说不定真的有这种装备……嗯。

短刀→还是有可能有。

梅普露美眉本体→啥？

本体的属性和技能配法是最大的谜。

她的 V I T 到底是多高啊……

1 1 名称：无名巨剑手

真的是步行要塞。

真的。

1 2 名称：无名弓箭手

好像单纯就是靠 V I T 硬撑耶。

话说有人猜得到梅普露美眉有什么技能吗？

挡魔法攻击的时候，好像有东西在发亮，肯定有用技能。

1 3 名称：无名塔盾手

负面状态→猜不到。

提升防御力→有那么强的技能我早拿了。

塔盾→猜不到。

1 4 名称：无名法师

就是啊。

梅普露美眉有什么技能，我一个都猜不到。

不过她应该有些基本的吧。

她的常驻技能我真的连底都没有。

1 5 名称：无名弓箭手

根本是单挑最强吧？

1 6 名称：无名法师

真的有可能。

如果躲不掉范围那么广的负面状态攻击，真的打不赢。

系统说致死毒素什么的，是相当高等的魔法。

所以我就觉得奇怪了，她到底有多少M P？

连续用那么多魔法，不过她应该是全点V I T吧？

正常M P根本不够用。

1 7 名称：无名巨剑手

关于那个……大概塔盾能储存魔力吧。

把吃掉的东西累积成魔力的感觉。

1 8 名称：无名长枪手

所以盾上那些红色的结晶就是魔力吧。

每次用魔法都会破掉几个。

1 9 名称：无名巨剑手

也就是说梅普露美眉的战术——

自己本身用高到夸张的防御力把所有伤害压到零，

再把有可能打穿装甲的攻击或玩家转成M P，

最后用负面状态扫全场。

就是这样吧。

2 0 名称：无名长枪手

哪来的最终魔王。

2 1 名称：无名弓箭手

是啊……太鬼畜了吧～

2 2 名称：无名塔盾手

而且她说不定还有技能没用出来。

可能还会回血，只是这次没人让她受伤，看不出来。

2 3 名称：无名法师

最终魔王不能回血不是老规矩吗！

2 4 名称：无名巨剑手

我自己在这里打字都想笑。

再说她才刚开始玩，

有够夸张的超级新人。

2 5 名称：无名法师

我看下次活动，连铠甲都要有异常功能了！

选我正解。

2 6 名称：无名弓箭手

其实她已经是顶尖玩家了吧……

有够扯的。

可爱又超强，真是太棒啦！

2 7 名称：无名长枪手

就默默祝福她吧。

虽然属性是第一线水准，内心还是新手呢。

2 8 名称：无名巨剑手

就是啊。

以后就请各位各自调查了。

2 9 名称：无名弓箭手

遵命！

3 0 名称：无名法师

遵命！

3 1 名称：无名长枪手

遵命！

3 2 名称：无名塔盾手

遵命！

第一届官方活动翌日，梅普露又来到布告栏前抄笔记。

她要继续收集减伤型的技能，正在记录栏上所有取得条件已经揭晓的减伤技能。

明天正好是「NewWorld Online」上市三个月，会有一次大型更新，包括新增几种技能和道具。网路上讨论得沸沸汤汤，不过重点另在他处。

那就是，只要打到目前地图最北端地城的魔王，就有资格进入随更新上线的新地区。

当然要组队还是单打，都随玩家高兴。

说得更单纯点，攻破地城就能进入第二阶地区。

等技能收集得差不多，梅普露也想去挑战看看。

「今天……就来拿【大防御】吧！」

梅普露势在必得地这么说，但随后就发现一个问题。暗夜倒影拥有吞噬其接触物体的凶

恶技能，这样拿不到以承受攻击为条件的【大防御】，因为还没打中就消失了。

「嗯……既然有这面塔盾，搞不好不需要……喔不，可是我……还是想尽量多拿一点技能……」

想了一阵子，梅普露灵光一闪，迈开步伐。

「不知道行不行。」

目标是之前克罗姆带她去的伊兹的店。

「哎呀，欢迎欢迎！你现在变成大明星喽……上次来的时候还在穿新手装呢。」

「谢谢伊兹姐！那个……我今天来是有事想拜托你，如果不行就直接说，不用勉强……」

如此提词之后，梅普露开始说明来由。伊兹听到最后，作确认般开始复诵。

「你想知道一套以造型为重点，属性无所谓的纯白装备要多少钱是吧……这个嘛……只要自备材料，大概一百万G吧。如果材料好，属性说不定也会变高喔。」

暗夜倒影是战斗用的塔盾，不适合练技能。

因此，梅普露决定另外找一面练技能专用的塔盾，不过她对外观有所执着，不打算买太逊的路边货。尤其她现在备受瞩目，需要顾及造型。

所以，干脆就请伊兹做一套装备。

原本是漆黑，现在换纯白。

梅普露呵呵呵地笑。脑中已经浮现自己穿上纯白装甲的模样。

「知道了！我会带钱和材料过来的！」

就这样，梅普露跑出店外。

为了收集材料取得地点的资料，返回情报公布栏。

首先需要足够硬度的白色材料。梅普露在公布栏找到两种符合条件的。

一个是白水晶，不过【DEX 0】的梅普露不知道挖不挖得到。

于是梅普露选择的另一个方向。

地点位在城下镇南方的广大地底湖。据说这座湖泊藏有秘密，但至今仍未发现可疑之处。

梅普露要的，是一种鳞片坚硬且色白如雪，集体行动的鱼。带头的一尾，颜色却是蓝得像融在水里。

「小学的时候有听过这种故事耶～！好怀念喔！」

梅普露添购一式钓具，意气风发地前往地底湖。

「我看看……好，就在这钓！」

噗通一声，梅普露开钓了。接下来就是静静等待猎物上钩。

二十分钟后。

「上、上钩了！」

梅普露使劲拉钓竿，使宁静的地底湖响起一阵溅水声。

奋战到最后，那雪白的鱼终于被她拉出水面，落在背后跳个不停。

放了一会儿后，鱼留下一片五公分左右的鳞，化成光点消失了。

正常的鳞片应该小得多，不过梅普露知道这是游戏故意放大，直接收进道具栏里。还需要许多鳞片才够打造装备，可惜明天要上课。

「想不到会这么花时间……唔唔唔……今天只能再钓两只了……」

由于钓鱼关系到 D E X 和 A G I，梅普露的效率等于最低。工匠型配点的人，例如伊兹，一分钟就能钓一只吧。

出于无奈，梅普露只好早早收工，登出下线。

不能只顾玩游戏而荒废现实。梅普露在这部分和朋友理沙不同，还算明理。

「呼……今天到这里结束！要准备明天的东西了！」

枫关闭主机电源，依明天课表将课本放进书包。

「再来就是……晚安啦。」

在床上平躺几分钟，枫就发出细小的鼻息。

应该会有场好梦吧。

第一卷 第七章 防御特化与朋友

「好啦……我走喽～！」

穿上制服上学去。

这几天日照开始变强，暖洋洋地很舒服。总算有春天的感觉了。

枫的座位在窗边，一不小心就会舒服得睡着。看这样子，往旁两个座位的理沙下午是睡定了。

她一面想着这些事，一面往学校走。她家离学校很近，可以走路上学，而且只要五分钟就到了。

一路上清风相伴，走起来一点也不累。

没有花粉症的她，十分喜欢这个季节。

「好！今天也要加油！」

穿过校门走向教室，在自己的位置坐下。

以往上学时间都是念书，可是开始接触「NewWorld Online」之后，就变成思考技能的时间了。光是想象会有什么技能、该如何取得之类的事，就够有趣了。

「你在傻笑什么呀！」

叩！有人敲了枫的头一下。

是理沙干的好事。

「没、没什么啦！」

「真的吗？啊，对了，我不是来讲这种事的，嗯嗯……呵呵呵……话说枫同学，我今天有个大事要宣布喔！」

理沙弯下腰，整张脸凑过来还咳个两声，不知道在演哪出，枫也陪她演。

「唔唔……什么事呀，理沙同学？嗯～你今天好兴奋啊。」

「对呀，因为！因为！妈妈终于准我打电动了！」

枫啪啪啪地替她鼓掌。

她应该是真的努力K过书了吧，看起来非常开心。光是见到那表情，枫也跟着高兴起来了。

「所以呢，硬要你买游戏之后就放生你到现在的我，总算可以上线喽～」

「那就是可以跟我组队了吧！」

「嗯，没错没错。组队是……呃，你已经开始玩啦！」

理沙似乎很惊讶，叫得很大声。

不过两人都很早到校，教室里就只有她们俩，不怕吵到别人。

「嘿……嘿嘿嘿……」

「那个小枫，被我硬逼着买游戏，心不甘情不愿地陪我玩的小枫竟然……」

「你也知道你是硬逼我买的喔！」

「哎呀，好感动喔……原以为很难有机会一起玩，想不到小枫这么有心……」

理沙继续问：

「话说，你升到几级啦？还是只开账号而已？」

「那、那个……我现在……二、二十级了。」

理沙愣了一下，知道那代表什么般开始奸笑。

「哎哟哟哟……看来我们家小枫是超乎想象地入迷耶～」

「唔唔唔……」

枫红着脸往理沙一瞪，理沙仍继续笑了一会儿，不过她没有恶意，所以枫没有多抱怨。

「啊哈哈，抱歉抱歉，开玩笑的。既然升了这么多级，表示你已经决定好要玩怎样的角色了吧？」

「嗯！我是防御特化的塔盾手喔！然后咧……跟你说应该没关系吧。」

枫将自己的技能和属性数值全告诉了理沙。

「那什么怪物角色啊！不愧是枫，路线和正常人完全不一样。」

「咦……是吗！」

「嗯,或者说你走异常路线拿到的东西实在太强了。啊……这样要追上你好像很累耶……」

「那、那跟我练一样的不就——」

理沙以手指比在胸前做个小叉叉,摇头说:

「你是你,我是我,我才不要因为朋友就抄你发现的技能咧!不过……其实我已经知道拿异常技能的线索了啦,那也是没办法的事。」

「那么,你要玩什么?」

「既然你是防御特化的坦克,那我就玩个法师好了……可是法师跟你组队感觉有点普通,而且好像不需要我来攻击。」

理沙唔唔唔地考虑了一阵子,找到答案似的轻笑起来。

「好!决定了!我……要玩『空气坦』!」

「空气……坦?」

「嗯!就是吸引敌人的攻击,靠闪避让攻击全部失效。」

「喔喔喔喔!好帅喔!……可是我已经是坦了耶?」

枫将疑问直接说出口。没错,一个团队里都是坦职,没什么意义。

「枫和我的队伍打什么都是零伤害!永远不会受伤!怎么样,听起来不错吧?」

随这话想象那画面的枫用力猛点头,手也十分兴奋地甩个不停。

「我就是想组这样的队,所以要当空气坦!」

「加油!我也会继续提升防御力的!」

两人相约今晚一起玩之后,话题就此结束,理沙返回自己的座位。

「空气坦……难度是最高级?不过这样才让人有斗志……!」

这段细小的呢喃,并没有传进枫的耳里。

或许是游戏玩家的天性吧。

理沙倾向于选择较难达成的目标。

要实现她方才所说的无伤无敌队伍，先决条件是理沙能够持续闪避敌人的攻击。

数以十计的魔法。

高速连续攻击。

光是想象自己以毫厘之差闪过它们，并打倒敌人——

「我就受不了啦……！真是太过瘾了。」

理沙已经恨不得赶快上完今天的课，早点回家上线了。

◆□◆□◆□◆□◆

「喔～！城镇是这种感觉啊！」

理沙环视四周，开心地大叫。枫在她身上看见刚开始游戏时的自己，想起那时候的点滴。

「小枫……啊……好险。梅普露，你的人和装备看起来感觉差好多，好不习惯喔。」

理沙改以游戏 I D 称呼她，并说出自己在这里的名字叫莎莉。

「莎莉，莎莉是吧。嗯，记住了！」

梅普露也要注意，不能叫理沙的本名。

理沙——即莎莉，很快就和梅普露互加好友，组成队伍，给她看自己的属性。

莎莉

L v 1 H P 32 / 32 M P 25 / 25

【 S T R 10 〈 + 11 〉 】 【 V I T 0 】

【 A G I 55 〈 + 5 〉 】 【 D E X 25 】

【 I N T 10 】

装备

头 【空】 身体 【空】

右手 【新手匕首】 左手 【空】

腿 【空】 足 【新手魔法靴】

饰品 【空】

【空】

【空】

技能

无

「你点了好多属性喔。」

「这样才正常啦！……V I T、M P和H P，现在先不点。」

「为什么？」

「因为只要全部闪掉就没有伤害，不需要H P和V I T呀！魔法则是还不晓得需不需要……所以先稍微点一下M P和I N T就好。S T R的部分可以稍微用武器补。」

「你想得好多喔～」

梅普露每次升级都只点V I T，什么都不用想。

「呵呵呵……我要想的和什么都挡到没伤害的人当然不一样呀。对了……第三名的奖品不是装备啊？」

她的外观和莎莉听说的一样，所以感到疑问。

「那只是纪念币啦。还期待能拿到好装呢～」

「没关系啦……下次活动说不定就有装备了……对了，然后呢？……有打算去哪里吗？」

听梅普露说今天目标是地底湖之后，莎莉嗯嗯嗯地点头，似乎有点想法。

「那就交给我吧！我有个好主意……」

梅普露乖乖地竖耳倾听。

插图 p115

莎莉一路往地底湖狂飙。在游戏里身体动得太快，反而会使脑袋感到疲劳而反应减慢，不过程度也是因人而异。

脑袋运作的速度，会体现在反应速度和耐力等玩家个人能力上。

莎莉能跑得这么顺，是因为她很习惯V R游戏了。

至于我们的主角梅普露——

则是抓在她背上。

她脱下了平时配戴的所有重装备，说不定大部分的人都认不出她了。

装备道具虽与S T R无关，不过要背一个人，就得额外计入装备所需的S T R。

脱下装备就是因为这点。

「前面有三只狼型怪物喔，梅普露！」

莎莉在游戏里渐渐冷静下来，向梅普露下指示。多亏有她一而再地下达明确指示，梅普露对场面的把握比单打时容易得多了。

「收到！」

听见梅普露回答，莎莉放下她并拉开距离。

A G I 高的莎莉背着梅普露跑到地底湖，途中遇到敌人就放她下来处理。两人各司其职，让梅普露只花了之前五分之一的时间就抵达了。

「喔喔喔喔！真的超快的！」

梅普露穿回装备，开心地说。

莎莉一上场就立功，显得十分得意。

「呵呵呵……崇拜我吧～！」

「偶像～！莎莉大人～！」

闹得差不多之后，两人开始钓鱼。莎莉也买了自己的钓竿，和梅普露并肩坐在湖畔垂钓。

一小时后。

「终、终于钓到第三条了！」

「喔，又上钩了！」

战果是梅普露三条。

莎莉十二条。

「因为是等级 1 就来，光是杀钓来的鱼就能升级了耶。」

的确，莎莉已经来到等级 6 了。

而且——

「拿到【钓鱼】喽！……第一个技能是【钓鱼】啊……以后不能笑梅普露怪了。」

【钓鱼】需要 D E X 20 才能取得，梅普露一辈子都与它无缘吧。

「莎莉，你不把属性点一点啊？」

「等我再多拿几个技能以后，因为技能会决定战斗方式……所以我想先把属性点留起来。靠起始属性也过得去啦。」

「有一套～可恶的高手～！」

「也没有多高啦，只是比你多玩过几款游戏而已。」

两人继续钓了一个小时。

梅普露的战果依然没变。

不过取得【钓鱼】的莎莉提升到二十条了。

「怎么样？这样够吗？」

「嗯……感觉还要一小时……好吗？」

「好哇！可是我有一个东西想试一下……可以不用钓的，直接潜水下去抓吗？」

「可以呀，还能那样喔？」

「应该行吧，你自己还不是老是在试一些莫名其妙的事？以我的 A G I，应该至少能在一大团鱼里面打倒一只吧？我还满会游泳的。」

这么说之后，莎莉拉拉筋做暖身操，纵身跃入地底湖。

「那么，加油喔！」

「嗯！我尽量多抓一点！」

莎莉说完就潜入水中，就这么在地底湖里到处游了一个小时才回来。虽然有点喘，不过她精力实在是旺盛得不像之前一路狂飙的人。

「拿到【游泳 I】和【潜水 I】之后就简单一点了！」

她跟着从道具栏拿出八十枚雪白的鳞片。

「真、真的都要给我吗？」

「反正我又用不到……下次再换你帮我就好啦。」

「那就这样！约好喽，有需要随时跟我说。」

梅普露感激地将八十枚鳞片收进道具栏。这时，莎莉表情严肃地问：

「梅普露啊，现在已经发现的地城只有两个嘛？」

「呃……嗯，两个没错。」

「我发现地底湖底下有一个小洞。」

「……！该不会！」

莎莉也难掩兴奋地点点头。

「说不定是地城入口喔……不过……」

「嗯……我下不去。」

梅普露的属性恐怕潜不了那么久，要是溺水就白白送掉第一次死亡了。

「所以我想小心一点打。说不定能和你一样，也打到一套独特装备。那么——」

梅普露了解莎莉想说什么，有点抢话地说：

「嗯，我会继续护送你来地底湖！有借马上还！」

「我就知道你会这么说！梅普露果然厉害！」

「嘿嘿嘿～没那么厉害啦～！」

回城下镇只要登出就好，于是莎莉重回水中，要把【游泳 I】和【潜水 I】练高。

第一卷 第八章 防御特化与攻略地底湖

5 3 2 名称：无名塔盾手

大家到第二阶了吗？我顺利进去了。

5 3 3 名称：无名长枪手

到了。

刚打赢地城魔王，进去没多久。

5 3 4 名称：无名巨剑手

我也顺利打赢了。

5 3 5 名称：无名法师

我也——

赢了。

爽啦。

5 3 6 名称：无名弓箭手

想不到我也打进第二阶了。

5 3 7 名称：无名长枪手

咦？我们还满强的嘛。

5 3 8 名称：无名巨剑手

我以为梅普露美眉很快就会杀进第二阶，想说先练点等级就有机会追上她，结果……

自己也变成第一批了。

5 3 9 名称：无名弓箭手

我也是那样。

5 4 0 名称：无名塔盾手

关于梅普露美眉，

她好像还没到第二阶。

而且在我的好友状态上，还看到她在组队。

5 4 1 名称：无名弓箭手

我好像有看到。

5 4 2 名称：无名法师

可以详细一下吗？

5 4 3 名称：无名弓箭手

不晓得叫什么名字，装备还是新手装。看她们感情很好，应该是现实的朋友。

5 4 4 名称：无名巨剑手

武器呢？

5 4 5 名称：无名弓箭手

应该是匕首。

5 4 6 名称：无名法师

是喔，

还以为会是法师或弓箭手。

5 4 7 名称：无名长枪手

我也是。

5 4 8 名称：无名塔盾手

两人团的话，那样配好像不太好。

不过……那毕竟是梅普露美眉的朋友，

说不定不是普通的新手。

有可能是她那一种。

5 4 9 名称：无名法师

的确很有可能。

5 5 0 名称：无名弓箭手

梅普露美眉：「全点一个属性很强喔！」

朋友：「真的吗！那我就这样点！」

选我正解。

5 5 1 名称：无名巨剑手

有两个梅普露美眉的团啊……

根本无敌嘛。

5 5 2 名称：无名长枪手

喂，你们冷静点。

人家用匕首耶。

5 5 3 名称：无名法师

啊，对喔。

下意识想成塔盾了。

5 5 4 名称：无名塔盾手

匕首的话，是全点 A G I 吗？

5 5 5 名称：无名弓箭手

可是那样好像不怎么强。

5 5 6 名称：无名巨剑手

没防御力，中一下就完了。

而且火力零。

5 5 7 名称：无名长枪手

大概又会莫名其妙打出一片天吧。

下次活动是什么时候？

5 5 8 名称：无名塔盾手

大概一个月以后，时间好像会加速，慢慢和现实时间错开。

所以活动实际上是两小时，因为加速的关系，不能中途参加或退场。

然后鉴于第一次的盛况，把开幕前的罐头公告缩短了。

5 5 9 名称：无名法师

看来官方还满会做事的嘛。

5 6 0 名称：无名长枪手

有一个月的话就很有得练了。

玩家的风格也开始看得出来了吧。

可以判断得更精确。

5 6 1 名称：无名巨剑手

啊～下个活动赶快来啊～

好想知道她现在实力怎么样了。

梅普露殊不知网路上有如此对话，今天依旧和莎莉两人在地底湖那一带游泳钓鱼一整天。

她不时会到外面去，躺在地上用【嘲讽】任怪物攻击，并反复进行这样的神秘举动。

减伤类技能等盾牌做好以后再练，现在先探寻新技能。虽有白费力气的可能，但这样的尝试对梅普露也是种乐趣。

顺道一提，莎莉开始游戏至今已经两个星期了。

两人并没有刻意配合彼此时间上线。

莎莉会另外腾出些时间，广泛猎取【游泳】及【潜水】外的技能，浅尝辄止。

两人为探索可能是地城的洞穴而终日逗留地底湖之余，也踏实地为下次活动作准备。

「噗哈……！呼……呼……我下去几分钟了？」

莎莉一出水就问梅普露时间。

「好、好厉害喔！四十分钟！」

「既然我都练到【游泳X】和【潜水X】……所以最多就是这样了……也就是不能在二十分钟之内进去里面就会溺死……」

「二十分钟一到，我就用好友功能传密语给你怎么样？会有叮的一声，应该很明显。」

「好主意耶，梅普露！那么……麻烦你喽？」

「包在我身上！你就尽管潜吧！」

「出发喽！」

莎莉以惊人速度潜入水中。

穿过优游于清澈湖水的白色鱼群，节节下潜。游向水草荏苒的湖底，许多棱棱角角的大岩石后头，进入洞穴。有些水草在洞中散发淡淡蓝色光晕，提供照明。

洞穴不出所料，又深又长，仿佛没有尽头。莎莉以有如人鱼的速度往深处游去。

见到岔路，使她的动作停了下来。还以为会是直通到底。

于是莎莉一左一右土法炼钢地走，将地图记在脑里。

探索一会儿后，梅普露的通知来了。是二十分钟已到的提醒。

洞穴中没有怪物出没，也没有特殊事件，莎莉平安回到了梅普露身边。

「呼……呼……」

莎莉上岸坐下，调整呼吸。

「怎么样？」

「里面有好几条岔路……今天就再探一次好了。不晓得到底有多深。」

「那我再传通知过去喔。」

莎莉重返湖中。上次已经对迷宫路径有一定认识，这次能以最快速度抵达上次折返的位置。

再次一条条删去错误路径，不断深入。

当梅普露的通知又响起的同时。

莎莉也见到了通道彼端的白色大门。

「赞啦！」莎莉稍微摆个胜利姿势，折回来路。为了把握取得独特装备的机会，必须做好万全准备再来。

「我找到魔王房了！……呼……呼……！」

莎莉一出水就报告喜讯，和梅普露击掌。接下来只看能不能顺利战胜了。

「我再休息一下就去挑战魔王。毕竟都找到了嘛。你呢？」

「我今天差不多要下线了。」

「是喔……不好意思喔，拉你陪我练。」

「没关系啦！要打赢喔！」

「那当然！」

梅普露说完就登出，全身发光消失了。

寂静使得莎莉的感官更加集中。

「属性要怎么点呢……」

莎莉

L v 12 H P 32 / 32 M P 25 / 25 〈+10〉

【S T R 10 〈+11〉】 【V I T 0】

【A G I 55 〈+ 5〉】 【D E X 25】

【I N T 10】

装备

头 【空】 身体 【空】

右手 【新手匕首】 左手 【空】

腿 【空】 足 【新手魔法靴】

饰品 【空】

【空】

【空】

技能

【劈斩】【二连斩】【疾风斩】

【倒地追击】【猛力攻击】【替位攻击】

【火球术】【水球术】【风刃术】

【沙刃术】【暗球术】

【提振术】

【异常状态攻击Ⅱ】

【低阶肌力强化】【低阶连击强化】【体术Ⅰ】

【低阶M P 强化】【低阶M P 减免】【低阶M P 恢复速度强化】【低阶抗毒】

【低阶采集速度强化】

【匕首熟练Ⅱ】【魔法熟练Ⅱ】

【火魔法Ⅰ】【水魔法Ⅰ】【风魔法Ⅰ】

【土魔法Ⅰ】【暗魔法Ⅰ】【光魔法Ⅰ】

【断绝气息Ⅱ】【侦测敌人Ⅱ】【蹑步Ⅰ】【跳跃Ⅰ】

【钓鱼】【游泳X】【潜水X】【烹饪Ⅰ】

「这 35 点就先留下来好了……靠回避取胜。」

这些数量远胜于梅普露的大量技能，都是莎莉牺牲睡眠时间收集来的。

M P 部分，可以减免 7 % 消耗。

恢复速度提升 5 %，总量+10。

S T R 部分是增加 5 %。

连击时，最高提升 S T R 10% 的威力。

「好！出发！」

拟定好战略之后，莎莉重返那雪白大门前。

缓缓推开门扉，见到里头是个球形的大房间，积了一半水。

房间有氧气，对莎莉而言是个惊喜的意外。这样就不必勉强自己用最快速度拼死魔王。

「噗哈！……来……受死吧！」

莎莉严阵以待，只见光线受其呼唤般聚集一处，化为雪白巨鱼。

巨鱼以它庞大的身躯冲撞而来。

莎莉完全看透这个动作，以毫厘之差扭身闪开，且一个回手，用她红光闪烁的匕首轻轻划开巨鱼的鳞与肉。

「【劈斩】！」

红光下，那深染剧毒的紫色刀身，即是【异常状态攻击Ⅱ】的表征。

毒素已渗入巨鱼体内。

每次伤害虽小，但仍扎实削减着巨鱼的 H P 条。

巨鱼掉过头，再次冲来。

莎莉以同样方式闪避，再斩巨鱼一刀。

「【风刃术】！」

赤红的伤害特效在水中闪耀。莎莉现在威力最大的魔法，只有稍微损伤巨鱼鳞片的能耐。

而巨鱼的冲撞却伤不了莎莉。

这时，巨鱼的H P已低于八成。

接着莎莉集中精神，观察巨鱼的行动。

这次的冲撞，在一般玩家看来多半和前一次一模一样，但在莎莉眼里却是完全不同。差异虽小，但的确是慢了。

巨鱼果真冲到一半临时停下，用尾鳍向前方扫出大范围攻击。

可是那依然打不中莎莉。

因为她已从敌人头上H P条的减损预料到行为模式的改变。

她从巨鱼体长准确看出攻击范围而后退一步，并于尾鳍扫过眼前之际，以技能将其斩裂。

「【二连斩】！」

莎莉连续闪躲对方攻击且一一成功反击，已使她的连击伤害加成提升到最大。

颜色较深的红色伤害效果，顺利砍进巨鱼尾鳍两次。

同时，【异常状态攻击Ⅱ】注入麻痹毒素，缓慢敌人动作。

「【猛力攻击】！」

莎莉将匕首完全刺进动作变得迟缓的巨鱼，并随即抽刀拉开距离。巨鱼的H P已低于五成。

行为模式改变的时候又到了。

巨鱼身体左右两侧浮现白色魔法阵，涌出气泡。

「【水球术】！」

气泡一被魔法击中，就带着轰隆巨响爆炸了。那些气泡肯定是碰不得。

莎莉一面闪躲巨鱼，一面以水魔法爆破气泡，制造退路。

躲窜当中，莎莉发现巨鱼的行动模式变换成跟随她走过的路线。

于是她决定顺水推舟。

向后一转，用水魔法爆破气泡，扭身钻进那瞬时清出的空间。

「【猛力攻击】！」

红色特效在巨鱼背上留下一整条红线。

巨鱼被砍出从头部长达尾鳍的深深伤口，H P 条一次掉了约两成。莎莉顺势旋身，往尾鳍再补几刀。

并在巨鱼追着她掉头的刹那，气泡弹幕追不上它的速度而变薄了。

莎莉没有错过这个机会。

「【风刃术】！」

风刃穿过气泡之间，痛击巨鱼额部。至此，巨鱼的H P 条终于低于两成，转为红色。

同时，巨鱼身躯左右的魔法阵消失，房间注满了水。

会产生爆炸气泡的魔法阵，出现在上下左右墙面上。

巨鱼大口一张，里头有个光芒比气泡魔法阵更强烈的魔法阵。

从各种游戏训练出的直觉，使她下意识地移动位置。

紧接着，一道高速水柱笔直射向她前原先所在的位置。

这下她紧张了。下次要躲开那一击，恐怕需要不小的运气。

而且气泡紧逼而来。

糟糕。这情况使莎莉渐失冷静。

焦虑暂停了她的思考。

这时候更需要镇定。

莎莉对自己这么说，安抚焦虑的心，集中精神。

仿佛时间就此停止。

气泡、水柱，和巨鱼的动作。

在莎莉眼中，都变得好慢好慢。

最危险的地方，就是最安全的地方。她看得十分清楚。

敌人的微妙动作、视线。

告诉她水柱的方向。

从现在气泡的位置，大致能预测会往哪里扩散，可以先一步制造安全路线。配合过去的游戏经验，一次又一次事先开出生存率最高的活路。

简直是预知未来。

近似开外挂的强大玩家能力。

「【风刃术】。」

轻声释放的魔法漂亮地穿过气泡的重重帷幕，斩中巨鱼。

终于——

巨鱼的HP条归零了。

◆□◆□◆□◆□◆

房间中的积水完全退去，中央出现一口大宝箱。

庆贺之前，莎莉先在地上躺成了大字。

「啊……这么专心打王实在累死人了……」

尽管升级和取得技能的通知响起，莎莉也依然躺着不动，以后再说。

若情况允许，还真不希望进入那种状态，但面对那样的弹幕和高速水柱，莎莉不用心也不行。

躺到精神恢复后，莎莉才爬起来，走向宝箱。

「开箱时间到！」

莎莉用双手猛然掀盖。

里头是以大海般璀璨的蓝为主色，两端白如水泡的围巾。

长及腰际的水蓝色风衣，和同款衣裤。

最后是两把宛如无光深海的墨蓝色匕首、刀鞘和白色腰带。

莎莉跟着检视装备属性。

「水面围巾」

【A G I +10】【M P +10】【无法破坏】

技能【幻影】

「大海风衣」

【A G I +30】【M P +15】【无法破坏】

技能【大海】

「大海衣裤」

【A G I +20】【M P +10】【无法破坏】

「深海匕首」

【S T R +20】【D E X +10】【无法破坏】

「水底匕首」

【I N T +20】【D E X +10】【无法破坏】

「这套装备……是受到我技能的影响吗？呵呵呵……都是我喜欢的装备耶～虽然东西比梅普露多……可是没有【破坏成长】和技能格呢。」

莎莉穿上所有装备，开心地转个圈。腰带装备起来等于短裤的一部分，没有占据装饰品空格。

带着与梅普露不同，一身大幅增加属性的独特装备，莎莉离开了洞穴。

心里想着明天再和梅普露一起看技能。现在的她就是这么累。

翌日。

「喔～！你变好帅喔！」

「是吧～！没送靴子，所以我自己再买了一双黑色的……这样整体感就完美了！」

接着，两人一起查看莎莉取得的技能。

首先从装备上的技能开始。

然后是两样战胜魔王后取得的技能，不过其中一样梅普露已经知道了。

【幻影】

发动时，能使对象所见与你的实际位置座标出现偏差。

对象为使用者以外所有人。

每日限使用十次。

效果持续五秒。

一旦【幻影】制造的偏移幻影遭受攻击，即当场失效。

【大海】

以使用者为中心于地面散布一滩圆形浅水，触及水的怪物或玩家，A G I 会降低 20%。
无法在空中使用。

范围固定为半径十公尺。

只有使用者不受其影响。

每日限使用三次，效果持续十秒。

【博而不精】

伤害输出减少 30%。M P 消耗减少 10%。

【A G I +10】【D E X +10】

取得条件

拥有十种关于武器、攻击的技能。

拥有十种关于魔法、M P 的技能。

拥有其他十种技能。

其中等级最低的技能达十种以上。

满足这些条件，并击败任何怪物。

最后一个则是【以小搏大〈Giant Killing〉】。

「喔……了解了解。要是在打那条大鱼之前拿到【博而不精】，搞不好就惨了。」

接着莎莉苦恼了一会儿。

「好像不需要【以小搏大】耶……」

「咦！为什么？」

「可能对你比较有用啦……不过我不是全点型，很容易因为切换对象而造成 A G I 忽高忽低之类的，感觉会错乱。」

倘若属性不受控制地突然提高，回避的感觉也会随之改变，以莎莉这样的玩法而言是种困扰。

「这样啊……」

「要【废弃】掉了吧……」

「那是什么？」

「咦？」

「咦？」

两人面面相觑。

「把技能【废弃】掉……真的可以那样吗……」

「你竟然不知道，我还比较惊讶咧。不管啦，如果要取回【废弃】掉的技能，要到专门场所花五十万 G 才清得掉，所以真的不要时再【废弃】喔。」

说完，莎莉断然【废弃】了【以小搏大〈Giant Killing〉】。

原本 12 级的她，现在已是 15 级。

总共累积了 40 属性点，不过莎莉还不打算用掉。

「好，大概就这样吧！啊，对了！你现在装备凑得怎么样了？」

「嗯～总之我先请人家帮我做塔盾了，那最重要。短刀和铠甲晚点再说。」

梅普露将自己到伊兹的店订制塔盾的事告诉了莎莉。

「这样啊！活动就快到了……再多收集一点技能好了。」

「既然这样……要去第二阶吗？……啊，可是要怎么打？那边应该也有独特装备……要各自去吗？」

前往第二阶的条件是「攻破地城」。若单独攻破，两人都知道很有可能取得独特装备。

「嗯……我是无所谓啦……我很喜欢现在的装备。」

「既然你不需要，那我也不用了。我们就一起打地城吧。」

「好！那么事不宜迟！」

两人随即前往地城，移动方式和来到地底湖时一样。

「真的好快喔～！」

「要抓好喔？」

目标北方。

照此步调来看，应该不需要多少时间。

第一卷 第九章 防御特化与攻略第二阶地区

「到喽！」

「好～！赶快进去吧！」

眼前是石砌遗迹的入口。

若消息正确，第二阶的入口就在这里头。

梅普露带头开路。光是举着暗夜倒影走，防御力就够完备了。

走没多久，两人就遇上了怪物。

一只体型略大的山猪出现在她们面前。又长又粗的獠牙伸出口唇之间，看起来攻击力很高。

「【风刃术】！」

莎莉先下手为强，击出魔法。不过野猪的HP条只削减约两成。

「唔……威力弱好多喔。这样我可能要提升【异常状态攻击】才行。」

当莎莉如此呢喃时，野猪已重整旗鼓猛冲而来，要把梅普露一口气撞翻。

结果被塔盾瞬间吞噬了。

「嗯……野猪可以都给你打吗？」

「OK～！」

在这般狭窄的通道，野猪横冲直撞根本是自杀行为。

野猪们不知梅普露塔盾的能力，全都一个个冲过来送死。

两人一左一右地在岔路拐弯，一步一脚印地往深处前进。

「喔！有新的来了！」

梅普露见到新怪物而出声提醒。从转角后头出现的，是一头大熊。

她以为熊也会冲过来而架定盾牌，然而事情并非如此。

只见熊巨爪一挥，一道爪形的白色特效朝她们飞来。

虽然特效同样被塔盾吞噬而消失，但这已足够使梅普露大吃一惊。

「吓、吓我一跳。」

「想不到熊有远程攻击，而且还故意挡路，保持距离呢。」

熊的行为模式比野猪复杂得多，层级应该在其之上。

莎莉掩嘴思忖片刻，说道：

「我来打打看，你把塔盾直直架好不要动。」

接着她不知低喃了什么，忽然间，梅普露见到盾牌掉在地上。

熊似乎也看见了相同景象而认为有机可趁，直扑而来。

要是梅普露没有仍抓着盾牌的感觉，一定已经伸手去捡了吧。

熊在接触塔盾原来位置的同时消失不见。

接着，塔盾摇摇晃晃地重新出现在什么也没有的空间中，掉在地上的塔盾也摇晃着消失。

「这样【幻影】的实验算成功了吧。」

「【幻影】啊！看到塔盾突然掉到地上，真是吓死我了。」

「因为每天有次数限制，这次是为了实验才用，剩下的就留到打王吧。以后的战斗就照样交给你啦。」

「嗯！看我的！」

梅普露和莎莉继续深入。地城本身并不大，只经过约莫十次战斗就来到魔王房门前了。

两人用力推开巨大门扉，进入其中。

房间又高又深，有棵大树耸立在最深处。

两人进房不久，背后就传来重重的关门声。

接着——

大树啪叽啪叽地改变形体，化为巨大的鹿。

由树枝变成的鹿角长满茂密绿叶，还结了红光闪耀的苹果。

巨鹿抖动它木质的身躯，往大地猛踏一脚，瞪视梅普露与莎莉。

「要来喽！」

「O K～！」

巨鹿脚下出现魔法阵，释放绿光。

表示战斗就此开始。

魔法阵随巨鹿踏响地面迸发强光，同时巨大藤蔓破地而出，袭向她们。

「嘿！我挡……」

「哈哈！太慢啦！」

梅普露以塔盾正面挡下并将其吞噬，莎莉则以她自豪的闪避力轻松躲过甩动得霍霍作响的藤蔓。

主要火力来自梅普露的新月。

梅普露以毒素形成的毒龙反击。

毒龙掩覆并消融藤蔓，逼向巨鹿。

但遭到巨鹿设于眼前的绿光屏障阻却，消失不见。

「咦！」

「大概是那个魔法阵的关系，打不到它！一定有方法能破解！」

巨鹿再度发动藤蔓攻势，所幸那对她们丝毫不成问题。

僵持片刻后，莎莉觉得这不是办法而提议了。

「我先认真观察一阵子，可以帮我挡吗？」

「知道了！……【嘲讽】！」

藤蔓尖端明显开始偏向梅普露这边，莎莉趁隙进行实验。

以魔法一再攻击，使屏障反复出现当中，她终于发现破绽。

「角的地方打得到！……还有，屏障好像是那颗苹果在维持的！」

莎莉指着树叶下闪亮的苹果说。每当屏障发动，苹果的光芒就会增强，有小小的魔法阵包围它。

「那……就交给我吧！我把它一起轰掉！」

「嗯，拜托了！」

梅普露刺出新月。既然莎莉说打得中角，她便瞄准角来打。再度显现的毒龙这次没被屏障阻拦，吞没并融化所有树叶，击飞所有苹果。

「【风刃术】！」

莎莉立刻尝试攻击。这次没被屏障挡下，直接击中巨鹿。表示她料得没错，苹果果真与防御有关。红色的伤害特效在巨鹿身上迸散。

「好！扣血了！」

「开始放大招喽！」

浮现于塔盾表面的结晶啪啪啪地爆裂，新月张开巨大的紫色魔法阵，且光芒逐渐增强，化为三头毒龙袭向巨鹿。

巨鹿的身体随之融化，接连不断地跳出红色特效，无疑是致命的伤害。

可是它脚下的绿色魔法阵强光一闪，不仅将伤势补回两成，还除去了中毒状态。此后，魔法阵有如达成使命般逐渐淡去。

「刚那招还能放吗？」

「是可以，不过要一点时间！」

巨鹿不会等她们讨论出结果，它改变行为模式，以风刃和更粗的藤蔓进行攻击。

而且——

「！」

「唔唔唔哇啊啊啊！」

地面忽然隆起，藤蔓从脚下攻击她们。敏感的莎莉早一步察觉动静而及时避开，但梅普露直接被打上空中。

虽然没受伤，可是摔在地上仍会遭到【晕眩】效果影响，暂时无法动弹。原以为这下她死定了，结果见到风刃根本砍不动她的HP，便确定她能撑到爬起来。

然而可以肯定的是，梅普露的大招会因此延后很多。

「没办法……只好忍一忍了……」

莎莉双手抄起匕首，迈步奔去。

嘴上嫌麻烦，表情倒是挺高兴。

「就让我来杀吧。」

她能完全看穿敌人的伎俩。

对于全神贯注的莎莉而言，这点攻击形同空气。只见她不慌不忙穿过攻击间隙，在巨鹿脚边使用【跳跃 I】，直达巨鹿眼前。

那是风刃不止的战场唯一平静的安全地带。

「我知道这里是安全区喔？……【二连斩】！」

莎莉凌空旋身，以双手匕首连刺四刀。

持用两把武器，单次攻击伤害虽比一把武器少，攻击次数却是一倍，以量制胜。

接着她踏上巨鹿的脸，一路往背部跑。

「【猛力攻击】！」

这一次是从额部划到侧颈的二连击。

续以火魔法灼烧巨鹿的背。

在莎莉踏上背部时，有风刃向她袭来。

但是躲起来轻松写意。

「嗯？这里不是安全点呀？」

插图 p153

莎莉穿梭于咻咻飞过的风刃之间，并趁隙出刀连击，一截截削去巨鹿的 H P。与此同时

「嗯嗯……对、对了！要继续战斗……」

梅普露总算爬起来，往巨鹿望去。

然而见到的，只有巨鹿在眼前发光爆散的模样。

「啧啧啧啧啧啧！」

「你还没躺完，我就把它干掉喽。」

莎莉回来时这么说。

对梅普露而言，这样攻破地城实在是难以言喻地怪。

可是无论如何，两人都取得进入第二阶的资格了。

第一卷 第十章 防御特化与系统更新

「啊呜呜……」

两人以第二阶为据点开始活动，不过梅普露却顶着苦瓜脸唉声叹气。

「嗯……我也没想到活动前两周会有更新，而且……」

没错，两人等到更新结束就立刻上线，但见到更新内容就傻了。

正确而言，震惊的只有梅普露一个。

更新内容包含部分技能修正，以及强化野外怪物 A I。

由于游戏公司的政策是不公开技能名称，哪些技能受影响，只有拥有该技能的人才会知道。

此外还有一项改变。

那就是——

游戏新增可以穿透防御力的技能，并减轻此种攻击造成的痛楚。

每样武器有三至五种穿透技能，威力也有一定的保证。

最大的问题，则是技能修正的部分。

「唔唔唔……」

「别难过啦……所谓树大招风嘛，你也完全尝过那招原来的强度了。」

莎莉拍拍梅普露的肩，劝她想开点。

关于梅普露的调整，主要有二。

不过照莎莉说来，换个角度来想就是三者皆是了。

首先技能修正的部分，动到了【暴食】。

修正后，【暴食】能力限一天十次，所获MP增为两倍。

由于依然是被动（有次数不算常驻）技能，当暗夜倒影遭受十次攻击后就只是面塔盾。所获MP量增为两倍，还是可以当作魔力库来用，不过肯定是大幅削弱。

再来，AI强化使得怪物更懂得绕背，甚至视情况逃跑。

莎莉说，这是为了防止再出现梅普露这样的玩家。见梅普露还是听不懂，莎莉便进一步说明。

「因为……【绝对防御】是你的根基嘛，AI强化成这样以后，别人就不能再用白兔轻松练了吧？现在白兔不太可能会连续撞同一个人一个小时了……官方大概也没想到可以那样拿吧？」

这次更新虽然阻止了再有梅普露这样的特例产生，不过莎莉认为官方应该不至于狠心到放上太针对性的更新，完全消灭梅普露现在的能力。

「好比说……不会有删除【绝对防御】之类的。我想……多半也有几个顶尖玩家会拿的强力技能也被砍弱了，其中一个刚好就是你的【暴食】。」

「嗯……我也知道这是没办法的事啦，【暴食】真的超强的。可是……加那个实在是……」

莎莉知道梅普露想说什么，继续解释：

「这样一来，你也会受伤了呢……加那些技能可能就是因为吧。至少不是直接砍弱，又是常有的技能。」

「唔唔唔唔唔……」

梅普露的耐力明显超乎常轨，所以官方才不得不出此下策，补上这次更新吧。

「还好啦，穿透攻击本来就是常有的技能，是现在太少了。」

莎莉说到这里时，梅普露突然双手合十，满怀歉意地对她说：

「啊……对不起！没有无敌这种事了……这样就组不成无敌团队了……你都玩空气坦了呢。」

然后梅普露又向莎莉道歉。她们的梦想是组出完全不会受伤的团队，如此一来就幻灭了。

「没办法啦。再说就算现在会受伤……也只是变成没有绝对不会受伤而已……反而会有

『打得出伤害特效，但怎么砍都不会死!』的感觉，这样再补一个万夫莫敌的笑容，也还是很帅呀？」

梅普露试着想象对手将砍出伤害视为唯一希望，不停拼命猛攻却被她笑呵呵地全部承受，最后力竭倒下的画面。

「喔～好像还不坏……？」

「邪恶的笑容跑出来喽？」

「哇哇！刚、刚那不算！不算！」

梅普露说得猛摇手，而莎莉微笑着继续说：

「嗯……不过这样就要想办法多加点H P吧。被穿透攻击削久了就糟了………会痛的部分，你还好吗？」

「这个嘛……也不是完全不行吧？比起现实已经很不痛了……而且这种痛好像还有减轻。」

「这部分靠玩家磨练本身耐力就顶得住了……再来是需要补血类的技能和装备、还有M P和H P方面的吧？」

只要备妥这些技能和装备，到头来一样是无敌。莎莉如是说。

「我就来帮你找装备吧！还有一些有用的技能。」

「可、可以吗？」

「既然是我找你来玩的，当然有责任找一些能和你一起开心玩的方法呀？不如现在就一起去找吧？」

「谢谢！」

「当然，我也会有需要你帮我的时候喔……」

「嗯！到时候就换我加油了！」

梅普露笑容满面地回答。

「那么……我们先来练提升H P的技能吧，这应该最重要。我现在就知道几个，先从这些开始。活动快到了，动作要快喔！」

「喔～！」

两人随即奔向野外。

为取得新技能，弥补梅普露的弱点，在第二次活动夺得佳绩。

要尽自己一切所能。

◆□◆□◆□◆□◆

为强化能力而奔向野外练功的第二天。

梅普露在第二阶的城镇中，思考未来该如何使用【暴食】。

既然不能像过去那样随时能用就得有所节制，在该用的时候用。

「呃……所以要把防御力提升得更高，把伤害压得更低……」

梅普露至今都是以一味提升V I T，往不拿盾也不会受伤的状态前进。

「等级也要升高一点才行。」

起身准备继续去野外练技能时，她收到一条讯息。

「嗯？……啊！伊兹姐找我耶！」

点开讯息往下读，发现新盾已经完成了。

「对喔，这样用不用【暴食】就更容易控制了！」

对于正在思考该如何节省【暴食】的梅普露而言，这则完成通知真是场及时雨。

「赶快过去！」

梅普露尽速赶往伊兹的店。

梅普露人一到就开门进去。

随即与就在柜台后的伊兹对上了眼。

「这不是梅普露吗，手脚还真快。」

「是啊。盾牌真的做好啦？」

「那当然。来，拿去。」

梅普露接下她取名为「白雪」的雪白塔盾，立刻装备起来。

刻有精美雕饰，宛若新雪的白色塔盾上到处镶有蓝色宝石，和暗夜倒影相比毫不逊色。

「谢谢伊兹姐！」

梅普露开心地拿起塔盾到处端详。

这样的画面，让伊兹看得不禁莞尔。

插图 p163

「话说这面塔盾你拿起来还真好看。我把耐用度提高一点了……记得有空就拿来维修喔？坏掉就麻烦了。」

「好！」

梅普露活泼地回答。

「还有就是，你先用它打一场看看吧？我有尽量配合你调整尺寸……如果还是用不顺手，我可以再帮你改。」

「知道了，谢谢伊兹姐！」

梅普露再和伊兹闲聊几句之后，就把白雪收进道具栏里，离开店铺。

出了门就直往野外走。

因为她也想照伊兹的吩咐，试试白雪用起来称不称手。

正所谓打铁趁热。

「既然这样……就干脆连莎莉交代的训练一起做吧！」

想起可以一并做的事，让梅普露干劲十足地冲向野外。

忙着和莎莉到处收集技能，一星期转眼就过去了。

换言之，距离活动只剩下一星期可以准备。这时，梅普露又单独登入，寻找能练的技能。

「莎莉说了我才想到……我完全没有用塔盾的人组队时会用的技能呢。」

莎莉曾说塔盾有各式各样增强防御力和相关的特有技能，所以梅普露无法配合莎莉的时

间而单独上线时，基本上都是在练这些。

顺道一提，她已经和莎莉一起拿了几样以提升H P或M P为主的技能。

梅普露一面检视现在的属性，一面寻找自己可能所需的技能。

梅普露

L v 24 H P 40 / 40 〈+60〉 M P 12 / 12 〈+10〉

【S T R 0】 【V I T 1 7 0 〈+66〉】

【A G I 0】 【D E X 0】

【I N T 0】

装备

头 【空】 身体 【黑蔷薇甲】

右手 【新月：毒龙】 左手 【暗夜倒影：暴食】

腿 【黑蔷薇甲】 足 【黑蔷薇甲】

饰品 【森林女王蜂之戒】

【强韧戒指】

【空】

技能

【盾击】【步法】【格挡】【冥想】【嘲讽】

【低阶H P强化】【低阶M P强化】

【塔盾熟练IV】

【绝对防御】【残虐无道】【以小搏大 〈Giant Killing〉】【毒龙吞噬者 〈Hydra Eater〉】
【炸弹吞噬者 〈Bomb Eater〉】

取得【低阶H P强化】和【低阶M P强化】，让她H P加30，M P加10。

加上莎莉送她的强韧戒指，H P再加30。

整体似乎不多，但已经让梅普露的H P 高出一倍以上了。

莎莉说过，要尽快在活动开始之前取得穿透防御力的技能。

这是为了测试那能对梅普露造成多少伤害，总不能活动开始以后才等着吃亏。

「她帮了我那么多，我也要拿一点帮得上忙的技能才行……」

于是，梅普露盯上了两项技能。

「【冲锋掩护 I】和【掩护】……这是塔盾的基本技能啊……我都没有拿。」

这两样是塔盾专属技能，可保护队友。可说是会组队的塔盾玩家都会拿的技能。

和莎莉组队，让梅普露也对之前认为不需要的这类技能产生兴趣。

【冲锋掩护 I】

无视 A G I，立刻移动到半径五公尺内的队友身边。

使用后三十秒内受伤加倍。

可使用十次。

每一小时恢复一次。

取得方法

技能商店即可购得。

【掩护】

替身旁的队友抵挡攻击。

发动时 V I T 增加 10%。

取得方法

技能商店即可购得。

所谓技能商店，就是贩卖基本技能与装备的 N P C 商店。

除【冲锋掩护 I】和【掩护】外，还有贩卖【劈斩】和【二连斩】等。

梅普露卖掉从地底湖取得的多余白色鳞片之后得到了一大笔G，买两个技能也不成问题。

「马上去去买！」

梅普露立刻走向N P C商店。

因为那说不定能在莎莉危急时救她一命，有先拿的必要。

买到技能以后，梅普露一手提着袋子离开商店，袋里有两捆记载技能的卷轴。

她找张长椅坐下，沙沙沙地掏出卷轴打开来看。

上头的文字发光而消退，卷轴本身也跟着溃散，化为光点消失不见。

「恭喜您取得技能【冲锋掩护Ⅰ】」

「喔喔——！好漂亮喔！」

梅普露接着掏出【掩护】的卷轴，一口气摊开。

卷轴同样发光，随光芒消逝而崩解。

「啊啊……这样就结束了。还有没有什么必要的技能咧……」

她已经调查过目前必须具备的所有技能，当然是没有漏网之鱼。

「算了算了……搞不好以后还会新增……先来练莎莉说的玩家能力好了！」

就这样，梅普露昂首阔步地迈向第二阶的野外。

◆□◆□◆□◆□◆

「唔……好慢喔。实在有够慢。我自己走路有这么慢吗……」

梅普露稍微走远一点来到沙漠，按莎莉吩咐练技能。在沙漠中漫步一阵子之后，在莎莉说目前最好练的位置停下来。

「嗯……可是完全没看到怪物耶……………哇！」

来自背后的撞击差点让梅普露往前仆倒。

伤害当然是零，完全没有死亡之虞。

「怎、怎么了？呃，是那个吗！」

梅普露见到疑似撞上她背部的凶手——一只鼠妇型的怪物骨碌碌地滚走。

滚了一段路之后，怪物摊平蜷成球状的身躯，沙沙沙地钻进沙里去了。

「原来如此……用它来练防御吗。」

梅普露换上雪白的塔盾。

不是别的，正是伊兹打造的白雪。

「白雪」

【V I T +40】

与暗夜倒影比起来相当单纯，没有特殊技能或属性，但有V I T加值。就现况而言还比较好。

从这一点，可以看出伊兹的技术有多好。第一线水准的玩家背后，就是有这些顶尖的工匠在支撑。

「好……加油！」

梅普露为自己打个气，架起塔盾，结果后脑勺马上就捱了鼠妇一撞。

「哇！给、给我等一下！」

怪物当然不等她，往嚷嚷的梅普露又是一撞。

「唔……我、我生气喽！」

梅普露爬起来举盾，竖耳聆听。

莎莉说过，靠敌人移动的声响辨别位置也很重要。于是梅普露把莎莉的嘱咐放在心上，尽可能努力搜寻敌人的位置。

「嗯……这边！」

梅普露向右举盾，同时鼠妇跳了出来，铿地一声被塔盾弹回去。

「好耶……啊！」

才刚满意地挡下一击，背后又有其他鼠妇撞来。

「原、原来不只一只啊。这样好难喔。」

一连奋战了两个小时，梅普露最后的阻挡成功率只有四成左右。

据莎莉说，只要熟悉到能挡住全部攻击，就应该能在大多数场面避开穿透攻击。

「四成啊……已经很不错了吧。莎莉到底为什么那么会躲咧……」

简直像敌人攻击自动闪开她一样。梅普露回想着莎莉的身影，先下线休息了。

◆□◆□◆□◆□◆

时间回到不久之前，莎莉独自登入的时候。她正在考虑该如何配点。

「好，既然方向已经确定，属性差不多该点一点了。嗯……攻击手段是愈多样愈好……那么 S T R 点 15、A G I 点 20，剩下的全点 I N T……这样 50 点就用完了！」

莎莉

L v 18 H P 32 / 32 M P 25 / 25 〈+35〉

【S T R 25 〈+20〉】 【V I T 0】

【A G I 75 〈+68〉】 【D E X 25 〈+20〉】

【I N T 25 〈+20〉】

装备

头 【水面围巾：幻影】 身体 【大海风衣：大海】

右手 【深海匕首】 左手 【水底匕首】

腿 【大海衣裤】 足 【黑色长靴】

饰品 【空】

【空】

【空】

技能

【劈斩】【二连斩】【疾风斩】【破防】

【倒地追击】【猛力攻击】【替位攻击】

【火球术】【水球术】【风刃术】

【沙刃术】【暗球术】

【水墙术】【风墙术】【提振术】【治疗术】

【异常状态攻击Ⅲ】

【低阶肌力强化】【低阶连击强化】【体术Ⅰ】

【低阶MP强化】【低阶MP减免】【低阶MP恢复速度强化】【低阶抗毒】

【低阶采集速度强化】

【匕首熟练Ⅱ】【魔法熟练Ⅱ】

【火魔法Ⅰ】【水魔法Ⅱ】【风魔法Ⅱ】

【土魔法Ⅰ】【暗魔法Ⅰ】【光魔法Ⅱ】

【断绝气息Ⅱ】【侦测敌人Ⅱ】【蹑步Ⅰ】【跳跃Ⅰ】

【钓鱼】【游泳X】【潜水X】【烹饪Ⅰ】【博而不精】

「光魔法升到Ⅱ，可以用【治疗术】了……【异常状态攻击】升到Ⅲ，上异常状态的机会也更高……又拿到穿透攻击，这样攻击和支援都及格了吧。」

莎莉关闭属性画面，前往野外。目标是稍远处的森林深处。

「趁梅普露不在的时候拿个帅气的技能，吓她一跳吧。」

莎莉要攻略的是现在游戏中常见的NPC事件之一。

森林深处有个小屋，完成那里的任务即可获得技能【超加速】。

「条件是【AGI 70】，幸好点数差不多够！」

莎莉也以自己的方式强化自己，为第一次和梅普露组队打活动作准备。

◆□◆□◆□◆□◆

「好，到啦！」

莎莉顺利抵达林中小屋。乍看之下，就是个平凡无奇，很正常的小木屋。

旁边有条清澈的小溪，水车缓缓转动。

屋前是几片小田，还有看似砍到一半就留在原处的几块柴薪。

悠扬的鸟鸣声，十分悦耳动听。

莎莉走近小屋敲两下门，等屋主应声。

不久，门向内开启。

开门的是拄着拐杖，有把长长白胡须的老公公。

「难得会有人来这么偏僻的地方……先进来坐会儿吧，这附近有很多讨厌的怪物。」

听老公公这么说，莎莉便依他的邀请乖乖进屋。

要是 A G I 不够，老人就不在家，事件不会开始。

屋里只摆了生活必需的家具，非常简朴。

唯一引人注意的，是置于墙上棚架的匕首。尽管老旧，却散发着确切的存在感。

莎莉顺老公公的意，在桌边的椅子坐下。

老公公跟着送杯茶到她面前。

「喝杯茶吧。身体会多少补充点体力。」

「呃……谢谢你，那我就不客气了。」

老公公说得没错，莎莉一喝下茶就感到体力恢复了。

具体而言，是 M P 补满了。

由于喝茶前 H P 没有减少，不知道会不会恢复 H P，据网路消息是有。

「嗯……你就休息一下吧。我去打点【魔力水】。」

【魔力水】是从能恢复魔力的涌泉汲取的水，涌泉位置也能从第二阶地区城镇的 N P C

打听到。

这口涌泉位在离木屋约三十分路程远的地方。

此时，莎莉就等这一刻般开口了。

「别这么客气，让我帮你打水吧。」

「嗯？这样啊……那就恭敬不如从命啦……最近我脚力也大不如前了呢。」

老公公说完就交给莎莉一个玻璃瓶。

莎莉面前跟着出现蓝色面板。

显示着Y E S / N O字样。

莎莉当然是选Y E S接受任务。

有些工匠一进第二阶就去确认【魔力水】的存在，可是怎么做也汲不起水来。

顶多只能当场喝一口恢复M P，但那个时间点就是无法带走。

只有使用在这场事件中拿到的玻璃瓶，才能汲取【魔力水】。

而且汲起后一个小时，就会从道具栏中消失。

表示泉水是专为这个事件设置的。

「我这就去喽！」

「不好意思……麻烦你啦。」

莎莉立刻离开小木屋，往泉水飞奔。

栖息在那一带的怪物主要有三种。

第一种叫大蜘蛛。

一如其名，就是很大的蜘蛛，宽达一公尺。能用蜘蛛丝束缚敌人，相当棘手，莎莉自己也不太善于应付吐丝攻击。

第二种是催眠甲虫。

这是会施加异常状态，让目标睡着的独角仙。体型只比正常独角仙略大，是种容易漏看

而遭到偷袭的恐怖怪物。

第三种是树人。

会伪装成普通树木，专门偷袭。

不过他们是森林中唯一会结红色果实的树，并不难认。

只要事先知道这点，回避率就能大幅提高。然而他们的树枝和根能伸得相当远，有很多玩家因此受困而战败。

莎莉一路奔入森林。

和事先调查的一样，事件中没有遇到任何怪物。

而且三十分钟一到，她也正好来到了泉水前。

「好美喔……」

无比清澈的泉水微微发光，照亮周围花草树木。

那梦幻的景象，让莎莉也忍不住伫足停留，欣赏片刻。

最后喝点泉水恢复MP，集中精神。

「接下来……就是重点了。」

莎莉使用玻璃瓶汲取泉水并收进道具栏，现在有一小时的限制。

若无法在时间内赶回小木屋，事件就算失败。

来路连个影也没有的怪物，如今恭候多时般充斥整座森林。

「要冲喽……」

莎莉转身冲进森林，一股脑地疾奔。大蜘蛛的刺耳叫声从四面八方传来。

从现在起，这场事件才真正开始。

要在一小时内走完没有怪物时需要三十分钟的路。

想要【超加速】，就非得通过这场考验不可。

蜘蛛丝从树上和草丛间咻咻咻地射来。要是中招被逮，就当场完蛋了。

「嘿！……！【幻影】！」

一大群催眠甲虫扑上不停奔跑的莎莉。

可是她的形影忽然一歪，消融在空气里。

一旁，莎莉安然突破了甲虫群。

「好险好险……嘿！」

尖锐的树根从她脚边伸来。

以她的生命值而言，一击就必死无疑。

所以绝对不能停留，必须一面闪避树根，一面注意周遭。

结了红果实的树有三棵，肯定都是树人。

「【火球术】！」

熊熊火球击中动作缓慢的树人，树干顿时猛烈起火。

树人的怒号在森林中声声回荡。

「这搞不好……！是步坏棋！」

莎莉的【侦测敌人Ⅱ】告诉她，有许多怪物被树人的声音引来，愈逼愈近。

「【幻影】！」

她立刻让自己的幻影跑向泉水。

那轻易引开了甲虫，可是蜘蛛似乎有某种技能，正确地朝莎莉袭来。

「漏馅了！【劈斩】！」

闪避蜘蛛丝的同时，莎莉一并送上两刀。

那将蜘蛛的HP条扎实地砍掉一段，但仍有七成左右，没多余时间留下来打倒它。

「可恶！……树人也好烦喔……！」

不仅敌人数量非比寻常，还以个别意识行动。

再加上蜘蛛 A G I 相当高，甚至与莎莉相去无几。

不过这是考验 A G I 型玩家的任务，高也是当然的吧。

「【大海】！」

莎莉脚下漫出一滩水，追来的蜘蛛一碰到水就变慢了。

「【劈斩】！……【风刃术】！」

斩断树人伸来的根枝后，莎莉加速前进。

与蜘蛛的距离逐渐拉开。

可是莎莉的专注力也逐渐降低。

要是躲不掉，就会被五花大绑。而且这里是森林当中，到处是杂乱的树木和草丛，看不出哪里有危险。

只要绊一跤，状况就会雪崩式恶化。

听见振翅声，使莎莉回头查看。

「又是甲虫？……………不会吧。」

栖息于森林的怪物，「主要」有三种。

没错，还有一种很难遭遇的怪物。

就是从莎莉背后快速逼近的巨大蜻蜓。

名为风蜻蜓。

名称是来自它能以风魔法加速，快得仿佛森林中一棵树也没有。

「真倒楣！……可恶……！【风刃术】！」

莎莉向背后射出风刃，试图威吓。

在这无暇战斗的状况下，只能用尽一切手段逃出生天。她与风蜻蜓的距离正逐渐缩短。

阶级更高的风魔法，伴着削风声窜过莎莉周围。莎莉以树为盾闪避风魔法，并散布【大海】牵制蜘蛛。

从右侧飞来的催眠甲虫，用【幻影】引开。但如此跑着跑着，怪物们依然又包围了莎莉。

莎莉脸上渐显焦虑。

「前面有蜘蛛……左边是树人。走左边！」

她将【侦测敌人Ⅱ】利用到最大限度，收集所有敌人资讯，选择最佳路线。

尽可能往树林茂密，蜻蜓难飞的方向跑。眼前有三只树人，现在当然无暇应付。

「【幻影】！」

树人傻傻上当，几十根尖锐树枝暴伸而出，刺向莎莉的幻影。

他们还似乎真的刺中了些什么，发出得意的恶心笑声。

「谢啦！真的救了我一命！」

莎莉感到侥幸地低语。

树枝刺穿的不是莎莉。

而是风蜻蜓其中一片翅膀。

风蜻蜓没能完全闪避这意料外的攻击。

翅膀遭毁，速度也跟着慢了。

只能看着莎莉步步远去。

风蜻蜓嘎吱嘎吱地怪叫，向莎莉猛放风魔法，但全是无谓的挣扎，差得远了。

「呼……呼……到了！呼啊！这次搞不好是最累的一次……」

小木屋就在眼前。

总耗费时间五十二分，勉强赶上。

莎莉打开小木屋的门。

「我回来了！」

「喔喔！等你好久了，你没事真是太好啦……」

历经几十次生死关头的莎莉听了这些话，表情实在很复杂，但老公公若无其事地继续说：

「嗯……该怎么谢谢你好呢……对了，等我一下。」

老公公从抽屉取出一卷卷轴，拿到莎莉面前。

「这是技能【超加速】的心法，对你一定有帮助……别客气，收下吧。」

说到这里，老公公的身影忽然模糊，消失不见。

「我已经不需要它了。」

冷不防出现在背后的声音吓得莎莉急忙回头。

只见老人笑得像恶作剧得逞的少年一样开心。

「呵呵……要好好练喔。」

「遵、遵命！」

莎莉不假思索地回答后，就此离开小木屋。

带着新的力量。

◆□◆□◆□◆□◆

为收集技能而四处奔走的一星期转眼即逝，第二次活动的日子终于到来。两人在第二阶地区的城镇等待活动开始。

「呼～第一次打活动，有点紧张耶。」

莎莉低语着伸个大懒腰。

「人和上次一样多耶～看来大家都会想参加活动呢。」

「是啊，毕竟能从活动里得到很多东西……喔，快开始了。」

第二阶广场挤得人山人海，有某种热气漩涡其中。

这时，广播响起了。设于广场的喇叭发出沙沙声，接着主持人开始说话。

「各位玩家大家好，第二次活动正式开始！」

欢声雷动中，第二次活动在这一刻开幕了。

第一卷 特录番外篇 防御特化与游览初阶地区

梅普露和莎莉为攻略水中地城而在地底湖练【游泳】技能时，两人也不单是为这件事上线，还要搜集梅普露打造装备所需的其他材料，同时也稍事观光。

在地底湖靠钓鱼和潜水成功获得不少鳞片之后，两人决定探索其他区域，以取得更多材料。

「莎莉，现在怎么办？要去哪里？」

「嗯……我也是刚开始玩没多久耶。你在这里玩得比我久，你去哪我就跟哪。」

「其实我也没逛过多少地方……不管去哪里都好远，远到光是走路就觉得玩够一天的份了。」

事实上，野外和城镇并没有那么广，就只是梅普露的脚程低于平均，比慢还要慢而已。

这么一来，也难怪她没有心情到处游览了。

「那就跟我一起逛吧？总之先从这个城镇开始，说不定商店卖的材料也有好货喔。」

「嗯！好哇，就这么办！」

梅普露也赞成莎莉的提议，两人开始在到处都是人的第一阶地区城镇散步。

梅普露需要的装备基本材料，即是她道具栏里产自地底湖的大量鳞片，不过装饰用的蓝色材料还不够。

所以两人现在的目的就是寻找蓝色材料。

「梅普露，我们就走到哪逛到哪吧。」

「也好。」

梅普露和莎莉跟着走进NPC经营的饰品店。

这里贩卖的戒指、项链等饰品价格偏高，不是新手玩家负担得起，然而没有单独贩卖宝石。

「漂亮是漂亮……但好像不是我们该来的地方。」

「是啊。梅普露，去下一间吧。」

两人将手上饰品放回原处就离开商店。

「说不定有卖饰品的地方都没有我们要的东西喔。」

一踏出门，莎莉就对梅普露这么说。

「唔……那怎么办？」

「试试看任务奖励怎么样？或是干脆到野外打。」

莎莉认为像她们在地底湖搜集材料那样才是最快方法，一下子缩小了范围。

「可是我不知道要去哪里打什么耶？」

梅普露只知道目前去过的地方、几样曾考虑过的防御型技能取得条件，及其对应任务的地点而已。

对某些事情认识颇深，可是不知道的就完全不知道。

如此极端的知识中，当然不包含蓝色材料的所在地。

就目前而言，莎莉为收集技能而到处奔走，反而对野外各处有较广的知识，比较适合带路。

「那我们就先看看情报再说吧。」

「O K～！」

两人便改由梅普露也看过的公布栏，从怪物资讯、掉落物资讯寻找可能有蓝色材料的怪物。

「染料……跟我们要的不一样。那这个呢？」

梅普露跟着查看莎莉所指的叙述。

并想想那究竟是不是她心目中的装饰材料。

「嗯，就用它吧！」

「O K～把地点仔细记下来以后，准备好就出发吧。」

资料上说，目标怪物不会使用异常状态攻击，攻击力也不突出。

因此两人讨论后，确定梅普露负责防御，莎莉一刀一刀刺。

万一受了伤，现在梅普露身上还有药水，有一定的安全保障，不至于灭团。

「出城镇就往西北森林走。」

「出发！」

两人就此离开城下镇。

梅普露一出城门就卸下装备，给莎莉背着走。

要是正常走过去，假如这一趟打不到足够材料，就没时间换下个地点了。

这个弥补梅普露缓慢速度的招式，是因为有莎莉在才得以实现，两人前往地底湖时就是这样移动。

「真的好快喔～」

「是你太慢了啦。」

莎莉背着梅普露往目的地跑，一路上与许多玩家擦身而过。

梅普露在第一次活动以众人摸不着头绪的方式胜出，而且还上了颁奖台，当然是一夕成名。

这样的她被人背着跑过人群之间，难免引起不小的话题。

两人对这种事一无所知，就这么一路跑到了目的地。

「谢谢莎莉～」

梅普露一落地就穿回防具，伸个懒腰。

「嗯。我们就赶快来找那种怪物吧。」

根据情报，那种怪物并不稀有，所以她们认为花点时间就找得到，便来这座森林找。

「就在森林里面吧？」

「对。这里比较偏远，又都是经验值又不怎么甜的怪物，没有多少人会来，可以慢慢找。」

两人一步步地走进密林更深处。

森林里当然不只有她们要找的怪物。

不能大摇大摆地走进去。

「莎莉，先躲我后面。」

「收到。」

梅普露举盾挺进。

她的必杀之盾，吞噬一切威胁的防御，几乎将来自前方的危险尽数消灭。

「梅普露，上面！」

「上面？」

往上一看，有只全身绿毛的猴子已经逼到眼前。

从树上跳下来的猴子，顺势在她脸上踢了一脚。

「哇！」

梅普露被偷袭吓得大叫，不过伤害是零。

猴子就此抱住梅普露的头，拼命猛抓，但那对她来说完全是抓痒。

「【劈斩】！」

猴子被莎莉的匕首斩中而放开梅普露，往莎莉跳来。

但是，猴子的攻击没有得逞。

「跑哪去了？」

因为梅普露一转身，盾牌就不小心吞掉了猴子半截身体。

「喔～漂亮喔～虽然大概是碰巧的。」

「啊哈哈，被发现了。」

「你完全跟丢了嘛。以后要注意上面喔。」

「对呀，我会的。」

梅普露表示以后不会疏忽似的往上推了几次盾。

「怪物掉的东西等会儿就拿去卖钱吧，应该都没办法装备。」

莎莉将猴子掉的绿毛收进道具栏并这么说。

虽然这个道具根本卖不了多少钱，可是积沙成塔，多了也很可观。

既然道具栏还有很多空间，收起来也无妨。

两人就这么应付着从草丛和树上扑来的怪物，继续前进十分钟。

来到绿荫更加浓密的区域。

「到了吧。梅普露，可以放下了。」

「是喔？」

梅普露放下当伞撑在头上的塔盾，正常举在胸前。

塔盾不仅可以抵挡从上方跳来的怪物，还当场成了他们的坟场。

「总之先找一只出来吧。」

「嗯。」

两人步步为营地搜寻。

尤其是莎莉，她片刻不停地张望四周动静，就连草丛晃一下都不放过。

「找到了！」

「哪里？」

梅普露望向莎莉时，莎莉已经冲出去了。

「【劈斩】！」

扫过草丛的匕首，打出一只十公分大小的蜘蛛。

这一瞬间，莎莉见到它有状似黑曜石的美丽身躯，眼部还有蓝宝石般的光辉。

「哇！嘿呀！」

梅普露举起盾跑过去，结果马上就被树根绊到，飞扑似的接住了蜘蛛。

当然不是用手，而是具有【暴食】的塔盾。

「还好吧？」

「呜呜，谢谢。」

莎莉牵梅普露的手拉她起身。

梅普露拍拍铠甲上的灰尘，环视四周。

「蜘蛛怎么样了？」

「打倒啦，可是没掉东西。」

「是喔，那再找下一只吧。」

两人在一声鸟鸣也没有的宁静森林中走来走去，打倒十只蜘蛛，但一个道具也没掉。

「怎么都不掉啊～」

「好像可以卖到很好的价钱，所以掉落率比较低吧。怎么办，要分头打吗？只要在蜘蛛开始行动之前先干掉，就很简单了。」

蜘蛛HP低，对绝大多数情况都能事先侦测怪物位置的莎莉而言根本不是对手，对梅普露来说也只是会动的靶。

所以梅普露也接受这个提议，决定用更有效率的方式搜集材料。

「那就打个二十分钟再联络吧。」

「嗯，加油加油！」

目送莎莉消失在草丛间以后，梅普露也出发寻找蜘蛛。

但由于先前都是莎莉替她找，一时抓不到诀窍的梅普露完全没成果。

「对了，【嘲讽】！」

梅普露一发动技能，就有只蜘蛛上钩而跳出附近草丛，张开蓝色魔法阵击出魔法。

「找到了！」

她的攻击很单纯，就只是用塔盾挤压地上的蜘蛛。

因为这面盾和莎莉的匕首不同，拥有一击必杀的破坏力，是神塔盾中的神塔盾。

梅普露收起压在地上的盾牌，查看蜘蛛所在的位置，结果依然没掉东西。

「【嘲讽】要再等一下才能用，就随便找一下吧。」

然而刷刷刷地翻动草丛，仔细检查树枝上头也一无所获。

让她开始认为自己不靠【嘲讽】就根本找不到了。

「好，再一次……」

「梅普露！」

「咦？」

森林另一头传来莎莉的叫唤。

还没到二十分钟。

虽说会再联络，可是这实在太早了。

「可能出事了！」

梅普露急忙往莎莉的叫声跑去。

一路沙沙沙地拨开草丛，梅普露总算来到莎莉的位置，见到她正与比过去大三倍的蜘蛛展开激烈攻防。

「梅普露快来帮我！这一只超会躲的！」

梅普露并不觉得危险，只是看着莎莉确实躲过蜘蛛所有攻击的模样，心想蜘蛛多半也是同样想法。

「【嘲讽】！」

然而即使梅普露发动技能，蜘蛛也毫不理会，继续往莎莉猛攻。

「那么……莎莉！跑来我这里！」

梅普露稍微远离莎莉并这么喊。

「好!」

莎莉直接转身，背对蜘蛛溜烟跑开。

蜘蛛也在一瞬之后跟上，不过莎莉先一步穿过梅普露身边。

「【毒龙〈Hydra〉】!」

和喷涌的毒液浊流相比，蜘蛛是那么地弱小，来不及追上就没入毒海之中。

「喔……爆杀耶。」

「你不要进来喔，东西我去捡就好。」

梅普露啪刷啪刷地走过毒沼，在里头找到沾满毒液也仍闪耀蓝色光芒的块状物。

蹲下捡起来擦去毒液后，那乒乓球大小的蓝色球体便现出它宛如宝石的面貌。

「喔，第一次掉耶。就是那个，梅普露。」

「终于打到第一个了～好漂亮喔……不枉我打那么久。」

梅普露将它在手上滚了几下就收进道具栏。

「名字叫做【大蜘蛛碧眼】耶，原来是眼睛。」

「是啊？是游戏才会有的材料。大蜘蛛和小蜘蛛掉的大小跟机率都不一样……小的也搜集几个吧？」

「嗯，我当然也是想尽量收。」

「那就这样吧，还有时间。」

考虑到可能又遇上大蜘蛛，两人决定走回老路，继续一起行动时，有小蜘蛛经过她们眼前。

「【劈斩】! 呀!」

莎莉迅速反应，将蜘蛛打上空中，并杂耍似的不停斩飞，让蜘蛛动弹不得地任她削减HP。

「喔，掉了。」

并抓住蜘蛛掉落的蓝珠，交给梅普露。

「你、你好厉害喔……我也可以吗？」

「塔盾有困难……而且我也是在游戏里练习很久才学会的。」

「嗯……那就算了。二刀流真的好帅喔。」

「呵呵，谢谢喔。」

之后，两人再也没遇到稀有怪大蜘蛛，只有打倒十多只普通蜘蛛，再拿到两颗蓝珠。

「只是装饰用的，这样就够了吧。谢谢莎莉～」

梅普露倚着树道谢。

「累了吗？」

「嗯，有一点。我很少在游戏里到处逛。」

在习惯之前，体力会消耗得很快。

梅普露在第一次活动中，几乎没什么移动，且移动以后一定先休息。

而这次探索对梅普露而言是比例极少的连续移动，已经有点累了。

「很快就会习惯了啦，我也是这样。」

「嗯，知道了。」

梅普露和莎莉离开森林后，在阳光下大伸懒腰。

「回去也让我背吧。」

「那我就先谢谢喽！」

「回去以后就真的开始观光喽？材料都搜集完了嘛。」

「好哇！」

「好，那就上来吧。」

梅普露跟着卸下装备，爬到莎莉背上。

莎莉以游戏外多半做不到的速度起跑，往城镇直线狂奔。

一路巧妙闪避怪物，两人平安返回镇上。

「到了。梅普露，你想去哪。」

「你决定就好了啦。」

「这样反而难想耶……那就干脆到有得吃的地方去逛吧？在游戏里吃吃喝喝不会影响到现实的钱包，好像也有玩家开的店喔。」

游戏里不仅有以升级为目标的玩家，将各自兴趣搬进游戏里来的玩家也有一定数量。

「好哇好哇！走吧！我想吃甜的。」

「甜的啊，那就找找看吧。」

为了疗愈疲惫的身体。

又或者单纯是兴趣使然。

两人为追求甜品，启程寻找玩家店铺。

插图 p199



两人在城镇里漫步，寻找感觉不错的店家。发现有间店有着朴素的棕色外装，却又带有几分奢华。妆点店面的花朵似乎刚浇过水，到处是亮晶晶的水滴。

「梅普露，要进去看看吗？」

「嗯，好哇！感觉好好吃……」

梅普露看着店门边写着推荐餐点的黑板回答。

「O K～那就进去喽。」

莎莉推开门，梅普露跟着入内。

店内空间并没有特别大，但已经坐了不少玩家。

他们随开门声往门口一瞥，见到梅普露而露出程度各异的惊讶表情。

梅普露不只在第一次活动中出过名，她那身特色强烈装备又令人过目不忘，至今仍留存

在玩家们的记忆中。

且受到颁奖影响，现在玩家大多认为梅普露也是顶尖玩家之一。不管去到哪里，都会成为众人的目光焦点。

莎莉敏感地察觉这一瞬间的气氛变化，对梅普露说：

「你好出名喔。」

「什、什么意思？」

梅普露不明就里地歪起头。

她并没注意到玩家们瞬时聚集而来的目光。

「没事，别在意。先找位子坐下吧？那边没人。」

莎莉指指墙边的桌位。

「也对，就坐那吧。」

两人一就座就开始翻菜单。

这当中，莎莉终于明白坐下以后发觉的不对劲是从何而来。

「啊，是这样啊。梅普露，你的装备是重装甲，跟这间店好像不太搭耶。」

「……也对。」

梅普露瞄瞄其他玩家。

店里正好只有穿袍子之类的轻装玩家，相较之下特别显眼。

当然，游戏里有很多和梅普露一样，装甲颇为厚重的玩家。

尽管店里不是天天都像现在这样，不过这个状况已十足让梅普露考虑添购铠甲以外的装备了。

「吃完以后可以去看一下衣服吗？」

「也不错。不过，现在先点个东西吃吧？」

「嗯，我也要看看菜单！」

两人翻了翻摆在桌上的菜单。这间店的餐点基本上是以制作现实会有的甜点为主，例如草莓蛋糕、香草冰淇淋等，几乎都能轻易想象其滋味。莎莉点了草莓塔，梅普露则是巧克力蛋糕。

点完餐之后，两人又开始聊。

「下次活动是什么时候啊……如果是可以一起打的活动就好了。」

「嗯，我也想和莎莉一起打活动。」

两个人是等了好久才终于能一起玩。

当然都希望互相协助，开开心心一路玩下去。

「像第一次那样就不行了呢。」

「嗯……我也不想和莎莉打。」

「是喔？」

不等莎莉问为什么，梅普露已简洁回答。

「因为我一定不会赢啊。」

「是吗……不过我也会尽可能不要输给你啦。」

聊着聊着，餐点送到了桌上。

酸酸甜甜，色彩赏心悦目的草莓塔明媚得有如春神上桌。

棕色的典雅巧克力蛋糕上，盖上了一层颜色较深的巧克力脆皮。

两人立刻叉起来送嘴里。

「好好吃喔！在外面吃一定很贵。」

梅普露多塞几口质地细致，带点微苦的巧克力蛋糕。

「就是说呀，在游戏里吃高级甜点的负担真的少好多……你的看起来也好好吃。」

「要分你一点吗？」

莎莉捂着嘴想了想。

「……不用，我直接再点一份。」

莎莉加点梅普露正在吃的蛋糕后，继续啃她的草莓塔。

「那我也来加点好了。」

在游戏里点再多餐，也伤不了现实的荷包。

当然，也没有卡路里问题。

「梅普露，这个也很赞的样子耶。」

「嗯～那这个怎么样？」

「不错喔。」

两人甜点一盘又一盘地叫，吃得好不痛快。

「期待您再度光临。」

一个半小时后，两人在店员恭送下走出店门。

「『……』」

她们一出来就叫出蓝色面板，检视属性画面一角。

也就是显示现金的栏位。

「我们……吃了好多喔。」

「是啊……点了很多嘛。」

那家店卖的是相当高级的甜点。

虽然两人都在菜单上见到了价格，但还是忍不住点了又点。

就算不伤现实荷包，两人还是觉得这次真的花得太凶了。

「呃，再来去哪里？」

梅普露对莎莉问。

「找地方观光？记得野外有几个很漂亮的地方……」

这也是莎莉搜集技能的副产物之一。

虽然得不到技能或实用道具，莎莉还是记下了几个能欣赏美景的地方。

「几点都能去的……大概就是西边那个永远有晚霞的区域吧？然后北边有一个限夜晚的地方。」

「我想去！只要你可以就好。」

除了需要莎莉有时间奉陪之外，还包含需要她接送的意思。

不然根本不可能短时间来回。

而莎莉也理所当然地答应梅普露再和她到野外观光，背她到处跑。

「有脚踏车就好了～」

「只能等官方更新啦……不过应该是先上马之类的吧。」

「我、我搞不好不能骑马耶……」

补充完甜食后，两人重返野外。

为了让大失血的现金恢复到安全数目，两人也一并以打怪赚钱为目标。

这时的梅普露已经忘记买铠甲以外装备的事，等到她实际买下观光用装备，已经是一段时日以后了。

◆□◆□◆□◆□◆

两人往野外的西方前进。莎莉以魔法牵制路上怪物，要是还能接近，梅普露就送他们【毒龙〈Hydra〉】当礼物。

「在这一带，你已经无敌了吧。」

「嘿嘿嘿，是吗？」

「我也要追上你才行！【火球术】！」

这火炎弹比起梅普露的毒液奔流虽无魄力可言，但每发都确实命中怪物的身体。

尽管毫不起眼，至今训练出来的技术仍在这里展露片鳞半爪。

「嗯，还过得去。」

「莎莉，要到了吗？」

「再一下下，可以看到一点点了。」

听了莎莉的话，梅普露眯起眼望向地平线。

并也依稀见到某个耸立的物体。

「那应该……跟夕阳没关系吧？」

「是没有，只是地标。」

莎莉最后冲刺似的稍微加速，往地标底下跑。

「好，到喽。」

梅普露下了莎莉的背就穿回装备，环视四周。

有几根粗略削切过，高低不一的石柱，以等间隔排成圆形。

感觉很像英国的石柱群。

其中央地面有烧焦的痕迹，很有神秘感。

「再来要怎么样？」

「要这样。」

莎莉走向烧焦痕迹，停在中央。

「【火球术】！」

焦痕呼应莎莉放出的火焰，发出红光。

「梅普露，来这边！」

「咦？啊，嗯！」

梅普露跑到莎莉身边，一起在环状石柱中心静待变化。

脚下的红光转为深红，如蜘蛛网般朝耸立的石柱底下以放射状扩散。

烙印般的红色线条往上侵蚀，使石柱如火柱般大放光芒。

「差不多……要开始了！」

「哇！」

整个视野忽然被白光填满，吓得梅普露急忙闭眼，伸手遮脸。

两人的身影仿佛烧成灰烬般消失不见，只见熊熊火红逐渐稀薄，最后中央又恢复成只有焦痕和岩石的冷清景象。

梅普露不知道发生什么事，感到有风吹过脸庞才稍微睁开紧闭的眼睛。

「哇……！」

和风抚过梅普露的发丝。

两人眼前，是与前几秒截然不同的风景。

梅普露和莎莉都站在小丘上。

往平地延伸的小径两旁坡地全是向日葵花海，彼方是一片染得橙红的汪洋。

斜倚在天上的夕阳又圆又大，默默垂照着海面。天上无声无息的天空城与飞龙剪影，让两人清楚感受到这里不是现实世界。

周围杳无人踪，只能听见风吹的声音。

干爽的风送来海潮与向日葵的芬芳。

「在现实世界也不容易见到这种风景呢。」

现实中，找不到能够独占这种景象的地方吧。

轻缓的浪潮声细细拍响。

「嗯！好美喔。可是……好像会让人觉得有点孤单耶。」

「啊……好像有点。」

梅普露和莎莉沿着小径往海岸走，两旁的向日葵比她们还高，说不定走进去就会完全遮住，找不到彼此。

「可以带一枝回去吗？」

梅普露戳戳路旁向日葵的茎问。

「这好像都是不能破坏的物件，应该不行，就把这片风景烙在脑海里带回去吧……不过只要会用火系技能，随时都能过来啦。」

「那我就再多找找看吧。」

梅普露回溯记忆，寻找是否有自己所能学习的火系技能，但没有任何印象。

顺着平缓的下坡来到海边，能见到耀眼的海滩。

海浪打在细致的沙粒上，在夕阳余晖下闪闪发亮。

两人在海滨慢慢地走，发现沙滩上有两个东西贴在一起。

「这是什么？」

梅普露捡起一个查看。

那是名叫【赭红珍珠贝】的道具。

物如其名，有着赭红色的外壳，打开一看，里头就只有一颗浅粉红色的珍珠。

道具说明，除了能向N P C卖到好价钱之外什么也没写。

「纪念品吧。不知道能不能当制作材料用，主要是用来卖钱吧。」

莎莉也拾起珍珠贝，捧着仔细打量。

那仿佛晚霞染成的颜色，是十二分地足以保存今天的回忆。

「珍藏起来作纪念吧！」

梅普露将珍珠贝收进道具栏并这么说。

「我也留着好了，卖掉感觉很可惜。」

莎莉附和梅普露的想法，也将珍珠贝收进道具栏。

只要拿出来一看，此时此地的光景就会重现眼前。

「莎莉呀，可以在这里多走一走吗？」

「好哇，我刚好也想问。距离夜晚限定的时间还很久，中间下线休息一下都来得及，不

如在那之前就在这里晃一下吧？」

「嗯！这样比较好！」

于是两人决定在这里多待一会儿。

梅普露坐在沙滩上，指着远处空中的天空城问：

「什么时候可以到那种地方去呀？」

「不知道耶。我是在其他游戏打过飘在天上的城堡啦。」

梅普露听得露出一脸羡慕的表情。

「到时候我们就一起去吧。梅普露啊，说不定你还能打赢天上那些龙喔？」

「咦～？我应该不会变得那么厉害吧。」

有朝一日说不定能到那里探险，使两人心中充满对未来的期待。

「梅普露你好像玩得很开心嘛，太好了。」

「呵呵，嗯！我玩得超开心的喔！」

梅普露这么说，并可爱地眯眼一笑。

直到两人离开这地区——不，两人离开以后，大大的夕阳仍一直静静地悬在天上。

离开晚霞永远持续的地区，相约晚点再到城下镇广场喷水池集合后，两人暂时下线。

梅普露一上线就走到约定地点。夜间的城下镇道路旁，点起了光线柔和的街灯。NPC变少，也使得镇上氛围略有不同。梅普露四处张望着寻找莎莉的身影。

「莎莉在……找到了！」

「嗯，我来喽，梅普露。」

「赶快出发吧！」

「OK～那就往北走吧。」

两人一从北侧离开城下镇，就以平常的移动方式向北行。

「好像有晚上会变强的怪，还有只在晚上出现的怪，梅普露要小心喔。」

「嗯，包在我身上！」

游戏里也有夜行性的怪物，相反的，当然也有只在白天出没的怪物。

「喔，说人人到……！」

「咦，什么东西？哇！」

忽然有个东西无声无息地从天空落下，撞上梅普露的额头又飞上天空。

脱下短刀以外装备的梅普露仍有超强防御力，没有软到会被专事偷袭的怪物打出伤害。随后，怪物又袭向她们俩。

「梅普露，你先下来！」

「知道了！」

梅普露跳下莎莉的背，就此远离莎莉。

「【嘲讽】！」

引走怪物攻击后，她立刻以最快速度穿回装备。

怪物又俯冲下来，对梅普露反复进行无谓的攻击。

仔细一看，怪物多了几只。

「【二连斩】！」

莎莉挥出的匕首，斩中了正袭向梅普露的怪物背部。

「猫头鹰吗！」

遭莎莉斩中而摔在地上的怪物，原来是猫头鹰。

她往摔趴的猫头鹰背上再补一刀，清掉它剩余的HP。

不过天上还有好多只飞来飞去。

「梅普露，朝上用毒龙！」

「知道了！【毒龙〈Hydra〉】！」

梅普露向天刺出的漆黑短刀，张开大型的紫色魔法阵。

莎莉见到魔法阵就全力离开现场。

她说什么都非跑不可。

因为几秒后，梅普露周围就会化为地狱。

向天飞升的三头龙，将梅普露附近几只猫头鹰一饮而灭。

毒龙顺势冲天而去，最后化为比雨滴大得多的无数剧毒碎块浇注地面。

瞬时一上一下的剧毒，漂亮地一举击杀所有猫头鹰。

有毒的紫色黏液啪哒啪哒落在地上，染成一大片。

「梅普露！我不能到那里去，你走过来吧！」

莎莉在远处呼喊梅普露。

梅普露便卸下装备往莎莉走。

「没想到能一次杀光光。」

「那样很正常啦。要是游戏里到处都是你会苦战的怪物，根本没几个人活得下来。」

「是喔？」

「活得下来的，只有几个顶尖水准的吧。」

假如怪物的伤害高到足以让梅普露苦战，那么大多数玩家一、两下就要趴了。

「总之先走吧，再有猫头鹰来就用这招解决掉。」

「收到！」

两人就此以最短距离向目的地前进，踏入森林。

一般森林光线昏暗，在安全状况下走起来也很累人，不过这座森林具有奇妙的照明，让她们走得很轻松。一种是常见于树干或草丛，约五公分大小，散发美丽光芒的萤火虫。另一种是微微发亮的苔藓，有了它，脚边就容易看清了。原来森林里有许多低矮的草丛与荆棘。

因此，莎莉到这里就不能再背着梅普露走了。

「穿上装备……好！」

梅普露领着莎莉在森林中前进。

如果让莎莉带头，是比较方便她察觉危险。

但只要漏看一次，就可能一次击倒莎莉。

让梅普露先行，就算误中陷阱也能硬闯过去。

按照设计者的考量来行动，却能全部轻易克服。

这种乱七八糟的强度就是她的武器。

况且梅普露还拥有单向的长距离攻击。

根据这些理由，梅普露岂有不带头的道理。

「有事就说喔！」

「嗯，小心荆棘。」

想不到刚好就在此刻，一条荆棘就从梅普露前方地面向她直直伸出袭来。

「嘿！」

可是被她确实举盾一挡，荆棘就被塔盾吞噬，一点办法也没有。

剩下一半的荆棘啪唧一声，化成光消失了。

「那真的好强喔。」

「是吧！而且很帅，爱死它了。」

梅普露抚摸盾缘说。

事实上，这面塔盾是比一般武器强上了好几倍。

「那么，再来就拜托你啦。」

「嗯！大步前进！」

两人不曾遭到荆棘任何阻挠，并轻松写意地打倒路上袭来的蝙蝠，顺利到达目的地。

「这里？」

梅普露指着前方问。

「对，就是这里。」

两人面前是个高约两公尺的山洞口。

那大大张开的嘴，以期待、刺激和以及对宝物的向往引诱旅人入内。

莎莉从道具栏取出火把点燃，稍微照亮入口内部。

「要爬楼梯上去。路很窄，可以继续带头吗？」

「没问题。」

「OK，那就走吧。好像有美丽的景色等着我们喔？」

她们就此踏入山洞。

往美景前进。

两人爬起这段没有扶手，粗略凿成的略陡石阶，也是颇为辛苦。

由于莎莉在这么狭窄的梯道上没地方躲，有怪物出现也不能放出毒龙，梅普露的短刀派不上用场。

于是梅普露替莎莉举火把，替她腾出两只手。

往上爬了约莫十分钟。

梅普露和莎莉没有遭遇任何怪物就爬完了阶梯，来到顶端。天上是现实世界几乎看不见的满天星斗，舒畅的清风微微吹拂着两人的发梢。

「爬了好久喔，这里是什么地方？」

「太暗了看不清楚。只知道周围都是悬崖，小心点喔。」

「悬崖……喔！是那个地方啊！」

原来梅普露和莎莉是一路从直径约十公尺的圆柱内部爬到了最顶端。

这样的地形在白天也相当显眼，梅普露也曾经见过。

「没有其他人……运气真好。」

「那、那是什么？」

梅普露检查能站的范围有多大而绕着圆心转时，照出了一样东西。

那是一张木桌，经过细致雕刻，桌面光滑，状况好得不像是摆在户外的东西。

桌边有两张相对的椅子，两组高脚杯和刀叉、干净白瓷盘，桌中央还有尚未点火的烛台。

「莎莉，要坐吗？」

「坐吧。坐下以后说不定……会有事件。」

这次莎莉也不清楚会发生什么事。

只是隐约的印象在网路讨论串上看过这里会发生有趣的事，经常有人在排队等等。

「那就数到三，一起坐下去吧。」

梅普露对莎莉提议。

「知道了。」

「「一、二、三！」」

两人手抓上椅背拉开，同时坐下。

接着烛台霍地一声点燃，将桌面照得通明。

高脚杯还在两人面前慢慢飘起，看得她们睁圆了眼。

这时，有两条细细的深蓝色的线从星空中垂下。

深蓝色的线各自注入她们的酒杯，酒液逐渐升高。

注至一半时，两个酒杯又叩地一声飘回桌上。

「这是什么……」

「咦……」

高脚杯里有个小小的夜空。

里头的小星星和天上一样灿烂，有薄云缓缓飘送，新月悬于云缝之间。

仿佛一抬头望就会把人吸走的夜空，反而被吸进这只酒杯里，在两人面前晃荡。

当这杯不可思议的饮料让她们看得出神时，这次换盘子飘了起来。

啪的一声，两团小小烛火分别跳到两张盘子中央。

并滚呀滚地变成两颗璀璨的圆珠，飘于盘上。

两人注视圆珠时，天空有两个缠绕淡淡光芒的小水珠滴了下来。

光在盘上离开水珠，化为散发微光的小黄珠，水滴也和烛火一样，在盘上轻盈飘动。

最后，盘上飘浮着红、蓝、黄三颗珠子。

盘子轻轻回到桌面，接着正好在两人之间，双方都能清楚看见的位置，浮现一面标示品名与留言的小卡牌。

「【小小大天空】……？」

「【别客气，请慢用】。」

两人你看我、我看你，不约而同地拿刀叉盛起盘上的珠子，送入口中。

「好奇妙的味道喔……」

「这样是……好吃吗？梅普露，你觉得呢？」

「唔，嗯……？有种把草莓、橘子和苹果一起吃下去的感觉？不太会形容耶……？」

「呃，不会啦。我大概听得懂你的意思。」

莎莉对不解的梅普露频频点头。

感觉酸酸甜甜、冰冰热热的。

现实吃不到这种东西吧。梅普露心想。

「杯子里嘛……」

莎莉喝一口杯中星空。

星空在她嘴里啪地一进，液体的感觉顿时消失。

「莎莉！你、你头发发光了！」

吃下红珠与蓝珠后，梅普露看着莎莉这么说。

「咦？」

莎莉从道具栏中取出手镜，查看头发是不是真的变成梅普露说的那样。

结果见到头发宛如洒满星尘，闪闪发光。

「嗯？梅普露，你的眼睛也变色了耶？」

莎莉将手镜借给梅普露照。

梅普露往镜中一看，发现左眼变红，右眼变蓝了。

「唔咦咦！会、会不会变回去啊……」

「我、我也不晓得。」

结束夜空下的神奇晚餐后，两人起身离席。头发依然闪闪发光，眼睛也仍变了色。

这时，卡牌上的字改变了。

莎莉将它念了出来。

「【感谢二位光临。本次招待的是提味太过头的失败作，若不嫌弃，请再次拨冗前来。这是一点致歉的小礼物，不成敬意。】」

桌上咚地一声，忽然多出两个罐子。

莎莉跟着拿起来，梅普露看着它们问：

「那是什么？」

「【罐装星空】。」

「有、有什么效果。」

莎莉清咳一声，刻意改变嗓音念起道具说明。

「上面说这是失败主厨的失败作，不可以打开！再说根本就打不开！不过看起来还满美的……整个说明就是这样。」

「哇哇哇……」

梅普露从莎莉手上接下一个罐子，收进道具栏。

虽然瓶子打不开，但就算打得开，梅普露也会遵从人家的忠告，不去开它吧。

「还想再来吗？」

梅普露对莎莉问。

「等主厨技术好一点再来吧。」

「啊哈哈……恐怕等不到那天喔。」

两人就此离开了这个有点奇妙、有点好玩，令人印象深刻的夜空下餐馆。

后来，两人从网路得知主厨偶尔会做出成功料理，开始考虑找一天去碰碰运气。

◆□◆□◆□◆□◆

在夜空下体验神奇晚餐后几天，两人的头发和眼睛颜色都恢复正常后，梅普露单独上线，在镇上走动。

今天她有个地方非去不可。

「呃……是在哪边呀？」

左拐右弯地，梅普露走过以其脚程而言感觉大得昏头的城下镇。

「啊！找到了！」

她终于发现目的地，稍微加快脚步往那儿走，开门进屋。

「哎呀，好久不见。」

「对呀！伊兹姐好久不见！」

她到了熟悉的店铺里。

伊兹就在柜台后的橱柜边排放物品。

今天，梅普露带着足够的材料和现金，为了请伊兹制作装备而来。

她将现金和材料都摆在伊兹面前。

伊兹一面检查材料一面说：

「钱是没问题……不过，我想想……」

「怎、怎么了？」

「只用这种材料来做的话，装备的耐用度不会很高。我看过你上次活动的战况了……以你的打法来说，我是希望多加一点材料。」

梅普露和莎莉都没有接触工匠的领域，搜集材料时不会注意装备成品的耐用度。

因为她们根本不晓得怎样的材料能提升装备品质。

结果就是，以现在的材料来制作副装备，尚有不足的部分。

「呃……还需要其他的東西嗎？」

梅普露也希望伊兹做最好的装备给她。

「……等我一下喔。」

既然要另外寻找材料，伊兹索性一一向她解释哪些材料会有帮助。

解释完材料特性后，伊兹的话暂告一段落。

「啊，对了。还有一个。」

最后忽然想到漏网之鱼，提起一种白色矿物。

「挖这种矿需要高阶技能，你应该还没有吧……等等，也好。就这么做吧。」

伊兹有个好主意般嗯嗯点头。

在脑中整理过后，她向梅普露说出想法。

「想挖这种材料，得先进入一个有很多怪的洞穴，而且要到很深的地方。由于一次可以挖到很多，我不时就会请保镖护送我进去，然后现在没库存了。所以呢——」

伊兹的主意，是个互惠的方案。

只要梅普露护送她进去，就分给她部分矿石，装备制作的費用也會再給折扣。

梅普露没有拒绝的道理。

所以她毫不犹豫就当场答应了。

「如果你有空，我们待会儿就能出发。」

「呃，那就拜托你带路了！」

「好，也麻烦你喽。请多关照。」

两人就这么决定一探洞穴最深处了。

梅普露先离开店铺，伊兹做好准备后跟着出来。

反转门上牌子表示外出后，伊兹转向梅普露说：

「那我们走吧。」

「好！」

伊兹说完就走，梅普露快步跟上。

论脚程，伊兹当然比梅普露快。

工匠在打铁时需要【S T R】，而采集技能方面则需要一定数值的【D E X】和【A G I】。

伊兹的属性配点没有任何浪费，点得相当均衡。

她发现梅普露的脚程追不上，开始放慢速度。

「是战斗时就会变个人吗……喔不，应该没有。」

伊兹喃喃自语。

影片里，梅普露是以压倒性力量一一击败其他玩家的强者，现在却看不出来。

途中，伊兹想起影片里梅普露的表情而改变想法。

觉得她当时和现在都一样，只是享受着自己的玩法。

「该做怎样的装备才好呢……」

为了让她更加乐于游戏，能给她些什么东西、怎样的东西。

想着想着，伊兹和梅普露一起走出城下镇。

野外和城镇不同，有怪物这样的障碍会主动阻挠梅普露和伊兹。

尽管步调因此慢上加慢，不过梅普露与护卫一词有所差距的行动，倒是让伊兹没有受到任何伤害。

梅普露主要是用【嘲讽】承受攻击，保护伊兹。一头狼从背后扑上梅普露的背并往后颈一阵乱咬，那冲力也压倒了她。

「哇！唔、唔——！放开我啦！」

梅普露拼命甩头想挣脱狼，可是怎么甩也甩不掉。

最后继续让狼啃，从背后倒地才总算摆脱它。

一旦离开梅普露背后，狼再也没有胜算，没多久就被她的塔盾吃掉了。

不仅能保护目标，也能抑制自己受的伤害。

在伊兹眼中的保镖一向都是如此，可是梅普露却少了后半段。

实际见过以后，伊兹更加体会到梅普露是多么异质。不知为何，有种很累的感觉。

「也难怪她存活得下来……」

伊兹再次肯定她能打上活动第三名，并不是好运或碰巧。

就这样，两人慢慢地走，平安无事地来到洞穴前。

位在山腰上的通道缓缓深入地下，白天也一片漆黑。

地面略湿，横幅还算宽，甚至能让四个成人并排着走。

「小心点喔。」

「好！」

伊兹从道具栏取出提灯，提供照明。

这样容易看清周遭，只要再注意脚边就不太容易跌倒了。

两人顺着和缓下坡继续前进。

梅普露手持塔盾和短刀开路，伊兹也拿着铁锤紧跟在后，以防万一。

「要小心上面喔，差不多会有怪物出来了。」

「好，注意上面……」

就在梅普露抬望洞顶时，有个尖尖的东西掉了下来，在她额头上砸碎。

这吓得她闭起眼睛，撑伞般高举盾牌蹲下。

等镇定下来，梅普露查看周围地面，发现有只长约三十公分，尾巴尖端裹着岩石的蜥蜴。

不过尾尖的岩石几乎碎光，散了一地。

这只攀附在洞顶上的蜥蜴型怪物，是因为察觉梅普露经过而跳下来攻击。

然而脆弱的蜥蜴反而撞输梅普露，悲哀地走上了自灭的道路。

「嘿！」

梅普露将盾牌往地上砸，蜥蜴的H P 便啪叽一声归零了。

「吓我一跳……」

「……只是吓到啊。」

连直击要害部位也不具效果，那么偷袭特化的蜥蜴根本拿她没辙。

表示梅普露根本没必要注意头上状况。

「这里强到能打倒你的怪物……应该不存在吧。」

伊兹回想以前来这洞穴时的状况，想不到任何能打破她防御力的怪物。

再说，要是有这样的怪物，以往的保镖都活不了了吧。

「这样就可以收一点起来了。」

伊兹从腰包取出几个H P 恢复药水，收进道具栏里，取出能暂时稍微强化属性的药丸。

既然没人需要补血，装那么多药水也没意义。

「接下来会有更多怪物，加油喔。」

「好，没问题。」

梅普露重新举盾，注意着头顶、脚边和墙壁继续前进。

愈往深处走，怪物种类愈多。

其中有不少会直接往梅普露扑来。

例如哥布林、泥偶——即所谓的魔像。

他们会先往梅普露冲，挥拳或刺出武器作近距离攻击。

然后由最前端遭塔盾吞噬，仿佛跌进无底沼泽般没入盾中消失不见。

「呼……」

「谢谢喔。我想想，应该到了吧……」

伊兹查看以前来挖矿时用的地图，确认这里就是目的地。

曾经探索过再加上梅普露压倒性的防御力，使探索过程极为顺利。

再加上受限于洞穴地形，怪物大多是来自前方，甚至比容易被怪物包围的野外还要轻松。

因此，梅普露和伊兹没有受到任何损伤就抵达最深处。

「看到了。」

「就是这个吗？」

梅普露触摸伊兹以提灯照亮的墙壁。

那里覆盖着一层路上从未见过的白色矿石。

「对，就是这个。等我一下喔。」

伊兹从道具栏取出一把大型鹤嘴锄，开始挖矿。

白色矿石每被鹤嘴锄敲一下，就变成道具掉在伊兹脚边。挖了五次之后，伊兹便拾起道具前往下个矿点。

最深处的洞穴到处是白色矿石，今天的目的是把矿石全部挖走。

由于最深处不会出现怪物，可以专心挖矿。

梅普露暂且完成保镖的工作，松了一口气。

「对了，要是怪物跑进来就糟了。伊兹姐伊兹姐？」

为安全起见，梅普露向伊兹借盏提灯，站在怪物出没区域和挖矿区的交界处。

这是她第一次的护卫任务，多小心点不会吃亏。

看着看着，伊兹也顺利挖完了矿，返回梅普露身边。

「结束了，我们回去吧？还要讨论装备造型怎么做呢。」

「好，回程我也会加油的！」

梅普露和来时一样举起盾向前走，洞里没有任何怪物能阻止她的脚步。

她就此同样地瘫痪所有怪物，同样地慢慢回到了镇上。

两人返回伊兹的店，在里头的桌子两边相对而坐。

接下来是决定装备外观的阶段。

只影响外观，无关性能。

但梅普露可不会因此就敷衍马虎。这世上有些事比装备性能更重要。梅普露也想重视这部分。

「好，你想要怎样的造型？」

「怎样的……怎样的？嗯……」

梅普露心中并没有具体形象。

虽然模糊地认为白色装备比较好，但也仅止于此。

心中没有可以立刻详细说明的模样。

不过，这次的探索给了她一点想法，她便从这里说起。

「今天去过洞穴以后，我更肯定了……我的盾牌什么都可以毁掉，所以另外准备一面普通的盾牌会比较好……」

伊兹听了梅普露的想法后，认同地点点头。

如梅普露所言，游戏里总会遇到想用别种装备的时候。

来找伊兹打造副装备，就是为了解决这个问题。

「原来如此……那就先做盾牌吧。对了，投注愈多材料，成品也会愈强。如果要这样，其他装备可能就要等下次了。」

于是梅普露决定投注更多材料，做出更好的盾牌。

尽管也想一并做出铠甲和短刀，但与其弄出一身半吊子，不如确保一件够水准的装备。

既然知道材料能在哪里取得，需要时就能再走一趟。

决定只做盾牌以后，话题又回到梅普露还没决定的样式设计了。

「该怎么办呢……」

看着梅普露嗯嗯地苦恼，伊兹给个意见。

「我想想……如果你完全没概念，我就拿几面盾牌过来给你作参考吧。等我一下。」

伊兹起身往店里头去，往道具栏放几面盾牌再回来。

「我们一个一个看吧。」

「好!」

伊兹向梅普露展示盾牌。

有装饰多的、单纯的、圆盾或方盾。

选择愈多，梅普露反而愈迷惘。

伊兹拿来的盾牌当然全都是她的作品。

每一样很精致，让她觉得哪个都好，打不定主意。

不知如何抉择时，梅普露注意到一件事。

看了这么多盾牌之后，她发现自己特别喜欢某一面盾牌。

「伊兹姐，我喜欢这样的!」

梅普露拿给伊兹看的，是她爱用的黑色盾牌。

「这样啊……我知道了。我就参考这面盾牌，形状也往那个方向来做。这样手感就不会变了。」

「那就麻烦你了！」

决定设计方向后，伊兹开始往正式的样式设计前进。

她从道具栏里拿出看似契约书的道具，承诺收下梅普露的材料和款项并为她打造盾牌。

「做好了就会通知你，要等个几天吧。」

「知道了，拜托你了！」

梅普露鞠个躬就离开伊兹的店。

「呼～幸好一切顺利……」

成功完成保镖的工作，盾牌也下订了。

总归是达成今日目标的梅普露，满心期盼地等待盾牌完成的那一天。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露向伊兹订制盾牌后约半小时，克罗姆也来到伊兹的店。

「哎呀，克罗姆，今天就是来维修装备的吧？」

「是啊，拜托啦。」

克罗姆从道具栏取出一整套装备交给伊兹。

伊兹将它们送进店里头，一会儿后带回来，耐用度都复原了。

「喏。这次伤得很重，不要弄坏喔？」

伊兹叮嘱一声再交给克罗姆。

克罗姆的装备是伊兹的自信作品之一。

自然是希望他尽可能不要弄坏。

「抱歉，最近农得特别凶……因为我想在第二次活动拿下好成绩。」

「有收获吗？」

「还可以啦。那我今天要继续去打猎了，谢啦。」

「是喔……对了，克罗姆。梅普露前不久来过喔。」

伊兹的话留住了克罗姆要踏出店门的脚。

「喔？早知道就早点来了。嗯……她已经能请你打造个人装备啦？」

克罗姆略显惊讶地说。

伊兹将她和梅普露探索洞窟，接受她订制盾牌的经过简单向克罗姆说了一遍。

「另一面盾牌啊，了解。那个黑盾的能力太极端，有时候不太方便吧。」

克罗姆表示理解地点点头。

同样是塔盾玩家，让他想到普通盾牌可能会比较方便的时候。

「是啊。话说，你们迟早会碰上吧？我也经常看到她在镇上走来走去。」

梅普露装备很显眼，走在街上一眼就认得出来。

然而克罗姆最近没见过她，是因为他一股脑在农怪的缘故，正好和时间大多耗在游览城下镇的梅普露错开。

「我会找一天去找她的。不过我也要想办法再练强一点就是了。」

「我会替你加油的。」

聊到这里，克罗姆就离开了店铺。

尽管一下子就被梅普露超越，他也不甘于屈居人后。

经过反复战斗而使得手感倍加敏锐的克罗姆，为进一步巩固自己的战力而返回野外。

第一卷 后记

真的非常感谢各位读者购买此书。

我能有今天，全都是无数人的支持，以及令人不敢置信的偶然所造就。

给我出版机会的责任编辑，以及替我作画的狐印老师。

对于二位，我真的有说不完的感谢。

翻阅此书的读者中，除了从「成为小说家吧」网站就支持我的读者以外，或许也有想尝试新作品的读者吧。实在感激不尽。

还记得我刚开始写小说时，文笔拙劣，令人不忍卒睹。现在也仍有许多需要改善的地方，这样总算是前进一步了吧。

写这部《怕痛的我，把防御力点满就对了》简称《防点满》的契机，其实是为了散心。当时很好运地获得青睐，突然有聚光灯突然打在我头上的感觉，如今仍记忆犹新。

人的生活真的会一夜之间急速改变呢，或许「起念即吉日」这句话真有它的道理。那天掉下来的好运，今天我仍紧紧抓在手里，不敢放开。

我能继续写这篇故事，无疑是拜各位读者所赐。

各位的支持、指教，甚至纯粹的阅读，都是我继续写下去的动力。

蓦然回首，这部作品我已经写了一年出头。真是一段有点长又好像眨眼即逝的奇妙时光。

感激不尽这句话，实在一点也没错。

不停表达无尽的感谢，整个后记就会变成只有道谢，所以就让我稍微聊点本作《防点满》的事吧。

由于得先决定一个简称，所以叫做《防点满》。我的标题很长，需要一个简短好记的简称。

给小说想简称这种事，我过去从来没有过……希望各位也觉得顺口。

另外，因为实际出版而增写新篇章的事，我也是第一次。要在不破坏原本剧情的状况下扩大故事内容，实在是一件很不容易的事。但是辛苦没有白费，增写的部分，我个人认为有更进一步表现出梅普露享受这游戏的样子。

再讲一个比较私人的事。这部作品花了一段很长的时间才成为书本的形式，在这里，我要对从连载初期就支持我的读者们献上更深一层的感谢。

结果到最后还是回到感谢了，那么就在这里为这后记与《怕痛的我，把防御力点满就对了》第一集作总结吧。

那一天，许许多多的人赐给我的偶然，我一定会好好珍惜。

假如能有再一次偶然——

也许我们会在其他地方再见！

我衷心期盼那一天的到来！

夕蜜柑

第一卷 插图

第二卷 第一章 防御特化与第二场活动

台版 转自 轻之国度

图源：kerorokun

录入：kid

「活动终于要开始啰！」

「呵呵。梅普露，会不会紧张呀？」

「嗯！没问题的啦！」

同样等待活动开始的玩家们，不时偷瞄如此对话的梅普露和莎莉。这次人数有明显增加，身穿各式装备的玩家们纷纷涌进广场。

名叫梅普露的少女一本条枫，是接受朋友白峰理沙的介绍而开始玩这款线上游戏「NewWorld Online」，但极度缺乏游戏常识。枫给自己的角色取名为梅普露，将配点全部点在【VIT】上，结果发现玩得很顺利，接连获得强力技能而堆出压倒性防御力，成为众人关注的焦点。

而到了这即将开始的第二场活动，白峰理沙——即莎莉，也加入了她的行列。

莎莉与梅普露人在第二阶的城镇中。

今天是第二场活动开始的日子，她们斗志高昂，也尽可能做好了最完善的准备。

两人都迫不及待地等著活动开始的公告。

这当中，梅普露在人群另一头发现认识的玩家。

「啊！莎莉你等我一下喔！」

她这么说就暂时离开莎莉身边，过去和那位玩家对话。

「克罗姆大哥，好久不见啦！」

「嗯？喔，梅普露啊。哎呀，好久不见了。」

梅普露找上的人叫克罗姆，先前在她想做塔盾时替她介绍工匠玩家伊兹。克罗姆和她一样是塔盾玩家，在前次活动夺得第九名的佳绩，实力坚强。

「我们一起加油吧！」

「好，一起加油。我相信你一定可以打出不错的成绩。」

梅普露和克罗姆简单聊几句就返回莎莉身边。

「莎莉！抱歉久等……快开始了吧？」

「是啊，人愈来愈多了。」

广场聚集了平时好几倍的玩家，人声鼎沸好不热闹。

当广场挤到水泄不通时，官方的公告响起了。

「这次是寻宝型的活动！玩家们要在接下来传送过去的场地上，寻找散落于各个角落的银币，总共三百枚！银币集到十个就会变金币，金币在活动结束以后可以用来换技能或装备！」

随著这段公告，属性画面自动开启，其中显现金银币的长相。

而梅普露见过这枚金币。

因为它和梅普露上次活动的纪念币一模一样。

「上次活动前十名的玩家，手上都已经有一枚金币！各位玩家可以打倒他们抢走这些金币，或是完全专注在搜索上，自己找自己的！」

空中接连显示各种豪华戒指、手镯等饰品，以及巨剑、弓等武器的图片。当然，它们都藏在活动场地的某处。

其中当然也包含塔盾。

官方也发送金币补救措施的讯息给所有玩家。若第一场活动中取得的金币遭抢，活动结束后会给予五枚银币以兹补偿。

「玩家死掉也只会掉金银币而已！不会掉装备，敬请放心！而金银币也只有被玩家打倒时才会掉，欢迎各位放心探索！死亡以后，都会传送到各自一开始传送到活动场地的地点！」

这样就能松一口气了。

既然不会掉装，就能用比较轻松的心情参与这场活动。

可以全力去探索。

「这次活动总长一个星期，由于时间经过加速，游戏外时间只有两小时！场地里有几个怪物不会经过的点，请各位玩家善加利用！」

也就是说，在游戏内打打睡睡一个星期，在现实也不过是经过两小时。

「感觉好神奇喔。」

「还说一旦中途登出就视同退出活动耶，所以要打到最后就不能登出了。再来……同队的人会传送到同一个点。」

莎莉和梅普露一边用耳朵听说明，一边用眼睛看属性画面的讯息并讨论行动方针，决定中途不登出打到底。

「希望能打到两人份的银币。」

「嗯，加油！」

两人就此全身发光，从第二阶的城镇消失了。

◆□◆□◆□◆□◆

「嗯……到了？」

「好像到了。」

脚底传来大地的触感。

两人位在开阔草原中央。

空中有几座不受重力影响的浮岛，远方是连绵的山脉，还有龙优雅地飞翔在无垠的清澈蓝天。

官方这次规划的场地自然景物相当丰富，是怪物们理想的栖息地。

可说是将任何人都曾经幻想过的奇幻世界写照搬了出来。

「喔喔～！好美喔！」

「天啊……美到我都起鸡皮疙瘩了。」

两人在草原上边聊边走，走了二十分钟都没其他玩家的人影。考虑到梅普露上次一下子就遇到敌人，这次场地说不定非常大。

「这样找得到银币吗……」

「不晓得。慢慢来就好了吧？反正有很多时间。」

聊著聊著，两人见到右手边有个哥布林拨开矮草丛跑过来。目标好像就是她们，不管怎么往左移动，哥布林也持续逼近。

「打哥布林的话……用白雪比较好吧。」

梅普露换上另一面塔盾。总不能把【暴食】浪费在这种地方。

【暴食】是梅普露平常用的塔盾【暗夜倒影】附带的的能力，原本可以对接触的物体造成伤害，并转换成 MP。但或许是因为梅普露发挥出的效果强过官方预期太多，在上一次更新中遭到削弱，多了次数限制。

「我现在换这套装备可以吧？有危险再拿暗夜倒影出来。」

「OK～！靠你啦。这只我来打吧？」

莎莉急速接近哥布林，挥出匕首。她以灵巧的动作躲开攻击，准确砍中哥布林。莎莉与梅普露相反，是完全舍弃防御力的零【VIT】，配点以【AGI】为中心，用敌人打不中就没问题的打法不断闪避并伺机反击。哥布林挣扎著想用手上棍棒抵挡攻击，可是那种粗劣的武器根本挡不了莎莉的匕首。

匕首俐落地打飞棍棒，同时在哥布林身上划下深深的血痕。

第一个袭击者就这么简单地化成光消失了。

「喔～！你真的好快喔！」

「呵呵呵～谢谢喔！这附近算是弱怪区吗？……说不定没有银币喔。」

「嗯……有可能。我想银币应该都藏在很难找的地方。」

莎莉也赞成梅普露的想法，于是两人决定先从山洞或森林等怪物较多的地形开始找起。

走了一小时之后。

「右边是草原！左边是草原！后面是草原！前面还是草原！」

莎莉有点受不了地大叫。不管往哪里看，除了草原还是草原，到地平线都是满满的草原。

「太大了啦……从一开始到现在就只有哥布林……你看，又来了……」

如梅普露所言，有只哥布林拖著似乎是刚猎来的兔子走过。开心的哥布林似乎没注意到她们俩，咯嘎咯嘎地发出难听笑声。

而这只哥布林竟然就这么在两人注视下「走」到地下去了。

「「……咦？」」

两人呆愣了一会儿才赫然回神，急忙跑到哥布林消失的位置去。

「什、什么都没有耶？」

「不……绝对有问题！一定有！」

莎莉忽然有个灵感，往周围空间击出【风刃术】。

扭曲的空间遭到切断，该处景物随之恢复正常。

原来两人脚下有段通往地下的阶梯。

「大概是用【幻影】之类的技能……把入口藏起来了。这片草原这么大，说不定还有其他出入口喔……」

「要进去看看吗？」

「那当然！这座洞窟藏得这么隐密……一定会有一、两枚银币！」

「好～！那我们走吧！」

两人就此勇闯地下洞窟。

「嘿……咻！」

莎莉的匕首砍过一进洞没多久就遇到的哥布林的脸。

洞里的怪物没有比较强，莎莉很轻易就能击倒。

通道宽得可以两人并肩走，武器挥起来不会绑手绑脚。

「又是岔路……」

梅普露嘟哝著。

她的抱怨不是无病呻吟，这座洞窟的岔路实在很多，像蚂蚁窝一样交错纵横，还有很多死路和小房间。

「要走哪边啊……梅普露你说呢？」

「……这次走右边！右边往下，魔王应该会在比较深的地方！」

「OK～那就走右边。」

两人沿路前进，来到较大的房间。

就在这时。

一阵嚎叫响彻洞窟，震得洞窟轰隆作响。

直觉告诉她们，这是魔王的咆哮。

然后是脚步声、金属敲击声。恼怒的嘶吼逐渐逼近她们。

「说不定那是魔王在下令喔，哥布林要杀过来了！」

「怎么办？」

莎莉架起武器，回答梅普露：

「这个房间只有两条路，我们一人顾一条！」

「OK～！包在我身上！」

梅普露还不打算换盾。

因为觉得有留到魔王战的必要。

接著她抽出新月。

战斗开始了。

「【毒龙】！」

梅普露的短刀涌出紫光，化为三头龙形象的毒液奔流，挟带没有【毒免疫】水准的强力抗性则无法抵挡的毒素伤害袭向哥布林。

一开始就是火力全开的攻击。梅普露的总 MP 很低，不少技能和魔法也有次数限制，所以攻击次数耗得愈多，攻击能力就会愈来愈差，要尽可能一口气扫平敌人。

然而梅普露朝如雪崩般大举淹进房间的哥布林所释放的毒龙，竟在她们眼前被一道发光的屏障挡下。

通道深处，挤成一团的哥布林最后面有三只以帽檐遮住了脸，手持长杖的哥布林。

两人猜想屏障应是那三只放的魔法。要是可以一直挡，事情就麻烦了，但幸好莎莉这个担忧没有成真。

屏障是它们的绝招，三只持杖的哥布林已经气喘如牛。

表示梅普露的攻击就是那么强劲。

而且毒龙的伤害不只是那样。

就算挡下了直接攻击，漫布周围的毒液不会消失。

接触到毒液的哥布林个个表情痛苦地倒下，化成光消散不见。

然而哥布林群仍在同伴消失前踏过它们的尸体，越过毒海前进。

也许是魔王的命令不可违抗，它们一股脑地往眼前敌人冲。

「【盾击】！」

虽然梅普露的攻击几乎没有直接伤害，不过其击退效果却能将哥布林推回毒海之中。

光是重复这个动作，哥布林的数量就稳定地持续减少。本该用魔法支援的三只哥布林都耗尽 MP 了。

「【盾击】！好，没了！」

消灭最后一只哥布林以后，莎莉正好也结束战斗，往梅普露那边去。

并在见到哥布林法师时用魔法攻击它们。

「【火球术】！然后【风刃术】！」

看来哥布林法师根本没有防御力可言，两下就倒了。

「辛苦啦，莎莉！」

「辛苦啦，梅普露。话说，你下手好重喔。」

莎莉以既惊讶又没辄的表情看著毒海说。

「嘿嘿嘿……不要管我了，快走吧！前面一定就是魔王房！」

梅普露腼腆傻笑转移话题。

「也对，快走吧！……嘿！」

莎莉跳过凌虐哥布林的毒海，而梅普露当然是直接走过去。她的毒素抗性是无懈可击。

「要是我碰到，也是马上就挂了吧。」

魔法击中队友虽不会造成伤害，但其产生的效果却是另当别论。

抓到被队友的火球术点燃的树枝，一样会受伤。

「我会小心的。」

「麻烦你啰。」

两人继续往洞窟深处大步前进。

决战就在眼前了。

◆□◆□◆□◆□◆

「发现很可能是魔王房的地方了！」

眼前出现了这一路上唯一的一扇门，门上有装饰，怎么看都是魔王房的调调。

两人推开这高达五公尺的木门进入房中。

房间很宽，光线昏暗。

差不多有十公尺高。看看周围，宽度大概也差不多。

只有深度多了一倍，最里头有个巨大的宝座。

还有个长相丑恶的哥布林坐在上头。

由于是坐著，无法确定实际大小，但应该有刚才那扇门那么大。大约是一般哥布林的三倍大。

哥布林注意到两人进房，大声咆哮。

震耳欲聋的音量使两人皱起了脸。

「我们赶快干掉它吧！它有点……吵。」

「就是说啊，我们上！」

莎莉点点头。

梅普露换上暗夜倒影，做好决战准备。

距离哥布林约二十公尺。

莎莉要以最快速度逼上去。

但哥布林不许她那么做。

它抓起倚在宝座边的巨大军刀站起来向前进，粗暴地一阵乱砍。

猛烈的刀风与凶刃朝莎莉步步进逼。

「【冲锋掩护】！【掩护】！」

莎莉不晓得自己能否躲开它的刀，因为梅普露立刻举起塔盾挺身而出，挡下比她身高长上一倍的军刀，以【暴食】的效果将其消灭，转换成 MP 了。那压倒性的破坏力，在战斗刚开始就夺走了敌人的主力武器。

军刀化成光消失不见。

「NICE！好……！」

莎莉更进一步接近魔王。而梅普露接下来的行动，别说哥布林，说不定连莎莉都意想不到。

「【冲锋掩护】！」

梅普露突然加速追上疾奔的莎莉身边，哥布林还没有攻来。

惊讶之余，莎莉继续往魔王前进。即使梅普露做出完全出人意表的神秘行动，现在也不能停下脚步。

「【冲锋掩护】！」

梅普露再度发动技能，强行追上莎莉。如此一来，两人都逼到了哥布林眼前。

哥布林轰隆一声以它肌肉结实的手臂捶下一击。

但这一击没有打中莎莉。

以回避力自豪的她才不会中这种单调的攻击。她顺势纵身一跃，瞄准哥布林的腹部。

就在莎莉近到匕首能接触哥布林的身体时——

「【冲锋掩护】！」

【冲锋掩护】的用途已经搞笑到莎莉不禁苦笑。

梅普露藉此贴到哥布林身边，进入塔盾所及范围之内。

莎莉砍一刀之后就立刻离开现场避难。

接著梅普露旋一扭身，扫出塔盾。

「尝尝我塔盾的威力！」

哥布林腹部华丽地爆出塔盾尺寸的命中特效，HP 一口气掉了约三成。

那一击似乎挑起了哥布林的怒火，梅普露被它狠揍一拳，摔在地上。

「呵呵呵……伤害两倍吗？零的两倍还是两倍啦！」

【冲锋掩护】的代价一受伤两倍，在梅普露超乎常理的防御力面前形同虚设。然而对铠甲而言不是这么回事，它劈哩劈哩地裂开碎掉了。

「唔咦！」

才刚吓了一跳，碎掉的铠甲发出淡光，立刻恢复原本的模样。

「啊！对喔，有【破坏成长】！」

损坏的装备会成长得更为坚硬、牢固。

这时莎莉问梅普露：

「可以再来一次吗？」

「当然可以！」

梅普露爬起来，观察莎莉的动作。

在哥布林的拳头即将击中莎莉那一刻——

「【冲锋掩护】！【掩护】！」

梅普露冲到拳头和莎莉之间，架起塔盾。

拳头就这么被塔盾从最前端吞了下去，散成红光。为了击中敏捷的莎莉，这拳挥得又快又猛，根本收不住。

哥布林的 HP 再度大幅减少。

大约剩下四成。

于是梅普露抽出新月。

「我也要多表现一下才行！【超加速】！」

莎莉的身影忽而朦胧，开始加速。

就此高速窜到哥布林背后，展开攻势。

「【二连斩】！【风刃术】！【猛力攻击】！【二连斩】！」

受【超加速】影响的高速连击全打在哥布林背上。然而砍了这么多下也只砍掉一成半血条，可见梅普露的塔盾是多么异常。

捱了这样的攻击，哥布林的注意想不转向莎莉也难。

哥布林转过身，同时一团黄色特效缠上它的右手，要盖过红色伤害特效般揍了过来。

这一击虽没打中莎莉，却把地面击出一个大坑。

「威力是变强了啦……可是太慢了！」

莎莉远离哥布林，红了眼的哥布林气得想追上去。

「追我？你确定吗？在我看来……那边比较恐怖喔？」

「【毒龙】！」

梅普露的喊声唤出三头毒龙。

哥布林只顾追莎莉，没注意到更大的威胁，背后硬生生中了毒龙的攻击。

毒龙的大量伤害，加上最高级的毒伤。

然而或许是哥布林首领的骨气支撑著它吧，它还是没倒下。

但那也没持续多久，哥布林巨大的身躯很快就化作耀眼光辉爆散无踪。

「辛苦啦～！」

「辛苦了……话说，你那是什么怪招啊？」

「怪招是说【冲锋掩护】吗？那超棒的喔！跟我想的一样，移过去之后还能顺便攻击！」

「这样用还能活下来，又能打出有效伤害的，就只有你一个啦……」

事实上，一般塔盾玩家做同样的事，只会连续不断地遭受双倍伤害，很快就得趴。

原本【冲锋掩护】是用来在紧急时瞬时扩大防御范围，绝不是像梅普露这样用来高速移动。

况且，有这种夸张攻击力的也只有梅普露一个吧。若没有这个条件，就无法在高速移动后进行有效攻击，这种打法的效益就差多了。

再说，如果是为了攻击才这么做，一开始就不用选塔盾了。

「莎莉最后那个也超快的耶！」

「是啊，AGI 增加 50% 嘛。虽然有三十分钟的冷却时间……但应该很够用了。你看。」

莎莉叫出属性画面，指著技能的位置给梅普露看。

【超加速】

提升 AGI50%，持续一分钟。每三十分钟能使用一次。

说明文写的效果是既单纯又强力，很适合莎莉的角色特性，实在很不错。

「今天只能再用七次【暴食】……要尽可能用在速战速决上了……」

「现在你招式的次数很吃紧呢。趁这次活动拿一个好用的技能吧！」

「嗯，就是说啊！」

说完，两人走向哥布林的宝座。

那里有个没装饰的大宝箱。

「我开啰？」

「OK～！开起来！」

莎莉打开宝箱。

里头装著一把军刀，和哥布林用的一样。

还有两枚闪耀的银币。

「好耶！有银币！」

「而且有两枚！两枚耶！」

两人看也不看军刀，整颗心都被银币迷走了。毕竟军刀不是她们能用的装备，不感兴趣也是理所当然。

「一个地城有两枚银币的话……总共有一五〇个地城……？」

「可能会随难度增减喔？愈强的魔王就愈多这样！再来……也可能有不用打魔王，只是藏得很隐密那种……」

「对喔，也可能有那种的。」

莎莉暂停猜测，拿起军刀查看属性。

「哥布林王军刀」

【STR +75】【加速损伤】

「喔喔喔……好无脑的武器啊……」

「感觉怎么样？」

「很容易坏，不能打太久，可是 STR 加 75。」

「我们不能装备吧？」

「嗯。」

「那装备部分就铭谢惠顾了……」

「再去找下个地城吧？宝座后面有魔法阵，应该踩上去就会传送到外面喔。」

「……今天应该还能再打一个吧？技能应该够用！」

两人讨论过后站上魔法阵。

考虑到梅普露的【暴食】每天都有十次，最好是每天都尽可能地探索，把它用光。

不能带到明天，表示能全力攻略的地点有限。

当光芒消失，两人回到了原来的草原。

「都忘了……总之先离开这片草原再说吧……」

「要、要往哪里走才好啊？」

「前进！这样应该最好。到刚开始看到的那座高山为止，不太可能都是草原吧。」

「说得也是！」

两人就这么往山地出发了。

第二卷 第二章 防御特化与继续探索

两人在草原上走了一小时。

前方总算出现森林的影子。

景色的改变使两人找回活力，加快脚步向前进。

「终、终于到了！」

「这森林好浓密喔……」

两人踏入森林之中。

天空照下的光线几乎穿不进蓊郁的森林，阴阴暗暗。

而且到处是草丛，容易遭受怪物偷袭。

「我来保护你～！」

「你真的比谁都可靠耶。」

要是能打倒梅普露的攻击，恐怕谁来也挡不住吧，担心有那种怪物埋伏也没用。莎莉小心翼翼地躲在梅普露背后，往森林深处走。

过了三十分钟。

两人所担心的埋伏一次也没发生，一路上都只是和平的探索。

「怎么都没怪啊？」

「完全没怪反而诡异。」

「啊哈哈……真的……」

莎莉说得没错，静悄悄的森林感觉很阴森。

走得愈深，声音就愈少，真的什么也听不见。

「说、说一点话好不好！」

无法言喻的不安使莎莉大叫。

「咦？说、说就说啊？呃……」

当梅普露为改变气氛而刻意找话题时——

两人听见「噗」的一声，是点火的声音。

这一路上第一次听见的异音，让两人反应特别敏感，立刻往声音来向望去。

只见几个蓝色鬼火飘飘晃晃地靠近她们。

「这是游戏这是游戏这是游戏……！好，我行的，我行的……」

莎莉不断自言自语。

「完全是不行的样子嘛！」

「要跑吗？快跑吧？就这样吧？」

事实证明她真的不行。

「是啊，在这里用【暴食】太浪费了……」

「那、那赶快脱掉装备！我背你跑！它、它们愈来愈靠近了啦！」

【AGI】挂零的梅普露想和莎莉一起快速移动时，几乎都是让她背，于是乖乖脱下装备减轻重量。

只留新月以防万一后，梅普露爬到莎莉背上。

刹那间，莎莉恨不得早一秒离开这里似的一语不发拔腿就跑。

鬼火出现以后，其他怪物也似乎都活过来了。

飘浮的骷髅、五颜六色的鬼火、僵尸和半透明的人类等各式各样的亡魂幽灵一个接一个冒出来。

「唔……！早知道是这种森林就不来了！」

「喔～！这个火好漂亮喔！还有绿色的耶！」

反应有如沙漠与冻原的剧烈温差的两人无暇恋战，只管在森林里到处跑。

最后总算发现一间破烂的空屋，冲进去避难。

「这里好破喔……要搜搜看吗？」

「交给你啦。」

「你从以前就很怕鬼耶～」

「那种东西我根本没办法习惯。幸好在游戏里，有办法甩掉……没有怕得用尽全力就不错了……」

莎莉疲惫地拉破屋里的椅子来坐。梅普露已经开始搜索，不过破屋里本来就没有什么家具。

只有一张破破烂烂的桌子，和莎莉坐的那张破烂椅子。

桌下铺了条脏脏的地毯。

还有一个老旧的衣橱。

连床都没有，应该没人住吧。

窗户玻璃不是裂就是破，勉强嵌在窗格里。

「衣柜里……什么都没有。」

梅普露还以为至少会藏银币，但事实没有她想得那么美。

于是她打开属性画面，看上头的时钟。

「怎么办？现在游戏时间已经过六点……马上就要入夜了。」

「呃……所以才会有幽灵跑出来吧……进错时间了……我带了很多吃的，可以撑一下，可是我实在不想在这里过夜耶……不过……」

莎莉往窗外偷瞄一眼。

有几个明显不是玩家的人影到处游荡。梅普露也来偷瞄，发现人影是逃跑途中见过的僵尸和幽灵之类。

怪物没有进屋的意思，两人都觉得暂时待在这里比较安全。

要是出去了，莎莉一定又会鬼叫得像掉进地狱一样。

「没办法……只好忍著点了……」

房间里没其他椅子，结束搜索的梅普露直接在莎莉身旁的地板坐下。

「先把装备穿回来吧……盾牌用白雪就好了吧……然后，要玩扑克牌吗？」

这游戏里也有几种简单的娱乐道具，扑克牌就是其中之一。

「这样或许能分散一下注意力啦……可是只有两个人的话，玩什么都玩不久喔？」

「啊！对、对喔！我没想到！」

莎莉看著错愕的梅普露呵呵笑。

她情绪似乎是稍微平复了点，伸个大懒腰就接过梅普露带的牌发了起来。

夜晚才刚要开始。

「好……这张！」

「真可惜，是鬼牌。」

「唔唔唔……」

梅普露懊恼不已。

除了扑克牌，她还拿出黑白棋、西洋棋等游戏，跟莎莉一起玩。

中途停下来吃点晚餐，然后继续玩。

尽管游戏里不进食也不会有任何问题，可是莎莉若不和现实时间一样吃点东西就提不起劲，所以带了很多食物。

她也分给梅普露，两个人一起吃。

梅普露带的就只有娱乐用具而已。

「嗯……这张！好，我赢啰！」

「可恶……」

这虽然像是校外教学中学生房间的一景，但周围是树海，她们人在破屋里。

「我们玩了好久喔……都十点了。」

梅普露查看时间，将扑克牌等玩具都收进道具栏。

「外面那些还是很有精神地晃来晃去……看来只好在这过一晚了……」

「过夜就过夜吧。这座森林里面应该也有银币或装备……等天亮怪物消失以后再来找就好了吧？」

「抱歉喔，害你多等一晚才能找。」

「没关系啦！不过你，明天要好好加油用力找喔！」

「知道了！」

两人取出睡袋，在地上摊开。

互道晚安后，梅普露就躺平了。

由于怪物还是可能夜半来袭，两人要轮流守两小时的夜。

梅普露先睡。

「好安静喔……」

在只听得见梅普露鼻息的破屋里，莎莉独自坐在椅子上警戒四周。

不过她们似乎是多虑了，怪物没有来袭。

当时间快到十二点，莎莉站起来要叫醒梅普露时——

桌边出现带著杂音的低沉声响。

断断续续，但的确有声音。

「呜呜呜哇啊啊啊！」

要叫醒梅普露而起身的莎莉直接往她身上跌下去。

尽管防御力高强的梅普露毫不在乎地呼呼大睡，不过盔甲撞击地板的响声、莎莉的大叫和低沉声响的三重奏仍吵醒了她。

「怎么了……？」

「有、有鬼！桌子那边！桌子那边！」

梅普露暂且搁下因为恐惧与焦虑而语言能力低下的莎莉，靠近桌子。

那里的确有低沉的声响。

她竖起耳朵，想找出声音的来源。

「桌子……下面？」

桌脚下铺著破破烂烂的地毯。

莎莉已经在角落缩成一团，她只好自己使劲去推桌子。

【STR 0】就是这样。

推开以后，梅普露掀起地毯检查。

「这里……还有地下室？」

地毯下有块可以活动的地板，还有把手。

梅普露立刻試著打开。

「一拉就开了耶！……有楼梯。」

低沉的声音变大了，清楚表示来源肯定就在这下面。

「我去探个险喔？」

「我……也要去。要是你被干掉就惨了……」

莎莉慢慢站起，紧紧黏在梅普露背后。

「我开路你放心！」

「谢谢喔……好……！我们走！」

莎莉也给自己打个气，往地下声响的来源迈进。

两人就此走下楼梯。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露和莎莉步步为营地一阶一阶往下走。

声音愈来愈大。在前预防偷袭的梅普露，看见了一扇陈旧的门。

手扶上门把一扭。

「……没有锁，我开啰。」

「OK～好，放马过来！」

梅普露开门的同时架起塔盾，而声音也随门的开启变得十分清晰。

「好痛啊……好痛啊……啊啊啊……啊……」

梅普露从塔盾后探出头，往门里窥探。

房里的地上有几枝烧到一半的蜡烛。

烛火映照出的，是一个被绑在椅子上，浑身是血的男子。

「好像没有敌意……的样子？也不是玩家呢。」

莎莉也跟著七上八下地从梅普露背后探头，见到那凄惨的模样而皱起眉头。

「现在怎么办？」

「嗯……他说很痛……好想帮他治疗喔……」

「我有【治疗术】喔，要试试看吗？」

「嗯……拜托啰！」

决定行动以后，莎莉使用了【治疗术】。

柔光笼罩男子，稍微愈合他的伤势，但距离完全治愈还差得远。

「再来一次！【治疗术】！」

莎莉一面检视伤势，一面反覆施放【治疗术】。

用掉两罐 MP 药水后，才终于完全治好男子的伤。

两人露出满意的笑容。

「谢谢……你们……」

伤势复原的男子微笑著这么说，且身体逐渐化为白光并淡去，最后消失不见。

「他是……升天了？」

「应该是吧？我看他也不是活人……嗯？」

莎莉发现有个东西摆在男子所坐的椅子上。阴暗的房间中，那东西反映著烛光而微微发亮。

捡起来一看——

「这是……戒指？」

「喔～！那个人的谢礼吗？」

她随即检视那乌黑戒指的能力。

「生命戒指」

【HP +100】

「嗯……这算是你那个强韧戒指的进阶版吧？取得条件满简单，对你来说也很不错吧？」

莎莉说完便将戒指交给梅普露。

「给你戴。我加 HP 也没什么意义，而且你不是没在点 HP 吗？HPMP 都是一点加二十，影响很大喔。」

她知道梅普露会怎么回答，便从属性说起。

「因为我决定只点【VIT】了嘛……可是，真的要给我吗？说不定是活动限定的装备喔？」

听了这问题，莎莉微笑著回答：

「如果你怎么也不想白白拿这个戒指，那就当我借你的吧。你在这次活动里多半也会拿到不需要的装备吧，如果有用……」

「知道了！到时候就给你！……那么，我就感恩地装备起来啰……」

这样梅普露的总 HP 就从一百加倍为两百了。

堪称是可以相当安心的数字吧。

同时，由于饰品栏已全部装满，以后 HP 就没这么容易提升了。

「我们回去睡吧……」

睡眠可以恢复专注力，所以靠专注力保命的莎莉提议睡觉。尽管不睡也可以继续玩，但精准度肯定会降低几分。

「这么大的森林会只有这个事件吗？」

「嗯……不晓得耶？可能好歹还会有一个吧……可是很可能会受到时间的影响。这好像也是到了十二点才会发生的事件。」

其他幽灵的出现也多半是特定时段才会触发的事件，结论是要在这里探索个几天才能得出正确答案。

「那明天就离开这座森林吧。」

「嗯，就这么办。」

毕竟莎莉本来就不想在森林里久留。

两人离开地下室，将家具恢复原位，照原先计画轮流睡觉。

「晚安啰，梅普露。」

「晚安～！我会专心守夜的，你安心睡吧！」

「呵呵……谢谢喔。」

随著班次轮替，天亮的时间也逐渐接近。

第二天终于开始。

「好，今天也要加油喔！」

「喔～！」

两人简单吃过早餐以后就离开破屋，冲进森林。

为了缩短时间，照样是莎莉背梅普露跑。

途中莎莉不时停下来爬上树梢确定山地方向，就这么跑了一个小时。

森林的尽头终于出现在眼前。

「好！出来了！」

「嗯～！好久没见到阳光，好刺眼喔……」

梅普露穿回装备伸个懒腰。

眼前是没有几根草的大片荒地，只有地面还有一些稀疏的绿色，每一棵树都是随时会枯死的样子。这样的荒地，一直延绵到山脚下。

「总之我们先往山的方向走吧？还满远的呢。」

莎莉对梅普露提议。梅普露没有特别想去的地方，自然是赞成。

「也只有游戏环境才会有这么大的变化吧～」

「不晓得再来会看到什么风景，好期待喔～」

两人在荒野中边走边聊。由于地形平坦，很容易看见怪物接近，防守起来也轻松。

因此，她们远远就看见前方有三个看似玩家的人影。

「梅普露，有人喔。」

「装备怎么办？先换【暴食】比较好？」

「用【暴食】可能比较好。如果直接开打……你就直接用【冲锋掩护】杀进去……然后……」

莎莉对梅普露小声说明另一个作战计画。

「收到。」

两人加倍小心地前进。梅普露在前次活动获得第三名，大部分玩家都见过她的长相吧。

某些人或许会想抢她的金币而攻来。

途中，对方也注意到她们的存在，停下来交头接耳。

他们没有拔出武器，朝两人走去。

那三名玩家都是男性，各持巨剑、短剑、单手剑，是个只重物理伤害的队伍。

接近到可以对话的距离后，三人开口说：

「天啊，想说终于传过来以后第一次遇到人……结果是上次的前十名……」

「真的吓死我们了，我们没有打玩家的意思，拜托放过我们……！」

「我们正准备要上山……不想浪费技能。」

「这样啊～我们刚好也要上山。山里应该会有东西吧……」

三人也同意梅普露的说法，请求同行。

「莎莉，你说呢？」

「……………没关系吧？」

就这样，五个人结伴上山寻宝了。

「那我带头……梅普露你在他们三个前面掩护。」

「OK～！不管来什么怪物，我都挡给你们看！」

梅普露高高举起塔盾。

「感觉真可靠。」

「真的。」

听著背后三人窃窃私语，莎莉和梅普露继续走。

途中遇上几次怪物，但是都不用梅普露出手，莎莉已经全部打倒了。

目的地愈来愈近。

「好，再加把劲！」

梅普露伸个大懒腰。

就在这时。

「我们上！【破甲】！」

「【破防】！」

「【穿甲刃】！」

后方三人一起砍了过来。

以穿透防御力的技能杀向梅普露。

他们似乎一路上都在找梅普露的破绽，搭配得毫无迟滞。

堪称是天衣无缝的偷袭。

「【冲锋掩护】！」

可是，他们的凶刃碰不到梅普露。

莎莉告诉她的另一个作战计画，就是在他们三人同行以后故意露出破绽，看看他们是不是心怀鬼胎。

因为莎莉认为他们一旦请求同行，偷袭的机率就很高。

只要莎莉在附近，梅普露就有最快的闪避手段。

尽管不是绝对安全，梅普露仍赞成莎莉的提议。

且一路上提防著他们。

而他们都没注意到梅普露和莎莉时时在留意他们的一举一动。

太专注于猎物上，反而没注意到自己可能也成了猎物。

「什么！」

偷袭失败吓了他们一跳，停在原处。

他们一定是以为十拿九稳吧。

「【毒龙】！」

反击的毒龙毫不留情地吞噬那三人，一口气削光了他们的血条。

「还真的偷袭了呢……」

「是啊，你本来就比较容易被盯上……小心驶得万年船啰？」

「幸好【冲锋掩护】可以立刻发动！没有那个就危险了……」

「再来……有银币吗？说不定有掉喔。」

梅普露应莎莉的疑问踏入毒海，搜索三人倒地的位置，没有找到银币。

「看来还是别想著赌大的比较好啦。」

「就是说啊。」

本次活动的第一场 PvP，就这么以梅普露和莎莉的胜利收场。

「把坏蛋干掉以后……我们开始爬山吧！」

「喔～！」

两人重整旗鼓，往山岭前进。

◆□◆□◆□◆□◆

地面开始倾斜。

终于踏入山地的范畴。景色起初和平地一样都是荒地，渐渐地堆起了雪，愈来愈难走。

「在雪山里也不会冷，感觉好奇怪喔！」

「是啊～会冷的话我穿这样根本不能爬山，真是太好了。」

两人边聊边前进。

「应该有很多玩家会想来爬这座山吧，要小心不要被他们先捡走。」

「就是啊，赶快赶路吧。」

两人大步往山上爬。她们爬的是最高的山，目前周围没有其他玩家。

不过玩家还是可能从另一边爬过来，不晓得什么时候会遇上。

「梅普露！有怪物来啰！」

「知道了！」

梅普露换上白雪。

考虑到可能有魔王级怪物出没，【暴食】能省则省。

这里的怪物数量和树海截然不同，战斗次数增加了很多。

「喔，升级了耶，19级了！属性……全点AGI吧。」

山坡上到处是大岩块，随时有怪物蹦出来也不奇怪，不可掉以轻心。

两人在前进途中随时戒备周遭可能的偷袭。

经常从空中攻击的鸟型怪，只能靠魔法解决，对MP是一大损耗。

地上的怪物主要是狼型，动作敏捷。

「山上不好站，真难打。」

「赶快爬上去吧！」

一路过关斩将地走了两小时半。

四处景物都已被白雪覆盖。两人踏著沙沙作响的每一步，不懈怠地往上爬。

「我们爬得好高啰。」

「嗯，再一个小时就会到山顶了吧。」

莎莉仰望山顶。

多亏于此，她发现前方出现怪物。

距离二十公尺处，有只全身白毛的猿猴。

猿猴溅著雪花冲了下来。

「来啰！」

「嗯！」

两人摆出战斗架势的同时，猿猴身旁浮现两面苍白的魔法阵。

它和先前的怪物有个不同之处。

那就是会使用魔法。

「【掩护】！」

梅普露当场决定掩护莎莉。

并感到连续的冲击打在塔盾上。

如机关枪般不断射来的冰弹，都被梅普露稳稳挡下。

猿猴凭著火力压制靠近她们，在魔法阵消失的同时猛挥缠绕白光的拳。

更沉重的冲击轰在梅普露架持的塔盾上。

「莎莉！」

「【二连斩】！」

莎莉趁猿猴注意力放在梅普露身上时从旁窜到它背后，重砍一刀。

猿猴只是痛得大叫，并没有倒下。一双盛燃怒火的眼睛转向莎莉，挥拳反击。

即使脚边积雪不利行动，莎莉仍回避无碍。

「【猛力攻击】！」

两记反击深深划过猿猴的腹部，但它还是不倒。

血盆大口里出现了白光闪耀的魔法阵。

「【超加速】！」

莎莉当机立断，用掉绝招。

刹那间，大量冰锥刺在莎莉原来的位置上。

「【劈斩】！」

躲过冰锥喷吐后的反击终于打倒了猿猴。

猿猴的尸体化为白光而消失。

「呼……竟然要用到【超加速】……」

「我是不是应该多帮你一点啊……」

「不，你把招式留给魔王比较好。反正【超加速】还能再用……接下来路上就交给我吧～」

「嗯……那好吧。可是危险的时候，我还是会用【掩护】喔？」

「谢啦！这样最好。」

两人继续爬雪山。猿猴似乎是中魔王级，没有遇到第二只。

相对地，路上有卷起滚滚雪烟钻雪而行的鼯鼠，还有裹上一身雪，像雪球一样滚动的白色狻猊。

「鼯鼠真的要特别注意……至于狻猊嘛，只要躲开就会自己滚不见，很好应付。」

「要是被狻猊撞到，我搞不好会直接死掉……不过你应该撑得住吧。」

两人聊著怪物话题努力地爬。

不久，山顶终于到了。

山顶是一片平整的圆形平台，中央有座石砌的小祠堂。

祠堂前有个魔法阵，邀请她们似的发出耀眼白光。

这是出现过好几次的传送魔法阵。

两人正要接近魔法阵时。

有四个玩家从平台对面爬了上来。

是巨剑、塔盾、两名魔法师所组成的队伍。

对方也注意到梅普露和莎莉，看著她们。

莎莉已经做好 PvP 的准备，但好像没这个必要。

「啊！克罗姆大哥！」

「喔？……梅普露啊，没想到会在这里遇到你……啊，我们没有对战的意思。反正大概打不赢。」

克罗姆一行跟著收起武器，举起双手。

「我也不想打……可以吧，莎莉？」

「是啊，这样比较好。我们也不想浪费资源……虽然多小心点也不会吃亏……但应该没问题……吧？」

由于无法保证绝对安全无虞，莎莉保持警戒继续对话。

「那么……我们现在怎么办？这座祠堂应该只会给一次奖赏吧？」

莎莉说得有理。若攻略成功，可能就再也不会有奖赏，克罗姆或梅普露的队伍谁先进去是个很重要的问题。

梅普露想了一会儿，说道：

「嗯……莎莉，这次让给他们好不好？」

听她抱歉地这么说，莎莉先是一阵惊讶，然后微笑著回答：

「……只要你愿意，我怎样都好喔？可是你要答应我，事后就不可以后悔了！知道了吗？」

「嗯……知道了！……那么，就请你们先进去吧！」

梅普露对克罗姆一行说。

「真、真的吗？这种事通常是先打先赢耶……」

「真的没关系！趁我改变心意之前快点走比较好喔？」

梅普露这么说之后，克罗姆等人道过谢就踩上魔法阵消失了。

山顶上又只剩她们俩。

「真的没关系吧？」

「嗯……如果在这里打起来用掉技能，传送以后遇到战斗却没得用就惨了……再说我也不想跟朋友打。」

「嗯！不会后悔就好啦……不晓得他们是不是已经在战斗了。」

莎莉看著失去光芒的魔法阵说。

「说不定喔。」

「现在呢？下山吗？还是说他们搞不好会打输……而且我们技能都还留著，就先等等看？」

就在莎莉如此提议时——

魔法阵再度恢复光芒。

表示又能进入了。

「「咦！」」

两个人都吓了一跳。

克罗姆几个进去还不到一分钟呢。

快得意想不到。

「怎、怎么啦？」

莎莉轻声对疑惑的梅普露说出自己的想法。

「我想有两种可能的状况。一种是传过去以后可以直接拿银币或装备，所以很快就结束了。而另一种……」

她说到这里暂时停歇，仿佛不希望是现实般，以极为不快的表情继续说：

「就是遇到很强的怪物，两下就灭团了。」

「这……」

「我看恐怕是……后者。魔法阵还会亮，表示还能挑战，所以里面应该不只是装备……吧。」

所幸目前没有其他玩家爬上来，可以互相检视属性立定战略再打。

「我这里的改变有铠甲因为【破坏成长】变成【VIT +40】，然后 HP 变多了。技能完全没消耗。」

「我也没什么变。【超加速】可以用了，【幻影】也还有剩。」

梅普露

Lv24 HP 40 / 40 〈+160〉 MP 12 / 12 〈+10〉

【STR 0】 【VIT 170 〈+81〉】

【AGI 0】 【DEX 0】

【INT 0】

装备

头 【空】 身体 【黑蔷薇甲】

右手 【新月：毒龙】 左手 【暗夜倒影：暴食】

腿 【黑蔷薇甲】 足 【黑蔷薇甲】

饰品 【森林女王蜂之戒】

【强韧戒指】

【生命戒指】

技能

【盾击】【步法】【格挡】【冥想】【嘲讽】

【低阶 HP 强化】【低阶 MP 强化】

【塔盾熟练Ⅳ】【冲锋掩护Ⅰ】【掩护】

【绝对防御】【残虐无道】【以小搏大 (Giant Killing)】【毒龙吞噬者 (Hydra Eater)】
【炸弹吞噬者 (Bomb Eater)】

莎莉

Lv19 HP 32 / 32 MP 25 / 25 〈+35〉

【STR 25 〈+20〉】 【VIT 0】

【AGI 80 〈+68〉】 【DEX 25 〈+20〉】

【INT 25 〈+20〉】

装备

头 【水面围巾：幻影】 身体 【大海风衣：大海】

右手 【深海匕首】 左手 【水底匕首】

腿 【大海衣裤】 足 【黑色长靴】

饰品 【空】

【空】

【空】

技能

【劈斩】【二连斩】【疾风斩】【破防】

【倒地追击】【猛力攻击】【替位攻击】

【火球术】【水球术】【风刃术】

【沙刃术】【暗球术】

【水墙术】【风墙术】【提振术】【治疗术】

【异常状态攻击Ⅲ】

【低阶肌力强化】【低阶连击强化】【体术Ⅰ】

【低阶 MP 强化】【低阶 MP 减免】【低阶 MP 恢复速度强化】【低阶抗毒】

【低阶采集速度强化】

【匕首熟练Ⅱ】【魔法熟练Ⅱ】

【火魔法Ⅰ】【水魔法Ⅱ】【风魔法Ⅱ】

【土魔法Ⅰ】【暗魔法Ⅰ】【光魔法Ⅱ】

【断绝气息Ⅱ】【侦测敌人Ⅱ】【蹑步Ⅰ】【跳跃Ⅰ】

【钓鱼】【游泳Ⅹ】【潜水Ⅹ】【烹饪Ⅰ】【博而不精】【超加速】

「总之我一进去就直接举盾，你躲好。」

「了解。然后呢……」

两人继续讨论二十分钟，起身走向魔法阵。

「好！我们上！」

「嗯！」

两人随传送化为白光，消失不见。

第二卷 第三章 防御特化与传送点另一边

占满两人视野的光芒逐渐消失。

同时，梅普露举起塔盾防备敌人突袭，但她们所担心的强力攻击并没有出现。

不仅如此，连怪物的影子也没看到。

两人小心翼翼查看周遭。

这里是个圆形的宽敞空间。

墙壁布满闪亮的蓝色结晶，顶部开了个大洞。

雪片不断从洞口飘下。

「克罗姆大哥他们……不在这里耶。」

「应该是灭团以后传回原点了吧？可是也太快了……？」

莎莉加倍警戒，搜寻线索。

不久，她发现前方墙上有块特别突出的大结晶，上面有个鸟巢。

鸟巢的主人似乎不在，寂静笼罩著这个地方。

「OK……我知道了，肯定会有鸟型的魔王。【大海】可能没什么用了。」

【大海】的效果是在莎莉周围地面散布会降低【AGI】的水，不太会影响能飞行的敌人。

「怎么办？先到鸟巢边看看吗？」

「……小心一点喔。恐怕靠近就会跑出来。」

两人战战兢兢，一小步一小步接近鸟巢。

离鸟巢还有五公尺。

这时，空中忽然爆出轰隆巨响，某种东西高速射来。

警戒著敌袭的两人在千钧一发之际向后跳开，躲避了攻击。

那全是尖锐的冰。

紧接著，有只翼白如雪的怪鸟急速俯冲而来。

它眼神凶狠，喙爪锐利，一身强悍气息降落在房间中。

从一开始就没有和平相处的选项。

战斗开始了。

怪鸟在左右张开魔法阵。

阵中射出大量冰弹，甚至掩盖了整片视野。

「【掩护】！」

梅普露放下塔盾，站到莎莉面前。

因为拿来挡那些冰弹，【暴食】的次数会瞬间耗光。

「好！不会贯穿！」

梅普露用身体就抵挡、消灭了那些冰弹。

怪鸟似乎比普通怪物更聪明，知道这一招不管用之后将魔法阵合而为一，再度从空中击出如同之前的冰。

威力加强，但间隙变大了。

莎莉认为这是个机会，窜向前去。

「梅普露！」

「【冲锋掩护】！」

梅普露强行追上莎莉，与怪鸟距离拉到三公尺。

在只差一步时，怪鸟忽然发出刺耳尖叫。

刹那间，白色的魔法阵扩散到整个房间的地面。

「糟糕……！」

轰声之中，魔法阵刺出大量极粗冰锥，且长达一公尺，填满了整个地面。

就只有梅普露周围除外。

纷飞的雪烟中，梅普露举回压向地面的塔盾。

「……………得救了！干得好啊，梅普露！」

「【暴食】还剩六次！」

「OK～！」

莎莉以冰锥当立足点，跳跃著接近怪鸟。

这是因为地面状况恶劣，途中不能停下的缘故。

怪鸟企图用脚爪抓住她，速度也不遑多让。

「【超加速】！」

但急剧的加速使怪鸟的反应出现片刻停顿，而那在变化得目不暇给的战况中，是个致命的失误。

「【冲锋掩护】！」

梅普露瞬时缩短距离挥出塔盾，将袭向莎莉的鸟爪连腿都一起吞噬了。

怪鸟又痛又怒地嘶鸣。

可是这样的行为只会加大破绽。

「【毒龙】！」

三头毒龙往怪鸟直扑而去，要将它淹没。

梅普露在毒液雨雾所融化的冰上著地，莎莉稍微退开，观察情况。

怪鸟发出强劲冷风，逐渐冻结包覆它的毒液。

最后啪唧一声脆响，毒液爆裂成碎片，闪亮亮地洒下来。

「血条只扣一成？」

「骗人……！」

两人都想尽可能保留梅普露的技能次数，所以这样的血量实在超乎想像。

错愕当中，突出地面的冰刺纷纷断裂，聚集到怪鸟周围。

转瞬后，全如炮弹般射出。

「【冲锋掩护】！【冲锋】！」

梅普露冲到莎莉身前，放下塔盾用身体硬挡可怕的冰弹。

身上接连跳出红色特效。

「唔……！会贯穿！【冥想】！」

【冲锋掩护】有受两倍伤害的代价。每一击都大口削掉梅普露一成的血条。

「【治疗术】!」

遭遇无可奈何的贯穿攻击时，她们采取的战术是梅普露用【冥想】恢复 HP，莎莉在她背后反覆用【治疗术】补血。

这是在撑到出现空档之前，两人所能做的最佳防御手段。

就这么撑了二十秒。

冰弹风暴终于止息，留下大片残破的地面。

「开始啰!」

「嗯!」

两人往相反方向跑开。

怪鸟选择了莎莉，朝她急速猛冲。

「专心!」

莎莉大喝一声自我提振，凝视怪鸟。

怪鸟在突击当中射出冰弹。

但或许也是因为是在突击当中，冰弹的间隙太多了。

在万全状态下的莎莉可以轻易闪避。

「【跳跃】!」

莎莉看准怪鸟的冲撞范围，贴身交错。

「【劈斩】!」

同时不忘使用【异常状态攻击】，在匕首上布满麻痹毒再砍。

麻痹毒累积得多了以后，说不定能造成致命破绽。

尽管 HP 的减少量少得看不太出来，但还是有减少。

怪鸟转过身，张开双翼大力鼓动。

从地上卷起的冰弹，伴随暴风不规则地袭来。

莎莉以侧向跳跃脱离暴风范围。

「【毒龙】！」

梅普露抓紧莎莉脱离暴风的瞬间，朝怪鸟释出毒龙。

刚挥出翅膀的怪鸟，无法即时应对梅普露在万全状态下的攻击。

毒龙的三个头之一击中了它的躯体。

「【风刃术】！【火球术】！」

一有机会，莎莉也加入攻击。必须尽可能给予伤害才行。

怪鸟再次冻结身上毒液，全部抖落。

它似乎发现毒龙是个威胁，往梅普露飞去。

由于冰弹对她无效，这样的攻击不成问题。

怪鸟一路冲到躲也不躲的梅普露面前。

脚爪为撕裂她而挥舞。

梅普露也扫出塔盾，要吞噬怪鸟的身体。

怪鸟身上跳出大片伤害特效，急忙后仰。

梅普露没有放过追击的机会，再次扫出塔盾。

而她身上也跳出小小的伤害特效。

怪鸟没有使用贯穿技能，面对梅普露高达一千的【VIT】，只能造成少许伤害。

哪一方牺牲较大，任谁都是一目瞭然。

怪鸟头上的血条，已经减少到约七成了。

「【跳跃】！」

莎莉见机不可失，趁怪鸟被梅普露打得踉跄时跳上它的背。

「【大海】！」

海水以怪鸟的背为中心大量涌出。

瞬时缠附在怪鸟全身。

当它气得大叫并开始挣扎时，莎莉早已退得远远的了。

怪鸟速度有明显下降。

「【毒龙】！」

速度变慢的怪鸟没机会躲开发自极近距离的攻击。

血条进一步下降。

「【二连斩】！【火球术】！」

梅普露上前攻击，削减怪鸟血量。

莎莉以打带跑的方式累积麻痹毒，等待机会。

这当中，梅普露的塔盾再度狠咬怪鸟一口。

虽然怪鸟的爪子也把梅普露的 HP 削到剩下一半，但仍不致命。

在怪鸟的 HP 掉至过半的同时。

它拉开双方间距，脚爪深深刺入地面。

且嘴巴大幅张开，布展比梅普露她们大上两倍的魔法阵。

两人下意识地察觉危险就要来临。

「【冲锋掩护】！【掩护】！」

就在梅普露大喊后。

银白光束填满了两人的视野。

◆□◆□◆□◆□◆

几秒后，银白光芒逐渐淡去。

被光束削得坑坑疤疤的地面，道尽了那一击的威力。

而梅普露站在残破地面上，架持著塔盾。

她坚强的防守，让莎莉逃过了致命的光束。

莎莉马上用【治疗术】替她补血。

并且躲在梅普露背后喝药水补充 MP。

「【暴食】只剩一次喔。」

「嗯，我知道。」

梅普露不得不消耗【暴食】抵挡那些光束。

虽然存活下来，却以牺牲宝贵的削血手段为代价。

战况更加吃紧。

「要是它又喷光，你就全力用【冲锋掩护】，不要离我太远。」

莎莉快速这么说完就朝怪鸟奔去。

梅普露也紧追著接近怪鸟。

准备趁怪鸟的注意力被莎莉引走时击出【毒龙】。

怪鸟粗暴地从地面抽出脚爪，轻盈飞上空中射出冰弹。

目标是莎莉。

莎莉也很清楚自己的状况。

这些梅普露挡得不痛不痒的冰弹，光是擦过她就完蛋了。

所以她像对战巨鱼那样，将精神集中到极限。

在冰弹逐渐变慢的感觉中，她开始看清那些微的间隙。

莎莉扭身闪避。

时而蹲下，时而跃起，时而以武器击落冰弹，逼至怪鸟胸前。

「【二连斩】！」

闪避冰弹与脚爪之余，莎莉也不忘穿插攻击技能刺伤怪鸟。

为取莎莉性命而逼来的脚爪，全被她以毫厘之差闪过。

怪鸟愈是出脚攻击，脚上的伤痕就愈多。

「【劈斩】！」

莎莉不停给予小伤。

持续累积的麻痹毒，终于箝制了怪鸟的肢体。

「【毒龙】！」

梅普露不可能放过莎莉拚命制造的机会。

麻痹的怪鸟动作缓慢，无法避开毒龙。

为了让梅普露的大招确实命中，莎莉全力支援。

而梅普露也没有辜负她的努力。

怪鸟的血条只剩四成多一点了。

「【毒刃术】！」

梅普露继续攻击。刀尖魔法阵击出的毒刃虽比不上【毒龙】，仍能造成相当伤害。

莎莉也不停击出魔法，趁这段时间尽可能制造伤害。

当 HP 低过四成时，麻痹终于解除，怪鸟重获自由。

它将目标定为梅普露，击出暴风与冰弹的弹幕攻击。

这攻击对梅普露不具效果，她便放下塔盾，保留宝贵的【暴食】。

冰弹攻击梅普露的期间，可说是给了莎莉安全攻击的机会。

莎莉又是一次连击，将 HP 削到三成半。

然而，重火力输出会剧烈消耗莎莉的 MP。

若不小心控管，在的大好机会到来时反而无法全力攻击。

当 HP 降到三成半的那一刻。

怪鸟停止暴风攻击，飞上空中。

梅普露和莎莉同时有不好的预感，聚到房中央严阵以待。

在雪花飘散的空中，甚至能吞噬黑暗的漆黑在怪鸟洁白闪耀的羽翼扩散开来。

同时其 HP 逐渐减少，到剩下一成才停止。

最后怪鸟发出震撼空气的尖啸。

「来啰！」

「知道了！」

梅普露以用掉最后一次【暴食】的决心架起塔盾，不管来什么都非要挡下不可。

漆黑怪鸟忽一收翼，俯冲而来。

以甚至将声音甩在背后的速度撞击塔盾。

虽然最后的【暴食】吞噬了怪鸟剩余的一半血条，保护梅普露的最强塔盾也失去了效用。

怪鸟的利爪高速袭向梅普露。

抓碎她架持的塔盾。

铠甲也四分五裂。

还把梅普露的 HP 打到不到一成。

「唔、啊……」

大量失血使梅普露呻吟时，怪鸟口中涌出黑色光芒。

「梅普露！」

莎莉跳了起来。

对梅普露来说，这场战斗最关键的一刻就是莎莉在这时没有停止思考吧。

「【冲锋掩护】！」

梅普露使尽力气大叫而高速移动到莎莉身旁，惊险躲过紧接而来的光束。

怪鸟继续冲上来追击。

那蛮横且夸张的速度，连莎莉的预测都赶不上。

在怪鸟狠撞莎莉的前一刻——

「【掩护】！」

梅普露挡到莎莉与怪鸟之间。

即使血条剩下仅仅一成，梅普露仍为保护莎莉而做出这个可能会是最后一次行动的决定。

她没有多想，就只是下意识地有这个念头，身体自然而然就动作了。

怪鸟的利爪击碎了经过【破坏成长】而变得更坚韧的塔盾与铠甲，也划过梅普露的身体。

一大片伤害特效溅散开来。

然而梅普露还是没倒下。

血条只剩下一丝丝的她，浑身缠绕白色特效站了起来。

「【跳跃】！」

莎莉明白怪鸟挥出脚爪的瞬间是最后的机会，暂停思考任何关于梅普露为何能撑过那次攻击的问题，跃向怪鸟。

梅普露也高速跟上。

手上短刀的紫色魔法阵开始闪耀。

怪鸟的姿势在脚爪挥到最底时变得歪斜，避不了这一击。

莎莉感到胜利已经握在手中。

然而，当怪鸟眼睛发出的怪异光芒，与出现在两人中间的漆黑魔法阵，使她明白那不过是假象。

两人表情显现混杂焦虑与惊愕的表情，但人在空中的她们无法脱身。

漆黑的魔弹抢在毒龙之前击出了。

怪鸟最后的绝招在行进当中吞噬了她们。

两人的身影云烟似的消失了。

没错，仿佛——

仿佛幻梦一场。

「我藏的招滋味怎么样？」

紧接在魔弹飞去后，空间忽而晃动，莎莉从中现身。

最后的最后。

莎莉使出了为了这一刻而保留至今的【幻影】。

第一次见到这招的怪鸟，无法看破她制造的假象。

「【冲锋掩护】！」

真正的梅普露冲到莎莉面前。

给予不给怪鸟时间闪躲的零距离攻击。

「【毒龙】！」

怪鸟就此遭毒龙吞噬。

发出长长的惨叫。

那巨大的身躯终于倒下。

全身散发耀眼白光，仿佛在祝福她们。

「成功了……我们赢了……」

「好累……想睡觉……」

两人倒在一片狼藉的大房间里啾啾。

「对了，你刚刚那是什么技能？撑过最后一次攻击那个。」

「等一下喔……那叫做【不屈卫士】，塔盾专用的技能，条件是在 HP 低于一成时掩护队

友。不管中了再大的攻击，HP 都会剩下 1，一天只有一次。」

「喔，这样啊，原来是这种技能……我大概只有升级吧……你说你现在 HP 只有 1 喔！**【治疗术】**！」

温暖的光芒笼罩梅普露，恢复 HP。

这样就不会碰一下就死了吧。

两人爬起来开始探索。

「怪鸟在毒海里，交给你找啰。」

「那你呢？」

「我去看鸟巢。」

两人分头调查。

由于没有宝箱，打倒强怪的奖励应该就放在某处。

梅普露啪刷啪刷地踏过毒海，往怪鸟消失的位置走。

「啊！有掉材料！」

地上有四个足以刺穿梅普露的巨大黑色钩爪，和三根洁白的羽毛。

应该全都是最高等的材料。

「梅普露！过来一下！」

莎莉从大鸟巢里喊叫。

梅普露哒哒地跑到鸟巢下面问：

「需要到上面去吗？」

「嗯！用**【冲锋掩护】**上来！」

「OK～！**【冲锋掩护】**！」

梅普露踏墙一跃，来到莎莉身边，见到的是两颗蛋和五枚银币。

「这是……怪鸟的蛋？」

「不是吧，大小和颜色都不一样……搞不好是从其他地方捡来的……不晓得是什么东西的蛋。」

「可以带走吗？」

「可以，它有问我要不要放进道具栏……你要哪个？」

「让我先挑吗？」

「对呀～！选喜欢的收起来吧。」

一个是深绿色的蛋，一个是淡紫色的蛋。

「那……我喜欢绿色，选这个！」

「那我就这个啰。」

两人跟著检视蛋的资讯。

【怪物的蛋】

给予温暖就会孵化。

「说明好少喔。」

「我也觉得。如果只是孵出一般怪物就太烂了……说不定可以当宠物养……」

游戏职业没有召唤师或驯兽师一类，似乎不太可能。但考虑到怪鸟的攻略难度，多半是种特别的奖品。

于是两人决定先把蛋带走再说。

材料部分，梅普露为答谢莎莉让她先选蛋，所以羽毛是自己一根，莎莉两根，钩爪则是两两平分。

接著两人离开鸟巢，往原本魔法阵的方向走。

「魔法阵有三个耶。」

梅普露说得没错，那里出现三个魔法阵。

当作各传去不同地点应该不会错。

「莎莉，要踩哪个？」

「【暴食】都用完了，希望能去不太会战斗的地方……」

莎莉苦思著来回踱步，最后停在一个魔法阵前。

「就这个！」

「OK～！那我们走吧！」

两人踏入魔法阵，化成光而消失。

只留下述说战况之激烈的狼藉空间。

第二卷 闲话 防御特化与官方

在时间加速的游戏中，有个玩家无法进入的空间。

负责营运游戏的人们，在那里控管各项事件，避免错误发生。

突然间，空间里爆出一声惨叫。

「啊啊啊啊啊啊啊啊！【银翼】被干掉了！」

叫的是一名男子。

这一叫引来房里所有人的关切。

「啊？【银翼】？那不是设定成根本打不赢吗？」

「对啊，放了一堆杀伤力特高的技能，血多魔多，属性又特别高，满满是我们的恶意耶。」

「谁？谁干掉的？」

「我把画面调出来……」

男子操作电脑，将影像送到其中一面萤幕上。

画面中有只白翼闪耀的怪鸟。

挑战它的，是黑甲少女和蓝衣少女的双人搭档。

「梅普露！真的假的！喂喂喂，她不可能打赢【银翼】吧！」

「她哪有那个机动力啊！打赢【地龙】还能理解……」

在左一声不可能、右一声不可能当中，战斗开始了。

「冰弹嘛……也就这样吧。」

「她的防御力还是很夸张。」

房里所有人都在控管事件之余查看战况。

过了一会儿，问题场面来了。

「问题在她身上！这个穿蓝外套的变成梅普露的机动力了！」

画面中是以【冲锋掩护】高速移动的梅普露。

所有人似乎都没想到有这种事。

全都忘我地盯著画面看。

「……她叫【莎莉】，属性侧重【AGI】，技能拿很多但没有深练，强力技能只有【幻影】和【大海】而已。」

一名男子调出莎莉的资料，以此为参考。

「还满普通的嘛。喔不，跟梅普露比起来，不管是谁都很普通吧。」

「真的。」

在不禁苦笑的所有人面前。

莎莉开始展露她的异常之处。

「……我收回前言，她也很可怕。说不定比梅普露还夸张。」

「她应该没有预知类的技能吧？」

「对、对啊，完全没有。」

画面中，莎莉以不似人类的闪躲能力避开银翼的攻击。

仿佛真的能预知未来的动作，使房里惊呼连连。

「她到底是怎么躲的？」

「就连时间暂停也很难钻过去吧，扯耶。」

就这样，房里所有人都目瞪口呆地看完整段战况。

最后，一人赫然回神地问：

「糟糕！所以【幻兽的蛋】被她们拿走了吗！」

「里面装什么？」

「狐狸和乌龟。嗯……还算好的吧。」

「鸟跟狼呢？」

「在【海皇】那。那些只会在那里出……嗯，那边应该是没问题吧……」

「直接硬上的话，再怎样也打不赢吧……」

一人这么说之后就无力地瘫在椅背上。

「啊……太扯了。都调弱了还这样，太扯了……」

「喂，有空的人把金币技能表再检查一遍！看有没有技能可以配出怪招！」

「知道了！」

「……………受不了，乾脆把她们当作最终魔王好了……」

「嗯……就是说啊。」

声音里有著浓浓的疲惫。

当然，梅普露和莎莉不会知道这里发生的任何事。

第二卷 第四章 防御特化与深夜探索

两人从魔法阵中现身。

即使没了【暴食】，梅普露仍举著塔盾慎防偷袭。

「好像……安全？」

两人查看周遭。

四周是一大片废墟，有许多建筑物崩塌的残迹。

从山地的位置来看，这里应该和起点是相反位置。

「总之，我们是选到一个不错的点了吧。」

「可是这里还可能有其他人在探索喔。」

「才第二天……藏银币的地方应该大部分都还没找出来……这里在传点旁边，大概什么也没有吧。」

官方应该不会让人一传过来就看到银币才对。

于是两人决定一边找安全点一边探索，绕著废墟走。

「……有三个玩家，怎么办？」

「实在不想跟玩家打耶……现在没有【暴食】……输了就惨了。」

「那好吧，我们走这边。」

两人离开废墟，悄悄进入森林。

遇见的怪物都是蜘蛛和猫头鹰。

对战怪鸟之后，不管遇到什么怪物，感觉都很杂碎。

动作慢，攻击力低，血又少。

「轻轻松松。」

深入森林之余，也得找个可以安全过夜的地方。爬山花了很长一段时间，天就快黑了。

两人就这么到处搜寻，不时打倒来犯的怪物。

「唔……什么也没有耶。」

如梅普露所言，四周就只是大片森林，没有特别的建筑物或洞穴。

「先找一棵比较高的树爬上去看看好了。总比待在地上好吧。」

莎莉挑了个树枝位置特别高的树，用【跳跃】跳上去。

「【冲锋掩护】！」

梅普露也跟著来到树枝上。

低处没有树枝，表示玩家不会随随便便就爬上来。

两人倚著树干稍喘口气。

一坐下来，对战怪鸟所造成的疲倦就布满全身。

「莎莉……【暴食】过十二点就会恢复了，怎么样？」

梅普露是问要不要先休息到十二点，在夜间探索。

因为这里也很可能像树海那样，有特定时段才会触发的事件。

两人的目标是二十枚银币。

为此，她们必须尽量尝试各种可能，搜寻所有能搜的地方。

而且动作还要比其他玩家快。

不能混到活动尾声才急著想找。

「你愿意就好哇。」

「嗯，那……我们十二点以后再继续探索吧！」

两人决定先利用时间点升级的点数。

「我想想……点 AGI 跟 STR 吧。」

「全部点 VIT！」

梅普露

Lv26 HP 40 / 40 〈+160〉 MP 12 / 12 〈+10〉

【STR 0】 【VIT 175 〈+141〉】

【AGI 0】 【DEX 0】

【INT 0】

装备

头 **【空】** 身体 **【黑蔷薇甲】**

右手 **【新月：毒龙】** 左手 **【暗夜倒影：暴食】**

腿 **【黑蔷薇甲】** 足 **【黑蔷薇甲】**

饰品 **【森林女王蜂之戒】**

【强韧戒指】

【生命戒指】

技能

【盾击】【步法】【格挡】【冥想】【嘲讽】

【低阶 HP 强化】【低阶 MP 强化】

【塔盾熟练IV】【冲锋掩护 I】【掩护】

【绝对防御】【残虐无道】【以小搏大 (Giant Killing)】【毒龙吞噬者 (Hydra Eater)】
【炸弹吞噬者 (Bomb Eater)】

【不屈卫士】

莎莉

Lv21 HP 32 / 32 MP 25 / 25 〈+35〉

【STR 30 〈+20〉】 【VIT 0】

【AGI 85 〈+68〉】 【DEX 25 〈+20〉】

【INT 25 〈+20〉】

装备

头 **【水面围巾：幻影】** 身体 **【大海风衣：大海】**

右手 **【深海匕首】** 左手 **【水底匕首】**

腿 **【大海衣裤】** 足 **【黑色长靴】**

饰品 【空】

【空】

【空】

技能

【劈斩】【二连斩】【疾风斩】【破防】

【倒地追击】【猛力攻击】【替位攻击】

【火球术】【水球术】【风刃术】

【沙刃术】【暗球术】

【水墙术】【风墙术】【提振术】【治疗术】

【异常状态攻击III】

【低阶肌力强化】【低阶连击强化】【体术 I】

【低阶 MP 强化】【低阶 MP 减免】【低阶 MP 恢复速度强化】【低阶抗毒】

【低阶采集速度强化】

【匕首熟练 II】【魔法熟练 II】

【火魔法 I】【水魔法 II】【风魔法 II】

【土魔法 I】【暗魔法 I】【光魔法 II】

【断绝气息 II】【侦测敌人 II】【蹑步 I】【跳跃 I】

【钓鱼】【游泳 X】【潜水 X】【烹饪 I】【博而不精】【超加速】

梅普露的属性经过【VIT +5】和【破坏成长】，结算后多了六十。

技能则是多了【不屈卫士】。

莎莉的属性是【AGI +5】和【STR +5】

看完属性，梅普露吃起莎莉给的食物。

在十二点之前，得让身体好好休息才行。

◆□◆□◆□◆□◆

到了怪物动静也消失了的深夜，两人爬下大树。

【暴食】完全恢复，状态万无一失。

梅普露换上白雪以免浪费。

「要找森林还是废墟呀？」

「嗯……森林！废墟说不定已经被刚才那些玩家搜刮完了。」

「嗯，那就森林。」

两人往森林深处大步前进。

路上不时有猫头鹰安静无声地偷袭，凭莎莉的回避力可以轻松躲过，梅普露根本就无视于那种伤害。

两人就这么在森林里漫步了一个小时半。

「莎莉呀，那边……是不是在发亮？」

莎莉往梅普露说的方向凝目望去。

果然没错，前方有点细微的光。

「说不定是玩家……小心一点。」

「知道了。」

两人屏住气息慢慢接近。

「这是……」

「……竹子？」

那里是一片竹林。

其中一根的竹节在微微发亮。

「怎、怎么办……？要切开看看吗？」

梅普露对莎莉问。

「要是有人跑出来，好像会很难处理耶……」

竹节发亮的竹子。

无论是谁都会想到竹林公主吧，而莎莉正是如此。

「可是……说不定会有银币耶……不是说有的银币可以直接找到吗？」

两人讨论片刻，最后决定切开。

莎莉匕首一挥。

竹子俐落地断开，光芒倍增。

莎莉担心的事没有发生，里面是一枚闪亮亮的银币。

「好耶！没有遇到麻烦就拿到银币了！」

「好！这样就十二枚了！」

然而两人高兴得太早，并不是没有麻烦。

周围草丛沙沙作响，长了长角的兔子陆陆续续蹦出来。

「会是月兔吗？」

「搞不好……那些角说不定会穿甲，小心一点。」

「收到！」

两人进入战斗状态。

与刚进入游戏世界时相比，梅普露已经十足有玩家的样子了。

只有属性除外。

比起怪鸟，兔子实在是可爱的小动物。

两人开始对付在眼前跳来跳去的兔子。

战斗结束时，原本是竹林的地方已经变成毒海，直挺挺的竹子被砍得东倒西歪，好不凄惨。

这一只只兔子实力都不怎么样，可是数量多得吓人。

「这、这也太多了吧……」

「一百只？……还是两百？好累……」

这竹林对兔子而言就像自家院子一样。想打倒这些乱窜的兔子实在是件苦差事。

「我们找棵树上去休息吧……」

「嗯……赞成。」

为了一枚银币，竟然累成这样。

活动第三天才刚开始呢。

◆□◆□◆□◆□◆

两人在树上轮流睡觉，到日出时分才下来。

这里是森林很深的位置，要寻找下个探索地点很不容易。

「梅普露，你想往哪边走。」

「我……想要直直向前走，突破森林！」

「好！那就这样吧！」

两人就此往废墟的相反方向横越森林。

大约走了三十分钟，莎莉对梅普露耳语：

「梅普露，有玩家躲在我们右后方的草丛里，想偷袭我们。」

莎莉没有用【侦测敌人】，是凭藉草丛和盔甲的声响来感知怪物或玩家的位置。

为了不打草惊蛇，两人边走边小声说：

「他们应该不强……想等我们露出破绽。」

「总之先抓起来看看？」

「可以吗？」

「嗯。」

梅普露简单回答，将新月稍微抽出刀鞘几公分。

「【麻痹尖啸】！」

铿……清澄的收刀声在宁静的森林中回荡。

背后草丛传来呻吟似的声响。

「怎么样？」

「完美。果然厉害！」

两人一起接近疑似有玩家躲藏的草丛。

有两个玩家遭到强力麻痹，瘫在地上。

「做好被我们反杀的准备以后欢迎下次再来喔！」

莎莉俐落地宰了这两个玩家。

没掉银币。

「动梅普露的歪脑筋也实在太乱来了一点……是我就绝对不敢……」

截至目前，她们总共遭遇了四次玩家，发生两次战斗。

所幸对方都不怎么样，没有大碍。唯一可能是强敌的克罗姆几个没有和她们交战，在与玩家对打时还没有陷入苦战过。

「算进今天的话，还有五天时间……说不定会遇到很强的玩家喔。」

单纯用两天就遇到四次来计算，还会遇到十次。

这其中说不定会出现前次活动前十名的玩家。

神经若不绷紧一点，哪时中了埋伏也不奇怪。

没错。因为那些人也有同样水准的实力。

再往森林另一端挺进一小时后。

阳光开始从枝叶缝隙探入森林了。

同时，两人也终于见到森林外的景色。

「喔……」

「好棒喔……」

出现在两人面前的，是一座溪谷。

她们正好来到最高的悬崖上。

谷里绿意盎然，还有阵阵鸟鸣。

谷底弥漫著浓雾，看不清全貌。

若要探索这座溪谷，得先设法下去才行。

「不晓得有没有人在这里找银币。」

「不知道……既然这么大，应该会有漏掉的地方。」

如梅普露所言，这座溪谷相当大。

两人所在的悬崖，少说有一百公尺高。

而且谷幅也很宽。

看起来也是少说一百公尺。

「也对。那就先找地方下去吧。」

莎莉从眼前的悬崖开始寻找立足点，慢慢往下爬。

「嗯……没有梅普露可以站的地方耶……」

【冲锋掩护】作用范围有限，梅普露的【STR】不足以抓住岩壁，也不能像莎莉那样藉【AGI】的调整身轻如燕地往下跳。由于属性极度往一项偏的梅普露无法自力下崖，莎莉才会像这样寻找离崖边近的突起处，但看样子没那种地方。

其实莎莉也在猜，说不定凭梅普露的防御力，直接跳崖都能把伤害完全弹开。但她也不敢保证一定没事，不敢要梅普露轻易尝试。

「嗯……总之找到可以站的地方就打个信号给我吧！要是没有，直接到最下面也没关系喔！」

梅普露似乎在查看时间，看著蓝色面板说。

「咦？……知、知道了。」

莎莉轻巧地飞身往下，一路上都没见到梅普露能踩的地方。

大约花了两小时，莎莉才总算降到地面。

「结果还是下到最底了……再传一次讯息给梅普露吧……」

莎莉在下降的过程中，不时会回报现在位置。

这次则是报告她已经来到地面。

不消一分钟，梅普露回覆了。

『你稍微退开一点！』

「她、她要做什么啊……」

莎莉回答「收到」以后就按照指示稍微退开，跳到树上等待梅普露下一步行动。

「哇……那是什么……」

抬头一看，只见崖边出现一个直径恐怕有十公尺的紫色球体。

而球体在莎莉注视之下——

慢慢向前滚，坠落悬崖。

球体一边将与其撞击的崖壁无情地融化变形，一边慢慢变小掉下来。

到达地面时，坠落的撞击挤散了球体一部分，紫色黏液四面八方地飞溅。

「好、好晕喔……」

梅普露从烂糊糊的球体中央摇摇晃晃地爬出来。

莎莉跳下树，接近梅普露。

不过她周围都是毒液，不敢靠得太近。

「喂，那是什么？」

「这个啊……叫做【毒液囊】……可以把目标关进毒液做成的球里……让他出不来。」

既然可以关人，难怪韧性不小。

梅普露转得很晕，讲话显得有气无力，不过莎莉至少了解到那不是这项技能原来的用法。

「如果没有【毒免疫】，HP 就会慢慢地扣，你用的时候要小心喔？」

「呃，我不会用啦。」

等梅普露渐渐恢复精神到可以正常走路以后，两人往谷底出发。

地面斜度依然很高，到处都是大落差。在浓雾遮挡视线的状况下，这样的落差非常危险。

「完全看不见前面……」

「照这样看来……搞不好有银币掉在旁边都不知道。要小心偷袭跟落差喔。」

「嗯！知道了！」

不过应该没有落差高到能摔伤梅普露的 HP 吧。

所以，要小心突然出现在眼前的悬崖。

两人在能见度只有几公尺的浓雾中谨慎前进。

「嗯～？有水声……？」

「咦……真的耶！附近有泉水吗？」

两人往水声方向走。

中途飞来的蝙蝠型怪物，说真的都很废。

这一带的怪物等级似乎不高。

「找到了！」

眼前出现一条小溪。

清澈的溪水流过些许落差，声音便是因此而来。

「你看那边！」

梅普露所指之处的岩壁上有道裂缝，向内形成洞穴，不容易辨识。

两人进去看看是不是地城，然而洞穴不深，也没有怪物的踪迹，就只是个较大的裂缝。

「……我们就把这里当营地吧。探索这座溪谷好像很花时间。」

虽然只是普通的裂缝，当临时据点却是绰绰有余。至少比睡在树上好多了。

「嗯，赞成！还有……我想看一下蛋怎么样了。」

「啊，对喔。好像要持续保温嘛。」

两人决定在洞窟扎营后稍作休息。

同时查看蛋的情况。

第二卷 第五章 防御特化与溪谷探索

「现在，就先拿蛋出来吧。」

莎莉坐在岩壁裂缝中这么说，并从道具栏取出蛋。

「如果不收起来的话，蛋会不会自己不见啊？」

梅普露对莎莉问。

装备或药水等道具，若移出道具栏外放置不动两小时，就会自动消失。

「不晓得耶？……为安全起见，至少不到两小时就要收起来一次吧。」

那可是经过雪山的死斗才好不容易得来的蛋，想重新取得恐怕非常困难，可不能弄丢。

「嗯，就这样吧。」

「那我们要怎么孵？」

「嗯……直接用体温？」

梅普露卸下铠甲与塔盾，轻轻捧起深绿色的蛋，抱在怀里。

「会生出什么样的怪物宝宝呀？」

并且等不及见到怪物诞生似的微笑著抚摸蛋壳。

莎莉也模仿梅普露的方式孵蛋。

「重要的是爱！是爱！」

「嗯，说得对。」

两人一起抚摸自己的蛋，订定接下来的探索计画。

「我们就先沿著河边找吧，这样要回来也容易。」

雾浓得分不清前后左右，若没有一个明显的地标，恐怕很容易迷路。

而在这么容易遇伏的地形失去可供休息的据点，迟早会紧绷到失去专注力，承受最大的伤害。

或许这里怪物的攻击对梅普露而言不痛不痒，对莎莉来说可就不是这么回事了。莎莉【VIT】是 0，任何攻击都很危险。

这样的危险也会刺激莎莉闪躲得更仔细，也不是全无好处。

但由于她的生命全系在闪躲上，需要高度的专注力。

那会造成多大的疲劳，他人无法估计。

「OK～！就沿著河找！」

这次孵了一小时的蛋，可惜没能孵化。

两人将蛋收回道具栏，出外探索去也。

「好～！继续找银币！」

「喔～！」

莎莉与梅普露斗志昂扬地开始探索，溯溪而上。

莎莉说：

「通常在河的源头都会放一些东西喔。」

梅普露自己若想摆些东西，也会摆在比较有意义的地方，觉得很有道理。

像某些事物的开头或结尾都很合适。

「好想赶快知道源头有什么喔。」

「不是说一定会有东西，不要太期待喔？」

「嗯！我知道！」

溯溪自然是愈走石头愈多，地形愈来愈难走。

「梅普露，用【冲锋掩护】爬上来～！」

「收到！【冲锋掩护】！」

遇到难以攀爬的起伏时，都是莎莉先走，梅普露用【冲锋掩护】来跨越。

两人就这么前进了一个小时。

或许是据点位置本来就偏上游，抵达源头的时间比想像中短很多。

那里有一口直径约三公尺的清池。

池子圆得很美，给她们神秘的第一印象。

浓雾也是营造出这神秘气氛的一大功臣。

「感觉……好深喔。」

莎莉窥视池水说。

池子不怎么大，但看起来颇有深度。

「潜下去看看？」

「有一试的价值。同时有【潜水】和【游泳】技能的玩家应该不多……就算来到这里也会放弃吧。」

很可惜，梅普露不会潜水，只能等莎莉回来了。

「路上小心喔！」

「嗯，马上回来！」

莎莉跳进池水，一口气往下潜。

在光也透不进的宁静深水中下潜再下潜。

潜了整整十分钟，莎莉才在池底见到一口破旧的宝箱。

她提防著陷阱，小心翼翼地打开。

里头摆著一根银色手杖，杖头镶有红色与蓝色宝石。

检查完有无银币之后，莎莉就往水面上浮了。

「呼啊！嘿咻！」

莎莉哗啦啦地爬出池子。

「怎么样？」

「没银币，只有一把法杖。」

「唔……这样啊……属性呢？」

「等一下喔……大概是【水魔法强化】和【火魔法强化】吧。要看吗？」

「嗯！」

莎莉将法杖的属性展示给梅普露看。

「魔石杖」

【INT +10】【MP +10】【水魔法强化】【火魔法强化】

「基本上是不需要吧。我们也不能装备。」

「说得也是。现在怎么办，往哪个方向探险？」

「嗯……那就先回营地，顺便看看路上有什么吧。」

「那就这样吧。这座溪谷这么大，还有其他东西也不奇怪嘛。」

两人一路小心地返回营地。

路上不时在不至于迷路的范围内探索溪流两侧，然而一无所获。

两人就这么到处翻翻找找地回到了那口裂缝。

「现在呢？往下游走好像也不错……只是感觉不太好走。」

「说得也是……那今天就专心孵蛋怎么样？」

莎莉来回都得在浓雾里保持最高警戒，又潜了一阵子水，已经相当疲倦，便接受了梅普露的提议。

「蛋蛋蛋……找到了。」

「嘿咻。」

两人都从道具栏取出蛋，抱著抚摸。

「啊……滑溜溜的好舒服喔……」

莎莉靠著岩壁低声赞叹。

犹如上等陶瓷的触感，也让梅普露怎么也摸不腻。

「好难孵喔～」

「还好啦，本来就没有那么好孵吧。」

她们就这么反覆收回道具栏又拿出来给予温暖，持续了三小时。

一面聊天，一面宝贝地抚摸。

「你觉得会孵出什么呀？」

「我的是紫色，你的绿色嘛……嗯……你的可能是草食动物，或使某种绿色的动物吧？例如蛇之类的？」

「有绿色的蛇呀？」

「怪物的话很正常吧？再说热带地区也应该会有绿色的喔。真的完全不晓得会孵出什么耶～」

莎莉说得没错，既然是游戏世界，要设定成什么怪物的蛋都可以。

「希望是可爱型的……」

梅普露脑中浮现各种动物——好多好多可爱动物，但不可爱的也一样多就是了。

尤其是部分昆虫，实在是敬谢不敏。

「我的到底会孵出什么咧？」

莎莉的蛋是紫色的。

梅普露跟著猜想紫色的蛋会孵出的生物。

「紫色……紫色……嗯～？……………毒龙？」

「呃……我实在不太想要毒龙耶……」

要是孵出了毒龙，还需要和它一起战斗，周围肯定会变成一片毒海。

这样反而会让莎莉自己动弹不得。

「毒龙……毒龙啊……可以的话，我想要一只普通一点的。」

两人为蛋的内容寄予了各式各样的想像。

喜欢哪些，讨厌哪些，聊得好不开心。注意不弄破蛋之余，满怀爱心地孵。

尽管嘴上有好恶之分，两人心里都在想，不管孵出什么怪物都要好好疼爱它。

或许是蛋也感受到了她们的心意。

两颗蛋都迸出裂缝了。

「哇！」

「怎、怎怎怎么办？」

「总、总总总之先摆在地上吧！」

两人将蛋摆在平坦地面，趴下来注视。

终于，蛋裂开了。

两只怪物从中现身。

◆□◆□◆□◆□◆

「喔～！」

「孵出来了～！」

两人笑得好开心。

深绿色的蛋孵出的，是一只比蛋本身略小的乌龟。

身体和蛋一样是深绿色，动作缓慢。

紫色的蛋孵出的，是一只毛如白雪的狐狸。

白狐为感受四肢动作而伸展了几次，然后在空中放出几团紫色的火焰，盯著自己的魔法看。

「喔喔……蛋孵出狐狸呀……真想不到。」

「可能因为是怪物，不用管卵生胎生吧。」

对话当中，乌龟和白狐分别靠近梅普露和莎莉。

两人也战战兢兢地摸摸它们，它们跟著舒服地眯起眼睛。

同时，蛋开始微微发光。

光辉逐渐增强，最后两颗蛋各变成紫色和绿色的戒指。

两人伸手捡起来。

「戒指名字叫……『感情的桥梁』……装备以后可以和部分怪物协力作战耶！……说不定要永远戴著它了呢～」

莎莉只有说明戒指最重要的功能，梅普露也用自己的眼睛确定其能力。

「感情的桥梁」

装备时，能与部分怪物协力作战。

可协力的怪物，每个戒指仅限一只。

怪物死亡时，会以休眠状态返回戒指中，经过一天才能召唤。

不会死掉就从此消失，让两人都安了点心。

如果是那样，就不能随便叫出来战斗了。

「唔……戒指啊。饰品格子都满了，把『森林女王蜂之戒』换掉吧。【冥想】就能补血了嘛。」

戴上戒指以后，两只小宠物开心地磨蹭她们。

「哈哈，好痒喔～！」

「嗯……毛茸茸的……」

两人陪宠物玩了一会儿后，莎莉想到一件事。

「能看它们的属性了耶。」

或许是戒指的效果吧，自己的属性底下多了一栏属性。

两人立刻查看内容。

未命名

Lv1 HP 250 / 250 MP 30 / 30

【STR 30】 【VIT 150】

【AGI 15】 【DEX 10】

【INT 20】

技能

【啃咬】

未命名

Lv1 HP 80 / 80 MP 120 / 120

【STR 10】 【VIT 15】

【AGI 70】 【DEX 75】

【INT 90】

技能

【狐火】

前者是乌龟的属性，后者为白狐。

可能是因为是由蛋孵出的特殊怪物，刚出生就有相当高的属性。

「未命名的意思……是表示我们要帮它们取名吧？」

「这样啊，说得也是。」

两人慎重其事地替宠物想名字。

苦恼途中，两只小宠物开心地玩在一块。

感情很好的样子。

「好～我决定了。」

「嗯，我也是！」

两人一想好名字就来到各自的宠物身边。

并蹲下来，与它们四目相接。

「小乌龟，以后你的名字就叫糖浆！唔呼呼……和我合起来就是枫糖浆喔！」

梅普露一副不知道得意什么的脸。

乌龟似乎很喜欢这名字，又往梅普露蹭。

一人一龟玩得不亦乐乎。

「那……叫你胧怎么样？喜欢吗？」

莎莉徵求白狐意见似的问。

白狐看起来很满意，轻轻跃上莎莉的肩，绕脖子围成一圈。

围巾和白狐裹得她脖子周围一大团。

在如此温馨的气氛中。

梅普露忽然大叫。

她眼前是显示属性的蓝色画面。

「奇、奇怪？不、不会吧……」

「嗯？怎么啦？」

莎莉好奇地过来探头看画面。

「咦？啊，不、不要看！」

「嗯……喔，原来是这样啊……」

莎莉只往画面看了五秒左右，就明白梅普露在慌张什么。

梅普露看的是糖浆的属性，且直盯其中一处，眼尖的莎莉一下子就发现她是哪里不可告人。

「梅普露……你的 AGI 比乌龟还低耶。」

「唔唔！」

糖浆是【AGI 15】，梅普露则是【AGI 0】。

「乌龟也赢梅普露啊……」

「不要说得像龟兔赛跑一样！要比的话我当然会赢啊！脚长差这么多！」

「那……要比比看吗？」

「呃……还、还是不要好了啦～啊哈哈……」

要是输了，说不定会就此一蹶不振。

到时候很可能会放弃只点防御，开始投资【AGI】。

梅普露的直觉正对她这么说。

所以没必要特地去比这种事。

就算笑她这样完全是逃避，她也不会改变心意。

「属性会不会是有点参考主人呀？梅普露和糖浆都是防御特化，胧则是敏捷特别高。」

「说不定喔。」

两人继续研究两只宠物的属性。

「不能穿装备耶……可是好像能升级？」

「升级以后不知道能不能配点，还是属性自己会升？」

戒指的说明没有提及这部分资讯，无从知晓。

「总之先升级看看？」

「嗯……要是被打趴就糟了……」

莎莉摸著从脖子爬到头顶的白狐说。

「那我抓怪物回来给它们打怎么样？」

「应该……还不错？先这样升级看看好了。」

梅普露请糖浆留下来等以后，摸摸它的头就离开裂缝抓怪物去了。

十分钟后。

梅普捧著一只蝙蝠回来。

应是麻痹了吧，蝙蝠无法动弹。

梅普露将蝙蝠放在地上。

「呃……糖浆！【啃咬】！」

「胧！【狐火】！」

糖浆跟著嘶咬蝙蝠的身体。

胧用紫色火团燃烧蝙蝠。

红色特效照亮裂缝四周，蝙蝠化成光消失不见。

「啊……还没升级。」

「这边也是。」

「我想……它们其实都是强怪的宝宝，所以升级需要的经验值也比较高吧？」

毕竟等级 1 的玩家打倒蝙蝠是一定会升级。

「需要多抓一点来吗？」

「拜托你了，我没有能够抓怪的技能……」

「嗯！所谓适才适用嘛！可是，如果我不在的时候出了状况，糖浆就麻烦你照顾啰？」

「我保证会保护到底！」

得到莎莉的保证后，梅普露再度外出。

这次花了二十分钟才回来。手上总共抱了八只蝙蝠。

「怎么说呢，有变成母鸟的感觉。」

「做的事真的跟母鸟差不多呢。」

梅普露将蝙蝠咚咚咚地丢到地上。

糖浆和胧各打倒四只，都升上 2 级了。

糖浆

Lv2 HP 300 / 300 MP 30 / 30

【STR 35】 【VIT 180】

【AGI 15】 【DEX 10】

【INT 20】

技能

【啃咬】【甲壳防御】

胧

Lv2 HP 85 / 85 MP 130 / 130

【STR 15】 【VIT 15】

【AGI 85】 【DEX 80】

【INT 95】

技能

【狐火】【火柱】

「属性好像会自己升耶。」

「好像是。话说，成长幅度好高喔。」

为了养育这两只前途看好的小宠物，梅普露又出去打了几次猎。

然而附近的怪物本来就不多，没有再升级。

第二卷 第六章 防御特化与下游探索

结果，两人的活动第三天全都花在孵蛋和陪宠物玩上。

时间来到晚上十点，以外出探索而言有点尴尬。

「啊……现在怎办……要去找银币吗？」

「今天差不多就这样了吧……」

「我也是这么想……」

两人摸著自己的小伙伴，安排明日行程。

「明天就探索下游，然后从我们下来的另一边爬上去吧。」

「就这样吧……嗯？爬上去？」

「和下来的时候一样啊……啊！」

梅普露完全没考虑到下来以后的问题。

没错，她没有脱离这座溪谷的手段。

「怎、怎怎怎么办？」

「……………怎么办？」

梅普露向莎莉求救，但莎莉也没有可行的办法。

「我们明天就一面往下游走，一面找上去的方法吧。总会有办法的吧。」

原本只打算探索下游，结果因为始料未及的问题浮上台面，预估的探索时间需要加长不少。

要是仍找不到上去的手段，就等于白费时间，但还是非找不可。

「那我们得早点出发就行了。」

「不能在第四天之内上去就不好了呢。」

两人决定凌晨四点出发后，就以轮班方式休息了。

◆□◆□◆□◆□◆

「早安。」

「早安。」

梅普露和莎莉互相问早，出发探险。

活动进入第四天，下半场开始了。

手上有银币的玩家已经不少了吧。

到处都有玩家之间的战斗发生，上演抢与被抢的戏码。

她们俩也不能置身事外。

必须随时提高警觉，以备战斗。

「有东西吗？」

「目前什么也没有。」

再怎么注意观察，两人也没有发现疑似地城的构造或魔法阵。

就这么往下游前进了两小时半。

路上经过几次战斗，糖浆和胧各升 1 级，获得了有趣的技能。

名称为【休眠】与【苏醒】。

【休眠】是让宠物回到戒指中，安全恢复体力的技能。

【苏醒】则是从戒指唤出宠物的技能。

目前两只宠物都在戒指里睡觉。

附近雾还是很深，不小心走散就糟了。

又继续走了三十分钟。

两人终于来到溪流的终点。

抵达之前，她们已经隐约有所预感，到了这里才终于能够肯定。

「这里就是雾的来源吧。」

「嗯，不会错。」

雾变得浓上加浓，梅普露要看清就在身旁的莎莉都很难。

两人一步步走向溪边。

忽然间。

一阵强风吹散雾气，显现眼前景象。

和源头同样是一口池子，不过中央有一个壶。

壶口不断喷出白雾。这些雾似乎都是它吸收池水所制造的。

「要调查看看那个壶吗？」

「……也只能这样吧。」

就在两人踏进池中的瞬间。

风就像看准了这一刻般说停就停，浓雾又霎时淹没四周。

「莎莉！你在吗！」

梅普露这一唤没有得到任何反应。

这让她提高戒心。

「哇！呃！啊啊！」

是莎莉的声音。

还有铿铿的金属碰撞声。莎莉听起来很著急，煽动梅普露的不安。

往声音来向跑去，结果眼前出现一个黑漆漆的洞穴。

探头进去，一样什么也看不见。

但里头确实传来莎莉的声音。

「好！杀进去！」

梅普露眼睛一闭就冲进洞里。

睁眼时，见到的是身上迸出红色特效的莎莉。

以及——

一名全身披戴白银盔甲，手持闪耀白银巨剑的骑士。

「莎莉！」

梅普露错愕地大叫。

这也难怪。她是第一次见到莎莉受伤。

莎莉也注意到梅普露出现，急忙退到梅普露身边。

「你、你还好吗？」

「嗯，还撑得住……」

【治疗术】的光芒笼罩莎莉全身。

怵目惊心的红色特效也消失了。

「在我背后躲好！我一定会想办法挡住他！」

梅普露毅然这么说之后抽出新月。

刀身浮现紫色魔法阵。

骑士缓缓架定巨剑。

「【毒龙】！」

三头毒龙扑向骑士。

骑士的剑大力劈下。

剑身顿时没入毒龙体内，将其一斩为二。

但斩中的只是一个头。

其余两头仍击中了骑士。

骑士呻吟一声，不支跪地。

但他随即拄起了剑，试图站起。

然而他终究无法如愿。

褴褛的盔甲开始涌现白光。

骑士放弃站立般放开了剑。

化作不逊其白银盔甲的光之奔流升天而去。

「跟怪鸟比起来根本小菜一碟啦！」

事实上，能斩掉毒龙的一个头就很惊人了，可惜他没有足够的防御力和 HP。

就这点而言，怪鸟可说是特例吧。

「打赢了！」

「呵呵呵～！我去看有没有掉银币喔？」

战场照例淹没在毒海底下。

只能让梅普露去找。

「至少会有一枚吧？」

梅普露走向怪物消灭的地点。

「【破防】！」

突来的叫喊。

背上的疼痛。

梅普露转身见到的，是一次又一次往她身上砍的深蓝匕首。

以速度见长的贯穿防御技能，在梅普露脑中一片混乱持续夺去她的 HP。持盾技术尚不成熟的梅普露，无法完全抵挡这般使用间隔短的技能。

「咦？咦？」

「啊哈！啊哈哈、啊哈哈哈哈哈哈！」

莎莉诡异地怪笑起来。

「为、为什么！」

梅普露这才注意到自己的 HP 渐渐往下掉。

这样下去会有危险。

「【麻痹尖啸】！」

于是使出强力的麻痹状态攻击。

梅普露了解到。

眼前的只是具有莎莉形象的某种东西。

绝不是莎莉本身。

因为队友之间无法造成直接伤害。

「啊哈、啊哈哈！」

「没有用？」

那高过头的麻痹抗性，更让梅普露确定眼前人物并非莎莉。

可是她速度和莎莉一样——不，还要更快。

「还强化了？」

她的身影在阴森怪笑中忽然消失，梅普露身上紧接著迸出红色特效。

「唔……跟不上！」

即使毒龙和塔盾再让她自豪，打不中就没有任何意义。

所幸攻击力并不高。

就看是梅普露先想到胜战妙计，还是 HP 先被对方砍光了。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露正与冒牌货苦战。

莎莉也是如此。

「唔……和梅普露一样防御力高得夸张！」

莎莉的匕首在错身之际划过对方的身体，但血条丝毫未减。

那绝望的防御力让人脸都绿了。

「在我最不想对战的人排行榜，第二名都看不到她的车尾灯耶……」

「啊哈哈哈哈！【毒龙】！」

具有梅普露形体的怪物放出了毒龙，莎莉跟著躲开。

毒龙速度没有特别快，要躲并不难。

然而要击败那冒牌货却是难得不得了。

「看样子……要累惨了。」

梅普露和莎莉相互之间，各有其信赖之处。

当两人敌对时，使她们信赖的部分反而十分棘手。

战胜骑士不过是门槛。

外表和能力与原本信赖的搭档一模一样的敌人，现在才要为真正的战斗揭开序幕。

◆□◆□◆□◆□◆

「【毒龙】！」

新月释出毒龙。

但目标不是假莎莉。

毒龙从朝地的刀尖喷涌而出，劈哩啪啦地溅散在梅普露周围。

若是原本的莎莉，只要踩到其中一滩就会一击毙命。

想接近站在毒海里的梅普露，势必会露出比先前都还要大的破绽。

为躲避毒龙而拉开距离的假莎莉跑过来了。

梅普露仔细观察她的动作。

然后发现一件事。

假莎莉在接近途中会刻意避开毒液。

「你没有【毒免疫】吧。」

梅普露朝使出【跳跃】而来的假莎莉击出塔盾。

但命中她身体的盾牌没有感到任何阻力。

「【幻影】？」

「【破防】。」

假莎莉在破绽百出的梅普露身上猛划一刀，再以她的身体为踏台使用【跳跃】，直接跳出毒海范围外。

「【毒刃术】！」

梅普露的攻击也被假莎莉轻松闪避，不过这动作让她觉得有点奇怪。

「对喔……那不可能和莎莉一模一样嘛。」

假莎莉恐怕比本尊还要快。

闪避能力是同样地高。

可是那也只是快而已。

没有莎莉以毫厘之差闪避并同时反击的技术。

本尊应该能在躲开所有攻击当中扎实接近。

假莎莉只是依赖速度闪避，没有达到攻防一体。

「话虽这么说，可是我还是打不中她……【冥想】。」

梅普露周围地面不管她怎么想似的忽然隆起。

好几根土柱窜出地面，遮挡了视线。

也成了假莎莉宝贵的立足点。

「嗯……魔法也比莎莉强呢。」

「【破防】。」

梅普露往声音来向举盾。

就算是【幻影】也无所谓。

HP 还很多。

果不其然，那的确是技能制造的幻影，梅普露背上又中一刀。

转身挥盾，同样只扫过空气。

「没办法……只好打持久战了。」

新月浮现魔法阵。

假莎莉见状立刻躲远。

只要距离够，任何攻击都打不中她吧。

「好哇，来比谁比较能撑。」

梅普露喃喃地说。

「【毒液囊】。」

随后，她整个人噗滋噗滋地逐渐没入直径约两公尺的紫色球体中。

「【冥想】。」

被假莎莉削去的 HP 逐渐回复。

假莎莉的武器是短小的匕首。

想切开毒囊攻击里头的梅普露，自己也会落得满身毒液的下场。

而且地面有大片毒海。

梅普露周围已化作最高度的危险地带。

妄自接近的一切都会中毒身亡的地狱区域。

假莎莉顶多只有【高阶抗毒】，不至于是【毒免疫】。

无法完全抵抗【毒龙】的毒。

「【飓刃术】！」

那是比莎莉本尊技能更高等的【风魔法】。

旋风出现在梅普露周围，要削去她的毒液屏障。

然而【风魔法】与【毒龙】的层次相差太大。

屏障只有啪刷啪刷地被削去一层皮，无法触及梅普露。

「【毒液囊】。」

包覆梅普露的毒液囊直径随这一声增为四公尺。

毒墙厚度当然也增加了。

对攻击次数多但威力低的假莎莉而言，那是绝望的毒液屏障。

「我就慢慢等你这个假货用光 MP。」

一旦假莎莉 MP 耗尽，攻击次数这个优势也会消失。

那肯定只会让她更难以突破毒墙。

【毒液囊】每次消耗 20MP。

虽然【暴食】有剩，但这里没有东西可供转换为 MP。

所以梅普露已经没有多余 MP 了。

每天五次不耗 MP 的【毒龙】也已经用光，现在只能静静等待 MP 恢复。

假莎莉没有休息，不断用魔法攻击毒墙。

这样的画面持续了很长一段时间。

「【毒液囊】。」

梅普露无情地强化毒墙，推回了假莎莉。

毒液囊变大变厚，直径增为六公尺。

梅普露的目标只有一个。

「既然一般的攻击打不到你……我就只能用毒液囊塞满整个房间来打倒你了！」

真的是持久战。

为抓住胜利，梅普露将假莎莉逼进角落。

在无路可逃的情况下，假莎莉速度再快也没用。

◆□◆□◆□◆□◆

另一方面，莎莉正苦无进攻对策。

最可怕的就是那压倒性的防御力。

再加上一个粗心就会招来死亡的攻击能力。

「不幸中的大幸是，她比真正的梅普露笨多了……」

假梅普露的攻击完全是依赖【毒龙】。

而且不像本尊那样，会依照攻击强弱来决定是否使用塔盾。

因此，假梅普露的【暴食】很快就用完了。

问题在于【毒龙】。

假梅普露有本尊没有的技能。

只要发动那个技能，击出【毒龙】后地上残留的毒就会全部汇聚到她身上，又能立刻击出【毒龙】。

也就是没有冷却时间的连续强攻。

莎莉原本认为，等到假梅普露用完所有有限次数的技能就能打倒她，没想到她会有用不完的【毒龙】。

「唉，至少她不会用【麻痹尖啸】，算好的了吧。」

此刻，莎莉也仍在闪避三头毒龙之余思考战胜假梅普露的对策。

「呃……怎么办。没有有效手段……」

闪躲【毒龙】对莎莉而言很简单，边想边躲也不是问题。

之前用过【破防】攻击，但已经被她用疑似【冥想】的技能补回来了。

「都剩一些很麻烦的技能耶……」

想著想著，毒龙又袭来了。

莎莉轻巧躲避，继续思考。

「梅普露是不是也在和假的我战斗呀？不晓得打赢了没？」

莎莉认为梅普露一定想得出办法。

现在的她几乎没有能有效伤害假梅普露的手段，所以冒牌货应该打不赢真的梅普露。

正因为梅普露的能力救了莎莉好几次，才使她如此肯定。

「那么……我就什么方法都试试看吧。说不定能找到一个突破的方法。」

莎莉下了这样的心理准备以后，回想自己所有技能立定战略。

现在的莎莉肯定是没有胜算。

但成长以后呢？

获得新技能以后呢？

莎莉无法削减假梅普露的 HP，但对方的行为模式不会变化。

是个只会傻傻连放【毒龙】的简单敌人。

没有变化的假梅普露。

还有变化的可能性的莎莉。

莎莉决定把机会赌在自己的可能性上。

「我才不要输给假梅普露，不然一定会呕死！先从这个技能开始！」

莎莉带著一身闪亮特效，向假梅普露发动攻势。

这边也是准备打细火慢熬的持久战。

◆□◆□◆□◆□◆

战斗开始至今已过四小时，活动第四天来到中午。

梅普露计画成功，【毒液囊】已经贴到洞顶了。

这宽敞的窟室，也只剩下四分之一尚未遭毒液囊侵蚀。

「【毒液囊】。」

毒液囊随著梅普露的声音变大。

「呼……快好了……」

假莎莉依然毫发无伤。

但这一点也不重要。

只要毒液囊填满整个房间，她就会以补血也来不及的速度倒下。

这一战最大的问题，在于攻击是否能击中她。

尔今结果已经分晓。

假莎莉没有突破这困境的手段。

再过一小时。

「【毒液囊】！」

漫长的战斗到此结束。

假莎莉遭毒液囊吞噬，狂喷红色特效而消失。

梅普露提防【幻影】的可能，没有因此松懈，不过这个被毒液填满的空间已经没有假莎莉的立足之地。

更重要的是，假莎莉消失的位置留下了一枚银币，表示她已真的战败。

于是梅普露终于解除毒液囊。

毒液囊骤然破碎，整间房哗啦啦地下起毒雨。

「啊……………累死我了。」

与对战怪鸟不同的疲倦，使梅普露当场瘫坐。

「幸好是在房间里打，如果在外面就赢不了了……」

因为有空间限制，这样的战术才会奏效。

若没有地利的帮助，就不会有这场胜利了吧。

「拿走银币以后就上魔法阵吧……莎莉不晓得怎么了。真的在跟假的我打吗？」

梅普露拾起落在地上的银币。

「她会赢吗……莎莉要躲我的攻击应该很简单，可是……」

梅普露担心地踩上魔法阵。

光芒淡去后，出现在眼前的是一道螺旋阶梯。

抬头一望，上方有光线照下。

不晓得阶梯是连到哪里。

「莎莉……应该没有先走吧。」

梅普露决定在这里等一会儿。

两人事先说好，假如死了就会传讯给对方。

既然没收到莎莉的讯息，可见她没有回到起点。

那么有两种可能，一种是莎莉还在战斗，晚点就会传送过来，另一种是完全分隔两地。

若是分隔两地的情况，表示莎莉没有和假梅普露战斗。

可能莎莉还在雾中，只有梅普露和冒牌货对战。

不过直觉告诉她，莎莉仍在战斗。

「莎莉她一定还在打……对了！糖浆【苏醒】！」

戒指发出光芒，糖浆现身了。

「我们一起在这里等莎莉，替她集气吧。」

梅普露就这么和糖浆原地等待并为她喊了一小时的加油。

忽然间，一股炫光笼罩四周。

梅普露小心地举起塔盾，查看情况。

「啊……终于赢了……」

炫光淡去，莎莉出现了。

「你……真的是莎莉吗？」

莎莉听见这句话而发觉她的存在，防备起来。

「……我要确定你是真的假的。」

「好哇？」

梅普露从莎莉的怀疑，得知她也和冒牌货对战了。

所以理所当然地答应，让她检查。

「你是小学六年级接种疫苗的时候哇哇大哭被我看见的那个梅普露吗？」

「你、你你你你你、你怎么还记得那种事啊！赶快忘掉啦！」

梅普露想也没想到莎莉会这样检查。

询问只有本人才会知道的事是很合理。

但内容让梅普露羞得不得了，躲到塔盾后面去。

莎莉其实是明知梅普露是本尊，故意逗她才这么说的。

打得很累，让她想开个玩笑提神。

「呵呵呵……你是本尊呢。其实我早就知道了啦。」

「……等等，我还没检查。」

梅普露以严肃眼神凝视莎莉。

「咦……」

在莎莉说话前，梅普露抢先一步开口。

「……你是都上国中了，结果还被鬼屋吓到脚软大哭，被工作人员从逃生门带出来的那个莎莉没错吗？」

「不、不用记那种事啦！」

「你是太沉迷于游戏，会把自己想出来的绝招写在笔记本上的莎莉吗？」

「等等！对不起！都是我的错！」

「报仇的感觉真不错。」

「……唉……真是自掘坟墓。」

总而言之，两人平安再会了。

「梅普露，你那边怎么样？我是跟假的你打耶。」

「我也是跟假的你打，大概是一个小时之前才打赢吧。」

莎莉将她赢来的一枚银币交给梅普露。

这样总共有十枚了。

「你是怎么打赢假的我？」

莎莉原本想回答，但把话吞了回去。

「说不定……说不定以后会有单人争霸战之类的活动，对到你的话我不想输得太快，可以让我先保密吗？」

「好哇！嗯……那我也不说打赢假的你的方法！我也不想输给你！」

莎莉虽说要保密，但还是让梅普露看她的属性。

「你可以从技能猜猜看喔～！」

「那我就先谢谢你的好意啦。」

梅普露仔细查看莎莉的属性。

莎莉

Lv21 HP 32 / 32 MP 25 / 25 〈+35〉

【STR 30 〈+20〉】 【VIT 0】

【AGI 85 〈+68〉】 【DEX 25 〈+20〉】

【INT 25 〈+20〉】

装备

头 【水面围巾：幻影】 身体 【大海风衣：大海】

右手 【深海匕首】 左手 【水底匕首】

腿 【大海衣裤】 足 【黑色长靴】

饰品 【感情的桥梁】

【空】

【空】

技能

【劈斩】【二连斩】【疾风斩】【破防】

【倒地追击】【猛力攻击】【替位攻击】

【火球术】【水球术】【风刃术】【飓刃术】

【沙刃术】【暗球术】

【水墙术】【风墙术】【提振术】【治疗术】

【异常状态攻击Ⅲ】

【低阶肌力强化】【低阶连击强化】【体术Ⅴ】

【低阶 MP 强化】【低阶 MP 减免】【低阶 MP 恢复速度强化】【低阶抗毒】

【低阶采集速度强化】

【匕首熟练Ⅱ】【魔法熟练Ⅱ】

【火魔法Ⅰ】【水魔法Ⅱ】【风魔法Ⅲ】

【土魔法Ⅰ】【暗魔法Ⅰ】【光魔法Ⅱ】

【快速连刺Ⅰ】【断绝气息Ⅱ】【侦测敌人Ⅱ】【蹑步Ⅰ】【跳跃Ⅲ】

【钓鱼】【游泳Ⅹ】【潜水Ⅹ】【烹饪Ⅰ】【博而不精】【超加速】

「有几个变了耶。」

「剩下这几天说不定也用得到喔。」

「几个小时不见，你怎么变得这么厉害！」

「我又可以跟你并肩作战了。」

莎莉开心地微笑。

梅普露也跟著微笑。

「好，我们上楼梯看看吧。」

「也对。还需要很多银币呢。」

两人踏上螺旋阶梯，朝著光源前进。

最后来到的是溪谷另一边。

尽管长时间战斗让她们相当疲惫，但剩下的时间不容许悠哉休息。

第四天都过中午了。

银币是先抢先赢。

「又要把森林翻一遍了。」

梅普露望著眼前的大片森林说。看不出森林有多深，也不晓得有无地城。

「打起精神跟他拚了！」

「喔～！」

为寻求新的地城，两人踏入森林。

第二卷 闲话 防御特化与官方 2

自从梅普露和莎莉打倒【银翼】以后，官方开始定期观察她们的动向。

「梅普露和莎莉都打倒分身怪了！」

「是喔……也对，那种水准挡不住她们吧。」

「呃，我先说清楚喔，分身怪不是普通的强耶！」

制作分身怪的男子大喊。

男子不觉得自己的杰作弱到被打倒是理所当然，念念有词。

「那就来看其他分身怪吧，好几个地方都有放嘛……喔！有战斗纪录！」

男子这么说著敲打键盘，调出影像。

房间中的大萤幕随即播出使用长枪的玩家和挥舞巨剑的分身怪打斗的状况。

「从装备……和等级来看，算中阶吧。」

「是啊，正好作参考吧？」

几个工作人员一边进行作业，一边往萤幕瞄。

战斗持续了几个来回后，玩家方渐显疲色，状况愈来愈差。

分身怪的攻击开始打穿他的防御，最后以强烈劈斩划过玩家的胸膛，玩家化成光消失了。

「很好很好，明明很强嘛！何况分身怪本来就是复制玩家以后加强几个阶段，本来就比较强！梅普露和莎莉能轻易打赢，单纯是她们太强而已……」

「两个都是打持久战嘛……梅普露就算了，莎莉是都不会累吗？跳来跳去的。」

「要让梅普露打到累的话，就要让她动来动去才行，可是她不动也很强呢……」

「再过一阵子，她们的宠物等级也要上来了，到时候怎么办？」

「这个嘛……我再想想。」

藉由一般玩家的死重新体认「普通」与梅普露和莎莉的差距后，众人又返回作业。

「要是有什么异状……或是梅普露她们有什么状况，就来跟我报告。」

「知道了。」

当然，他们不会停止观察梅普露与莎莉攻略地城的进度。

第二卷 第七章 防御特化与沙漠探索

与过去的森林相比，这里规模小很多。

「喔，已经穿过去了！」

「喔……是沙漠耶。」

出现在两人眼前的，是宽广的沙漠。

放眼望去全都是沙，还有四处遍布的仙人掌。

没有玩家的影子。

「进沙漠看看吧？」

「好哇。」

两人就此步入沙漠。

「不会口渴什么的真是太好了。」

「就是啊，不然都不用探险了。」

游戏里没有脱水的问题。

也不会因为人在沙漠就受到高温的伤害。

不过步行速度仍会被沙拖慢，探索起来不怎么自在。但她们俩仍越过沙丘，一步一脚印地前进。

「什～么都没有耶。」

「看起来是这样啦。」

由于沙漠里到处都是大沙丘，不爬上去不晓得后面有些什么，两人便怀著希望一座又一座地爬。

「总之前进就对了。」

「也是。」

两人没有叫出朧和糖浆。

之前试过一次，可是糖浆不太能爬沙丘。

每次爬到一半都会因为沙子崩垮而向后滑。

朧则是因为莎莉见到它爬得一身沙就收起来了。

她说，那感觉很对不起朧。

翻过十几座沙丘后，两人终于见到远处有座绿洲。

「终于有东西了！」

「赶快过去吧！」

在清一色都是沙的景象中，绿色是那么地鲜艳闪耀。

两人以轻快的脚步奔向绿洲。

「怎么样，感觉有地城吗？」

「我们分头看仔细吧。绿洲没很大，应该一下子就搜完了。」

于是两人翻遍每个角落，唯一的收获就只是知道这座绿洲什么也没有。

「唔……什么都没有耶。」

「好像是这样，真可惜。」

「休息一下再出发吧？」

「好哇，我也满累的了。」

莎莉伸个大懒腰。

两人这天都经历过一段漫长的战斗。

会累也难怪。

梅普露都躺了下来，慵懒地查看四周。

「嗯……嗯？莎莉！有人来了！」

梅普露跳起来架持塔盾。

莎莉也应声抽刀备战，注视接近的玩家。

「喔……已经有人了，而且还是梅普露……运气真背。」

来的是个身穿日式传统服装的少女。

上半身是樱色和服。

下半身是紫色袴裤。

腰间再配把武士刀，一眼就给人深刻印象。

「她是上次活动第六名喔。」

「咦？真的？」

「我对前十名做过不少功课，长相我至少认得出来。」

「那个，抱歉打扰你们说话……可以的话，请放过我吧。」

少女表示她没有战意。

可是那不过是口头上，实际上怎么想不得而知。

「……………真的吗？」

莎莉目不转睛地盯著她看。

「有机会拿银币，我当然是想拿。如果真的非打不可……我也没办法。好歹会想办法拖一个人垫背。」

少女说「拖一个人」时，眼里看的是莎莉。

梅普露加强戒备，以便随时进攻或防御。

「那我们还剩一个可以捡银币，有利多了。」

莎莉喃喃地说。她们和少女一样，都很需要银币。

「……………是啊。」

「要打吗？」

「所以呢，莎莉？我不是很想打……可是要打的话，还是会全力以赴。」

两人一起望向少女。

「【超加速】！」

少女全力逃跑。

以眼睛跟不上的速度逃跑。

「【超加速】！」

莎莉也全速追赶。

以眼睛跟不上的速度追赶。

莎莉心中想把握机会的部分使她决定追杀少女。

「等、等等我嘛！」

梅普露也全速追赶她们俩。

以慢得像乌龟的速度跟上去。

猎物愈是跑，猎人就愈想追。莎莉顺势进入战斗状态。

「你、你怎么会有【超加速】啊!」

「是瞧不起我吗？」

两人【超加速】时效结束时，正好在四周都是大沙丘的深坑中，无路可逃。

少女无可奈何，只好拔刀。

事实上，她认为只要不是对上梅普露，应该都有胜算。

好歹她也是第六名。

「【第一式•阳炎】。」

少女的身影在晃动中消逝了。

转瞬间，她已现于眼前。

横扫的刀斩过莎莉的躯体。

「咦……？」

但吃惊的却是少女。

莎莉的形影在空气中融化，消失不见了。

「每个人一开始都是这种反应啦。」

少女身上迸出红色特效。

莎莉在错身的同时砍过她的腹部，不过攻击力低，造成的伤害并不大。

然后莎莉再度拉开距离。

「如果不能在梅普露赶到前打倒我，你会很危险喔？」

莎莉对少女说。

「唔……【第一式•阳炎】！」

少女再度急速接近莎莉。

以同样方式横扫她的刀。

「这一招，我已经看过了。」

真是奇妙的画面。

莎莉压低姿势向前飞窜，使少女从极近距离挥出的刀扑了个空。

然后就此低姿势地窜过少女左侧。

「唔……！」

少女的脚迸出红色特效。

「没想到你原来有这么强……难怪可以作梅普露的搭档。」

「谢谢夸奖啊。」

两人转身对峙。

莎莉不主动出手。

因为她要在闪躲的同时攻击对方的破绽。

不然遭受反击，可能一次就完蛋了。

所幸对方不知道这一点。

「……我可不能死在这里。」

少女喃喃地这么说，氛围和外观都出现变化。

乌黑秀发化为雪白，黑眼珠也染成绯红。

与和服同样的樱色特效，在她周围闪耀起来。

「……………」

莎莉也不再废话，将专注力提至极限。

这是莎莉最强的绝招。

谁也无法模仿的绝对力量。

「【最终式•胧月】。」

连刀路也看不见的连击袭向莎莉。

速度快到刀身仿佛在摇晃，消失不见。

要以视觉看清刀路，恐怕是不可能的事。

「唔……！」

但轻声呻吟的却是和服少女。

她那肉眼无法捕捉的连击竟逮不中莎莉。

在连击技能发动当中，在效果结束前只能做出系统设定的动作。

她只能不断祈祷能够击中莎莉，连续挥刀。

莎莉要避免这段连击。

脚步的动向。

视线的动向。

手臂的动向。

肩膀的动向。

刀的削风声。

将所有资讯用来预判刀路，以毫厘之差躲开。

对方见到自己的攻击被就在眼前的对手以最小动作全部躲开，一定觉得诡异到极点吧。

没错，简直就像——

刀刃主动避开莎莉一样。

每一击都具有必杀威力的十二连击无疾而终。

少女对莎莉眯眼一笑，就地躺下。

「我输了，给我个痛快吧。」

她的头发和眼睛都恢复原来的颜色。

气场也消失了。

「我也是躲得很累的啦。」

「下一次，我一定会打中你。」

就在莎莉要刺出匕首的那一刻。

「啊啊啊啊啊啊啊！天啊，停不下来啦啊啊啊啊啊啊啊！」

两人下意识地往突来的叫喊看去，只见有团黑色物体从沙丘斜坡上咕噜噜地滚过来。

「呃，喂！梅普露！等、等一下！」

没错，那团东西就是梅普露。

塔盾已经卸下，堪称是唯一可以赞许的点吧。

要她等也没用，她不是能停下来的状态。

梅普露就这么撞进两人之间。

卷起滚滚沙尘趴倒在地。

遇到这种状况，即使是她们三人也需要一点时间才能反应。

以致她们对仿佛看准这片刻空白所发生的脚下变化根本反应不及。

「哇！」

「呃，跑不掉了！」

「咦？咦？」

反应各自不同的三人，以惊人速度陷入流沙之中。

最后，有两个在空中取得平衡，安然著地。

一个劈哩啪啦地摔在地上。

不用说，那当然是梅普露。

幸亏摔的距离并不长，完全无伤。

「怎、怎么了？」

「大概是有一定人数就会启动的地城……吧。等梅普露滚下来以后才突然这样。」

其他人往搔著头分析状况的莎莉看，并注意到一件事。

三个人的手都被黑色的锁链给链住了。

「『咦？』」

莎莉右边链著和服少女。

左边链著梅普露。

能自由活动的只有少女的右手和梅普露的左手。

锁链长约一公尺出头，恐怕无法像平时那样活动。

她们再花了点时间才总算了解这是什么状况。

◆□◆□◆□◆□◆

「嗯……好像拆不掉。」

莎莉喀啦喀啦地拉扯锁链，不像会断的样子。

「我手上有一个按钮耶？」

「我这也有。」

「我也是……刚才太紧张都没发现。」

三人讨论以后，决定先按下莎莉的按钮。

按了以后，空中浮现类似属性画面的蓝色面板。

「束缚锁链」

将三个人系在一起的诅咒锁链。

三人从此成为命运共同体，任何人的死亡都会导致其他人丧命。

【无法破坏】

「哇……真糟糕。」

目前最危险的是莎莉。

这样她无法自由闪避，HP 又低。

其他按钮也只是显示相同的画面。

「我一定会彻底保护你。」

梅普露举起塔盾说。

「嗯，就靠你啰。」

两人相视颌首。

任谁都能看出她们信赖之深。

「我好像跑错棚了呢，嗯。」

「……暂时休兵吧。」

「好，就这么办。我自己也不想再打了。」

和服少女吸口气，做起自我介绍。

她的名字叫做霞。

如同外观，擅用武士刀作战。

在这种极端状况下，顾及敌人以外的事没什么意义，所以都不用敬语说话了。

「那我们……先把这里搜一遍吧？」

「就这样！」

「好，我赞成。否则留在这里也没用。而且攻破这个地城以后，锁链说不定就会解除了。」

三人决定先往眼前的砂岩阶梯往下走。

「如果魔王刚好克到，说不定会全灭喔。」

「只能祈祷魔王没有范围攻击了。」

霞与莎莉小心翼翼地下楼，梅普露不停左右张望。

「是不是愈来愈潮湿呀？」

「咦……好像喔。」

「墙壁也变得跟山洞一样了，先前还是整齐的砖头……现在凹凸凸凸的。」

下完阶梯后，眼前是开阔的空间。

洞顶布满钟乳石，石尖水珠滴在水洼里的声音在洞中回荡。

整个洞全是以偏蓝的石头构成，壁面滑溜溜地感觉不太舒服。

地面也一样滑溜，颇为难走，让人觉得前途多舛。

「看起来好像没怪物耶？」

「真的……是这样。会没有吗？」

宽敞空间里，除滴水声外没有其他声响。

「虽然不晓得终点在哪，我们还是先前进吧……感觉路很复杂。」

这空间是好几条岔路的交岔点。

每条路顶部都很高，和这里一样约有十公尺。

「要小心怪物从上面偷袭呢。」

「我也是这么想，很可能有这种事。」

「那我先做好挡怪的准备喔。」

三人选了一条路进去，走了一会儿又来到另一个宽敞空间。

「这里……也是什么都没有。」

「故意让我们小心吗？遇敌率零也未免太低了点……」

「会不会是探索型地城？没有魔王，只是比较花时间？」

其他两人也觉得梅普露的想法不无可能，点了点头。

「好多岔路喔……感觉真的很花时间。」

三人再度前进。

向右向左，上坡下坡地走，就是没遇见魔王房。

连怪物也是一只也没见到。

「呃……死路……」

「呼……回去吧。」

「……………嗯？你们等一下！」

梅普露拉住其他两人。

手指著路底墙脚前一小段的水洼。

里头噗咕咕地冒著泡，不仔细看很容易疏漏。在这个缺乏变化的洞窟里，只有梅普露发现了这个细微的差异。

虽然只是凑巧，但立了大功。

三人靠近一看，发现有枚银币躺在水洼底下，散发光辉。

梅普露拾起银币，水洼也不再冒泡。冒泡大概是用来提示玩家这里有东西吧。

「哇……我完全没注意到。」

「我也是。」

霞认为既然是梅普露单独发现，银币就该归她所有，往后路上也愿意比照办理。

也就是说，谁发现就是谁的。

「看样子，这座地城很可能没有魔王呢。」

「的确是很有可能。」

「怎么说？」

「如果有魔王的话，就会把银币放在他身上吧？之前都是这样。」

「也对，好像都是这样。」

因此，在这里发现银币很可能表示这座地城真的是以探索为主。

「以后要更仔细注意地面跟墙壁了……呼……想到就累。」

「我也会努力找的。至少要带一枚银币回去才行。」

三人就此从死路折返。

洞窟里有不少死路，且景物没有变化，容易迷路，探索比想像中更困难。

「我还比较会打只靠战斗就能两、三下解决的地城呢。」

「我也特别擅长这种！」

「是啊，我也比较会打战斗型的。」

边说边聊的三人又遇到大窟室。

整个洞窟构造有如蚁窝，但没有半只蚂蚁。

「啊！有东西在发光！」

「是宝藏吗？」

「说不定喔。」

三人走向窟室中央。

有一块地面闪亮得有如银河，和其他岩石都不一样。三个人蹲下来，仔细观察这块从正中间将房间分为两半的长条地面。

「好漂亮喔……可是不是宝石，比较像金沙呢。」

「对呀，真的。不过好像拿不起来呢。」

霞用刀一敲，地面发出攻击无法破坏的物体时相同的啪铿声，将刀弹开。

这条闪亮的地面相当宽，如果可以采掘，肯定能取得三人份的材料。

量就是这么多。

「嗯……会不会是到一定时段才能挖呀？像竹林那样。」

「很有可能喔。」

「竹林？」

霞不晓得竹林的事，梅普露便为她说明。

「夜间限定啊……我晚上很少外出，都没发现。」

「现在几点？」

「我看看……五点半。就算爬得出这座洞窟，也已经晚上了吧。」

「这么说来，势必得在这里过上一夜了。」

「还满硬的呢。」

目前尚未寻获任何能够离开洞窟的手段，说这也没用。

三人离开窟室再续探索。

但尽管一路上下左右仔细地看，在那枚银币之后就再也没有斩获。

「嗯？」

「怎么了，莎莉？」

「找到什么了吗？」

「没有，只是觉得刚刚有点地震……」

「是喔？我完全没感觉。」

「我也没有。真的吗？」

「嗯……说不定是我累了。今天和假的梅普露打了那么久。」

「假的梅普露？那是什么？」

「喔，那个啊——」

梅普露也对霞分享遇上分身怪的事。

霞听得津津有味，很感兴趣。

「这也是……相当硬的魔王战呢。我都只是到处找银币。」

「那就跟我们说你找银币的事吧～！」

「哈哈，好哇。我想想……该从哪说起呢……」

没想到三人链在一起后化敌为友，还愈聊愈开。

莎莉和霞也亲近到不再打算击败她。

时间已过六点。

第五天就快到了。

第二卷 闲话 防御特化与官方 3

「梅普露有状况！她掉到地底地城里去了！」

有人在静谧的房间中大喊。

附近几个人立刻凑到萤幕前查看状况。

「那里是刚好三个人才能进去没错吧。」

「没错。谁被拖下水了？全都被链在一起了吧。」

如果是远比梅普露和莎莉弱的玩家，肯定只会拖累她们。

也难怪他们这么在意。

「等等，我调资料出来。」

不久后，霞的资料出现在萤幕上。

「啊～没用啦！没用没用！拖这个下水也碍不到她们。」

「梅普露她们反而拖累她吧……AGI 差得有够多。不管怎么想都很难走。」

说到这里时，嚷嚷著没用的男子忽然若有所思地沉默下来。

「喔不，说不定还真的没那么糟。」

「……就是啊。」

「我觉得……这个地城反而还适合梅普露，真的是这样吗？」

「因为她们三个都很强嘛……很可能会全部生还。这样的组合，就算倒了一个也说不定打得过。」

对地城设计者而言，整死玩家是他们的成就感来源。

尤其地城属性克倒强力玩家时，那喜悦是格外巨大。

「总之我们也插不了手，只能祈祷一切顺利啦。」

「怪物们……！加油啊！」

就这样，官方人员将希望深深地寄托在自己创造的怪物上。

第二卷 第八章 防御特化与遇敌

「感觉今天出不了这座洞窟了……」

「那就来找可以安心扎营的地方吧。」

在探索目的中新增「安全的营地」后，三人在通道间左左右右地寻觅。

「如果出口会自己跑出来就好了……」

「能这样最好……今天累死我了。」

梅普露和莎莉都累积了不少疲劳，睡意浓得恨不得立刻停止探索倒地就睡。

就在不知第几间的窟室出现在通道彼端时——

「地、地震吗？」

「这次我也感觉到了！」

地面摇得全身都有感。

接著，眼前的窟室传来咕啾咕啾的恶心声音。

三人凝视窟室，准备应战。

对方从另一条通道现身了。

从洞顶的高度推算，它高约五公尺，长约七公尺。

巨大的蜗牛滑溜溜地横越窟室而来。

所幸蜗牛似乎没注意到她们，消失在其他通道中。

「……………危险。那个东西很危险啊。」

「没有血条呢。」

「怎么个危险法？」

梅普露怯怯地对板起面孔的两人问。

「没有血条……表示打不死。」

「如果不先找个不会遇到它的安全点……就死定了。」

三人都被链在一起。

不能派人当诱饵。

「先离开这里再说吧，它折回来就糟了。」

「嗯，就这么办。」

「那么，走那条吗？」

三人进入窟室，选了不是蜗牛进出的通道走。

「我懂了……原来这座地城是因为那只大蜗牛才会这样。」

莎莉低语道。

这座地城有如蚁窝，有错综的通道和许多死路。

每条通道都很高，没有多余障碍物。

玩家们还链在一起。

全都是方便蜗牛行动，阻碍玩家逃跑的设计。

「说不定这座地城的难度会随时间改变喔。」

霞说得没错。

自下午六点起，这座地城会变成蜗牛四处横行的魔境。

同样地，这时段也有结束的时候，但她们三人无从知晓。

随时间经过，地鸣声也愈来愈重。

「该、该不会不只一只吧？」

「……………很有可能。」

莎莉竖起耳朵，想尽可能分辨声音的来向。

附近没有咕啾咕啾的声响，所以认为蜗牛有段距离。

不过可以确定的是，她们必须时时保持警戒。

这让莎莉耗弱的精神更往下掉。

经过几个岔路后，终于造成了问题。

「……！」

才一拐弯。

她们就撞见了巨大蜗牛。

「快跑！跑回去！」

霞和莎莉拔腿就跑，但梅普露跟不上。

「糟……糕！」

还来不及背起梅普露，蜗牛已经逼上。

还摇晃它巨大的身躯，啪刷啪刷喷溅具有黏性的液体。

「唔！」

塔盾吞噬了液体，使梅普露在千钧一发之际躲过攻击。

「莎莉，要跑了！用【超加速】！」

「唔！好！」

这是她们事先讨论过，在没有其他方式可以逃跑时的最后手段。

「【超加速】！」

两人速度顿时倍增。

梅普露被她们拖在地上滚。

一般玩家肯定会被一路拖到挂。

然后导致全灭。

可是梅普露不一样。

她能够毫发无伤地存活下来。

然而她还是会被拖得很不舒服。

所以才会是最后手段。

梅普露的铠甲一路拖得响叮当。

即使她来得及收起塔盾，要控制铠甲就没那么容易了。

「后面怎么样？」

「没问题！蜗牛没追上！」

三人总算是甩开了蜗牛。

不过接下来有段时间不能用【超加速】了。要是再遇到蜗牛，就得做好决死的准备。

而且蜗牛不给她们时间喘息，远处又传来那咕啾咕啾的声音。

「……唔……从别的方向来了！」

「走这边！」

三人一右一左奔过岔路。

梅普露卸下装备给莎莉背。

像平常那样。

「我猜对了！那些蜗牛会对声音起反应！」

梅普露的铠甲不再发出声响后，离得很近的咕啾咕啾声逐渐远去。

「怎么样？有吗？」

「……应该离得够远了吧？」

「呼……逃掉了……」

三人倚墙而坐。

尽管通道中央算不上安全，总比待在只有一个出口的地方好多了。

「要赶快……找到出口才行。」

「嗯，就是说啊……」

不必讨论，方向便顺理成章地确立。

此地不宜久留。

当务之急是寻找出口。

「这座地城好像没有魔王房……所以就是找到银币或装备就带走的感觉吧……」

「是啊，就这样吧。既然有那种蜗牛在……这座地城的主要概念应该就是探索。」

「也就是说……整个地城都是魔王房的感觉啰？」

「大概就是这种感觉。」

莎莉结束闲聊，起身准备出发。

「在蜗牛发现我们之前快走吧。既然入口在上面……出口说不定在下面喔？」

「也许吧，没办法保证就是了……」

「那就往下走吧，应该比往上好。」

通道有不少是往下的缓坡，专挑下坡走就对了。

于是三人不断往下。

路上不时能远远见到蜗牛的踪影。

而这让莎莉肯定了一件事。

那些蜗牛比梅普露还快。

也就是说，正常方式跑不过它们。

如果是在转弯撞见，背起梅普露会损失时间。

要是在那时被黏液喷中，可能会被黏在当场。

可是在梅普露装备塔盾的情况下，莎莉也背不起她。

无论如何都必须避免被蜗牛贴近的情况发生。

「呼……专心一点……」

莎莉鞭笞疲惫的身躯，集中精神。

她的搜敌能力，是她们三个的生命线。

三人小心再小心地压低声音前进，不久，洞窟外观开始出现变化。

「好美喔……」

「嗯……真的。」

「有点疗愈耶……」

窟壁上，满是璀璨的紫水晶。

尽管这些长得到处都是的紫水晶无法采集，那梦幻的光辉仍能稍微抚慰她们三人疲惫的心。

此外——

「高度好像……变矮了？」

莎莉说得没错，多处洞顶变低许多，有些矮到蜗牛只能勉强通过。

「可是……地鸣声变大了耶。」

「是地形稍微对我们有利，所以数量变多了吧。」

三人继续前进。

她们都迫切希望能在今天之内逃脱这座地城。

祈祷不要再听见咕啾咕啾之余，三人小心避免可能遭到前后夹击的状况发生，开始探索新区域。

◆□◆□◆□◆□◆

「不知道……有没有安全点……」

莎莉喃喃地说。

她清楚感觉到专注力开始涣散。

随时发生致命失误也不奇怪。

倘若一手负责搜敌的莎莉发生失误，很可能导致全军覆没的惨况。

「我得加油才行……」

莎莉拍拍脸颊提振自己，竖耳聆听。

「左边的路有一点点声音，右边没事。」

其他两人再怎么努力也被地鸣声干扰，听不出个所以然。

无法分担她的工作。

「快点，要是跑来右边就糟了。」

「好，知道了。」

「嗯，我们走！」

三人快步进入右侧通道。

里头没有蜗牛的踪影，一路深入。

假如选择左侧通道，这时已经被蜗牛发现了。

即使莎莉的搜敌能力岌岌可危，效果依然可靠。

三人前进一会儿后，发现前方是死路。

但是，走这条路也不尽然纯是浪费时间。

「有东西！」

霞所指之处有块特别大的紫水晶。

里头封了一把老旧的钥匙，还有樱花造型的耳环。

她们靠近观察，发现紫水晶有血条。

也就是可以破坏的意思吧。

「钥匙应该是必要的东西……不拿不行吧……」

「嗯，我也这么想。」

「那么……我来砍。」

霞抽刀摆定架式。

「【第四式•旋风】！」

那是连续两个来回的上下连斩。

高速四连击全部准确砍在水晶上。

水晶承受不了连击的威力，啪唧一声爆散了。

霞拾起掉在地上的钥匙与耳环，检视属性。

「钥匙……没有说明文。耳环就只是装备吧，看起来跟脱逃无关。」

霞也将东西拿给她们看。

「嗯，真的是这样。」

「钥匙……要用在哪里呀？」

「天晓得……总之这个耳环给霞吧。」

莎莉将耳环交给了霞。

在经过几句交谈之后，也把钥匙交给她。

「那么……我们继续探索啰。」

这里是无处可逃的死路。

三人匆匆折返。

离开死路后，她们继续睁大眼睛到处搜寻，在通道中段靠顶部的位置发现隧道。

至今从没见过这样的东西。

理所当然地，三人都觉得里面会有新发现。

「咦，进得去吗？」

「嗯……用【跳跃】好像上不去……」

隧道口位置高约十公尺，光凭【跳跃】还不够。

就在三人思索怎么上去时——

「……………等等，安静一下！……来了！」

莎莉的耳朵听见了那个咕啾咕啾的声音。

而且两端都有。

「我一直都很小心不要被夹攻的耶！」

至今从未两面受敌，甚至连遇都很少遇到，全是莎莉全力判读蜗牛位置的功劳。

她总是以地鸣的方向与音量来大致判断距离和方位，选择最佳路线。

然而她的努力眼看就要毁于一旦。

她误判了一只蜗牛的动向。

「只能走那个洞了……！」

「莎莉，快用【跳跃】！再来我会处理！」

现在没时间多问霞有何打算了。

蜗牛已从两侧现身。

「【跳跃】！」

莎莉抱著或许能攀上洞口的一线希望奋力跃起，然而在多了两人份重量的状况下，终究是跳不上去。

「【第三式•孤月】！」

霞的身体在空中忽然加速。

在游戏系统的帮助下，霞像炮弹般往上飞去。

当然也带动了其他两人。

霞在空中一个旋身，留下斩击特效后向前落下。

正好往洞口方向前进。

三人连摔带滚地冲进洞里的同时，莎莉瞥一眼就在下方的蜗牛。

蜗牛朝她们啪刷啪刷喷洒黏液，但喷不到她们的位置。

「它们好像……没办法上来耶？」

莎莉暂且松口气，背靠水晶壁瘫坐下来。

「哈哈……幸好成功了……」

「谢谢喔，霞。光靠我的【跳跃】还上不来呢。」

「嗯！你好厉害喔！」

「其实用了【孤月】以后会有很长的僵硬时间……要是上不来，就要停在原地被蜗牛辗了……我也是赌赌看而已。」

孤注一掷的结果，是漂亮的成功。

多亏于此，三人获得久违了的休息时间。

这隧道没有宽到能让蜗牛进来。

「能休息是很好……但在那之前，要不要先看看前面有什么？毕竟这里不一定就只有蜗牛一种怪物……」

「……说得也是，小心一点比较好。我一不小心就认为这里的怪物只有蜗牛了。」

「我也觉得看一下比较好。」

三人意见一致。

于是纷纷站起，往隧道深处前进。

隧道连接到圆形的窟室。

开口位在离地五公尺处，窟室里有六条通道。

远远看起来，也看得出蜗牛能够进出。

而三人所在的隧道口正前方，有一扇门。

高约两公尺。

不是过去魔王房那种大门。

「那会是出口吗？」

「先等一下。【望远】！……………有钥匙孔，刚才的钥匙很可能要用在那里。门后一定有东西。」

「那么……要开开看吗？每条路都没有蜗牛的声音。」

「真的？」

「确定没错吗？」

对于两人的疑问，莎莉再次竖耳聆听。

每条通道都没声音。

听了几分钟，一样没有蜗牛的动静。

「没问题，什么声音也没有。」

「那就……走吧。」

「嗯，我们走。」

三人就此跳下地面。

梅普露和霞都十分信赖莎莉的搜敌能力。

莎莉对自己的能力也有绝对自信。

而这项能力所导出的答案也正确无误。

不仅每条通道都没有蜗牛，连任何怪物也没有。

可是单就结论而言，她们是该先在隧道里休息够了再走。

三人的判断能力，都在不知不觉中明显下降了。

说也奇怪，三人都没想到环境可能在她们进入房间以后出现变化。

她们一落地，水晶就急速成长，堵住洞口。

所有通道都开始传出恼人的声音。

也就是她们都十分熟悉的，那种咕啾咕啾的恶心声音。

「糟、糟了！」

「怎么办！」

「冲进那扇门！没别的方法了！」

梅普露现在是全副武装。

而现在没有时间让她卸甲了，蜗牛们已经爬出通道口。

距离门有二十五公尺。

平时没什么大不了的距离，如今感觉好远好远。

◆□◆□◆□◆□◆

「『超加速』!」

莎莉和霞猛然加速，拖拉梅普露冲向门口。蜗牛从左右各出现三只，斜前方还有两只。

这两只不让她们靠近门口，在她们路线上遍洒黏液。

「唔……往左!」

「好!」

莎莉和霞立刻转向安全的地面。

被拖著跑的梅普露无法自由移动，只能用【暴食】处理可能会沾上她的黏液来避难。

蜗牛速度虽比梅普露快，却远不及莎莉和霞。

只要躲得过黏液，想到门口并不难。

「到了! 霞!」

「好，马上好!」

霞从道具栏火速取出钥匙，往钥匙孔插。

但就在这个时候。

「哇!」

啪刷一声，有东西从蜗牛身上暴伸而来。

堪称触手的物体一把从她手上抢走钥匙。

将钥匙摆在蜗牛头上后，触手就缩回体内了。

「赶、赶快抢回来!」

「【跳跃】不够高……!」

若只有莎莉一个不成问题，但现在双手拖著梅普露和霞，根本跳不上去。

「不能停在这里! 过来了!」

蜗牛群分秒进逼，留在原地会被黏液困住，而且那个触手还不晓得什么时候会再袭来。

「霞！【孤月】能用吗！」

「有空档才行！不然僵硬的时候会被干掉！」

焦急当中，黏液仍一滩滩地覆盖地面。

三人已经没多少时间了。

「……莎莉！我们往隧道的方向直冲！」

如此大喊的，是梅普露。莎莉转头一看，见到她眼中有著深厚的自信。

「……知道了，就试试看！」

莎莉和霞一起拔腿冲刺。

往隧道方向跑，非得穿过蜗牛之间不可。

蜗牛已经包围她们了。

「这里交给我！【第六式•焰！】」

烈火熊熊的刀向下一劈，火焰扫过蜗牛之间。

她们在来到这里的路上，曾发现攻击不会造成伤害，但能够稍微吓退蜗牛。尽管只有一眨眼的时间，在这状况下已经十分足够。

突破蜗牛包围后，蜗牛紧追而来。

「果然！它们动作很单调！」

梅普露说得没错。

蜗牛们几乎是沿著她们的路线追来。

即使不多解释，其他两人也领会梅普露接下来想做什么了。

「【毒龙】！」

「【跳跃】！」

「【第三式•孤月】！」

三人的技能全达成了各自的使命。

梅普露吓退蜗牛，霞和莎莉趁机跳上它们的壳顶。

【毒龙】也替霞撑过了僵硬时间。

「这里就不会有黏液了！而且……！」

莎莉向前望去，那边全是以同样行动追来的蜗牛。

钥匙就在其中一只头上。

由于蜗牛是直线追来，几乎与门排成了一直线。

且幸运的是，顶著钥匙的蜗牛慢了一点，身体稍微倾斜。

「现在拿钥匙不会被壳挡到！」

「【跳跃】！」

壳顶比蜗牛头高，莎莉往下跳就顺手抢走了钥匙。

「好耶！」

「快跑！」

但是地面状况实在太差，无论如何都要绕路。

虽能到达门口，也给了蜗牛伸出触手和喷洒黏液的时间。

尽管如此——

「【掩护】！」

梅普露的塔盾将攻击全部挡下。

负责防御的她，一次也不让任何攻击越过她背后。

「谁会被你们恶搞两次啊！」

「好！开了！」

莎莉一开门，三人就猛然跌进房里。

进了这间房，门立刻消失，那些蜗牛也不可能攻过来了。

同时，系住她们的锁链随之崩解，消失不见。

表示她们攻破了这座地城。

「呼……活下来了……」

「啊啊……累死我了……」

「我暂时不想再看见蜗牛了……」

房里有四个宝箱，和一道魔法阵。

「我们……来开宝箱吧。」

「好哇！马上来开！」

三人各挑一个宝箱来开。

「我的是长枪耶～！」

「我是塔盾。」

「我这边是法杖。」

「紫晶枪」

【STR +20】【VIT +15】【水晶墙】

「紫晶块」

【VIT +30】【水晶墙】

「紫晶杖」

【INT +20】【MP +30】【水晶墙】

三人拿起宝物给其他人看。她们之中实际用得上的，就只有塔盾而已吧。

「梅普露，这个给你吧。我拿了也没用……」

霞这么说就将盾交给梅普露。

「真的好吗？」

「没关系，你收下吧。」

「那这个给你吧，可能用不到就是了。」梅普露和莎莉也把长枪和法杖给霞。

「嗯……都是好装备。」

霞检视装备属性后这么说。

属性很不错，若是可以装备的玩家大多会想要。

「还剩一个宝箱呢。」

莎莉走向最后的宝箱，将它打开。

其他两人也跟过去，从背后窥探。

「嗯……只有三个卷轴吧。」

检查有无银币后，莎莉取出卷轴。

「三个卷轴都一样，加技能用的。」

莎莉也将卷轴分给其他两人。

收进道具栏以后，在这房间该做的事就结束了。

「那么，我们出去吧？」

「好……这个洞窟好整人喔……累死我了。」

三人踏上魔法阵，离开洞窟。

能安然逃脱，纯粹是因为她们发挥出各自的特性。

若无法互补短处，结果肯定不同。

三人就这么回到了原来的沙漠。

「啊……夜空耶……」

「应该没待那么久的说。」

「啊，感觉好开心喔。」

在洞中所见不到的夜空，满满是解脱的感觉。

「对了……我们原本是想打倒霞嘛……可是现在已经完全没有战意了。」

与她协力逃出生天后，莎莉再也没有与她战斗的想法。

梅普露当然也是如此。

「我也不想打……其实我一开始就不想啦。」

「对了！我们互加好友吧！」

「嗯，没问题。」

三人互相加入好友名单之后，躺下来欣赏夜空。

或许是累了，或许是因为安心，她们都想先躺一会儿再说。

「霞……你再来有什么打算？」

「我想……继续自己一个人走。反正加过好友了，活动以后想约也约得到吧。」

「跟我们一起打也可以呀……」

「嗯，来嘛来嘛！」

「哈哈……谢谢你们的好意，不过这次先这样。要是有一个队上有两枚金币，会吸引很多人来打吧。」

霞说得没错。

她和梅普露身上至少各有一枚金币的事，其他玩家都知道。

当然会有很多人想打她们的主意。

有两枚就更不用说了。

「这样啊……真可惜，那就这样吧。」

「谢谢……嘿、咻！我这就走啰。」

霞站起来拍拍沙子。

「加油喔！」

「你们也加油。」

霞最后对两人挥挥手，独自离去。

这段奇妙的共斗经历就此闭幕。

第二卷 第九章 防御特化与活动第五天

「我们也出发吧。」

「好。」

霞离开后一段时间，两人也爬了起来。

当前目标是寻找可以安全过夜的地方。

「首先要离开这片沙漠才行……」

在没有遮蔽物的沙漠里睡觉，实在危险至极。

两人迈开步伐。

「好大喔……」

「就是啊……」

翻过一座又一座沙丘，见到的依然是同样的景物。

到处都是大沙丘，视野很差，不晓得往哪里走才能离开沙漠。

而且，并不是没有怪物。

实际上，她们很想避免战斗。

「爬过这座沙丘以后，我们休息一下好不好？」

「嗯，就这样。」

两人手脚并用地登上陡峭的沙丘顶端。

结果见到与先前略有不同的景致。

「没有沙丘了？」

「一整片都平的耶！」

眼前是毫无起伏的沙漠。

一座沙丘也没有，若不是夜间时分，可以直接望见彼端有些什么吧。

「就往这边走吧？」

「好哇好哇！这边好走多了。」

两人取得共识后就溜下沙丘继续向前走。

「白天的话说不定能看到些什么喔。」

「就是说啊。活动还剩几天啊？」

「剩三天。接下来总共要搜集九枚银币。」

「嗯……还满困难的耶？」

「不打玩家的话很困难吧。」

「嗯……这样啊。」

如果非这么做不可，那也只好列入考虑，不过外表看不出来谁有银币，难度和探索地城不相上下。

「反正，这种事可以等遇到玩家再说。如果人家来打我们，我们当然就是打回去。」

「嗯，也对。到时候再说！如果真的收集不到，也只能摸摸鼻子了。」

莎莉以自身经验举了效率好的方法，但没有强迫梅普露。

她只是提出一个在必要时能用的手段罢了。若没有不同选项来比较，也不知道哪种效率高。

两人在广大的沙漠中不停地走。

虽然黑暗使她们看不清前方，逐渐增强的树叶沙沙声，表示沙漠的尽头就要到了。

「不晓得会跑出什么怪物，小心点喔。」

「OK～!」

两人进入黑暗的森林三十分钟后。

发现了一座洞窟。

「进去看看吧。如果不深，就拿来当营地。」

「我先走喔。」

原以为搞不好又是个深邃的洞窟，结果只有约五公尺深，里头空空如也。

两人总算能够休息，就地躺下。

「啊……今天累死我了。」

「我也是……」

她们叫出各自的宠物。

除了疗愈疲惫的心之外，也是因为今天没什么机会放它们出来走走，有些过意不去。

「对不起喔，不能让你们出来玩。」

「等活动结束以后，我一定会认真带你们去升级。」

两人这么说并温柔地抚摸，两只小宠物都显得好开心。

「明天从探索这座森林开始，今天就这样了吧？」

「我没问题。」

决定守夜班次以后，两人早早就睡了。这天要尽可能休息才行。

抱著糖浆和朧，坠入梦乡。

◆□◆□◆□◆□◆

翌晨六点。

疲劳消退许多，探索欲也回来了。

简单吃点早餐后，梅普露和莎莉离开洞窟开始探索森林。

两人叫出糖浆和胧，带在身边走。不只是胧，糖浆也紧紧跟在主人身旁。

「……………」

「莎、莎莉你干么？一直看我……」

「糖浆真的比较快耶。」

梅普露发现莎莉为何交互看著她和糖浆，急忙把糖浆抱起来。

对于这样的反应，莎莉只是笑咪咪地没说话。

两人至今探索过好几次森林，而这座森林也是普普通通。

搜了约两小时，什么发现也没有。

「不知道是不是有特殊条件……」

「我们就直接离开这座森林吧？」

莎莉稍微想了想，最后点头答应梅普露的提议。

「要走哪边？」

「回头也没用，继续前进吧。不可能都被别人翻完了吧。」

两人都是从深处开始找起，说不定在森林出口附近会有发现。

可是机会恐怕很低。

不管是地城还是野外，重要物品经常是藏在深处，有强力怪物保护。

基本上不太会把装银币的宝箱故意摆在出入口附近。

接近森林出口时，两人都察觉一件事。

「海浪的声音？」

「嗯，我也听到了。」

她们凝望森林的尽头，发现另一边是白色的沙滩和雄伟的海洋。五彩缤纷的鱼群悠游在清澈的海水中，珊瑚有如盛开的花丛妆点海底世界。

远处有一座小岛。

海水映照著阳光，闪闪发亮。

「喔……这次是海呀……活动场地真的好大喔。」

「种类好多好好玩喔！」

这五天下来，两人已经探索过草原、森林、雪山、溪谷、沙漠和洞窟等多种地形。

现在还能再遇到新地形，表示这个场地很有得逛。

她们会经历这么多环境，主要是因为她们热衷于探索。

每天都花好几个小时在探索上，让她们能够发现新的地城或地形。

那些地城都还没被其他人攻破，纯粹是因为她们运气好吧。

「话说……我没办法到海里探索耶。」

「那我就自己先下去看看吧。」

「嗯，麻烦啰。」

莎莉哗啦啦地走进海水，吸饱了气就扑通一声潜下去。

她潜水时间可达四十分钟。

暂时不会上来吧。

「找件事来做好了……我也钓不了什么鱼……森林也搜过了……嗯……来找找看有没有东西埋在沙滩里吧？」

梅普露说完就动手挖起沙滩来了。

◆□◆□◆□◆□◆

场景来到海中，莎莉发现一群有如宝石的鱼。

那画面就是这么地美。

尤其是之前看了那么久黏涕涕的蜗牛，看起来实在美到不行。

然而现在不是望著美景发呆的时候，莎莉继续去窥探珊瑚之间，摸摸沙底下是不是有东

西。

若没有相关技能，在海里搜索非常耗时。不过以莎莉的技能组成而言，可以找得迅速确实。

「噗哈……！好，找到一枚银币了！是不是同时有【潜水】和【游泳】的人真的很少呀？深的地方好像没什么人找耶。」

没必要撑到快没气，所以莎莉先出水换口气再往下潜。

珊瑚缝隙有几处相当深，像刚才的银币就是在这种地方找到的。

于是莎莉先将重点放在这里。

毕竟银币和装备本来就大多藏在这种地方。

浅滩很容易已经被人搜过一遍，不如先找深处。

结果就是又找到了一枚银币。

「呼……再来……去那座岛？」

莎莉向岛游去。

岛位在梅普露实在过不来的位置，小小一个。除了中央有段向下的阶梯外，就只有一棵椰子树。

「现在……先下去看看吧。」

莎莉小心走下阶梯。

大概下了一百级，才总算见到一扇木门。

没有钉封，也没有上锁，更没有魔法阵浮现其上。

莎莉谨慎地开了门。

并为门后景象大吃一惊。

里面是个漂亮的半球形空间。

有个眼熟的老旧祠堂和魔法阵伫立在中央。

「唔啊……又有这种的喔……」

莎莉仔细察看魔法阵和祠堂后喃喃地说。

「这种」当然是指怪鸟。老实说，莎莉很想避免对战那种程度的怪物。

「总之先回去……问问看梅普露的意见吧。」

莎莉登上阶梯，返回地面。

她先前的注意力全放在潜水上，从没回头望过沙滩一眼，现在才注意到那里的状况。

「梅普露……在搞什么啊……」

从小岛上也看得很清楚。

那里堆起了远比梅普露还要高的沙堡。

「总之……先回去吧……」

莎莉啪刷一声跳进海里，赶回沙滩。

「哇……近看更大……」

有莎莉两倍高。

里头传来阵阵嘻笑声。

从门口处往内一探，发现梅普露和一个少年在里面玩。

少年有头红色卷发，戴著黑桃形的耳环，皮肤偏白，眼睛和头发一样火红，比梅普露高一点点。长相中性，身材细瘦。

在莎莉看来，他除耳环以外全身都是新手装。

最大的特徵是没有装备武器。

塔盾、剑、法杖，全都没有。

怎么看都是空手。

而这个莎莉从未见过的人物，正在和梅普露玩黑白棋。

「啊～！不要啦！」

「好，全灭～」

整盘都是白色。

梅普露选的是她心爱装备的颜色。

也就是黑色，然后惨败。

懊恼的梅普露注意到莎莉出现而站起。

「回来啦，莎莉！」

「咦，对啊，嗯。先不管那个……他谁呀？」

「我叫做奏，之前都在和梅普露一起堆沙堡。」

奏说完又转向梅普露。

「很好玩对不对～」

「对呀～」

莎莉忽然觉得他们有点像。

可能是思考模式很接近，一拍即合了。

「真的没问题吗？」

「我觉得没问题呀。是吧，小奏？」

「是啊，我只有 5 级耶？不是炫耀，我真的很弱喔？」

说完，奏向莎莉展示属性。

的确只有 5 级。

「这、这么随便就给我们看，没关系吗？」

「没关系没关系～你是跟梅普露组队的莎莉吧？那还有什么关系。」

莎莉不晓得她出海探索的期间出了什么事，不过梅普露看起来很信任他。

反之亦然。

于是莎莉在梅普露的猛推下，和奏互加好友。

梅普露和奏当然是早就加了。

「嗯……叫我莎莉就好。既然梅普露说没关系，那我就没关系啦。再说……」

「再说什么？」

「就算他打过来，我们都能轻松打赢吧。」

莎莉说著亮了亮匕首。

「我、我发誓绝对不会乱来，嗯！」

接著莎莉不管奏也在场，提起先前的地城。

「呃……不太想去耶……」

「我也是。可是里面也不晓得有什么……有一试的价值。」

「嗯……这样啊。」

不知如何是好的两人默默思考，最后是奏打破沉默。

「那就让我去看吧。我的起点离这里大概只有一百公尺。」

奏的提议是以自杀为前提。

两人认为不需要这样，可是奏已经跑走了。

啪刷啪刷划水的身影逐渐变小。

「他有【游泳 I】……应该是游得到啦……」

「真、真的没问题吗？」

「我也不晓得……」

两人望著奏游上小岛，猜想地城里会有什么。

「你觉得呢？」

「会不会有很厉害的怪物啊……」

「像那只怪鸟一样？」

「对对对！」

不过这充其量只是猜测，传送以后见到的说不定是堆满金银财宝的房间。

「如果是宝藏，会不会被奏全部带走呀？」

「嗯……？应该不会有这种事啦。」

梅普露把手遮在额头前方，凝视远方小岛。

财宝当前也不带走的人，应该是少数吧。

传出房间以后会到哪里也无法预测，想追也无从追起。

「啊～死翘翘了。」

这时，奏从森林跑了出来。

即使不听他回报，两人也知道里面怪物恐怕很强。

因为这情况和怪鸟当时很像。

「梅普露大人，小兵前来回报。」

「喔喔，情况怎么样？」

不知道他在演哪出，然而莎莉也常这样玩，没立场说人家。

「一传过去就在水里面，泡在水里动作又变慢，什么办法也没有就被巨大的乌贼打扁了。」

「这样啊……打不赢！」

梅普露无法参加水中战，况且全身就像是包在莎莉的【大海】里面，根本无法回避。

强行挑战只是白费力气。

鲁莽并不等于勇敢。

「这次就放弃吧。」

「我也觉得放弃比较好。」

「再搜一下海底就收工吧。」

莎莉伸伸懒腰，望向大海。

应该还有一些没搜过的地方吧。

「我也来帮忙吧？银币给你们也没关系喔？」

虽然是零风险高报酬，这么便宜的事还是很难让人相信。

「小奏，你认真的？」

「是啊，我有这个就够了吧。」

奏跟著取出的是一个魔术方块。

「那是什么？」

「这个啊，是我在事件里得到的战利品喔。后面的森林里，有通到周围天上那些岛的魔法阵……不过被我打过以后，已经不见了。总之，这是我在哪里拿到的法杖。」

「那个魔术方块是法杖？」

「对。我被传到一个很老的图书馆……其中一个房间有拼图，拼完以后就给我这个。花了我四天就是了。」

游戏场地四面环海，天上还有几个浮岛。

「所以其中一个有图书馆啊……原来那里也在场地范围之内呢。」

梅普露望著天空喃喃地说。

这些飘在空中的浮岛距离相当远，看得见的共有六座。怪鸟所在的山岳遮挡了视野，两人无从得知正确数字。

奏所获得的魔术方块散发著淡淡的白光，飘在他掌上。

「这还有附带技能喔。」

「咦……感觉跟我们的装备很像嘛。」

「技能叫做【神界书库（Akashic Records）】，很好玩喔。」

「怎样好玩？」

奏原想回答，但临时改变心意而这么说：

「等你跟我组队以后，我再告诉你。」

见到他戏谑的笑容，梅普露知道再问下去也没意义。

「嗯……现在跟你组队可能不太方便……」

「这样啊，真可惜。」

奏笑嘻嘻地说。

脸上没有半点遗憾。

奏与她们至今遭遇过的玩家不同，有种难以捉摸的独特气质。

「等活动结束以后，我们再一起玩吧～」

「好哇。再来玩黑白棋吧！」

「嗯，那当然。」

「既然都讲好了，我要去找银币啰？」

「我也去，可能会帮上一点忙喔？」

莎莉和奏走向海中。

从现在起，梅普露要认真搜寻这片沙滩。

结果什么也没有。

大致搜过海底和沙滩一遍以后，没有发现其他特别的东西。

也就是说，两人在这区域能做的事已经都做完了。

于是她们告别了奏，继续找下一个探索地点。

「要加油喔～！」

「嗯，改天见。」

三人互相简单道别。

「这个人好特别，满好玩的。」

「是喔？我是已经很习惯跟你相处，没特别感觉啦……」

「你、你什么意思啊啊啊！」

两人决定姑且先沿著海岸线前进。

因为她们认为这样不会迷路，是目前最好的选择。

◆□◆□◆□◆□◆

与奏分开后又走了两个小时，坡度逐渐升高，左侧已经成了断崖。

右侧陪伴了她们好一阵子的森林也消失不见，出现一座布满青苔的古老石砖废墟。

看起来就是会藏东西的地形。

从废墟延伸出来的石砖道横过两人面前，一路通往伸向大海的崖头。

那里立了几块大石，包围著中央的台座。

两人在废墟中翻找破屋和枯井时，忽然听见人声。

「梅普露，躲起来。」

「知道了。」

她们躲起来观察状况。

外面有三名玩家。

与过去的玩家相比，装备看起来算是中上水准。

尽管远不及独特装备，也已经够精良了。

莎莉猜想他们也有相应的等级。

距离已经很近，要是不小心弄出声响，对方一定会发现。

「怎么办？」

梅普露凑到莎莉耳边小声问。

对方耳力应该没有好到这样也听得见，莎莉也同样地回答梅普露。

「打也可以，不打也可以……如果要打，可以我一个人上，或是我们一起上。」

看来莎莉没有让梅普露单打的选项。

这时，那些玩家说出了令人很感兴趣的话。

「喂，你知道那本书在写什么了吗？」

「还没。书太破了，句子都断断续续，看不懂……只知道跟水有关，可是关于【远古心脏】就……」

「拜托啦。书是死掉就会喷的特殊道具……早点解读出来比较保险。」

「我知道啦。」

三人这么说之后就走掉了，可能要回他们的据点。

似乎没注意到梅普露和莎莉的存在。

愈走愈远。

「梅普露，我想打倒他们……可是他们有死了会掉的书，恐怕会拚命逃跑，所以——」

莎莉在梅普露耳边迅速讲解作战计画。

「……知道了，没问题吧？」

「呵呵呵，那当然！」

玩家们逐渐远离。

再丢著不管，迟早会跟丢。

于是两人开始行动。

◆□◆□◆□◆□◆

「好耶～！第五枚银币！」

废墟中响起少女的欢呼。

声音使三名玩家回过头，躲起来察看。

若真的有银币，当然是能抢则抢。

不过他们还不了解对方的强度。

所以先躲起来看看情况。

不久，一名少女从破屋后头小跳步地跑出来。

她脸上堆满笑容，装备是像海一样蓝的围巾，还有深蓝色的短裤。亮眼的装备想不惹人注意也难。

但她也不是全身都这样。

其他装备都是新手装。

什么也没装备，就只是普通衣服。

一点属性也没加吧。

鞋子也看得出是新手装。

「怎么样。」

「大多明显是新手装，只有几件比较好……大概是这次活动里打到就穿起来了。我刚玩的时候也是这样呢，有什么穿什么，东拼西凑有够丑……」

「可是……还不晓得她是不是真的有银币。」

在玩家们的观察下，少女操纵游戏面板，从道具栏拿东西出来。

整整是五枚银币。

「呵呵呵……剩一半剩一半！」

她每天都会这么做吧。

坐在圯倒的石砖上，一枚枚地欣赏银币，最后紧紧握住，笑嘻嘻地收进道具栏。

「确定有了，我们上。」

「好，干掉她。」

三人跳出藏身处而将少女吓了一跳，往那看去。

她站起来亮出匕首，慢慢后退。

「做、做什么？」

「抱歉啦？我们也很想要银币。」

「……………！」

少女想跑，但三人立即包围了她，封阻她的去路。

玩家从三方向步步逼近，少女束手无策，只能双腿发抖地看来看去。

「上！」

「「喔！」」

三人挥出各自的武器。

少女再想挣扎也不可能用匕首弹开他们的攻击，武器砍进少女的身体。

此刻三人心里全是银币。

然而。

那里没有银币。

少女彷如幻象似的淡去，消失无踪。

「「「啊？」」」

其中一名玩家身上还迸出伤害特效，彷彿要掩去他们的惊愕。

而且接二连三。

还没回神，就被砍了好几刀。

最后要了他的命。

「抱歉喔，我想要那本书。」

三人以为弱小而覬覦的少女，现在却这么说著，要拾起掉在地上的书。

「啊？开、开什么玩笑！」

一人为这不敢相信的状况而失去冷静，使出技能杀过来，但剑却似乎主动避开她似的，被她轻易躲过。

少女双手各握一把匕首。

且在闪身中斩过对方挥剑的手。

「呃啊！」

在对方缩身之际，少女捡起书，放进道具栏就跑。

「站、站住！」

拖著伤害特效的男子立刻追上去，但紧接著腹部也迸出了喷血般的特效，化为光而消失。

跑走的少女不知何时失去踪影，在男子倒下的位置耍弄匕首。

「连续上同样的当不太好吧？」

「啊？咦？是、是怎样……」

最后一个还无法进入状况，茫然地喃喃自语。

在这种状态下。

想战胜少女——莎莉，当然是不可能的事。

「拜拜。」

不久后，最后一人也化为光消失了。

莎莉不晓得他们的起点在哪，但能确定他们已经不可能取回那本书了。

「既然打不赢我……就打不赢梅普露了。」

梅普露跑到莎莉身边。

「怎么样，干得很漂亮吧？」

「嗯！你这样感觉跟平常不太一样，满有意思的耶！」

「不用注意那种地方啦！」

「再来一次好不好！就是大叫『好耶～！』然后小跳步那边！」

「我才不要！不要！别闹了，来看战利品吧？」

「……这次先放过你～」

「……真是谢谢你喔……做平常不会做的事真的很害羞耶。」

莎莉暗自下定决心，除非事关重大，不然再也不会这么做。

两人开始动手检查这次到手的東西。

◆□◆□◆□◆□◆

这次的战利品有两样。

首先是头号目标的那本书，然后附带三枚银币。

可说是非常幸运。

手上有三枚银币的玩家，应该会尽可能避免与高等玩家战斗。

如果莎莉穿的是普通装备，可能就被他们溜了。尽管他们或许不是全都看得出来，但莎莉的装备散发著与商店货不同的感觉。

而且五枚银币比他们的三枚更多，更是夺走了他们的冷静。

银币一口气变成近三倍的诱惑，应该很难有人能抗拒吧。

「结果偷鸡不著蚀把米啦。」

莎莉说到这，从道具栏取出那本古书。

「好，来翻翻看吧。」

「嗯！来看看！」

两人找个大石砖坐下，翻开书本。

书破损得很严重，每一页都很难阅读。翻了一会儿，只有一页有比较能读的段落。

【远古心脏】将于涌泉引导下现于微光之中。勇士啊，深入宁静沧海，驱逐邪恶吧。」

「什么意思？」

「【远古心脏】跟涌泉有关……满足条件的话就能到地城去吧？好像有战斗的感觉。」

「……这个涌泉嘛……会是喷水池吗？」

两人搜查后发现，废墟中共有四座喷水池，一大三小。

大的位在废墟中央，其余的分布在周围一小段距离外。

喷水池顶端都有菱形的红色水晶闪耀著灿烂光辉。

可是很显然，池中一点水气也没有。

「总之我们从中间的大喷水池开始试吧。」

「嗯，就这么办。」

稍走片刻，两人来到大喷水池。

莎莉灵机一动，跳进过去应是蓄满清水的池里。

「【大海】！」

海水从莎莉脚边喷涌而出。

很快就填满水池。

接著，水池发出淡淡的蓝色光辉。

「喔喔！」

「怎么样？」

可是光辉随即淡去。

满池的水也被吸乾般消失了。

莎莉竖耳聆听，但没有任何东西在运作的声响。

「嗯……什么都没有？」

「……好像是耶。不过我觉得喷水池一定有机关。」

「嗯，我也这么想。试试其他池子吧。」

两人也对其他喷水池作同样实验，而每座都是发了一下光，没有更多变化。

「微光指的就是喷水池的光，涌泉的话那样就行了吧……」

想来想去，也想不到其他点子，于是两人先放下这问题，回去翻剩下的页面。

「喔？」

「这是……画？」

最后一页。

尽管破破烂烂，仍看得出是幅图画。

「这是壶？……喔不，水瓶？」

有许多人在四座喷水池周围摆放类似壶的器物，还有个圆形物体飘浮在画的顶部，涂成红色。

「这就是【远古心脏】？」

梅普露指著红球问。

「……说不定喔。嗯……会不会要放在水瓶里再摆在周围呀？不晓得耶……」

即使苦思得咿咿唔唔，这幅图给的资讯仍太过模糊，激不出好点子。

「先休息一下吧，这样硬想恐怕也想不到什么。」

「说得也是。」

两人在废墟中央坐下来休息。

与其乱躲，不如待在视野好的地方比较容易发觉玩家接近，更有助于放松。

「扣掉今天，这场活动只剩三天了呢……」

莎莉低语道。

活动时程早已过半，所剩不多了。

「我觉得这四天真的发生好～多事喔，搞不好比之前全部加起来还多喔！」

「哈哈哈，真的。」

两人打倒哥布林王，在亡灵四处游荡的森林过了一夜，上雪山打倒强度爆表的怪鸟，获得糖浆和朥两个小伙伴，进竹林探险。

然后在溪谷与冒牌货战斗，在沙漠和霞一起探索地城，还要被蜗牛追得到处跑。

在海边遇到奏，为人际关系写下新的一页，还得到银币。

梅普露说得没错，两人在活动期间真的过得非常充实。

「如果能搜完这个废墟……再加上一个地城，就功德圆满了吧。」

「要把第五天都用在废墟吗？」

「嗯，就当作是这样吧。说不定真的会需要这么久喔。」

休息得差不多后，两人再度搜索废墟。

她们不时分头，钜细靡遗地搜，结果什么也没找著。一晃眼，就快日落了。

「怎么办？要再多找一下吗？」

「说不定会随时间变化……考虑到明天，我们就轮流休息跟探索吧。」

「OK～！就这么做吧。」

两人就此轮流搜查，到了不知第几次的梅普露班次时——

「我去找啰。」

「嗯，希望这次有发现……」

梅普露开始在废墟内探索。

首先从大喷水池开始。

过去每一次也都是从这里开始。

绕过一圈以后，接著检查小喷水池。

途中她仰望夜空说：

「月亮好美喔……」

悬在空中的满月静谧地向地面洒下淡淡柔光。

现实世界到处都充满电子霓虹，对月光的感受不会这么强烈吧。

梅普露沿路走向大喷水池。

「嗯？」

途中不自禁地停下。

因为她们守候已久的变化终于出现了。

即使什么也没做，大喷水池也发出了微微的光。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露用私讯功能叫来莎莉。

不到一分钟功夫，莎莉就赶到喷水池了。

「喔……在发光耶。」

「嗯，感觉会有别的变化。」

莎莉进入池中施放【大海】。

「光有变强……可是还是不行耶。」

【大海】全被吸乾了。

当莎莉为没有进展而气馁时，一旁思考的梅普露突然有个点子，说出想法。

「那么……同时灌水呢？你看嘛，全部有四座喷水池呀。」

「是没错……不过，我来不及一次灌那么多。用【超加速】也来不及。」

「反正照现在这样也没办法……死马当活马医嘛。」

「咦？怎么医？」

「能制造『液体』的不是只有你喔。」

梅普露跟著说出她的点子。

「喂……这、这样啊。嗯……也对。能试的都试试看吧。」

莎莉再度进入池中使用【大海】。

在那前一刻，梅普露喊道：

「【毒龙】！」

没错，毒液也是液体。

同时毒龙有三个头。

三个头分别往小喷水池冲去，用满满唾液的大口吞下整个池座。

虽然这样的手法有点粗简，但神似乎是站在她们这边。

「哇！」

「好刺眼喔……！」

三座喷水池往大喷水池射出炫光。

大喷水池的光逐渐增强，红色结晶的部分升向天空。

结晶汇聚月光而更显光亮，最后迸洒红光而爆裂。

「嗯……？」

「怎、怎么了？」

两人紧张地查看四周时，背后冷不防传来轰隆声。

响彻安静废墟的巨响吓得两人赶紧回头。

「什、什么声音？」

「你看……！」

大喷水池所在的广场有条曾经繁华的中央干道。

一路通往海角崖边。

末端是台座与立石。

但现在望见的，却是辉耀白光的不明物体。

刚才的巨响是台座与立石崩垮的声音。

两人上前检视白光，发现那是这场活动中出现多次的魔法阵。

她们小心翼翼地检视立石，以免误踏魔法阵，不久发现一件事。

「哇……」

「好、好可怕喔……」

底下的海面竟然裂开了，出现一条好长好长，深不见底的黑暗隧道。

「那下面有东西吧……」

「是啊，应该有吧。梅普露，要跳下去看看吗？」

「不、不行不行啦！好可怕喔！」

现在是深夜时分。

夜海就已经够恐怖了，即使梅普露不会摔伤，也没有勇气跳进这之中更阴森的部分。

「那么……踩踩看魔法阵吧……八成是通到那个洞底下。」

「这都是通往没人探索过的地方吧？」

「嗯。」

两人一起倒数计时，同时跳进魔法阵。

和过去一样，两人都化成光点消失了。

「这是哪？」

「莎莉？好暗喔，什么都看不见……」

「等我一下喔？」

莎莉从道具栏取出提灯照亮四周。

「这里是……海底下？」

「……啊！你看上面！」

顺梅普露的叫声抬头一看，见到的是一小块星空。

「看来就是那个洞底下没错。」

「前面还有路喔。」

那是条整齐削空半圆形通道。

墙壁全由海水构成。

某种力量撕裂了海底的水，构成这条隧道。

「赶快过去吧，要是它变回去就完蛋了。」

「嗯！说得对。」

两人在黑漆漆的海底隧道快步前进。

若是白天，这里的景致一定是美不胜收，然而事件只限夜间发生，什么也看不见。

也许是黑暗之中只有提灯一个光源令人不安，两人下意识地牵起了手。

「啊！前面有光！」

「真、真的耶！」

两人加快脚步往光源前进。只见光愈来愈大，抵达时已经比她们还高了。

光，是由海而来。

只有那片海域没有日夜变化，明如白昼。

鱼儿悠游其中，还发出噗咕噗咕的冒泡声。

这片仿佛能驱散幽暗深海的海域，使两人因黑暗而不安的心情豁然开朗。

中央，有一段贯穿这海域的珊瑚阶梯。

阶梯顶端是由各种珊瑚装饰的巨大门扉。她们已经看过很多次这样的门，门后肯定是魔王房不会错。

「要【驱逐邪恶】是吧……准备好打王了吗？」

「嗯！随时能上！」

梅普露举起塔盾，表示一切就绪。

莎莉做个深呼吸，推开了门。

「梅普露，里面是很亮的半球形空间。或者说，跟这里感觉差不多。」

「喔喔喔。」

「再来……很大。直径……大概有五十公尺。顶也很高。」

「所以……魔王很大只吗？」

房间大，猜想魔王也大并无不妥。

「地上目前都是乾燥的时候……看起来不像有陷阱。」

「OK……那我们走吧。」

「进去啰！」

「嗯！」

两人冲进房间。

梅普露放下塔盾，以免误用【暴食】。

房中如莎莉所判断，没有陷阱，也没有会消耗【暴食】的喷洒性攻击。

「……………！来啰！」

「嗯！」

哗啦一声巨响，许多触手从房顶伸来。

接著两人发现，那是乌贼的触手。

「之前那个地城的乌贼？」

「可是这里没有水耶？」

巨大乌贼无视两人的惊讶，继续攻击。

粗如两人身高的触手向梅普露扫来。

「没……没有用！」

塔盾大口吞噬了一条触手，但躲得远远的乌贼本体血条似乎没减。

不是 HP 多。

而是根本无效。

「可能要攻击本体才会扣血喔！」

「啧啧！」

「这下……麻烦了……」

莎莉往她们头顶上游动的乌贼瞥一眼，并如此嘟哝。

乌贼毫不在乎她说了些什么，要从安全范围攻击她们。

第二卷 第十章 防御特化与打乌贼

战斗开始已有三十分钟。

「现在……该怎么办呢……」

「莎莉！想到办法了吗？」

「嗯……还没～」

莎莉呆立著思考。

能这么做，是因为触手从第一击开始都只打梅普露一个。

那巨大的乌贼触手就这么啪啪啪地打在她身上。

「你的防御力……还是一样扯耶……」

打在普通玩家身上不是濒死就是当场身亡的攻击，对梅普露而言跟兔子撞没两样。

现在梅普露就像个沙包，被触手在空中拍来拍去。

「梅普露～！我先游到乌贼附近看看喔～！」

「嗯，小心点喔～！」

莎莉也试过以风魔法攻击，不过在厚厚的水体阻隔下，根本打不中躲得远远的乌贼本体。

她们也曾考虑过将【毒龙】打进水里毒死乌贼，可是一旦失败，莎莉就再也进不了水中，真的会束手无策，所以当作是最后的手段。

莎莉一路游向乌贼。

当然，不是所有触手都在攻击梅普露。

还有一些留下来攻击试图接近的人。

而它们自然袭向了莎莉。

「喔喔……莎莉果然厉害……」

被触手打得飞来飞去的梅普露，抬头见到莎莉灵巧地闪避触手，不断接近乌贼本体。

「喔！HP 往下掉了！」

梅普露一边挨打，一边注视莎莉的匕首在水中缠绕金灿灿的特效，在巨大乌贼身上猛划一刀。

「嗯？HP 比想像中少很多耶……」

莎莉连续放了五次攻击技能，就让血条掉了约一成半。

「嗯？」

触手忽然停止攻击，梅普露铿锵一声摔在地上。

莎莉对本体造成伤害，使得触手的攻击对象改成她了。

她也发现了这一点，急忙游回去。

无论她再怎么躲，触手的攻击范围实在太广，避无可避。

要是那些粗大的触手一次全扫过来，肯定是不堪一击。

「噗哈……！」

「【冲锋掩护】!【掩护】!」

梅普露没有在这里使用【暴食】。袭向莎莉的触手全被铠甲挡下，霹雳啪啦地响。

「【毒龙】!」

乌贼用以攻击的八条触手顿时遭到毒龙吞噬。

想用毒龙攻击速度比怪鸟慢得多的巨大乌贼，不需要想太多计画。

它根本就来不及躲。

「不过它会再生就是了。」

不管消灭几条触手都对 HP 没有影响，而且会重新长回来。

但那也不是没有意义，乌贼的注意力又回到梅普露身上了。

「莎莉，触手交给我!」

「谢啦! 靠你啰!」

莎莉再度跳进水中。

当莎莉造成伤害，梅普露就承受对方的攻击。

一旦攻击对象转为莎莉，她就回到梅普露身边，让乌贼的目标转回梅普露。

直到行为模式改变前，要持续这么做。

这招当然是用不到最后。

莎莉将血条削到剩七成时，行为模式改变了。

乌贼周围出现魔法阵，释出鱼群。

那无疑都是怪物。

鱼同时朝她们俩接近。

攻击梅普露的触手再度改变目标，收回水中。

「……在空中也能游耶。」

梅普露的位置并没有水，鱼群却照样跳出水中，带著蓝色特效在空中游动。

这样的画面虽然很梦幻，但这些鱼都是怪物，没余暇为美景感动。

鱼群从四面八方朝梅普露撞过去了。

「嗯……【麻痹尖啸】！」

清脆的金属敲击声夺去鱼群的自由，让它们纷纷摔落地面。

巨大乌贼和水中的鱼不在攻击范围内，并未麻痹。

「这个真的很好用耶！」

「呼啊……！总算躲掉了！」

莎莉啪刷地跳出水来。

剩下的鱼群和触手当然是紧追在后。

莎莉说自己躲掉了，是因为有梅普露在。

梅普露附近等于是绝对的安全范围。

「梅普露！」

「OK～！」

梅普露抽出刚收回鞘中的新月。

刀身布展紫色魔法阵。

那是梅普露已用过无数次的最强攻击，也是她的最爱。

「【毒龙】！」

毒龙将蜂拥而来的鱼群全数溶解，甚至吞噬了其伸来的触手，然后——

噗通一声冲进水里了。

「「啊！」」

从头到尾冲进水里的毒龙逐渐溶解。

水看起来还变成了淡紫色，应该不是错觉吧。

两人都不晓得莎莉现在下水会不会出事。

「怎、怎怎怎怎么办啊！」

「怎、怎怎怎么办？」

「对、对了！乌贼！先看乌贼的血条！」

盯了一会儿，血条也没减少。

溶化的触手开始复活。

麻痹的鱼群也带著蓝色特效飘上空中。

还来了另一批的鱼。

「莎、莎莉，总之你先跑再说！」

「我边打鱼边跑！」

「真的对不起！」

鱼群一批又一批。

八条触手又连番袭来。

而且鱼群的攻击手段不只是冲撞，还洒出了与蓝色特效同色的水。

「梅普露！那说不定跟我的【大海】一样喔！」

莎莉觉得鱼群喷洒的水跟她的技能【大海】一样，碰到以后【AGI】就会下降而警告梅普露。

「已、已经泼到了啦！……动作……没变慢？」

「对、对喔！你【AGI】本来就是0，不会再掉了！喔不，也有可能那只是普通的水……不、不管了啦！」

梅普露的低阶失误使安定的循环垮得一点痕迹也不剩，地上有毒液和不明液体，空中有飞来飞去的鱼群和霍霍挥扫的触手。

梅普露被当沙包打来打去。

两人在这样的状况当中大呼小叫著讨论下一步，场面混乱得可以。

◆□◆□◆□◆□◆

「就那样吧！事到如今只能加强水里的毒素了！」

「那……我用【暴食】吃掉触手喔！」

「尽管上！」

梅普露的【暴食】大口大口地吞噬触手。

每一次都让盾牌表面多一颗红色结晶。

这是最后的 MP 补给了。

「乌贼交给梅普露，我先加减打掉一些鱼吧。」

莎莉像平常一样四处奔窜，用打带跑的方式应付鱼群。

至于负责应付乌贼的梅普露则是——

「好……希望能顺利……」

梅普露接近水墙。

先前清掉了触手，可保一小段时间的安宁。

鱼群无动于衷，依然不断攻击梅普露。

「喔……近看还满可爱的嘛。」

梅普露向鱼伸手，鱼跟著碰碰碰地往她手上撞。

她一脸笑呵呵的样子，让这个被鱼群攻击的场面看起来就像和鱼儿玩耍一样。

「稍微离远一点比较好喔？」

梅普露将新月刺进水墙。

「【毒龙】！」

没有特别瞄准，就只是将毒龙放进水中。

当然，毒龙很快就在水中溶解，没有对乌贼造成直接伤害。

「我要把美丽的大海——变成毒海！」

这片水域相当广，还需要灌好几次。

不过水色的确是愈来愈紫了，表示毒液更浓了些。

「赶快离开墙边，不然被触手打进去就惨了。」

梅普露跨越鱼喷洒的水和自己制造的毒液，返回房中央。

因为【毒龙】要等一段时间才能再次使用。

这段时间，触手也再生了。

莎莉已经很久没攻击过乌贼，乌贼的目标当然是梅普露。

「随便你啦……爱怎样就怎样！」

梅普露直接躺在地上。

反正逃跑也只会变沙包，抵抗纯粹是白费力气。

「喔？」

一躺到地上，触手就从上方啪啪啪地打。

和站著不一样，不会被打上空中了。

「这不错！不错喔！」

「哇……她又在做超扯的事了……」

莎莉依然被鱼追著跑马拉松，两边是半斤八两。

再继续灌了几次毒以后。

两人发现乌贼的 HP 开始有些许减少。

「开始扣血了！」

「嗯，好像是，不过……」

血条隔了好长一段时间才再度往下掉。

竟然需要五分钟，而且只掉一丝丝。

要这样等到乌贼 HP 扣光也未免太辛苦了点。

「加油！」

「嗯！加油加油！」

又击出几次【毒龙】以后，HP 下降速度开始明显加快。

过了约一小时，总算削去了一成。

乌贼 HP 还剩六成。

若不能再加快，得再花六小时。

「【毒枪术】！」

【毒龙】已经耗尽，梅普露使用其他技能尽可能加快速度。

「要再跑六小时实在是……」

「怎么办……」

想来想去，就是想不到瞬时改变现况的办法。

耗著耗著，一个小时就过去了，乌贼剩五成 HP。

「哇！」

梅普露就躺在水墙附近，所以很快就发现异状。

水体领域变大了。

墙开始靠近，顶部也往下降。

当它们停止时，两人所在的区域已经只剩一半大。

而且乌贼开始吐墨，让人看不见它的踪影。

在水中已经很难行动，现在视力还遭剥夺。若是正面进攻，这段时间肯定很难熬。

但她们的打法与正面进攻八竿子打不著，一点影响也没有。

「梅普露！【暴食】还剩几次？」

「最后一次！」

「……留给我！」

「收到！」

水变得更近，鱼群的补充也加快了。

换言之，莎莉会变得更不容易逃跑。

「【嘲讽】！」

既然逃跑不易，梅普露将鱼拉走才是上策。于是她像平时那样，吸引怪物的注意。

「谢啦！」

「应该的！」

墨汁似乎不是常驻效果，和梅普露的毒被海水稀释一样，墨汁也逐渐散开。

而且好像没有下一次，又能见到乌贼悠游的样子。

「在那里啊……好像刚刚好打得中吧……？好！梅普露！」

莎莉呼唤伙伴。

梅普露当然是立刻爬起来赶过去。

「要怎么打？」

「跟我来！【跳跃】！」

莎莉往靠近的乌贼跳，但还差十五公尺。

「【冲锋掩护】！」

梅普露按指示紧跟上去。

「开始啰!【过肩摔】!」

莎莉抓住梅普露就往水面丢。

「唔咦咦咦咦?」

「【冲击拳】!」

碰地一声, 莎莉的拳击出气弹, 推挤梅普露冲破水面。

向乌贼直线飞去的梅普露顺势扫出塔盾。

血条大幅消减。

「知道梅普露炮的厉害了吧!」

「我、我要怎么落地啊!」

「……………没想到。」

长时间探索后接著长时间战斗, 难免使莎莉思考变得迟钝。

梅普露铿锵一声摔在地上, 是不久之后的事了。

◆□◆□◆□◆□◆

「我的攻击打那样的话……」

莎莉轻盈著地后喃喃地说。

梅普露摔在她身旁。

从二十五公尺高度摔下来也毫发无伤。

她的强韧实在很可怕。

相形之下, 乌贼的 HP 和防御力就比较低了。

从莎莉的攻击即可快速削减它的血条, 也能看出这一点。

巨大乌贼要是中了梅普露的强力攻击, 一次扣掉两成 HP 也不足为奇。

「这样时间缩到只剩三小时了。」

「还要三小时啊……」

梅普露已经没有【暴食】可用，不能重施故技。

「啊，又吐墨汁了。」

「海原本那么漂亮，现在……」

墨汁和毒液，使原本绮丽的蓝色荡然无存。

两人拚命地撑，HP 总算扣到剩下一成。

这时，魔王出现最后的变化。

「咦？鱼怎么……」

鱼群身上的蓝色特效消失，连身体的水分也全没了，霎时风化而逝。

消失特效升上空中，被乌贼吸收进去。

「有厉害的要来啰！」

「知道了！」

梅普露架起塔盾。

【暴食】用光以后，盾牌总算像面盾牌了。

巨大乌贼浑身一震，全身缠绕和鱼群同样的特效跳出海水。

强劲蓝光稳稳支撑著它的躯体。

「来了！」

「【冲锋掩护】！【掩护】！」

梅普露呐喊的同时，乌贼也发动突袭。

为保险而使用【掩护】的梅普露挡住这一击而被乌贼撞飞，莎莉则趁隙成功回避。

跳出水的乌贼又噗通一声钻回水里了。

梅普露的血条一口气掉了四成。

因为使用【冲锋掩护】，她多受了一倍伤害。

如此火力足以贯穿梅普露装甲的怪物，莎莉才只是第二次见。

「力量也变强了吗……!」

莎莉紧盯著巨大乌贼，并对梅普露施放【治疗术】。

既然乌贼会主动靠近，那也是她攻击的机会。

「躲开再……砍一刀!」

莎莉战意高昂，不过乌贼的目标仍是梅普露。

「【超加速】!」

莎莉瞄准正要攻击梅普露的乌贼。

即使速度遭到降低，也依然扫出匕首。

「【三连斩】!」

莎莉连斩六次，并钻过乌贼底下。

「【毒枪术】!」

梅普露的毒枪刺中了乌贼头部。

尽管自己也受了冲撞的伤，但乌贼受创更大。

噗通一声又钻进水里。

「下一次就干掉它!」

「剩一点点了! 加油!」

两人跟随乌贼的动作，准备应付它下一次冲撞。

要将宝贵的机会发挥出最大效益。

乌贼果真开始后退，准备冲撞。

「来啰!」

「嗯！」

两人蓄势待发地架起武器。

就在这时，乌贼的血条终于被毒削掉最后一小段。

「「咦？」」

乌贼的躯体化成光消失了。

污浊的水也受到净化。

光辉有如水面倒映的太阳，在水中粼粼闪耀，慢慢消退。

「……………好没有赢的感觉喔。」

「……………我懂。」

这样的赢法，让她们觉得很不是滋味。

然而胜利终究是胜利，两人面前出现深蓝色魔法阵。

「踩上去？」

「奖品呢？」

「嗯……这里可能还有东西，我去水里找找看喔？」

「麻烦啦！」

莎莉随即跳进水中。

毒素没了，就能尽情地探索。

「如果糖浆是海龟，就可以让它去玩一下了呢。」

无事可做的梅普露只能看著莎莉游来游去，直到她回来。

「只找到一条乌贼触手。」

「银币呢？」

「嗯……我觉得没有。我仔细检查过珊瑚周围了……而且我觉得奖品不太可能放在不显眼的地方。」

「也对……」

没找到银币而略感失落之余，两人踏上魔法阵。

原以为会回到悬崖上，结果是完全没想到的水底。

「我、我会淹死！怎、怎么办！」

「嗯、嗯？梅普露！可以呼吸啦！」

「咦？奇、奇怪？真的耶……」

说话也没有任何问题。

尽管水的触感包覆全身，却不会窒息。

「好奇妙的地方喔……」

「这里就是『宁静沧海』？」

如莎莉所言，这里十分宁静。

若两人噤声，只听得见断断续续的气泡声。

感觉像海底，却又接近水面。

这个催人睡意，被平静蓝色支配的空间中，还有个围绕著珊瑚的蓝色宝箱。

「打开啰？」

里头有两枚银币和两捆卷轴。

梅普露先收起银币。

莎莉拿起卷轴察看资料。

「什么技能？」

「【古代之海】，有水系技能才能学习……可以叫出刚才那种发蓝光的鱼。」

莎莉说的就是对战乌贼时已经看到烦的鱼。

继续看下去，发现鱼喷洒的液体果然有降低【AGI】10%的能力。

对梅普露而言没什么用处，可是在莎莉手中就能提升战略幅度了吧。

两人是解开地面上的机关才来到海中，全然不晓得那其实削弱了魔王，也对部分奖品造成影响。

「呃……【毒龙】不行吗？」

「再怎样也不能算水系吧。」

「也对。」

梅普露还是姑且一试，果然是不能学习。

于是先收进道具栏，以后能学再说。

阖上宝箱以后，两人躺了下来。

漫长的战斗和第五天的废墟探索，让身体累积了不少疲劳。

第五天是从遇见奏开始。

两人不禁觉得这天也发生了好多事。

「能有一天悠悠哉哉地过，好像也不错。」

「啊哈哈……真的。」

如果银币收集够了，第七天说不定就能当度假了。两人这么想著，决定先睡一会儿。

这里正适合睡觉。

「我们先……休息一下吧。」

「说得对……」

拥抱两人的宁静海底，成了活动至今最舒服的睡铺。

第二卷 第十一章 防御特化与活动第六天

一段时间后，两人起身整装。

踩上魔法阵，传送回原来的崖边。

回过头，废墟景物依旧。

但贯穿大海似的深穴已经不见了。

「这样就是打完了吧？」

「大概吧……可是银币还不够。」

「啊，对喔……还差两枚。」

两人睡了很久，已经是第六天上午九点了。

「还没有攻破的地城嘛……不是高难度……就是还没被人发现。」

「这样啊……那我们要赶快出发了。」

梅普露说完就想走。

可是莎莉拉住了她。

「梅普露，你【暴食】的次数还没恢复吧？」

「啊！……难道打乌贼的时候已经过十二点了？」

若【暴食】次数尚未恢复，梅普露也难以有效助攻。

莎莉稍事思考后提出一项建议。

「我们可能要认真猎杀玩家了。」

「唔……也只好这样了。」

梅普露和莎莉不同，对 PvP 不甚积极。但她明白这是不是当猎人就是被猎的环境，作法必须务实。

至今遭遇的玩家，大多想打倒她们。

因此，至少那现在是最好的手段。

「那么……进森林好了。梅普露，有看见那座山吗？」

「嗯～？有啊。」

「我们到那边去。玩家应该会聚集在那种特别醒目的地方。」

莎莉所指的，是与她们第二天所爬的雪山有段距离的另一座山。

或许会有地城，但因为地形显眼，就算有也很可能早就被人攻破了。

「那就……出发吧？」

两人即刻往山岭前进。

决定方针后三小时。

两人来到山腰的洞窟中。

路上曾远远发现其他玩家，可是他们当下就全速逃跑了。

莎莉觉得留下战斗力低到极限的梅普露不太好，没有追上去。

「所以呢……你先躲在这里吧？」

「遵命！对不起喔。」

「没事没事！乌贼都是靠你打的嘛。」

莎莉操作蓝色面板，将她装备的戒指交给梅普露。

那是能让使用者与胧心灵相通的戒指。

「虽然换戒指要牺牲一点 HP……不过我还是把胧留给你当保镖喔。」

梅普露取下强韧戒指戴上去，叫出糖浆和胧。

「好……我走啰！」

「加油喔！」

莎莉就此离开洞窟。

尽管糖浆和胧都没升到级，仍具有中阶玩家的程度。

足以提供一定水准的护卫效果。

要是梅普露被玩家打倒，至今赚的银币就全泡汤了。

「责任重大呢……对了！」

这个洞窟没有魔王房，不过原本说不定是个地城，相当地大。

构造有如蚁窝，在山里四通八达。

而梅普露就在洞窟的最深处。

「【毒液囊】！」

为防误伤朧和糖浆，梅普露先把它们收起来再进入毒液囊中，并持续扩大。

这是不需特殊条件就能使用的能力。

「在莎莉回来之前……我一定要活下去。」

梅普露的毒液每隔一定时间就进一步侵蚀狭窄的洞窟通道。

毒沼逐渐淹没地城。

这画面简直就像梅普露自己成了这座地城的新魔王。

「走开～！谁都不准来～！」

梅普露不断扩大毒液囊。

梅普露放毒时，莎莉已完全离开洞窟。

「只有我一个的话……会有很多人觉得我好欺负吧。」

有太多玩家知道梅普露的长相。

一见到她那特色强烈的装备就逃之夭夭。

他们都知道梅普露的危险性在什么程度。

可是莎莉就不同了。

没几个人认识她。

莎莉具有和梅普露同级的异常能力，且比梅普露更好战。

几乎没人知道这一点。

而且，现在莎莉不会失去任何东西。

银币都放在梅普露身上。

「好久没这样了……就让我来个大杀四方吧？」

对莎莉而言，和梅普露并肩作战是很有趣，不过单打独斗也有另一种魅力。

莎莉奔下山岭。

时间刚过中午，视野良好。

「喔！找到了。」

莎莉漫步在森林中，发现剑士与长枪手的女性双人搭档。她们俩也没忘警戒四周，发现莎莉正在接近。

「开打啰！」

「OK～！」

剑士装上盾牌，在防御状态下步步挺进。

「【疾风刺】！」

当长枪手攻击莎莉时，剑士先预测莎莉的反应而做出下一步行动。

既然用匕首，应该是先闪避再说，就趁她重心不稳时出手攻击。

她是这么想的吧。

一般玩家不是向后就是向横躲。

剑士猜测莎莉会向后躲，以猛冲逼近。

这样对方向横躲开也容易应付，是最好的选择。

但莎莉不是一般玩家。

「咦？」

莎莉的闪躲方式与一般人不同。

她是贴著枪旋身，在闪避的同时前进，且匕首杀向满是破绽的长枪手。

「【二连斩】！」

红色特效飞溅，长枪手勉强保住小命。

并立刻收枪横扫。

「不会吧？」

结果莎莉上身一仰，躲开了她的反击。快得不像人的反应速度，冻住了长枪手的脑袋。

「好，收工。」

莎莉的匕首这次砍光了长枪手的血条。

「【猛力劈斩】！」

飞快的直劈从莎莉背后逼来。

剑士以为逮到了莎莉。

「……………！」

结果莎莉仿佛背后长了眼睛，忽然侧身闪开。

一个简单的动作，就让瞄准莎莉身体中央的剑有如主动闪开她似的贴著她向前跑。

「【劈斩】！」

莎莉斩过剑士的同时错身而过。

这让剑士觉得十分诡异。

愈是攻击，自己的处境就愈不利。

「唔……」

「【风刃术】！」

剑士瞪著莎莉思考如何才能击中她时，没想到对方还能用魔法攻击。

莎莉是如此地异常，让她连这种事都忘了。

「唔！」

剑士急忙向横跳开闪躲。

失衡当中，她想到这是她们原先想用来对付莎莉的手法。

「再见啦。」

一般玩家想正面战胜超乎常理的玩家，是极其困难的事。

这次，奇迹并没有发生。

「可惜，没银币……」

莎莉继续寻找下一个猎物。

很碰巧，第六天有很多玩家来到这附近。

活动过后，这些玩家开始口耳相传——

他们说，她如幻影般消失。

他们说，剑会自己躲开。

他们说，她根本就是幻影。

日后人称「第六天的恶梦」的歼灭剧，正是从这一刻揭开序幕。

◆□◆□◆□◆□◆

「好……回去吧……」

在满场飞的红色特效与玩家死亡特效中，莎莉如此呢喃。

假如这款游戏受伤时显示的不是特效而是喷血，这亮丽的蓝色装备已经变成亮丽的红色装备了吧。

日后让人怀疑有游荡型强力魔王突然在这里出没的蹂躏终于结束。

因为莎莉凑到两枚银币了。

「有银币的人真的很少耶……我们纯粹是运气好吧。」

就快日落了。

莎莉这样边跑边打，已经持续五个小时。

就要没入遥远彼方的太阳，映出梅普露所在的山头。

离此已有十公里远。

击倒的玩家超过一百以后，她就不再数下去了。

不过到手的银币仅仅只有两枚而已。

莎莉说得没错，她们运气真的很好。

另外，能够在发现地城的当下就攻破地城，也表示她们的战力与其他玩家有巨大差距。

「一定要稳稳带回去。」

莎莉这么说之后起脚奔跑。

途中遭遇的几个玩家因此变成了光，全是出于无奈。

「好，到了！」

莎莉迅速进入洞窟。

记得路线的她一路赶往梅普露的所在地，但途中不禁止步。

「哇……」

通往梅普露的通道上，多了道毒墙。

就算能破坏，墙和地面也是沾满毒液，很难越过。

「梅普露搞的吧……直接密她好了……」

传讯息给梅普露后不久，她就穿过毒墙走出来了。

「我拿银币来啰。」

「喔喔！好厉害！」

莎莉将银币交给梅普露。

这样两人总共有二十枚。

再来只要坚守到底就行了。

「现在要怎样？银币凑够了，以后可以把时间都花在帮宠物练等级上喔。」

「啊！对了对了！关于这个，我有事要跟你说喔！」

「什么事？」

「跟我来！」

「呃……我过不去啦……」

莎莉无法通过沾满毒液的地面。

「嗯……那你坐在我的塔盾上吧？」

梅普露解除毒液囊，在毒墙消失以后将盾牌置于地面。

「上来了，然后呢？」

莎莉坐在塔盾上，感觉就像雪橇一样。

「我用力推你过去。」

「咦？」

「我用力推你过去。」

「不行吧？」

「可以可以！」

梅普露死命地推。

塔盾只挪动五十公分就停了。

「……我不行了。」

「嗯，我就知道。所以呢？你要跟我说什么？先告诉我吧。」

「好，就是……我那个房间附近有一个小房间，那里会出二十公分大的蚂蚁怪物，可是都很弱，拿来给糖浆跟胧练功刚刚好！」

两人没有特别仔细搜查洞窟，没注意到这件事。

梅普露是因为太闲，用毒液囊确保安全后在洞窟里探索兼散步才会发现。

「会一直出吗？」

莎莉问道。

如果每隔一段时间就会持续重生，在那里帮宠物练等也不错。

「每十分钟会出三只喔！」

「那么……不好意思，你可以帮我练吗？我恐怕是过不去了……」

「知道了……看我的！」

莎莉下了塔盾，梅普露就重新装备塔盾，往通道另一端跑走了。

「嗯……没事好做了。」

莎莉姑且先折回去。

洞窟不是整个都灌满毒，大概只有三分之一。

她在距离入口不远的大房间坐了下来。

房间是正方形，每边约二十公尺，墙上有装饰。

莎莉猜想，这里原本或许是中魔王的房间。

「来保护梅普露吧。」

这里不是用魔法阵传送的地城。

且也许是因为已遭攻破，怪物生得很少。

只留下几个梅普露说的那种地方。

不过莎莉不知道这样的地方不只一处。

那么，莎莉要保护梅普露不受什么攻击呢？

不是怪物，是玩家。

在地城所剩不多的现在，只要是状似地城的地方，就会吸引玩家进来找银币。

「要是有人有【毒免疫】就完蛋了。」

倘若对方有【毒免疫】又有一定水准的防御力，凭现在的梅普露没有胜算。

莎莉认为，既然无事可做，就该专注在保护梅普露上。

「这里……也变得真的像地城一样了昵……」

梅普露是魔王，莎莉是中魔王，奖品是二十枚银币。

路上还几乎没怪物。

简直是破格的地城。

「非得守到第六天结束不可……」

到了第七天，削弱梅普露的限制就会解除。

撑到那时候，梅普露就复活了。

「用这种说法……感觉梅普露好像变成某种魔神一样……」

从这附近聚集这么多玩家来看，山脉另一边说不定已经被清得差不多了。

「如果那边没东西能找，就会到这里来吧？」

莎莉等了一会儿，听见正面通道有声音传来。

「有东西喔！」

架持武器走进房间里来的，是一组四人团队。

莎莉迅速察看他们的武器。

长枪、塔盾、法杖、巨剑。

很平衡的编制，平时都是团队行动吧。

「你们来这地城做什么？」

「你……是玩家……吧？」

有个装备豪华的少女伫立在明显是中魔王房间的地方，不怀疑也难。

虽然有血条，可是怪物也有。

假如莎莉说自己是怪物，玩家也很可能会相信。

「要和我一战吗？」

若说自己是玩家，也会为了抢银币而杀过来吧。说自己没有，他们也不会信。

再说，就算他们不理莎莉，也会继续往深处探索，迟早会遇见梅普露制造的毒通道。

肯定会认为这是还没遭到攻破的地城。

要是让他们通过毒通道就完了。

还是打倒他们最安全。

于是莎莉心想，既然要打，装成怪物来打还比较有趣。

所以她模仿固定语句的方式来回答。

「看来……是中奖了！」

四人都信以为真，以为莎莉是中魔王，这座地城还没被人攻破。

「希望这会是一场愉快的战斗。」

莎莉周围出现缠绕蓝光的鱼群。

她想扮成怪物，不只是因为有趣。

最主要是因为之前的歼灭剧使她战意高昂。

还想再多打几场。

若以为是怪物，对方肯定会杀过来，而且是全力以赴。

反正无论如何都是非打倒他们不可，当然要用有趣的方式。

对莎莉而言，玩得开心才叫做游戏。

「呵呵呵……战斗真的很有趣呢。」

「小心点！我们上！」

「『喔!』」

人玩电子游戏，都是为了寻找现实所没有的快感吧。

莎莉和那四名玩家都不例外。

◆□◆□◆□◆□◆

镜头回到梅普露。她趴在深处的小房间里，替糖浆和胧喝采助威。

「【啃咬】! 上啊! 加油! 【狐火】!」

看著它们打倒蚂蚁，梅普露满意地微笑。

「就是这样～! 就是这样! 要努力升级变强喔!」

梅普露爬起来摸摸它们。

要是她身上完全没有装备，看起来就是个和宠物玩耍的普通少女。

也是现实中常见的画面。

她完全不晓得莎莉就在附近奋战。

说起来，梅普露这样的玩家或许算是特例。

她就这么和胧跟糖浆玩了好一阵子。

一下你追我跑，一下抱抱。尽管那对升级没有直接影响，梅普露还是度过了一段很快乐的时光。

「还是不要再跑给它们追了……嗯，会被追上一定是因为房间太小……」

梅普露坐在地上，注视走来走去的糖浆喃喃自语。

时间一分一秒过去，怪物再度现身。

「啊，来了来了! 【嘲讽】! 糖浆用【啃咬】，胧用【狐火】!」

梅普露用【嘲讽】引来怪物就一屁股坐下来。

胧和糖浆从攻击像搔痒的怪物背后给予伤害。

「加油～! 加油～! 再一次【啃咬】、【狐火】!」

在梅普露的守望下，朧和糖浆又成功打倒蚁型怪物。

「升级了！好耶！呵呵……你们很棒喔～啊！学会新技能了！」

梅普露夸奖它们以后又玩起来。

即使知道关爱它们对属性不会有影响，她还是宁愿持续这么做。

「在现实都不能和你们这样的动物开开心心一起玩呢。嘿嘿嘿……好可爱喔～」

梅普露也以自己的方式，尽可能地享受替宠物升级的工作。

◆□◆□◆□◆□◆

「呃啊！」

「拜拜啦。」

玩家们化为光消失了。

莎莉收起匕首就地坐下。

玩家已经不知是第几次来袭，但没有一个能伤到莎莉分毫。

第六天就快结束了。

「还剩三十分钟啊……」

现在时间十一点半，距离上次袭击已经很久没人出现。

只要梅普露能力恢复，第七天就能自由行动了吧。

要保持现况守在地城里也好，外出也可以。

「这是今天最后的……对手了吧……？」

莎莉站起来抽出匕首。

她听见有人走近的声音。

「嗯？」

「……嗯？」

入侵者和莎莉四目相对。

对方只有一人。

装备是美丽的和服和武士刀。

「又……又见面啦！」

「唉……霞，你来这里干什么？」

没错，入侵者正是霞。

她连拔刀的意思都没有。

即表示没有战意吧。

莎莉也不打算和她打。

要是霞攻过来，她当然会应战。

但对方是曾经与她协力攻破地城的人，莎莉丝毫没有主动攻击的意思。

「我好歹也有一枚金币，所以想在这里躲躲。」

「我们也是一样。」

「梅普露果然也在啊？没看到人呢……」

「她龟在里面。」

「可以去找她吗？」

「如果不能在毒液里面走，会马上死翘翘喔？」

听莎莉这么说，霞立刻就了解里面是什么情况，打消念头。

「不过她迟早会自己出来啦。我银币都放在梅普露身上……自己留在这里打想找银币的人。」

这让霞有个提议。

「那我也可以留在这里吗？在外面走的话没事就要跟人打……」

霞也是相当知名的玩家，在室外活动的遇袭机率自然比一般人多。

「好哇，有人进来就砍。」

「好的。我也想带金币回去。」

就这样，中魔王变成两个了。

有霞加入，其他玩家误认莎莉是怪物的可能会遽减。

不过她带来了金币的诱惑，开战机率或许差不多。

两人边聊天边监视通道时，梅普露从她们背后的通道现身了。

「莎莉！它们升级啰！你看你看！糖浆也学到新技能……咦？」

梅普露两侧带著糖浆和胧，从里头跑出来。

并和霞对上双眼。

「霞！你怎么在这里！」

「嗯……我是来这里保护金币的啦……那两只是什么？」

除梅普露和莎莉外，霞是第一个见到糖浆和胧的人。

「它们是我们的伙伴喔！」

之前遇到霞时还没跟她聊怪鸟的事，现在全告诉她。

霞听了怪鸟的强度和她们俩能够打倒它，感到十分惊讶。

「奖品还有蛋啊……目前只有你们两个有吧。我也遇过不少玩家，可是从来没见过这样的东西。」

霞猜对了。

目前取得幻兽的就只有梅普露和莎莉。

未来的活动会如何提供幻兽还很难说，但多半依然是高难度地城的破关奖励。

「对了，胧还给你。」

「嗯，谢谢。」

两人恢复原来装备。

「再来怎么办？到外面去吗？」

时间已过十二点。

梅普露恢复战力，不必躲在洞窟里也能生存。

然而梅普露不太想抛头露面。

觉得还是小心为上，坚守到底比较保险。

于是她坦然说出自己的看法。

「那么……总之先把通道破坏掉吧，这样就安全多了。」

「嗯，收到！」

梅普露走向大房间入口抽出新月。

张开好久不见的紫色魔法阵。

「【毒龙】！」

毒龙朝出口飞窜，将狭窄通道沾得满满都是毒液。

途中还吞噬一组团队，又把碰巧在出口看情况的玩家脸轰掉，可是梅普露当然不会晓得这些事。

她顺著毒龙向前走一小段再设下【毒液囊】就回来了。

「这样就确保安全了！」

「真是的，我和霞都出不去了啦。」

「啊，对喔。都忘了这件事……我相信你们喔？」

在这情况下，霞无路可逃。

也就是有机会硬抢她的金币。

梅普露听了霞的话而与莎莉对看，然后摇了摇头。莎莉不会不懂她的意思，两人就此说定不动霞的脑筋。

「再来就只是等到这天结束吧。」

先睡一觉是不错的选择。

没必要将疲劳带到第七天去。

为防万一，三人留一个盯梢，轮流睡觉。

结果一个入侵者也没有，安然迎接了第七天早晨。

入口倒是有几个有抗毒能力就走进来，结果丧命的玩家。

◆□◆□◆□◆□◆

「早安。」

「早安！」

「早安，最后一天了呢。」

长达七天的活动终于就要落幕。

梅普露和莎莉都已达成目标，在活动中有充实的体验。

「啊，对了！不晓得什么时候会需要银币，我先给你喔？」

梅普露从道具栏取出莎莉那一份交给她。

「谢啦。」

莎莉点清后收起来。

霞没有特地费心在寻找银币上，是以守住金币的态度参加这场活动，银币没有她们那么多。

「可是话说，一整天都窝在这里有点无聊耶。」

「是没错。」

「那拿你的玩具出来嘛？你不是带很多吗？」

梅普露接受莎莉的提议，将身上所有玩具都摆出来。

黑白棋也在其中。

「小奏真的好强喔～」

梅普露想起她和奏的对奕。他们曾约好下次见面再来下棋。

「小奏？谁呀？」

霞不认识奏，梅普露便为她说明。

然后顺著这个话题聊起战胜巨大乌贼的经过，让霞非常惊讶。

像她们这样能够连续战胜强敌的玩家实在很少。

「我看只是你太弱了吧？要和我下一盘吗？」

「唔唔唔……瞧不起我？要下就来下呀？」

「好哇？」

梅普露选黑，莎莉选白，游戏开始。

结果——

整盘几乎都翻黑了。

「咦……你太强了吧？」

「我还满会玩的喔？不过还是输给小奏……」

「那我们换玩其他的！可以三个人一起玩的！」

莎莉不想再输，提议选其他游戏比赛。

她知道自己黑白棋下不赢梅普露。

三人玩游戏的期间，没有一个玩家跑来搅局。

终于。

活动结束的时候到了。

活动场地响起全域广播，公告所有玩家将于五分钟后传回原来地区。

要和霞说再见了。

「我们回去以后再见吧。」

「好，下次再见。」

认识新的人，获得新的力量。

使两人十分满足的第二次活动就此落幕。

第二卷 第十二章 防御特化与选择技能

活动结束后，人们返回原来的地点。

加速的时间也恢复正常。

官方公告表示，自公告三十分钟后开放以银币兑换技能，需要分发银币的玩家请尽早处理妥当。

梅普露已经交给莎莉了，这方面没有问题。

「会有什么技能呀？」

「天晓得，公布之前说不准的啦……」

三十分钟后。

官方再度公告，表示可以换技能的玩家将个别传送到专用房间。由于没人能提供意见，只能凭自己的理解来选自己认为必要的技能。

拥有十枚以上银币的玩家很快就全身发光消失了。

不足十枚的，可以留到下次活动。

与属性画面一样的蓝色填满了梅普露的视野。

一块面板飘浮在这个没有出口的房间中央。

梅普露走过去，看见上面列出许多技能的名称。

点击名称就会开启详细说明页。

「呃……总共是一百个吧？」

有战斗型技能、工匠型技能、提升属性型技能与不属于以上三种的技能。

并依此序排列。

「好像没有时间限制……那就得慢慢看清楚再选啰！」

梅普露能选两个技能，且明显不需要攻击型技能，直接略过。

像【圣剑术】或【龙枪】这种，看名字就知道拿了也没用。

至于工匠型技能，则因为【DEX】太低而毫无效果可言。

因此，梅普露能选的技能很有限。

在可换技能的玩家之中，梅普露是有用技能最少的一个。

需要考虑的时间自然相对地少。

「【全抗性强化】……喔不，【要塞】也不错……换个方向选【魔力增强】也是有用……」

梅普露迷惘地察看各种技能。

「嗯？……………嗯嗯？」

突然间，梅普露将目光停在一个技能上。

还盯著技能说明好长一段时间，简直要盯穿它。

「就、就是它！一个就是它了！」

梅普露灵光一闪。

她相信自己的直觉，当场选择该技能。

「剩一个选什么好呢……」

梅普露再度浏览技能。哪个技能再激起她的灵光，就选哪个。

「哪个好呢～？嗯……」

然而找不到特别有感觉的技能，苦思到最后选了【要塞】。

【要塞】是能使【VIT】增为一•五倍的技能。

不需发动条件也没有代价，的确有用宝贵银币换取的价值。

虽然梅普露早就拥有能与其相媲美的技能，不过那单纯是因为她比较——不，是非常异于常人才会取得。

总之选择结束以后，梅普露又全身发光，消失不见了。

◆□◆□◆□◆□◆

活动结束一天后。

讨论版的熟面孔又聚集起来——

542 名称：无名塔盾手

活动终于结束了。

有好多话题能聊喔。

543 名称：无名巨剑手

结束了～

好漫长啊。

544 名称：无名长枪手

在现实只过两小时耶～

感觉好神奇。

545 名称：无名塔盾手

真的～

546 名称：无名巨剑手

有人拿到十枚银币吗？

我根本不行。

547 名称：无名法师

没办法。

地城很难打，

而且连搜七天实在很累。

548 名称：无名长枪手

就是啊。

549 名称：无名巨剑手。

我爬到最高峰上结果什么也没有，就累到不想找了。

550 名称：无名塔盾手

山顶有圆形平台那个？

有小祠堂吗？

551 名称：无名巨剑手

就是它。

知道那是什么吗？

552 名称：无名长枪手

好好奇喔。

553 名称：无名法师

我也想知道。

554 名称：无名塔盾手

好。

我就长话短说吧。

我也爬到那上面过，

当时山顶的祠堂前面有一个魔法阵。

结果传送过去以后，马上就被里面的鸟型怪物打趴了。

根本是狂电，一点办法也没有。

它会发射密密麻麻一大片的冰弹，我队友光是被一个打中就喷了。

这火力真的很夸张。

既然你上去的时候什么也没有，就表示已经被干掉了吧。

555 名称：无名巨剑手

啊？

不可能吧？

敌人的 HP 只有 1 的话还勉强能懂。

556 名称：无名长枪手

你是克罗姆没错吧？

你撑不住的话有谁能撑啊……

喔不……真的有。

557 名称：无名法师

我也只想得到一个。

558 名称：无名塔盾手

故事还没完。

当时山顶还有另一队。

正好就是梅普露和大概是她朋友的人。

她全身穿蓝色系的装备，又帅又可爱。

所以既然魔法阵消失了，

很可能就是被她们打掉的。

因为她们排在我们后面。

559 名称：无名巨剑手

啊～那可能真的就是她们打掉的。

靠梅普露硬推。

或者是她的朋友（？）也是怪物级？

不晓得是怎样。

560 名称：无名弓箭手

抱歉迟到。

不过我带来了两个有趣的消息。

561 名称：无名塔盾手

什么消息？

562 名称：无名法师

放马过来！

吓不倒我的！

563 名称：无名弓箭手

第一个。

活动第六天好像有个地方发生惨剧。

好像是身穿蓝衣的人型游荡怪造成的？

会是玩家吗？

总之她看起来没用技能就能闪过所有攻击，贴到对手身边把人干掉。

人家说她会突然消失，或是剑会自己闪开。

有很多受害者。

听说她后来变成附近某个山洞里的中魔王。

还有人说那个山洞有毒龙冲出来。

564 名称：无名塔盾手

原来如此。

嗯……蓝衣啊～

毒龙啊～

好像在哪听过呢～

565 名称：无名巨剑手

毒龙很像是梅普露，其实根本她就是她吧。

两个怪物聚在同一个地方，受不了啊。

所以是那样吗？

蓝衣怪物就是她朋友？

566 名称：无名法师

很有可能是这样。

那么那个女生也很可怕。

能看出剑会怎么砍，根本不是人啊。

567 名称：无名长枪手

既然是活动里的事，就不是靠金币技能。

所以她不是用了取得条件还不为人知的技能，

或纯粹是她个人的技术吧。

后者的话真的很扯。

568 名称：无名塔盾手

说到金币技能，我想起一件事。

梅普露的超高防御很可能就是来自那里面其中一个。

【要塞】

会让 VIT 变成一â五倍。

她身上很可能有不只一个这种技能。

我不觉得单靠一个可以有那种防御力。

我的 VIT 乘一â五也没有那么硬。

569 名称：无名法师

梅普露说不定有拿那个喔。

或者说她一定会拿吧，

毕竟她至少有一枚金币。

她还要变得更硬喔？

570 名称：无名弓箭手

拉回来讲第二个。

活动过后，我在没有人的沙漠看到梅普露和她的朋友。

而这个好久不见的梅普露呢——

竟然坐在飞天巨龟的背上到处下毒雨。

571 名称：无名法师

等等，我脑筋转不过来。

572 名称：无名塔盾手

没有那种技能吧？

应该没有。

真的没有吗。

人家不管啦。

573 名称：无名巨剑手

她到底拿了几枚银币啊？

那到底是什么状况？

574 名称：无名弓箭手

我也不晓得。

总之问题在于——

乌龟、

会飞、

毒雨，

这三样。

就当毒雨是她的「标配」好了，其他两个还是很难懂。

一定是跟活动有关。

575 名称：无名长枪手

这游戏没有驯怪的吧？

等等，

活动里有出现过这种道具吗？

576 名称：无名塔盾手

梅普露的外号又要变多了呢～

「要塞」是几乎公认的，

不过以后要改名了。

变成「浮游要塞」。

577 名称：无名法师

才几天不见，她就不知道要冲到哪里去了。

好想看她的技能表和装备栏。

真的变成「浮游要塞」了耶。

说不定时间有限就是了。

578 名称：无名巨剑手

她那个朋友也需要观察。

会聚在梅普露身边的人，基本上都是怪咖。

579 名称：无名弓箭手

我觉得那已经不是普通玩家了。

好想跟她打打看。

能够闪掉全部攻击，说不定是因为有某个凶残的技能。

不打一场不晓得有多可怕。

580 名称：无名塔盾手

那我这几天找个时间去看看好了。

我跟梅普露有加好友，

希望到时候能探一下她的实力。

581 名称：无名长枪手

期待佳音。

582 名称：无名巨剑手

看你的啰！——

◆□◆□◆□◆□◆

「莎莉，你选什么技能呀？」

选完金币技能后，两人坐在第二阶城镇的长椅上。

「嗯……我犹豫了很久，最后选【追刃】。」

「【追刃】？」

梅普露没看攻击型技能的内容，不晓得那是什么样的技能。

「呃……就是用武器命中目标时会追加一击，伤害是该次攻击的三分之一……应该吧。」

「所以……？」

「攻击次数会变两倍。我是二刀流，所以用【二连斩】的话会打八下。」

「好强喔！」

「不过因为【博而不精】的关系，玩二刀流又会降低每下伤害，还不到真正能配出强招的时候啦。」

莎莉偏好次数多或快速的攻击方式。

梅普露则偏好加强耐力。

「那你选什么技能？」

「其实我也还不晓得有没有用喔。」

「咦？」

莎莉听不懂梅普露究竟在说些什么。

到底是什么原因，让她选择了自己也不晓得有无效果的技能呢？

「我们到沙漠去吧？我想在没人的地方试招。」

「唔、嗯，知道了。」

莎莉完全猜不到梅普露选了什么技能。

「好～糖浆出来～」

梅普露叫出糖浆。

「糖浆！【巨大化】！」

糖浆全身随这一喊而发光，逐渐变大。

高约三公尺。

体长约五公尺半。

这就是糖浆在活动第六天升级后获得的技能。

【巨大化】

HP 增为两倍。

然而身体变大就等于容易挨打，即使 HP 增为两倍，对于动作缓慢的糖浆而言目前效益并不好。

「要成功喔……要成功喔……」

梅普露紧闭眼睛，双手合十地祈祷。

最后她猛然睁眼大喊：

「【念力（Psychokinesis）】！」

糖浆随这响亮的呼喊飘了起来。

巨大的身体仿佛没有一点重量，轻飘飘地浮起约十公尺才停。

「咦……？」

「好耶！好耶！成功了！」

梅普露乐得蹦蹦跳跳。

在对战怪鸟那样命悬一线的场面也依然冷静的莎莉，却看呆了眼。

尽管看就知道发生了什么事，面对这种莫名其妙的状况还是会让人脑筋断线。

梅普露纯粹是凭直觉选技能。

那是莎莉做不到的事。

所以才会造成这个「无法理解」的状况。

梅普露选的另一项技能，内容乍看之下不是她会选的东西。

【念力 (Psychokinesis)】

能使怪物浮上空中。

成功率将随各怪物的抵抗率改变。

一旦失败，一小时之内对同一目标无效。

对怪物以外无效。

所耗 MP 将随抵抗率改变。

请梅普露分享说明文之后，莎莉更困惑了。

因为从技能说明来看，她完全不懂梅普露为什么选这个技能。

就莎莉看来，这是用来束缚怪物的招式，但成功率不是百分之百，消耗似乎也不小。

「你为什么选这个？」

「因为我想和糖浆一起在天上飞！」

「啊，好喔。」

并没有太深的理由。

梅普露只是觉得好玩、想这么做而选了这个技能。

结果如前所述，梅普露的直觉偶尔会引起离谱到不行的状况。

「梅普露啊？……糖浆它，会一直飞吗？」

「咦？……奇怪，真的耶？」

梅普露完全没见到 MP 减少。

「……………难道说！」

「什么？你发现什么了？」

「糖浆不是普通的怪物吧？因为有『感情的桥梁』，和你连结在一起。」

「嗯！对呀。」

戒指当然正戴在梅普露手上。

「那可是『感情的桥梁』耶？既然是和你心灵相通的怪物……抵抗机率……会有几%？」

莎莉想说的是，因「感情的桥梁」和梅普露连结的糖浆恐怕根本不会抵抗。

既然抵抗机率是 0%，自然不会消耗 MP。

说明文中没有提到这点，所以莎莉直接忽视。

她没必要拿宝贵的金币去赌。

「也就是说，我可以跟糖浆一起飞很久很久啰？」

「是啊，就是这样。」

「那其他小事就不用计较了。糖浆！回来！」

梅普露叫回糖浆。

「让我骑上去～」

糖浆紧紧叼住梅普露的头，稍微一晃后向上一扔。

「嘿！」

梅普露铿锵一声掉在龟壳上。壳变得这么大，坐起来很舒服。

接著她将高到拉到七公尺左右并环顾四周。

「梅普露～！有一大群鼠妇滚过来啰～！」

梅普露听见莎莉从正下方喊来。

凝目一看，果真见到鼠妇活动时特有的沙尘。

「莎莉～！跑远一点～」

莎莉发现梅普露准备出招，立刻用【超加速】逃跑。

因为根本不晓得她会干出什么好事。

「【酸雨术】！」

梅普露向天刺出新月。

刀尖布展的魔法阵喷出大量直径约十五公分的紫色水团，在梅普露周围半径十公尺内随机坠落。

「雨呀下吧下吧！下吧下吧！」

鼠妇一碰到梅普露下的雨，动作就逐渐停下。

既然无法快速移动，就只有等死的份。

远方，有两个人目睹了这样的画面。

一个是莎莉。

另一个是持弓的男子。

「哇……」

看来梅普露的神秘行为有很高机率降低目击者的语言能力。

第二卷 闲话 防御特化与官方 4

那之后不久。

当萤幕上选择技能的玩家人数归零的瞬间，所有人都把体重释放在椅背上。

这里是官方的监控室。

所有人脸上净是浓浓的疲惫。

不管是谁，都似乎一阖眼就会睡著。

「好，每个人都选完技能了。」

「呃啊……第二次活动好累……没有出 BUG 真是太好了。」

「不过梅普露已经变得像 BUG 一样了……看海皇是被她正常用机关削弱以后才打掉，让人放了千千万万个心啊。」

「还很怕她不靠机关就打掉了呢。」

「要是不靠机关就打掉，连鸟和狼都被她们拿走了……」

「哎呀……搞不好真的会莫名其妙硬推掉呢。」

「是啊……总之能放心了。」

「唉……对了！她怎么了？梅普露到底选了什么招？」

「梅普露的话应该会选【要塞】之类的吧。是这样没错吧……？告诉我是这样没错……」

「对，她有拿【要塞】，没问题。防御力已经很奇葩了，还要再加实在是……咦！……念……念、力？」

「我有不好的预感。」

「我也是。」

「把梅普露找出来！弄到萤幕上！」

萤幕旋即跳出梅普露的身影。

她——

正坐在飞天巨龟背上，飞来飞去洒毒雨。

「……惨了。」

「不是叫你们检查技能吗！我说得很清楚耶！」

「有、有检查啊！可是我想说梅普露不会选那招，所以不需要调整……」

负责检查技能的其中一人慌张地说。

「那就叫做怠慢啦！」

「梅普露什么事都做得出来！这才是她的『普通』！」

「哇啊啊啊啊！哇啊啊啊！」

几个人受不了那太过震撼的画面，再加上实在太过疲惫，就这么昏睡过去。

据说后来他们死心地关闭影像时，所有人都是一副虚脱的惨状。

第二卷 尾声 防御特化与战利品

「好～打完了！」

梅普露降低糖浆的高度。

然后慢慢抓著它的腿往下爬，不过最后当然是滑下去了。

将糖浆收回戒指之后，她回到莎莉身边。

「我回来了～！」

「你又往莫名其妙的方向进化了呢。」

「是吗？」

「嗯。」

第二次活动中，她们还有拿到塔盾和卷轴。

都是来自蜗牛洞窟。

两人当时想留到以后再看，结果直到现在才想起，正要拿出来看。

如果属性好，梅普露还会有进一步进化吧。

「先从卷轴开始看吧。」

那是能取得【鼓舞】技能的卷轴。

霞也有一份。

【鼓舞】

提升半径十五公尺内队友的【STR】和【AGI】20%，持续一分钟。

不影响使用者本身。

「组队用的啊……对我来说好像没什么意义？」

莎莉提升梅普露梅普露的属性也没用。

0 不管上升几%都是 0。

若能提升【VIT】，那还有得说，但这两项就不必了。

不过莎莉姑且还是先学起来。

梅普露当然也一样。

「再来看塔盾吧。」

这面用法杖与长枪跟霞换来的塔盾，是以紫色结晶构成。

见到这面塔盾，使得梅普露对蜗牛洞窟的回忆鲜明复苏。

「那边也有这种墙壁呢～」

「就是啊……要是没有蜗牛，我还会想回去逛一下。」

梅普露跟著检视塔盾能力。

「紫晶块」

【VIT +30】【水晶墙】

接著继续察看技能内容。

这面塔盾【VIT】加得比「白雪」少，价值将取决于这个技能。

【水晶墙】

在周围半径五公尺处产生与使用者相同 HP 的水晶墙。

每五分钟能使用一次。

「嗯……好像有用又好像没用耶。」

如果是相同【VIT】的墙，就是很可怕的技能了吧。

那表示梅普露身边每五分钟就会涌出一堆与她防御力相同的障碍物。

「等你 HP 高到一定程度以后，说不定就很有用了。」

属性点若投注在 HP 上是每点加 20，MP 也一样。

因此，比起全点【VIT】，看情况提升 HP 或学点恢复技能，对生存能力的帮助较为显著。

全点【VIT】的人没有满街跑，原因就出在这里。

要达到梅普露的境界，【VIT】的减伤能力才会有怪物级的成效。

「偶尔拿出来用用看好了。」

梅普露先将「紫晶块」收回道具栏。

既然有【水晶墙】或许能在某些状况派上用场。

「你有那面塔盾就足够了……」

莎莉指的当然是【暗夜倒影】。

很难有塔盾可以超越它吧。

「对了……我还升级了。」

「我也是。在你陪乌贼玩的时候，我也杀了不少鱼呢。」

梅普露

Lv29 HP 40 / 40 〈+160〉 MP 12 / 12 〈+10〉

【STR 0】 【VIT 180 〈+141〉】

【AGI 0】 【DEX 0】

【INT 0】

装备

头 【空】 身体 【黑蔷薇甲】

右手 【新月：毒龙】 左手 【暗夜倒影：暴食】

腿 【黑蔷薇甲】 足 【黑蔷薇甲】

饰品 【感情的桥梁】

【强韧戒指】

【生命戒指】

技能

【盾击】【步法】【格挡】【冥想】【嘲讽】【鼓舞】

【低阶 HP 强化】【低阶 MP 强化】

【塔盾熟练Ⅳ】【冲锋掩护Ⅰ】【掩护】

【绝对防御】【残虐无道】【以小搏大 (Giant Killing)】【毒龙吞噬者 (Hydra Eater)】
【炸弹吞噬者 (Bomb Eater)】

【不屈卫士】

【念力】【要塞】

莎莉

Lv24 HP 32 / 32 MP 45 / 45 〈+35〉

【STR 35 〈+20〉】 【VIT 0】

【AGI 85 〈+68〉】 【DEX 25 〈+20〉】

【INT 30 〈+20〉】

装备

头 【水面围巾：幻影】 身体 【大海风衣：大海】

右手 【深海匕首】 左手 【水底匕首】

腿 【大海衣裤】 足 【黑色长靴】

饰品 【感情的桥梁】

【空】

【空】

技能

【劈斩】【二连斩】【疾风斩】【破防】【鼓舞】

【倒地追击】【猛力攻击】【替位攻击】

【火球术】【水球术】【风刃术】【颶刃术】

【沙刃术】【暗球术】

【水墙术】【风墙术】【提振术】【治疗术】

【异常状态攻击Ⅲ】

【低阶肌力强化】【低阶连击强化】【体术Ⅴ】

【低阶 MP 强化】【低阶 MP 减免】【低阶 MP 恢复速度强化】【低阶抗毒】

【低阶采集速度强化】

【匕首熟练Ⅱ】【魔法熟练Ⅱ】

【火魔法Ⅰ】【水魔法Ⅱ】【风魔法Ⅲ】

【土魔法Ⅰ】【暗魔法Ⅰ】【光魔法Ⅱ】

【快速连刺Ⅱ】【断绝气息Ⅱ】【侦测敌人Ⅱ】【蹶步Ⅰ】【跳跃Ⅲ】

【钓鱼】【游泳Ⅹ】【潜水Ⅹ】【烹饪Ⅰ】【博而不精】【超加速】

【古代之海】【追刃】

「就快 30 级了！」

「我已经很努力在练了，可是都追不上你耶。」

「现在等级最高的人是几级呀？」

「活动之前记得是 61？应该吧？现在封顶是 100 级……说不定等他练到以后还会开放。」

「61！哇……好厉害喔……！我们短时间之内应该升不到吧。」

「人家境界不一样，不能比啦。喔不……梅普露也是不同境界。」

说这种话的莎莉，在网路上也是被人当作怪物。

这次活动不像上次有公开转播，所以她还没那么出名，不过待在梅普露身边自然容易受

人关切，她的能力迟早会是众所皆知的事。

「明天要上学了……感觉是好久以前的事了喔。」

「就是啊。今天早点下线休息吧。」

「嗯！早点休息吧。」

两人就此各自登出。

白光填满眼前。

回到现实世界后，枫立刻查看时钟。

「……真的只过两小时耶……」

看著现实世界的时钟，枫不禁赞叹科技的神奇。

闭上眼，这充实的七天活动中种种经历就鲜明地浮现脑海。

虽然有很多累人的战斗，却也留下更多与理沙一同奋战的快乐回忆。

「不晓得还会有不会有这种活动？……下次希望能和霞和小奏一起玩……」

在余韵中徜徉一会儿后，枫收心预习明天要上的课程。

「不晓得理沙有没有在念书？……多半去睡觉了吧……」

枫想叮咛她别忘了顾及课业，免得又被禁止打电动时，忽然发觉一件事。

「我真的……玩得好入迷喔……」

为了和理沙一起玩而想做一些事的想法，和枫开始游戏前的理沙很像。

朋友就是会互相影响吧。

「现在……我可能比较能理解理沙那么想找我玩这个游戏是什么心情了。」

明天见面以后再跟她聊聊吧。枫这么决定以后，开始专心念书。

第二卷 后记

从第一集开始接触本作的读者，好久不见。从第二集开始的读者，大家幸会。不才夕蜜柑向各位问好。

多亏有各位的支持，《怕痛的我，把防御力点满就对了》第二集才能问世。

能够在这么短的时间内就决定要发行第二集，也是因为各位在。

在第一集发行后不久决定再版时，我总算是松了口气。

在自己的作品成了书籍这般有形体的东西以后，才有点自己真的在写作的感觉。

不过……看到它摆在书店里，感觉还是非常奇妙。

仿佛不是自己的作品。

应该是因为原本距离很遥远的事忽然贴到身边的关系。

如果未来能够继续获得各位的支持，一集集出下去，或许总有一天我会习惯吧。

现在的我，好像还不太能习惯这种事。

说不定继续保持这种紧张的心情反而比较好。不管几岁，我都不是能大方面对新事物的人。

总之，在第一集发行之后，我又有了点新的感触。

写《防点满》第二集所需要做的事，和第一集不太一样，一方面觉得新鲜，一方面也有令人不知如何是好的问题存在。

过程中我深刻体会到，删减真的比增写难太多了，而这也给不少人添了很多麻烦。

这条路上有很多我未曾体验的事，让我过得真的十分充实。

回头顾盼，投稿《防点满》第二集部分时已经是一年多以前的事了。不晓得从投稿初期就一路跟随到现在的读者，是不是觉得很怀念呢？

现在有狐印老师的许多漂亮插图，责任编辑也为故事节奏作足了调整。

希望各位读起来能有不同于一年前的新鲜感受。

最后，就让我仿照第一集的结尾来给《怕痛的我，把防御力点满就对了》第二集作结。

既然有过一次偶然——

所谓有二就有三。

我就先相信这句俗语吧！

期盼我们在未来的第三集再会！

夕蜜柑

第二卷 插图

第三卷 序章 防御特化与大出糗

台版 转自 轻之国度

图源：kerorokun

录入：kid

枫受理沙之邀开始玩「NewWorld Online」，全点 VIT 而获得压倒性防御力后在第一次官方活动夺得佳绩，使玩家记住「梅普露」这名字，成为瞩目焦点。到了第二次活动，她在理沙的角色「莎莉」协助下活用其防御力，达成搜集十枚银币的目标，获得两项强力技能。

第二天早上。

枫从床上昏沉地坐起。

「没什么睡到……」

睽违体感七天的床让她躺得很不习惯，睡不太著。

她揉揉惺忪的眼下床，慢吞吞地穿好衣服，走向学校。

「今天好热喔……」

枫加快脚步到不至于流汗的程度，在通学路上迈进。

进教室时，理沙已经到了。

两人平常都很早到校，教室里没有其他人在。

「早安呀，枫。」

「理沙早安！」

枫将东西放上自己座位就到理沙身边去。

「感觉已经好久没来学校了耶～！」

「真的。也难怪啦，我们在游戏里待七天了嘛……对了对了，今天你最好小心一点喔？」

「咦？怎、怎么了？」

说要小心，但枫不知道该小心什么。

「在游戏里面不是要时时戒备怪物和玩家吗？你可能会把那边的习惯带出来喔。」

理沙的意思是，她们可能一不小心就表现出扮演梅普露或莎莉时的举动。

「可是我们都玩了这么久，之前都没有过啊？」

「总之就是小心一点啦？你以前没有连续上线七天的经验吧？」

「是没错……嗯，好吧！我小心一点！」

聊著聊著，开始有其他学生进教室来。

枫聊到上课铃响前五分钟就返回自己座位。

当天放学后。

枫摇摇晃晃地走进闺房，脸埋进枕头大叫。

「……让我把今天的事都忘掉吧啊啊啊啊啊！」

她开始回想这一整天的经过。

第一节课。

「……嘶……嘶……」

昨晚没睡好的枫今天很难得地上课打瞌睡。

坐在离窗近、日照佳的环境，很快就引来了瞌睡虫。

而难得打瞌睡的人睡著了，老师自然会叫人。

像理沙就已经不会有人叫了。

邻座同学应老师要求，将枫戳醒。

「嗯……嗯？……呼啊……要换班啦？……咦？」

枫不仅大伸懒腰，还说得很大声。

让全班都暴动了。

枫这才想到自己人在哪里，但为时已晚。

「所以要你小心点嘛。」

理沙看著枫喃喃地说。

「……专心上课。」

「我、我知道……对不起。」

这还只是第一个糗。

接下来是第三节下课。

上厕所回教室的路上。

下一堂课似乎有班级要换教室，走廊人很多。

这时候，走在枫背后的女生与他人错身时不小心撞上，碰掉了手上课本和铅笔盒。

东西落了地，当然会发出声响。

「……！」

枫当场回身，左手往前挺，右手往腰间探，动作漂亮到不行。

那是应理沙建议而练习了无数次的动作。

如果在游戏里，相信那是完美的反应。

不过她手上没有塔盾，也没有短刀。

「咦？咦？」

女学生看见枫突然在她面前摆姿势，吓得愣住。

枫慢慢收回她的手，挤出笑容打哈哈，快步逃离现场。

到这一刻，枫的精神已经是千疮百孔。

当著众人的面出那么大的糗，任谁都会意志消沉。

枫不断警告自己，绝对不能再出糗了。

但所谓有二就有三。

愈是不希望的事，就愈是有可能发生。

下午第一节是体育课。

在体育馆打躲避球。

枫和理沙分到同一队。

在这一刻，枫就确定自己这一队不会被剃光头了。

不管对方再怎么拚，球就是打不中理沙。

对方卯起来冲著理沙丢，但打不中就是打不中。

球可以轻松闪，不像游戏里闪躲攻击那样要将保险范围压到最低。

「她还是好厉害喔……」

倘若枫能在这时把视线从理沙身上移开，或许就不会出今天最大的糗了。

「……枫！」

原本专挑理沙打的球突然改变目标，打中人的机率因此骤升。

而这一球的目标不是别人，正是枫。

枫都在看理沙，反应不及。

听见理沙的叫声而转头看球时，球已经直往她飞了。

若是以前的她，肯定是蹲下或往旁边跳。

但这一阵子，枫见到东西飞过来的闪避方法并不是那么回事。

「【冲锋掩——啊!」

尽管她中途发现而用双手摀住嘴巴，可是那样躲不了也接不住球。

现在也没有打头不算的规矩。

「枫！没事吧！」

「我没事……」

除了同学在讨论她刚在叫什么之外，枫没有任何问题。

场上女生除了理沙以外，没有一个玩过「NewWorld Online」，都不晓得枫在说什么，算是不幸中的大幸。

「我休息一下……」

「你就去吧。」

枫背倚著墙，头低低垂下来。

以上就是枫今天出的糗。

「……暂时不要玩好了。」

于是为安全起见，枫这三天一次也没上线。

不晓得是勒戒生效，还是她决心使然。

三天后，枫再也没出过糗了。

第三卷 第一章 防御特化与新功能

梅普露三天后终于上线，在广场等待莎莉。广场不晓得在热闹什么，人只比活动前少几成。梅普露就这么看著这稍微异于以往的景象消磨时间。

等了一会儿后，莎莉来了。

「抱歉，等很久了吗？」

「没有，不会很久。今天要去哪里？」

「嗯……我想想。你对这三天发生的事知道多少？」

「咦？完全不知道耶，我根本没碰游戏。」

梅普露不晓得游戏在这三天发生过什么变化。

她不只是没上线，还完全不碰关于游戏的任何讯息。

「那我一个个跟你说喔。」

「嗯，麻烦啦。」

「第一个呢，是塔盾多了一个技能，可以挡穿透攻击喔。」

「喔喔！」

对梅普露来说真是个好消息。

莎莉说，官方也一并公布了取得方法。

内容梅普露晚点会自己看，莎莉便继续说下去。

「接下来这个很重要……在你闭关的时候，游戏开了一个活动……应该说，加了一个新东西。」

「新东西？」

「场地里会随机产生一种叫【光虫】的金色昆虫。」

莎莉说，场地里会出现各式各样的金色昆虫，打掉以后一定会掉【光虫之证】。

「那个证可以用来做什么？」

「用来买新开的【公会基地】。」

「公会……基地？」

「这个城镇里不是有很多进不去的房子吗？」

「嗯。」

梅普露左右看看就找到好几个。

这个广大的城镇里，几乎是由无法进入的屋宅所构成。

除了 NPC 店铺和玩家跟 NPC 租的铁铺等工坊以外，全都是这种建筑。

「有一个证就能买一座基地。虫的种类不同，【公会基地】的等级也不一样。玩家可以在每阶地区都设一个基地来当作自己的据点。」

「嗯嗯嗯，了解。」

拥有【公会基地】的好处，是可以利用【公会基地】的专属道具强化各项属性。说明这点之后，莎莉继续谈的是【光虫】的数量。

「【光虫】目前数量有限……跟建筑物的数量一样多。」

「咦！」

「官方好像是打算之后慢慢增加建筑物的数量。」

不过目前【光虫】的数量并不会因此增加。

也就是说，梅普露晚了三天。

「那、那我们赶快去找吧！」

梅普露实在很想看看【公会基地】长什么样。

这波拿不到证，下次不知道是什么时候。

不是待在广场闲聊的时候了。

「梅普露。」

「怎、怎样？」

莎莉迅速操作蓝色面板，从道具栏取出道具。

「已经打到了啦。我就知道你想要。」

「喔……喔喔喔！谢谢！」

「不过……有这个只是得到购买【公会基地】的权利而已，最后还是要用钱去买。」

没有【公会基地】还是能创立公会，只是这样就得不到属性强化了。

「那要多少钱啊？」

「我打到的虫只能买最低等……要五百万金币。」

「五……！咦？」

梅普露听到金额比她请伊兹打造「白雪」时高出一大截，惊讶得瞪大眼睛查看钱包。

她只赚过打造「白雪」所需的经费。

而且每天都会用到几罐药水，身上金币只有五万出头。

「那……今天我们就来赚钱吧！我想赶快买下【公会基地】！」

梅普露说了就想往城外走。

「梅普露。」

「怎、怎样？」

莎莉叫出属性画面走近梅普露。

然后用手指戳戳某个角落，要梅普露看。

莎莉的金钱栏位上，显示著一个五和六个零。

「我钱也都帮你准备好了啦～」

「好、好强喔！莎莉好强！」

「呵呵呵……尽管崇拜我吧～」

见到梅普露这么开心，莎莉也笑得好得意。

她赚这么多钱靠的不是取巧，就只是在这三天全力收集怪物的掉落物，再不断拿去卖而已。

受尽梅普露称赞后，莎莉喜孜孜地说要带梅普露去看新家，她自然是用力点头赞成。

梅普露跟在带路的莎莉背后走，并说：

「钱我再还你喔？」

「嗯……没关系啦。没那种必要，而且要给我东西的话，不如就给我合用的装备吧？」

「……嗯！知道了，我找找看！」

「不用急，慢慢来喔。」

莎莉走到接近城镇边缘才停下脚步。

这里是离中央广场和 NPC 商店很远，较为不便的地区。

「在这附近吧。」

「走了好远喔。」

「如果能打到更高等的证，就能买靠近中央又很大的【公会基地】了。」

「有就很好了啦！」

梅普露并不在意【公会基地】的大小。

以她的个性和想法来说，这是很正常的事。

走著走著，梅普露发现一扇【公会基地】的门，门上没有莎莉在路上所说的，显示已受其他公会登用的徽记。

「这里……好像不错耶。」

地点位在不见人踪的通道深处。走下一小段石阶之后，有扇略经装饰的小木门。

这座不起眼但不至于找不到的【公会基地】很有秘密基地的感觉，恰到好处。

「真的是梅普露会喜欢的地方耶。」

「可以选这里吗？」

「嗯，没问题呀。」

「那就它喽？」

「OK～！」

确定过梅普露的意思后，莎莉取出【光虫之证】，贴上门板。

小巷顿时被白光填满，门上浮现发光的徽记，缓缓开启。

两人接连踏入【公会基地】中。

「喔……满大的嘛。」

大致看一轮，发现装潢是以色调稳重的木制家具为中心。

底部墙上镶了块蓝色面板，在这里输入会员资讯就完成入会。

最后，莎莉将会长职位让给了梅普露。

「不过这还是【公会基地】里最小的喔，然后会员……上限是五十个。」

「虽然有二楼啦……真的能容纳那么多人吗？」

「这个嘛……接近上限的时候可能会有点挤……总之我们先邀人吧？不快一点的话会被别人拉走喔？」

梅普露在莎莉如此建议后思考片刻，最后有结论似的点了头。

「……找霞跟小奏进来吧！」

霞是在第二次活动中，和她们合力逃出沙漠地底洞穴，还碰巧共度最后一天，变得很亲密。奏则是在活动中和梅普露在海边大玩黑白棋，觉得很投缘。

「我就知道你会这样讲，就找他们吧。」

梅普露发私讯询问，几分钟后接到答覆。

所幸两人都仍未加入公会。

也都乾脆地答应了梅普露的邀请。

「好耶！莎莉～！我去广场一下！」

「嗯，慢走喔！」

梅普露兴高采烈推开门冲出去。

到了广场。

两人都坐在中央的喷水池边，见到梅普露而走来。

等两人互相自我介绍后，梅普露说：

「谢谢你们加我的公会！我好高兴喔！」

「你还记得要找我，我也很高兴喔。」

「嗯，不好意思。」

两人各自道谢，准备跟梅普露走。

这时——

「嗯？那不是……」

梅普露盯著对方看，对方也注意到她而走来。

「喔，好久不见啦。」

「克罗姆大哥！好久不见！」

那个人就是克罗姆。

克罗姆在梅普露刚接触这游戏时，替她介绍铁匠伊兹而成为朋友，是在第一次活动也留下好成绩的塔盾玩家。见到游戏里为数稀少的朋友，梅普露笑著打招呼。

自雪山那一面以来，两人就没见过了。

「活动打得怎么样？你们是在我们后面进雪山那个嘛？」

「那个」指的当然是怪鸟的巢。

「那真的超强的～！好不容易才打赢。」

克罗姆虽也觉得打倒怪鸟的人就是她们，听她亲口承认还是免不了为之惊叹。

惊叹她竟然能打倒「那种东西」。克罗姆的队伍也挑战过，但转眼就惨遭灭团。这让他再次感受到梅普露的强大。

「这么强的话，想进哪个公会都没问题吧……还是要看条件就是了……」

「公会……对了！克罗姆大哥，要不要加入我的公会呀？如果你还没有别的打算的话。」

克罗姆在第二次活动中和其他人组队，所以梅普露觉得没机会了而没有私讯他。

不过既然都遇到了，就姑且问问看再说。

「可以吗？你愿意的话，我当然好哇……」

克罗姆说，当时的队伍是为了打活动而组的。

现在是自由之身。

于是梅普露就这么带上克罗姆，四人一起前往【公会基地】。

「我回来了～！」

「回来啦。咦？克罗姆也找来啦？」

「刚好碰到就邀了！」

「那就全部加进来喽。」

新来的三人一一在房间底部的蓝色面板输入资料，结束之后梅普露说：

「呃……那我重新自我介绍喔。我是会长梅普露，对防御力和毒系攻击特别有信心！请大家多多指教！」

梅普露深深一鞠躬。公会成员各有各的擅长领域，莎莉是闪躲，克罗姆是用盾技术强，霞是近身攻击，奏是远距离魔法，相当均衡。

「再来……要决定公会名称了。」

「梅普露你决定吧，会长是你嘛。」

「我也觉得你来决定比较好。」

「是啊，我赞成。」

听四人这么说之后，梅普露开始思考。

一会儿后，往面板输入名称。

【大枫树】

梅普露所命名的公会人数虽少，依然是玩得有声有色。

甚至到人称「妖兽魔境」或「魔界」的地步，不过那是后话了。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露将第二次活动中获得的小宠物糖浆【巨大化】并浮上空中，坐到它背上在野外到处飞。

没办法，毕竟这样比走路快多了。

「小奏！今天看你的喽！」

「包在我身上！」

奏跟来是为了搜集材料。

公会成立次日，伊兹也加入了。她是替梅普露打造塔盾【白雪】的工匠玩家，有高超的生产能力。邀她加入公会，她立刻就爽快答应。

今天的任务是帮【公会基地】内的工坊堆满材料，于是两人前往矿山。

莎莉、克罗姆和霞三个则是去其他地方收集木材及布料等怪物掉落物。

伊兹将所有能力都投注在制造能力上，战斗完全不行。

攻击技能少，想战斗也很困难。

相对地，制造技能特别高。

武器、布制品、饰品、家具。

只要是能制造的，什么都做得出来。

「我来保护你，【挖掘】交给你喽。」

「这次【神界书库】派上用场了呢，难得抽到【挖掘V】。」

【神界书库 Akashic Records】

从工匠技能、战斗技能与其他技能中各随机获得三种技能，合计九种。

技能等级固定为中阶或V。

因此获得的技能将在一天后消失。

不会抽中玩家已有的技能。

由于奏使用【神界书库】而碰巧抽到【挖掘V】，所以挖矿非今天莫属，便与梅普露一起上山。

要用鹤嘴锄大挖特挖。

「矿山有魔像趴趴走嘛，我会帮你顾好的！」

「我只会用法杖，拿其他武器的技能没意义，能不能战斗完全靠运气呢。」

等奏的等级提升到不用【神界书库】也能战斗时，才能突显这个技能真正的价值。

它将是构思新战术的关键。

奏每天都能使用不同技能。

也就是每天都能更换致胜招式，在 PVP 上可以发挥奇效。让对手猜不到你有什么招，堪称是相当大的优势。

「看到了！」

「好！下去喽！」

途中不时有些玩家以为他们是稀有怪而射出魔法或箭矢，每次梅普露都会空降到他们面前善意提醒，才没有酿成意外。

至于玩家停止攻击是因为提醒有效还是被突然掉下来的梅普露吓傻，就不得而知了。

「我们要到深一点的地方挖，不要离我太远喔。」

「知道了！」

两人在山洞中不断前进。

虽没有蜗牛洞那样漂亮的水晶，但到处都有露出地面的矿堆。奏举起鹤嘴锄，见一个挖一个。

「全部挖光光！」

「嗯，挖光光！」

糖浆已经回到戒指里，梅普露要保护的对象只有奏一个。

魔像不至于用上塔盾或毒龙等剧毒攻击，用弱毒就能打倒。

掉落道具也一个不漏地收进包包里。

这座矿山出产各式各样的矿石，不过稀有矿还是很稀有。

「铁矿、灰结晶、石块……」

奏的鹤嘴锄铿铿地敲。

每次都会敲出矿石，然而没有值得一提的收获。

两人经过一条又一条岔路，将最深处的矿点也挖得一乾二净。

「没关系啦……重量不重质。」

梅普露这么说。

「呃……这样不好吧……」

奏实在是无法赞同。

矿石这种东西，当然是重质不重量。

「啊，要怎么走回去？……随便绕就出得去吗？」

「路我全都记得，不用担心。」

「喔～！厉害喔。那……麻烦你带路啦。」

奏毫不迟疑地在布满岔路的山洞里前进，两人一次也没走错就出来了。

另一方面，莎莉几个在森林里。

这边是以打怪捡掉落物为主。

「莎莉也好猛喔……」

克罗姆喃喃地说。

莎莉在克罗姆眼前身轻如燕地闪躲攻击。长得像树的怪物从脚底伸出根须攻击莎莉，还有狼形怪物往她迅速飞扑。

她全都是以非常惊险的毫厘之差闪过，但目前一次也没中过。

「喔……好厉害……灵光变好亮。」

说话的是莎莉。

她身上涌现出蓝白灵光。

为了筹措替梅普露组公会的钱，她打了一海票的怪，用掉落物换钱。

等级因而提升，并获得一项技能。

【剑舞】

每闪避一次攻击，【STR】提升 1%。

上限为 100%。

一旦受伤，提升值立刻归零。

取得条件是升到 25 级之前都没受过伤。

蓝白灵光即是来自这个技能。

想打倒莎莉就一定要攻击，可是愈是攻击，攻击方就愈是不利。

「不过这样还是伤不了梅普露呢。」

「嗯……那个，梅普露的 VIT 现在是多少？」

霞听见莎莉的低语而不禁问。

「直接问梅普露吧，她应该会告诉你喔？」

莎莉回答后往克罗姆瞥一眼。

若用一个词来形容克罗姆的打法，那就是稳健。

他以塔盾稳稳挡下攻击，再用短刀给予伤害。

盾用得很漂亮，总是能准确弹开攻击，还懂得观察环境走位，不让怪物包围。

「那才是塔盾的正常玩法呢。」

「就是啊……」

尽管没有梅普露那么大放异彩，玩家技术倒是高过她不少。

梅普露不需要像克罗姆那样用塔盾抵挡攻击，因此盾术不怎么样。

她的身体比盾牌更硬。

为保留【暴食】而放下塔盾的时候还比较多。【暴食】虽能吞食接触对象而造成巨大伤害，但是有次数限制。

「在这个公会里，『普通人』才是少数呢……」

梅普露、莎莉和奏属于异常组。

霞和克罗姆属于普通组。

伊兹在工匠领域而言，已经一只脚踏进异常组了。

克罗姆平安结束战斗后，三人踏上归途。

「我……在这个公会里也会慢慢变得不普通吗？」

「我搞不好可以喔。」

「可能会慢慢被梅普露传染喔。」

值不值得高兴还很难说。

等大伙带材料回去之后，就是伊兹表演的时候了。

两队人马在城外会合，一起进城。

好一个招摇的五人组。

别说梅普露，克罗姆和霞也是第一次活动的前十名，再加上装备华丽，十分醒目。

还有几个人看到莎莉就下意识握住武器。

奏喀喀喀地飞快转动等于是法杖的魔法方块，拼好又打散来杀时间。

有人跟著他们往城边缘走，也是没办法的事。

第三卷 第二章 防御特化与任务

搜集材料的第二天，梅普露在第二阶地区的城镇中独自闲晃。

今天和其他会员时间对不上，所以单独行动。

刚上第二阶就遇到第二次活动，让她没机会好好探索新城镇，所以就趁今天没得组队时尽可能逛一逛。

「硬要别人陪我也不好嘛。」

再说，梅普露偶尔也想一个人悠悠哉哉地探索这世界。

首要目标是寻找莎莉能穿的装备。

顺便寻找可以强化自己的技能或装备。由于梅普露现在还没有头部装备，这便是她的目标。

每发现一个 NPC，梅普露就上去交谈。

但是，有些事件不是她的属性能够触发。

例如以【VIT】以外属性为条件的事件。

像莎莉的【超加速】就是一例。若是梅普露和该位 NPC 交谈，并不会触发事件。她的极端点法，让她不知不觉错过了几个一般塔盾玩家会做的任务。

「到边边去看看好了。」

愈远离中央，人影就愈少。

路上楼房大多是【公会基地】，无法进入。

在巷子里绕了绕之后，是找到了几间能进的房子，但都是空屋。

「喔！这边也能进去！」

梅普露喀恰一声开门。

门后只有一个房间，有个妇人正替躺在破床上的少女看护，大概是她的母亲。屋里还有一张小桌和两张椅子，餐具柜里只有最低限度的餐具，生活怎么看都很不好过。卧床的少女还不时痛苦地咳嗽。

「哎呀，有客人？不好意思喔。」

「啊，不会。」

「还好吗？……对不起喔，很难过吧？」

这样的状况让梅普露怎么也待不下去，想悄悄离开，结果妇人哄完了小孩，转向梅普露说：

「那个……请问您是骑士大人吗？」

「咦？嗯……这、这要怎么办啊？」

比起魔法师或剑士，梅普露的装备的确是比较像骑士。

「骑士大人！求求您！救救我女儿吧！虽然我没有东西能够报答您，可是……我还是只能求您了！拜托……拜托！」

梅普露面前浮现蓝色面板，她跟著阅读上面的文字。

任务【博爱骑士】

这行字底下有 Yes 和 No 两个选项。

梅普露按下 Yes。

人家这样求救，她根本按不下 No。

没有报酬也无所谓。

「谢、谢谢您！我女儿需要吃药……可是药草在我一个人采不到的地方……所以请带我过去吧，我会帮您指路的！」

「……知道了！我一定会保护你！」

梅普露挺起胸膛这么说之后，妇人来到她身边。

妇人的头上跟著浮现血条。要是没顾好，恐怕会发生无法挽回的事。

接著蓝色面板再度出现，显示任务的详细说明。

梅普露仔细地读，以免误解达成条件。

达成条件是护送妇人抵达目的地，没有时间限制。

「总之先出城对吧？」

当梅普露来到城外，妇人开口说话了。

「我们要去【生命之树】那里，请从这里往东直走。」

「知道了！」

梅普露从戒指叫出糖浆并使它【巨大化】，像平常那样登上它的背。这样比走路还快，所

以梅普露大多是骑糖浆到处飞。

妇人是设定成待在梅普露周围半径两公尺的圆形范围内，于是当梅普露坐上龟壳，她也踩著龟腿跟上去。

「其实你很强吧？比我还有力……是吗？」

「目标在东方。」

「啊，好……【念力】！」

梅普露照样让糖浆浮上天空，飘向东方。

◆□◆□◆□◆□◆

「看到森林了对不对？入口从那里进去。」

「不能直接飞过去吗？」

梅普露在森林前方下龟，摸摸糖浆送它回戒指。

「下次再请你帮我喔。」

承诺遇到麻烦再请它出马以后，梅普露查看周围。

「来，我们快走！」

「嗯！这条路……对吧？」

眼前有条小径。

妇人的手也往那里指，应该没错。

梅普露就此沿小径不断前进。

妇人在【掩护】范围内，要保护她并不难。

原本在来到森林的路上也会有几场战斗，但全被拥有特殊交通方式的梅普露跳掉了。当然，那就是糖浆。

「【麻痹尖啸】！」

梅普露的攻击不会影响到妇人，所以即使遭到包围也不慌不忙，直接使用这个技能就好。

「现在还不需要打死吧。」

只是梅普露和一般玩家不同，走得很慢。

遇袭次数便因而增加。

随妇人到达森林中央时，【暴食】已经用完了。

「呃……换水晶盾吧。」

梅普露装上来自第二次活动，由闪亮紫色水晶构成的塔盾【紫晶块】，继续跟妇人走。梅普露猜想，这面塔盾制造的结晶护壁【水晶墙】，说不定能保护这个妇人。

「在那边，那就是【生命之树】！」

妇人所奔向的树，只比其他粗了一半。

「跟我想的不太一样耶……」

梅普露想像的是散发神秘光辉的巨木。

在一旁把了一会儿风之后，妇人转过头来跟她说：

「这种叶子对那个病很有效。」

妇人从树枝摘下几片叶子给梅普露看。

「咦……这样啊。我也可以拿吗？」

梅普露动手想摘，但遭到看不见的墙阻隔。

看来那是玩家无法取得的事件限定道具。

「我好了。」

「好，回去吧！回去也看我的！」

梅普露叫出糖浆后，先让它升空再【巨大化】。

这是因为森林里空间不够。

「糖浆～！麻烦啦～！」

若要像平常那样叼梅普露上去，位置稍微高了点。

寻思片刻，梅普露想到了好办法。

不是爬树，更不是跳起来。

「【水晶墙】！」

随梅普露一喊，脚下猛然隆起一大块紫色水晶，将她高高弹起。

当然，这不是本来的用法。

「糖浆～！」

糖浆马上从头叼住梅普露的上半身。

旁人见到了，一定会很错愕吧。

怎么看都是遭到飞天乌龟猎食。

糖浆往上一抛，让梅普露落在她的固定位置。

「啊……那个人怎么办……？」

梅普露往下看 NPC 时，赫然见到她从树上跳起来，攀住龟腿。

「咦咦咦咦？」

「我们走吧，女儿在等我呢。」

「好、好的。」

梅普露驱策糖浆飞越天空。

并喃喃说出心里的话。

「她一个人也一定来得了……」

在梅普露看来，妇人有那样的身手，摘不到那些叶子才怪呢。

飞出森林范围时——

「呼……呼……谢谢您保护我，不然在那种情况下，我一定会没命……」

「咦？你、你突然说那什么东西！」

梅普露什么也没做，就只是在天上飞。

不，飞行本身就很异常了。

原本应该是会在回程遭遇强力怪物，把缺乏攻击力的塔盾玩家打得七荤八素才对。

妇人说的话，就是度过难关后的对白。

因为梅普露用其他方式突破，所以才会这么不自然。

「骑士大人……您心肠真好。」

「咦……呃……那个，对不起喔。」

梅普露突然觉得过意不去而道歉，但妇人没有回答。

这让她觉得很尴尬，用最快速度赶回城镇。

「好！到了！」

梅普露在城门前跳下糖浆，将它收回戒指。

下一站是妇人的家。

「谢谢您！我先赶回去了！」

妇人匆匆忙忙跑走。

快得梅普露追不上。

「……慢慢走吧。」

结局事件要等到梅普露抵达以后才会发生，不会自己先结束。不过，正常塔盾玩家的跑速应该跟得上。

走了一段时间，梅普露终于抵达妇人的家。

开门时，妇人正在喂少女吃药，碗里有浓浓的绿色液体。

看起来很苦，梅普露一点也不想喝。

少女也喝得眉头深皱。

「……怎么样？」

「咳咳、咳咳……嗯……轻松一点了……咳咳、咳咳！」

「怎么咳得这么厉害……！啊啊！怎么办！」

妇人悲叹道。

这时，梅普露面前浮现蓝色面板。

任务【博爱骑士 2】

触发新任务了。

梅普露当然是接受。

「骑士大人！您还愿意帮我吗？」

「咦，嗯……我怎么能见死不救呢。」

少女仍咳个不停，样子看起来更糟了。

「那么……请带我去【驱魔之泉】吧！位置在城外西北方！」

「嗯，知道了。」

妇人又是话一说完就先一步往城外跑。

「嗯？……拿到技能了？」

【博爱骑士】

技能栏里的确多了一个技能，但没有说明效果。

就只有名称而已。

「嗯？没效果……因为事件还没结束？」

那就更不能半途而废了。梅普露往城外走去。

「在西北方！」

「OK～西北方是吧。」

梅普露理所当然地以飞天乌龟为交通手段，飞向西北。

她一出城就让糖浆升空，目击的玩家自然很多。大部分是非常惊讶，听过传闻的睁大了眼，已经认为梅普露就是那样的人只是寄予温暖的眼神。

再怎么异常的事，接触久了就会变成日常的一部分。

玩家都会想「啊，梅普露今天也飞过去了呢」的那一天，或许已经不远了。

「不会只有 2 吧……一定会有 3……」

梅普露嘟哝道。

这是因为她觉得 2 就结束太虎头蛇尾。

任务内容和前一次大同小异，感觉不会这么快结束。思考该怎么避免战斗时，梅普露突然想起很重要的事。

「啊！【暴食】还没恢复！」

然而梅普露现在是骑龟难下。

一旦开战，说不定会很危险。

「嗯……敌人太强的话，也只好先回去了……」

要是害妇人死掉，一切就泡汤了。

于是梅普露决定先往妇人指示的方向飞，从空中搜索泉水的位置以后观察状况再说。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露在下方发现了泉水。

这次妇人什么也没说，她便直接飞到正上方。

地上有块巨岩错综的地方，泉水就在其深处。

「先到附近看看吧。」

梅普露在泉水附近跳下糖浆收回戒指，和妇人一起上前查看。

泉水周围似乎不会出怪，两人平安抵达。在梅普露警戒是否有怪物出现时，妇人很快就汲好泉水，转头对她说：

「骑士大人！谢谢您！」

妇人的道谢让梅普露的表情很尴尬。

「呃，其实我什么都没做啊……」

「我们快点回去吧！」

「啊，嗯。也对。」

梅普露回到降落地点，再度叫出糖浆升上空中。

「真、真的什么事都没有？」

结果梅普露一滴汗也没流就回到城里了。

妇人平安回城后照样回家，拿水给少女喝。

梅普露在一旁看著她们的对话。

「感觉怎么样？」

「我、我还好……不用担心……」

少女虽这么说，脸色却很难看，还微微发著抖。

看起来实在不太好。

猜想还有后续时，梅普露面前又出现任务面板。

任务【博爱骑士3】

「是吧，我就知道。」

梅普露料得没错，下一个任务来了。

她跟著查看技能【博爱骑士】，但仍旧是只有名称。

梅普露照样接下任务。

「骑士大人！谢谢您！」

「就让我好人做到底吧！」

「我听说一个离这里很远的大城附近，有一种戴上去就能疗伤的戒指……很抱歉，我也只知道这么多，能请您帮我找找看吗？」

「很远的……大城？该不会是第一阶的城镇吧？」

也就是梅普露刚开始进游戏时的第一个城镇。

说到大城，她只想得到那里了。

「这样的话……那个戒指该不会……」

梅普露从道具栏取出一枚戒指。

那是她获得的第一个稀有道具「森林女王蜂之戒」。

「骑士大人！您已经替我找来啦！啊啊，我该怎么报答您才好呢……」

「呃……真、真的就是这个吗？」

梅普露将最近没装备过的戒指交给妇人。

虽然是稀有道具，但不是再也打不到。

况且梅普露现在的戒指十分堪用，便将它送给妇人了。

「我马上帮她戴上去……」

妇人将梅普露送的戒指给女儿戴上。

同时梅普露收到任务完成的讯息，证明那的确是她要的戒指。

一戴上去，少女咳嗽的情况便逐渐缓解，脸色渐渐好转，状况好得梅普露也看得出来。

「这样就没事了吧？」

梅普露放心地喘一口气。

然而不久之后，少女突然表情扭曲，显得比之前还要痛苦，看得梅普露都担心地上前去关心。

「唔、呃……啊……」

「……怎么了？……很难受吗？」

「唔……！」

痛苦得五官纠结的少女竟跳下了床，粗暴地开门冲了出去。

「等、等一下啊！」

妇人也跟上去。

被丢在屋里的梅普露眼前出现新的任务讯息。

任务【博爱骑士 4】

梅普露当然是选择接受。

「总之……先出城！」

梅普露以最快速度赶往城外。

「找到了！」

一出城门，梅普露就见到妇人瘫坐在地。

梅普露上前询问状况。

「呜呜……骑士大人……！我女儿她……」

「她跑去哪里了？没事吧？」

「她说要去【永暗神殿】……那里很危险啊……！」

「……我去带她回来！」

「我来带路……！我不能丢下女儿不管……」

梅普露不晓得自己是否有余力保护妇人，很想自己去，但似乎不能请她留下，只好带她走了。

梅普露乘上糖浆，依妇人指示飞越泉水，往更西北方飞。

那里有座坍塌得很严重的古老建筑，肯定就是妇人说的【永暗神殿】，梅普露开始戒备。

扫视周围并将糖浆收回戒指，进入神殿。

神殿内部构造很简单，就只是有墙有盖的一座大厅，少女就倒在最深处。

妇人赶上前去，少女身上却喷出黑漆漆的雾气。

雾气逐渐聚成人形，就此凝固成没有五官的巨爪怪物。怪物离开少女身边，袭向妇人。

「【冲锋掩护】!【掩护】!」

在第一次任务中，梅普露了解这两招都对妇人有效。

她瞬间冲进双方之间，以塔盾抵挡攻击。

「……! 我的【暴食】……!」

梅普露任务解得太快，都忘了【暴食】尚未恢复。

怪物见到攻击受阻，立刻与她拉开距离。

「【毒龙】不能乱用，要想清楚……」

「咕叽……嘎嘎嘎嘎。」

「……那是不好的东西吧。」

梅普露将没有嘴也仍发出诡异叫声的人形物体视为怪物。

「叽叽叽……!」

「【掩护】!」

怪物飞扑的动作很单调，凭梅普露的技术也能稳稳挡下。

只是她攻击手段很有限，现在又不能换装备，必须审慎观察时机。

因此，战斗当然拖得很长。

梅普露撑了一阵子之后，人形怪物忽然抱头蹲下，大声咆哮。

「咕嘎啊啊啊啊! 啊啊啊啊!」

怪物没有五官也没有表情，但听起来很痛苦。

手臂还改变形状，爪子合而为一，尖得像枪一样。

「！【掩护】！」

梅普露及时挡下了袭击妇人的怪物，可是它的攻击和外观一样，会穿透防御力。

「呃……唔！」

凭梅普露的技术，不管是哪只手的攻击都无法以盾牌弹开。

但即使 HP 一截截地消减，她也不能停止【掩护】。

因为妇人显然无法承受这样的攻击。

梅普露继续正面抵挡怪物的连番攻势，躲在盾牌后面咬牙苦撑。

「咕嘎啊啊啊啊！嘎嘎……咕嘎……」

「咦……？」

梅普露痛得眉头紧皱，一股脑猛攻的怪物却突然停止攻击并远远退开。她赶紧取出药水，小心戒备。

「咕叽……咕咕……」

怪物又抱头蹲地，形影渐渐模糊，直至消失不见。

「得、得救了……？」

梅普露的血条只剩两成左右。她一直在找一击逆转的机会，但在那样的状况下，恐怕很危险。

「一定……是『驱魔圣水』生效了。」

获救的妇人对梅普露说。

「那是……先前的泉水……？」

「我女儿……说不定是被恶魔附身了。」

如妇人所言，怪物没受到梅普露攻击就消失，是因为她顺利完成【博爱骑士 2】的缘故。

那个任务是一旦妇人或玩家死亡就算失败，必须活著将泉水带回去。

无论成功与否，任务都会往下一阶段进行。

若送泉水任务没有成功，塔盾玩家对上这个人形怪物将非常吃力。

「啊……任务完成了……」

在不知所措时收到完成通知，使梅普露一脸意外。

完成以后，没有直接接到下一个任务。

技能也没有变化。

「我去看女儿怎么样了！」

「啊，嗯。也对！」

梅普露和妇人跑到少女身边，查看情况。

少女昏死过去，想摇醒也完全没反应。

「总之……我先带她回家。」

妇人背起少女，走出神殿。

同时，梅普露面前出现蓝色面板。

您达成任务【博爱骑士 5】与奖励任务【献身慈爱】的条件。

请选择一项进行。

「嗯嗯？」

意想不到的情况让梅普露歪起脑袋。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露完成任务时，官方人员正在进行日常业务。

突然间，有个监看记录的人大叫：

「有人触发【献身慈爱】任务了！」

「喔，不错喔。那要把母亲受的伤压得很低才会接到耶，是谁啊……」

男子说到这里扶额皱眉，似乎想到了些什么。

「对，就是梅普露……她……飞上天了。」

确认玩家身分的男子如此报告，让听报告的人长叹一声。

「……好吧，不意外。这也是没办法的事。还不用急，应该没问题。」

「先处理第三阶吧？」

「嗯，先处理天空的问题。被梅普露拿到【献身慈爱】这种事，本来就不难猜！」

「就只是『要塞』变成『巨大要塞』而已嘛。」

「就是说啊！有什么问题吗？」

「报告，没有问题！」

「是吧是吧。」

「是啊。」

「「哈哈……」」

两人相视乾笑，笑得愈来愈小声。

「事情大条啦！」

「就是啊！怎么办！」

如何处理已经众所皆知的浮游要塞，让他们头大得不得了。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露选择奖励任务路线，离开神殿寻找妇人。

可是到处都找不到人。

「先回家了吗……？」

在神殿周围多绕一圈后，梅普露就骑糖浆回城了。

进了城门就直往妇人家走。

「……现在是怎样咧？」

梅普露悄悄打开妇人家门。

少女似乎在睡觉。

先前的痛苦表情已不复见，相当祥和。

「骑士大人……我女儿她……她都不醒……」

妇人仿佛不敢相信眼前发生的事，声音在颤抖。

梅普露靠近少女查看，发现她没有呼吸。

「咦！……不、不会吧？奇怪？」

「我……我去买苹果给女儿吃……她很喜欢吃苹果……」

妇人说完就摇摇晃晃走出家门。

她一副无法接受现况的样子，精神状态似乎不太正常。

「咦……咦！任、任务继续了没错吧？」

梅普露检查现行任务后不久，发现少女全身散发淡淡的光辉。

于是站到少女身旁，仔细观察究竟发生什么事。

然后有一个发现。

「光……排成字了？」

少女所散发的黄色光辉，在空中形成文字。

「三天后……【破败的教堂】？」

梅普露看过文字，少女发出的光慢慢消失。

「要到那里去吗……？可是，那是在哪啊……这座城里面应该没有那种教堂，所以在城外？这里有图书馆……去那里查查看好了？」

她就这么与进门的妇人换班似的出去了。

梅普露照计画来到图书馆。

「我看看……应该有地图吧。」

要找的是有第二阶地区地图的书。显示属性等资讯的面板上也有地图，但只有显示概略地形、现在地点与部分有名称的特殊区域而已，其中并没有【破败的教堂】。

找了几本，都没有介绍得那么详细。

顶多只是把地形标示得比较清楚。

「嗯……跟我想的不一样……」

还有时间可以找，于是梅普露今天就到这里，中止调查。

第二天。

梅普露结束调查，离开图书馆。

「结果在历史类架上……都没想到……」

梅普露在记述游戏世界历史的书中一角，发现一小段关于教堂的介绍。

「呃，从今天算还有两天！好……不晓得会出什么事，多买一点药水好了。」

准备妥当之后，梅普露如期前往教堂。这次同样是骑著糖浆飘呀飘地飞过去。

「有糖浆真好，这样好轻松喔！」

她一边夸奖糖浆，一边往南方飞。

在广布于南方的森林入口处落地，进入林中。

「没人看守就简单多了。」

不时出现的怪物，撞得她铠甲铿铿锵。

但它们无法造成任何伤害。

对梅普露来说，跟没出怪一样。

问题是不骑糖浆的速度慢得夸张，从森林入口走到教堂就花了两个小时。

「唉……最近太少走路了……」

梅普露只是想偶尔用走的探索世界，结果效率落差让她感到十分疲惫。

尽管如此，她仍然找到了那座颓圯的教堂。

「好，进去吧！」

门已经脱落，只剩个洞，内部也遭到藤蔓草木严重侵蚀。

梅普露沿著一排排长椅中央的通道，往教堂深处走去。

正面墙上有个歪斜的大十字架，即使破旧也有强烈存在感。

其正下方地面，有个亮晶晶的东西。

「这是什么……？」

光是来自装有闪亮气体的小瓶。

梅普露立刻查看小瓶的资讯。

「大天使余晖」

「感、感觉好厉害喔……」

梅普露小心地将小瓶收进道具栏，仔细检查没有遗漏之后便尽快赶回少女身边。

开门进去，妇人就跟著反应，向她说话。

「骑士大人……有事吗？」

「有个东西我想试试看。」

梅普露站到卧床少女身旁，从道具栏取出小瓶开盖。

刹那间，少女全身迸发炫目光芒。

「哇！」

「骑士大人！怎么了吗！」

妇人惊讶地看著梅普露，不晓得发生什么事而慌张。

「咦，你、你看不见啊？」

少女散发的光辉和上次构成文字时一样，而这次是构成美丽女子的身影。

梅普露注视女子一会儿后，她开始说话了。

「谢谢你，我差点就要夺走这孩子的性命了。」

「是、是喔……太、太好了。」

「我要将一部分力量献给你……这样我就能回去了……」

说完这些话，光辉就升上天空，消失不见。

同时少女忽然坐起。

「咦……妈妈……？」

「啊、啊……啊啊！」

妇人紧抱少女。

少女仍不了解现在是什么状况。

「这样算……圆满落幕了吗？」

这样的结局让梅普露有点莫名其妙，但任务完成的讯息都出来了，也只好接受。

悄悄离开后，梅普露查看新获得的技能。

「【献身慈爱】……哇……这是怎样？」

梅普露阅读说明文时，不禁喃喃这么说。

并忽然有个想法，奔向【公会基地】。

「伊兹姊！」

「……怎么啦，急成这样？」

「我想请你做一套装备……可以吗？」

「这个嘛……不是不行啦，要先知道是什么样的装备再说……这次又怎么啦？」

「……我也不太清楚，可以跟我来一下吗？」

「真是的……到底怎么啦……？」

梅普露将伊兹带到野外，使用新技能给她看。

之后这五天。

伊兹上线时都在工坊思考怎么配装，反覆试做到满意为止。

「不对……这种装备和『那个』不搭……!」

伊兹在工坊里喃喃自语。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露拜托伊兹打造装备后过了五天。

当梅普露上线并来到公会基地时，伊兹从工坊出来了。

「梅普露……你的装备我做好了。」

「真的吗!」

「嗯，我拿给你看。」

伊兹跟著拿出道具栏的，是洁白的全身甲、塔盾、短刀和白银头冠。

所有装备都用了几颗蓝宝石做点缀。

扣除头冠，整体印象是圣骑士的感觉。

「我真的变成骑士啦?」

梅普露全部装备起来，检视装备能力。

「大天使头冠•X」

【HP +250】

「大天使白盾•IX」

【HP +300】

「大天使圣刀•VIII」

【HP +200】

「大天使圣铠•IX」

【HP +350】

「这个……X跟IX之类的是什么意思呀……？」

梅普露问。

「那是用【锻造】技能生产的装备才有的【强化】级数。【锻造】装和外面打到的装不一样，不能附加技能，但优点是可以强化属性。」

「这样啊……」

「【强化】的成功率会随【锻造】等级提升……不过想打到最大的X很靠运气。材料和钱就先给你欠著吧，变强以后，赚钱也会快一点。」

「好！我会尽快凑给你的！」

梅普露开心地说。

伊兹所做的是几乎没有妥协的最高级装备。

她说这套装备比她帮克罗姆打造的还高上两阶，但陶醉于观赏装备的梅普露没有听见。

看著看著，其他公会成员也来到【公会基地】了。

「嗯？……喔喔！那是伊兹做的装备吗？不错喔，很好看。我也想要新装备了……」

「梅普露竟然想要新装备，八成发生了很恐怖的事……」

「就是说啊……恐怖到之前的装备不够穿了吧？」

「梅普露，白色很适合你喔！」

克罗姆、莎莉、霞和奏接连发表感想。

「那么……我们去找个地方打怪吧，这样解释我为什么要换装比较快。」

既然能知道原因，所有人都爽快答应。

伊兹也想看穿这套装备时的「那个」，一并跟去了。

「这边就好了吧？」

梅普露用糖浆载所有人一起飞，降落在会有群体怪出没的地方。

「那……我开始喽！【献身慈爱】！」

梅普露身上迸出红色特效。

特效消失的同时，她周围半径十公尺范围的地面发出淡光。

不仅如此。

她背上还长出两片洁白的羽翼，头上飘著白色光环。

头发变成漂亮的金色，瞳仁变成深蓝色。

「『『『咦……？』』』」

「我一开始看到也是这种反应。」

「啊哈哈……外表整个变了呢……啊，有怪物来了。」

四人脑袋瞬时当机，但马上想到梅普露不能用常理论断就恢复正常了。

可说是已经很习惯梅普露搞怪。

「各位～！现在被打也没关系喔！」

「我来……他们都还不晓得是什么状况吧……」

伊兹主动走到怪物面前，用身体接受攻击。

结果血条动也没动。

「啊？为什么会这样？」

「因为梅普露的技能啦……在发光范围里的队员，每个都会受到【掩护】的效果……大概吧。」

「不过要先扣一定 HP 就是了。」

【献身慈爱】和【毒龙】一样，同时包含几项技能。

这个能使队友常驻【掩护】的效果，只是其中之一。使用后，想打倒【大枫树】的任何人都得先打倒梅普露才行。

且如同【毒龙】包含【麻痹尖啸】，【献身慈爱】还有尚未展现的力量。

然而，用这些技能全都要支付 HP。

梅普露原先的装备不足以使用所有技能，所以才请伊兹打造新装备。

其实这个【献身慈爱】，完全是【博爱骑士】的高阶版。

奖励任务不是说好听的。

「……也就是说，每个人的防御力都会和梅普露一样吗……哇……」

只要待在这范围内，不打倒梅普露就打不倒其他人。

可是打倒梅普露本身就是相当困难的事。

打每一个都要用穿透攻击，不然根本打不动。

而且是得先命中才算数的残酷状况。

想打中莎莉就很难，克罗姆也会用塔盾反弹，霞也有回避能力。

打得中的战斗人员，就只有奏了。

「可是你不是要换装备吗？那这样还有足够防御力帮我们抵销伤害吗……有吗？」

「没问题！就算什么装备都不穿，我 VIT 还是破千！」

「「哈哈……破千？」」

对霞和克罗姆来说，实在是扯到只能笑了。

两人乾脆直接放弃思考。

搭乘糖浆回城时，克罗姆问：

「我都会在讨论区聊梅普露和莎莉的事耶，是不是不要比较好？」

「嗯……我是没关系啦。告诉你们的都是可以让人知道的事。」

「我也和莎莉一样。因为……」

「「就算被人知道，结果还是一样呢。」」

即使克罗姆在讨论区公开目前所知，莎莉也不会变慢，梅普露也不会变软。

克罗姆不知道技能是如何取得，怎么写都无关紧要。

不会对梅普露和莎莉造成问题——

126 名称：无名塔盾手

嗨～

127 名称：无名长枪手

喔！

你竟然进了梅普露的公会……

可恶！好羡慕！

128 名称：无名巨剑手

好好喔～

上次请你看莎莉怎么打，有新消息吗？

129 名称：无名弓箭手

给我内幕。

应该有料能爆吧？

不会逼你说不能说的东西啦。

130 名称：无名长枪手

变自己人以后就不能乱说话了呢。

能说的就说一点吧。

131 名称：无名魔法师

拜托。

132 名称：无名塔盾手

知道了。

先从莎莉开始说。

莎莉和传说中一样超会闪。

实际上看起来不像是靠技能。

可能是有其他原因。

和怪物打了很久都没看她掉血。

现在还多了某种灵光。

133 名称：无名弓箭手

活动里那个果然是莎莉没错。

第二次活动那个穿蓝衣服超会闪的。

134 名称：无名巨剑手

而且还进化了。

灵光是啥鬼。

135 名称：无名长枪手

嗯。

莎莉好像也拿到了神秘的技能。

没梅普露那么夸张就是了。

136 名称：无名塔盾手

再来讲梅普露。

她最近几天都一个人到处跑，

回来以后……

137 名称：无名巨剑手

不要卖关子。

138 名称：无名长枪手

快说。

139 名称：无名魔法师

发生什么事了？

140 名称：无名塔盾手

我看到了天使。

141 名称：无名弓箭手

我们都知道梅普露是天使啊。

142 名称：无名魔法师

现在说这干么。

143 名称：无名巨剑手

梅普露本来就是天使吧？

144 名称：无名长枪手

那还用说吗。

145 名称：无名塔盾手

话是这样说没错。

我重说一次好了。

梅普露帶著会长出天使光环和翅膀，变成金发碧眼的技能回来了。

146 名称：无名长枪手

咦？

147 名称：无名魔法师

一没盯紧就会突变。

148 名称：无名巨剑手

为什么？哪里有这种技能？

149 名称：无名塔盾手

我也不知道。

技能名称叫【献身慈爱】。

好像是可以让范围内的队友常驻【掩护】的技能。

让梅普露用这种东西的话……

范围内的队友几乎是不死状态。

150 名称：无名巨剑手

终于练出第二型态啦。

直接变最终魔王就好了吧？

151 名称：无名长枪手

用人间炼狱来形容还不够咧。

盯好她。

不然再过不久，

她就会带著第三型态回来了。

绝对是。

152 名称：无名塔盾手

而且梅普露还亲口说，全部装备脱掉 VIT 也破千。

153 名称：无名弓箭手

有够莫名其妙。

154 名称：无名长枪手

空身破千太扯了。

她身体是铁打的吗？

还是奥里哈钢？

155 名称：无名巨剑手

话说梅普露玩到现在也没多久吧？

她的传说是进第二阶以后才传开的不是？

这一阶有蹊跷喔。

156 名称：无名塔盾手

我也想过，

可是这样的话应该会再跑出两、三个梅普露吧。

157 名称：无名魔法师

就是说啊。

不晓得为什么只有她一个做到——

之后他们也想了很久，但就是想不到技能是怎么来的。

第三卷 第三章 防御特化与协助

梅普露对公会成员展示其天使外表和压倒性力量的第二天。

克罗姆和伊兹在公会一进来的厅堂中对话。

「梅普露真的愈来愈强了耶。」

「就是啊，愈看愈有趣。」

「可是……感觉有点那个……」

「嗯？」

「我不就像是梅普露的阉割版吗！」

「……………是啊，有一点。」

克罗姆无论火力还是防御力都逊于梅普露，这是不争的事实。

唯一赢过她的就只是玩家本身的技术。

「我要赶快寻找在这公会里的存在意义才行……！」

「嗯，也难怪你会这么想啦。」

聊著聊著，梅普露开门进【公会基地】了。

「说人人到。」

「你们在聊我的事啊？」

「嗯，一点点。」

「我也好想学你那些强力技能喔。」

克罗姆表示想找和梅普露不同方向的技能，梅普露也开心地支持。

问她取得强力技能的诀窍，她也只模糊说随便逛地图就拿到了，不太能参考。

「嗯……可是今天不太能帮你……对了！我借你糖浆！应该可以帮到一点忙……」

梅普露操作蓝色面板移除戒指，再从道具栏拿出来交给克罗姆。

「呃……可以吗？这是很重要的装备吧，我不还你怎么办？」

「你会做那种事吗？」

「呃，我是绝对不会啦。」

克罗姆强烈否定。

他完全没有那种念头。

「那就没问题啦！」

梅普露笑容满面地说。

克罗姆再三劝告梅普露，不该把重要物品随便给人，就算是自己公会的人也一样。

但梅普露无论如何都想帮助克罗姆，所以即使面有难色，克罗姆仍收下戒指离开基地，好收拾场面。

走在野外，克罗姆想的都是梅普露的事。

「晚点请莎莉再劝劝她好了。」

这么受人信赖，固然是令人高兴，但梅普露似乎有点信过头了。

「……不能让她被坏人骗。」

梅普露很享受这个游戏，但游戏资历太浅。

还有很多快乐等著她发掘之外，也有很多暗藏的悲苦。

她还没实际体会过恶质玩家的存在。

不让恶质玩家欺负梅普露经验浅，是克罗姆少数能为她做，且梅普露自己做不到的事。

「要让她玩得快乐才行。」

克罗姆不断朝西方前进。

「好吧。既然都借给我了，我就好好用一用吧。不然对不起梅普露。」

克罗姆叫出糖浆一起走，没有【巨大化】。

他无法像梅普露那样让糖浆飞上天，所以觉得没那个必要。

「喔……又有怪物了。」

克罗姆抽出短刀，架起塔盾。

出现的是三只猪型怪物。

而克罗姆只有一面盾牌。

怪物若同时攻击，当然会打到他身上。

「唔……换成梅普露就是零伤害了！」

克罗姆往冲撞过来的怪物砍一刀，向后跳开。

红色特效飞散。

猪怪物的追击，他也用塔盾挡开。

「【突刺】！」

克罗姆使用技能，击出快狠准的一刺。

短刀击中遭塔盾弹开的怪物，夺去它的 HP。

这时候，克罗姆的血条正慢慢恢复。

克罗姆这样欠缺攻击手段的塔盾玩家能在第一次活动打进前十名，并不是运气好。

他也有一个不为一般玩家所知的技能。

【战地自愈】

战斗中，每十秒恢复 1%HP。

就是这个技能和高强防御能力让克罗姆这么难缠，打进第九名。

以一般玩家为基准，克罗姆已十分强劲，只是与梅普露相形之下显得弱而已。

第一次活动前十名的玩家，都拥有某些强力技能。

梅普露的技能级数特别高，才会那么受人瞩目。

克罗姆就这么一路陪糖浆打怪赚经验，不停往西方前进。

最后来到西方荒野。

「这里我还没逛过，从这里开始吧。」

探索荒野的途中，克罗姆发现一块陈旧的小墓碑。

见到特殊事物时，是玩家都会想调查看看。

克罗姆也不例外。

走到距离墓碑只剩一步时，地面忽然消失不见，措手不及的他直接掉了下去。

克罗姆在地底爬起来。

眼前是深邃的洞穴。

「啊？……这是隐藏地城吗？」

看看四周，发现糖浆没有走丢，也跟来了。

「真是的……梅普露是不是被什么东西附身啦？」

克罗姆开始觉得事情只要牵扯到梅普露就会变得很奇怪。

不过进入这个地方不是受到梅普露的神秘影响，纯粹是因为他自己的经历。

无论莎莉、梅普露、霞、奏或伊兹，都有某些特殊之处。

克罗姆也有其他人所没有的。

那就是无与伦比的死亡次数。

身为公认最艰苦的塔盾玩家，最低的火力让他经常来不及处理怪物而遭到包围，死了无数次才掌握控制塔盾的诀窍。

这是一段进步缓慢的过程。

每一步都是用死亡次数堆起来的。

但克罗姆没有放弃，不断磨练自己。

用时间和努力弥补先天的不足。

【战地自愈】就是死了又死之后意外获得的技能。

他的每种技能和任何技术，都是伴随死亡而来。

这座地城名叫【亡者之墓】。

梅普露和莎莉都进不了这座地城。

有资格进入的，就只有克罗姆这样体验过上千次死亡与重生的玩家。

◆□◆□◆□◆□◆

克罗姆一路往洞穴深处前进。

糖浆也走在他身旁。

「我去看一下里面喔。死个一次也没关系吧。」

虽然死亡惩罚会减损经验值与部分技能的熟练度，但是对克服重重险阻至今的克罗姆而言，并不是值得害怕的事。

克罗姆观察周围岩壁。岩壁坑坑洞洞，似乎很容易崩塌。

看来不是人工挖凿的洞穴。

「既然在坟墓底下，是以不死系为主吗？」

克罗姆事先猜测怪物的类型。

而他猜得没错，往前再走一小段而进入较为宽敞的空间时，有好几具骷髅爬出地面。

全是手拿锈得破烂的枪或剑，看起来不强。

单纯是以量取胜的小怪群。

克罗姆让糖浆参战减轻负担，顺利消灭所有骷髅。

「喔，糖浆升级啦？」

用药水恢复糖浆的 HP 之后，克罗姆查看它新获得的技能。

「学会【掩护】啦？嗯，技能组合和塔盾型很像嘛。」

梅普露平时很少让糖浆参与战斗，所以没升多少级。

和克罗姆行动，等级升得快多了。

还给梅普露时，相信是已经学会许多技能，变得很强了吧。

「就帮她练一练来答谢她借我宠物吧。」

克罗姆一路辅助糖浆，向深处前进。

糖浆一一打倒路上敌人，经验值也不断累积。

「嗯？又学会新技能啦。」

经过几场战斗，克罗姆查看糖浆的状况，发现它又学会两个技能。

【大自然】

可以使地面隆起，长出藤蔓或树木来进行攻防。

【精灵炮】

只能在【巨大化】状态下使用。

目标正前方的远程攻击。

「这样火力搞不好已经比我强了耶。唉……我也好想要魔宠喔。」

再打几场以后，克罗姆抵达最深处。

眼前的巨门表示接下来是魔王的房间。

「地城还满长的，可是怪物都是杂碎……搞不好打得赢？」

克罗姆猜想地城难度不高，进入房间。

门后空间很宽，足以让糖浆【巨大化】。

克罗姆与糖浆进入房间后不久，房间深处有一具骷髅缓缓站起。

它与先前的骷髅不同，装备古老但装饰豪华的铠甲与长剑，眼窝有鬼火般的蓝白幽光。

「呼……我还是第一次单打魔王耶……喔不，不是单打。」

克罗姆让糖浆【巨大化】并下达指令，要来个先发制人。

「【大自然】！」

糖浆周围地面顿时长出粗大藤蔓，袭向魔王，但全被包覆魔王全身的蓝白屏障挡住了。

「要先弄掉那个才打得下去吧。」

克罗姆将糖浆留在后方，接近魔王。

魔王也朝克罗姆走来。

「【盾击】！」

这一击同样会遭到屏障阻挡，但克罗姆必须先测试一般伤害能否破坏屏障。

「嘿……！」

他以塔盾弹开长剑再补一刀，对屏障给予伤害。

但是攻击本来就不是盾职的工作，打了很久都没破。

而克罗姆的装备若受损太多，是一定会坏。

从魔王攻击的力道来看，拖久了肯定不利。

克罗姆感到这样下去很危险，走位闪避并大叫：

「糖浆！【精灵炮】！」

一道白色光束立刻从糖浆疾射而出。

路上克罗姆事先测试过时间和范围，所以能够及时退开。

「怎么样！」

光束消失的同时，有清脆的破碎声响起。

屏障消失了。

但那不全是好事。

接著魔王喀哒喀哒地将长剑刺入地面。

长方形房间的四个角落，随之涌现出一具具的骷髅。

假如克罗姆只身前来，恐怕没有胜算，可是他现在有糖浆支援。

几乎所有怪物都被糖浆引走，让他可以专心打王。

注意糖浆 HP 之余，克罗姆稳扎稳打地消减魔王的 HP。

糖浆也不时助攻，添加伤害。

只要能确实防御魔王的攻击，骷髅兵的攻击可以用【战地自疗】撑住。

当魔王攻势放缓时再处理就行了。

维持现在步调，是克罗姆占优势。

「【盾击】！」

幸亏魔王没有盾牌，很容易击中。

克罗姆继续追击遭震退的魔王。

「HP 没那么多嘛……喝！」

由于集中攻击过头容易遭受严重的反击，克罗姆不时停手观察，但也依然将魔王的 HP 砍到将近一半。

这是糖浆的功劳。

糖浆的【大自然】攻击，是很好的伤害来源。

考虑到糖浆还吸引了大多骷髅，没有它应该就不用打了吧。

「真的要好好感谢梅普露才行……！【炎斩】！」

缠绕火炎的短刀斜向斩过魔王的身体。

这一刀终于让它的 HP 低于一半。

魔王回到原来的地点，召回大量骷髅。

骷髅到他身旁就当场崩散，冒出黑色鬼火流入魔王体内。

四个角落也不再会有骷髅爬出。

魔王全身涌现黑色气场，在其周围构成巨型骷髅。

巨型骷髅一手拿的长剑有房间三分之一那么长，另一手还拿了斧头。

「第二形态啊。梅普露还比你可怕喔？学学人家好不好？」

克罗姆架起塔盾。

魔王战进入后半段。

◆□◆□◆□◆□◆

「赶快把他结束吧……！」

克罗姆举起塔盾向前进。

魔王随之劈下它的剑，而克罗姆直接闪避，没有用盾抵挡。

盾挡的是随后而来的斧击，且遭到弹开。

「唔……！」

克罗姆立刻查看塔盾状况。

他和梅普露跟莎莉不同，塔盾过度使用会损坏。

现在看起来还好，但那种重攻击恐怕再来个几次就会把盾敲坏。

克罗姆暂且退到魔王打不中的位置。

「【精灵炮】！」

糖浆在魔王的攻击范围外，克罗姆便先用糖浆的光束炮攻击。

然而魔王斧剑交叉，彻底挡下了这一炮。

「只能贴上去打吗……！」

知道远程攻击打不倒魔王后，克罗姆再度上前。

「【大自然】！」

魔王又交叉斧剑，挡住糖浆周围伸出的所有藤蔓，但阻止不了跑在藤蔓底下的克罗姆。

克罗姆贴到魔王身边，立刻就是一刀。

「【炎斩】！」

魔王也以长剑劈来。

但克罗姆还有塔盾。

魔王的攻击碰不到克罗姆本身。

只要糖浆的【大自然】一断，魔王的剑与斧就会同时招呼过来，攻击不能停歇。

「【突刺】！」

短刀刺穿魔王的铠甲，HP 只剩两成了。

这瞬间。

魔王身上爆出放射状的漆黑尖刺。

克罗姆下意识地举盾防御，但紧接而来的剑将他的盾铿然砍碎。

「会害我被伊兹骂啦！」

尖刺没有下一次，就此消失。克罗姆不放弃机会，再用短刀多添一点伤害。

这时，糖浆的【大自然】结束了。

失去塔盾的克罗姆无法同时防止剑与斧的攻击。

只能移动位置，只承受剑的攻击并尽力挥刀。

魔王的长剑和克罗姆的短刀，互相削减彼此的 HP。

随后扫来的斧头，直接命中专注于长剑的克罗姆背部。强烈冲击削去了他的血条，连铠甲也爆散了。

但克罗姆仍未倒下。

【不屈卫士】使他还剩 1HP。那是克罗姆的活命法宝之一，也是让他起死回生的王牌。

「【炎斩】！」

背水一战的克罗姆挥出短刀。

然而魔王的血条还剩一成。

第二次的剑斧连击袭向克罗姆。

只靠【战地自愈】完全来不及补血。

「【精灵圣光！】」

这是克罗姆选的银币技能。

绝招中的绝招。

十秒内能隔绝任何伤害的圣光倾注于克罗姆。

「我不会死的啦！没那么容易！」

克罗姆舍弃防御全力挥砍。魔王也同样剑斧齐下，但就是砍不掉克罗姆最后一滴血。

短刀狠狠划过魔王的脸。

这一刀之后，魔王眼中的蓝白幽光熄灭了。

包围魔王的漆黑骸骨也化为光点消散无踪。

「呼……累死了……果然塔盾是专职防御。」

克罗姆瘫坐下来，面前出现魔法阵和巨大的棺材。

他立刻向后退远，叫来糖浆。

「如果是怪物就帮我掩护喔……我先喝药水。」

克罗姆补满 HP 以后，慢慢掀开棺盖。

里头有一具骷髅，身上穿戴血一般的暗红色装备。

没有要爬起来的样子。

「啊？这是奖励吗？」

克罗姆战战兢兢地碰一下，装备跟著跑进道具栏里。

「独特……装备？这是……」

「染血骷髅」

【VIT +25】【无法破坏】

技能【灵魂吞噬者 Soul Eater】

「染血白甲」

【VIT +25】【HP +100】【无法破坏】

技能【非死即生】

「断头刀」

【STR +30】【无法破坏】

技能【生命吞噬者 Life Eater】

「怨灵之墙」

【VIT +20】【HP +100】【无法破坏】

技能【吸魂】

「好强啊……扣掉煞气很重的名字和外观，真的很完美……这是，短刀？还比较像砍刀耶。」

克罗姆喃喃地穿上整套装备。

掩盖脸部下半的骷髅上下颚。

原本似乎是白色的铠甲。

名副其实，足以砍头的较大染血砍刀。

有骷髅雕刻的塔盾。

「看完技能以后……就回去吧。」

【灵魂吞噬者 Soul Eater】

击杀怪物或玩家时，回复 10%HP。

【非死即生】

HP 耗尽时，有 50% 机率以 1HP 存活。

【生命吞噬者 Life Eater】

遭成伤害时，HP 回复伤害值的三分之一。

【吸魂】

遭受攻击而受伤，回复 3%HP。

技能确认完毕后，克罗姆将糖浆收回戒指，踏上魔法阵离开地城。



克罗姆往非人之道跨出第一步后几天。

游戏有个小更新，加入一个叫【剃毛】的技能。

如字面所示，【剃毛】就是用来剃除毛发。

随这技能的加入，部分区域开始出现绵羊。

伊兹说那是很优良的材料，希望会员有空就多收集一点。

梅普露和霞正好没事干，一起到第一阶地区的草原找羊。

「陪你剃是没关系啦……可是我们只能【剃毛】，没问题吗？」

「不是我们，只有你而已……」

将点数全灌在防御力上的梅普露拿不到【剃毛】。

所以要负责用【麻痹尖啸】逮羊。

羊的 HP 很低，需要在不造成伤害的状况下捕捉。

梅普露正好是合适人选。

「这里的羊都没有毛耶～」

「就是啊……有其他玩家也来【剃毛】了吧。」

只看见被【剃毛】过的羊，找不到正常的。

绕了三十分钟后——

「找到了！」

霞所指之处有三只羊。

「【麻痹尖啸】！」

梅普露立刻麻痹，但超出范围，只逮到一只。

其余两只在她们接近时逃走了。

「先剃这只吧。【剃毛】。」

霞使用技能，羊立刻变得光溜溜，道具栏里多了一团羊毛。

「这样绝对不够……」

「嗯……应该吧。」

只带一团羊毛回去，不管做什么都不够。

「嗯……我自己大概追得上跑掉的羊。可以抓住它们的技能……也不是没有。我去追追看喽。」

「嗯！知道了！」

就这样，霞往羊逃跑的方向追去。

只留下麻痹的无毛羊和梅普露。

「……………」

梅普露往羊瞄一眼。

好像很软的样子。

霞追赶著其中一只羊。

「【超加速】！」

羊跑得很快，使用【超加速】才终于和羊并行。

若无法不知不觉地接近羊，想【剃毛】恐怕是很困难的事。

「先试试看……【剃毛】！」

跑在羊身旁的霞姑且试试边跑边剃。

结果羊毛照样剃得乾乾淨淨。

霞停了下来。

「不用停住羊的动作，只要进入技能范围就好啊？游戏才能这样。」

查看道具栏，确定真的多了一团羊毛。

另一只羊已经往其他方向逃跑，找不到了。

梅普露不太可能被怪物打倒，所以霞很放心地回去。

可是当她回到梅普露先前的位置时，有一大团神秘白色球体盘踞在那里。

「啊？」

霞拔出刀，小心接近球体。

「这是……羊毛？」

摸了摸之后，确定那真是羊毛。

「【剃毛】！」

于是霞当机立断，对球体使用了技能。

技能对这球体也确实发挥效用，羊毛球变成十团羊毛，进入霞的道具栏。

同时铿锵一声，梅普露掉在地上。

「梅普露？……你在那里面啊？」

「可以说是在那里面……也能说那就是我啦……」

「什、什么意思？」

「……………想玩玩看就变那样了。」

梅普露没有多做解释。

「有听没有懂……不过好像不要问比较好……」

霞也看出她还不打算讲，什么也没多问。

「我每二十四小时能做一次羊毛，到时候麻烦你剃喔。」

「是、是喔，那好吧。」

两人搭乘糖浆返回【公会基地】。

途中，梅普露再度查看自己的技能。

【绵羊吞噬者 Sheep Eater】

回到【公会基地】以后，霞和克罗姆两个隔桌闲聊。

话题是梅普露与羊毛。

「我才离开一下下，她就又拿到新技能了。」

「用我朋友的话来说就是……一没盯紧就会突变。」

克罗姆再补一句「我已经习惯了」。

「……习惯啦？」

「而且我已经一只脚踏到那边去了……」

克罗姆看著自己装备说。

他也逐渐偏离了常规路线。

「那要怎样才能吓到你？」

霞这个问题让克罗姆想了想。

片刻，他开口：

「这个嘛……如果她会飘到天上变成云到处打雷闪电，我大概会吓到。」

克罗姆开玩笑地说。

「哈哈！这也太扯了啦。」

「是啊，真的太扯。对了对了，你看到新的公告了吗？」

霞没看到，摇了摇头。

克罗姆便替她总结公告内容。

「第三次活动要来了。再两星期。」

「办得很勤嘛……所以内容是什么？」

「活动期间会出现特殊怪物，要收集他们掉的东西，可以换自己或公会用的奖品。」

克罗姆还说公会愈大，所需收集品也愈多。

梅普露的【公会基地】是用低等【光虫之证】购得，需要量比较少。

同时有个人排行，另依名次高低发奖品。

要注意的是，收集品不能交易转让。

因为不会进道具栏，直接计算个数。

「……这次也不好打吧。」

「……肯定是的。」

两人说的是梅普露。

尽管她在先前的活动都缔造佳绩，但那是因为她本身强悍，没有特别花时间去农。

这次恐怕是无论如何都挤不进前十名。

「我也农得很凶……可是人上有人啊。」

这两个星期，【大枫树】所有人都开始为第三次活动加紧准备。

◆□◆□◆□◆□◆

某天，伊兹和奏在【公会基地】里对话。

「我们基本上应该都是支援他们四个吧。」

伊兹支援的是战斗以外的部分。

奏则是重要的战场后卫。

「我也学了几招攻击魔法啦……可是试招以后感觉没必要，就稍微换个方向了。」

比起攻击，奏选择的是提升己方能力的技能或治疗魔法，好让四个前锋可以轻松打怪。

「毕竟只有我用法杖，可以学他们学不到的技能嘛。」

奏能学的魔法，比莎莉现在学会的还要多。

这就是他在公会内的独特之处。

「只要加强他们四个，他们就会帮我打怪啦。」

「就是啊，他们真的都很行……啊，对了。你这套装备穿起来怎么样？我改良好多次了……希望你喜欢。」

伊兹就是为了这件事找奏过来的。听她这么问，奏点点头说他很满意。

奏原本的装备只是新手装配几件市场装，自从第二次活动以来几乎没变，所以伊兹替他做了一套。

首先是和头发一样红的报童帽。

其他装备也是以红与黑为主，造型比较接近日常穿著。

改良过程中，也用上了梅普露产的羊毛。

所有装备都有提升【INT】和【MP】的效果，对奏而言是大幅强化。

「盔甲不适合我嘛。」

奏穿上伊兹改良的装备，离开【公会基地】。

今天他要去拿【魔力屏障】。

现在公会里技能拿得最勤快的就是他。

只要奏不倒下，支援和治疗就不会断。

然而在某些状况下，想打倒奏就得先打倒大天使状态的梅普露。

梅普露的【VIT】又经过奏强化。

奏还能恢复梅普露减损的 HP。

避免与这团人战斗变成游戏常识的日子，已不远矣。

喔不，说不定已经到了。

场景来到第二阶地区边境。

莎莉人在这边的森林里。

「呼……虽然到现在都没受过伤……但差不多也该为受伤做点准备了。」

这几天，她多学了几个技能。

不过距离她的理想，还有很多技能要拿。

「也得帮胧练个等才行呢。」

莎莉在森林中漫步，怪物接连出现。

她这次是以闪躲为重，只对怪物造成些许伤害再让胧来打倒，以帮它升级。

打著打著，胧的等级步步上升。

「呼……看一下。喔喔？」

查看胧的技能之后，莎莉笑著摸摸它的头。

「这样的话……说不定不用替受伤作准备喽。」

莎莉说完就停止练等，返回城镇。

克罗姆人在第二阶的沙漠。

「真的太猛啦，好像完全死不了啊。」

以塔盾抵挡怪物攻击，劈下短刀。

这样的动作就能节节恢复他的 HP，而且他还有【战地自疗】。

再加上 HP 见底时还有【精灵圣光】能用。

克罗姆斩倒最后一只怪物，收起武器。

「梅普露肯定是穿独特装备，塔盾和短刀也一定有附技能。感觉是只有铠甲没有。」

对克罗姆而言，【无法破坏】真是太棒了。

这样就不用老是请人维修装备。

「梅普露的装备应该也有【无法破坏】吧。」

但他不晓得实际上的能力比他想得恐怖得多了。

「再农一下吧。」

成为可以安全单打的塔盾玩家之后，克罗姆不停地战斗。

【大枫树】的两个塔盾玩家都很不简单。

因为原本的定位，并不是他们这样攻守兼备的职业。

霞也在战斗当中。

她是【大枫树】里火力输出最稳定的玩家。

莎莉用匕首，克罗姆和梅普露用短刀，所以她是前锋中攻击范围和伤害最高的人。

实际上，她【STR】也最高，【AGI】也在前段。

尽管防御面上有所疑虑，但已经被大天使梅普露排解了。

感觉实在是稳到不行。

「好……差不多该回去了。」

这时，霞注意到自己有未读讯息。

「梅普露密我？什么事啊……」

霞查看讯息，而梅普露直接了当地有著：

我在第二阶城镇正西边。

请过来剃毛。

愈快愈好，谢谢。

「嗯？嗯？好吧，也没有不去的道理。」

霞就此奔向梅普露的所在地。

时间回溯十分钟。

梅普露为研究长羊毛的技能，前往西方。

「【长毛】！」

找到个好位置之后，梅普露喊出技能，团团羊毛随之遮掩了她的视线。

「真的没办法控制毛量耶……嗯～～～嗯～～～！嘿！」

梅普露从球心往斜下蠕动，把头钻出毛球。

然后伸出手脚。

「这样就能动了吧？」

能动也没有半点意义。

不过这样让她看到有怪物在攻击她，从而发现一件事。

「这团羊毛的防御力该不会跟我一样吧？」

正是如此。

系统将从梅普露身上长出的羊毛视为她的一部分，受其属性影响。

「躲在羊毛里的话，只要没人【剃毛】就超强？」

梅普露继续思索各种运用毛球的方式，但想不到其他好主意，准备解除毛球状态时注意到一件事。

「啊！我一个人什么都不能做啊！」

远处有几个发现神秘毛球的玩家正在接近。

这个四足步行状态就快被人看见了。

梅普露急忙联络霞。

「快、快点回去！」

她慌慌张张地缩回毛球中央，从中流出毒液，不让玩家接近。

「啊！这样霞也过不来了！」

发现自己犯了错也无补。毛球外传来的声音愈来愈多，可是毒液使他们谁也不能【剃毛】。

后来毒液消失且霞剃走羊毛之后，大家才发现梅普露又在做些莫名奇妙的事，成为讨论版的话题——

280 名称：无名巨剑手

梅普露又在乱搞了。

281 名称：无名长枪手

好像是。

有人说她变成毛球。

282 名称：无名魔法师

正常玩的话，人不会变成毛球。

283 名称：无名巨剑手

就是说啊。

284 名称：无名弓箭手

一定是受到羊的感召，变成羊了。

285 名称：无名长枪手

这种感觉配梅普露刚刚好。

286 名称：无名巨剑手

变毛球算人畜无害吧。

就只是软绵绵的。

287 名称：无名魔法师

可是听说有毒液流出来喔。

288 名称：无名长枪手

其实是某种海胆吗？

289 名称：无名弓箭手

梅普露一遇到危险就会喷出剧毒呢。

290 名称：无名巨剑手

不过没有毒也能活得好好的吧。

291 名称：无名长枪手

难说，梅普露还有穿透攻击这个天敌在。

292 名称：无名魔法师

嗯？那变成毛球以后伤害怎么算？

这样不就打不中她本体了吗？

293 名称：无名弓箭手

天敌的立场呢。

294 名称：无名长枪手

嗯……所以她封神了？

毛球形态有待观察——

等克罗姆来以后再问问他吧。时间就这么在大家的闲聊中过去。

第三卷 第四章 防御特化与第三次活动

梅普露登入游戏，出现在【公会基地】。莎莉、奏和伊兹也在门厅。

「活动要开始了耶！」

梅普露雀跃地对莎莉说。

「才开始五小时，不过战况已经很激烈了喔？第一名的已经五位数了。现在嘛，克罗姆和霞也都开农了。」

这次游戏时间没有加速，梅普露不能投注太多时间，只能尽力而为。

「喔喔……每个都好厉害喔……」

这里四个人都还是 0 个。伊兹在这次活动似乎只想稍微打一下就放手。

「虽然我几乎没有攻击招式，可是多少还有点【STR】。」

既然挥得动铁锤，想必也不是什么怪都打不倒。

当然，她的【STR】比梅普露高。

「我们也走吧。」

「走吧。」

三人正要留下伊兹离开之际，被她叫了回来。

她给莎莉和梅普露一人一套装备，说：

「这是羊毛装。听说身上装备羊毛用愈多，要收集的东西也掉得愈多。」

多亏有梅普露，他们的羊毛存量很充足。

奏的装备已经用了很多羊毛，不用另外打造。

伊兹给莎莉的装备虽然毛茸茸，但不会限制她原来的动作，外观也很有羊的感觉，以白色为主。

梅普露看起来就完全是羊了。

从头到脚都是白色装备，又和羊毛一样毛茸茸。

「羊毛不能做铠甲，只能这样喽。」

考虑到攻击能力，梅普露仍然装备原本的黑色塔盾和短刀。虽然和可爱穿著不搭，但也只能这样了。

不过有件事伊兹没说——这套装备是她想看毛茸茸的梅普露才做成这样的。

羊毛不能做铠甲，一般服装则完全没问题。

有这样的结果，纯粹是她个人的喜好。

三人离开【公会基地】以后，各自往不同方向走。

这是考虑到需要同时赚公会奖品和个人奖品，聚在一起只会打得比较慢的结果。

梅普露一边骑糖浆飞，一边看蓝色面板奖品列表上的所需个数。

面板还有显示目标怪物的外观——一头红色的牛。

「我速度这么慢，好像很不适合打这个活动耶……」

即使有糖浆能骑，速度仍远不及莎莉。

于是梅普露决定以个人奖品的个数为目标，轻松参与这个活动。

「要想办法换到那个技能才行。」

她锁定一项技能之后关闭面板查看地面，正好找到一头红牛。

「【毒龙】！」

梅普露从糖浆边缘放出毒龙，再跳到地上捡东西。能在侦测范围外攻击，就不用担心被怪物跑掉了。

她的攻击威力十足，只要击中就一定能打倒红牛。

然而在某些状况下，这种力量就没用了。

「嗯……会不会有【毒免疫】的怪啊……」

一旦拥有【毒免疫】的敌人出现，梅普露的攻击手段将大幅受限。

甚至能说乾脆逃跑算了。这对一味依赖毒系攻击的梅普露是个严重的问题。

而且她几乎是用毒或麻痹攻击，搞得所有玩家都知道她的攻击手段。

为了不知何时会发生的 PVP，已经有很多玩家在练【抗毒】。

对强力玩家而言，怎么对付梅普露已经是必要考量。

若策略得宜，有机会一对一战胜她的玩家也的确存在。

「对了……好像等级 30 以后可以在装备上加一个技能嘛。」

全点【VIT】的梅普露拿到的技能很少。

身上铠甲都开出第二个技能格了，还是什么技能都没装。

「再苦恼也没用吧。」

梅普露在野外飞来飞去，不时下下毒雨。

「都没有牛耶……有没有聚在一起的啊？」

根据公告，除了魔王房和水中等少部分地区外，所有地区都会出现这种红牛，所以梅普露往玩家可能比较少的地区走。

飞了三十分钟。

梅普露一路盯著地面看，但还是没打到几只。

移动速度慢这个劣势真的影响很大。

但梅普露仍不气馁，不停找牛。

不至于气馁，是因为和糖浆悠悠哉哉地在空中飘，本身就是一件很愉快的事。

「说不定晚点再找牛……先带糖浆散步比较好……最近都忙著做任务，没有逛到。」

想想之后，梅普露的结论是暂停找牛，带糖浆空中散步。

飞在天上的梅普露和地面为找牛杀红了眼的玩家截然不同，悠然自得地欣赏著这个游戏世界。

◆□◆□◆□◆□◆

这时候，官方人员正忙著监控活动是否有障碍发生，并谈论一件事。

「梅普露这个玩家定期会做出某些常人无法理解的事，现在受到很大的关注。」

「对，没错。」

他们仍在考虑如何削弱梅普露。

除了强到不知所谓的防御力和【暴食】以外，最近还多了糖浆要伤脑筋。

「这样平衡度的问题很大，我们考虑过很多要修改的地方，包括那个莫名其妙的飞行能力。」

「也是啦。」

「不过……好像已经不需要了……」

「这是为什么？」

「因为很多人把梅普露当成招牌玩家，把她的异常当眼来看。」

希望自己能像她一样而加入游戏的玩家也不少。

有的人则可能是想和她对抗，每当梅普露搞事之后，付费道具的购买量都会成长。主要是提升经验值或技能熟练度的道具。

因此，官方决定先维持现况。

太受瞩目的玩家，不是随随便便就能动刀。

「第三阶地区的事件已经调整好了，可以在不削减梅普露飞行能力的情况下让事件正常触发。」

「以后也是往放生她的方向走吗？」

「对，暂时观察。你想想……不刻意去想怎么削弱的话，她只是一个很可爱的玩家吧？」

「【绝对防御】的取得条件已经改过了，不会冒出一大堆她那样的玩家。只要没闹出太大条的，其实不会怎样，再说还有几个玩家差不多也是那种水准。」

「只是偶尔对心脏不太好，还算不上问题……暂时啦。」

「嗯，暂时是这样……」

虽然似乎是话中有话，但总而言之，官方在梅普露所不知的地方默许了她的能力。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露享受空中散步时，突然听见收到讯息的音效。

「嗯……？谁啊？」

查看谁传的讯，结果发现总共有三条讯息。

各是来自克罗姆、霞和伊兹。

而且内容很接近，像是约好了一样。

每条都是「努力打活动吧」之类的话。

「我已经看到一只杀一只了……可是速度真的太慢了。」

梅普露回讯说会继续努力之后，继续飞越天空。

「既然不只平原会出，就去那座山看看好了。」

接下来往远方的山头前进。

三人会传讯给梅普露，是因为他们注意到一件事。

梅普露落单了。

所以劝她不要太专注在奇怪的发现上，要致力参加活动。

一没盯紧就会突变。

结果不一定是好事。

三个人都想委婉地抑制这种状况。

飞了一段时间，梅普露来到山上。

「这边好像都没人耶。」

山林陡坡上，牛并不多。

如同官方说明，这里的确会有红牛出没，但位置受地形局限。

即使没有其他玩家，效率还是很差吧。

可是梅普露原本效率就低到极点，打死一只的时间够其他人打死好几只，这样还是有提升。

「我在这里自己打，感觉刚刚好。」

梅普露将糖浆收回戒指，独自爬山打牛。

齐全的羊毛装，让她的效率比得上没有羊毛装的玩家。

「霞和莎莉能爬得很高吧？」

在【大枫树】里，她们的机动力最高。

既然她们也有整套羊毛装，效率少说也有梅普露的两三倍吧。

「照我自己的速度打吧，应该是来得及拿到技能啦！」

这时，梅普露脚下的石头突然松动。

「啊！」

失去平衡的她急忙伸手抓树。

「啊……没救了……」

但那只让她多撑了几秒钟。

仓促之间，她试著思考是否能做些什么，人却先滚下了斜坡。

梅普露乒乒乓乓往下滚，冲出突起的岩石飞上空中，撞穿一团草丛，滚得头昏眼花。

「哇！停、停下来啊啊啊！」

她继续滚了好一阵子，最后撞出一声巨响而停止。

「呜呜，头好晕……幸好有点【VIT】……以后要小心一点。」

如果不是全点【VIT】，她已经被强制送回城里了。

问题是，她发现自己在滚动的途中不小心把【暴食】全部耗尽。

「呃……没办法，再打几只就休息了吧……嗯？」

梅普露站起来查看周围，看见挡下她的是一棵大树。

「喔喔……好大喔……啊。」

观察大树时，她注意到一件事。

树根部位有个她手上塔盾形状的缺口。

肯定是最后一次【暴食】的牺牲者。

「对、对不起！」

梅普露探头往缺口里一看，发现里头另外有足以把头伸进去的小空间，一个生锈的齿轮躺在里面。

从缺口往树干内部上方看，可以见到小小的光。

表示树里有个狭长的洞，齿轮可能就是从上方掉下来的。

梅普露拾起齿轮。

「这个齿轮叫做……『往日旧梦』？」

没有技能，不能装备。

没有效果，也没有叙述。

梅普露想不到装饰公会基地以外的用途。

「总之先拿走吧。再来……能治好这棵树吗？」

她换上白色装备，喝点药水补血。

「好！【慈爱之光】！」

身上顿时迸射激烈特效。

梅普露双手发出的光芒围绕大树。

「……不行啊？这是我最强的补血了耶。」

【献身慈爱】包含的技能中，有几种治疗技能。

但没有一个能够治疗自己造成的损伤。

「真的……很对不起！」

梅普露再道一次歉之后离开该处。

「先走出森林，然后骑糖浆回去吧。」

接著换回装备，迈开脚步。

路上遇到的红牛都用短刀击败，直到走出森林。

这时，到处找牛杀的克罗姆忽然停下脚步。

「……怎么有种不好的预感。」

第六感告诉他有状况发生。

他举起塔盾和砍刀小心警戒，但没有任何人来袭。

「……是错觉吗？」

克罗姆并不知道那不是错觉，他是真的感应到了发生在远处的大事。

◆□◆□◆□◆□◆

第三次活动为期一周。

到了第五天，梅普露总算取得目标技能。

「好耶！拿到【反击】了！」

应该有很多玩家会怕梅普露去拿这个技能吧。

但没有人能阻止她这么做。

梅普露要一步步地填补弱点。

而她最厉害的毒系攻击威胁性，则因为玩家们的防范而逐渐降低。

对梅普露来说，这次拿到的【反击】应该是相当有力的强化。

她自己也因此达成了目标。

再打下去也没什么好处，所以她不再为找牛倾注全力。

也拿不出什么斗志。

梅普露的寻牛之旅几乎告终。

接下来就是自由行动的时候了。

假如有玩家知道这件事，八成会对她全力推销打牛的好处吧。

说不定会围成一圈，讲得天花乱坠。

可是现在梅普露身边，那样的玩家一个也没有。

「糖浆～我们去哪里？」

即使糖浆不会回话，梅普露还是这样问。

因为她现在不知道该做什么才好。

由于有公会奖励，她也不是完全不打，但莎莉、霞和克罗姆速度都很快，感觉靠他们就

够了。

「有什么好玩的呀……不晓得有没有超大的牛……」

地面景物逐渐被森林取代。

梅普露停止空中搜索，降落地面。

「这里是我拿到『大天使余晖』的那座森林……没错吧？印象有点模糊。」

莎莉就很会记地图。

部分是因为她经验丰富吧。

梅普露虽已跻身强者之列，但游戏经历仍是新手水准。

这里也是不适合农红牛的地区，静悄悄地。

她做的事很单调，就只是到处走走，偶尔看到牛就杀而已。

走著走著，来到了眼熟的建筑前。

「那时候的教堂嘛。」

她跟著进入之前没什么探索过的教堂。

上次拿到「大天使余晖」就马上离开，这次要好好看个清楚，每个角落都不放过。

「整个都破破烂烂的……有没有古书之类的呀？」

梅普露想找的是第二次活动那样写了提示的书。

从长椅底下到墙角，她全都搜遍了，但一无所获。

「再来……只剩那里了吧。」

梅普露前往「大天使余晖」掉落的地点。

先前摆放小瓶子的地面上，有一行小小的红字。

站著看不清楚，于是梅普露趴下来看，还用手指触摸。

「呃……【召唤】？」

就在她如此低语之后。

教堂地面发出红光。

光芒愈来愈强，将墙壁和天花板都染红了。

「呃……是怎样！」

梅普露下意识地逃跑，但她的双眼也被耀眼红光占满。

稍后光芒退去，梅普露睁开紧闭的眼。

「……………咦？咦？」

眼前依然是教堂内部的景观，但是全变成了灰色调。

感觉很不舒服。

「这是……哪里？」

如果事件会拖得很长，必须将「下次再来」也纳入考量之中。

若要这么做，直接登出就行了，但不晓得能不能重新进来。

必须慎重判断。

梅普露姑且先出教堂看看。

「哇……好荒芜喔。」

外面也是灰色世界。

蓊郁的森林消失不见，变成能远远望见地平线的灰色大地。

且到处有瓦砾飘在空中，仿佛时间已经停止。

「莎莉一定会很讨厌这里……」

梅普露喃喃地踏过荒地。

并不是漫无目的。

她在远处发现了这灰色世界中唯一不是灰色的东西。

便果决地朝那走去。

一路来到那并非灰色的物体前。

那是一个乌黑的球。

黑球似乎因梅普露接近而起了反应，表面凹凸凸凸蠢动。

最后迸散开来，有个东西伴随黑如木炭的黏液掉到地上。

破烂的长袍底下，伸出一条尾巴。

头上有羊一般的曲角。

他低著头说道：

「晚餐来啦……」

梅普露因这句话提高戒心，举起塔盾。

对方抬起低垂的头望向梅普露，发现一件事。

「啊？你不就是之前那个？身上有天使的力量……这下我走运啦……！我要吃了你，提升我的恶魔阶级。虽然在神殿被你打倒，可是在这里我就能使出全力了！」

说完，恶魔高声咆哮。

肯定是没有和解的选项。

非战不可。

比起害怕或战意，梅普露先对恶魔的话起了反应。

「啧啧啧……吃我？唔……我才要吃了你咧！」

梅普露放狠话之后摆起战斗架势。

轨道脱离第三次活动以后，往异常路线不偏不倚地笔直前进。

◆□◆□◆□◆□◆

恶魔往梅普露猛冲，一拳轰然揍过来。

梅普露反应不及，拳头直接砸在身上。

「好！没伤害！」

恶魔的攻击仍伤不了她的身体。

然而——

「嗯？」

有暗红色的锁炼缠住了她。不难想像，那是来自恶魔的攻击。

「这是什么……？」

梅普露还没弄清楚，恶魔又攻来了。

「亏我好不容易附身到一个有天使力量的女孩子，竟敢坏了我的好事！」

「我当然不能见死不救啊！唔，太快了……！」

她同样无法闪躲而中招。

「锁炼变多了……！」

梅普露姑且将锁炼视为负面效果而暂不多想，思考怎么避开恶魔的攻击。

「【长毛】！」

灰色大地出现一颗洁白毛球。

梅普露缩进羊毛中央躲避攻势，并查看锁炼。

「既然你继承了天使的力量，我就要抢过来！」

「哼～！我在这里面才不怕你咧～！呃，嗯……【咒缚】……没看过这种异常状态耶。」

再进一步查看状态内容。

【咒缚】每中一次降所有能力 5%，最多叠加五次至 25%。

「我现在中了两次，所以是降了 10%吧。」

每层【咒缚】持续两分钟，中了两层的梅普露要等四分钟才会复原。

「那就在这里面等吧。」

梅普露一直在羊毛里等到锁炼消失，再从毛球钻出头来召唤糖浆，和平常一样让它飞上天空。

「【巨大化】！」

等到糖浆升至十公尺高度，梅普露让它的面向斜下。

确定恶魔还在打羊毛之后，对糖浆大声下令：

「【精灵炮】！」

糖浆立刻随命令行动，从空中射出粗大光束。

从对方打不到的位置单方面攻击。

光线倾注大地，吞没恶魔。

「唔，好硬喔……才打掉一成。」

恶魔似乎是真的能在这里发挥全力，他对伤势毫不在乎，加强力道和速度继续攻击梅普露。

梅普露是因为没几个人能撑得了几次她的攻击——这种塔盾玩家不应该有的战史，再加上她不晓得基准在哪里，才会说出「才打掉一成」，但威力已经相当强大了。

梅普露再度缩进羊毛里思考对策。

「只伸出手放【毒龙】有搞头吗？可是恶魔感觉不怕毒耶。」

变成毒毛球就不能给糖浆搬运，只能原地挨打。

这种状况是非避不可，所以用毒必须小心。

梅普露从侧面探出头和「新月」，等待恶魔。

恶魔的拳跟著打过来，可是她的头连剑都弹得开。

拳头不可能造成有效打击。

「【毒龙】！」

「新月」所释放的毒龙淹没恶魔，将他冲开。

「毒果然对他没效。」

虽没有毒的附加伤害，毒龙的冲击仍造成了伤害。

比起不用好得多，但效率不怎么样。

「交给糖浆好了。」

受到【咒缚】的梅普露缩回羊毛，以防万一。

几分钟一次的【精灵炮】攻击，使恶魔的血条渐渐往一半掉。

「【精灵炮】！」

糖浆的光束炮吞没恶魔。

这一击总算让恶魔的血条少于一半。

「唔……烦死了！我打烂你！打烂你！」

恶魔全身缠绕黑光而膨胀，改变形体。

手脚肌肉隆起且巨大化，还长出更多手脚。

脖子伸长面孔消失，头部只剩一张口水流个不停的大嘴。

变得十分丑陋的黑色恶魔放声怒吼。

「咕噜噜……咕嘎啊啊啊！」

「好、好恶心喔！」

就算是梅普露，对长成这样的怪物也没有半点好感。

「咯咯咯！啊嘎！」

恶魔口中喷出漆黑火焰。

火焰笼罩梅普露，将羊毛烧个精光。

「咦！羊毛烧得掉喔！」

毕竟还是羊毛，能烧是理所当然的事。无论防御力再怎么高，羊毛本身的性质还是不变。

梅普露失去羊毛屏障而摔在地上。

恶魔张开血盆大口冲过来。

梅普露想跑也跑不掉。

「啊～」

「啊……！」

就这么被恶魔从头到脚整只吞下去。

塔盾短刀掉在原地。

「叽嘻嘻嘻嘻！」

恶魔开心地发出难听笑声。

进了恶魔肚子的梅普露，溜过一段狭窄的空间。

「唔……好、挤！哇！」

途中忽然失去支撑，噗通一声掉进不明液体里。

梅普露急忙抓住漂浮物以免溺毙。

「哇……这里算是胃里吗？……铠甲在融化了！」

慌了一会儿之后，她发现自己本身并没有融化的迹象才松一口气，冷静下来观察周围。

「嗯……没攻击招式了耶。啊，也不是没有。」

梅普露喃喃地说。

官方设计这个魔王时，给予他的生吞攻击很高的伤害。

吞下去以后也会持续受到严重伤害，最后还掉进剧毒池里。

就算能在剧毒池中存活，也会被不时收缩的胃挤死。

正常而言，速度慢的塔盾玩家必须靠自己的技术闪避恶魔迅速的生吞攻击。

结果被梅普露的超高防御和【毒免疫】正面突破了。

既没受到能杀死三个塔盾玩家的伤害，摔进的毒池也只是温水池。

拿来泡澡都嫌不够热呢。

而且在这个没想到有人能生存的葬身之地，梅普露的铠甲还会因为溶化而变强。

「被吃掉了耶……打死他就能出去了吧？」

说完，梅普露便往剧毒池边际的肉壁游去。

◆□◆□◆□◆□◆

恶魔吞下梅普露已一个小时。

血条持续在减少。

行动模式随之改变，表现出各式各样的攻击，但就是没有敌人能打。

没错，因为敌人在他肚子里。

「不知道 HP……唔咕唔咕……扣到多少了？」

梅普露从肉壁咬下一块肉，喃喃地说。

请伊兹打造的大天使型态用短刀，耐用度在毒池里扣得很快，所以梅普露没用它来攻击。

糖浆也回到戒指里了，只能这样攻击。

「跳得好厉害喔……」

即使不时被甩下肉壁，在毒池里晃来晃去，她仍稳稳地削减著恶魔的 HP。

再过一小时。

梅普露终于啃光了恶魔的性命。

恶魔发光爆散，梅普露掉到地面上。

「哎哟……呼，总算结束了。」

捡回塔盾和短刀时，她收到通知。

「还以为会是【恶魔吞噬者 Devil Eater】……可能是因为【献身慈爱】的关系吧。」

打倒这个恶魔所能获得的技能，会因有无【献身慈爱】而改变。

即使并非预期，她总归是获得了新技能。

而且也是新的攻击手段。

「【流渗的混沌】……这是……嗯，原来是这样，感觉和【毒龙】一样，好像很好用？」

这个技能包含三项技能。

梅普露看过说明以后就毫不犹豫地将其安装在铠甲上。技能格空了这么久，没理由不用。

「那么……回去试招。」

如此低语的梅普露双眼遭红光掩覆，当光芒消失时，人已在原本的教堂之中。

「先从不花 MP 的开始试吧！呃……【猎食者】！」

一团黑光随这一喊围绕梅普露脚下，两条黑漆漆的东西从中伸出。

长约三公尺。

外型很像先前变身后的恶魔。

尖端有张大嘴，但不像恶魔有手有脚，蛇也似的直接从地面长出来。

「……会移动吗？」

梅普露往前走，两条黑蛇和地面的黑光也跟著她移动。

「那我们走吧！」

梅普露离开教堂。

刚出炉的恶魔走出破败的教堂了。

走著走著，梅普露有新发现。

「喔～！有怪靠近就会自动帮我打掉耶！」

位在梅普露两侧的蛇怪，会主动咬碎其身长所及的敌人。

而且有独自の HP、攻击力和防御力，火力和速度都很够。

攻击还附带【咒缚】效果。

「再来……就来试要花 MP 的吧……【流渗的混沌】！」

使用技能后，梅普露全身流出黑光，两侧怪物变得巨大，像【毒龙】那样向前发射。

假如梅普露对挑战她的倒楣玩家使用这招，对方就会看到直径两公尺的大嘴往他咬来。

射程也够远。

「最后……再找机会试吧。好，【封印】。」

梅普露说出用来封印【猎食者】的咒语，两只醒目的蛇怪退回黑暗之中。梅普露没有测试最后一招，往森林边缘走。

「第三次活动……还要继续吗？好像不用了……」

最后，梅普露对第三次活动失去兴趣，到活动结束后只多打几头牛而已。

后来梅普露没有再做什么特别的事，第三次活动平安落幕。

这之后，所有人聚到了【公会基地】里。

「啊……好累喔。」

莎莉放松全身靠在椅背上。似乎是真的很累，无精打采。

「就是啊……我也好累。」

霞趴在桌子上。

莎莉和霞杀的牛特别多，自然特别疲惫。

接著是克罗姆和奏。

梅普露一点也不累。

除伊兹外，梅普露的杀牛量是最后一名，最后还只是在杳无人踪的森林深处玩她的【猎食者】，当然不会累。

「梅普露，这次很辛苦吧？」

「我实在提不起劲……」

「这也是没办法的事。对我们这种来说，这次活动很难打。」

克罗姆说得没错，这次活动对【AGI】低的玩家很不友善。

梅普露就更惨了。

「不过呢，我们拿到最高级的公会奖品了。」

如奏所言，其他四人弥补了梅普露的不足，冲到了最高级奖品。

「已经送到【公会基地】喽。」

伊兹拿出奖品。

一个能挂在墙上的牛头标本。

效果是【大枫树】所有成员的【STR】提升 3%。

「会跟其他效果叠吧。」

「对，有叠。」

「对我没用……喔不，有用耶！」

一听梅普露这么说，奏以外的四个人脸色丕变。

梅普露的【STR】应该是零才对，怎么会有用呢。

于是，四个人都想到了同一件事。

「梅普露……你在活动期间跑去哪里了？」

「我都在第二阶啊？……大概吧。」

梅普露不晓得那个灰色世界算不算第二阶。

莎莉和霞一手扶额表示绝望。

克罗姆和伊兹也为自己无法阻止她而扼腕。

「……最近要开放第三阶地区了，打地城的时候秀给我们看吧。」

所有人都猜到梅普露又干了某些好事，得到了称不上普通的技能。

事实也真是如此。

不过，那个技能不是【猎食者】也不是【流渗的混沌】，而是梅普露当时保留下来的最后一个技能。

第三阶地区将在三天后开放。

◆□◆□◆□◆□◆

开放后过几天，梅普露一行人来到通往第三阶的地城。

含伊兹在内共六人。

组队上限人数是八人，凭现在的公会人数组成一队还有剩。

有这样的成员，现在不管哪座地城都是随他们蹂躏吧。

而实际上，路上光靠奏支援莎莉、克罗姆和霞三个就绰绰有余了。

梅普露完全没有参与战斗，专心保护伊兹。

「好，到魔王房了。」

「赶快把王打掉吧。」

「好，我们走。」

霞说完就推开门，全队一起进去。

魔王出现在房间最深处。

魔王拥有树木的外观，其树干上长了一张脸。

由于第一阶的魔王同样是树木型的怪物，会结出产生护壁的果实，所以梅普露几个先查看有没有那样的果实，结果并没有。

「那我先上喔。【嘲讽】！」

梅普露迈向魔王。

魔王以根蔓和树枝上下交击，但是对梅普露没有作用。

一路挺进的梅普露来到了魔王正下方。

「【猎食者】【毒龙】【流渗的混沌】！」

梅普露两侧出现蛇怪，毒龙将树干污染得乱七八糟，最后爆冲的蛇怪还把树干咬掉两大块。

HP 一截截地掉。

两条蛇怪的攻击毫不停歇。虽然 MP 耗得很凶，不过魔王打完就没事了，不用保留。

树魔王开始发狂，攻击那两条蛇怪。

「【献身慈爱】！」

梅普露献上 HP 张开天使之翼，承受并消除蛇怪会受的伤。

接著迅速取出药水补血。

其他五人都在房间角落看她表演。

「那是……那是怎样？在我看来，不管说得再怎么委婉……那都算怪物了吧？」

「这样啊……原来是这种感觉……」

「为什么每次看到她，她身上东西都会变多呢……」

「看她正常运作，我就放心了。」

「幸好她和我们一国……幸好。」

五人就这么接受了梅普露新的进化。

然而，梅普露还有一招没用。

她就是打算留到这时候用，没有不用的道理。

「好……【暴虐】。」

小声这么说之后，黑色光芒包覆梅普露全身。

接著一道黑色光柱向上冲腾，然后再凝聚为实体，其外观与梅普露两旁的蛇怪很接近。

不同的是多了好几条手脚。

同时，梅普露两侧的蛇怪也不见了。

怪物冲上去抓住树魔王，嘴巴喷出火焰。

火焰似乎很有效，树魔王根枝并用地想打退怪物，甚至用上魔法。

但树魔王别说逼退怪物，就连一滴血也没打掉。

怪物抓碎树干，踏出窟窿，用只有嘴的头大咬一口。

树魔王奋战了一会儿，最后不支倒下。

然后怪物朝莎莉几个慢慢走去。

嘴凑向紧张戒备的五人——

「哎呀……这个好难控制喔！」

见到怪物这么说，所有人脑袋都当机了。

「梅、梅普露？」

「嗯，是我啊？」

带著杂讯说话的怪物就是梅普露。

在众人脑中一团乱时，莎莉问她能不能恢复原状。

「嗯……等一下喔。」

几秒后，怪物肚子哔哩哩地裂开，梅普露从里面掉出来。

人一出来，怪物的形体就崩溃消失了。

梅普露拍拍灰尘，向其他五人走去。

「能请你尽可能跟我们解释这是怎么回事吗……」

这次实在太夸张，连莎莉都无法接受，一脸的困惑。

「这个嘛……那会取消所有装备效果，然后【STR】跟【AGI】加 50，HP 变 1000，HP 扣光以后只是变回原来的状态……」

缺点是需要牺牲装备的增益效果和技能，而且一天只能用一次。

梅普露可以在将死之际用这一招当紧急回避技。

「啊啊……她终于完全放弃当人了。」

「就是说啊。没有怀疑的余地。」

这不是比喻，梅普露真的变得跟怪物一样。

「很难控制……感觉很像穿了超大的布偶装？」

梅普露在那个状态下做不出细微的动作。

「不过……之前那个就已经很恐怖了。」

莎莉从那两只蛇怪长出来时，就觉得这次也很糟糕。

「连我也看得出这实在很不正常。」

「嗯……速度比骑糖浆快……」

「我是觉得不要用这个赶路比较好喔。」

不然画面会从少女溜蛇怪，变成突然有狰狞怪物在野外跑来跑去。

「先在山里练习到运用自如以后再来实战喔。」

「看到的人都会误会吧……」

技能都拿到了，说什么也于事无补。

所有人跟随梅普露迈向第三阶。

第三街地区的城镇，是个满布灰云，充斥机械与道具的地方。

【大枫树】成员抵达城镇后，注意到一件事。

一件明显不同以往，任谁都会发现的事。

「大家都在飞耶。」

如梅普露所说，几乎所有玩家都搭乘著各式各样的机械在天空飞。

「是道具吗？」

「嗯……是不是那个？」

莎莉所指之处摆放著许多机械，玩家能用金币购买。这时候正好有个玩家买下一台有蓝色灯饰的机械，背起来飞上天。

「又来到一个奇怪的地方了呢。」

「就是啊。我们也到天上探险吧。」

学到第三阶城镇的常识后，【大枫树】一伙人前往第三阶的【公会基地】。

第三卷 第五章 防御特化与招新血

六人进入第三阶的【公会基地】，查看格局与装潢的异同。

充分熟悉后，所有人到公共空间集合。

「喔，梅普露！我有事找你。」

「什么事啊，克罗姆大哥？」

「刚刚有公告说再过一阵子会办公会对抗型任务，要我们做好准备。然后问题来了……」

「什么问题？」

「时间好像会加速。考虑到当天可能有人不能上，我想……再多找几个人可以解决这个问题。」

克罗姆说得没错，目前含并非战力的伊兹在内，【大枫树】只有六人。

不管少了谁，攻略难度都会提升很多。

「嗯……就是说啊。好，我也觉得应该再找人进来。」

克罗姆获得了梅普露的赞同。

即使梅普露游戏资历浅，也晓得人数不够会是问题。

「我是可以找朋友进来啦……可是我觉得这种事应该让会长决定。」

所谓的朋友，也包含讨论区上那群人，但克罗姆不是会长，不打算强求。

「那你明天要不要和我一起去找人？」

莎莉拍拍梅普露的肩问。

「嗯……好哇！我们去找！」

两人就此决定明天去找新会员。

隔天，两人上街物色对象。

「要怎么找？」

「先看看布告栏吧，有很多公会在那里招人，或是人在找公会。」

「那就过去看看吧。」

梅普露跟随莎莉前往布告栏的所在地。

梅普露一到布告栏前就马上从最新留言开始浏览，满满都是【招攻击型】【需抗毒能力】等标注。

「现在攻击型好夯喔，真的比较痛快对不对！」

「……是没错啦。」

莎莉也看了看布告栏，不过能成为即战力的人本来就不会在这里找队。

「嗯……失算了。好像只有第一阶的低等玩家。」

梅普露看莎莉的视线离开布告栏，也不看了。

「那我们直接去第一阶怎么样……？」

莎莉觉得能在第一阶获得战力的可能很低，但也知道天下没有不劳而获的事。

「嗯，走吧。总比在这里好。」

两人刚进第三阶没多久就又返回了第一阶。

走在许久不见的第一阶城镇里，梅普露发现一件事。

「话说……走得慢的人怎么这么多？」

梅普露没看错，到处都见得到走得慢的玩家。

「因为很多人受到你的影响，只点一个属性啊。」

「咦？有、有这种事？」

「而且大部分都会砍掉重练。」

莎莉对目前的游戏环境有点概念。

梅普露当然没有，听了很吃惊。

「咦！为什么！」

「因为速度慢很难躲攻击，HP 又低，还有其他有的没的……然后最大的问题是那种玩家体会到那样什么都不行，很少有公会或队伍愿意让他们加入，这样乐趣就减半了。」

目前玩全点型还能存活的强力玩家，只有梅普露一个。

由于无法复制她的经历，仿效者没有一个追得上。

「感觉好像做了坏事……」

「不用在意啦，谁都会崇拜厉害的人嘛。现在只是他们做得不够好而已。」

「嗯……这也是没办法的事。」

「啊……我们也在布告栏上贴招新血文吧。」

「嗯，先这样吧。」

莎莉比较擅长这种事，所以主动往布告栏走。

独自留下的梅普露找张空长椅，坐著等她。

「啊……受我的影响啊……」

有很多玩家挑战全点型的现象，让梅普露很在意。

所以对某些关键字变得很敏感。

「呜呜……找队又被拒绝了……全点型真的不行吗……」

「不要难过嘛，姊姊！……反正我们才玩没多久，重练也没关系啊？」

「可是……」

来自右方的对话使梅普露转头过去看。

接著站起来，走到仍在对话的两名少女身边问：

「你们好啊！呃……方便问一下吗？」

一听见梅普露的声音，两人同时转过去。

她们的身高、长相和武器都一模一样，任谁的第一印象都会觉得她们是双胞胎。

不同点是，鼓励姊姊的玩家是白发，另一个是黑发。

白发玩家回答梅普露说：

「咦……什、什么事？」

「那、那个……」

结果梅普露不知道说什么才好。叫住她们本来就没有明确理由，只是想挽留为没人要而难过的同类玩家而已。

「我们有点赶时间，所以……」

「啊，我……对、对了！你们愿意加入我这队——喔不，我的公会！要加入我的公会吗！」

「……咦？那个，谢谢你的好意啦，可是……你的等级很高吧？我们装备都很烂……真的可以吗？」

少女觉得自己几乎是新手装，配不上梅普露。

「没关系没关系！我自己就是会长！还有很多空位喔！」

基本上，梅普露可以全权决定是否招收新会员。

再说【大枫树】里没人会反对她们加入。

「梅普露，我回来啦……她们是谁呀？」

「啊，莎莉你回来啦！这两个是我刚加进来的！」

「这样啊……你 OK 我就 OK 啦。再说，你一个人的时候做的事都会有很神奇的结果。」

「咦……真、真的吗？」

「嗯。那我们去第一阶的公会基地吧，到那里再聊。」

「好哇。跟我们来吧？」

「「好、好的。」」

两人乖乖跟著梅普露和莎莉走。

在两名少女即将放弃之际，上天伸出了救援之手。

让她们邂逅了唯一成功的全点型玩家。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露等四人一进入第一阶的【公会基地】就面对面坐下来开始聊。

莎莉途中已经先绕去删除布告栏的徵人启示，暂时不会再有新人进来。

这类对话都是由莎莉包办，所以很快就问完了基本资料。

白发玩家叫结衣，黑发玩家叫麻衣。

等级都是四，一个技能也没有。

两人都以巨锤为武器，有她们娇小身材的 1•5 倍长。

「那个……你们都是全点型吧？」

梅普露为确定而问。

「对，我和姊姊都是全点【STR】。」

两人全点【STR】是因为在现实缺乏力气和体力，希望能在游戏里尽情跑跳。

「嗯……跟梅普露有点像耶？」

「哈哈……真的。」

梅普露也不介意与两人同样属性在游戏里的利弊。

她们不认识梅普露，也是因为她们并不是憧憬她才玩极端点法。

「梅普露……也是极端点法吗？」

「嗯，对呀。我全点【VIT】！」

两人听得十分惊讶。

因为她们从没见过极端点法的成功玩家。

「其实……梅普露她算是……不太能作参考啦……」

梅普露似乎也这么想，没有反驳。

「怎么样，莎莉？加她们没关系吧？」

「嗯，可以呀……只要有梅普露在，全点【STR】的缺点就几乎不见了……只要在这一个月等级练起来，状况就好很多了吧。」

经过莎莉同意后，结衣和麻衣入会的事就敲定了。

等她们登录资料，就是【大枫树】的正式成员。

因此，需要将她们的活动范围拓展到目前【大枫树】所在的第三阶地区。

「你们接下来有空吗？」

「咦？啊，对，我有空。姊姊也有吧？」

「对，我也有空。」

「那就跟我和梅普露一口气冲到第三阶吧。」

「「咦、咦咦！」」

梅普露和莎莉就这么把错愕的两人拉到城外去。

出了城门，莎莉转头对梅普露说：

「梅普露，用那个吧～」

「收到！」

梅普露应要求叫出糖浆，让惊讶的两人也坐在糖浆背上飞上天空。

「不要掉下去喔。」

叮叮是叮叮了，但两人已经被连续的震惊炸到恍神。

「这还是刚开始而已喔……要早点习惯才行。」

莎莉先开始替她们做安排。不只是梅普露，【大枫树】还有很多能力卓越的玩家，能惊讶的事肯定还多得很。

适应梅普露——这就是【大枫树】的新人头一个要面对的课题。

四人一路直冲通往第二阶的魔王房，开门进去。

「唔唔……死掉的话对不起喔。」

麻衣小声说，可以听出她很不想扯后腿。

「呃……不会有那种事。」

「【献身慈爱】！」

梅普露如此叫喊，头发变成金色，长出天使之翼。

两人的脑袋当然因而冻结。

已经是不晓得什么状况的感觉。

「这次我来打，你们坐著等吧。」

「收到！加油喔！」

梅普露就这么带她们到房间角落。

「……………！让、让莎莉一个人打没关系吗！那、那是魔王耶！」

结衣凑近梅普露问。

「放心放心，我还没看过莎莉受伤咧。」

「「……………咦？」」

「开始喽。」

梅普露所指之处，莎莉叫出了胧，正往鹿魔王跑去。

打过的王当然伤不了莎莉，只见她扭腰屈身闪避攻击，迅速缩短间距。

「朧！【影分身】！」

莎莉的身影随这一喊分成五个，从不同方向攻向鹿魔王。

这让梅普露也吓了一跳。

「朧学会这种招式啦……」

「莎、莎莉好厉害喔！为、为什么能那样躲啊！而且还分身了耶！」

结衣激动得对梅普露这么说。

「不知道耶……？这部分我也搞不懂……」

这当中，莎莉周围提升攻击力的灵光逐渐增强。

在魔法、匕首与朧的火焰所交织的攻势下，鹿魔王十分钟出头就倒下了。

莎莉结束战斗，其余三人来到她身边。

「朧也变得好强喔～」

「还好啦。赶快去解决第二阶魔王吧。」

四人一进第二阶地区就直冲地城。

「这次我不打喔。」

「嗯，OK～」

第二阶魔王就交给梅普露单挑了。

莎莉的话让结衣跟麻衣很紧张。

这也难怪。因为她们只知道梅普露装备塔盾，又是全点【VIT】。

尽管她们知道【献身慈爱】为她们带来的防御力，但梅普露这一路都没有参与战斗，缺乏让她们觉得很强的表现。

梅普露对她们的担忧浑然不觉，开门就往魔王走。

「莎莉，你还是去帮她比较好吧……」

「我、我也这么想。」

「嗯……好新鲜的反应喔。」

莎莉说不定是头一次见到为梅普露担心的玩家。

梅普露的名气就是这么大。主要是当成威胁。

「你们觉得我打得很厉害吗？」

「「咦……对、对呀。」」

非比寻常的闪躲能力，强力技能。

问一百个人，有一百个会认为莎莉与鹿魔王的战斗很惊人。

「接下来，你们即将见证不属于这个世界，无法用常理解释的战斗。」

要她们注意看之后，莎莉也注视走向魔王的梅普露。

听得不知所以的两人，在几十秒后明白了一切。

「莎莉要我全部秀出来，那就……糖浆！」

梅普露叫出糖浆并【巨大化】，升上天空。

魔王趁隙击中梅普露，但没有伤害。

「【毒龙】【流渗的混沌】！糖浆，【精灵炮】！」

三头毒龙、怪物巨口和闪耀光束同时痛击树魔王。

当魔王退缩时，梅普露一边抵销攻击，一边挥扫塔盾。

【暴食】将树干挖掉一大块。连续大招使魔王的 HP 快速减少。

而梅普露的攻击仍未结束。

「【猎食者】！【献身慈爱】！」

出现于梅普露两侧的蛇怪撕咬魔王。

同时她张开天使之翼，保护蛇怪。

魔王咆哮著用树枝和魔法攻击梅普露和蛇怪，但全都无疾而终。

「【暴虐】！」

从梅普露向上冲腾的黑色光柱聚成实体，化为巨大怪物。

怪物吐火、啃咬、撕裂，将魔王大卸八块。

简直是单方面的蹂躏，已经不晓得谁是魔王了。

「呼……搞定搞定。」

「梅普露，你先恢复原状吧。」

「啊，抱歉抱歉。」

梅普露从怪物腹部掉下来，怪物消失不见。

「好啦，往第三阶前进！」

「走吧。」

莎莉应话后，梅普露率先进。

接著莎莉对结衣和麻衣说：

「她是我们的最高战力喔？我看起来很普通对不对？」

「[……………」

脑袋超过负荷而当机的两人傻眼呆在原地。

「不过你们跟梅普露有些共通点，说不定……也会变成那样喔。」

莎莉牵起结衣和麻衣的手，迈向第三阶。

第三卷 第六章 防御特化与强化

梅普露来到第三阶【公会基地】，笑呵呵地向所有人介绍新加入的结衣和麻衣。

结衣和麻衣今天到这里就准备下线了。

「虽然你们在路上升了一级，但还要很多级才够……嗯……你们和梅普露下次什么时候能一起上线？」

三人讨论之后定下了日期。

「梅普露，耳朵借一下。」

「嗯～？怎样怎样？」

莎莉对梅普露耳语几句。

「……………OK～！」

「要准备好喔。」

「嗯，知道了。」

梅普露和莎莉的对话让结衣和麻衣头上都冒出问号，这天就此解散。

到了相约的那一天，三人准时上线。

莎莉将道具交给结衣和麻衣。

「来，给你们的。」

那是能遮住整张脸，看不见长相的头部装备。

「要照梅普露讲的去用喔。」

两人点点头。

「那你们跟我来吧。」

「「好、好的！」」

梅普露带著她们姊妹俩离开公会，而留下的莎莉还有事要做，不会这样就下线。

「克罗姆，你也要去打那个啊？」

克罗姆正为其他目的要离开公会基地时，莎莉过去搭话。

「是啊，霞也去打了。」

现在是夏季，在这段时间，所有怪物都有低机率掉落「西瓜」。

搜集「西瓜」可以换取公会的增益效果。

也就是提升属性。这次能换的，最多可以将【STR】【AGI】【INT】各提升十。所谓积沙成塔，每次都升到最满，肯定会累积成无法忽视的数字。

「梅普露带她们去升级，那我们就来强化公会是吧。」

「不晓得她们回来会变怎样……不是去拿【独特装备】的吧？」

「是啊，总之先练等再说。我请她们到第一阶去，这样比较不会被人看见……」

要避人耳目，莎莉当然是有她的理由。

克罗姆听了以后也苦笑著赞同。

这时，梅普露来到了第一阶中几乎看不到玩家的地方。

就是她与毒龙大战的那个地城门前。

「我们要打这个地城吗？」

「嗯，没错。你们都把那个戴起来吧？」

两人乖乖戴上新装备。

盖住脸以后，别人就认不出来了。

「【献身慈爱】！」

梅普露长出天使之翼，头发在神圣光辉中变成金色。

见识过这变化的两人不再惊讶，反而是觉得好美。

「【暴虐】。」

然而，感动也只是一瞬之间。

梅普露转眼变成丑陋的怪物，翅膀也消失不见，只留下【献身慈爱】的效果。

「上来！啊，要记得打一下魔王喔。」

和梅普露不同，【STR】强健的两人攀到原本是梅普露的物体背上。

「啊，对了。被人看见的时候，我会彻底装傻扮怪物，配合一下喔～」

遮住她们的脸孔，是为了不让人查出她们是什么公会，进而让人从梅普露所变身的怪物

联想到她。

王牌必须藏到对抗赛以后才行。

「「咦？」」

「咕嘎！嘎嘎嘎！」

梅普露说完就往洞窟里冲。

虽然没必要入戏成那样，可是情绪一来谁也无法挡。

梅普露一路辗杀怪物，打开魔王房门直冲毒龙。

可怜的毒龙和第一战一样，被她生吞活剥了。

结衣和麻衣在毒龙死前都没有忘记补一锤，顺利升级。

接下来很重要。

和上次不同，梅普露眼前出现两个魔法阵。

一个往城镇，一个往地城入口。

莎莉讲过，同一座地城二度攻略成功以后，会多一个通往地城入口的魔法阵。

梅普露选择的的就是返回入口。

当玩家离开地城，魔王就会复活。

没错，这次目的就是狂刷毒龙地城。

以第一阶而言，毒龙地城难度高得夸张。

而且离城镇很远，现在尝试全点型的玩家又多，根本没人来。

更重要的是，毒龙地城入口到魔王房的路程特别短。

再适合梅普露不过了。

于是她就这么在没其他人的地城里肆虐，撕咬毒龙。

结衣和麻衣的等级不断上升。

熟记路线的梅普露没有任何迟疑，也没有同样莫名其妙的人物能阻挡她的脚步。

梅普露以一轮三分多一点的惊人速度狂刷地城。

查看最近一圈花了多少时间时，她突然有个想法。

没错。

她希望能在三分钟以内达成。

没有特殊理由，就只是再快几秒就能挤进三分钟。

重复作业的过程中，她开始从其他地方发现乐趣。

尽量缩小过弯角度，远远就用火焰烧掉会挡路的怪物，避免耗费无谓时间。

用最快速度开启魔王房的门，全力打倒魔王。

铭记重点再试几次之后，梅普露终于缩短到三分钟之内。

且感到还能再加快。

在于打倒毒龙的部分。

她的想法是让结衣和麻衣尽全力攻击来缩短时间。

实行几次之后。

在某一次结衣和麻衣升级而攻击力获得提升后，她们终于成功打进两分三十秒。

「好耶——！」

梅普露用带有杂讯的声音欢呼。

没有任何报酬，但成就感已让她满足。

「梅普露！梅普露！」

「嗯？怎样？」

「你看……」

梅普露查看两人秀出的属性画面。

脸上没眼睛，但不知怎地还是看得见。

「呃……【破坏王】？【侵略者】？」

「呃……【侵略者】是要在一定时间内打倒一定数量的魔王，还需要很高的【STR】。【破坏王】是因为打得够快，同样需要很高的【STR】。」

【侵略者】

持有此技能使你的 STR 增为两倍。提升【VIT】【AGI】【INT】的所需点数增为三倍。

取得条件

在一定时间内打倒一定数量的魔王，同时【STR】一百以上。

梅普露虽能用【暴虐】提升属性，但那不是她本身的属性，不可能拿到。

经过结衣和麻衣的详细说明后，梅普露了解到一件事。

也就是说，【侵略者】其实是【绝对防御】的【STR】版。

「嗯……霞好像不需要，克罗姆大哥也不会要，莎莉也不喜欢这种缺点吧。」

公会里有兼顾攻击力的成员也很注重其他属性，应该不欢迎会使成长受限的技能。

「【破坏王】的话……感觉好厉害喔。」

【破坏王】

可以用单手装备原本需要占用双手的武器。

取得条件

在一定时间内攻破地城，同时【STR】一百以上。

也就是说，能像双刀那样两手各拿一支巨锤。

「我们多打几轮再回去吧。」

「好！」

◆□◆□◆□◆□◆

刷了无数次毒龙地城后，三人终于收工回去。

梅普露放下背上的结衣和麻衣并恢复人形，伸个大懒腰。

「呼～好累喔～不过打得好过瘾。」

「啊，那个，谢谢梅普露！我们升了好多级喔！」

结衣转过身来深深鞠躬，麻衣见状也鞠躬道谢。

「嗯，太好了！不过，我听说游戏还有等级更高更高的人，我这样还算低的……莎莉说最高的有 61 喔。」

「六、六十一……？真、真的好厉害喔……」

「姊姊现在几级呀？」

两人闻言惊讶得睁圆了眼，而等级话题勾起结衣的联想，问她们现在有几级。

「应该和你一样吧……那个，20 级。」

麻衣以仍不熟练的动作打开属性视窗给结衣看。

结衣也打开自己的属性视窗，然后露出临时想起些什么的表情。

「啊，对了！要不要给梅普露看一下我们的属性？姊姊，可以吗？」

「这个嘛，我……嗯，没关系。」

麻衣点头说。

两人走近梅普露，各自秀出属性视窗。

麻衣

Lv20 HP 35 / 35 MP 20 / 20

【STR 160 (+25)】 【VIT 0】

【AGI 0】 【DEX 0】

【INT 0】

装备

头 【空】 身体 【空】

右手 【铁巨锤】 左手 【铁巨锤】

腿 【空】 足 【空】

饰品 【空】

【空】

【空】

技能

【侵略者】【破坏王】

结衣

Lv20 HP 35 / 35 MP 20 / 20

【STR 160 〈+25〉】 【VIT 0】

【AGI 0】 【DEX 0】

【INT 0】

装备

头 【空】 身体 【空】

右手 【铁巨锤】 左手 【铁巨锤】

腿 【空】 足 【空】

饰品 【空】

【空】

【空】

技能

【侵略者】【破坏王】

她们的技能和属性如同外表，是一模一样。

「啊，你们没有用技能战斗，是因为本来就没有啊。」

「对呀……每次都还没打到怪物就死掉了，赚不到买卷轴的钱……」

「我和姊姊也拿不到能靠打怪物拿的技能，所以想找公会……」

基本上，怪物的攻击速度都不慢。

若不是像梅普露这样能抢先大范围洒毒，就必须闪避敌人的攻击。

梅普露不需闪避，欢迎怪物接近，但结衣和麻衣就不行了。

「想到野外采东西卖，也因为跑不过怪物而马上死翘翘……」

「所以我们差点就要重创角色了。」

而且她们一开始还将升级武器摆在买技能之前，若没人带练会非常艰苦，幸亏邂逅梅普露才有大幅前进。

强到可以维持全点【STR】。

「再来……就请伊兹姊帮你们做装备吧。呃，等我一下喔。」

梅普露叫出蓝色面板，更换装备。

穿上伊兹打造的白色铠甲。

「这是我最近请她做的装备！她还有帮我做盾牌喔，你们也请她做一下吧？」

「可以吗……我们没钱耶……」

麻衣看著现金数目和道具栏里的材料不安地说。

虽然结衣和麻衣道具栏里的材料是前所未有地多，但梅普露所装备的铠甲和盾牌相当豪华，怎么看都付不起。

结衣似乎也是这么想，表情有些黯淡。

而梅普露则是笑盈盈地对她们说：

「放心放心！我没钱的时候也请她做过！而且不够的分我也可以帮忙出呀。像莎莉也帮过我。」

梅普露回想著请伊兹打造【白雪】那时这么说。

「呵呵呵，我们还有很多事要做喔！不过现在呢……我们先回第三阶的【公会基地】吧，还要弄装备呢。」

梅普露拿出会长风范立定计画，两人齐声答是。

「新技能的事也要给公会里的人知道吧！」

「有那两个技能就已经是即战力等级喽。」

「是的话就……太好了。」

三人一边聊，一边走人少的路线归返。

回到【公会基地】时，刚回来的霞正在和莎莉对话。

两人注意到梅普露她们回来而暂停，上前关切。

「回来啦。练得怎样啊，梅普露？她们有升到级吗？」

「那当然！虽然没有说高到很厉害……可是升了很多喔！」

「不用急啦，还有一点时间。一次升到第三阶等级也太累了。」

两人听梅普露说她们升到了 20 级，都满意地点点头。

在梅普露问霞和莎莉有什么技能适合让结衣和麻衣学时，结衣突然靠过来，在众人注目下说：

「那、那个！我们这次先拿到这两个技能了！」

「嗯～我看看？」

「我也来看一下。」

霞和莎莉跟著查看结衣的技能。这两个在梅普露协助下获得的技能，强大到足以大幅改变她们的强化方向。

「咦？这样啊，我知道了，谢谢你给我们看。」

「不好意思啊。」

两人离开结衣身边，盯著梅普露看。

「咦？怎、怎样？」

「哎呀～不晓得该说是预料中的事还是超出预期耶……」

「是已经超越我的预期了……」

「总之呢，既然有那种技能，我们也该想想再来该怎么做才行。」

莎莉原以为结衣和麻衣还要一阵子才算得上是真正的战力，但是被梅普露拉拔成即战力之后，让她改变了想法。

「嗯，你们有一个技能叫【破坏王】？既然有那个，不早点准备装备就可惜喽。」

「啊！对喔对喔。我们回来也是为了凑装备。」

「伊兹应该在里面，我去叫她过来。」

霞快步往里头走，不一会儿就带伊兹回来了。

「那个，你们是结衣跟麻衣吧？」

「对，没错！」

「那么，可以让我看一下技能吗……？」

两人随伊兹请求展示属性画面。将攻击力特化至极限的能力值，以及唯二的攻击辅助技能进入伊兹眼中。

读过【破坏王】内容后，伊兹点点头说：

「我懂了。那先来一把……喔不，我们公会里还有剩，换这个吧。」

伊兹从道具栏中一共取出四把巨锤，一人分两把。

「拿去，先用这个吧。可以让你们比较容易打中喔。」

结衣和麻衣开始检视刚取得的巨锤能力。

「水晶榔头」

【STR +25】【增加体积】

【增加体积】

增加具有此能力的物体体积。

持续时间三十秒。每一分钟能使用一次。

说穿了就是使巨锤前端巨大化，让人更容易击中目标的技能。

两人在攻击时一失手就可能造成致命伤，所以这技能对她们很有帮助。

「呃，真、真的可以吗？」

「就是啊……这么厉害的武器……」

「没关系。厉害归厉害，可是我们公会里没人用这种武器，摆很久了。而且……」

「「而且……？」」

「我还要做更好的装备，要跟你们讨论怎么做呢。」

什么都拿伊兹的让结衣和麻衣觉得有所亏欠，不知如何是好地看著彼此。

「没关系，你们就尽管拿去吧。就像是先行投资那样。只要你们能用这些装备帮上大家的忙就好了。」

听伊兹这么说，两人下定决心般颌首回答：

「「好！我们一定会帮上忙的！」」

「呵呵。那我们就从设计外观开始，跟我来工坊里谈需要怎样的装备吧。」

伊兹就这么往她原本待的工坊走。

「呃，谢谢大家！」

「我们会加油的……！」

两人一起朝霞、莎莉和梅普露鞠躬道谢，并在她们三个的挥手目送下走进【公会基地】里头的房间。

「呼……话说梅普露，你到底是怎么把她们练成那样的？」

「是啊，你是怎么弄的？」

「就是用【暴虐】狂冲山洞啊！用撞的把怪物干掉……想办法比前一次更快喽！」

梅普露脑袋瓜里的最佳打法似乎大多是一般人不太会想的事。

也就是稍微偏离了既定常轨。

「对了，她们打起来是什么感觉？」

莎莉的问题使梅普露歪起了头。

「我想想，攻击力和回避力大概是怎样咧……」

为了回答莎莉的问题，梅普露努力回想刷地城的过程。

「嗯……那只龙不太会动，不太好参考。可是好像没有特别厉害？大概吧。她们都说自己很难打倒怪物。回避嘛，唔……和我差不多？」

梅普露回想著分享资讯。

听完以后，莎莉表示那跟她想像的差不多。

「【AGI】是零，难躲也是没办法的吧。又没有盾牌。这样的话，我就是负责一点闪躲跟攻击的技巧吧。」

既然梅普露帮她们提升角色等级，那么莎莉就要帮她们提升技术面的等级。

「虽然在这个公会，不会回避也好像活得下去……可是自己会闪当然是最好。」

【大枫树】有个用塔盾的最高战力。

梅普露最近还学会【献身慈爱】，提升了结衣和麻衣的防御力。

只要能存活下来，她们八成也会蜕变成令人闻风丧胆的人物。

「未来精彩可期啊。」

「我也要做好准备，当个好老师才行。」

「我也要赶快升级了……好忙喔！」

「有得忙不是比较好玩吗？」

「大概吧！」

要做的事愈来愈多，梅普露却笑得更开心了。

梅普露三个对话时，结衣和麻衣跟著伊兹来到她的工坊前。

「就是这里，进来吧。」

伊兹开门进房。

里头是个大房间。

一个角落有张看似用来设计装备的大桌，武器防具挂在墙上，还有许多锻造工具与其成果。

还有一角像是用来制造药水，有许多烧瓶等容器、装各种宝石水晶的木箱、有不明植物的种植箱，以及缝纫机等用来制造各式物品的用具。

伊兹拿两张椅子过来，自己反向坐在工作台前的椅子上。

「来，请坐。来讨论需要什么样的装备吧。」

「好！」

「麻烦你了。」

「我想想，就先从最简单的地方开始吧，也就是装备的能力。」

「姊姊，要怎么配？」

「怎么配啊……既然拿到那种技能……就继续提升攻击力？」

两人原本有打算放弃极端点法的念头，是遇见梅普露之后才找到继续走下去的路。

所以两人很犹豫。

思考怎样最能帮上公会的忙，使她们不知从何配起。

「犹豫的时候，选自己喜欢的最稳。梅普露也是这样。」

见过几个选自己所爱的案例，让伊兹感叹地说。

「那么……」

「也对，要贯彻初衷！」

两人立定方向后一起回答：

「我们要攻击特化！」

听她们这么说，伊兹微笑著作笔记，然后问下一个问题。

「再来是决定装备要什么样的外观。可能会用很久，要好好想清楚喔。」

伊兹边听她们说，边从箱子里取出几样装备，慢慢花时间订定样式。

一段时间后，伊兹叩一声放下记录的笔，告一段落般吐一口长长的气。

「好，知道了，这样就没问题了。等我一下喔，马上就做给你们。」

伊兹眼里充满干劲，立刻就想开工的样子。

「那个……我们都没钱，真的没关系吗？」

「没关系。如果很在意的话，以后有用不到的材料都可以给我喔。」

「知道了！」

「我们会加油的！」

「嗯，加油喔。第二阶和第三阶有很多好玩的东西，尽管去逛逛吧。我刚说马上就做是真的很快就做好，可以在外面等我一下吗？」

「好！」

两人离开工坊后，伊兹立刻搬出几种库存材料开始制作。

「公会其他人很少来工坊呢……好！跟他拚了！」

伊兹中途没有停歇，极其愉快地制作装备。或许是因为心情好，完成得比想像中还要快。

结衣和麻衣乖乖在工坊外头等待片刻后，惊讶地收下快速完成的装备。搭配其发色的黑加绿、白加粉红装备上，有许多滚边和蝴蝶结，造型很可爱。可惜的是巨锤材料不足，晚一点才能做给她们。不知接下来要做什么而返回门厅时，已经不见那三人的身影。

「大家好像都出去了耶……？」

「好像是。哇！我们好像讲了两个小时耶！」

两人查看时间才发现距离她们进工坊已过了两个小时。

「今天就到这里休息了……？」

「嗯……姊姊，可以再玩一下吗？」

「……？要逛第二、三阶吗？」

「不是啦。我们现在可以拿两把武器了嘛，我想试试看！」

「这……也对。嗯，好哇。」

「谢谢姊姊！」

于是两人返回第一阶，要挑战过去很不顺的战斗。

来到第一阶的熟悉地区后，两人开始寻找适合战斗的地点。

「要找没有人的地方才行吧。」

「嗯……这样比较好。」

两人一进野外就离开眼前笔直的大道，往玩家少的山区走。

避开遮蔽多又怪物频繁出现的地方，慢慢远离城镇。

「结衣，小心喔。」

「知道，姊姊。」

两人不断提醒自己记得用【增加体积】，发现怪物就偷偷远离。一路如此反覆，终于平安来到没有玩家的地方。

这里是到处有高耸岩柱的岩山底下。

距离城镇远，经验值和怪物掉落物也不特别好，很少玩家会来。

两人不是事先知道才来，但总之很适合她们随心所欲地试招。

「都没人……？」

「嗯，没人！」

她们查看周围后打开道具栏，怯生生地装备伊兹给的巨锤。

「哇！真、真的可以装两把……」

「一手一把感觉好奇怪喔。」

两人举著刚装备的双巨锤，小心翼翼地查看岩石另一边，寻找怪物。

「……！结衣，这边。」

麻衣所指之处，有一个由许多棱棱角角的岩石所构成的魔像，约有两公尺高。

即使防御力看起来很高，都来到这里了，没有不打的道理。

「嗯。姊姊我们上。」

结衣见到怪物后也表现出战斗意愿。

麻衣听了，略显紧张地稍微点点头。

「姊姊！」

「嗯！」

两人跳出岩石后方，奔向魔像。

魔像也察觉她们，踏著沉重脚步声逼近。

「**【增加体积】！**」

变大的巨锤砸向魔像，结果魔像机灵地后退，巨锤只是扫过它面前。

魔像趁机往前冲，拳头直挥而来。

「结衣！」

「我知道！」

尽管动作不怎么漂亮，两人已经横扫出另一只手的巨锤。

巨锤不仅粉碎魔像的粗大手臂，还顺势捣毁了躯体。

「咦……」

「真的？」

击中一次就让魔像化成光消失了。

赢得太简单，让两人意外得愣在当场。

「攻、攻击力变强好多喔！」

「嗯！之前打一下几乎都不会死耶！」

可以装备两把武器，提升了她们的攻击力。和梅普露刷地城让她们升了很多级，当然帮助很大，但最主要的还是【侵略者】的效果。

这个技能使【STR】增为两倍，让她们的攻击力大约是加入公会之前的三倍。

「好厉害！好厉……啊……」

结衣对自身成长的喜悦十分短暂，一条蛇型怪物从背后扑上来一咬，就在她来得及反应前扣光了 HP。

野外到处都有怪物游荡。

仍不惯于战斗的两人警觉还不够。

「结衣！」

看著化成光消失的结衣，麻衣连忙挥动两把巨锤，但遭到怪物敏捷地闪避并反击，撞飞麻衣。

她重重摔在地上滚了好几圈，扬起大片灰尘。

「唔唔……」

麻衣当然也耐不住这一击，和结衣一样化成光消失，睁开眼时已经回到第一阶城镇了。左右张望四周，发现结衣已经收起一把巨锤，站在她身旁。

「姊姊，还好吗？先把锤子收好吧。」

「啊，好、好的……对不起。」

麻衣开启蓝色面板，将一把巨锤收进道具栏。

「魔像动作比较慢才打得中。」

「嗯……动作那么快的怪物就打不中了。」

大部分问题还是没变。依然是无力回避，攻击技巧也八成是差劲的一方。

「可是只要打得到，应该就打得死吧……」

「姊姊也这么想吗？我也是！」

这是唯一且最重要的进步。

只要攻击打得中，就能打倒怪物。

两人曾经打中的怪物，主要是离城镇较近的昆虫型。

能一击打倒比那种怪物强得多，防御力看起来也不低的魔像，给了她们极大的自信。

「而且伊兹姊还要帮我们做攻击力更强的巨锤喔！」

「就是啊……嗯！到时候一定会更好打！」

两人的装备仍只是两把巨锤。

她们终于感到，之前堵死的升级之路现在是真的打开了。

和梅普露一样，想做的事变多，却也忙得很开心。

现在是两人接触这游戏至今最快乐的一刻。

「啊，对了！姊姊！把我们身上的毒龙材料卖一卖，就有钱买技能卷轴了吧！」

「……！」

麻衣睁大眼，嗯嗯点头。

原本为钱发愁的她们，现在相当宽裕。

「能用技能攻击的话……」

「攻击力就会更高喔，姊姊！」

两人眼睛发出光芒，奔向技能卷轴商店。

两人没怎么逛过的店铺里，有一整面墙的卷轴。

「先把材料卖掉吧？」

「嗯！对呀。不晓得能卖多少。」

卖掉一半材料，取得约五千金币后查看卷轴价格。

「呃……买攻击技能比较好吧？」

「嗯～应该是这样没错……可是不知道哪个厉害耶？」

两人决定购买两卷相同技能，便从总价五千金币的技能看起。

「那买……这个？」

「嗯，就这个吧。其他的等问过莎莉或梅普露哪个好以后再买。」

她们没有把钱一次花完，先各买一个用来攻击的技能。

「【双重冲击】没错吧？」

「嗯，没错！」

结衣和麻衣下定决心，以同样动作买下技能。

出了店门就立刻使用卷轴，学习【双重冲击】。

【双重冲击】

用巨锤连击两次。

同时产生能造成伤害的小型冲击波。

原本只能拿一把巨锤的两人能拿两把以后，同时使用此技能就等于是连放八次一锤就能打死普通怪物的攻击。

而且她们也有想到，以自己现在的攻击力而言，附带的小冲击波也能造成很可观的伤害。

「试试看吗……？」

「嗯！我们来试！」

两人就此重返野外。

来到没有玩家的地方后，两人马上试用新技能。

新技能的冲击波威力即十足打倒怪物，对于只要敲到一下就行的她们来说好用极了。

不过打倒几只怪物之后，她们又不小心遭到攻击而倒下。

即使又回到城镇，她们的表情仍非常开心。

「呼～好好玩喔！要不要再来一次？」

「嗯！……嗯？」

正想再度返回野外时，麻衣忽然想到些什么而开启蓝色面板。

然后脸色马上发青。

「咦，怎、怎么啦，姊姊！」

结衣担心地靠过去。

「结衣，我、我们回家吧？不回家的话……」

麻衣指著时钟这么说。

「啊……！」

结衣吓得眯起眼，彷彿见到不想看的东西。

兴奋地在城里找商店，还在野外走很远试招，都耗费了不少时间。

现在已远远超过平常该结束游戏的时间，甚至很容易捱父母骂的时间都早已过去，不晓得会发生什么事。

「赶快……！回去吧……？」

「好、好好好！」

两人急忙下线，在各自房内醒来。

且同时轻轻打开隔走廊相对的房门探头出来，赫然见到母亲在走廊上对她们微笑。

「「咿呜！」」

「你们两个早安呀。我有点话要跟你们说，都到楼下来。」

母亲只留下这句话就返回一楼了。

「变强好像……」

「不完全是好事……」

后悔自己忘了时间之余，麻衣放弃挣扎，结衣思考藉口，踏著沉重脚步往一楼走。

◆□◆□◆□◆□◆

跟梅普露海扁毒龙而凯旋归来第三阶【公会基地】的新成员结衣和麻衣，在第二天和莎莉来到基地里的某项设施中，这次比较注意时间了。

那是个比较大的房间，称作【训练场】。到第三阶才会开放，要用魔法阵传送进去。

在这里不会死，可以尽情试用技能，但无法取得新技能。

伊兹还没做出令她满意的成品，两人还是用之前凑合的巨锤。她们双手各持一把，在里头等候。

「在【训练场】里，不管怎么练都不会被别人看见呢。」

「要做什么呀？」

「你们都想把巨锤练得够好吧？」

「「对……」」

变得远比之前强以后，两人在第一阶地区没人的地方用双持巨锤战斗，但由于完全没点【AGI】而难以闪避攻击，无法随心所欲地战斗。

虽然获得了足以一击杀的力量，自己的 HP 也依然会被怪物一击杀。

「我来教你们回避的诀窍，还有同时用两把武器的技巧。从公会角度来说，我们是真心希望你们能学会闪躲穿透攻击的方法。」

只要懂得闪躲穿透攻击，就能与梅普露并肩作战。

「可、可是我们没你那么快耶……」

结衣说得没错，两人与莎莉的【AGI】相差巨大。

当然是难以回避。

「在不知道对方会从哪里砍过来的状况下，本来就是很难躲。可是……技能会照系统设定的动作去动，所以甚至能用公厘为单位来闪躲。」

「这、这个……」

结衣和麻衣都想到同一句话。

知易行难。

要是做得到，每个人都能闪避技能了。

「是啦，我也知道现在还不太可能。不过……【穿透攻击技能】就不一样了。」

「呃……哪里不一样？」

「就我所知，所有的【穿透攻击技能】在发招之前都会有一下下的【蓄力】时间。」

据莎莉说，其他招式是说出来就会发动，唯独具有穿透能力的技能会出现仔细看才会注意到的短暂延迟。

如此解释后，莎莉从道具栏取出两张纸。

「我搜集的所有【穿透攻击技能】全都写在这上面，你们要在一个月里把名字都背下来。」

「好、好的！」

若懂得利用【穿透攻击技能】发招前的短暂时间，又记得技能名称，就能在听见招式名称时先行准备回避。

「可是……这样还不够。」

「还、还不够吗？」

麻衣不安地问，而莎莉从道具栏中一整排的木制道具里取出一项，回答：

「这是我请伊兹做的长棍，我会用这个攻击你们……作实战练习。」

「咦……？你不是只会用匕首的技能吗……」

「嗯。所以我把动作和速度全部记下来再彻底练习……现在可以模仿得一模一样。」

「「咦……？」」

这根本不是人能做到的事。对于这么扯的现实，只有异常二字可言。

「你们在来这里的路上，不是说为了帮助公会『什么都愿意做』吗？所以……要努力练

到全部闪得过喔？吓吓你们的啦。」

结衣和麻衣的第一个师父梅普露，让她们继承了她的异常性。

而第二个师父莎莉，要她们继承她一部分的回避能力。

这时，梅普露在公会里闲晃。

「霞～！莎莉人咧？」

「和结衣跟麻衣一起在【训练场】。有事吗？」

和克罗姆隔桌对话的霞答道。

「嗯……我是想找她一起逛第三阶啦……算了，我自己去。」

梅普露说完就跑到第三阶城镇去了。

目送她离去后，霞和克罗姆继续对话。

「直觉告诉我，梅普露又会带著别种强化回来。」

「你的直觉……准吗？」

「不晓得……可是她每次都是一没人盯就会变强，结衣和麻衣好像也是。」

「真的……这么说来……最近好像都没看到小奏耶？」

霞和克罗姆注意到，奏最近几天待在公会里的时间很短。

「嗯？喔，他好像都泡在第二阶的图书馆。我们还在第二阶的时候就这样了……」

伊兹说他偶尔会来，来都在看书。

「我们的会员都会在搞不懂的地方变强耶……」

霞盯著克罗姆说。

不，是盯著克罗姆的装备。

克罗姆也在霞不知不觉中变强很多。

尽管没说出口，但霞仍有点嫉妒。

「请梅普露帮你祈祷的话，说不定会变强喔。我认真的。」

「……我也会认真考虑看看。」

克罗姆和霞交谈时，奏正在第二阶地区图书馆中最隐密，恐怕从未有人来过的房间里翻书。

看完并非以日文写成的书之后，他啪一声阖上。

「……………我懂了。嗯，原来如此。」

接著拿起摆在桌上的魔术方块看了一会儿，放回书站起身喃喃地说。

「还有……两个是吧。」

奏离开图书馆，横跨第二阶地区。

◆□◆□◆□◆□◆

奏独自来到第二阶边缘。

与公会成员组队时，他的 MP 都花在辅助魔法上，但也学了不少攻击魔法以应付单打独斗的时候。

此外，只要运气好，【神界书库】也能在攻击面提供强大助益。

所以他单独行动也并无大碍。

「今天技能抽得不错喔。」

如奏所说，今天【神界书库】抽中了强力的魔法技能。

他拨开沙尘，好看清地上的石板表面。

从图书馆取得的线索，让他查出了这个地点。

「嘿……好。」

石板随手掌碰触而消失，显现出通往地下的阶梯。

奏决然往下走。

来到狭窄阶梯最底后，眼前就只有一扇陈旧的门。

开门见到的，是一座图书馆。

构造酷似他在第二次活动中唯一攻略成功的浮岛图书馆。

「如果我想得没错，这里面应该……有了。」

许多纯白拼图碎片散布在老旧的桌子上。

俗称牛奶拼图。

奏将碎片全部搜集起来。

一旁有预设的拼图框，框上刻了字。

诸神的考验。

内容和他在浮岛取得【神界书库】时相同。

「这次是……三千片啊。比上次少好多喔。」

奏拉椅子坐下摊开拼图并大致扫视一遍，从角落开始一片片地拼。

「嗯……这边是这样。这边……是这样。」

他接二连三地将纯白拼图放至定位。

仿佛已经知道答案。

约三十分钟后，他停下了手，靠上椅背。

「呼……………好累喔。头开始痛了……」

奏在记忆上特别出众。

也就是拥有极高——不，是高得可怕记忆力。

对一般人而言长得差不多的拼图，在奏眼中每个都很不一样。

当然也能分辨哪一片能接哪一片。

连接部位的形状，每一片原本的位置。

他全都记得。

然而，即使他能记得这么多，也得在极度专注的状态下才想得起来。

而这种状态大概只能维持十分钟。

即使是记忆力卓越的奏，平时也解不了这种拼图。

现在需要乖乖休息。

「剩下的书好像还拿不走……嗯……要是有人进来就糟糕了。」

这次和之前不同，时间没有加速。

拼图还要花一段时间才能完成，又不能在这里过夜。

「感觉可以赶在时间到之前完成……不行的话就下次再来吧。」

休息三十分钟后，奏继续挑战拼图。

在奏反覆休息与集中精神下，拼图渐趋完整。

努力终于没有白费，奏拼上了最后一块拼图。

紧接著，化为一片白的拼图框绽放光芒，中央浮现魔术方块，在空中慢慢旋转。

「再来……」

抓起魔术方块，它跟著化为一条条的光带，吸进奏的口袋里。

「喔……有一个之后会自动融为一体啊。」

奏重新检视自身装备。

发现魔术方块多出了新技能。

【魔导书库】

将需要耗用 MP 的魔法或技能制作成「魔导书」，收藏于专用「书柜」。

一经收藏便不能再使用该技能，只能使用其「魔导书」。

制造「魔导书」时，需耗用该技能所需 MP 的两倍。

「这样啊……回去试试看……喔不，今天就到这里吧……好累喔。」

奏爬上阶梯，回想之前看的书。

「最后一个……不在第二阶。在第三阶……？还是在……第一阶呢？呃，该不会还没有？」

最后一个也一定要拿到手。对于这件事，奏特别来劲。

◆□◆□◆□◆□◆

在现实世界，官方人员也接获了奏取得这个技能的消息。

官方首先关注的是【大枫树】中赢得第一、二次活动奖项的人物。

「奏破解【我们的恶作剧二十号】啦！」

「没办法，他都破过浮岛那个了……」

「才不是恶作剧！我做得很认真！」

「【大枫树】都是一堆能拿到高难度技能的人耶。」

克罗姆和莎莉有独特装备。

奏有图书馆系列。

新加入的结衣和麻衣有 STR 提升技能。

梅普露有各式各样。

而且梅普露的技能几乎都是官方的恶作剧。

「嗯……其他的呢？」

「第一次活动前十名的玩家都有拿到这种技能，梅普露拿最多……再来就是他们身边的几个人。新玩家的动向和我们预估的一样。」

「是不是需要视活动内容来拆散前二十名的玩家啊？」

「是啊，有可能。」

他们说到这里就不再闲聊，继续盯著萤幕看。

◆□◆□◆□◆□◆

奏原本打算不试新技能就下线，结果还是败给了好奇心。

他离开图书馆，往没人的地方走。

「刚好有【破坏炮】……【魔导书库】！」

【破坏炮】

耗用 100MP。

往前方施放强烈魔法攻击。

每十分钟可使用一次。

奏喊出技能名称的瞬间，光现于空中汇聚成形，构成五具正六面体书柜。

每个都飘在半空中，还能穿透周遭物体。

同时眼前出现蓝色面板，列出奏现在所能使用，且需要耗用 MP 的技能。

「【火魔法】这种包含复数魔法的是一次选一整群，其他的就是选技能本身啊……」

奏姑且选择【破坏炮】做实验，技能开始制作「魔导书」，面板出现三十分钟的倒数。

用道具恢复 MP 后，奏继续将【火球术】制成魔导书。

看来同样需要花费三十分钟。

而他会暂时失去这些能力。

「每个都是花三十分钟啊……要事先准备好才行的意思。」

奏用看书来磨耗这半小时。

时间到以后，许多光丝在面板上方汇聚成两本书的形状。

一经奏碰触，书就轻飘飘地飞进书柜里。

「嗯……【火球术】！」

奏如此呼喊同时，一本红色「魔导书」飞出书柜并翻开，射出火球。

接著，「魔导书」消失了。

「只要事先支付费用，在战斗中就能免费使用技能啊……不知道能不能收藏【神界书库】

抽中的技能……还有最多能收藏多少本。」

奏将想试的全试过以后就下线了。

隔天，奏在野外开启【魔导书库】，见到里头仍有一本书，确定能够收藏【神界书库】抽中的技能。

如此一来，奏可以收藏很多种需要耗用 MP 的技能。

「呼……就把每天抽到的都收藏起来吧。总有一天能轰出谁也想不到的超大魔法。」

这么说之后，奏照样用了今天份的【神界书库】。

「我签运很强喔……呵呵呵。」

三十分钟后，书柜里多了一本黑皮书。

第三卷 第七章 防御特化与断崖下

这时，梅普露正准备独自探索第三阶的城镇。

克罗姆和霞去农「西瓜」，莎莉在帮结衣和麻衣特训。

伊兹忙著做装备，奏今天没来过【公会基地】。

这么一来，梅普露也只好自己逛了。

城里依然是到处充满机械，天上也有玩家用机械飞来飞去，很好玩的样子。城中心有个地标级的大型豪华建筑。梅普露四处张望，要决定从哪开始逛起。

「去看看那个机器吧！」

梅普露走向 NPC 的店，看的是大部分玩家都有买的飞行器。

有车型的多人飞行器，也有背包型的单人飞行器。机体内发出看似动力源的蓝光，很有未知科技的感觉。

觉得很帅的梅普露也想买一台，然而价格十分高昂。

「唔……以必需品来说还真贵……有点……是实在买不起啊。」

梅普露并不积极赚钱，经常缺钱花。

因此，她得出一个结论。

「嗯，不买了。反正我有糖浆嘛！」

没错，梅普露不靠机械也能飞行。

不是非买不可。

但她仍对新事物很感兴趣，慢慢地看。

看著看著，她发现一件事。

「这些机器都没用到螺丝耶，好有近未来的感觉喔！」

的确，机械上找不到一根螺丝，还非常地轻。

梅普露都觉得轻了，那真的是很轻。

再看了一会儿后，她往别的地方走。

漫无目的地乱逛，最后在某个巷子口见到一个 NPC 老人倒在地上。

「呃……你、你还好吗？」

梅普露拍拍老人，老人有气无力地回答：

「可以给我一点水吗……有吃的更好……」

梅普露没理由拒绝这虚弱的老人，从道具栏取出他要的东西交给他。

老人一接下就立刻全吞下肚。

「呼……谢谢你。我没什么好感谢你，就告诉你一个秘密吧。」

「咦？啊，好。」

梅普露在老人面前坐下，老人跟著娓娓道来。

「城中央不是有个很气派的宫殿吗？那是【机械神】的地方。能让人在天上飞的东西，都是【机械神】做的。」

「【机械神】啊……？嗯嗯嗯。」

「没有人知道他是怎么做出那些机械。有人拆开来看，结果里面什么也没有。『螺丝』、『齿轮』、『发条』统统都没有。」

「咦？感、感觉有点恐怖耶……」

「不过这些是每个人都知道的事，接下来才是重点。」

梅普露好奇地等待老人说下去。

「其实啊，那个机械神已经是【第二代】了。」

「你说……【第二代】？」

「对。很多年以前，这座城到处都是普通机械。【第一代】给了不懂机械的我们梦想和希望。」

老人说得没错，机械对没有这方面概念的人而言，肯定全都是充满梦想与希望的奇迹。

「后来有一天……事情在我出城的时候发生了——城镇的方向爆出好大一团蓝白色的光！」

「然、然后呢？」

梅普露催老人快点说。

「我觉得一定有大事发生而急忙赶回城里，结果……城里充满了新的机械，每个人都不记得【第一代】的事了。而且，以前那些机械也全都不见了。」

「照到那个光就失去记忆了？所以爷爷才没事……？」

「故事就到这里结束了。现在知道【第一代】的人，就只有我和你而已。」

「谢谢你告诉我这么重要的事！」

梅普露道谢后，老人摇摇晃晃地走进错综的巷弄深处，直至看不见他的身影。

「【第二代】讨厌【第一代】吗？……没有给任务，所以是以后会用到？」

梅普露将老人的话收进脑中一隅，继续逛街。

◆□◆□◆□◆□◆

在梅普露逛街的路上，最吸引她注意的仍旧是【第二代】所创造的机械。每一个都散发著美丽的蓝光。

反言之，除了机械以外没什么值得注意。

「嗯……也去野外逛逛看好了。」

野外地形高低差剧烈，到处是悬崖峭壁或高耸入云的山巅。

没有飞行能力的人，连探索的权利也没有。

「糖浆！我们走！」

梅普露按老方法飞上天空。

不同的是，天上还有其他玩家。

「想散步就要去第二阶了吧，可以慢慢地飞。嗯。」

梅普露比较喜欢在周围没有玩家的地方自由自在地飞翔兼探索。

追寻宝物或技能的玩家已经发现一座地城，大部分都往那里去。他们都是使用贴身型的机械，将身体牢牢固定在机械上。

梅普露只是跟在他们后面飞，不知道地城的事。

「前面有什么吗？」

没错，她什么都不知道。

不知道玩家为何飞越这底下浓雾弥漫的断崖，往另一边矗立的高山前进。

也不知道断崖外有强劲的侧风。

「唔咦？啊！」

【STR 0】的梅普露抓不住糖浆。

其他人用的是固定在身上的飞行器，她就只是坐在龟壳上而已，也没有为这种状况作任何准备。

被风吹翻而头下脚上地坠崖的，就只有梅普露一个。

「唔唔唔唔唔啊啊啊啊啊！糖、糖浆！糖浆！」

看不见地面。不，梅普露连底下有无地面都不晓得。

从这么高的地方摔下去，即使是她也恐怕不会平安无事。

她拚命呼唤糖浆，但糖浆不可能追得上。

「暴、【暴虐】！」

唯一值得庆幸的是，这么浓的雾可以遮蔽任何惊人之举。

无论遭受多大伤害，都不会伤到本体梅普露。

遥远的悬崖底下，梅普露维持怪物样貌，在浓雾中动身。

「奇、奇怪？没受伤？」

并不是她的防御力高到可以抵销伤害。

是这里本来就没有设定坠落伤害。

梅普露恢复原状，在能见度不到一公尺的浓雾中走动。

「嗯？这是……」

脚尖踢到硬物，捡起来看。

是个毁损的机械残骸。

应是属于某个由各种零件所组成的东西。

梅普露开启蓝色面板，查看所在地的名称。

「这里叫……【幻梦坟场】？跟爷爷说的故事有关吗？」

各种难以发现的提示。

第二阶难以发现的零件。

来此所需的特殊条件。

梅普露碰巧跳过所有过程，来到了这里。

「好……小心前进吧。」

梅普露寻找能踏稳脚步的空间，慢慢钻过堆积如山的残骸。

「雾……没那么浓了？」

她往薄雾的方向走，终于来到最深处。

城中机械那样的蓝色光点，如萤火虫般到处飞舞，堆积如山的残骸围绕四周。

最深处，有个男人颓倚残骸而坐。

其躯体是由无数齿轮、发条和螺丝所组合的机械装置构成。

说他是机械，也未免太像人。

说他是人，又太接近机械。

双眼黯淡无光，一只手少了半截，胸口开了个大洞。

「哇！」

梅普露意外发现的齿轮自己从道具栏中飞出来。那是名叫「往日旧梦」，用途不明的道具。

齿轮飘向男子，没入胸口空洞。

梅普露等了一会儿，但什么也没发生，于是她小心翼翼地接近男子。

「没、没有危险吗？」

「咕、嘎……」

就在梅普露松懈时，男子双眼泛起红光，开始说话，吓得她手忙脚乱地举盾遮挡。

「我是王……机械之王……伟大智慧与远大梦想的结晶……」

「……………」

「我是……王……从前的王……淘汰者……」

梅普露静静地听男子说话。

「我是……什么人……我是……」

男子的声音愈来愈小并断断续续，红光也逐渐微弱，最后再也没动静。

「会、会是坏掉了吗……？」

在梅普露担心的目光下，四周浮游的蓝光聚集起来裹住男子。

蓝光流入胸口空洞，将其填满。

「唔……」

男子开始挪动肢体，发出沉重的金属摩擦声，最后带著一身冰冷蓝光幽然站起。蓝光愈发强烈，红光消退。

「太、太好了……还没有坏掉！」

梅普露高兴得太早，她很快就发现男子不太对劲。

「我是……废铁之王……沉睡在垃圾堆里的王……梦想与奇迹……全都成了废铁。」

说到这里，男子的形体开始改变。

胸部洞穴吸收周围残骸，形成武器披覆于其全身。

武装一一布展，无数枪口炮口指向梅普露。

「我也要把你……变成废铁。」

梅普露想到眼前这人物很可能就是过去的【第一代机械神】。

也知道他已经失去理智。

「……给我清醒一点！」

梅普露架起塔盾，抽出短刀。

机械神为何发疯，她心里已经有个底。

那种蓝光是【第二代】所造机械的光。它不仅充斥于城镇，还在【第一代】胸口散发冰冷光辉。

「集中攻击那里！」

梅普露锁定目标的下一刻。

蓝白炮弹填满了她的视线。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露的塔盾发挥力量，吞噬这一波炮弹而失去所有【暴食】。她本身遭冲击弹开，撞上

背后的墙。

「哇……！会击退喔！」

蓝白炮弹具有强力击退效果，将速度缓慢无法闪避的梅普露推向残骸山。

无法穿透她的装甲，就只是压制了她。

「啊……不能动……」

击中身体的炮弹只是给了她一点舒爽的刺激，击退效果却压得她无法动弹。

「【毒龙】！」

梅普露姑且对机械神放一发毒龙试试，不过毒对机械无效。只有毒龙本体造成伤害，没有毒液的附加伤害。

「呃……现在怎么办……」

【暴食】已耗尽，【暴虐】也在坠落时用掉了。

糖浆在梅普露的技能范围外，同样没受到任何伤害，已经回到戒指里。

随便叫出来，会变成炮弹的靶。

攻击能力只剩效率低的【毒龙】、【暴食】的结晶和【猎食者】、【流渗的混沌】。

梅普露拥有超高防御和强大瞬间火力，但也有个无法改变的明确弱点。

那就是消耗极大。

她的技能是建立在装备可代为提供 MP 的能力上，次数有限，无法长时间维持那样的力量。

每一次使用技能，都是在削弱攻击能力。

一旦用光技能，就会陷入怪物打不倒她，她也打不倒怪物的僵局。

况且这次的对手不像毒龙那样可以吃。

生锈的机器无法食用。

她很清楚这件事。

「【献身慈爱】！」

尽管担心穿透攻击，梅普露还是只能依靠【猎食者】和糖浆的火力。

由于【毒龙】效果薄弱，梅普露毅然换装。

装上头冠和白色短刀，喝药水回血。

HP 来到 650。

尽管防御力降低，炮弹对她一样是马杀鸡。

「好……【猎食者】！」

梅普露叫出两条蛇怪和糖浆，深呼吸集中精神。

「糖浆！【巨大化】【大自然】！」

糖浆随梅普露的呼唤使用技能，藤蔓伸出地面，地表隆起。

突然出现的障碍物，使得炮弹打不中梅普露。

她再趁这个机会以最快速度逼近机械神。

糖浆已完成任务，便让它恢复原来大小。

但梅普露还来不及就定位，炮弹又朝她袭来。

「哼！」

梅普露换装不只是因为【毒龙】效益不彰。

也是为了使用【献身慈爱】所包含的技能。

一次耗用 600HP 的大招。

「【神盾】！」

围绕梅普露周围的光罩，将在接下来的十秒钟不由分说地消除一切攻击。

然而用了【大自然】和这个技能，仍争取不到足够距离。

愈是接近机械神，受到的炮火也愈是猛烈，非设法抵挡不可。

蛇怪们咬碎指向梅普露的武装，尽可能争取时间。

即使那些武装会像起初那样由残骸堆修复，也免不了出现些许空档。

「【冲锋掩护】！」

梅普露趁这空档向前送出恢复原来大小的糖浆再追上去，补足最后一程。

然后召回蛇怪并贴上机械神，挥拳捣进汇聚蓝光的胸口空洞。

「都是这个光不好！」

梅普露拥抱机械神似的将手伸到最底。

在尽可能不破坏他本体的情况下，让他恢复理智。

「【流渗的混沌】！」

蛇怪从她手中飞窜而出，贯穿机械神的胸膛。

这个做法亦对亦错。

机械神不会因为那里遭受攻击而恢复理智，单纯是因为弱点受重伤而变貌。胸口空洞深处，散开的蓝光另一边，亮起了微小但确实存在的红光。

红光逐渐增强，说出无机但拥有确切意志的话。

「唔……呃啊……我要消失了……不过……」

梅普露竖耳倾听机械神所说的话，一个字也不想错失。

「……趁我恢复一丝意识……勇士……收下它……吧……」

说到这里，机械神胸口洞中的蓝光再度汇聚。

「……用我的……力量……打倒这个……曾经是……我的……躯……体……」

机械神将一枚缠绕淡淡红光的老旧齿轮抛向梅普露。

梅普露用来唤醒机械神的道具，又回到了她身上。

齿轮没入她的身体，消失不见。

「……让我沉睡……吧……」

这时，机械神的外观又产生变化。

全身围绕蓝白光芒，破旧身躯变得银白光亮，手臂和背部有如液态金属般任意变形，塑造出没有零件的枪炮。最后蓝光轰然冲天，机械神带著一身【第二代】的武装飞上空中，击出蓝色炮弹。

梅普露只能和先前一样被轰得撞墙。

「托付什么力量……白费力气……」

空中传来无机的声音。

梅普露从内容判断那是【第二代】的声音。

【第二代】侵占【第一代】的身体，强行驱动著他。

「……【机械神】……」

旧神的力量，如今寄托于梅普露身上。那是十分单纯，毫无奇妙之处的力量。

梅普露更换装备。

小心起见，她卸下头冠和「感情的桥梁」，换回「新月」。

「【机械神】！」

梅普露大喊的同时，脑中出现几个形象。

她选择铠甲、塔盾和短刀。

相对于【第二代】能够无中生有，【第一代】需要材料。

也就是——

破坏装备，用以创造武器的力量。

当然，材料品质愈好，武器就愈强。

「【全武装启动】。」

梅普露轻声低语，再生的黑色装备披覆其全身。

装备展现出宛如摘自夜空的各式黑色武装。

配备持塔盾的手从手臂部分铿铿地长出枪管，背上也长出相形于她身材大得夸张的炮管，如树枝般指向天空。

拿短刀的手也同样从手臂部分长出黑刃，支撑所有装备的腰腿也披覆重重机械，变得更为强韧。

大大小小的齿轮在胸腹之间转动，所有武器拖曳著灵气般的淡淡红光布展完毕。

「哇、哇哇！这、这是怎样！」

梅普露诧异地看著全身武装一会儿，才想起现在有非做不可的事。

「要先打倒他才行……【嘲讽】！」

她戴回「感情的桥梁」叫出糖浆，藉【大自然】生成藤蔓和岩石抵挡一波炮火，再趁隙用藤蔓捆住自己伸上天空，接近位在空中的【第二代】。

「糖浆加油！」

在梅普露吸引【第二代】注意时，藤蔓以往中央绕的方式将两人层层包围。

遭包围的【第二代】，与梅普露的距离缩短到要和她一起被藤蔓压扁一样。

「……这样你就跑不掉了吧。」

继承了【第一代】力量的梅普露，可说是【第三代】。

新生机械神对【第二代】淡淡地这么说，将所有武装对准他。

【第二代】所有武装也对准了梅普露。

「【开始攻击】！」

两人份全副武装在爆炸声中喷吐烈焰，红蓝交错的强烈闪光令人睁不开眼。

这些武装看似装备，但不是装备。

纯粹是威力取决于代价的技能，与梅普露的【STR】毫无关联。

每一发威力并不算高，以次数取胜。

至少这一次是如此。主要武装分很多种，有枪、炮或剑等。

这场战斗中何者抵抗力较高，十分显而易见。

藤蔓牢笼炸开的同时，包围【第一代】的蓝光和【第二代】的机械都已消失，梅普露稳稳抱住力竭颠倒的机械神降落地面，不让他再受伤。

【第一代】就此在梅普露全身机械的怀抱中睡去。

梅普露轻轻站起，让他倚靠在他那些一般人所熟悉，由许多零件构成的机械堆上。

「……………好。」

确定他不再发出蓝光后，梅普露踏上归途，路上还不时回头看看【第一代】。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露惆怅地返回天上时。

某公会一室，有四个玩家在对话。

一个是在第一次活动中夺得冠军的培因，特徵是一身骑士风格的银剑白甲。部分玩家称他为「圣剑」，就是来自他的技能和外观。

一个是人称「神速」的绝德。他是第一次活动的第二名，和莎莉同样使用匕首的褐肤玩家。

一个是芙蕾德丽卡，手持一眼就能看出是魔法职的木杖，杖头有颗大宝石。

一个是第一次活动的第五名，「裂地斧」多拉古。

手持装饰不多的巨斧，身穿粗犷铠甲，还有一身壮硕的肌肉，怎么看都是力量型战士。

他们正在开会。

关于已经无法招揽的前十名玩家。

以及颇令人顾虑的公会——【大枫树】。

第三卷 第八章 防御特化与工匠

「关于这个公会对抗赛……有两个公会需要注意。一个是有第一次活动第四、七、八、十名的巨大公会【炎帝之国】，另一个是人数虽少，但有第三、六、九名的【大枫树】。」

培因认为这两个公会都有足以独力扭转战局的玩家。

「【大枫树】的成员里，不是还有第二次活动中很多人在讨论的蓝衣女生吗～？她好像也很危险耶～」

芙蕾德丽卡这么说。

不清楚有多危险，是因为【大枫树】的资讯极端地少。

尤其是莎莉和奏，更是等同于无。

「虽然还是要看活动怎么办啦，可是靠人数就辗得过去了吧？再怎么说明都有培因顶著……」

如绝德所言，他们四个所属的公会和【大枫树】人数差距非常大。

人数多到无论小型公会有什么样的优待都能视若无睹。

「我们公会每个人都很强，没问题吧。每个人都有抗毒，有时间的人连麻痹抗性都拿了。这样要小心的只剩【炎帝之国】了吧？」

多拉古简单解释道。

「而且啊～我们公会的工匠不是都送去地城做装备了吗～？」

芙蕾德丽卡说的是第三阶发现的第二个地城，只有工匠能进去打特殊材料，可以制造前所未有的【附技能装备】。

他们正在组队轮刷，要大量生产抗性装。

「她叫梅普露是吧？主要攻击不就是异常状态和盾牌吗？还有乌龟？很难相信她是全点【VIT】……还以为她会被改弱耶。」

「嗯……总之芙蕾德丽卡，先麻烦你搜集她的情报了。关于【大枫树】的也要。」

「培因你也太小心了吧～？是没关系啦！」

芙蕾德丽卡说完就一手抓起法杖出房间了。

绝德和多拉古也跟著离开。

单独留下的培因喃喃地说：

「……无知是最可怕的敌人。【大枫树】的情报实在太少。」

他们都不晓得克罗姆的装备有何能力。

不晓得奏有怎样的魔法。

也没体验过莎莉的回避能力。

也不知道结衣和麻衣的存在，以及她们的破坏力。

更重要的是——

几乎所有成员都认为梅普露只会用毒和盾打倒对手。

他们对天使、怪物、机械神和糖浆光束炮的事一无所知。

只有培因直觉性地认为事情不会那么简单，但没有任何根据。

◆□◆□◆□◆□◆

培因思考如何应付【大枫树】时，伊兹雀跃地坐在【公会基地】的椅子上，晃动她及腰的水蓝色头发。

她也听说了新地城的事。

平时很少外出的她也十分心动，迫不及待。

「唔……好想跟梅普露跟莎莉借一下喔……」

指的当然是糖浆和胧。

有这两只魔宠陪伴就不会被怪物打倒了吧。

死亡会失去部分金钱和道具，能力值也会暂时下降。

能避就得避。

然而她们俩偏偏在这时候都不在公会。

大约再等了五分钟。

这五分钟就让伊兹的耐性到达极限，尽可能带上战斗和采集道具就冲出门了。

再用机械飞行五分钟。

伊兹冲进了地城。

「好……开挖！」

她势不可挡地挖掘视线里的矿石和结晶。

工匠无法学习所有武器技能或魔法，但是有一系列专属技能。

例如【锻造】或【调配】。

绝大多数工匠技能只能在工坊使用。

【调配】是其中一个例外，到V级以后可以随时随地制造某些道具，然而同样需要耗费材料，某些品项还有数量限制。

像炸弹是工匠重要的攻击手段，限携带五个，还只能在工坊制作。

在工坊外，只能制作次一阶的补药。

还有个讨厌的负面状态——用武器攻击的伤害比人少。

经验值要靠用【锻造】等技能做出道具获得。

总之就是工匠不适合战斗。

工匠这两个字，代表的就是无视这些缺点，专注于生产制造的一群人。

当然伊兹也不例外。

她还是生产界的顶尖高手。

为了提升工匠技能，她从游戏第一天开服就疯狂挖矿、锻造、裁缝、栽培、调配，时不时就通宵练等。

而时间全转换成她的生产能力，无人能出其右。

但相对地，对于工匠少数的攻击技能——【投掷】，她的等级却相当低。

【投掷】是用力丢出飞刀等道具，增加伤害的技能。

伊兹都是请人自己准备材料，没练过【投掷】等级。

「这里也有钓点呢。」

伊兹拿出钓竿开始钓鱼。

钓上的鱼，同样会掉没见过材料。

让她眼睛亮得像个纯真的小学生。

她的钓竿也是自己的杰作。

这里的材料能制作【附技能装备】，但也只限于装备。

有些道具是之前就有附加技能。

像伊兹所用的鹤嘴锄和钓竿，能够提升稀有物品掉落率、增加物品掉落量、加快采取速度，且特别坚固，性能强大。

那是她耗费大量材料和时间才完成的宝贝，也是她和其他工匠拉开差距的重点所在。

钓完鱼以后，伊兹更往深处走。

「完全不出怪耶，对我来说真是太好了。」

总不能在只有工匠能进的地城设置工匠打不倒的敌人。

因此延伸而出的是，怪物只会在特定地点出现。

甚至可能整座地城只有魔王一个。

伊兹在路上的房间见到背上长结晶的怪物，但避而不战。

因为她握有一些魔王的情报。

一进魔王房，地上就会亮起供玩家脱逃的魔法阵，不用打倒魔王也能离开。魔王身上的结晶是重点材料，可用鹤嘴锄挖掘。

因此，尽管她能用鹤嘴锄打倒路上的怪物，她仍宁愿避免无谓的损耗。

反覆躲避小喽啰与挖掘之后，伊兹用力推开了魔王房的门走进去。

房间长满了闪亮亮的璀璨白水晶。

蜷曲在房间深处，背上长了一大堆相同水晶的蜥蜴慢慢爬起。

「你背上的水晶……我拿走喽？」

伊兹举起鹤嘴锄。

◆□◆□◆□◆□◆

「嘿……我敲！」

伊兹从容躲过蜥蜴的冲撞，挥一下鹤嘴锄又拉开距离。

即使是工匠，她也有不少【AGI】，完全舍弃回避的人只有梅普露之流。

要躲避蜥蜴缓慢的冲撞很简单。

往蜥蜴看一眼，还发现蜥蜴的 HP 变少了。

「跟情报一样……我的鹤嘴锄撑得住吗？」

这把鹤嘴锄是伊兹靠运气与时间做出的最高杰作。

根据计算，要挖下所有结晶并不是不可能。

只是背上结晶变少，蜥蜴的速度也会加快。

届时不晓得还闪不闪得过。

「如果有莎莉那么会躲就轻松了！」

伊兹一再反覆闪躲蜥蜴并挖掘水晶的动作。

直到蜥蜴改变行为模式，开始爬到洞顶再自由坠落，用背上的水晶攻击。

「哎呀……刺在地上啦？那我不客气喽……」

背部朝下坠落，使得尖锐水晶全刺在地上，蜥蜴需要一段时间翻身。

伊兹趁这时挥动鹤嘴锄，并朝它裸露的腹部扔炸弹。

然而炸弹没有造成伤害。

「哎呀，炸软的地方也一样没伤害耶。」

情报有提到攻击无效，但范围得试过才知道。若能找到可以攻击的部位，早点结束就赚到了，但事情没她想得那么美。

伊兹奋力挥锄敲水晶。

品质差的鹤嘴锄早该坏了，但伊兹的还剩四分之三的耐用度。

她专挑蜥蜴背部刺在地上时出手，然后拉开距离逃跑。

这是很普通的回避。

像莎莉那样持续以毫厘之差闪避，老实说根本太异常了。

「能帮梅普露做自动补血的装备就好了……呼！」

啪铿一声，又一块结晶被她敲下来，落入她手中。

敲著敲著，蜥蜴的速度再度加快，伊兹闪避不及而遭撞飞。

「唔……顶多再撑一下吧。」

伊兹的饰品栏全是塞「腰包」。

「腰包」能装整叠药水等部分道具，以实体形式存放两小时以上也不会消灭，而今天她装满了药水。

然而腰包就是腰包，一个只能装五样道具，并不算多。

但能藉此提升恢复速度就是很大的优点。

「呼……还要再【简易修理】一次……不，两次才行。」

伊兹查看鹤嘴锄的耐用度与蜥蜴 HP 之后下此结论。

【简易修理】是用来稍微恢复耐用度的技能。

尽管恢复得很少，用在伊兹这把难以损坏的优质鹤嘴锄上，可媲美普通货色的大修。

「趁它落地再修吧。」

每次受伤，她就用自制的最佳药水撑过去。

有机会敲水晶，她就补上一锄。

不一会儿，她终于等到蜥蜴刺在地上的时候。

「【简易修理】。」

伊兹恢复鹤嘴锄耐用度，攻击蜥蜴。

再一次循环后，她转为专心消减蜥蜴的 HP。

伊兹算得没有错。

与鹤嘴锄的耐用度相比，蜥蜴的 HP 低到明显会先耗尽。

「剩最后几次了……！我不会松懈的。」

伊兹说到做到，小心补血并攻击蜥蜴。

毫不吝于喝药水，落足本钱换取最稳的结果。

几轮之后，蜥蜴终于倒下了。

「呼……呼……！我还是第一次单打魔王耶……战斗真的不适合我。玩工匠真是玩对了……」

伊兹查看道具栏，她引以为傲的鹤嘴锄为她带来了好多结晶。

鹤嘴锄的耐用度在损坏边缘，但这是计算中的结果，并无大碍。

「呼……我们公会这样就够了，回去吧……咦？」

转身要往魔法阵走时，她发现面前有一个宝箱。

她忐忑地慢慢接近，蹲下来戳戳箱体。

「情报上没说到宝箱耶……先打开看看好了。」

伊兹轻轻掀开箱盖，里头有看起来有点磨损的风衣、略大的护目镜和一双靴子。

收进道具栏以后查看能力。

「难怪……他们三个都不来修理，原来是因为有这种东西。」

「炼金术士护目镜」

【DEX +30】【无法破坏】

技能【搞怪炼金术】

「炼金术士风衣」

【DEX +20】【AGI +20】【无法破坏】

技能【魔法工坊】

「炼金术士靴」

【DEX +10】【AGI +15】【无法破坏】

技能【新境界】

【搞怪炼金术】

能将金币更换成部分材料。

【魔法工坊】

能在任何地点使用工坊。

【新境界】

得以制造新道具。

伊兹立刻换上这些装备，站进魔法阵。

有这些装备，她就能用没有积蓄上限的金币制造火药或药草了。

也能生产更高难度的道具。

也就是能在战场上不断生产炸弹并【投掷】，提供一般工匠不会有的贡献。

◆□◆□◆□◆□◆

伊兹对战蜥蜴时，梅普露正好返回【公会基地】。

「嗯……回来也没事做……去空中散步好了～」

当梅普露开始思考下一步行动时，莎莉从大门进来，结衣和麻衣从公会里头的房间走出来。

「啊！你们三个要不要跟我一起去空中散步？来嘛？」

「这个嘛……嗯，好哇。」

「「我们也要去！」」

三个人都爽快答应，跟随梅普露往外走。

结衣和麻衣都想骑在糖浆背上，莎莉也从善如流。比起飞行器，结衣和麻衣更喜欢糖浆。

她们都是全点型，所以想法和梅普露类似吧。莎莉对自己如此解释。

「都上来了吗～？要飞喽～？」

梅普露确定三人都上龟后，升起糖浆飞上天空。

「梅普露，你先前跑去哪玩啦？」

「嗯……去见神吧。」

「『『咦……？』』」

远超乎三人料想范畴的回答，让她们的脑袋都当机了。

最先开口的是莎莉。

「那个……你这次又拿到什么？」

她肯定地这么问，而梅普露想了想之后回答：

「完全用出来会超引人注目，我先用一点点喔。【左手启动】。」

破坏装备一次，可以从该装备造出数次武装。

梅普露左手长出好几把枪。

「哇靠……咦咦？」

「这可以发射喔！不过现在我不会射。」

「好、好厉害喔……」

梅普露很快就收起武装，不让其他玩家看见。

「对抗赛就靠你喽。」

「看我的！我会连第三次活动的份一起加油的！结衣和麻衣也要加油喔！」

「『好、好的！』」

「嗯，你们都会跟梅普露一起行动嘛。现在还是很需要【献身慈爱】吧。」

「你们都练到普攻擦到一下下，怪物就会爆掉了是吧？」

「对！也有在练习双锤的打法！」

她们都说现在这样很痛快。两人都已脱离攻击力不上不下的区段，达到所谓的一击必杀的状态。

攻击次数增加后，光是到处挥锤就能发挥优势，海扁怪物。

等级提升又使得死亡次数直降到零，让她们玩得很开心。

「嗯……梅普露，底下有湖耶。」

「真的耶……下去看看？」

结衣和麻衣也赞成，梅普露便降落到湖畔。

四人坐下来哗啦啦地玩水。结衣和麻衣放下看起来破坏力超群的巨锤，放松休息。对她们印象，肯定会因为观点在武器还是她们本身而有巨大不同。若在现实，水面微微荡漾的湖畔想必是非常清凉舒适。

「对抗赛会是什么感觉啊～」

「既然有时间加速，应该会打到超过一天吧……来喽。」

莎莉缓缓起身。

「怎么了吗？」

「有怪物吗？」

「嗯。有一个玩家在跟踪我们。」

莎莉边走边说，往三人后方稍远处的岩堆后望去。

那里有个扎了侧马尾的金发玩家——芙蕾德丽卡。

「啊……被发现了……」

「跟踪我们？为什么？」

梅普露歪头问。

结衣和麻衣也不知为何。

「多半是为了对抗赛在搜集情报吧。我们公会的人少，所以会员能泄漏的消息也相对少。」

人数愈多，资讯控管自然就愈难。大公会里，肯定常有会员说溜嘴。

「所以呢，我有件事要和跟踪我们的你商量。」

「什、什么事呀？」

莎莉凑近她小声说：

「【圣剑集结】是吧……如果你有【炎帝之国】的情报，可以分我一点吗？」

【圣剑集结】是培因创立的公会，也是芙蕾德丽卡加入的公会。

她慢慢后退问：

「我、我凭什么要答应你呀～？」

「分我一点的话，我就跟你决斗。你不是想要我的情报吗？除了可以在战斗中自己看以外……要是打赢我，我可以回答你任何一个关于我的问题。」

听莎莉这么说，芙蕾德丽卡稍微低下头思考。

【决斗】是双方能事先订定规则的 PVP 行为。

莎莉说得没错，网路上关于她的资料非常少，又很模糊。

若有机会直接试探她的战斗能力，就不应该放弃。芙蕾德丽卡如此下定结论。

而且分享【炎帝之国】的情报，很可能间接引导【大枫树】和【炎帝之国】对战，削耗双方战力。

可以一次削弱两个威胁。

现在只要提供几个消息，就能达成目的。

就算莎莉拒绝【决斗】，骗了情报就跑也无所谓。

「嗯～我接受！我也只知道【炎帝之国】的事，就告诉你吧。」

芙蕾德丽卡诚实说出她对于【炎帝之国】的所知。

要是没能让他们两败俱伤就吃亏了。

而其中有项贵重的情报。

「哼……【陷阱师】啊？没听过这号人物。」

「轮到你履行承诺啦～」

芙蕾德丽卡只是说说，不认为莎莉真的会答应。

她认为逃跑才是莎莉的最佳选择。

「好，我申请了。」

「咦？……喔，好的。」

芙蕾德丽卡疑惑地接受申请。

规则是殊死战，两人将转移到特殊空间打到 HP 至零为止。

两人消失在面前出现的魔法阵中。

留下来的梅普露当然很惊讶。

「她们都不见了耶！」

「梅普露！那、那个大概是【决斗】！我记得有那种功能。」

「这、这样啊？」

结衣说她们决斗结束就会回来，所以用钓鱼杀时间。

不过这全点型三人组的钓功实在是烂到极点。

两人转移到一片平坦的竞技场。芙蕾德丽卡一到位就问：

「要是我赢了，你会回答我任何问题？」

「没错，真心不骗喔？」

芙蕾德丽卡注视莎莉的眼，感觉实在不像说谎。

不明白莎莉的企图，让她决定隐藏实力，简单探探莎莉的身手。

如果有胜算再打倒她。

「那我们十秒后开始。」

「没问题。」

整整十秒后，两人的决斗开幕了。

◆□◆□◆□◆□◆

决斗开始后的这一分钟。

芙蕾德丽卡魔法丢个不停，并仔细观察莎莉。

「嗯……真的打不中耶～」

她一次也没击中过莎莉。

但不认为自己没机会击中她。

莎莉的回避动作很华丽，但都躲得相当惊险，芙蕾德丽卡认为这样难以转守为攻。

「……多观察一下再干掉她吧～」

如其宣言，芙蕾德丽卡再观察一会儿后，觉得莎莉的回避能力真的很厉害。

用魔法和技能攻击了这么久，还是一次也没中。

不过芙蕾德丽卡也没有使出全力。

「【多重炎弹】！」

她身边顿时散布大量魔法阵，不断朝莎莉击出火焰炮弹。

在芙蕾德丽卡的估算中，这一招应能击败莎莉。

「【误导攻击】！」

芙蕾德丽卡清楚听见了这一喊。

紧接著，莎莉的动作完全改变了。

那画面仿佛是要给人炎弹主动避开莎莉的错觉。

想来是有个东西在保护莎莉，引开了炎弹，全以几公厘的差距掠过她。

先前的惊险已经不再，莎莉不知不觉晃到芙蕾德丽卡面前，还扬起了匕首。

「【多重护壁】！」

芙蕾德丽卡的面前出现一层层金色魔法阵，抵挡莎莉的匕首。

一层、两层，魔法阵接连碎裂，最后五层魔法阵都碎了。

莎莉迅速退开，以免遭受反击。

「忍不住用掉了……可是有看到【多重护壁】，不算吃亏吧……」

芙蕾德丽卡无疑是实力坚强。

这样的实力会带来自信。

再加上经验法则，她断定莎莉所说的【误导攻击】是一个技能。

认为这么强的技能会有很长的冷却时间，也是合情合理。

新获得的资讯，是必须小心她那对攻击力异常的匕首。

但芙蕾德丽卡没有发现自己上当了。

游戏里根本没有【误导攻击】这个技能。

那只是虚晃一招。

莎莉纯粹是用眼睛看，直接躲开。

就这么简单。

「【多重水弹】！」

芙蕾德丽卡接著击出的是水炮弹。

莎莉绕了大圈，甚至用上【超加速】，躲得很惊险。

最后还在地面翻滚才躲完最后一击。

这让芙蕾德丽卡很肯定【误导攻击】至少有几分钟的冷却时间。

莎莉播下的谎言种子，在芙蕾德丽卡心中慢慢生根。

「【多重石弹】！」

芙蕾德丽卡正在想，用这招解决莎莉后要问什么。

气喘吁吁的莎莉正好在这时脚滑失衡，无法躲避石弹。

「好，赢喽～」

就在芙蕾德丽卡放松时，莎莉的声音传进她耳里。

「【流水】！」

莎莉就这么在她注视下，以两手匕首一一弹开石弹。

芙蕾德丽卡将这个行动与面对水弹的反应作比较，认为这个技能只对具有实体的目标有效。

不过这个推测没有任何意义。

弹开所有石弹后，莎莉往芙蕾德丽卡冲。

「好～！我【投降】～！」

「咦？……喔，好。」

莎莉眼前出现「胜利」字样，宣告决斗结束，两人返回原处。

「拜啦～」

芙蕾德丽卡对莎莉挥手告别。

走远之后，她开始喃喃自语。

「啊～用出【多重护壁】真是失败……可是再打下去，也会泄漏更多我的招式给她们知道……嗯，在那里停住是正确的。」

芙蕾德丽卡觉得自己弄到了莎莉不少资讯。

认为自己占优势。

直到最后都不晓得谁才是猫，谁才是老鼠。

莎莉望著芙蕾德丽卡远去的背影轻声说：

「能力比较强的人要装弱可是很简单的喔？没有啦……呵呵呵。」

第一句对话时，芙蕾德丽卡对【圣剑集结】一词的些微惊讶反应，没有逃过莎莉的法眼。

而芙蕾德丽卡开始考虑，又交出【炎帝之国】的情报，更是几乎可以肯定她是【圣剑集结】的人。

因为【圣剑集结】可以从中获利。

莎莉也有捡渔翁之利的想法，所以很容易猜测芙蕾德丽卡会想些什么。

「错误资讯比什么都不知道更恐怖呢……」

莎莉得到了芙蕾德丽卡魔法的特徵，MP 很高，防御能力也高等资讯。

芙蕾德丽卡了解到【误导攻击】和【流水】这两个可怕的技能，但能够对付。

不，应该说被灌输了错误讯息，以为有那种技能。

是的。芙蕾德丽卡认为自己比较强而怠慢，见到莎莉扮演死命挣扎的弱者就误判了她的本质，一个真情报也没带回去。

她是很强没错，但莎莉更强。

「骄傲会蒙蔽双眼啊……好可怕好可怕！」

莎莉喃喃这么说著，回到梅普露几个身边。

◆□◆□◆□◆□◆

「我回来啦～」

「啊，回来啦！没事了吗？」

「嗯，很顺利地让她回去了。我也来钓鱼吧。」

四人坐成一排，往水面垂下钓线。

只有莎莉的钓竿狂晃也是没办法的事。

「对了梅普露，结衣和麻衣变强以后，你还没看过她们战斗嘛？喔……又上钩了！」

「还没。已经准备好打对抗赛啦？」

「再把双锤的用法练得更熟一点，她们就完全没问题了。」

她们俩现在的能力近似梅普露和莎莉特异性的稀释混合版，在某些场合可以变成将眼前一切夷为平地的鬼扯淡。

「要看看她们怎么打吗？我们到不会有人看见的地方去。」

「「我们也想表演一下！」」

「那就去森林吧，人很少。走和地城相反的方向，人就会比较少吧。」

「嗯，应该是。」

四人骑上糖浆的背，飘呀飘地飞向人迹罕至的森林深处。

「好，到啦～！」

梅普露一行在森林中较为开阔的地方降落。

那里足够让她们尽情挥舞巨锤。两人都取出另一把巨锤装备起来，好好拿稳。

「那我们离远一点看吧。」

「好哇～」

稍候片刻，到处有怪物从树丛中出现。

结衣和麻衣没有使用技能，只是挥动两只手上的武器。

一碰就死的四把巨锤，残酷地逼向怪物。

怪物虽然迅速避开结衣的第一锤，可是麻衣看穿路线而一锤砸在身上，当场炸得满地都是。

当麻衣出现破绽，就由结衣来填补。巨锤冲击范围广，很适合支援。莎莉指点诀窍以后，原本默契就很好的姊妹俩配合得更得天衣无缝。

在两人搭配下，受了伤还能逼过来的怪物一个也没有。

只要打中一下就好，也不会让人太紧张。

真的就是人要杀我，我先杀之的体现。

「好厉害的攻击力喔……」

「在别人看来，你的防御力也是那样喔。」

「喔……这样啊。」

聊著聊著，又有怪物被打飞了。

秀了一段时间，四人又骑上糖浆，再度飞上空中。

回到空中的当下，四个人同时收到讯息。

那是介绍活动内容的官方公告。

她们随即过目。

「有时间加速……和之前一样不能中途参加或离开啊。」

「总共有五天啊……稍微变短了耶。」

重要的还在后面。

接下来是活动内容。

关于公会规模，二十人以下归为小型公会，二十一人至五十人归为中型公会，五十一人以上归为大型公会。

每个公会要保护自己的宝珠，还要夺取其他公会的宝珠。

若自军宝珠留在自军阵地内，每六小时得一分。

小型公会得两分。

若将敌军宝珠带回自军阵地并保卫三小时，得两分，遭夺的公会扣一分。

若遭小型公会夺走宝珠并保卫成功，则扣三分。

若遭中型公会夺走宝珠并保卫成功，则扣两分。

分数一经结算，敌军宝珠即归回原位。

若能在三小时内夺回宝珠，分数不会有增减。

公会会员和自军宝珠的位置与属性相同，可由地图画面查看。

成功夺得宝珠时，宝珠会进入道具栏。

公会规模愈小，地形会愈有利于防御。

尚未加入公会的玩家，可挑选官方设立的几个临时公会申请参加。

关于死亡次数。

一次：基本数值减 5%。

两次：基本数值再减 10%。

三次：基本数值再减 15%。

四次：基本数值再减 20%。

五次：强制退赛。

一旦玩家全灭，公会阵地不会再产生宝珠。

每天只能对同一公会夺取一次宝珠。

以上便是全部规则。

「原来如此……死五次就没啦。死三次好像就很危险吧？死四次数值就扣 50%了。」

考虑到【大枫树】的人数，实在没有牺牲打战术的余地。

不能像大公会那样搞不怕死的人数暴力。

「照这样看来，需要分配几个人防守才行……这样很吃紧耶……话说回来，只要多抢一点……」

「哪里比较有问题呀？」

「首先呢，我们的攻击人手不太够，防守也是……再来这个是最大的问题，就是会愈打愈累。很有可能五天都有人不停攻过来，还会有夜袭。人少的缺点就是没得休息。」

梅普露睡眠时，战力将严重下滑。

只要梅普露能维持最佳状态，就有希望夺得宝珠并保卫成功。

「这样啊……和上次时间加速不一样，有人打过来就要一直打。」

若被迫长时间战斗无法休息，判断力将逐渐下降，对莎莉而言等于是降低回避能力，相当严重。

另外，梅普露也有一个大问题。

「这几天下来，恐怕每个人都会知道你的【暴食】被改弱了……不能什么都用出来，让人家知道你几乎所有技能都有次数限制。」

假使梅普露整天都在进攻，肯定很快就会没有大型技能可用。

换言之，愈接近换日时间就愈危险。

「真的……」

「重点可能在于你的招式可以藏到什么时候……」

梅普露拥有许多有望成为致胜关键的技能，而且外人都不知道。

最好是藏到最后一刻再冷不防用出来，使敌方反应不及，逃出生天。

「防守组就确定是梅普露、结衣和麻衣了吧，你们不适合在野外跑来跑去……再加小奏也不错。」

「那我们回公会再详细讨论吧？」

结衣和麻衣也赞成。

这是她们第一次参加时间加速活动，梅普露和莎莉一边为她们说明概要，一面飞向【大枫树】。

◆□◆□◆□◆□◆

新活动公告使相关论串一个接一个冒。

当然，关心活动怎么打的不是只有梅普露几个。强力玩家的各种情报在许多公会里漫天飞舞。尤其是有较多第一次活动前十名玩家的公会，需要特别小心。

【圣剑集结】、【炎帝之国】和【大枫树】的会长都受到高度警戒。

「要想办法处理【炎帝之国】会长蜜伊的火力才行，那已经不是所谓魔法师的水准了。」

「如果她和米瑟莉在一起，MP 还用不完呢。一定要拆散她们……」

「【圣剑集结】有很多高等玩家，实力根本比不上，只能尽量躲了。」

「再来是梅普露吧。该怎么说呢……方向完全不一样是吧？」

「是啊……总之需要抗毒能力。有人说她那种火力其实会用光，速度又慢，打不赢的话跑就行了。」

某个男玩家这么说。没错，没必要和梅普露正面交锋。只要削减她的火力，苗头不对就跑即可。不去捋虎须，就不会惹祸上身。

「……她打过来怎么办？」

「魔王跑来新手村干什么？」

「……也是。」

如此对话的他们还不晓得，他们拿来比喻的魔王麾下，往往有足以辅助魔王的强大下属。

战力超群的不只是她一个。

◆□◆□◆□◆□◆

不知自己成为热门话题的【大枫树】成员们，了解活动日程和内容后开了场会，各自为活动作准备。

所幸所有人都有空参加，工作很容易分配。

梅普露、结衣、麻衣、伊兹四人负责防守阵地。

莎莉、克罗姆、霞三人负责攻击。

奏视情况切换攻守。

克罗姆和霞忙著打怪，收集掉落物。

这是为了增加伊兹的金币，以及提升自己对战斗的敏锐度。

莎莉说要作回避特训就离开【公会基地】。

结衣和麻衣准备到第二阶没人的地方研究如何搭配得更好。

奏受伊兹之托，到野外搜集最高等 MP 药水的材料。

而梅普露则因为团员要她自由探索，她便决定在第三阶到处逛，顺便搜集材料。

莎莉独自来到第二阶的怪物密集处。

然后就只是不断闪躲攻击，即使蓝色灵光升满也不停歇。

反覆以精密动作闪躲，要延长专注状态的持续时间。

幸好现在放暑假，还是学生的莎莉每天都能玩很久。

「……………哼！」

怪物即使被不像是匕首的攻击力取走性命也前仆后继地涌上。

为达成自己设下的目标，莎莉无止境地走位。

「……嗯，试试看躲一整晚好了。」

莎莉就这么延续她目前所能做到的最佳表现。

结衣和麻衣也在第二阶战斗。

活动作战计画制订出来后，两人肩负替梅普露保留实力的重责大任，斗志高昂。

伊兹也替她们做好了剩下的装备。两人各收到与头发同色的两把巨锤，身上穿的也是同发色的黑白装备，各有绿色和粉红色蝴蝶结作点缀。她们一身可爱衣裳，手上却举著彷彿破坏力凝结成块的两把巨锤，实在很诡异。

饰品有两枚戒指和蝴蝶结。

每个都是用来提升【STR】，将攻击力特化到极限。

虽然她们现在互相保护，但在梅普露的支援下，她们可以放弃防御全力猛攻，免不了打出一片腥风血雨。

别人不知道结衣和麻衣的属性，肯定会有人试图用盾牌抵挡。

若盾牌不够强劲，也可能会当场炸掉。

届时敌人肯定冷静不了。

然后在一团混乱时遭到攻击而一命呜呼。

「【双重冲击】！」

发自技能的连续锤击，更是能让目标死了又死。

最近两人又收了几个新技能。

其中还包含【投掷】。

伊兹用篮球大小的铁球塞满了她们的道具栏。

不过她们现在不会用到。

获准自由行动的梅普露一边替糖浆升级，一边用靠毒龙破坏她的武装。

武装全部破坏之后，就能再用一次【机械神】。

防御力也会因此提升。

梅普露决定在活动倒数期间天天都要这么做。

「啊！糖浆升级了！」

梅普露笑呵呵地摸糖浆的头。

「学到新技能了耶。【城墙】？」

【城墙】会在技能发动后三十秒内，在「感情的桥梁」配戴者周围持续制造可以破坏的墙堵。

梅普露即刻试用，以她自身为中心，周围约两公尺处顿时升起一整圈高墙。

这样她无法直接攻击墙外，而墙外亦然。

在敌人看来，就像是一颗石蛋。

将破壳而出的，不管怎么想都极为凶恶。

「不晓得胧还会学到什么技能……应该能继续升级吧？」

请毒龙破坏武装后，梅普露回城去买一直拖到现在没买的技能卷轴。

名叫【抵御穿透】。

是塔盾玩家对抗穿透攻击的招式。

这个技能能够抵销对方的穿透攻击。

梅普露之前玩得手忙脚乱一直没买，但没有遗忘它的存在。

公会本身的强化顺利结束，奏的「魔导书」收藏也稳定增加。

伊兹的金币累积到满意的数字，甚至足够让【新境界】能制造的道具使用。

莎莉彻底消除疲劳，完美地做好了最后调整。

克罗姆和霞搜集的「西瓜」使得公会所能提升的【STR】【AGI】【INT】升到极限，梅普露变得更硬，结衣和麻衣火力更强大。

所有人都在准备期间做好自己该做的事，而活动开幕日也在如此万全状态下到来了。

这次有八个人一起参加。

「目标高名次！」

「没有问题！」

这是公会创立者梅普露和莎莉在这款游戏里第一次的团体战。

八人一起在光芒笼罩下传送到战场，摩拳擦掌地准备让众玩家见识他们少数精锐的力量。

第三卷 后记

首先要感谢继续购买本系列作的读者。首度接触本作的读者，也希望各位能够继续看下去。

大家好，我是夕蜜柑。

多亏有各位的支持，《怕痛的我，把防御力点满就对了》第三集才能顺利面市。

为了尽可能让各位看到更好的作品，我一直是努力在改进……这次也受到许多人的支持，希望没有辜负各位对我的厚爱。

第二集到第三集这段时间，发生了几件对我来说很大的事。

一个是我的书上了电视广告。

我还清楚记得见到广告时那种无法言喻的奇妙感受。就像邂逅了自己开始写小说以来从未幻想过的美梦，出现在眼前也不敢相信那样。

但愿我永远不会忘却这份感动。

另一个是漫画化。听到这消息时，我也是既惊喜又不敢相信。

我是完全不会画图的人，能够见到梅普露等人的冒险在眼前实际成形，实在是高兴得不得了。

说到漫画化，这里有一些资讯想和各位分享。

《防点满》的漫画版将交由おいもとじろう老师执笔。

她的可爱画风很适合传达梅普露她们的欢乐气氛，希望各位也能感受到她们探索游戏世界时的愉快。

漫画版将于月刊《Comp Ace》连载，恳请各位踊跃尝鲜。

《防点满》来到了第三集，而这部分正好是我开始塞个人喜好的时候呢……

回顾起来，比初写当时更能清楚感到这一点。于是我多加了一些描写，希望能表达得更清楚。

为了尽可能给支持我的读者多一点好消息，我未来也会努力做好每一件事，并铭记这份心意。

《怕痛的我，把防御力点满就对了》第三集，就在这里结尾。

珍惜每一个脚步——

迈向再报喜讯的那一天。

期盼我们在能够实现这愿望的第四集再会！

夕蜜柑

第三卷 插图

第四卷 序章

台版 转自 轻之国度

图源：kerorokun

录入：kid

梅普露将点数全砸在防御力，一跃跻身顶尖玩家之列后，和朋友莎莉共组公会【大枫树】，招揽到同样使用塔盾的克罗姆、用武士刀的霞，以及能藉技能【神界书库】随机获得技能的奏。

后来再加上工匠伊兹，与全点攻击力的结衣和麻衣，且整团八人要一起参加第四次活动。第四次活动将经过时间加速，各公会需要抢夺其他公会据点的宝珠并守住，以获得分数计算胜负。

玩家每次死亡都会造成能力下降，死亡五次就会强制淘汰。与人数多而可以用牺牲打战术的大型公会相比，【大枫树】显然不利。

然而为了拿到好名次，【大枫树】仍拟定了种种战术。

「目标高名次！」

梅普露高喊一声鼓振士气，八人逐渐被白光笼罩。

「好～跟他拚了！」

眼前化为一片白的同时，梅普露紧紧握起拳头。

第四卷 第一章 防御特化与第四次活动

当光辉淡去，八人眼前是一个盛放绿色发光宝珠的台座，他们立刻明白这里就是公会据点。这个位在洞穴最深处的地方，即为【大枫树】的大本营。

活动场地像第二次活动那样广大，有各种地形。与草原相比是易守得多。

宽广的空间里，有三条通道。

莎莉和霞很快就探完位在台座后的两条，回来报告。

「这边走到底有可以打水的地方，能用来休息。」

「我这边没什么东西，要躺一下的话是还可以。」

「也就是说，剩下那条是通往地面的啰？的确是很好守的样子。」

只有一个出入口，就不用担心腹背受敌了。

「那我们开打啰。」

「好，照计画行事。」

莎莉、克罗姆和霞三个攻击组不愿浪费宝贵时间，跑出据点。

莎莉和霞机动力高，克罗姆具有随时视情况切换攻守的弹性，所以负责外出攻击。梅普露负责防卫宝珠，和奏跟伊兹一起支援结衣和麻衣。为了彻底守住抢来的宝珠，他们将据点布置成铜墙铁壁。

留守的都穿上伊兹发下的袍子，她自己也一样，坐在宝珠边。这布袍没有任何防御力，就只是用来掩藏外表而已。不让人一眼就看出梅普露在是很重要的事。【大枫树】的防卫战略是以结衣和麻衣为攻击中心，其余三人专心支援，打倒以为他们人少好欺负而傻傻冲进来的玩家。

如此可以削弱附近的公会战力，让莎莉他们打得更容易。

所有人都知道梅普露身上满满是危险又异常的招式，知道她在就很可能不战而逃，所以需要掩饰。

「有人来的话就靠麻衣跟结衣啰！我也会加油的！」

梅普露举盾展现自信。

「好！……虽然练习了很多，但还是不知道行不行耶。」

「放心啦，姊姊！其实……我也有点怕怕的就是了。」

奏对忐忑不安的姊妹俩说：

「梅普露会保护你们，你们专心攻击就对了。」

「对呀，包在我身上！」

两人的安抚让结衣和麻衣安了点心，都微笑著握起拳头。

「总之，我们就先等他们三个抢宝珠回来吧。」

五人以不消耗无谓体力的方式警戒著出入口，静观其变。

◆□◆□◆□◆□◆

攻击组的三人在随处有矮树丛的浓密森林中安静移动。

「发现敌人就直接杀掉，没问题吧？」

「没有问题……我们就先从附近开始搜，把周围的危险一个个排除掉。」

当莎莉在森林里前进时，听见上述其他玩家的对话声。

「我先过去看一下，干掉几个再引过来，你们找机会动手。」

「OK～」

「我会躲在这边的草丛里。」

各自准备就绪后，莎莉身轻如燕地跳过一条条粗枝，前往声音来处。

发出声响的是一组五人团队，他们也是早早就离开据点寻找宝珠。

「附近应该至少有一个吧……」

「不用急，稳稳找就好。」

就在五人的最后一个经过某棵树底下的瞬间。

莎莉脚挂树枝一声不响地倒悬而下，用两把匕首斩过他的后颈。

「哇啊啊啊啊啊！」

其他人还不晓得出了一什么事，莎莉继续无情地追击。

听到惊慌叫喊而回头的四人，见到同伴死亡并化为光点时，风刃更朝他们飞去。

冷不防就一个同伴被放倒，其余四人显得很紧张。

「……………」

结果莎莉转身就跑。

「啊。喂！站住！」

混乱立刻传染，让他们下了错误决定，想都没想就往逃跑的凶手追，没有发现那是莎莉的陷阱。

就在他们以为能追上莎莉时。

从草丛挥出的武士刀与砍刀，给带头的男子造成致命伤害。

「糟……糕！」

知道中伏已经太迟。

第三个也被霞砍倒了。

「撤退……啊！」

企图逃跑的女性玩家背部遭莎莉的【火球术】击中而踉跄。

「哼！」

完全无法避开克罗姆的砍刀。

「……很好。」

「嗯，我走啰。」

莎莉三个刻意纵放一人。

凭他一个不可能去抢其他公会的宝珠，会先撤回据点。不过，其实最后一个应该认命点死在外面才对。

这样就不会引狼入室了。

霞和克罗姆打开地图，查看莎莉的位置。地图上标示莎莉名称的红色三角标记正在移动。

他们两个只要追随一路跟踪逃跑玩家的莎莉的标记就行了。

「在那个方向，走吧。」

「好。我先走好了，比较保险。」

两人就此追随莎莉而去。

「啊，来了来了。」

莎莉从树上叫唤他们。

「就是那个山洞吗？」

莎莉对霞的问题点点头。

不远处有个隐藏在林荫下，不太明显的山洞。

「对。和我们一样是最小型吧，可能勉强算中型。不晓得有几个人。」

「那我就照计画带头，应该打得掉吧。」

防御及生存能力强的克罗姆如其所言，带头走进山洞。

没走多久，就见到盛放宝珠的台座。

而那个逃回来的玩家，正对三十几个玩家说他遭遇埋伏的事。

其中当然有人是面对出入口，发觉有人入侵。

「小心，他们来了！」

看似会长的男人大声号令，拔剑举盾，在场所有人也跟著抄家伙。

「好，上啰？」

克罗姆打头阵，莎莉和霞紧跟在后。

敌方的近战玩家冲过来，围攻克罗姆。

克罗姆当然会受伤，可是围攻这种事，本来就是有人会遭到反击，有人会遭到抵挡。

当近战集团注意到克罗姆头顶上的血条在削减以后又迅速补回全满，觉得危险而远离的那一刻，莎莉和霞一口气杀了出去。

尽管魔法不断射来，莎莉仍预知所有轨道般穿梭在魔法之雨中斩倒敌人，而克罗姆也扎实地用【掩护】保护霞。

「这样才打不到我咧！」

「她的回避力还是一样可怕……真希望我也可以！」

霞这么说之余，用快过莎莉的步调打倒玩家。两人以各个击破的方式削减敌方人数，而克罗姆也没在客气，趁对方在注意她们时出刀。

敌人的治疗在集中攻击前形同无物，一个接一个地倒下。

「不、不会吧！」

「坦麻痹了！至少干掉一个！」

也许是争一口气吧，敌人不停使用异常状态攻击，终于使克罗姆麻痹而无法动弹，依靠其坚实防御抵挡致命伤的战线也无法继续维持。他是依靠攻击来补血，这样就补不回来了。

「唔……人数差这么多真的不好打……!」

八个人包围因异常状态而动作停滞的克罗姆，仗著人多狂放技能和魔法。

然而，他们最后仍是功亏一篑。

克罗姆背后浮现红色骷髅，HP 减到 1 就不再降低。

本来会死的克罗姆，因为在削光他 HP 那一击触动了装备技能【非死及生】，有 50% 机率可以 1HP 存活下来。

而且只要运气好，就能无限延续。

「哈，运气不错嘛？」

「【治疗术】!」

莎莉用魔法恢复他的 HP，麻痹的时效也过了。

拚最后一口气的攻击也无疾而终，他们被取回力量的克罗姆和其他两人当场打趴。

「如果是以前的装备，【不屈卫士】已经用掉了。被那么多人围殴还撑得住的，就只有梅普露了吧……」

克罗姆也是顶级玩家，可是在麻痹的状况下遭到全方位海扁，也不知道能不能存活下来。能剩最后一点点血就算不错了。

杀敌数最多的是霞。拥有三人之中最高的攻击力和次高的机动力，不是摆好看的。

唯一装备盾牌与重甲的克罗姆看起来就是坦而头一个挨轰，HP 扣到最后一滴。为了保留有次数限制的技能，需要多少冒一点险。

今天才刚开始，某些技能不能太早用。

克罗姆是因为有【不屈卫士】而确定自己不会死，才没有使用必定可以自保的技能。

「好，拿到宝珠了……霞，你先拿回去吧，我要在这附近侦察一下。照这样看来，说不定各个公会据点的距离比我们想像中更近。」

莎莉从台座取下这次活动需要收集的宝珠并交给霞保管，慎重检查洞里有没有玩家躲著以防偷袭。

最后她留在战场上，调查这附近究竟有多少公会，让克罗姆和霞带战利品回去。玩家会重生在据点附近，所以难以埋伏，留下来也没用。

霞和克罗姆正要返回据点时，入侵者也来到了【大枫树】。

「只有五个！可以！」

这八人团队势在必得地往梅普露几个前进，可是迎接他们的，却是丢得像雪球一样轻松的高速铁球。结衣和麻衣舍弃防御和敏捷，将攻击力特化至极限又获得【侵略者】强化，火力是超乎想像。

「嘿！」

随可爱叫喊丢出的铁球轰隆隆地杀向玩家。

躲在盾牌后的人，也连人带盾被铁球砸爆。

想用剑弹开的人，照样是剑断人亡。

「拿去拿去，尽量丢喔。」

伊兹不断往她们脚边补充铁球。只要球不断，她们就能疯狂砸出残酷的现实。

「……好像不用特别保护耶？」

「好像是，我都没事做了。」

梅普露和奏就只能看玩家一一倒下。

知道没有胜算而逃跑的人，也因为当初冲得太快而忘了通道有多长，只能看著远得令人绝望的出口，感到背后的冲击而消失。

这八名玩家虽遭到痛击而死回据点，但还是能警告公会同仁千万不要接近那里。光是这句话，就堪称是最大的功劳了。

◆□◆□◆□◆□◆

单独留下的莎莉在树上、草丛和石堆间快速潜行，在远离据点的地方共发现五个公会。

尽管距离掌握地图全貌还远得很，但已能确定废墟、树林或大湖等显眼的地标附近会有公会据点。

其中不只有最小型，也有疑似中型的公会。有的公会有近五十名玩家，很接近大型公会

了。

莎莉在地图上记录位置以后就离开现场，不让他们发现。

「中型的在废墟中央……宝珠有屋顶遮著，可是周围没有墙……」

莎莉关闭地图，倚著树干寻思。

先前的战斗一如预想，将消耗压到最低而得胜，不过下一次不一定会这么顺利。

另外，莎莉在侦察过程中发现野外几乎没有配置道具，就只有少数材料和恢复用的道具。

其中只有恢复装备耐用度的活动专用道具机率比较固定。

药水方面，一旦材料耗尽就难以补充。

「到处都有很激烈的战斗……到第五天的话 MP 药水也喝光了吧？」

MP 药水耗得比 HP 药水凶。足以扭转战局的魔法或技能，MP 消耗也特别剧烈。在这个会反覆战斗的活动中，肯定会耗得更快。

到了第五天，魔法支援恐怕会变得很少。

「嗯……可是不先多赚一点分数，不太可能追上大型公会耶。像刚才那样还满危险的，对方人多很多的时候有梅普露比较稳，不过这是不可能的事……那现在能做的是……」

不多抢点宝珠，与大型公会的差距就会愈来愈大。

莎莉想了一会儿后做出结论，用披风包起全身，飞跃于林梢之间，寻找玩家的踪影。

片刻，莎莉找到一个三人组。这里和他们先前搜的地方一样有很多树丛，视野不佳。

从树上听见的对话，可以推测他们是侦察部队。

确定武器为法杖、巨剑和剑盾后，莎莉稍微远离该处悄悄落地，制造误触树丛的声响并跑过三人组附近。

为了表现出被人发现的焦急，还补一声「啧」。

「……！一个而已！我们上！」

「好，看我的！」

即使是侦察部队，三打一仍是有利。

而且莎莉一副想远离他们的样子，出手攻击也是极其自然的事。

莎莉不时往后瞄，见到对方射出魔法，巨剑手也以冲锋技能快速追击而来。

闪过魔法后，莎莉踉跄地避开冲锋。

再用匕首架开就等这一刻般挥来的单手剑，以翻滚闪躲接连射来的三发风刃。

「【跳跃】！」

莎莉用技能拉开距离并重整架势，双手握定匕首慢慢后退。

三人见到她试图逃跑，立刻追击。

「【跳跃】！」

「【猛力冲锋】！」

巨剑手从正面直冲而来，剑盾手跳到她背后阻挡退路，法师也不停予以支援。

完全要把她逼死的样子。

这是因为莎莉看起来只差一步就能打倒吧。

就在他们几乎要怀疑怎么都打不中之际，莎莉滚得灰头土脸，往森林另一边全速逃跑。

地形的关系使得三人找不到莎莉，只好放弃。

「我们走吧，别理她了。」

「好吧，先放过她。」

「好，很顺利。」

甩开追兵后，莎莉继续寻找玩家，再演一场戏。

这乍看之下不明所以的行为只有一个目的——将【剑舞】的效果提升到极限。

藉此使【STR】加倍。

【剑舞】

每闪避一次攻击，【STR】提升 1%。

上限为 100%。

一旦受伤，提升值立刻归零。

二十分钟后，莎莉依计成功利用【剑舞】将【STR】升到最高。

「准备好了。胧，我们上。」

她叫出白狐魔宠胧，放到肩上。胧随即卷起尾巴，彷彿莎莉的围巾般绕成一圈，蹭蹭她的脸。最后她集中心神，往先前发现的公会据点之一前进。

「……好，宝珠在里面。」

她发现的两个中型公会，都能从据点外看见宝珠的位置。不过周围都有适度障碍，加上有玩家防守，攻略难度很高。双方的宝珠都是位在石造废墟所围绕的广场之中。

莎莉选择的是防守漏洞比较多的一方。

毕竟是中型公会，一堆玩家挤在里面。

「呼……好，没问题，我可以的！」

莎莉拍拍脸颊提振精神，从守备最薄弱的地方冲进中型公会。

「有人入侵！一个而已！」

哨卫一发现她，保护宝珠的人就同时往她的方向移动。

「【跳跃】！」

莎莉纵身一跃，往左前方躲。

「包围她！」

部分防卫网冲向入侵者莎莉，成功逼到角落。

然而她却忽然如雾气般消散到空气之中。

当众人还在错愕，哨卫又通报有入侵者来袭。这次莎莉竟然出现在右边。

第二队过去防守，同样合作无间地将她逼到角落。

可是她也同样消散了。

莎莉和胧用了两次【幻影】引开敌人，造成防守上的漏洞。她本尊就只是直直往前走，而对方主动让出了一条路。

「【超加速】！」

发现中计已经太迟。

莎莉下最后一步棋，兵不见血就夺下了宝珠。

不过想逃出这里可不容易，因为接下来必须亲身突破包围网。

「【劈斩】！」

【追刃】的追击和【剑舞】的强化，让她两把匕首可以轻松撂倒还没进入状况的敌人。

以【剑舞】提升火力到极限的匕首不是普通的痛。

在【超加速】时效内，莎莉见一个杀一个地开路。

多亏火力的提升，她得以快速击溃阻挡去路的玩家。

经过侦察，莎莉明白对方人多势众，难以正面战胜，才会用这个只限一次的奇袭来窃取宝珠。

她有这样的能力。无人能及的回避力和敏捷速度，堪称是这场作战的要素。

同时，也只有缺乏资讯，防守不够严密的第一天才能办到这种奇袭。

「【水墙术】！」

莎莉制造水墙拖延魔法攻击，终于从战力较弱的一侧脱离包围网。

「以后就不能再用这招了吧。好……来了……！」

见到宝珠在眼前被夺，防守者当然不会默不吭声。

尽管他们分了很多人去进攻，这里还是有四十人。

已经不需要保护宝珠了，所有人都去追莎莉。

莎莉做的就只是跑。

跑向另一个中型公会。

维持追不上也不会离得太远的距离不停地跑，另一个中型公会终于现于眼前。他们统一穿蓝色装备，就算躲藏之中被发现也容易混进去。

对方的防线见到这样一个莎莉带头的军团，赶紧备战。

追逐莎莉的人却以为那是她的公会，准备进攻。

双方就这么在误会中做出开战的结论。

莎莉的目的则是趁乱抢走宝珠，所以将前一个公会的战力都拉过来。

「胧，【瞬影】。」

当战斗开始，众人注意力从莎莉身上移开那瞬间。

她用胧的技能完全隐身一秒钟。

并就此躲进草丛里观察状况。

双方战力是旗鼓相当。莎莉带来的军团为了夺回宝珠而全力猛攻，显得比较强势。

混乱当中，没人去找莎莉究竟躲到哪里去。

追逐莎莉的人只由一个方向进攻，所以对方防守宝珠的战力也偏向一侧。绕到后方去，防守就薄弱多了。

莎莉蹑手蹑脚地在废墟中移动，锁定目标。

「……【跳跃】!【二连斩】!」

她从只有五个守卫的方向跳出来，杀得他们措手不及。

因【剑舞】提升的攻击力，在这里也发挥了极大效用。

「好!」

宝珠一到手，莎莉就靠她傲人的回避和反击能力撂倒剩余敌人，赶往绝对安全的【大枫树】据点。

「那边有梅普露在，带回去就……搞定了!」

这场混战还会打上一阵子。

再过一段时间，双方人马才会发现莎莉已经带著两颗宝珠远走高飞而大举杀来。

要在这种状况下逃脱是容易得很。

莎莉在逃跑当中，对公会所有人发送讯息。

说她已经夺得宝珠，请人在出入口接应。

尽快将宝珠交给梅普露确保安全后，她马上就要去抢下一颗宝珠。

第一天机会最大。

想求胜就不能浪费时间。

「好，看到了。」

莎莉一边查看有无追兵，一边前往自军阵地，终于见到克罗姆。他正躲在阴暗处戒备偷袭，等待莎莉回来。

一到克罗姆面前，莎莉二话不说就把两颗宝珠都交到他手上。

「太厉害了吧……这么快就两颗……」

「……我要趁第一天多赚一点，拜托大家防守啰。」

「好，没问题！」

宝珠遭【大枫树】夺走的公会共有三个，他们的宝珠都会显示在地图上。

而且是同一个位置。

届时他们需要选择临场合作，或是放弃夺回宝珠，将已经用不到的防守战力用来攻击其他公会。无论如何，对于早早就失去宝珠而计画生变的公会而言，免不了有一场鸡飞狗跳的第一天。

「那我走啰！」

莎莉没休息就重返战场。不这么做，与大型公会的分数差距会愈来愈大。

接下来的目标，就是先前发现的其他公会。

◆□◆□◆□◆□◆

克罗姆带著莎莉拿来的宝珠回到梅普露等人身边，置于据点中。

「莎莉真的好厉害喔！」

「是啊，虽然说得很轻松……但抢了就走这种事也不是谁都办得到。」

众人边聊莎莉的事，边决定防守成员。

最后决定由奏、麻衣、结衣和梅普露来守。

「我们先躲到里面去喔。」

「情况危险的时候……应该不会吧。」

「对啊。等撑过去以后，我们就出去侦察，顺便削减敌方战力。」

包含获得战力的伊兹在内的三人，决定在这之后外出狩猎侦察部队。

「那我就换上可以用【水晶墙】的塔盾好了。」

梅普露不参与攻击，按计划专注于用【水晶墙】搞破坏。只要装上这面塔盾就能制造水晶构成的墙堵，阻碍对方攻势。

「我们只用一把巨锤喔。」

绝招就是要藏到最后。

梅普露几个等了十五分钟后，杀气腾腾的玩家大批淹了进来。

这些身穿蓝色装备，面目狰狞的中型公会玩家所面对的，是仅仅四人的战力。

他们认为还不用冲上去，魔法部队就能用范围攻击打倒对方，而他们的魔法也确实打出去了。

然而当爆炎消散，只见他们四人毫发无伤地走来，其中一个还长著发光的天使之翼。

他们不晓得那是什么，单纯以为是塔盾玩家使用大招挡下这波攻击，便冲过去要打倒她。以顺序来说，先搁置两个用巨锤的玩家并没有错。

「【水晶墙】！」

想跑过两人之间的玩家们撞上突然出现的水晶墙而跌倒。

这一跌也成了致命的破绽。

「【双重捶打】！」

捶打甲冑的轰隆声响彻洞窟，每一击都有玩家死去。

见到如鲜血般飞散的伤害特效，以及遭到一击杀而纷纷消失的同伴，颠覆了他们的想法。

娇小身材，不时从袍子底下显现的可爱服装，以及极不搭调的巨锤和攻击力，冻僵了他们的脑袋。

毕竟【双重捶打】单纯只是快速打两下的普通技能，在一般情况是撑得住的。

后方也依然持续魔法攻击，但同样无法造成伤害。

这当中，闪躲不及的玩家一个个无力地消散。

尽管如此，压倒性的人数优势依然不变。

所以他们没有撤退。

认为巨锤动作不快，且两人无法离开羽翼玩家的技能范围，空间又宽得可以绕过去。

「所有人绕过去！先打掉有翅膀的！」

同时还有另一道指令与之交叠，来自那四人的方向。

「我们用那招！」

「好！」

他们当然听不懂那招是什么意思。

只见拿巨锤的两人维持相同间隔朝他们直线跑来。

「【冲锋掩护】！……【冲锋掩护】！」

梅普露猛然加速追上她们。

显示效果范围的发光地面也瞬间改变位置。

「什么鬼……！把有翅膀的干掉！现在打她伤害两倍！」

敌方公会的塔盾玩家因【冲锋掩护】的异常用法而大叫。

可是这个用法对梅普露才是最好。如此一来，发光地面也能遍及后方远程玩家所在的位

置。

也就是说，那两人要杀过来了。

「这……啊！撤、撤退！」

塔盾玩家想看那危险的两人还有多少距离时，发现默默站在最后面，仿佛事不关己的玩家身边飘浮著书柜。

「【钉影术】。」

这声低语，具有将范围内所有敌人定身三秒的力量。

「什么……！不、不能动了一！」

拚命想移动双腿的他，只能眼睁睁看著两个绝望往他冲来。

挥扫的巨锤敲碎【魔力屏障】也不止息，一一粉碎玩家。

当仿佛永恒的三秒过去，已是后援覆灭，将领阵亡，前行的近战玩家退路受堵。

整个公会在短短几分钟之内被四个人击溃，让他们了解一件事。

那就是不如放弃宝珠，去攻打其他公会。

就这样，【大枫树】在第一天刚开始没多久，就藉由设陷阱让其他公会对打，达成保障自身安全并同时削减他人战力两个目标。

◆□◆□◆□◆□◆

战斗当中，同样经过加速的时间里，有个城镇正播放著战况。

这个城镇的设备和每阶层都有的城镇同样完整，一项不缺，还到处设有供人观战的萤幕。

战斗区域中的玩家完全无法和外界联系，观战的人无法通风报信。

若临时需要下线，使用活动专属的特殊手环型道具，就能在当下活动的时间点返回这个城镇，不过对现实时间来说，活动的战况是瞬息万变，来观战的玩家当然是不会轻易离开。

另外，战死五次而遭到淘汰的玩家也会送来这里。

「喔～！开打了开打了。」

「观战就很好玩了，这样还比较轻松呢。」

「应该还是大公会会赢吧～小公会好像没什么机会。」

「就是啊……在这里的不是我们这些没公会的，就是本来就没参加的公会。」

「毕竟小公会打不赢嘛，有人能例外吗。」

「大型公会第一名不是【圣剑集结】就是【炎帝之国】吧？」

「他们有一堆恐怖的强力玩家，运气好的话说不定能看到他们一决胜负喔！」

大多数人关注的，都是在猜这两个公会哪边会赢。

「啊，对了。说到小公会……【大枫树】怎么样？」

「那边嘛……嗯……该怎么说呢，未知数吗？你、你懂吧？」

一人支吾地说，而另一人深深点头。

「是啊，不过应该还是赢不了大公会。」

「……就是啊，人家多半也有想过怎么对付他们。唉，不太可能赢啦！」

对话当中，萤幕上不时播映【大枫树】的战况。玩家们见到他们蹂躏著人数多上好几倍的敌人，全都傻了。

「……不会吧。」

「呃，还是不太可能吧？」

「可是他们多了很凶猛的巨锤耶！那是怎样……」

而萤幕不理睬因特异画面而议论纷纷的整场观众，继续切换镜头。

◆□◆□◆□◆□◆

为了达成不可能的任务而努力抢夺宝珠的莎莉，正在悬崖边的岩堆后眺望底下的小型公会。

「这边……人数满少的嘛。」

据点里目前只有五名玩家。

除非有梅普露那样的玩家，否则看起来没有能够独力防卫宝珠的人。

在这样的状况下，一般都会将大部分战力放在防卫上。而既然这里只有五个人，表示这个公会很可能是个人数和【大枫树】差不了多少的小型公会。

「好……打得赢。」

莎莉悄悄离开岩堆，躲藏在各个立足点并往下移动。

带队攻打这种地方，一定很快就被发现，但莎莉只有一个人。只要小心移动，就不容易暴露行踪。

「胧，【瞬影】。」

没有地方能躲时，莎莉就用这招隐身，迅速躲进据点附近的草丛。

接著竖起耳朵，确定对方没有发现她。

从上方观察时得知，他们只有一个会查看上方，其他人都在监视能直接走过去的小径。

「那就……开打吧。」

莎莉悄悄离开草丛，一鼓作气接近注意悬崖的玩家。

她是能够在对方出声之前解决他，但故意慢了点出手。

「敌、敌袭！」

玩家一出声就被莎莉击倒。

这一叫使其余四人连忙靠过来，往悬崖上张望。

就在莎莉所躲藏的草丛边。

四人的注意力都集中在悬崖上，等发现到莎莉贴著地面砍人时，已经太迟了。

他们的装备和等级都逊于莎莉，除了最后一人挥了一剑反击，没有其他动作。

「没让他们看到技能，很顺利……被这个公会追也没关系吧，再抢一个好了。」

莎莉夺走宝珠后，从小径返回崖上。

路上一边警戒周围，一边看地图迅速动脑。

带著宝珠等于将她的位置告诉该公会，想太久会有危险。

「再来也找小……喔不，那边好像有点难打。嗯……去远一点的地方探勘好了？希望能找出大公会的位置。」

决定方针以后，莎莉往尚未探索的地方奔去。

负责防守的梅普露几个成功达成任务。

梅普露展现的重要技能就只有【献身慈爱】，没让人发现那招害怕穿透攻击。

粉碎所有玩家的结衣和麻衣，在她身边瘫坐下来。

「呼……呼……好累喔……」

「嗯……呼……就是啊。」

结衣和麻衣包办所有攻击而到处跑，当然是相当地累。

「好好休息吧，他们应该暂时不会来了。被我们打得那么惨，不会再来挑战的啦。」

奏说得没错，对方已经完全放弃夺回宝珠。

总不能第一天刚开始就死上两次。

「克罗姆大哥他们三个去打侦察部队了，莎莉她……跑得好多远喔。」

梅普露看著地图说。

莎莉的指标仍在远离公会据点移动中。

于是梅普露关闭地图吁一口气。

「嗯，先休息吧，这里没那么容易奇袭。现在就请他们四个出去打拚的努力一点啰。」

备受梅普露期待的四人中，形同【大枫树】突变限制器兼监护人的三人按原订计画顺利地消灭侦察部队。

「伊兹做的这个好方便喔。」

「是吧？『禁药种子』真的很强喔。」

「禁药种子」是伊兹利用其装备技能【新境界】制造出来的道具，能以减少一个属性 10 % 为代价，增加另一个属性 10 %。

一次能使用五个，且持续时间相当长。

不过会影响什么属性只有做出来以后才会知道，想抽到需要的种子就得做好消耗大量材料的准备。

伊兹能用技能【搞怪炼金术】，以金币来替代材料，便利用这个方式大量生产「禁药种子」，为公会成员囤积所需。

她给了莎莉十个减【VIT】，提升【AGI】的「禁药种子」。

克罗姆的是提升【VIT】和【STR】，都是减少【DEX】。

霞的是提升【STR】，减少【INT】。

奏的是提升【INT】，减少【STR】。

梅普露、麻衣和结衣三人都是主属性以外可以随便减，用剩下的就行，帮伊兹省了不少钱。

为了替所有人生产足够的种子而烧掉的钱，足以买下两座【公会基地】还绰绰有余。

「呵呵……花了这么多钱，要好好赚回来喔。」

「当然，看我们的。」

霞用【望远】找到玩家队伍，三人便立刻赶过去，要来个先发制人。

第四卷 第二章 防御特化与两名强敌

在霞几个轻松料理侦察部队时，芙蕾德丽卡和多拉古正在防守远离【大枫树】的【圣剑集结】据点。【圣剑集结】是第一次活动的冠军培因和亚军绝德联手成立的公会，防守据点的玩家等级和数量都不是【大枫树】能比拟。

「啊～！我也好想出去打喔～！」

「哪有什么办法，谁教我们跑得慢。」

如多拉古所言，两人没什么投资【AGI】。身高近一九〇的多拉古，手痒了似的挥动与他体型相映的巨斧。

芙蕾德丽卡同样没编进主点【AGI】的侦察兼攻击部队。她抬头看看多拉古，金发侧马尾随之摇晃。

「防守这种事本来就是没事做比较好啦～」

「是吗？」

即使这么说，芙蕾德丽卡坐在大石头上甩动双腿的样子也看起来很无聊。

【圣剑集结】是大型公会，宝珠位在不利防守的地形。

四面都是宽阔平地，只有周围有一圈大型岩堆。在岩堆这边视野不好，入侵路线还很多。

宝珠上方没有遮蔽，也得考量来自岩堆顶端的偷袭。

不过附近有几个可供休息的小洞，可惜不能用来藏宝珠。

不久，闲得发慌的两人终于接到来自公会成员的敌袭警报。

他们神情丕变，散发出慑人的压迫感。

「多少人～？」

「大概六十！比我们防卫的人还多！」

「喔～想硬推一波是吧！那我们就先上吧，培因老是在说要减少牺牲嘛。」

「就是啊……赶快打爆他们吧～」

「我们走。啊，对了……你们都退后，我们打就好。」

「只、只让你们两个打吗？」

「对，没问题。」

报讯的人觉得那是强者的傲慢，但仍然屈于他们的气势乖乖退后。

两人前往最前线，果真见到有大约六十人的阵仗从平地彼端直线冲过来。

「我们的监视部队还满不错的嘛～」

「是啊。」

多拉古扛著巨斧注视那六十名玩家，在他们进入攻击范围的瞬间劈下去。

只不过，他的攻击范围和一般巨斧玩家不一样。

「【裂地斧】！」

可达前方二十公尺。

这一斧在地面劈出无数约五十公分深的裂缝，阻挡敌人的行进。

直线前进的玩家踩进裂缝，就会当场绊倒。

而多拉古和芙蕾德丽卡搭配时，这样的牵制能发挥最大效益。

「【多重炎弹】！」

浮现于芙蕾德丽卡周围的魔法阵连射炎弹。

一一击中遭到绊倒的玩家。

芙蕾德丽卡拥有名叫【多重施法】的能力。

能耗用三倍 MP 来打出远超乎三倍次数，近乎犯规。在对战莎莉时使出的【多重屏障】也是拜其所赐，提供她高水准的防御力。

「【猛力冲锋】！」

芙蕾德丽卡施法当中，多拉古也冲了出去。

那穷凶恶极的巨斧，直接把刚挣脱裂缝的玩家又砸在地上。

「来啊！【烈焰斧】！」

多拉古挥舞熊熊燃烧的斧头，舍弃防御而满身破绽，但火力非比寻常。

只要能快速击倒接近的人，当然就不容易受伤。

所谓攻击就是最好的防御。

然而这次对方有六十人。

难免遭到包围，受到来自全方位的攻击。

尽管如此，多拉古仍然不考虑防御。

结果当然就是各种技能朝他猛砸。

「【多重屏障】！【多重水墙】！」

但那些全都被芙蕾德丽卡接连使出的护壁阻却，削不了多拉古的 HP。

多拉古知道芙蕾德丽卡会保护他，根本不必分心防御。

「【大地之枪】！」

巨斧猛一劈地，六道岩枪立刻从他周围地面暴伸而出。

从下方遭贯穿的玩家急著想挣脱，却被芙蕾德丽卡的魔法追击而纷纷倒下。

「就只有这样吗！哈！」

「【掩护】！」

塔盾手撑住了多拉古的攻击，可是巨斧仍扫到最后，将他连同他掩护的同伴一并击退而摔得人仰马翻。

这是源自多拉古的技能。

有【附加击退】。

抵挡他的攻击就会遭到击退，被砍中则是会受到严重伤害。

「【猛力冲锋】！」

追击的斧头残忍地砍掉大截 HP。

倒地了还会吃上追击，这冲击还会让对方无法起身，唯有死路一条。

无论如何，攻击力就是正义。

但也要在能够发挥的情况下才有意义。

因此，能够持续提供支援与攻击的芙蕾德丽卡对他来说便是超一流的后援。

「【多重光炮】。」

芙蕾德丽卡身边出现四个魔法阵，几秒后，从中射出的光束包围玩家。

对方也是招式尽出地应战，然而无法接近芙蕾德丽卡，等于无法造成有效打击。

因为他们不能丢下多拉古，先攻击芙蕾德丽卡。

那等于送死。

攻击力高是种简单明瞭，无懈可击的纯粹强大。

「『【水墙术】!』」

他们急著想跑，反而损失更多人，直到剩下十人才终于找到机会而全速逃跑。

多拉古想追却发现脚程不够快，回到芙蕾德丽卡身边。

「呼……有爽到有爽到。」

「支援你真的很累耶～！知不知道～！每次都这样一直冲！」

「抱歉抱歉，可是我还是搞定了吧？」

「是没错啦～你动作很好猜，很好支援就是了～」

夸口二打六十的他们心中，的确有所谓强者的傲慢吧。

不过真正的强者，层次本来就不同。

即使傲慢，他们还是能赢得战斗。

「芙蕾德丽卡，你也很夸张耶。MP 怎么用不完啊？说嘛？」

「哼哼～！不告诉你～」

芙蕾德丽卡说完就往宝珠走。

多拉古也跟上。

「那些人也太乱来了吧～去打其他公会不就好了。」

「我们之前还在山洞里，所以没看过我们吧。」

「啊……对喔。算他们倒楣。」

「是啊。啊～我也好想去抢宝珠喔。」

多拉古意犹未尽地发牢骚，这次芙蕾德丽卡也附和了。

「啊，我也想打打看那个叫……【大枫树】？这次一定要用魔法打中她。决斗的时候都被她闪掉了。」

芙蕾德丽卡回想著莎莉的动作说。

「闪得过【多重炎弹】啊？满厉害的嘛，跟传说中一样。」

「如果你也会躲一点，我就轻松啰～」

「那种事不适合我啦。」

漂亮防卫成功的两人闲聊著回到据点，在公会成员尊敬又有点嫉妒的目光下，继续在宝珠旁哈啦。

◆□◆□◆□◆□◆

【圣剑集结】由芙蕾德丽卡和多拉古带头防守宝珠，表示绝德和培因都去抢宝珠了。为提升效率，两人是分头攻打不同公会。

绝德带领三十个同伴，成功取得两颗宝珠。他正灵巧地耍弄两把匕首中的一把，查看地图。

他不善范围攻击，难免有些牺牲，但无疑是堪称顺利。

只穿轻型装备，以回避为重的战斗方式使他足以顾全自己，所以在这次活动中，同伴基本上是扮演支援绝德的角色。

「再打一个好了……有点懒就是了。」

就在绝德往下一个目标的方向望时。

他发现一个玩家静静地站在那里。

一见到那影子，他就下意识提高警觉。

「……………你们听好，我改变计画了。你们全部护送宝珠回去，快点。」

突来的指令让同伴们很错愕，但看他神情非比寻常就乖乖照办了。

等所有人都离去后，那个穿袍子的人开始走近。

绝德抽出两把匕首，并问：

「你应该很强吧？」

「有吗？」

「……我相信我的直觉，也因此赢到现在。所以……」

绝德吐口气，集中精神低声说道：

「虽然很麻烦……可是我必须在这里打败你才行。」

「我也没想到会在这里遇见你呢。」

穿袍的人物—莎莉抽出两把蓝色匕首。

绝德随之眯起了眼。

「……啧，看来比芙蕾德丽卡报告的还难缠。」

莎莉没有漏听他的咂嘴。

待战略方针确定就奔向绝德。

不期而遇的两名怪物开始战斗。

绝德和莎莉都不使用攻击型技能。

因为使用路线固定的技能容易露出破绽。

再者，使用两把匕首的人本来就该具有一定水准的回避能力，不然没有威胁可言。

绝德弹开莎莉的攻击，莎莉轻松闪避绝德的攻击。

绝德速度较快，攻击次数多，让莎莉没有反击机会。

「【超加速】！」

这当中，绝德先出招了。

加速状态下的攻击使莎莉的回避出现些许延迟，绝德抓紧这瞬间猛一使力—

「……！」

但却在出刀之际忽然收招，迅速跳开。

「……………是你的直觉吗？」

「要是怀疑它，我就完蛋了。」

绝德停止进攻的原因不只是直觉。

莎莉也展现出与他不同的闪躲技术。

绝德拉开距离，注视莎莉。

「我还是觉得必须在这里打倒你才行……【神速】！」

这个成为绝德别称的技能如其字面，能给他神一般的速度。

设定上，人无法认知神的速度，所以用隐身十秒的方式表达。

「……喔？」

莎莉搜集到的情报中，也包含这个技能。

绝德不刻意隐瞒这招的理由很简单。

因为知道了也不能怎么样。

就只有一小撮玩家能够应付。

不过莎莉就是属于那一小撮。

「【流水】！」

莎莉利用声音和气流寻找隐身的绝德，并刻意制造致命破绽，引诱绝德攻击。

再喊出给芙蕾德丽卡看过的虚构技能名称，漂亮地弹开他的匕首。

「【跳跃】！」

接著向后跳拉开距离，争取到重新探测绝德进攻方向的时间，可是他迟迟没有现身。

「……回去了吗。好吧，反正让他看到【流水】了。」

莎莉相信芙蕾德丽卡和绝德是同一公会，能够加深这个假资讯的可信度就已经很足够了。

「……好像要花很多力气才能打中绝德耶。直觉……嗯，我说的话就是恐惧吧？能够下意识感到危险这样。」

莎莉也开始考虑练习绝德这个用直觉当雷达躲避攻击的技术，往下个公会出发。

绝德追赶先走一步的同伴们，并心想：

「【流水】……就算不用这招，她的回避力也已经很强了。而且那种感觉……」

过去让绝德汗毛倒竖的玩家就只有两个。

一个是培因，一个是梅普露。

「如果她和他们同等……那我怎么会活下来？」

莎莉应该是强到能够有隐藏实力，在刚才的战斗中留了手。

不然绝德不会有那种战栗。

想到这里，绝德的懒病发作了。

「回去看培因怎么说好了。动脑不是我的工作。」

他就这么暂时放弃思考，搔搔头眯起眼。

「问培因能不能让我用我的方式来打她。」

那明显是渴望打倒敌人的眼神。

碰巧对上的两人，都有重要的收获。

绝德在芙蕾德丽卡的报告和自己的亲身体验之间，感到难以言喻的差异。

莎莉成功加深对方对【流水】的印象，更重要的是一

得到了进一步提升回避技术的线索。

◆□◆□◆□◆□◆

经过有助于成长的体验后，莎莉又摆平了一个无名小型公会。

而她在攻克悬崖下的公会到遇见绝德之间，还从另一个公会夺得宝珠。

也就是她身上有三颗宝珠。

既然如此，是该回【大枫树】一趟了。

「第一个抢到的宝珠也要算分了吧。」

活动刚开始的几小时内，已发生许多战斗。

大型公会的战果当然是最好，而中型公会只要战术运用得宜，并不是完全无法抵挡。

小型公会就真的居于绝对劣势，只有一个例外。

在时间经过加速的活动场地内，活动开始时间是设定在正午。

太阳就快下山了。

夜间视野不比白天，各公会的攻势想必会变愈加激烈。

当然，莎莉的袭击也会在夜色掩护下更为大胆。

「赶快回去吧。」

在莎莉赶路时。

梅普露几个刚解决踏入【大枫树】据点的玩家。

来的只有三个，靠结衣和麻衣丢铁球就搞定了。

「梅普露！我们拿到新技能了！」

「咦！好棒喔！」

结衣和麻衣不打算对梅普露隐瞒她们取得的技能，马上把名称、方法和效果告诉她。

【远击】

以冲击波攻击远处敌人。

取得条件

用【投掷】造成一定格杀数。

效果如同介绍，挥剑会造成扁平冲击波，挥锤会造成圆形冲击波，直线射向目标。

尽管攻击力比原本的攻击弱，以结衣和麻衣的攻击力而言依然有即死能力。

「下次战斗用用看？」

「先不要好了，莎莉说绝招藏久一点比较好。我们去里面试一下就回来。」

「那就去吧，不用担心这边。」

结衣和麻衣离开防线测试新技能手感以后，很快就回来了。

眼中充满斗志，可以明确感到她们想效力的心情。

「各位，莎莉和克罗姆都往这边来啰。」

奏看著地图说。

他截至目前只用过【钉影术】的魔导书，而梅普露的支援可继续以【献身慈爱】为主，来面对夜晚的攻势。

这都是结衣和麻衣的功劳。

不过，两人都已经十分疲惫。

她们每次打倒玩家就都会坐下来休息，可见已经濒临极限。

「莎莉回来了，克罗姆大哥也快回来了，你们先去休息吧。很累了是吧？」

听梅普露这么说，结衣和麻衣乖乖到后头去躺。

身体不是光凭斗志就能动。

还是需要休息的时候。

「奏，你不用休息吗？」

「我几乎没在动嘛。」

梅普露和奏聊著聊著，克罗姆也回来了。

「霞和伊兹正在打小型公会。」

「只有她们两个，没问题吧……」

「没问题。伊兹做很多炸弹给霞往山洞里丢，再过不久就会结束了吧。」

也只有伊兹能用这种战术。即使还有其他玩家能够办到，据点在山洞里的梅普露只会觉得炸得很吵，不会有伤害吧。

「所以我就回来防守了。」

「结衣和麻衣都很累了……回来得刚好！」

整个游戏前两名的塔盾玩家协力防守。

即使没有别人支援，也一样够难死的了。

防守部分可以完全安心，就能专心攻击。

因此霞和伊兹可以选择花时间稳稳地攻陷据点。

「来，尽量丢。」

「好，没问题。」

大型炸弹。

原本只能在工坊制造，但伊兹可以无视地点。

还能用金币代替材料。由于她事先筹措了雄厚资金，大量生产大型炸弹也没在怕。

霞不断接过炸弹，往洞口里扔。

炸弹滚下坡道，一会儿后传来爆炸声。

原本响亮的哀嚎也愈来愈小。

「……结束了吗？」

「我先进去。」

霞举刀掩护伊兹，慢慢往下走。

底下放置宝珠的窟室地面，到处是爆炸的焦痕。

勉强幸存的一名玩家摇摇晃晃地站起来，对她们举起了剑。

「【第一式•阳炎】。」

但是霞起脚奔来，且用技能瞬移到他面前，当场斩倒。

「呼……果然是莎莉比较异常。」

莎莉用蹲下就躲过了这招，且不管再试几次，能成功闪躲并反击的就只有莎莉一个。

实实在在打倒对手，是克罗姆和霞的游戏本色。

【大枫树】中最接近普通人的霞不要花招，所以非常稳定。

能赢的一定会赢，基本上不会让人逮住弱点。

是一个对伊兹和克罗姆心脏很好的玩家。

不过在敌人眼中就一点都不好，强到不知所谓。

「好了，拿到宝珠就回去吧。复活的跑回来就麻烦了。」

「对呀，赶快吧。」

霞随即收起宝珠，启程归返。

她都是这样安稳带回每一次战果，努力避免所有可能的意外。

◆□◆□◆□◆□◆

目前战况是大型公会和某个小型公会在争第一，而大公会之中势力较大的【圣剑集结】领先【炎帝之国】一步，【大枫树】紧跟在后。

【炎帝之国】的据点位在树木还算不少的草原地带。

在那里，有第一次活动第八名的【陷阱师】马克斯，以及第十名【圣女】米瑟莉。

米瑟莉是广域治疗的专家，也擅长广域攻击。

也就是救治和破坏都随心所欲。

马克斯在第一次活动中成功掩饰了他的陷阱能力，可惜后来公会成员的对话不巧被芙蕾德丽卡听见了。

人多的公会就是有这样的坏处。

不可能管住每一张嘴。

拥有【陷阱师】别称的马克斯，擅长使用如陷阱般定点设置的魔法。

种类从产生烟雾到喷发火柱等五花八门。

除了同伴，也就是公会成员或队友以外的人，进入范围就会触动。

由于需要事先设置，不适合进攻，所以留守据点。

第四名【炎帝】蜜伊和第七名【崩剑】辛恩都去抢宝珠了。

「这样行不行啊……陷阱会不会被突破啊？」

「别担心，就算能突破，我们还有很多可靠的伙伴嘛。」

在场的公会成员听见这句话，都寄予「你们更可靠」的眼神。

「行不行啊……宝珠被抢的话会被骂死……」

马克斯念念有词地绕著宝珠踱步，不过实情与他的担忧相反，陷阱十分威猛。

触动前根本看不见，触动后已经几乎躲不掉了。

而且量多，位置又刁钻，击倒玩家的效率非常好。

每当有火柱窜起或爆炸声传来，就表示那个方向遭遇敌袭，防守也容易。

「你看，这一波都被炸烂了，你的陷阱很有效啦。」

「是喔……那我就放心了……」

而这些满目疮痍的玩家，都被接受米瑟莉治疗的公会成员迅速击倒。

等战斗结束，马克斯就带著几个护卫回去补充陷阱。

「呃……这边吗。嗯……再来是这边……？」

公会成员看著他念念有词地设置陷阱的模样，实在不懂为何这样能轻松消灭敌人。

看似随便放一放，但敌人总是很配合地一个接一个踩。

一言以蔽之，就是天赋吧。

如同莎莉有优异的回避力，梅普露总是有奇异发现，绝德能凭直觉躲开危险那样。

顶尖玩家都有些不可思议的地方。

马克斯的陷阱设置能力就属于这类，是一种直觉。

没错，纯粹凭感觉。

他放完陷阱后又回到宝珠旁。

试图挑战的玩家愈来愈少，马克斯终于能放心喘一口气。

「有人来了！」

马克斯随米瑟莉的叫喊跳起来，往她所指的方向看去，见到一连串火柱和爆炎。

「我去看看！」

米瑟莉搁下慌张地碎念「怎么办」的马克斯，和五个公会成员赶往现场。

见到的，只有一个穿袍的人。

那里发生的事，让米瑟莉不禁怀疑自己的眼睛。

那个人踩中陷阱时，竟能知道那里有陷阱般敏捷避开。

「嗯……是很想赶快把恐惧雷达练准一点啦……可是这里对我来说好像太难了。」

穿袍的人只是如此呢喃就离开了。

「……………得救了呢。」

「什、什么意思？」

「真是的……哪来的怪物啊。那是技能，还是本来就那样？幸好她走了。」

米瑟莉嘟哝著返回马克斯身边，又陪变得紧张兮兮的他回来重设陷阱。

「放这边好吗……不，搞不好又会被突破……唔唔唔……」

「别担心，就只有那个人比较夸张而已。」

「真的吗……」

这时另一边窜起火柱，且收到玩家被陷阱打倒的报告，才让马克斯稍微放下心继续设陷阱。

◆□◆□◆□◆□◆

拥有【炎帝】之称的女性一蜜伊。

她站在队列最前方，走向持剑的敌人。

「让开就饶你不死。」

在紧绷场面中，蜜伊的声音嘹亮地响起。

不过防卫宝珠的人不会接受她的要求。

「上啊！」

近战玩家冲向蜜伊。

蜜伊的武器是法杖。

红色披风十分抢眼，但身为远程玩家，防御力自然也低。

「【炎帝】。」

蜜伊周围随这低语浮现两颗直径一公尺的火球。

随双手动作飘移的火球威力惊人，要敌人一一倒在她面前。

远程玩家却立于最前方，是因为这样最能发挥她的攻击力。

以确如字面的超强火力烧尽敌人。

「愚蠢，太愚蠢了。」

那从容不迫的身影，散发强烈的领袖魅力。

「【喷火】。」

地面爆炸，火柱高冲。

蜜伊能够任意操控火焰，导致她的招式大多相当华丽。

那会让人对她的力量留下深刻印象，使战意加速萎缩。

「【爆炎】。」

克服如此攻势而接近她的人，将受到低伤害但高击退的爆风驱散。

战力差距之高历然眼前。

不过，MP 耗得非常凶。

这么华丽的魔法，消耗量大也是当然的。

所以她背后的二十人，道具栏里都塞满了 MP 药水，也就是补给部队。

「哈……就这点程度？结束了。」

烧死最后一个之后，火球也消失了。

「请喝 MP 药水。」

「好。」

蜜伊接下 MP 药水恢复魔力后吐一口气。

「把宝珠带走。」

「是。」

蜜伊闭上眼，沉浸在成就感之中，但这却是致命的失误。

因为说著要回去却老是吃野草的莎莉就躲在一旁，看著蜜伊带领二十几个公会成员歼灭路上发现的公会据点。

「呃啊啊啊！」

蜜伊睁眼查看情况时，收取宝珠的玩家已经化为光点消失，还有个穿袍的玩家带著宝珠逃跑。

「！……我看得出来……他很强。你们都带宝珠回去，全灭就糟了！」

如此有领袖魅力的人所下的号令让公会成员莫敢不从，立刻带先前取得的宝珠回去。见状，蜜伊开始追那个神秘人。

「【焰火飞驰】！」

蜜伊脚下迸发烈焰，加速追赶神秘人，但不久就完全跟丢。

因为神秘人，也就是莎莉，找个转角用了【瞬影】。

在蜜伊因追踪对象突然消失而查看四周时，莎莉已经离开现场。

不知情的蜜伊找了一会儿之后无力地瘫坐下来。

「啊啊……出糗了……我对不起大家……」

和先前的气势完全不同。

领袖魅力不知跑到哪里去，在那里的就只是个反省失误的软弱身影。

「早知道就不装了……」

没错，先前的蜜伊全是演戏。

获得强力技能而激动得到处用之后，她不知不觉就成了瞩目焦点而害怕让人看见平常的自己，开始装模作样，现在是后悔莫及。

她先前的成就感，就只是来自于这次也没露出马脚而已。

「呜呜……太逊了……可恶，干掉一个公会再回去好了。」

几乎是乱找人发泄。

不过蜜伊就是有办到的实力。

而她在寻找莎莉时发现的中型公会据点，人数并不棘手。

「不带一颗回去很没面子……下次看到那个穿袍子的，一定要烧死他。」

蜜伊就这样带著爆炎杀进中型公会，地上放火柱，空中丢火球，还用了马克斯给她的「特制麻痹陷阱」，只身一人就消灭了一个中型公会。

这是因为蜜伊火力卓越，而且也有战法适合与否的问题，并不是第一次活动中的前十名都办得到。

除她以外，能稳稳办到的就只有培因和梅普露吧。

蜜伊取得宝珠后，就带著爆炎返回【炎帝之国】据点了。

「回来啦，蜜伊。」

在宝珠旁漫步的马克斯见到蜜伊回来而打招呼。

他听先回来的公会成员说蜜伊去抢遭夺的宝珠，便问起这件事。

「被抢的那颗追不到，所以我另外抢一颗回来了。抱歉。」

即使听了好几次她单独打垮一个公会的事，公会成员们依然觉得很夸张而一阵哗然。

「我们再休息一下就出发，做好准备。」

「『是!』」

大家答得斗志高昂，可是蜜伊心里其实很不想去。

◆□◆□◆□◆□◆

莎莉这次真的要回到【大枫树】据点了。

毕竟要是手上宝珠被人夺走，就等于帮他们大幅加分，不拿回去很危险。

「最后一个是运气好捡到的。」

幸好蜜伊移开视线，才能出其不意。

「一定要在第一天内尽量抢才行……」

为了和梅普露共享胜利果实，莎莉打算奋战到底。

◆□◆□◆□◆□◆

这时，已经有许多没有公会的玩家加入官方设立的临时公会，在尝试团队合作而死了五次之后，在观战区里看热闹。

他们大多在聊自己的死法。

「唉，未免也太快了吧!」

「临时公会本来就很难赢嘛！我看到了好多厉害的人……」

「你的目的是不是怪怪的……对了，有谁至少干掉一个人的吗？」

这问题让某个男子的视线往斜下撇。

「这种事……对普通人好像太难了点。」

有点期待大黑马的人都遗憾地叹息。

「连你也当不了英雄。」

一个人故意用哀伤表情拍拍他肩膀。

「哎呀～我也知道本来就不可能啦！真的知道啦！可是我能怎么样！每次砍培因都被他

完美挡掉，真的是一点破绽也没有，夸张到会以为他背后是不是有长眼睛。」

能打中他一下就够炫耀的了。众人开著玩笑，继续话题。

「说到背后长眼睛，莎莉也是吧？叫这个名字没错吧？那个【大枫树】的。我被她杀过一次。」

「喔，游荡魔王啊？」

一个玩家回想著第二次活动时的经历说。

「她这次没有在野外游荡。我在森林走一走，她突然从树上跳下来砍我脖子。」

「……她是忍者的后代吗？」

「看过那种事之后，就会想试试看各种平常不会去想的招式，反而让我死得通体舒畅呢。」

男子记忆依然鲜明地说。

话题公会能得到第几名，自然也受人关注。

「【大枫树】嘛……应该是小公会第一名吧。」

「要挤上去恐怕很难，毕竟他们人数这么少。」

就这样，淘汰组不断聊著这次被谁打倒，某大型公会的战术怎样厉害等话题。

◆□◆□◆□◆□◆

莎莉平安回到了【大枫树】据点。

「我回来啦～」

这时，结衣和麻衣正在捡迎战时扔的铁球。

梅普露也想帮忙，可是想起自己完全搬不动而放弃。

铁球重到霞来搬恐怕也很勉强，梅普露当然是不可能。

「啊！莎莉你回来啦～！」

「各位观众，四颗宝珠！」

「「喔喔～！」」」

全点型三人组大声欢呼。

只要守得住，分数就会大幅增加。

克罗姆和奏听见她们的欢呼而从里头出来。

不久，再度外出侦察的霞和伊兹也回来了。

目前抢到的宝珠共计八颗。

其中三个已成功防卫三小时而回到原公会的台座上。

这三颗是起初莎莉、霞和克罗姆三个一起夺得的宝珠，和莎莉用妙计从中型公会抢来的两颗。

目前剩下的是霞和伊兹带回的一颗，莎莉刚带回的四颗。

由于需要保护这五颗和自己的宝珠，依然不能松懈。

不过这里有游戏中最强盾职镇守。

就算有玩家攻得破，顶多也是一只手就数得完吧。

「啊，对了！我都是只偷宝珠就跑，所以人家大概再过不久就会打过来喔。人数不多就是了。」

「真的不管听几次都很难相信耶……」

奏喃喃地说。

「喔，说人人到。」

克罗姆拔出武器紧盯出入口。从那里接连涌入的玩家，显然不是小型公会的人数。

可见是小型公会在劣势之中组成临时同盟了。

正因在这种状况下，趁最后一刻倒戈才会有好处可言，他们可以互相利用到眼看就要夺得宝珠的那瞬间。

冲进山洞的人们，见到的是六颗宝珠。

以及仅仅八名玩家。

即使临时同盟不会搭配得多好，好歹也有五十个人，有压倒性的人数差距。

而且宝山当前，士气也跟著高昂。有人已经开始在考虑打倒敌人之后该怎么处理盟友。

啊啊，他们是何其幸运。

只要打倒八个人就能一次夺得六颗宝珠。

这样的机会不会再有第二次。

全员呼号著发动突袭。

魔法交错，尘土飞扬。

相较于目布血丝杀过来的同盟军，那八人是气定神闲。

「我们是第一次八个一起打吗？」

「八个都加入战斗好像是第一次嘛？这次伊兹也在。」

「梅普露，麻烦老样子。」

所有人都明白克罗姆说的老样子是什么意思。

毕竟梅普露目前在这场活动里就只有一个工作。

「收到～！【献身慈爱】！」

「好，【治疗术】。」

奏立刻补回梅普露减少的 HP，间不容发。

其余七人随梅普露前进迈开步伐。

两军正面冲突，一触即发。

结衣和麻衣受到来自四面八方的攻击，但怎么也不倒下。

「【双重捶打】！」

见到有人被轰然捶飞而远离她们的玩家，遭到砍刀和武士刀的追杀。

「看刀！」

「哼！」

有人比较聪明，抵挡、躲避他们的攻击而先往宝珠跑。

可是当他们跑出发光的地面，炸弹雨却淋在他们身上。

「哎呀，很不乖喔？怎么可以专挑宝珠呢。」

在梅普露身边，伊兹也是战斗人员。

具有十二分的威胁。

想强行闯过炸弹雨的人恭喜了，可以进奏的图书馆坐坐。

「【麻痹射线】。」

奏射出的低杀伤力但高机率麻痹的射线水平横扫。

由于附带效果强，范围稍微小了点，除此之外无可挑剔。

就算奏没有打倒他们，也还有人会收拾。

「唔……啊！」

「可、可恶！」

中了射线的人呻吟著想逃跑，但动作变得极为缓慢。

「好，慢走不送。」

从他们手中夺走宝珠的犯人来了。

莎莉亲手将奏所麻痹的人一一送回公会。

在这段时间，也不断有人倒在克罗姆、霞、结衣和麻衣等近战攻击手的武器下。

一回神，同盟军已经彻底瓦解，战意尽失的人一个个转身逃亡。

但这当中，还是有那么一个想报一箭之仇。

「【跳跃】！」

那名玩家纵身一跃而穿过克罗姆与霞之间，已经没有丝毫活著回去的打算。

「【破防】！」

「【抵御穿透】！」

穿透防御的技能因而失去穿透效果，这一步至关重要。

如此砸下剑与言语般使尽浑身解数的一击，被极为残酷的宣言破解而弹开。

感觉到背后有两把巨锤逼来的玩家，在临死前见到的是深戴兜帽而未曾看清的脸。

「竟然是梅普露……失算了。」

他死心低语，让巨锤打在他身上。

剩下的玩家也都无法触及宝珠。

堪称是完全败北。

可是他们已经非常幸运了。他们目睹梅普露等八人首度同场应战，还身历其境。等活动结束以后，说不定还会去跟别人炫耀。

说自己和游戏里最可怕的团队战斗过。

天空于此当中逐渐被黑暗笼罩，充斥夜袭与暗杀的第一夜终于到来。

第四卷 第三章 防御特化与夜晚

匕首噗滋一刺，又一个玩家化为了光。

距离日落已经三小时。

梅普露等人不惊不险地守住宝珠，再添分数。

莎莉很快就离开防线，再度到野外奔波。

这三小时中，她又夺得两颗宝珠。

打倒的玩家不计其数。

现在又有一个死在她手中。

「呼，都九点啦……到天亮之前不知道还能抢几个……」

莎莉查看地图。

里头有满满的笔记。

包含可以修理武器道具的位置、地形、公会大小与基本防卫人数、侦察部队惯用路线以及方便伏击的地点，各式各样。

活动开始后九小时。

莎莉根据她四处侦搜来的资讯，找出漏洞攻打各公会。

她第一天就这样卯足全力，是因为想在还能轻松打倒这些公会时多抢点宝珠。

愈接近活动截止，战况会愈是激烈。

到了最后一天，小公会甚至可能已经全部淘汰。

届时就抢不了宝珠了。

「先一步拉开差距，是我们唯一的胜算……」

所以莎莉才这么拚。

不惜压榨自己，面对各种危险。

「再来……好，就选这里。」

莎莉再度起跑。

这时，成立于各处的临时同盟已由莎莉打倒的侦察部队渐渐了解到她的存在。

【大枫树】据点中，结衣正与麻衣对话。

「麻衣呀，我们还是连普通的攻击都躲不过耶。」

「就是啊……可是匕首已经看得很习惯了，说不定可以躲掉一次？」

莎莉以匕首为武器，在训练中，匕首的攻击动作自然是看得最多。

因此，一般动作的部分比其他武器更容易预测。

但也只是相对容易，成功率不会稳到哪去。

「所以我开始在想，有没有可以让我们尽量发挥优点的打法。」

结衣在先前投入总体战力的战斗中，见到所有人都发挥特色，很想知道她们俩是不是也能做得更多。

在旁人眼中，她们的特色已经强到可以当眼了，不过她们现在本来就是特别想凸显自我，拿出成绩的年纪。

「嗯，我懂。」

「后来我想到一招……」

结衣在麻衣耳边小声说出来。

这招夸张到让她睁大了眼，然后觉得那的确是她们才办得到的打法，不约而同相视而笑。

「很棒喔！我觉得可以！」

「是吧！希望在需要的时候可以顺利用出来。」

「对呀！」

两人开始讨论作战细节。

在稍远处看著她们的奏、梅普露和克罗姆三个也在对话。

「我去侦察一下喔。大概要两小时。」

「是喔？那就去吧。」

梅普露爽快准许奏外出。

目前防卫战力充足，两小时就回来也赶得上睡觉时间的换班。

没阻止他的道理。

◆□◆□◆□◆□◆

奏在这场活动中第一次离开据点，看著地图跨出第一步。

「从莎莉的情报来看，应该是这边吧。」

他是以一半侦察，一半抢宝珠的心情外出的。

在八人联手战斗后，莎莉秀出她写满笔记的地图，奏便把它完全背下来。

「她好像有点拚过头了，不帮点忙恐怕会出事。」

莎莉也不是可以无限活动。

为了替她多争取一点休息时间，奏觉得自己也该帮忙抢宝珠。

他往目的地的方向走，从他所藏身的林隙之间发现在黑夜中发光的宝珠。

「中型公会要用……那个吧。」

奏使用【魔导书库】叫出书柜仔细评估，最后选出两本魔导书。

「搞不好可以比想像中更早回去……来，【巨人之臂】。」

一本魔导书随奏的点名飞出书柜。

效果是使右手变形。

能在短时间内让手变长变粗。

不好控制，时间又短，做不了精细作业。

可是——

好歹能抓住七公尺前的宝珠。

「【焰火飞驰】。」

奏以爆炎加速，带著一颗宝珠往自军据点跑。

「快、快追！动作快！」

背后的呼喊逐渐远去。奏穿过林隙与岩堆，漂亮拉开距离。

极难预料的一击使中型公会反应不及，给了奏将宝珠带回魔境的机会。

「希望有多少帮到一点。」

奏想著应该还在奋斗的莎莉，冲进【大枫树】据点。

◆□◆□◆□◆□◆

奏抢夺宝珠时，莎莉依然是趁著夜色袭击公会。

「胧，我们上。」

她对绕在脖子上的胧这么说，悄悄靠近小型公会。

据点在室外的公会大多会使用火把保持照明，从远处就能看见。

尽管容易吸引敌人，但因为莎莉这样的玩家，还是有保持照明的必要。

莎莉也感到入夜后，巡逻人数明显增加。

「总共……十五个吧。」

即使有可能全部打倒，莎莉还是决定避免战斗，以免吸引过度注意。

不过她心里某个角落，是因为疲劳而不想战斗。

莎莉在四处徘徊的巡逻员背对她的那一刻起跑。

「【超加速】！」

尽管的确能感到疲惫，莎莉却靠专注力盖过，朝宝珠直线前进。

砍倒障碍，用魔法加以阻挠。

这一天内反覆奇袭许多次的她，动作已经洗炼到没有余赘。再加上她原本的能力，水准中上的玩家也打不倒她。

「【跳跃】！」

莎莉蹬地一跃，抓住宝珠。

确定宝珠纳入道具栏后，她越过台座一路狂奔。

不能停下来。

因为包含这一颗，现在道具栏里共有三颗宝珠。

随时都有遭遇追兵的危险。

「呼……！下一个！」

为了尽可能取得宝珠。

莎莉不会罢休，谁也阻止不了她。

「朧，【狐火】！」

莎莉以朧的火焰拖延不同公会追兵的脚步，进一步拉开距离。

防守据点的，基本上都是速度慢的玩家。

【大枫树】让梅普露留守就是这个缘故。

如此一来，像莎莉这样的玩家一旦宝珠到手，逃跑是轻而易举。

只要拖延追兵脚步，趁暗躲藏，就能在他们用地图查看宝珠位置时跑到无法攻击的位置。

倘若对方还是追得上，像早先那样往另一个公会跑即可。

「再来，再来……嗯？」

某个由火把照得通亮的地方映入莎莉眼角。

那是半个守卫都没有，好抢到极点的公会据点。

「可以……！」

莎莉决定抢那颗宝珠而改变方向。

有可能是陷阱，所以她小心警戒并迅速接近，结果一个玩家也没出现。

「……难道是被抢的宝珠刚重生？」

等这个公会的玩家回来就麻烦了，莎莉趁早离开现场。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露正在防卫奏带回来的宝珠。

「【水晶墙】！」

直接承受攻击也没有伤害，让她过去很少使用「水晶墙」，但这面盾牌如今是大放异彩。

趁敌人眼前突然出现障碍物而止步时予以击倒，在反覆利用这个方式消减敌方数量，最后靠接受【献身慈爱】而成为不死怪物的近战伙伴把他们推回去。

梅普露的支援是无与伦比的强大。结衣和麻衣被人打了又打，克罗姆也遭包围。

然而前线就是不会溃散，只有袭击方受到舍弃防御的攻击而丧命。

【大枫树】的人几乎没有闪躲行为，相对地，袭击方却非得闪躲他们的攻击不可。

能用在攻击的时间是压倒性地不同，双方击杀能力因而出现巨大差距。

打不倒梅普露，他们当然是只有战败的份。

「呼……结束了吧。」

「对呀……结束了……」

「好累喔……」

「第一天也快过了。轮班睡觉吧？」

蓝色资讯面板上的时钟表示就快到午夜零时。

所有人都赞成克罗姆的提议。

莎莉、伊兹和霞都在外头，无法加入轮班。考量到人数，最好是两两交替短时间补眠。

「从麻衣和结衣开始？我基本上是最好都留在这里吧？」

「嗯……梅普露休息的时候，我也帮忙防守吧，有很多范围支援技能可以用。我等她们回来再去休息就好了。」

结衣和麻衣 PVP 经验少，又长时间担任攻击核心，疲劳已经到达颠峰。

差不多该休息了。

「那就赶快去休息吧！放心，我很会防御！」

决定轮班时间后，梅普露送走结衣和麻衣。

「伊兹和霞差不多要回来了吧。」

届时防守工作会更轻松，现在正是适合结衣和麻衣休息的时候。

「再来会更辛苦吧。」

就要步入不得不减少防卫人数的时段。

公会人数与目前积分，将决定在这时趁隙转守为攻，还是彻底坚守。

【大枫树】选择比较麻烦的路线，要在赚分数的同时非得成功防卫不可。

而且只凭八个人。

「加油。为了活到第五天，我会保护大家的。嗯，没错。」

梅普露重振决心，迎接深夜。

◆□◆□◆□◆□◆

深夜一点。

莎莉在经过那场八人联防之后全神贯注于抢宝珠，一次也没回据点过。

因此收获丰硕，道具栏里足足有十颗宝珠。

光是这样就够惊人的了，可是莎莉的目的不只是夺取宝珠，不能这么简单就回去。

可是那个目的也终于要达成了。她略显疲态地倚在树上，见到脚边的胧担心地看著她而微笑，蹲下来摸摸它的头。

「呼……差不多该回去了。」

即使疲惫，莎莉仍继续奔走。

从好几小时以前，她就处在一旦逗留就会有追兵接近的状况下。

「……嗯？」

莎莉站起来躲到岩石阴影处。

再次集中感官，能明确感到玩家的动静。

而且不是十几个。

还要更多。没错，超过百人。

「被包围了……！」

疲劳使她的搜敌能力不知不觉降低很多。

从这些大范围散布的玩家躲藏的动向，可看出他们显然是知道莎莉的位置。

「……这些宝珠的公会，有的和大公会联手了……！」

莎莉得出这样的答案。

然而不晓得是哪一颗，不能丢了就跑。

「他们也不会让我跑掉吧。」

莎莉快速操作面板查看地图和【大枫树】成员的位置，送出一则讯息并取出五个「禁药种子」。

「好……无论如何都要回去。」

下定决心后，莎莉的所在区域忽然亮如白昼。

不知是谁的魔法，天上有颗小型太阳般的光球，这样就不能藏身于黑暗之中了。

包围她的玩家显然是做足准备要打倒她。

「……他们是运气好，捕到大鱼了吧。」

莎莉吃下所有种子，离开岩堆。

对方也纷纷停止潜伏，包围莎莉。

彼此之间留了些间隔方便动作，但绝没有宽到可以溜过去。

「好，逼死了！我们上！」

玩家们高声突击，却又忽然停住。

「逼死了？谁逼谁呀？」

因为莎莉散发的气息骤然改变。

不只是高度专注那么简单。

她散发的，已经是明确的杀气了。

敢动一步就得死。令人这么想的凶狠眼神和嘴角裂开般的笑容，浮现在莎莉脸上。

那样的存在感，反而给对方自己才处于劣势的错觉。

莎莉则是感到疲劳一瞬间全没了。

指针转一圈超越极限，给了她更甚平时的力量。

感官清晰敏锐，身体逐渐轻盈。

「好……我要活下去。」

莎莉振奋心绪，架定匕首。

没人来袭而闲得发慌的梅普露收到一则讯息。

「莎莉传的？什么事啊？」

里头只有一行字。

大概会死。对不起。

就只有这么多。

◆□◆□◆□◆□◆

莎莉确实感到自己的感官比平时更加清晰。

而且还随著战意高涨愈发敏锐。

这当中，有道像是指挥官的声音传入莎莉耳里。

「芙蕾德丽卡……」

这耳熟的声音无疑是芙蕾德丽卡的声音。

表示这群玩家是【圣剑集结】的人。

于是莎莉也藉此编织求生之术。

「【误导攻击】！」

莎莉先躲过第一次魔法。

前锋玩家的动作随之改变，大举逼近。

看来芙蕾德丽卡的确把假资讯散播出去了。

为求生存，莎莉非得继续暗中掌握主导权不可。

要是无法操控对方的行动，等待她的就是死亡。

「谢啦，芙蕾德丽卡。」

莎莉对还看不见身影的她如此低语，闪躲进攻玩家的攻击。

「【误导攻击】！」

玩家的动作随这一声变得迟钝。

意外会造成迟疑和焦虑，减缓动作。

而他们还没注意到，莎莉的能力不会只限于这两次。

不过没有技能辅助，代表莎莉必须自力躲避所有接连不断的攻击。

「好厉害……看起来完全不一样。」

莎莉也对自己的变化十分讶异。

剑看起来是那么地慢，甚至她过去在专注状态下所见的世界都算是高速了。

训练来的恐惧雷达也很可靠。

而且掌握得比绝德更准确。

仿佛即将发生的危险都已是过去。

超越极限的觉醒，将莎莉暂时推升高到可怕的境界。

「打不中！可恶！」

「我不会输，不会输在这里……！」

莎莉的攻击万无一失，对莎莉的攻击却全部落空。

当【误导攻击】的使用次数高到芙蕾德丽卡开始起疑时，莎莉已经击倒二十个玩家。

至此，芙蕾德丽卡得出答案。

「那……不是技能？」

就算如此，也只是带出无可奈何的结论。

只是失去应对手段而已。

在场所有玩家也渐渐理解到那不是技能的事实。

但这并不能改变什么。

「喝啊！」

莎莉见到剑奋力劈下而闪躲。

且不只是躲。

是以毫厘之差避开，顺势反击。

「趁现在！」

面状的魔法攻击袭向莎莉，不过她事先已经预料到时机。

「【过肩摔】。」

她收起武器，抓住玩家往空中丢。

从空中洒下的魔法攻击受到她丢出的玩家遮蔽，砸不到莎莉的位置。

这游戏不会伤及队友，玩家没有受伤，但等在坠落处的匕首就不同了。

「她是怪物吗……！」

该说还剩七十多人，还是已经有三十个被干掉了呢。可以确定的，只有莎莉凭一己之力打垮了众多玩家的斗志。

「胧，【影分身】。」

莎莉现在没有藏招的余地。

非得时常制造意外，打乱对方思绪不可。

「我要活下来……打垮你们！」

四处奔窜的分身和莎莉本体不同，很快就能击倒，但每个都拖了一个垫背。

其间，莎莉也仍为了生存试图突破重围。

这时。

「中了!」

一把剑刺进莎莉背后。

终于击中她，造成一阵欢呼。

「不对，还没结束!」

【幻影】所制造的虚像融入空气般消失。

意外层出不穷。

莎莉的威胁大到连原本打算纯粹指挥的芙蕾德丽卡都参与战斗。

如果是尚未觉醒突破极限的莎莉，胜负早就揭晓了吧。

为包围莎莉，必须让她濒临极限；想打倒她，却又不能让她超越极限。

「【多重炎弹】!」

芙蕾德丽卡用难以置信的眼神看著莎莉。

竟然一击都没中。

只差几毫厘就能打中，可是那几毫厘却是无限般远。

「这样不妙啊……!」

莎莉终究是以存活为优先，缓慢但确实地削减敌人的数量。

芙蕾德丽卡为了让队友潜伏而选择障碍物众多的地形，在这时候反而有助于莎莉求生。

「唔……有其他追兵来了。」

莎莉感到穷追而来的玩家们加入包围。

同时奔跑著躲避芙蕾德丽卡的魔法。

「很好。我还能继……续？」

状况来得很突然。

脚忽然停止动作，颓然跪地。

「【水墙术】！」

她勉强以翻滚避开袭来的炎弹，但下一刻，众玩家已经小心翼翼地将她团团包围。

没有立刻出手，是因为所有人都在戒备她会不会还有意外之举。

尤其是在吃了那么多亏以后。

莎莉是在超越极限的状态下活动。

当然不会长久持续。

眼见芙蕾德丽卡一边对所有人设下屏障一边接近，莎莉喃喃地说：

「不会再有下一次。」

「【多重炎弹】。」

爆炸声随芙蕾德丽卡念出技能而响起。

但不是来自她的魔法。

爆炎照亮天空，有个东西如流星般拖著浓烟高速坠下。

落在芙蕾德丽卡和莎莉之间。

炎弹的光辉紧接著掩覆众人的视线。

当光辉退去，众人见到一名背负白色羽翼的黑铠少女缓缓起身。

「我绝对不会让你死！」

是梅普露。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露叫出糖浆并即刻下令。

「【城墙】！」

用高升的围墙掩护莎莉。

芙蕾德丽卡的人应该无法轻易跨越这高耸的墙。

「梅普露……你怎么……？」

这里离据点很远，骑糖浆不会这么快赶到。

就是因为赶不上，莎莉才会传那则讯息。

「晚点再说！现在公会里只有麻衣跟结衣，要赶快回去！抓紧我喔？」

「唔，嗯。」

莎莉摇晃著起身，双手环抱梅普露地抓。

梅普露也用双手抱住莎莉，准备开溜。

「【炮管启动】。」

梅普露全身伸出炮管，彷彿要填满【城墙】内侧。

而炮口全部朝下。

「走啰！」

「咦？不、不会吧，难道你……！」

炮口无视慌张的莎莉，喷发爆炎与浓烟。

简直是自爆。

不过梅普露撑得住。

她毫不惋惜地耗用最高级武装，把自己高速打上天空。

少了脚部武装的固定，整个人被反作用力弹飞。

反作用力强到不是常人可以抵挡。

能撑过这伤害的梅普露像火箭一样直上云霄。

还在上升途中接连放招。

「【全武装启动】！【攻击开始】！【毒龙】！」

眩目光束朝地面轮番激射。

流星雨般的上百道死光轰炸地面，焚灭玩家。

接连而来的三头毒龙，更使地面化为毒海。

芙蕾德丽卡这边没几个有【毒免疫】，这次也没有预设到会对上梅普露，没有对抗她的装备。

以致于无法抵挡【毒龙】。

才刚好不容易追上莎莉的人，绝大多数都莫名其妙地回到公会据点了。

莎莉打倒了三十人。

梅普露这一波快闪攻势就击杀了她的好几倍。

若不是从空中大范围轰炸，不会有这么多牺牲者吧。

「这是莎莉的份！」

梅普露继续用爆炎在空中移动，飞向【大枫树】。

「唔唔……什么鬼……」

芙蕾德丽卡靠全力防御加【毒免疫】勉强幸存，倒在毒海里。

「别以为我会这样就算了喔……！」

即使狼狈，芙蕾德丽卡仍发现这是大好机会。

只要成功，这场惨剧就值得了。

反过来说，要是失败了，不管培因说什么都回不了嘴。

「拜托啊，绝德，一定要赢……」

芙蕾德丽卡只能将希望寄托在不在此处的绝德身上，拚命祈祷。

结衣和麻衣站在宝珠前。

「不知道梅普露有没有赶上？」

「地图说她们在同一点，应该赶上了吧？」

「她是怎么过去的啊？」

「不晓得耶……她很快就会回来的啦。」

但她们俩其实也不晓得她究竟需要多久。

「结衣，我们能准备的都做了，可是……」

「嗯……还是先把奏跟克罗姆大哥叫醒比较好吧……？这样比较保险？」

两人选择了安全路线。

然而无法执行。

「！结衣，有敌人！」

「咦！」

两人抓紧巨锤。

一个玩家从出入口慢慢走来。

正是绝德。

【圣剑集结】早就查出了【大枫树】据点的位置。

但认为有梅普露驻守太危险，没有贸然出手。

如今梅普露不在，绝德又在附近，便决定攻击。

「唉……芙蕾德丽卡也真会使唤人。可是看样子，梅普露真的不在？那……有机会。」

念念有词的绝德是一接到芙蕾德丽卡的讯息就立刻过来了。

梅普露还要几分钟才能回来。

这几分钟对结衣和麻衣来说，是长得可怕。

「结衣，我们一定要打倒他！」

「嗯！」

两人把「禁药种子」扔进嘴里，进一步提升【STR】。

这一战绝不能输。

「哈……没用的啦。」

见到绝德奔跑进逼，结衣挥下巨锤。

即使仍有段距离也照挥。

「【远击】！」

结衣的巨锤因技能而发光，击出一击必杀的冲击波。

「哼！」

绝德迅速躲开。

同时不断拉近距离。

「【双重捶打】！」

躲开结衣的攻击后，绝德锁定麻衣挥出匕首。

「麻衣！」

「我、我没事！」

麻衣纯粹是凑巧躲开绝德的攻击。

因为绝德和莎莉都是用匕首，最熟悉的的就是匕首的动作。在两人想躲之前，身体已经做出反应。

但恐怕不会有下一次了。

这天，绝德已从侦察部队得知结衣和麻衣的攻击力。

为避免遭受攻击，绝德没有太过深入，让麻衣存活了下来。

「麻衣，跑远一点！」

「嗯！」

麻衣跑向墙边。

可是绝德的速度比她快多了。

转眼就被追上。

「太慢了。」

「……！啊啊！」

绝德的匕首逼向麻衣。

刹那间。

麻衣往直逼而来的绝德丢出手上武器。

「啊！」

绝德也没想到她会做这种赌命攻击。

麻衣对错愕的绝德露出胜利的微笑。

「想得美！」

然而绝德扭身避开，又对失去武器的麻衣挥出匕首时，忽然全身发毛而跳开。

紧接著，冲击波摧毁了绝德原先的位置。

「另一个的……！啊？」

绝德见到的是比技能还耀眼的「双持巨锤」。

其中一把无疑就是麻衣刚丢出的那把。

「遭……啊！」

绝德被第二道冲击波轰个正著，撞上墙壁。

麻衣本来就没有装备巨锤。

就只是拿著结衣装备的巨锤。

丢出去，是为了还给她。

巨锤回到结衣手上，就能使出令人意想不到的第二次技能。

这就是只有她们办得到的压箱绝招。

「我们都还是半吊子。」

「所以要两个人合作。」

「来打倒可以独当一面的你。」

经验和技術都比人差的这对姊妹，第一次靠自己的力量打出惊人成绩。

这是非常非常大的一步。

可惜还是不够。

「这公会怎么一堆怪物，有够麻烦。」

「不会吧！」

「先宰一个！」

绝德的匕首划过了麻衣。

麻衣不可能撑过这一击。

绝德的 HP 就只剩 1。

显然不是运气好撑住，而是受到技能保护。

这就是双方投注时间的差距。

功底差太多了。

「再见啦……！」

「梅普露……对不起……」

压箱秘技遭到克服，结衣也只能倒在绝德的凶刃下。

绝德收起匕首，取出药水恢复 HP。

「唉……有够麻烦。这个公会难打死了。」

补满 HP 后，绝德喃喃地走向宝珠。

「这次是我赢了……？」

然而时间就在只需要取走宝珠的时候截止了。

梅普露带著莎莉和爆炎冲进据点。

「……真对不起麻衣跟结衣。」

「芙蕾德丽卡……！我恨你！」

绝德赢了战斗，但输了比赛。

结衣和麻衣争取到了无价的时间。

梅普露不会白费她们的努力。

第四卷 第四章 防御特化与出闸

梅普露在返回据点的途中，跟莎莉谈起在第二天之内多解封一个能力的事。最后她选择的是用起来简单，消耗也最少的技能。

当她一对上绝德，就立刻使出这个技能。

「【猎食者】！」

两条丑陋蛇怪从地面现形。

这招是第一次对外公开，绝德怎么也料想不到。

「啊？这哪招！」

「糖浆，【大自然】！」

藤蔓随梅普露的呼唤伸出地面，包围绝德和梅普露。

重重围绕成墙，并逐渐缩小墙内空间。

绝德试图砍断藤蔓脱逃，但根本来不及。

最后放弃砍藤，转向梅普露。

「……OK，这次是我输了。下次我会做好万全准备……记住啊？」

紧接在对战结衣和麻衣后，遇上梅普露化不可能为可能，赶上最后一刻的奇袭。

结果，梅普露成功禁锢了绝德。

这次是状况碰巧对梅普露有利，下次就不一定了。

如果是一般对阵，绝德肯定是逃得掉。

「不管来几次，我都会把你打回去！」

【猎食者】逼向绝德。

「我还会再来的。下次一定会认真打倒你……！」

绝德留下这句话就化为光而迸散。

临死前还露出仿佛有所对策的狰狞笑容，深烙在梅普露眼里。

梅普露请糖浆解除【大自然】，往莎莉走去。

【大自然】只有隔离梅普露和绝德。

一到莎莉身边，她就捏了捏莎莉的脸颊。

「你实在太乱来了啦……」

「……对不起。」

「等麻衣跟结衣复活以后，要跟她们道歉喔。」

「嗯……」

片刻，结衣和麻衣都复活了。

梅普露和莎莉见到她们就马上道歉，不过她们俩都不怎么在意。

反而因为自己在梅普露赶到之前守住宝珠没让强敌抢走，觉得很开心。

「我先把宝珠都放下来喔。」

十颗宝珠滚出莎莉的道具栏。

「莎莉，你为什么要这么拚啊？早点回来也没关系吧？」

「喔……这个嘛……可以先叫奏过来吗？」

「换班时间快到了，我去叫他过来！」

麻衣跑向后头，带回了奏。

「奏，麻烦你赶快把这个记下来。」

莎莉秀出地图这么说。

「这个……也太厉害了。」

跳进在场所有人眼中的是这次活动的广大地图，几乎写满了所有资讯。

莎莉奔波十二小时所做的地图上别说是据点位置，连人数等资讯都有详细纪录。

「我……好像快不行了……所以你来帮我抄到梅普露的地图上吧。」

「嗯，好的。我记住了。」

奏用他依然超乎常人的记忆力轻松解决了这个难题。

「谢谢……梅普露，B计画启动。」

B计画是预定在前线部队崩溃时采取的行动。

由于实际开打以后有很多部分异于预期，便决定提早启动了。

B计画。

又名梅普露出闸计画。

解开名为防守的牢笼，放她出去掠夺。

莎莉几乎查出了所有公会据点的位置。

接下来会攻过去的，就是真正的怪物了。

「防守有危险的时候赶快叫我喔，我会碰碰碰地马上飞回来的！」

「有次数限制吗？」

梅普露随莎莉的问题计算消耗量。

「要看距离啦……去救你的时候，那个距离大概一天可以飞两趟……吧？」

她是藉破坏武器来飞，不可能长时间使用。

要是都耗在飞行上，就没有得攻击了。

非得慎重使用不可。

「我从远的地方开始抢喔，这样比较省。」

多亏有莎莉的地图，梅普露不必再寻找公会，可以用最短距离移动。

省了非常多的时间。

「我去……休息一下。」

「嗯，交棒啰。」

梅普露接下莎莉的工作。

现在的她已是万全状态。

「我等天亮就走喔。」

「那我赶快来抄地图。」

奏一项接一项地将各种资讯抄进梅普露的地图里。

翌晨。

一个中型公会的成员平安迎接旭日，伸伸懒腰。

「呼……天终于亮了。」

「光是没有夜袭就轻松好多喔。」

「……敌人来袭！只有一个！」

敌袭警报划破早晨的清宁气氛。

听见只有一个，所有人往敌人来向慢慢看过去，然后全都紧张得僵住了。

一个全身漆黑装备的少女不躲不藏地往他们直线走来。

那是荒谬的化身，死亡的象徵，狂气的具现。

没错，梅普露全然无视防御，直线走来了。

「跟、跟她拚了！一定要死守！」

「『喔！』」

在对方鼓舞士气时。

梅普露也进入战斗状态。

「【猎食者】。」

这是她唯一解封的新攻击手段。

拥有十二分地足以打击玩家战意的力量。

梅普露扯碎朝她杀来的玩家，一步一步地接近。

使用纯粹的暴力，正面击溃敌军。

对方知道她的位置、攻击手段和大致上的数据。

但依然无法阻止她前进。

梅普露的每一步，都带来明确的死亡浪潮。

希望极为渺茫。

被她盯上的公会，唯有一死。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露是破晓时行动，在那之前都待在据点。

因为在成攻防卫莎莉带回来的十颗宝珠之前，她非得待在据点里不可。

莎莉在后头睡成死猪，短时间内是醒不了了。

奏已将她的地图分抄给所有人。

有伊兹在，也不需要特地去找修理道具。

根本没有外出的必要。

会因为梅普露不在据点而攻击【大枫树】的，只有极小部分，所有人都默默地等她回来。
很长一段时间后——

「话说有谁想出去吗？削减一点玩家也好。」

克罗姆的提议得到霞的回答。

「嗯……我去吧。这边的攻击有伊兹的炸弹和麻衣跟结衣的丢炮弹，防御有你，应该足够了。」

霞说完就往据点出入口走。

「不要太勉强喔。」

「好，我不会把自己搞死。」

回答克罗姆以后，霞便消失在通道彼端。

霞在第一天和伊兹共同活动了很长一段时间。

她们想夺取宝珠，势必得利用地形，基本上都是先以削减竞争对手数量为主。

有伊兹在，装备耐用度不成问题，夜间可以遇到玩家就砍。

即使梅普露不在，和【大枫树】交战也一样会死伤惨重。

死过一次的人，应该都会避免去惹【大枫树】。

霞和伊兹在据点周边增加玩家的死亡次数，也是使玩家减少袭击【大枫树】的原因之一。

这种行动的效果，会慢慢地显现出来。

在活动第二天的今天，她也要专注于猎杀玩家。

「我应该……往梅普露的反方向走才对吧。」

在梅普露的前进路线上寻找残存玩家没什么意义。

「好，就往这边走。」

霞决定穿过遮蔽处多的森林。

这里方便她藏身，玩家数量也比较多，所以选在这里溜躑。

「好……找到了。」

霞找到玩家就立刻接近，一刀砍在背上。

「你戒心太低啰？」

遭砍的玩家不甘示弱地挥出他的剑。

但是被霞架开，顺势回击。

如此反覆过无数次的动作，在这场活动里也非常有效。

在森林里击倒三名玩家后，霞查看刀的耐用度，继续巡逻。

「回去以后一定要记得请伊兹回复耐用度。」

再走一段而走出森林时，霞撞见了一名男性玩家。

「……………喔？来了个认识的。」

「……回去好了。」

霞露骨地摆出厌恶的脸，当场就想走，可是眼前的玩家不会放她离去。

「我一直很想找你进我们公会耶。」

「抱歉，梅普露动作比较快。」

每个公会都亟需优秀人才。

想网罗像霞或克罗姆这般顶尖玩家的公会，可不会只有【大枫树】。

与霞对峙的男子注视著她，无奈嘟哝。

「那就没办法啦。第一次活动我输给了你……这次我一定要讨回来。」

这名拔剑举盾的玩家，是别称【崩剑】的辛恩。

曾在第一次活动与霞正面对决，而霞获得胜利。

「唉……只好请你死回去了。」

霞也抽出武士刀。

辛恩有【崩剑】之称，自然有其特色。

「【崩剑】！」

他的剑随这一声分解，浮在空中。

看起来就像十把缩小的剑。

一手举盾，操纵空中的十把剑。

这就是【崩剑】辛恩的战斗方式。射程长且难以逃脱，霞早有体验。

「喝！」

辛恩的剑接连朝霞射去。

「呼！」

霞短哼一声，尽可能击落、卸转，专心防守。

她没有莎莉那样的回避能力，难免会受伤。

但不碍事。

她的 HP 比莎莉高多了。

战况在不断闪躲朝身体中心射来的剑中持续。

「【第一式•阳炎】！」

霞瞬间移动到辛恩面前，手起刀落。

不过遭到盾牌的抵挡。

「你这招……一样很可怕。没有盾牌恐怕受不了吧。」

「哈……都有人能直接躲过呢。」

霞收刀再斩。

再度遭挡时，她感到背后有剑飞来而跳开。

双方对战过一次，知道彼此有什么招式。目前都没有令人意外的举动，也没能造成决定

性的伤害。

然而第一次活动至今已有很长一段时间。

双方不会停滞不前，都有所成长。

两人都感到，唯有战胜对方的成长才能存活。

霞仍在等待一鼓作气击倒辛恩的机会。

辛恩手上有盾，在上次活动中使用的【最终式•胧月】很可能会被他挡下。

且使用这个技能以后属性会大幅下降，无法使用部分技能。

相对地，速度和攻击力都有大幅提升。

是只有在一对一的场面才能使用的绝招。

要不是辛恩有盾，她已经发动这招了。

「喝……！呼！」

霞扭身挥刀，躲避纷飞的剑。

没能接近辛恩，完全就是因为这段攻击距离的差距。

她的刀术还比前一次战斗更纯熟。

霞感到再这样下去会被他磨死，主动出招尝试突破。

「【第四式•旋风】！」

这高速四连斩，全被辛恩用盾稳稳挡下。

飞剑的反击削去霞的 HP，但还挺得住。

【崩剑】是削减单一攻击的威力，换取攻击次数的招式。

只要不让这些剑直接命中就活得下来。

「【第七式•破碎】！」

这是具有击退效果的大上段下劈。

辛恩照样接挡，向后退去。

这个技能的真正价值，是以自身武器的耐用度为代价，对敌人装备造成巨大伤害。

当然，对敌方装备的伤害是比较高，但自伤的部分也不可轻忽。

霞这么做，是认为在 HP 耗尽前破坏辛恩的盾，一口气战胜他才是上策。

「你的攻击力……升得比我想像中更高嘛！」

辛恩不甘继续退后，从霞背后召剑回手予以牵制。

接著——

「【崩剑】！」

二度使用同一技能。

那是霞所不知的新能力。

辛恩的剑分裂得更小，变成二十把。

即刻进行面状攻击。

墙一般的剑阵正面逼来，多数击中了没料到这招的霞。

尽管每次伤害都不大，但她没有机会治疗，HP 已达极限。

「……没办法了。」

说完，霞放松全身力气。

「这次换你败给我了！」

同样的面攻击向霞扑去。

「【最初式•虚】。」

霞头发染白，双眼发出绯红光辉。

见状，辛恩加强戒备。

他上一次就是败给变身成这样的霞。

而霞却在紧张的辛恩面前消失不见了。

「……！人呢？」

「在这里。」

声音从正后方传来。

在辛恩回头之前，他的胸部已经多了两只手。

正确来说，是霞的手从背后穿破了他的胸膛。

「……可恶，又输了！」

辛恩留下这句话就化为光消失不见。

「……这次算平手——喔不，算输了吧。」

独自留在原地的霞喃喃地说。

刚才的技能和【最终式】同样有代价。

但不是降低属性。

没错，是大幅削减装备耐用度。

她的装备都已有不少损耗，以致除了饰品以外全都损坏。

当然，刀也没了。

「想不到会坏成这样……有点耗得太凶了……」

在这种状态下遭遇玩家会很危险。

于是霞赶紧装上预备的武器，用【超加速】冲回公会据点。

「唉……我很喜欢那把刀耶……」

痛失爱刀让霞的情绪非常低落。

距离她回到据点，请伊兹修好刀而情绪急速亢奋，只有五分钟。

◆□◆□◆□◆□◆

霞与辛恩的死斗告终时，梅普露正到处肆虐中。

「再来……换这边！」

开始嫌走路麻烦以后，她搭起糖浆飞上天空。

当然是非常醒目。

只要接近公会据点，就会听见遍地呼号。

「【酸雨术】。」

会侵蚀玩家的雨洒向地面。

「大雨下吧下吧～！」

稍候片刻，等确定玩家被雨浇死大半以后，她才跳到地上。

「【猎食者】。」

已经受伤的玩家被蛇怪咬几下就趴光了。

「呵呵呵……那么，宝珠我拿走啰。」

梅普露看地图决定下个目标就离开溃败的据点。

「嗯……好想用暴虐跑过去喔，可是还不行……真希望莎莉能分我一点速度。」

现在不会有那么便宜的事。

顶多只能请莎莉背著她跑。

既然莎莉在睡觉，不知道什么时候才能再享受到那种速度。

「还是骑糖浆最快。」

梅普露不顾醒目与否，骑糖浆飞上天空。

「完全没人追来耶，莎莉好像就被迫得很辛苦。」

毕竟莎莉只是偷了就跑，梅普露是正面击溃一整个公会。

没人会傻到想追捕她吧。

对，即使知道她身上有六颗宝珠也不会。

「我宝珠集得比莎莉预定的更快，还有很多时间！」

躺在糖浆壳上的梅普露听见底下传来武器交锋的声音。

从龟壳边缘看下去，发现有几个公会正为抢夺宝珠打成一团。

遭遇强者而失去宝珠的公会挤得地上是密密麻麻。

「那是在混战吗……啊！那是我要找的宝珠！」

如果知道宝珠位在魔法纵横、刀剑交击的战场里，几乎所有人都会去找其他宝珠吧。

莎莉应该也会这么做。

可是梅普露却想尽快接近宝珠，毫不犹豫地往正中央跳。

从天而降的灾厄伴著怪物在战场中心，站起身来。

「那颗宝珠是我的！」

绝对没有这种事。

不过她非常可能会把这句话化为事实。

「【毒龙】！」

往正下方释放的毒液奔流在地面反弹，如雨般洒下。

以梅普露为中心，彷彿喷泉的猛烈毒液从最近的倒楣玩家向外一一吞噬。

同时，布满毒液的地面也能避免一般玩家接近梅普露周围。

梅普露难以预料的行动往往能暂时冻结对手的思考，可说是她的强项。

谁在打斗时会想到梅普露从天上掉下来呢。

然而当梅普露往台座看时，宝珠已不翼而飞。

反应快的人已经看准这个机会，拿走宝珠了。

而且梅普露不晓得那是谁。

「奇怪？……怎么办……啊，对了！糖浆，【大自然】！」

梅普露人在树木不多不少的平地上。

她急忙用藤蔓围起一片不小的范围后四处查看。

拿走宝珠的玩家应该不会跑得太远，于是用藤蔓牢笼困住大量玩家。

「莎莉的笔记说……『不方便直接拿的时候就全部杀光』啊？收到！」

既然不晓得谁拿走宝珠，一个也不放过就对了。

虽然这不是简单的事，对使出全力的梅普露也是容易得很。

只不过现在的她仍有限制，无法全力战斗。

因此，她只能一面往地上洒毒一面前进，使玩家无路可逃再一网打尽。

可是原本互相厮杀的玩家突然团结起来，为求生而一致行动，速度慢的梅普露一个也抓不到。

「唔……这样不行！糖浆！」

梅普露命令糖浆用藤蔓把她包起来。

然后将这颗藤球吊在半空中。

「【炮管开启】。」

从梅普露全身伸出的武器，发动了和拯救莎莉当时同样的攻击。

而这次还下了更多执拗的心思。

「【开始攻击】。」

没有任何玩家能够在有限范围内躲避毒海，同时连续闪避不断洒落地面的光束。

一个又一个地被来自头顶和脚下的危险吞噬。

原本失败的毒海，在这时发挥了绝大效力。

「差不多……可以下去了吧。」

梅普露降落地面搜寻存活玩家，结果先发现泡在毒海里的宝珠。

「啊！打死了。太好了……」

捡起宝珠解除牢笼后，梅普露又骑糖浆回到天上去。

「要开始节制【毒龙】了吧……可是还不能让人看到我穿机械甲的样子，都像刚才那样打的话……嗯……」

现在只是第二天上午。

基于和莎莉不同的理由，她一样不能整天都在外头掠夺宝珠。

「再抢一个好了……还是两个？嗯，就两个。」

梅普露决定目标宝珠，完工以后返回据点。

防卫【大枫树】据点的人完全无事可做。

目前只有自军宝珠在，没人需要抢宝珠回去。

莎莉还没醒，伊兹正在替霞做刀。

霞很担心刀的状况，坐立难安地在伊兹周围走来走去。

现在是袭击【大枫树】的大好机会，但可能是第一天的冲击实在太强，连侦察的人都不来了。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露野放之后，观战区到处都在聊她会有多危险。

「喂，那是怎样？」

「啊啊……一阵子不见，她又变强了……」

大家都觉得假如有朝一日遇上她，除了笑也不能怎样了。

「好像会用毒以外的攻击了耶……那是什么啊，炮、炮击？那个翅膀又是什么？」

「为什么有弓手的游戏里会有光束炮啊！」

「那还好啦，她旁边那两个比较恐怖……到底是什么？好像从地狱最底层带回来的一样。」

「啊啊啊啊！再遇到她就死定了！拜托进化慢一点啦，对心脏很不好耶！」

不知不觉地，梅普露的危险度竟然倍增了。

「中间的梅普露长天使的翅膀看起来很可爱，可是两边那个也太恐怖了。不需要养那种东西啦……真的。」

在众人谈论梅普露的外观时，牺牲在她的蹂躏之下而退赛的人也来到观赛区加入对话。不多取得一点资讯，以后根本拿她没辄。

「从影片看不太出来那跟天使到底有什么关系……不过听实际死在她手下的先烈是说，代替承受攻击什么的？……以形象来看，好像是常驻【掩护】的感觉？」

「结果不是天使……咦咦？梅普露常驻【掩护】？」

「地狱啊。看起来很漂亮耶。」

「谁打得赢那个啊？快逃吧，不要让高手接近也是生存之道。」

「可是这次要守宝珠，不能这样吧。」

「啊，大家都在注意梅普露，可能没注意到一件事……不是有一对拿巨锤的小女生吗？她们是怎样，是不是怪怪的？」

「有人说被她们打一下就死了耶。」

「那里没有正常人吗？就只有高排名的跟怪物吗？」

「人家是第五名耶，而且是不打倒梅普露就抢不了宝珠的高难度版本，已经没有人要去他们那边了啦。」

「高风险低报酬……？喔不，当作没报酬也行吧。」

「再过不久就会跟【圣剑集结】或【炎帝之国】打起来吧，公会都愈来愈少了。他们名次都维持得很高，会留到很后面吧。」

观战者都不认为这两个公会会全数淘汰。

「不过影像也不是每个地方都播得到……如果能看他们怎么跟梅普露打，我还满想看的。」

聊著聊著，淘汰组也陆续来到，聊他们遇到了怎样的强敌。

第四卷 第五章 防御特化与准备出击

活动第二天刚过中午。

莎莉从【大枫树】据点深处缓缓起身。

「……梅普露不知道顺不顺利。」

她打开地图查看梅普露的位置，见到她正往自军据点移动。

「该走了。」

即使长时间强迫自己维持专注的她还没有完全恢复，也不能只顾睡觉。

莎莉站起身，往放置宝珠的房间走去。

回到防线上的莎莉依然见到自军宝珠摆在台座上。

于是放心地伸伸懒腰，走向公会伙伴。

「喔，你醒啦？怎么样，又要出去啦？」

莎莉对克罗姆给予否定的答案。

由于状况仍不完备，她担心避不开所有攻击。

而且都第二天了，某些公会可能已经找出方法应付她的奇袭。

奇袭失败等于送死，所以莎莉决定就算要外出，也得等天黑再说。

这时，莎莉终于问起她在意的事。

「霞怎么了……？」

「喔……新刀做好以后，她都是那样。」

两人往霞的方向看去。

霞的表情松弛到前所未见，就只是看看鞘、看看刀，不停反覆。

「啊啊啊啊……好棒喔……」

恐怕是短时间内不会回到这个世界了吧。

「她好像打赢了【崩剑】……活动后半不晓得会有多少高等玩家被淘汰……」

「最后一天好像会很乱……都会活到最后吧。」

绝德和辛恩都是和高手对战才败阵。

高手只要不遇上高手，应该都有办法幸存下来。

说到这里，梅普露回来了。

「我回来啰～！我打到九个宝珠喔！」

「哇……还是一样有够夸张……」

梅普露带回的宝珠几乎和莎莉一样多却依然活蹦乱跳，让她不由得这么想。

「都是因为你的地图啦。没有的话，我不知道要多久才能找到一个据点……」

「这样啊，有帮到你就好。」

梅普露放好宝珠以后决定留守。

一部分是因为有次数限制的技能耗得差不多了，也是因为尽管机率很低，还是有所有公会一起来讨宝珠的危险。

或许不会有玩家主动来送死，但小心一点不会吃亏。

「还有就是……从空中看起来，好像很多地方都在混战耶。有些人还已经死过很多次的样子。」

「外面很乱吗？也对啦，被大型公会抢走宝珠的话，一般都会放弃，直接去抢别人的。」

「我也跟克罗姆大哥的意见一样吧。人数好像已经削掉不少了。」

像莎莉那样在第一天肆虐的玩家们所制造的激战之流，热度依然不减。

甚至可说是更加激烈。

「我们有麻衣跟结衣防守就很强了，这个地形也很有利。」

现在，结衣和麻衣正在用铁球玩传接球。

她们速度慢，敌人一多就很不利。在这次活动中，不管怎么做也实在无法独自在外头占到便宜，所以留下来防守，只是现在无事可做。

「等这次守完以后……希望能找机会给她们表现一下。」

「嗯？莎莉，她们不是表现得很好了吗？」

「喔，那个，我是说去外面啦。」

在克罗姆提起机动力之前，莎莉先对梅普露开口了。

「梅普露，你现在不太方便再去抢宝珠吧？」

莎莉问的是她技能的消耗严不严重。

即使睡到前不久才醒也能料想到梅普露的现况，是因为她们长时间搭档，足以培养出这样的默契。

「嗯……是啊……啊，我懂了！」

「嗯，带她们帮打的话，你的负担就会少很多……现在好像也不太需要花太多人手在防御上了。」

而且梅普露还能高速回巢。

她现在不仅是防卫的关键，也是攻击的核心。

「那我就先守到分数结算，然后带她们出去再绕一圈吧。」

「抱歉多给你负担……会不会很累？」

莎莉自己不能外出，自然不希望梅普露勉强自己。

「我在第二次活动练过了啦！而且我也不用走路啊。」

梅普露学莎莉那样跑也没意义，所以在空中悠哉地飞，不太会累积疲劳。

「那就麻烦你啰。」

「嗯！」

三小时后，梅普露帶著两把最强之矛重返战场。

结衣和麻衣弥补了她难以持续火力输出的弱点，她也填补了两人防御上的不足。

当这三个能力值扭曲的少女聚在一起，便有如浑然天成般完美契合，变得加倍凶恶。

◆□◆□◆□◆□◆

到了第二天下午，有望得奖的公会逐渐确定。

其中【大枫树】、【炎帝之国】和【圣剑集结】特别突出。

整群大型公会之中就只有那么一个小型公会，任谁都能感到他们的异彩。

当然，【炎帝之国】所有人都十分提防【大枫树】的动向。

每当侦察部队回报梅普露出外的消息，马克斯就会改变陷阱配置来应变。

「可是啊……人家是梅普露耶……拜托别过来……」

「就是啊，最好不要来。连辛恩都死回来了，希望那个公会能乖乖待在那里就好……」

【陷阱师】马克斯和【圣女】米瑟莉很不适合抵挡梅普露。

两人都缺乏能有效牵制她的招式，想独力打倒她是极为困难。

辛恩没有因为死亡而气馁，又出去抢宝珠了。

蜜伊也不在。

这时，一名玩家慌张地跑过来。

「马克斯！……有乌龟朝这里飞过来！」

「咦……？喔……」

「现在……该怎么办？」

在这个世界上，他们也只知道一只会飞的乌龟。

那表示他们刚聊到的最最最危险人物正在接近。

「米瑟莉……快叫蜜伊回来……」

「好，我马上叫。」

「我会努力争取时间，尽量啦……希望争取得到。」

「那我们走吧。」

两人带上有穿透技能的玩家，赶往飞天龟的所在。

来到迎击地点后，他们见到远方空中有个影子缓慢接近。

在两人注视下，那影子一点点、一点点地变大。

「蜜伊呢……？」

「她说会赶回来。」

「知道了……我想办法撑十分钟，要是她还没到……」

倘若蜜伊来不及回防，防卫失败的可能就会遽增。

「我也来帮你。」

「嗯……先把她逼下来吧。准备射箭跟魔法。」

但正当两人开始准备时，飞天龟在进入射程范围前不久就消失了。

接著，有三个人影落向地面。

三人都走得一样慢，且各有异常之处。

一个具有美丽的白翼，两侧却跟著全然不相称的异形怪物。

另两个不知如何能双手各拿一把巨锤，娇小身体与巨大武器形成强烈矛盾。

不继续飞，对马克斯是比较有利，可是下来走路的压迫感比待在天上大多了。

「放心……我只是去争取时间而已。」

马克斯丝毫没有战胜她们的想法。

就只是打算拚命死撑。

他知道这是他现在该做的事。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露笔直前进，接连踏破马克斯设置的陷阱。

没有受到任何影响。

陷阱是启动了，但在她压倒性的防御力面前形同无物。

「果然……一点效果都没有……」

马克斯已经不晓得有几十人份的陷阱白费在她身上了。

不过他还是有专为梅普露设计的陷阱。

「中了……!」

梅普露一踩中那陷阱，就有许多植物向她伸去。

它们缠住梅普露的手脚，停下了她的步伐。

这类阻碍行进的陷阱，对梅普露这样机动力低的玩家很有效。

即使造成一定伤害就能破坏这个陷阱，但她现在手脚受制，不能用武器攻击。马克斯以自己的技能为参考，猜想梅普露的大招也会有某些限制。

能造成大规模杀伤的技能本来就不是可以任意使用的东西，就算她用出来了，也等于是替蜜伊减轻负担。

马克斯认为自己若在此牺牲也是无可奈何的事，所以不管梅普露要对他用什么招式，对他来讲并无所谓。

「咦……?」

可是他没想到结衣和麻衣可以一击粉碎那些十分坚韧的植物。

「咦咦……? 真的?」

陷阱接连启动，然而伤害被梅普露阻却，缠根被结衣和麻衣摧毁，三人毫发无伤地持续缓慢前进。

「米瑟莉!」

「好!」

在米瑟莉的指挥下，种种具有穿透效果的魔法射向行动缓慢的梅普露几个。

远距离的魔法攻击不太容易造成致命伤。

不过能迫使她们闪躲，这样就能多争取一点时间。

梅普露等人的进展不如预期。

躲魔法会遇到陷阱，且梅普露同时遭到捆绑与穿透攻击时，需要花很多时间处理。

要是她能自力突破束缚，攻起来就简单了。

「莎莉的建议是……嗯。」

梅普露吸口气，用马克斯等敌军听得见的音量喊假技能，然后窃声说真技能。

「【武器成长】！……【刀剑启动】。」

层层金属包覆她拿短刀的手，构成有她身高那么长的刀。

这就是莎莉的建议。

在非得使用【机械神】不可的状况下，就设法做点伪装，隐藏她炮击的真面目。

化为刀而变重的手，在技能辅助下依然活动自如。梅普露直接用巨大化的短刀铡断缠在上头的植物，再挥去砍缠住手脚的部分。

不管用什么对策都被她一一破解，马克斯肯定是头痛得不得了。

「我们走！」

「「好！」」

梅普露的每一步都会触动连环陷阱，一下升起高墙，一下地面陷落，一下魔法浇注。

但全都无法阻止她们前进。

结衣和麻衣的威力能一击粉碎障碍，使得马克斯认为对梅普露最有效的陷阱类型全以失败收场。

「没办法了……各位，回去吧。」

马克斯留下米瑟莉，请其他玩家返回据点。

「准备牺牲了是吧。」

「嗯……」

即使陷阱遭到突破，他们依然保有最大防卫战力。

那就是他们两个。

能够临机应对这个状况的最后堡垒。

马克斯和米瑟莉都是以魔法攻击为主。

他们发现了梅普露天使之翼的防御范围，知道要在那个范围外进行穿透攻击。

因梅普露的技能而微微发亮的地面，等于结衣和麻衣的行动范围，进入那个范围非常危险。

在这个遍地陷阱的地方，结衣和麻衣根本无法在梅普露能力不及的区域生存。

为恢复伤害，梅普露将攻击交给她们，自己开始【冥想】。

「【远击】！」

结衣和麻衣还有远程攻击能用，且具有一击必杀的威力。

不过距离太远，打不中人。

就现况而言，双方就只是用打不出有效伤害的远程攻击对射。

但这个胶著状态也只会持续到梅普露【冥想】结束为止。

而那就是这一刻。

「【毒龙】！」

突然打出的【毒龙】瞬时夺去了马克斯的退路。

那是只凭一击就能夺去一切的力量。

这场战斗中，梅普露比马克斯更能发挥自己的强项。

既然马克斯最擅长的陷阱遭到突破，梅普露的胜利可说是理所当然。

「唔！【复活术】！」

米瑟莉施放的白光消散而覆盖马克斯。

这就是米瑟莉人称【圣女】的由来。

尽管技能要在目标死亡的当下使用才会生效，但完全是可以后出的复活技能。

「【远距设置•石墙】！【远距设置•风刃】！」

马克斯一复活就立刻洒下陷阱，试图阻碍梅普露等人的行动。

不过她们现在的目标是米瑟莉，马克斯预设她们会继续攻击他才设下这些陷阱，结果全白费了。

「唔……！」

米瑟莉不能对自己使用【复活术】。

若只顾自己生存，代价未免太大。

不如死在这里。

任何攻击都能一击必杀的结衣和麻衣，简直是治疗魔法的天敌。

见到冲击波击毁她姑且设来拖时间的魔法屏障后，米瑟莉闭上眼睛。

「我先死回去了……」

结衣和麻衣逼向放弃挣扎的米瑟莉。

为了使攻击更准确。

「太早放弃了吧？」

然而有个人阻止了她们。

那身缠火舌散布爆炎的身影不是别人，正是蜜伊。

◆□◆□◆□◆□◆

蜜伊立刻接连使出【炎帝】和【爆炎】，以爆风攻击结衣和麻衣。

代替她们承受伤害的梅普露遭受击退效果，没有直接阻止她们的脚步。

但梅普露位置一变，无敌范围当然会跟著变。

结衣和麻衣再也无法在马克斯设下的地雷区前进，不得不后退。

结果就是蜜伊情急之下使出的惯用防御手段，造成了最好的效果。

「【爆炎】！」

「冲、【冲锋掩护】！」

遭蜜伊震退的梅普露立刻往跑回来的结衣和麻衣移动。

「麻衣、结衣，这边！」

梅普露叫出糖浆，并让她们上龟逃往高空。

因为对战会使用强力击退的人，很可能有保护不了她们俩的时候。

「【炎枪】！【焰火飞驰】！」

蜜伊使用【炎帝】进行中距离攻击，接著手持火焰尖枪冲上梅普露面前猛刺。

梅普露挥扫化为刀的左手，但跟不上蜜伊的速度。

【猎食者】也逮不中她。

「【炎帝】也不行吗……！」

不过，蜜伊同样伤不了梅普露。

她原以为自己的最高火力打得穿梅普露的防御，然而事实并非如此。

「米瑟莉！马克斯！」

「好！」

「嗯！」

「【爆炎】！」

「哇！讨厌啦！」

紧接在蜜伊的击退之后，米瑟莉的穿透攻击袭向梅普露。

马克斯的陷阱也制住她的手脚。

「唔……」

梅普露挥刀砍断缠住手脚的植物逃脱陷阱，以塔盾抵挡穿透攻击。

有巨剑尺寸的刀和塔盾，想击中她是阻碍重重。

再加上显然很危险的【猎食者】攻击范围不小，在这之外的攻击，凭梅普露的反应速度也来得及挡。

但若对方位在【猎食者】攻击不到的位置，梅普露也没有攻击手段可用。

赋予短刀的技能只能每天免除五次 MP 消耗，现在只剩下一次，不能轻易用掉。强力技能不可以随便使出来。

「怎么办……嗯！」

蜜伊反覆使用击退攻击，使梅普露一个踉跄。

不需要打中梅普露，只要打中【猎食者】就能对她造成击退效果。

要是击退路线上还有陷阱，真的是令人晕头转向。

「烦耶！」

蜜伊、马克斯和米瑟莉三人都相隔一段距离，且速度都比梅普露快，地上又布满用来拖延她的陷阱。

这三名高排名玩家对付梅普露的行动和打怪完全不同，对梅普露来说极难对付。他们不会无脑直冲，纯粹利用机动力的优势扰乱她，找机会攻击。

梅普露只能困窘地看著他们进行下一步行动。

对蜜伊几个来说，偶尔打中一次穿透攻击没什么意义，需要有效手段。

「米瑟莉，用那招！记得帮我调整防守战力！」

「好！」

蜜伊趁马克斯的陷阱再度启动时使用了一个技能。

「【火炎牢】！」

「嗯？什么……咦！」

梅普露周围卷起一圈火墙，向天高冲。

顶端有开口，但相当地高。

她试著用刀砍火墙，但无法在火焰的包围网制造缺口。

「哇！还会受伤！」

梅普露发现这招会无视防御力，每隔一段时间造成伤害之后收回【猎食者】，喝药水等技能结束，但迟迟等不到。

这是蜜伊一天只限一次，用得很不甘愿的绝招，不会这么简单就结束。

「怎么办……嗯……」

梅普露动脑思考对策。

另一方面，蜜伊不断猛灌 MP 药水。

【火炎牢】可以持续到 MP 耗尽为止，上限十分钟。

若要撑满十分钟，就得喝上几十罐 MP 药水。

以这次活动的性质来说，本来是有必要避免这样的浪费，但对上梅普露可不能省。

「这招……行得通吗？」

「我是很希望直接烧死她啦。」

「嗯……陷阱好像已经快没用了……」

在如此对话的三名强者面前，一团黑漆漆的东西冷不防炸开火焰飞上天空，落出烈焰的牢笼之外。

三人的强大实力，按下了梅普露不可触碰的开关。

「【全武装启动】。」

梅普露当著三人的面改变形态，那傲然挺立，全身武器黑得发亮的模样气势汹汹。

她是认为现在这样不会有胜算，于是又打碎一道枷锁，解放新的力量。

「这次……换我攻击了！」

所有武器发出各种声响指向蜜伊等人。

「【攻击开始】！」

「【爆炎】！」

梅普露全身子弹光束激射不止。

蜜伊立刻采取防御，带著马克斯和米瑟莉躲到梅普露打不中的大树后方。

不过梅普露打不中，表示他们也攻击不到她。

马克斯用来束缚她的陷阱，在无法追击的情况下难以发挥效力。

「马克斯，你怎么想？」

「不行……那种的我不行……」

「我也这么觉得……那应该是她的绝招，能看到就算赚到了吧。」

听了他们的意见，蜜伊略显懊恼地说：

「……没办法，我们输了。可是，不能白白认输。」

蜜伊叫出蓝色面板，迅速传讯给公会成员。

「走吧。」

「好的。」

蜜伊准备带米瑟莉和马克斯离开现场。

但是，比【焰火飞驰】大得多的爆炸声使他们不禁一愣，往声音处看。

「找到了！」

想不到，梅普露一路抖落损毁武器，已经冲到了他们面前。

并在蜜伊放出【爆炎】之前用化为刀的左手刺穿米瑟莉。

「唔……！」

「【刀剑启动】。」

梅普露左手长出更多刀械，接连刺穿米瑟莉。

米瑟莉还来不及恢复冷静，梅普露就让她化为光了。

「【爆炎】！」

蜜伊击退梅普露，抓起马克斯的手使出【焰火飞驰】逃跑。

但梅普露快过他们，瞬间赶上。

乘自爆之势，一刀刺进马克斯的背。

且同样补上更多刀追击，刺穿他的手脚。

「啊……」

马克斯见到穿出胸口的巨刃，死心闭眼散去。

「我的 MP……！」

蜜伊的 MP 耗用率跟梅普露一样糟。

她连续使用【焰火飞驰】，先前又用了几个大招，【腰包】里面已经没有药水了。

只能再用一次魔法。

「……【自毁】！」

蜜伊心念一转不再逃跑，接近梅普露贴上她的背。

全身燃起熊熊火焰。

「咦……！要同归于尽吗……！」

在梅普露这么说的时候，蜜伊身上窜起冲天火柱，连同梅普露一起焚烧。

她已经没有其他魔法可能有效了。

消散之前，蜜伊最后听见的——

「自爆类的威力……还撑得住！」

是梅普露残忍的宣言。

◆□◆□◆□◆□◆

当火焰熄灭，只有梅普露一个伫立在原处。

「我的 VIT 算上技能都快破万了……果然是没事的啦！」

梅普露收起所有武装，叫载著结衣和麻衣的糖浆缓缓落地并骑上去。

「早知道有这么多陷阱就不下来了。」

「拿走宝珠以后就去打下一个吗。」

「好哇。本来没打算用的说……真是被他们败到了。」

梅普露几个抵达【炎帝之国】据点要拿宝珠时，发现宝珠不在哪里，而且一个玩家也没有。

「咦？」

「怎、怎么会这样？」

「……………他们带著宝珠逃走了？」

要是梅普露她们夺走宝珠又不带回据点，宝珠就永远不会归位。

所以蜜伊尽了最大努力，用她的垂死挣扎让梅普露的行动泡汤，避免了最糟的状况。

「怎、怎么办？原本计画是说能拿这里的宝珠就拿……唔……」

「呃……那我有一个想法。」

「什么想法？」

梅普露侧耳倾听结衣的话。

「这附近刚好有很多公会，我们就一个个扫过去，顺便找拿走宝珠的人吧……」

「……嗯，就这么做！」

梅普露等人在她们袭击的公会据点，就只是踢馆似的正面直线走向宝珠。

路上被撕成碎片的玩家不计其数，去挡结衣和麻衣的攻击结果连盾一起打碎的玩家也是数也数不清。

因蜜伊而突然遇袭的公会共有六个，真是可怕的台风尾。

所幸【炎帝之国】的成员趁早避难，总算是保住宝珠，逃出生天。

「只要暂时躲起来，梅普露就会代替我们保障据点周围的安全吧。」

复活的蜜伊思考梅普露的行动，并对公会成员说话。

将到处混战的玩家推给梅普露处理以确保安全的同时，他们也会损失自军宝珠分数和邻近宝珠的分数。

「虽然损失很大……但还是有好处。知道梅普露真的碰不得也算赚……」

蜜伊等人现在需要跑远一点专心抢宝珠，等梅普露离开以后再回来，然后为即将全力袭来的强力公会作准备。

到第二天夜晚这段时间，情势再度变动。

第四卷 第六章 防御特化与变更布阵

第二天日落时分，【大枫树】所有成员都在据点里。

「【炎帝之国】的陷阱几乎都被梅普露踩爆了，重新布置需要一点时间……可是被他们带走宝珠还是很伤。」

「对不起喔，莎莉。我们找了很久，还是找不到。」

「能让【炎帝之国】为了赚回分数而到处打周围的公会就好了啦……希望顺利。」

这次梅普露袭击【炎帝之国】，其实是想让他们代为削减名次高于【大枫树】的公会。【大枫树】若想争高名次，有需要借大型公会的刀。

这是因为小型公会淘汰速度比预料中快，中型与大型公会的战斗频率升高，利用中型公会扰乱野外的效果降低很多的缘故。

【大枫树】的目标是挤进活动前十名。

第一到第十的奖励都一样，所以目前以此为目标。

而现在他们是第六名。

其他名次全都是大型公会，让他们比第一名还耀眼。

「果然主要还是人数差距吧……攻击频率根本比不过大公会。」

「不过名次已经比想像中还高了耶。老实说我没想到会这么高。」

不过以现况来看，即使莎莉回归战线也很难冲上第一吧。

「现在还是第二天，也不是没有机会追啦，只是……差距继续拉大就不好了。」

【大枫树】讨论的结果是留下伊兹和奏，其他人出去夜袭。

莎莉、麻衣、结衣一组。

梅普露、霞、克罗姆一组。

有梅普露就等于不会输。克罗姆这边是用来稳定赚分，莎莉这边则是为了检验结衣和麻衣的奇袭极限。由于她们长时间一起特训，默契特别好，莎莉的能力也很适合吸引敌方注意，替两人制造机会。

「那我们走啰！」

「慢走喔。我跟奏在这里等你们回来。」

所有人都有莎莉的地图笔记，预定是各自找公会突袭。

◆□◆□◆□◆□◆

遭淘汰的玩家超乎想像地多，成了现在观战区中的热门话题。每场夜袭或奇袭，都会一口气淘汰大量玩家。

「看样子，到中间就有绝大多数公会要灭光了吧。」

「很有可能，小公会都是风中残烛了。啊，【大枫树】不算。」

说那是例外后，玩家又看看排行榜。

「【大枫树】好像真的有机会留在前十名耶？」

「【炎帝之国】现在很危险，大公会彼此之间差距也满大的。【圣剑集结】比较稳定，【大枫树】就难说了……」

「也不会，垮一次就完蛋了。很难吧？」

「谁压得垮梅普露的防御？」

说到这里，原本觉得很难的玩家表情变得犹疑。

「梅普露在对方只能跟她打的时候就赢定了。逼到不能逃的状况什么的。」

「这次需要守宝珠，也需要抢回来嘛……说不定真的有机会。」

「人家是梅普露嘛。」

男子听他这么说，也就接受了。

那是能让人放弃思考的魔法小语。

「再来就看人数差距有多大影响了。」

「都打到第六了，真希望他们能守住啊。现在一副大公会专利的样子。」

「我懂你的心情，不过很难说。【大枫树】的牌都打光了吧。」

「啊……对喔，还有这个问题。那恐怕很难了。」

结果大半玩家都认为前十全都会是大公会，被【圣剑集结】或【炎帝之国】等公会灭掉的，也都希望他们上位。这当中，也有一部分玩家伸长脖子看直播，等待【大枫树】冲上去的那一刻。

这时，在活动场地中【大枫树】的据点里，伊兹正在努力制造药水。

◆□◆□◆□◆□◆

莎莉等人躲在树丛里，等待抢宝珠的时机。

在梅普露带结衣和麻衣袭击【炎帝之国】的这段时间，莎莉曾请霞砍她来检查回避能力降了多少。

确定恢复得差不多以后，才决定加入攻击。

「呼……好！」

莎莉跳出藏身处，奔向宝珠。

「有入侵者，干掉她！」

「很好……！看得见！」

她避开直逼而来的攻势，斩倒敌人往宝珠冲。

「包围她！断她的路！」

敌人们迅速互相配合，要围堵莎莉。

「被我钓走会死得更难看喔……」

就在莎莉这么说的同时，注视著她的玩家被冲击波一击炸个粉碎。

错愕转头的玩家们又遭到莎莉攻击，被迫注意一个方向。

大多玩家都在害怕草丛的同时又不得不面对莎莉。

在这样的状况下，自然是来不及处理离开草丛的结衣和麻衣。

两人掷出的铁球砸在面朝莎莉的玩家背上，对方糊里糊涂就丢了小命。

见到这一幕的玩家都极为恐慌。

有如梅普露的不明攻击能力，非常足以冻结玩家思考。

「胧，【影分身】！」

若这当中再出现令人注目的事，脑袋想维持正常也难。

在玩家们不知如何处置分身了的莎莉时，他们已经进入了结衣和麻衣的巨锤射程里。

一声闷响，好几个玩家被捶上空中，化成闪亮亮的光点。

「太、太扯了……」

「【双重捶打】！」

结衣和麻衣接连击溃敌军。

当然，攻击她们就结束了，可是愣住的人做不到。没有愣住的等于是背向莎莉来攻击，莎莉不会放过，于是这些人又从背后遭受痛击而倒下。

对莎莉来说，要分辨谁想攻击结衣和麻衣是易如反掌。

莎莉用完全不同于梅普露的方式护住了结衣和麻衣。

三人的 HP 都是初始值，只要受到一次攻击就会倒下。

不过她们将战斗控制在不会发生那种事的状况下。

「宝珠我拿走啰……下次再多丢点铁球吧。」

「好！」

三人往下个目标迈开步伐。

◆□◆□◆□◆□◆

奏和伊兹两人在据点闲闲没事做。

「这附近的公会好像都放弃我们了……好无聊喔。」

「如果有公会从很远的地方过来，可能会不知道这是我们吧……啊。」

说人人到，一群玩家陆续从出入口进来了。

玩家们远远就从装备认定他们是后援跟工匠型。

「可以打！没有近战！」

手持剑盾的玩家涌上前线。

「好，该开工啦。」

「是啊。」

伊兹双手各拿一颗炸弹，奏叫出漂浮的书柜。

【大枫树】只让他们防守，并不是将重点放在攻击的无奈之举。

因为靠他们两个就十二分地够守了。

面对逼来的敌方前锋，伊兹丢出的炸弹在他们头上增为十倍洒了下来。

在遮蔽视线的爆炎与冲击中，用盾掩护到所有爆炸结束也是无可奈何的事。

然而，那些炸弹都是奏制造出来的幻象。

实际数量没有改变，当然也不会有更多伤害。

那为何使用魔法，第一是因为那是他用【神界书库】抽到的本日限定技能。

不需要节制，此后还能做成魔导书，没有任何问题。

而第二，是为了争取时间。

持续十几秒的爆炎散去，视线恢复清晰时，他们又扬起各自武器攻来。但这时，奏身前多了颗劈啪响的白色球体。

「好……赶上了。」

球体压缩得愈来愈小，觉得危险的玩家们赶紧采取防备时，球体发出眩光炸开了。

奏使用的技能是【破坏炮】。

相对于发动时间较长，范围有限等缺点，它具有压倒性的火力。炫目白光烧尽了奏正前方的一切。

当眩光散去，错愕的玩家们分成两边，中间多一条没有半个人的长廊。

「伊兹，我想多留一点魔导书……」

「知道了，用那招是吧。」

伊兹从腰包取出装满漆黑液体的瓶子交给奏。

那个道具是利用【新境界】才得以制造，能在短时间内持续高速恢复 MP 的药水。

奏一口喝光药水后，新展开的无数魔法阵深烙在回神过来的玩家们眼中。

那明确表达了一则讯息。

不想死就快点回去。

「唔……放弃！快撤退！」

维持防御举盾后退的玩家们，在几个被魔法击杀的少数牺牲中结束撤退。

他们能够活命，是因为伊兹和奏无意深追。假如结衣和麻衣在，当对方发现他们其实不是肥羊时已经灭团了吧。换成梅普露也一样。

「强力魔导书很有限，能这么快就撤退真是太好了。」

奏将【神界书库】抽中的魔法全都制作成魔导书保存起来，不过不见得每次都能抽到想要的魔法，有些根本想不到用处。

当然也会抽到【破坏炮】这样的强力技能，但数量如他所说，相当稀少。

「【圣剑集结】那样的大公会也有可能打过来，关键性的魔法书要尽可能多留一点呢。」

这次对方退得很乾脆，下次就难说了。

然而死亡次数在第二天就告急的公会渐渐增加，为慎重起见而撤退的可能的确很高。

另一方面，梅普露等人骑糖浆飞过天空。速度各自不同的霞、克罗姆和梅普露一起行动时，这是最能统一速度的移动方式。

「最近大家一看到我就马上用穿透技能耶……」

「对啊，正常的啦。」

「是我也会吧。」

现在大家都知道梅普露的存在，遇到她就用确定能造成伤害的穿透技能，已经成了所有玩家的常识。

对梅普露来说，现在环境肯定比第一次活动更艰难。就算不会死，她也不喜欢一直挨打。

「被包围的话，光靠【抵御穿透】不够用……有没有其他方法啊……」

【抵御穿透】虽能消除穿透效果，但持续时间很短。

「我是觉得可以先在周围洒毒挡一下，可是学抗毒的人也愈来愈多了……」

聊到这里，目的据点已经近了。

「跳下去喔！」

「……好。」

「……知道了。」

梅普露牵起克罗姆和霞的手就要往地面跳。

虽然梅普露的技能可使他们免于摔伤，这样的高度还是很恐怖。

「梅普露，你都不怕吗？」

霞忍不住问。

「现实我当然会怕啊……可是在这里绝对不会痛嘛！」

克罗姆听了心想——

梅普露这个总能帮她找出怪异技能的行为模式，他肯定是学不来。

若想取得偏离常轨一步之遥的技能，就必须先有偏离常轨的部分。

想著想著。

三人从二十公尺高之处跳向地面。

「宝珠我拿走啰！」

梅普露有地面长出的怪物及克罗姆和霞保护，想用穿透技能击中她非常困难。

而克罗姆和霞有梅普露的天使之翼保护，攻击他们也没用。

「哈……担心都是多余的吧。」

克罗姆呢喃著用盾抵挡攻击并砍回去。

他们刚在糖浆上讨论怎么对付穿透攻击。

可是看情况，似乎不用烦恼这种事了。

再说克罗姆也无法想像梅普露被逼到九死一生的景象。

霞和克罗姆遭到许多玩家连番攻击，但大多都能以闪避或抵挡著实应对，直到战斗结束都没有给梅普露什么负担。对方是小型公会，玩家不多，没给他们带宝珠逃跑的时间就成功歼灭。

结束战斗后，三人立刻搭糖浆前往下个宝珠。梅普露节节爬升，飞到地面看不清糖浆的高度。

据点位置可由地图掌握，没有问题。不一会儿，三人抵达目的据点上空。

「啊……这里好像没宝珠耶。」

梅普露往下看，发现宝珠不在台座上。

也没看到玩家，显然不是被抢就是已经全灭了。

「先在周围巡查看吧。」

「好，我也来巡。」

克罗姆和霞慎重地巡视四周，结果还是没有发现玩家和宝珠的影子。

「看来没问题，可以直接去下一个点了。」

「对啊，走吧。」

为了宝珠，三人又在空中连续看了三个点。

全都无法目视宝珠的存在。

糖浆的飞行速度并不快，花了不少时间。

持续白跑，会让人感觉特别累。

单调的飞行中，梅普露身上传来收到讯息的通知声。

「嗯……莎莉传的耶。」

点开一看，里头说他们已经返回公会据点，如果梅普露那边抢得不顺利，希望先回去一趟。

梅普露将内容告诉克罗姆和霞，决定折返。

第二天只剩几小时就要过去，这个时间回去也刚好。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露等人降落在据点前正要进去时，发现有陌生玩家一边转头看背后一边慌张地往外跑。

他们以为成功逃脱的放心表情在理解眼前三人身分时变得绝望，下一刻就被克罗姆和霞的刀同时砍中身体而消失。

「被打了！」

「对啊，快走！」

霞带头奔过通往宝珠的路。

举刀进入房间，见到莎莉等五人都在里面。

从结衣和麻衣正在捡地上的铁球看来，一眼就能看出他们已经打退敌军。

「没事啊……」

霞收起刀，走向他们五人。

克罗姆和梅普露跟过去，所有人平安重聚。

负责防守的奏和伊兹似乎耗掉很多体力，坐在地上休息。

「唉～累死我了……要是没有伊兹的道具就惨啰。」

「这次用掉好多炸弹……我要赶快去补做了。」

伊兹在任何地方都能使用工坊的功能。

只要能腾出足够的制造时间，道具就不会耗尽。

「嗯……之前都没什么被打耶，怎么突然这样？」

梅普露说得没错，现在玩家逐渐认为最好别碰【大枫树】，这样的连续遇袭不太寻常。

「梅普露，你有抢到宝珠吗？」

「咦？嗯……没多少。大部分公会都没有宝珠……莎莉呢？」

「我们那边也好像也被扫过……总共只有两个。」

先放下抢来的宝珠以后，梅普露问莎莉怎么会传那则讯息。

「你不是说绝德还会再来吗？所以我想【圣剑集结】又会找时间打过来，而且应该会是在晚上，然后情况可能会变化得很快，现在这样恐怕有危险……就这样。」

莎莉打开现在的排行榜，往下卷动。

死亡五次而全灭的公会名称旁边会有标示，而目前不只是小型公会有，也开始蔓延到中型公会了。

有几个公会从第一天就火力全开冲分数，被他们夺走宝珠的公会开始全力攻击，加速战况。

可以不死一个人就防卫成功的公会少之又少，以致第二天快结束时已经有相当多的公会完全出局。

残留的主要是人多的公会，以及极少数例外。

公会总数的减少，使得夺取宝珠的机会跟著减少。

【大枫树】遇袭，就是因为不知道他们是【大枫树】的公会从远处来到这里所造成。

结衣和麻衣和梅普露的速度，在需要在野外到处搜刮宝珠的这个活动里是一大劣势。

她们三个再强，没有宝珠也抢不到。

「还以为进展会再慢一点……可是每个公会都好拚……我想在初期多抢一点，成绩也不如预期。」

环境变化得比莎莉想像中快很多，中型以下公会几乎死绝。宝珠减少，大型公会对战机率升高，显然会造成野外更加混乱。

「所以我觉得虽然比预期早很多，但可以进入下一个阶段了。」

所有人都同意这个提议，确认各自的工作。

梅普露回想起自己的工作，不禁对莎莉问：

「那接下来……」

「嗯。」

莎莉明白她接下来要说什么，替她说下去。

「就是等【圣剑集结】……过来了。」

梅普露听她这么说，开始仔细检查现在能使用的技能和剩余的武器。

◆□◆□◆□◆□◆

当第二天只剩十分钟，梅普露几个正要决定今晚守夜顺序时，这天最后的访客出现了。

所有人停止对话，拿出各自的武器。

对方是无论如何都不能轻忽的对手。

总共有十五名玩家进入据点。

不仅如此，其中包含【圣剑集结】的最高战力培因、绝德、芙蕾德丽卡和多拉古四人。

原本他们是没有非跟【大枫树】硬碰硬的必要。

他们不是为了打倒会威胁其名次的公会而来，目前【圣剑集结】和【大枫树】的分数有一段差距。

培因等四名主力全都来到这里的原因无他，单纯就只是想战胜【大枫树】而已。

他们心中某个角落，始终盼望与旗鼓相当或可能更强的公会对战。

所以选在【大枫树】全员到齐时袭击。

不过为了让其他公会成员接受这种近乎没有意义的攻击行为，他们不得不挑一个梅普露可能最弱的时候进攻，这也是无可奈何的事。

于是，他们在一日将尽的时候出现了。

「呀呵～又见面啦～」

芙蕾德丽卡笑著对莎莉挥手，莎莉只能用不知怎么反应的脸望著她。

「你也太不紧张了吧，马上就要杀个你死我活了耶？」

多拉古拔出巨斧备战，一副随时会冲过去的样子。他的话使得【大枫树】的人个个严阵以待。绝德在一旁默默集中心神，与眼神仿佛在说不会再输给他的结衣和麻衣对视，抽出匕首予以答覆。

而培因立于这十五人最前方，一身金纹白甲白盾加上金发碧眼，存在感特别强烈。

「梅普露，我想和你对战已经很久了。我是有胜算才来的……今天一定要打败你。」

培因拔出光耀的白银长剑，架起盾牌。在莎莉眼中，他的架势没有半点破绽。

「我才不会输给你！」

梅普露如此回话，将【禁药种子】扔进嘴里。

「【献身慈爱】！【猎食者】！」

在她天使之翼左右伸展、召出蛇怪的那一刻，战斗开始了。

「【多重加速】！」

开战后，芙蕾德丽卡立刻用魔法提升【圣剑集结】的移动速度。

绝德和培因随即向前，多拉古紧跟在后。

「【远击】！」

「别想有第二次！」

绝德乾净避开结衣和麻衣的攻击。

她们非常不适合正面对抗回避力高的绝德。

绝德以死亡为代价，亲身体验了两人的异常性，带回公会。

也就是说，结衣和麻衣已经失去「能力不明」这个最大的武器。

不会再有人傻到用盾牌抵挡她们一击必杀的攻击。

多拉古的攻击扫向位在最前线的结衣和麻衣。

「【土石浪】！」

斧刃劈砍地面，激起的巨波轰然爆裂，如雨霰般射向结衣和麻衣。

尽管有梅普露保护她们不受伤害，但多拉古的特性【附加击退】就另当别论了。

梅普露的后退，使得最前线的结衣和麻衣脱离【献身慈爱】的范围。

这不是碰巧，多拉古和绝德立刻冲向她们。

梅普露等人在今天即第二天大杀四方，尤其是对战【炎帝之国】时，堪称是大幅发挥了梅普露和结衣和麻衣的异常性。

梅普露没发现【圣剑集结】的侦察部队当时也在暗中观察她。

因此，【圣剑集结】知道了很多。

例如【献身慈爱】的弱点。

梅普露能启动武装。

她的塔盾技能【暴食】现在有次数限制。

他们藉此拟定计策，来取梅普露的首级。

「我说过了！我是有胜算才来的！」

「【冲锋掩护】！」

「想得美！」

「【魔力屏障】！」

霞和克罗姆分别抵挡绝德和多拉古，奏以魔法加固防御。

即使梅普露的招式遭到破解，他们还有克罗姆和霞这两个顶尖玩家。

他们都十分惯于应付各种招式。

「梅普露！先解除掉比较好！」

「好、好吧！知道了！」

梅普露听从莎莉的建议解除【献身慈爱】。

既然对方已有对策，接下来有大量穿透攻击袭来也不奇怪。

而事实上，位于后方的芙蕾德丽卡所有魔法几乎都具有穿透防御力的效果。

也会直接射向梅普露的魔法虽能用塔盾抵挡，但这样也难以行动，相当棘手。

培因看准多拉古和绝德一次拖住四个人的这一刻，架定剑盾直盯梅普露再向前进。

「别想过去。」

「我偏要过。」

盾牌准确弹开莎莉的匕首，剑架走后续攻击。

莎莉继续挡在两人之间，专注于培因下一步行动。

「绝德！」

随培因这一喊反应的不只是绝德，多拉古和芙蕾德丽卡也有动作。

「【神速】！」

「【狂战】！」

绝德忽然消失，多拉古暂时不会有放招后的僵直。

两人各施强力绝招后，芙蕾德丽卡的声音响起。

「【多重全转移】！」

芙蕾德丽卡的魔法绝招将绝德和多拉古身上所有辅助效果转移给培因。

培因速度暴增，霎时消失无踪。

「不准过……！」

莎莉直接攻击培因隐身后的可能位置，但匕首又被他精准弹开，打不出伤害。

「【超加速】。」

而且培因进一步加速，甩开莎莉。

即使能预测培因的位置，莎莉也追不上他。

这就是等级差距。

培因等级高过莎莉两倍有余，各项属性本来就比她高。

战斗中可以凭反应闪躲，莎莉或许能表现得平分秋色或者更好，但若对方不跟她打，反应再快也是枉然。莎莉心里一急，转向梅普露。

「人、人呢？」

梅普露举著塔盾到处寻找培因，警戒著没有保护的部位。

认为那面比人高的盾可以保护自己。

所以没想到声音会从成为死角的塔盾另一边传来。

「【断罪圣剑】！」

培因冷不防现身，那光耀圣剑在短暂的蓄力后疾扫而出。

四人份的绝招聚于一点，要斩下梅普露的脑袋。

「唔……啊……」

至今只尝过寥寥几次的感觉霎时中断梅普露的意识。

培因的剑将朝他咬去的蛇怪和梅普露的塔盾全都斩成两段，甚至破坏装甲深深划过梅普露的身躯，使她一路往后飞到撞墙，HP 当场只剩下 1。

梅普露撞墙的剧烈声响吸引了【大枫树】成员们的注意。见到梅普露遭受致命伤，让他们出现破绽。

尤其是结衣和麻衣，任谁都看得出来是非常慌张。

克罗姆和霞心里也不平静。

「【刚力斧】！」

「唔……！」

多拉古的斧头趁隙劈过克罗姆的身体。

芙蕾德丽卡从后方不断施放多种辅助魔法，使多拉古原本就很高的攻击力更上层楼，不是克罗姆可以正面承受。

他和梅普露一样发动了【不屈卫士】，HP 锁在 1 而逃过当场阵亡，但状况依然严苛。

他很想立刻过去支援梅普露，但多拉古不会放行。

于是他将注意力放在不让多拉古攻击梅普露。

克罗姆的 HP 在对峙多拉古时节节恢复，让他睁大了眼。

「你还真难缠，我也是！」

不过克罗姆得代替梅普露帮结衣和麻衣抵挡倾注的魔法攻击，行动受限，这样肯定撑不了多久。

这当中，培因再度袭向梅普露。

他也怀疑过梅普露是否拥有【不屈卫士】，而事实显然是有。

培因直接逼近梅普露。承接自多拉古的【狂战】取消了他强力招式后的僵直，可以流顺地继续下一动。

「【黑烟】！」

奏用魔法烟雾遮挡培因的视线，不让他接近梅普露。

同时伊兹朝烟里丢炸弹，爆炸声与焰光闪个不停。

「【退魔圣剑】！」

培因挥剑扫去烟雾，盯住眼前的伊兹和奏。

「来不及吗……！」

「还没……！」

奏和伊兹继续取出魔导书和炸弹，但培因远比他们快多了。

培因顺势斩倒他们俩，与梅普露只有几步之遥。

「【破墙圣剑】！」

对梅普露铠甲能够重生而惊讶之余，他决心以穿透技能作最后一击。

在高度专注的培因眼中，接下来的情景非常缓慢。

撞进墙里的梅普露依然举直的塔盾，向前倒了下来。

接著，藏在塔盾后的左手无疑已变形成巨大炮口。

发现奏和伊兹其实是用烟雾和爆炸掩护梅普露的行动，已经太迟了。

「在这种时候……！」

培因的技能正在执行而无法回避，只能强行挥剑。

「【反击】！」

这是梅普露在第三次活动中取得的新绝招。

能在中招之际将伤害加到自己下一个攻击的技能。

在培因命中之前，炮口涌出的光之洪流烧过培因全身。

他威力最大的攻击打回到自己身上。

「唔……还没结束……！」

培因也剩最后一滴血，重新冲向梅普露。

「【碎敌圣剑】！」

「【暴虐】！」

黑色雾霭形成了前一刻还是梅普露的东西。

逆转了的攻击次数与范围，使培因对怪物逼来的许多手臂睁大了眼。

「什么……!」

他砍下第一条手臂，用盾挡下了第二条。

两条手臂都被他扎实阻止。

可惜对方并不是人。

「太急了吗……真没想到。」

随后伸来的血盆大口当场咬掉了培因的上半身。

而且没有就此满足，挥舞剩余的手脚逼向绝德和多拉古。

「太扯了吧？喂!」

「啊～？……又变身了……？」

怪物朝脸上满布疑惑与焦躁的两人吐出火焰，因而退缩的绝德被她一把抓住，多拉古则是直接进了她的嘴。

「都觉得死得其所了……啊～好好好，我输了。」

绝德闭上眼，死心让她吃。

【圣剑集结】的后援部队，见到培因、多拉古、绝德等的最高战力接连阵亡，放弃战线选择撤退。

「我也要跑了!【多重加速】!」

芙蕾德丽卡帮所有人加速时，原本是梅普露的怪物跳过他们头顶，攀到墙上。

头部垂在出入口前，口水直流。

想出去，非得先打倒她不可。

在众人觉得根本办不到而苦恼时，有人在他们背后喊出技能。

「【远击】!」

「!【多重屏障】!」

芙蕾德丽卡仓皇地用魔法防御。

但马上就后悔了。

因为抵挡型的防御对结衣和麻衣没有意义。走投无路的芙蕾德丽卡下意识地使出她最惯用的防御手段。

啪唧一声，所有屏障理所当然地炸开，芙蕾德丽卡也化成光消失了。

不知道梅普露还有【暴虐】能用，成了分出胜败的关键。

假如没有【暴虐】，培因的最后一击肯定会削掉梅普露最后一点 HP。

然后【大枫树】处处受限的前线也会崩溃。

如此一来，莎莉应该会设法缠斗到最后，但情况还是对【圣剑集结】有利。

梅普露将剩余敌人生吞活剥之后，众人等伊兹和奏复活，莎莉收起自军宝珠。

「好啦，梅普露，进入第二阶段。」

「嗯！没错！」

当时间将近丑时三刻之际。

一头怪物潜行于夜色之中。

背著七个怪物到处袭击公会。

第四卷 第七章 防御特化与夜晚的黑

某座深夜中的森林里，一个大型公会将据点照得通明，加紧防守。

「最近大公会也垮得好快啊……」

「是啊，大公会之间的战斗要白热化了吧。什么时候打过来也不奇怪。」

两人对话时，黑暗中传来窸窣声响。

「……我们走。」

「走，去看看。」

两人拔出了剑，走近发出声音的草丛。

往草丛一照，照出一颗大张著嘴的怪物脑袋。

「『……啊？』」

他们吓傻的瞬间就进了怪物的肚子。

不仅如此，怪物更往据点中央猛冲。

辗杀咬死焚毁察觉异状的玩家们，到处肆虐。

以大型公会总人数而言，这样的死亡数不算什么，可是恐慌所造成的心理冲击远甚于此，使得玩家之间无法顺利配合。

因为他们只设想过大量玩家来袭的状况，而不是遭一头巨怪袭击。

「喂，这活动还有魔王怪的喔？」

「没听说，不知道！」

「来了来了！怎么办！」

混乱逐渐扩散，指挥难以传达。

还有七个人悄悄跳下怪物背上，在哀嚎遍野的混乱之中屠杀玩家。

散发压倒性存在感，到处猎食与破坏的怪物，让他们七人的动作很不显眼。

一片慌乱之中，这已然半毁的公会都没发觉那七人的存在。

「OK！下一个！」

怪物一听见莎莉的声音就让那七人重回背上，撕碎路上玩家离开现场。

「嗯，有打到宝珠，不错不错喔。」

「再来打哪边？」

「嗯……往左边那个公会走吧。」

莎莉在【暴虐】状态的梅普露背上说。

他们要在梅普露目前这个最后且最大的异常能力传开之前，趁大型公会没有任何防备时大肆掠夺一番。

对大型公会来说，那就像天灾一样无能为力。

他们就这么莫名其妙地失去宝珠和大半人力，眼睁睁看著敌人离去。

牺牲人性换取机动力的梅普露，在一夜之间就闹翻了许多公会。

【暴虐】的强项在于没人知道那是梅普露，需要一点时间才会想到要用穿透技能。

而莎莉会看准时机，在他们采取行动之前指示撤退。

梅普露就这么按照计画夺取宝珠、削减战力，扩大被害范围。

据点位在平原的公会当中，有些故意熄灯想低调地度过黑夜。大型公会大多已经暴露位置，平原还是最不利防守的地形。

「今天没什么月光……好暗喔。」

「第二次活动的时候，我也觉得晚上行动好辛苦喔。」

时间静静流逝。

除了些许虫鸣、风吹、其他公会成员的对话声，几乎没有声响。

因此，快速接近的奔跑声格外明显。

「灯光！照这边！」

魔法光明立刻照亮声音来处。

见到的是这两天来从未见过的巨大怪物。

怪物回敬这强光，吐出炽烈的火焰，使玩家们心中满是疑惑和慌乱。

在这里的所有玩家，都不曾这么慌过吧。

他们面对这怪物时，就是不知所措到这么说也不夸张的地步。

「宝珠我拿走啰。」

怪物就这么奔向据点中央，一把抓走宝珠。

「回敬你们炸弹喔～」

七人各自丢出手上炸弹。

奔走的怪物背上不断洒落爆裂物，还不时掺杂铁球、冲击波或魔法。

还没有引起什么大规模战斗就有十多人遭到捕食，二十多个死于天降之火的连击，其他大部分被她辗了就跑。

「要在大家知道之前……趁今晚多干掉一些才行。」

「嗯，对呀。」

这场作战的目的除了赚取大量分数之外，更重要的是加速大型公会完全毁灭。

也就是让已经快得目不暇给的步调更快，在最后一天之前确立前十名名单。

就算达不到，莎莉也认为这样的成功足以在今晚大幅推进活动进度。

「梅普露，再拚一下就好喔。」

「嗯！我还好得很喔～！」

梅普露速度一点都没降，直奔下个公会。

◆□◆□◆□◆□◆

【圣剑集结】与【大枫树】的战斗结束后，观战区每个角落聊的都是这个话题。

「哎呀，竟然是梅普露赢了。」

「不过真的不到最后不晓得谁会赢耶。培因把梅普露打飞的时候，我还以为他赢定了。」

「战略上是【圣剑集结】赢，可是最后那个才是真正的关键。」

「再打一次就不晓得会怎样了……嗯～梅普露已经脱离人类的范畴了吧……完全是怪物。」

「那个啊……她终于舍弃了天使路线呢。」

那个当然是指【暴虐】的事。梅普露在最后关头变成怪物的画面，让观战区所有人都傻了。全都是无法理解的感觉。

「那种技能要去哪里拿？」

「……我哪知道？唉，连培因都吓到了吧。」

「话说回来，那是要怎么控制啊？脚那么多，应该很难动吧？」

「我也不觉得我能控制得好。」

「总之，【大枫树】看样子是很可能留在前十名了。培因都打不死她，应该是真的没办法了吧。」

「以后还要想抗毒以外的事吗，一般的魔王怪还简单多了呢。」

「就是说啊。哎呀，幸好有看到这场。原来梅普露还是会受伤，一样有 HP 的概念啊。」

「希望他们能再单挑一次。找一个不会害到别人的地方。」

所有人都点头表示认同。

「唉，能变成怪物实在太扯了啦。」

这句话让所有人再度大大点头。

◆□◆□◆□◆□◆

持续一整晚的破坏行军到六点才告终。

放好所有抢来的宝珠，并将自军宝珠归位后，本次作战也宣布结束。

「啊……好累喔～！第一次跑这么久……」

依然维持【暴虐】状态的梅普露这么说。

莎莉的危机处理让她几乎没损血，但疲劳可就躲不掉了。

「我可以睡一下吗？有事就赶快来叫我……」

「嗯，去睡吧。」

说完，梅普露没有恢复原状就到后头去了。

没有严重损伤就解除很浪费，这也是当然的。

毕竟【暴虐】是每天只有一次的技能。

「有大公会打来的话，就照计画互相掩护，退到里面就行了吧？」

「嗯，这样就行了。马上带我们的宝珠往梅普露那里跑。」

【大枫树】属于小型公会，被他们抢走宝珠的大型公会会扣比较多分。为避免扣分，他们很可能会来抢回去。

目前【大枫树】据点里有十颗外来宝珠。

其中七颗来自大型公会。

每个公会都要到同一个地点抢宝珠，很有可能会在进入【大枫树】据点前先厮杀一番。

假如不来抢，那就很可能去抢其他公会。

无论这十个宝珠何去何从，都会在某处使许多玩家死于某种方式。

对试图加快活动步调的【大枫树】而言，希望各公会为争夺宝珠而互相磨耗。

防卫成功与否并不是那么重要。

「现在这样也能维持在前十名吧……开场打得很漂亮。」

「我们只要躲到底就行了……不晓得到底来不来。」

所有人都警戒著出入口，并尽可能纾解掠夺一整晚所累积的疲劳。

刚过七点不久，约有七十个玩家在防御架势的塔盾职带领下涌进来。

他们一从狭窄出入口进入横幅较宽的大房间就立刻向横散开，举起武器。双方以约十五公尺间距对峙。

「……这是已经互打过了吗？」

「不知道，多少削过一点了吧。」

虽然人还是很多，但以大型公会的攻势而言算少了。

【大枫树】的阵形是莎莉、克罗姆和霞打头阵，结衣和麻衣则在空隙处后面几步的位置。

伊兹在她们俩中间，奏站最后面。

结衣和麻衣空出前方，当然是为了砸铁球。

「嘿！」

已经历反覆激战的盾在铁球连砸之下纷纷粉碎。

「还有喔～」

结衣和麻衣扔的铁球都是伊兹从道具栏拿出来，不知何时才会用完，非常棘手。

可是强力盾职仍仗著多数暴力奋勇向前。

结衣和麻衣纵有一击必杀的威力也无法同时打倒所有人，阻止不了对方。

而她们三人使出这轰轰烈烈的先制攻击，当然会成为魔法的标的，各种魔法朝她们射去。

「【冲锋掩护】！」

克罗姆移动到三人面前，以身体和盾抵挡攻击。

尽管受到很大的损伤，不过盾和技能的恢复效果帮他挺了下来。

克罗姆只要不死，站著也能补血，此外还有几项要素让他的命特别硬。

他一直都是个非常难缠的玩家，只是光芒被梅普露盖过罢了。

「【冰雪大地】。」

奏使用浅蓝色魔导书所发动的魔法在地面铺上一层冰，冻住玩家们正要前进的脚。

限制行动的效果只有短短五秒。

但在结衣和麻衣面前，这五秒长得绝望。

他们一个又一个地连人带盾炸个粉碎。除此之外，由于活动中补给不易，装备的损伤也会让他们愈打愈艰困。

已经有很多玩家遭到淘汰，且损害仍持续扩大。

「胧，【影分身】。」

莎莉用【影分身】随意攻击。

她不擅于面对多数敌人的防卫战，战术是以到处支援并使用技能混淆敌人，造成心理压力为主。

霞贯彻打带跑战法，用瞬间移动打倒前线盾职再以【跳跃】脱离战线。

当这七人发挥各自强项时，若不是正好相克的玩家，来几个也没意义。

没有跨过某条基准线的人，根本不是对手。

同时，既然铁球砸得乒乒乓乓，自然也就吵醒了在隔壁房间躺下还不到一小时的大魔王。

入侵者们见到被吵醒的怪物不悦地慢慢爬出后方通道，全都急了。谁都没想到先前袭击他们公会的怪物会出现在这里面。

「你们给我安静一点！不然全部打趴！吵死了！」

跨过那条基准线且走歪的人所变成的怪物都和同伴并肩作战了，还在线底下的人实在不可能打倒她。

◆□◆□◆□◆□◆

第一场袭击的一小时后。

又有近两百名玩家冲进来，【大枫树】所有人故意放弃所有宝珠，带走自己的冲到里面去，安全达成零死亡的目的。

「被这个公会抢走算刚好吧，人满多的。」

「是啊……现在才开始。」

所有人都在后头用来休息的房间——这里塞了一个使用【暴虐】的梅普露后，几乎就没空间了，众人竖耳聆听入侵者是否接近。

如果来了，他们要做的只是叫醒梅普露而已。不过入侵者不想惹多余麻烦，没做什么就回去了。

夺走【大枫树】的宝珠，就等于暴露位置给【大枫树】知道。

以一颗宝珠来说，这样的代价很不划算。没有必要刻意对高风险的公会出手。

入侵者撤兵五分钟后，克罗姆带头返回台座的房间放置自军宝珠。

「现在……就看有多少大公会会打起来了……」

霞走近如此低语的莎莉，展示目前排名。

「从排名来看……中型公会接下来会陆续淘汰，活动进度显然有加快。」

鉴于毁灭的公会数量，到了第四天显然会只剩大型公会。

「我们就放弃一次宝珠，让梅普露多休息一点吧。」

「是啊，应该的。」

霞也回想著接下来的预定行程。

宝珠被夺以后，他们还有下一步行动。莎莉独自走向出入口。

「我去追踪刚才那个公会。如果有地方可能要发生大规模战斗……到时候……」

莎莉望向奏。

「嗯，就靠我们的技能了。」

「要带梅普露来喔。」

「嗯，我知道。」

「OK，那我走啰。」

莎莉说完就离开据点。

要等三小时后或莎莉联络时才会叫醒梅普露。

「好啦，应该暂时不会有人来打我们，把握时间休息一下吧。」

「「好的。」」

结衣和麻衣也有重要任务在身。

有必要充分休息，做好万全准备。

莎莉没花多少力气就找到了那个高达两百人的集团。

集体行动的速度本来就不快，而且行进路线大多会选不会降低人数优势的地形。

莎莉就是利用这点成功推知他们的去向。

「看来还没撞上其他公会……」

她远远地小心监视该集团，不跟丢也不让他们发现。

持有多颗宝珠，使他们的位置时时暴露在许多大型公会的地图里。

正在想最先来的会是怎样的公会时，她看见了两颗火球。

「不会吧……碰巧的？……嗯，我们没打那里。」

铺天盖地的火焰烧掉了一个个玩家。

一名玩家身缠爆炎，以压倒性的机动力穿梭于满天飞的迎击魔法之间。

「【炎帝之国】啊……了解。公会已经所剩不多，以前十名为目标的公会势必得挑战【炎帝之国】……应该吧？只好对不起梅普露了……」

莎莉传讯给克罗姆，请他和所有人带自军宝珠到这里集合。

蜜伊轻易击溃一整个大公会，带著所有宝珠踏上返回据点的路。

【炎帝之国】目前是第五名。

要不是有过梅普露袭来这么一个惨痛的意外，名次应该会再高一点。梅普露大量白费了马克斯的陷阱，让他们的防线变得七零八落。

造成许多玩家死亡而淘汰。

「守住这些宝珠就没事了吧……」

蜜伊确认周围安全无虞，接过补给部队提供的 MP 药水。

接著保护宝珠回到据点，设置完以后放松肩膀。

「那么……虽然运气好抢到这么多……」

「这些宝珠的主人多半会过来抢吧，不晓得有什么公会。」

她身旁的米瑟莉接著说。

虽不知哪个公会何时会来抢，但至少会在宝珠计分前出现。

「是啊……先叫辛恩回来吧。」

「知道了。」

还是全员召回，万全以待才对。

辛恩及时归队，【炎帝之国】静静等待，接收搜敌部队回报的各种状况。

内容全都是有大型公会袭来。【炎帝之国】据点周围基本上都是平地，几乎没有可供藏身的地方。

大多公会知道单凭自己无法打倒强大的【炎帝之国】，会打算联合其他公会，最后再设法独占甜头。于是有许多公会暂时停战，准备围攻。

「要来了！全员备战！」

「嗯……加油……！」

「别怕别怕，蜜伊会有办法的啦。」

「恢复的事包在我身上。」

四名主将准备一搏时，蜜伊收到一条新讯息。

疑似梅普露的怪物接近中，危险。

就写这么多。

蜜伊脸色顿时一沉。

「不会吧……不要闹了啦……哪有这样的……」

蜜伊不小心露出本性，引来其他三人的注意。

她跟著说出讯息内容。

「好痛苦。」

「我……都打输霞了耶……都打输霞了耶！」

「这样啊……好喔……」

马克斯都直接在地上躺平了。

陷阱对梅普露起不了作用，简直是他的恶梦。

「好痛苦。」

这当中，各大型公会的脚步也近了。

◆□◆□◆□◆□◆

大型公会接连现身包围【炎帝之国】，总数甚至超过千人。

「……反正都会灭团，多带一个上路是一个！」

蜜伊以必死决心发动【炎帝】。

「……打就打嘛，打就打。」

马克斯也有气无力地站起来，拍拍脸颊找回干劲。

「好……我们上！【焰火飞驰】！」

爆炸声与爆炎成了开战信号，魔法从四面八方同时射向【炎帝之国】部队。

这是几个大公会的联合围攻，一波覆灭的可能并不是零。

「【圣女的祈祷】！」

米瑟莉的魔法使天空照下光芒。

这个技能是以所有 MP 及三分钟以内无法恢复 MP 为代价，对超广范围内所有目标提供暂时的高速自动恢复力。

每个人的损伤都节节恢复，只要不命中要害，恐怕是很难倒下。

这样的大招有很长的冷却时间，就算 MP 补满了也当然无法连放。

但她还是非用不可。

「拜托你们了！」

刚开战就退居战力之外的米瑟莉，只能将希望托付在可靠的伙伴上。

「好！」

辛恩和马克斯往蜜伊的相反方向移动。即使明知分散战力会增加风险，他们还是不得不这样做。

「【爆炎】！」

蜜伊豪迈炸散袭来的魔法，以不似魔法师的动作杀向敌方集团。

把火球砸在敌人脸上，从地面喷出火柱蹂躏他们。

不过她的 MP 也飞速损耗。手上药水所剩无几，全部喝完也清不掉所有人吧。

「就算这样……！」

多打倒一个，都会让他们往后更有利。

在这个恐怕无路可逃的现况下，她也只能战到最后一刻。

而且她最害怕的东西，还在如此困境当中现身了。

大型公会军团后方的开阔平地上，有个巨怪直奔而来。

若不是忙著应战，她已经扶额望天了吧。

「这下……没救了……」

但事情没有蜜伊想得那么绝望。

怪物一接触大型公会军团就开始又撕又咬地大肆攻击。

唐突出现的怪物周围刮起一阵死亡风暴，简直堪称天灾。

「还有得打吗……！」

蜜伊再次振奋，攻向大型公会军团。

梅普露这边的目的是摧毁包围【炎帝之国】的大型公会军团。

并且尽可能保住【炎帝之国】强力玩家的性命。

也就是让蜜伊、马克斯、米瑟莉和辛恩四人活下去。

因为他们四个都能对大型公会造成重大损伤。

蜜伊全然不去妨碍替他们攻击大型公会军团的梅普露。

梅普露也不去干涉蜜伊。

双方产生了实质的互惠关系。

「再冲再冲！」

「嗯！」

背上的人不停丢炸弹制造伤害，梅普露辗杀玩家，在大型公会军团中间开出一条路。

「梅普露！那边危险！」

「OK～！」

黑暗中有黑暗中的诡异，但梅普露在亮处也是一样地可怕。

存在感足以吸引整个大型公会军团的注意。

于是他们不约而同地顺应本能往她杀过去。

因为那是非得先放下【炎帝之国】来打倒的威胁。

「喔……好多人杀过来啰！」

「是啊……！梅普露！守好喔！」

莎莉急切的叫喊传进梅普露耳里。

梅普露发动【献身慈爱】的同时，有道光芒连她一起笼罩了周围的大型公会军团。

「【暴虐】被打掉了！嗯嗯……先不要过来喔！」

玩家们眼见【暴虐】效果结束，认为是好机会而砍过去。结果梅普露直接用塔盾推挤，以【暴食】反击，让玩家们重新体会到她即使没有【暴虐】也是十分凶猛。用塔盾吞掉好几个人之后，梅普露急忙查看莎莉他们是否安好。

「大家都没事！……可是……」

莎莉前不久在树荫下发现培因的身影。即使披著斗篷，他拔出的焔白长剑也没有错认的可能。

他是听闻有大型公会联合侵攻，想一口气削减战力而来的。即使不至于正面再战，也依然目光锐利地注视她。

先前的光芒，正是看准了梅普露吸引注意，大多玩家开始紧张的那一刻使出的攻击。

「梅普露！来了！准备……」

「嗯！【暴虐】！」

昨天份的【暴虐】没了，还有今天的份。

绝望再临。而且——

「【幻影世界（Phantom World）】！」

奏和莎莉喊出魔法名称。

它将制造三个能力值与目标相同，能自主行动三分身的分身。

且都流入了梅普露体内。

化为怪物的梅普露就这么变成七只了。

除培因外，多拉古、芙蕾德丽卡和绝德也都来到很接近她的位置。

想把握梅普露复原的机会而上前攻击。

「怎么又比上次还夸张啦！【裂地斧】！」

吃过亏的多拉古放弃进攻，劈裂地面。

不管哪个梅普露接近了都很危险，非得拖延她们不可。

圣剑光辉耀天，地烈火喷，怪物狂飙。

植物藤蔓四布，魔法漫天飞窜。剑光乱舞，幻影迷惑人心。

破坏反覆不止，玩家消失时所散发的最后光芒，短暂却美丽地点亮战场。

「可恶！往哪里走都是死路一条！」

「灾害啊……不要再来了……」

「不要发呆！两只过来了！」

无论是激励他人的人还是绝望而死心的人，都一个样地被梅普露的分身撞上空中。

◆□◆□◆□◆□◆

突然出现的活地狱，使玩家从平庸的开始死绝。

他们一个个倒下，等梅普露的分身因三分钟过去而消失时，已经有半数以上玩家化成光而消逝。

不过他们也不是傻瓜，都记得对【暴虐】状态的梅普露使用穿透技能。小伤害积少成多，

终于将梅普露打回原形。

向天高耸的怪物消失，梅普露往玩家集团中落下。

玩家们纷纷准备发招，不让她能在落地后继续行动。

「【全武装启动】！」

梅普露在空中朝地面开启无数枪口炮口。

漆黑兵器喀叽喀叽地布展开来。

「【流渗的混沌】！【毒龙】！」

令人望而生畏的蛇怪张口冲向地面，消灭想从正下方攻击梅普露的玩家。

【毒龙】接著使地面化为毒海，利于梅普露行动。

【抗毒】不够高的玩家也都当场倒下。

包覆梅普露的怪物形体确实是消失了。

然而梅普露本身说是化为人形的怪物也不为过。

不，还要更可怕。

即使外表亲和得多，招式却远比怪物多样，且更难击中。

俨然是比那种型态更为棘手，有张天使脸孔的恶魔。

敌对玩家都不由得有这种印象。

落地的瞬间，梅普露全身兵器将团团包围她的玩家们射成蜂窝，炸成灰烬。

玩家需要【毒免疫】才能接近位在剧毒之海中央的梅普露，从远处使出的穿透攻击又会被塔盾挡下。

最后包围梅普露的玩家完全放弃，解除阵形纷纷散去。

而梅普露当然不会放他们平安离开，高速盘旋到处轰炸。

【圣剑集结】的部队突袭失败以后立刻用【裂地斧】拖延周围追兵，没有遭到反击。

目前是努力削减难得大量聚集的竞争对手，伺机夺取【炎帝之国】的宝珠。

培因和绝德都是十二分地足以单打独斗的玩家，多拉古和芙蕾德丽卡是结伴行动。

边打边远离【大枫树】，一来是因为这样削减大型公会的竞争对手比较有效率，二来是因为【大枫树】非常危险。

「要在目标移动之前先撤退吗……」

培因喃喃地应付眼前玩家。

对他或梅普露这样超过某个基准的人来说，与低阶玩家战斗形同割草。

培因在脑中想像对战梅普露的情境。

若双方都是万全状态，结论是不管怎么应对都打不倒她。

「要重新锻炼啦……」

培因想在又有明确胜算的那一天重新挑战梅普露。

「先多找几个新技能再说。」

他看著梅普露在远处肆虐，同时又斩倒一名眼前的玩家，并在自身损伤尚未扩大时撤退。

公认的危险公会有三个聚到了这里。

歼灭力非同小可。

而且三者都刻意避免干涉彼此，使情况加倍恶劣。

大型公会军团落荒而逃以后，只有【炎帝之国】的四人和【大枫树】成员留在原处。

【大枫树】这边，只有克罗姆需要用【冲锋掩护】和【掩护】保护结衣和麻衣等后方战力而浑身是伤，霞不太需要补血，莎莉也没问题。

梅普露当然没事。

「没这些技能就完蛋了吧……」

克罗姆也不敢相信自己能存活下来。

他的 HP 有好几次都要耗尽，但是【灵魂吞噬者】、【吸魂】和【战地自愈】的骇人恢复速度撑住了他。

相对地，【炎帝之国】就真的是满目疮痍，绝招几乎用尽，大多数成员也已遭淘汰。

无力和【大枫树】直接开打。

蜜伊也这么认为，于是断然放弃正好位在梅普露与他们之间的自军宝珠，全身缠起火焰。

紧接著是一场大爆炸。

没错，蜜伊用尽所有 MP，模仿梅普露的自爆飞行，带米瑟莉、辛恩和马克斯紧急逃离现场。

她没有梅普露的防御能力，请米瑟莉帮她补血，结果还真的成功了。

这是【炎帝之国】成员的总体共识。

将守住前十名的任务托付给公会里最强的四人。

于是梅普露等人又成功获得了宝珠。

第四卷 第八章 防御特化与舒适圈

由于梅普露今天不能再開【暴虐】，只好整个公会搭糖浆回据点。

设置好所有宝珠后，每个人都去休息。

一小时很快就过去了。

一般而言，这段时间有公会来袭也不奇怪。但由于活动步调加快，大多数人的死亡次数达到危险数字，没有人想要送死。

即使拥有大量宝珠也能在游戏里享受最安宁的时光，也只有【大枫树】的据点了。

「莎莉，你在看什么？」

梅普露见到莎莉在空中叫出蓝色面板而凑过去。

「嗯～？喔，那个……事情好像变得很刺激。」

「很刺激？」

梅普露探头往莎莉叫出的面板看，上头显示的是排行榜。

榜上与先前的不同之处，在于已经有大型公会灭绝。

「啊，又一个……是因为【圣剑集结】或【炎帝之国】在开杀吧。嗯，应该是。」

「是吗？」

「要我猜的话是【炎帝之国】啦。他们先前差点灭团，大概撑不到两天，所以……就先灭掉一些竞争对手，然后听天由命。」

莎莉不会知道事实究竟如何，不过她的确猜中了。【炎帝之国】是打算藉由清除周围势力，使其他公会的分数难以继续增加，好让自己不会被挤出十名之外。

但为了维持名次，袭击大型公会对已经岌岌可危的【炎帝之国】而言也是很辛苦的事。

无法持续太久吧。

「好厉害的歼灭力……比梅普露全力开杀还猛耶。」

「我一定要够准才辗得死……不过大家爬不起来，也就不会挨打啦！」

被【暴虐】状态的梅普露撞飞的玩家大多没死，死的都是正好飞到前进方向上而遭追辗的倒楣鬼。

不过撞上空中，也会撞掉他们的冷静。

玩家们见到同伴一个个飞上天，容易失去冷静而陷入混乱。但即使有那么巨大的躯体，要歼灭那些人也需要很多时间。

而且梅普露的初见杀能力也只是在这次活动中奏效而已，同样的事在一个月以后就没那么容易了。

相较于梅普露，蜜伊的手段就简单多了，就只是躲避攻击，用她的超强火力砸人。

就火力来说，蜜伊堪称是远胜于梅普露的冲撞。

现在她还学会了梅普露的自爆飞行，只要多耗点资源，也可能在短时间内毁灭大型公会。

有她帮忙消灭大型公会，对【大枫树】而言也是好事。

「都没人想把宝珠抢回去耶……如果真的守住了，可以笃定留在前十名了吧。」

「那还有必要出去打吗？」

「没有了吧。」

听莎莉这么说，梅普露笑呵呵地坐下。

「先前都没有这么拚过……真的好累喔。」

「再来就准备好【水晶墙】跟枪炮来以防万一吧。」

「嗯，知道了。」

梅普露回答之后，莎莉也就地坐下，和她一起看公会排名怎么变化。

◆□◆□◆□◆□◆

游戏世界外，官方人员正盯著公会的剩余数字。

「这样……应该要结束了吧。」

「对啊……」

显示剩余公会的数字，就只有 6。

而这些公会全都确定进入了前十名。

也就是前十名的公会名单不会再有变化。

预定五天的这场活动，实际上在第四天早晨就划下句点。前不久还在持续减少的公会总数，现在已经完全不动了。

「这些人的杀意也免太高了吧！喂！」

「要开始剪接这次活动的精华集锦啰，再来大概不会有什么看头了。」

男子向周围人员下达指示，众人开始从庞大的录影档中挑选值得一看的段落。

「怎么光梅普露就占了五成啊……」

「你是要我们找没有梅普露的精华画面吗？这已经砍了很多耶。」

一人转头对发牢骚的男子这么说，男子扶著额，身体往椅背倒。

「这次活动不如预期，主要是因为【大枫树】在乱的关系吧。」

「【炎帝之国】都只有第十名，而且还全灭了呢。我也有预测过名次啦……可是差得有够多。」

【炎帝之国】的确是接连消灭了许多对手，可惜状况实在太勉强，终究逃不过全灭的下

场。

不过总归是守住了第十名。

「如果猜得到梅普露会做什么就好了……」

这也是许多玩家的心声。

有对策可拟的人，处理起来就容易得多。

「想那种不可能的事也没用……不如去检讨下次的天数……还有规则，尤其是公会大小怎么分那些。」

「是啊，想不到战况会激烈到剩下整整两天就结束了。」

当他们思考下次活动如何调整时，一个男子有了点子似的以整个房间都能听见的音量说：

「那我们来猜猜看好了！猜梅普露正在做什么！怎么样？猜中的我请一顿饭！」

在场所有人都跟了这项提议。

只赚不赔当然没理由拒绝。

「看前不久的录影就行了吧。虽然都是在宝珠周围拍的……」

男子随意挑一段【大枫树】第四天大房间的录影，准备播放。

「那可以猜她不在据点吗？」

「可以吧？这样比较难找……不过我想她八成还在据点里啦……」

「那开始猜啰！想到的人举手！」

说要请客的男子喊开始以后，马上就有几个人举手。

他们随男子点名一个个说出猜想。

「整个公会一起玩桌游。」

「用【机械神】练飞。」

「双胞胎拿她当球玩杂耍。」

「啃【锻造】出来的武器看有没有技能。」

「怎么都这么普通啊？」

「是没错啦……」

被批评太普通，所有人重新思考梅普露现在会做什么。

且想法愈来愈混沌。

「把乌龟巨大化，爬进它嘴里。」

「跟莎莉不知道在打什么。」

「那我猜啃乌龟。」

所有人一个接一个地猜。

等到大致说完，房间静下来以后，提议者宣布结束。

「那……我要放啰。」

「好。」

紧接著，大萤幕映出了【大枫树】据点的景象。

这位梅普露全身裹著一大团羊毛，让结衣和麻衣抬著在据点里绕圈圈，羊毛里还不断有武器伸出来。

看到这里，影片就默默地关掉了。

「那也放进去吧？」

「……好。」

在精华集锦加入这一段之后，官方人员各自回去处理这个自己所无法理解的情景。

第四卷 尾声 防御特化与联系

官方料得没错，活动的确是结束了。

自第四天起，活动里没有任何战斗，一片清平。

排行榜也没有变动，梅普露等人在第五天结束以后都传送到了一般地区。

传送后几秒，所有玩家面前都跳出蓝色面板，显示这次活动的最后排名。

「这次也是第三名耶！」

「对喔，你第一次活动也是第三名嘛。」

由于前十名奖励都一样，他们没有刻意往上冲，可是一口气取得大量大型公会的宝珠分数那一次真的很补。

接著，面板显示出最高等的奖励。

所有公会成员都获得五枚银币和一面木牌，会长梅普露额外获赠可以常驻提升所有属性5%的公会道具。

梅普露将奖品全收进自己的道具栏，拿出木牌查看。

「『通行证•伍』……嗯嗯嗯。」

这段字底下还小小地刻著梅普露的名字。只限本人使用的意思。

「好像在下一阶地区会有用的样子耶，不过是以后的事了。」

也在看木牌的莎莉将它收起。

「无论如何……这次辛苦啦，梅普露。」

「辛苦啦，莎莉！」

互赞彼此战绩后，【大枫树】所有人都回到【公会基地】去了。

梅普露想为平安打进前十名开场庆功宴，获得所有人赞成，便决定几天后在【公会基地】举行。

伊兹的【烹饪】已经练到最高级，做出来的菜都是极品。

可是到了那天，整个公会独缺梅普露一个。

「她说要买东西就跑出去了……我是不是应该跟著她啊……」

「就是啊……她一个人就会到处乱晃。」

就在莎莉结束对话要去找梅普露时，梅普露推开基地的门回来了。

且像平常一样，带来了意外。

「我回来啦～！」

「嗯，回来啦，梅普露。呃，你后面几个是怎样？」

莎莉视线另一端是【圣剑集结】的四人和【炎帝之国】的四人。

问他们怎么在这，梅普露爽朗地回答：

「我在外面遇到他们，聊著聊著就互加好友，我就乾脆把他们带来吃饭啦。不是有人说，那个，高手之间会有联系之类的吗？我现在也算是高手喔！」

「喔，嗯……」

梅普露展现的好友名单除了【大枫树】成员外，【圣剑集结】和【炎帝之国】的各四名玩家也名列其中。

莎莉知道其他人是怎么看梅普露，那八人在她看来不像是朋友。

连魔王都会青著脸开溜吧。

伊兹为临时出现的客人多加了好几盘菜。

【大枫树】只有八个人，不管来了谁都有足够空间坐。

大家愉快用餐时，接到了一条官方讯息。

内容是一段影片。

「我拿到公会萤幕上放吧，大家应该都一样。」

梅普露起身操控大厅里随附的萤幕，播放影片。

出现的是这次活动的精华片段。而且主角几乎是这里的人。

培因上镜，不久换成蜜伊，然后是莎莉。

「啊……这是我……围捕失败那一晚！」

芙蕾德丽卡大叫。

「如果我还有体力，应该连芙蕾德丽卡也挂掉了吧。」

听莎莉这么说，芙蕾德丽卡嘟起嘴。

「才没有你想得那么简单咧～」

「那等会儿要不要试试看？」

「好哇～！这次一定会打中你！绝对会！」

这时，画面带到梅普露。

「还是人形呢。」

「会变成七只喔，我记得很清楚。」

绝德和多拉古都变成死鱼眼。

看著萤幕的男性除克罗姆外全都曾死在梅普露手里，怎么都不是快乐的回忆吧。奏毫不突兀地混在女人堆里，风凉地看影片。

「光想就好痛苦。」

马克斯恐怕需要一段时间来克服心理障碍。

影片最后播放克罗姆用【冲锋掩护】不规则移动和超常恢复力，来保护结衣和麻衣、伊兹和奏四人时，许多「还以为你比较正常」的视线往他射去。

「下次我一定要赢，我可不想永远输给你。而且这次我看过你的技能了。」

「你真的以为自己赢得过一不注意就会变毛球变怪物的梅普露吗？」

克罗姆颇为认真地问培因。

「这个嘛，是需要先习惯应付意外没错。她在眼前变成怪物的时候，我的动作迟钝了很多。」

培因姑且先从已知技能开始思考对策。这次是梅普露获胜，下次就不一定了。培因肯定拥有足以打倒梅普露的能力。

780 名称：无名塔盾手

嗨。

781 名称：无名长枪手

喔，我看到影片啰。

782 名称：无名弓箭手

之前都还是会走路要塞或妖怪防御，结果现在变成会跑的要塞跟整个就是妖怪，

到底要怎么办才好咧？

783 名称：无名巨剑手

前不久都还是人类呢。

里面先不管。

784 名称：无名塔盾手

稍不注意就会不断成长呢。

785 名称：无名魔法师

要怎么长才会长出武器和变身啊？

请上人开示。

786 名称：无名塔盾手

真的就是迅雷不及掩耳啊。

才短短一天没盯，她就马上蜕皮了。

787 名称：无名长枪手

皮？蜕皮？呵呵呵。

788 名称：无名巨剑手

不只是蜕皮成长，那根本是突变等级了吧。

789 名称：无名弓箭手

结果大枫树成员都不是正常人耶。

看过克罗姆的影片之后我很确定。

790 名称：无名塔盾手

有吗？

791 名称：无名弓箭手

就是有。

你也只是披著人皮而已。

792 名称：无名巨剑手

就只是梅普露太夸张，让你看起来相对普通而已。

可是算上这一点，莎莉跟双胞胎还是算鬼扯那边。

793 名称：无名魔法师

我就是被大枫树肇逃的苦主。

你们不会懂在黑暗中突然飞上天的感觉吧。

794 名称：无名弓箭手

坦克吃几发铁球就挂了，

这明显是梅普露的血统吧，

走得有够慢。

795 名称：无名长枪手

就是说啊。

不过跟梅普露比起来正常多了。

796 名称：无名塔盾手

毕竟是梅普露的得意门生嘛。

一天就练起来了。

797 名称：无名巨剑手

啥？

「特性：梅普露」是会传染的吗？

798 名称：无名魔法师

会喔？

克罗姆就是被传染到的吧。

799 名称：无名长枪手

影片上明显是被传染啦。

话说是不是只有霞的装备没什么变啊？

后方也都很有事。

800 名称：无名巨剑手

可是一对一都还有机会吧？

不行的都是妖怪。

801 名称：无名塔盾手

说认真的，有人单挑打得赢莎莉吗？

我在公会基地的训练场试过，根本没机会。

802 名称：无名弓箭手

是很会躲的那个吗？

从影片来看，好像再拚一点就打得到了耶。

803 名称：无名塔盾手

现在应该有很多她的传说吧，还真的就跟传说一样。

怎么打就是打不到。

804 名称：无名巨剑手

大枫树的传说都算事迹了吧？

到处都在讲，而且这次活动的影片有够吓人的。

805 名称：无名长枪手

还有人用神魔大战或世界末日之类很夸张的话来形容第三天咧。

806 名称：无名塔盾手

因为她分裂了嘛。

不过看那个状况，只靠梅普露自己恐怕也顶不住。

807 名称：无名弓箭手

不过是从绝无希望变成希望渺茫，没什么差喔。

808 名称：无名魔法师

培因打伤梅普露那时候，我才重新确定梅普露身上还有 HP 的概念。

809 名称：无名长枪手

话说梅普露那个……

为什么还有锁血技能？

以前有人砍掉她的血吗？

810 名称：无名塔盾手

有啊，

不过大概不是人吧。

以现在的 VIT 来说，恐怕已经砍不掉了。

811 名称：无名弓箭手

又升啦？

已经到不需要再加下去的地步了吧？

812 名称：无名塔盾手

好像快破万了。

先前听她这么说的时

我真的都快昏倒了。

813 名称：无名巨剑手

快要我 STR 的一〇〇倍耶。

一〇〇倍。

814 名称：无名魔法师

这样的话也不会想去点其他属性了吧。

815 名称：无名弓箭手

开心最重要。

不过如果她开始点其他属性，反而会更难打吧。

光是跑速快起来就是超强化了。

816 名称：无名塔盾手

实在搞不懂梅普露到底有没有在考虑效率。

817 名称：无名魔法师

我推没有认真在想才会变强的说法。

818 名称：无名长枪手

正常人不会把自己变成毛球神轿吧。

819 名称：无名弓箭手

那是第四天以后唯一的片段呢。

820 名称：无名巨剑手

画面从炎帝的战斗切到那里的时候，我大脑整个当机了。

第四卷 增写番外篇 防御特化与活动后日

第四次活动结束后几天，到处都还在聊活动过程的第三阶城市中，梅普露在【公会基地】里休息。

「快要开放第四阶了耶……到时候全部带去打魔王！」

看到官方公告以后，梅普露不禁想像第四阶会有怎样的风貌。

「嗯……啊！对了！」

她忽然想起些什么，跳下沙发。

「在前进第四阶以前先试试看那个好了，虽然很贵……」

梅普露离开基地往镇上走，停在某间店前面。那是专卖飞行器的店。

「没有也没关系啦……可是既然有这种东西，还是玩玩看好了！比不上我自己的机器就是了！比不上喔！」

她说给【第一代】似的反覆强调【机械神】比较好，并重新打量店家陈列的飞行器。

「嗯……四人用的跟车型的这种果然有够贵，个人用的就行了吧……可是不知道哪种好用，嗯……」

梅普露为怎么挑而苦恼时，背后有人跟她说话。

「梅普露！」

「你好哇。」

「啊，麻衣跟结衣啊……对了，你们来得刚好！你们是用哪种飞行器啊？」

结衣和麻衣从道具栏取出飞行器。两人用的是同款的靴型飞行器，比一般鞋子大上一圈。

「那个……我们都是用这个飞的。感觉轻飘飘的喔。」

麻衣操作锁扣穿上飞行器，稍微浮起来给梅普露看。

「喔～！好棒喔！可是……好像很难耶。」

「对啊……结衣喜欢所以买这个……结果一直摔到地上。」

「真的，对不起喔，姊姊……没想到会那么难。」

不过她们说，其实还是有优点。

那就是双手可以自由活动，在空中遭怪物袭击时容易应付。

「这样啊……嗯，怎么办咧。既然你们都买了，我也一起好了。那个，你们现在有空吗？想请你们教我一下。」

「没问题！」

「好，我也来。」

于是打铁趁热，梅普露马上买下靴型飞行器，接著走向原野。

「在城里掉下来比较危险……我们到没人的地方去吧？」

「那就到城镇东边去好了。」

「对了……梅普露，我们可以路上打点怪赚经验吗？有你在就可以安心打了……」

「嗯，可以呀！防御交给我就对了！」

梅普露深深点头答应，当作飞行指导的回礼。

然后很难得地用两只脚走向野外。

到了野外，立刻用【献身慈爱】保护结衣和麻衣。

采取互补弱点，在第四次活动充分发挥其强项的阵形。

「那我们走吧！」

「「好！」」

三人就此往第三阶地区东侧前进。第三阶主要是飞行起来会比较方便的地形，与空中相比，地上的怪物又多又强。

但这种事对她们三个一点影响都没有。

「「【双重冲击】！」」

接近结衣和麻衣就等于是往地狱里跳。猛袭而来的怪物攻不破梅普露的防御，死了又死。

「你们打怪技术都变好了耶。」

「是吗……？」

「嗯，好像吧？我自己觉得啦！」

「可能是在活动里抓到一点诀窍了吧！」

结衣对梅普露开心地这么说，更使劲地挥出巨锤。

「嗯～那我也要加油了。要把盾练得更好一点！嘿……嘿！」

梅普露霍霍舞盾，做出抵挡攻击的样子。见到这样的举动，结衣和麻衣也握紧巨锤表示斗志。即使方式不同，梅普露的防御力仍堆到了天一般高的境界，这也是她们两人的目标。

「真希望我们能变得更厉害……啊！姊姊，来了！」

「嗯，没问题！」

麻衣挥球棒似的横扫巨锤，怪物毫无抵抗地飞出去。

「只要挥一下就稳死的样子耶！」

「对呀。跟莎莉练习以后，我们的命中率高很多了！」

「不过莎莉还是能全部闪掉……」

「嗯……我是没试过啦。可是莎莉那个样子看久了……我也不觉得自己打得到她。」

梅普露回想至今与莎莉并肩作战的情境，还是觉得再怎么努力也打不中她。

三人就这么一路打飞无数怪物，终于抵达目的地。那是一片宽广的草原，比脚踝略高的草枝随风摇摆。

「这附近怪物很少……之前我们是和克罗姆大哥一起来的……呃，那我们来练习吧！」

结衣和麻衣又穿上飞行器，梅普露跟著照做。

「喔～感觉跟用【机械神】差不多嘛……」

梅普露看著大上一圈脚掌说出感想。

「靴型飞行器在控制的时候，感觉就像对脚底用力一样。太用力的话会喷出去喔……」

麻衣如此说明并缓缓飘起，接著长了翅膀般在空中任意飞舞。

「呃，脚底用力……哇！」

梅普露往脚底一用力，身体就猛然加速抬升，脚翻上来一头砸在地上。

然后铿锵一声倒地。

「吓、吓死我了……」

「梅普露，要轻轻的！轻轻的！」

结衣也飘起来，不过与麻衣相比很不稳定，最后当著梅普露的面摔跤似的坠地。

人在【献身慈爱】范围里，没有摔伤，但显然是需要更多练习。

「结衣，怎么突然逊掉了啊？」

「我、我知道啦！呼……冷静一点冷静一点……」

结衣轻轻飘起，稳稳地停在空中。

「呼……成功了！」

结衣可能是想表现梅普露看，反而弄巧成拙，这次小心上升，总算是成功维持稳定。

「好厉害喔……嗯，用【机械神】飞比这个简单多了……」

「可是我就不知道那是怎么飞的了。」

麻衣也点头同意结衣的话。

「我那是一口气『碰！』地飞起来，然后再换方向而已……不晓得这个能不能那样？」

梅普露对脚底使更大的力，结果重心向前一倒，整个头插在地上。

然后碰一声倒下来。

「你、你还好吧！」

「好、好像很痛耶……虽然应该不会痛……」

「唔唔唔……」

梅普露擦去脸上尘土，撑地慢慢站起。

「大家都飞得很轻松的样子，好厉害喔。」

「要不要换别台呀？背包型的也有简单的喔。」

「唔唔……换机就输了，我练一练再考虑。」

于是梅普露又开始练习。

她不是学得慢的人，摔著摔著也逐渐有所改善。不时经过的怪物有结衣和麻衣帮忙清，练习很顺利。

大约练了一小时，梅普露已经能轻盈地飘上空中。

「喔、喔～！成功了！」

虽然伸开双手保持平衡的样子有点拙，但总归是第一次成功滞空。

「好，再来慢慢走……」

梅普露滑动脚步，小心前进。

人是有前进没错，然而「这不是我要的」的感觉在她心中盘旋。

「我想要……像这样飞！」

梅普露往脚底用力，身体随之加速，而技术进步了的她来得及将另一只脚往前挪，在空中跑步般前进。

「啊！咦！这、这要怎么停下来啊～！」

脚停住就会掉下去，让她不断往前踏，一路飞进远处的森林。

「梅普露！」

「快、快跟上啊，结衣！」

两人动身没多久就见到梅普露摔进森林，便飞到森林上空找人，最后发现有个黑漆漆的东西从头插在绿叶浓密的树上。

「梅普露……你、你还好吗？」

「我没事……唔唔，果然只能慢慢练习。」

梅普露在结衣和麻衣拔人时嘟哝著说。

接著她轻轻飘起，叫出糖浆送上天空巨大化。

「嘿咻！嗯，还是这样比较舒服。」

梅普露降落在糖浆背上，脱下机械靴摸摸糖浆的壳。

跟结衣和麻衣学过诀窍的她告诉自己以后多得是时间练习，点点头说：

「继续来帮你们升级吧？我还需要一段时间才能飞得好的样子。」

两人同意后，梅普露搭糖浆跟她们飞向森林，在那里用【机械神】大肆射击，彷彿在说这才是真正的机械。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露刚开始练飞时，莎莉正在第三阶地区的地面练等级。

「呼……！嘿咻。呼……打了好多怪喔。」

莎莉捡拾掉在地上的材料，并盯著装在她脚上的机械。

「试了那么多种，还是这台最好。」

道具栏里还有好几台机器，而机动力最高的靴型飞行器最适合她。

如此可以轻飘飘地向上闪避扑来的怪物，再加速立刻补刀。

莎莉已经练到随心所欲，彷彿是自己身体的一部分。

「如果活动里也能用就好了……嗯，以后机动力好像会不够。」

能在空中自由活动以后，莎莉将空中动作也编进了战斗里，比起只能在地上奔窜强上很多。

「能够再加强就好了，不知道有没有这种技能？」

莎莉回想技能搜集站上的资讯，不过她也知道目前还没有人找到。再说，如果网站上有那种技能，她早就拿了。

「等下次活动集到银币再看看有没有得换好了，银币技能表说不定会换。」

继续杀怪后不久，莎莉见到四个眼熟的身影从远处接近。是霞、克罗姆跟【圣剑集结】的多拉古和芙蕾德丽卡。

「呃……她又有奇怪的动作了～」

芙蕾德丽卡想起第四次活动和先前提出决斗的事而皱眉。

「……你们这组合真难得。」

「还好啦，因为梅普露、麻衣跟结衣她们三个都不在，刚好这两个有空，就约约看了。」

「她们又跑去特训了吧？我是来视察敌情的啦。」

「你会不会太诚实？」

多拉古对莎莉露出不逊的笑。芙蕾德丽卡躲在多拉古背后，盯著莎莉看。

「我有空再来跟你决斗喔～那天只是开玩笑的，在活动里也打过很多了～」

「那好吧。」莎莉和噤著嘴念念有词的芙蕾德丽卡另约决斗后，对霞问：

「你们四个要去练等吗？」

「对啊，该练等了。怎么样，要不要一起来？我们要去怪很多的地方，人手愈多愈好。」

莎莉没有其他行程，很乾脆地答应了。

就这样，新增了莎莉的五人组来到第三阶地区的边缘，怪物远比城镇周围强上数倍的地带。

「那我开始啰。【嘲讽】！」

克罗姆使用技能，在附近游荡，看起来很硬的钢铁魔像全猛冲而来。

「【增强威力】……BUFF 这样就够了吧。」

芙蕾德丽卡对所有人上完提升【STR】的法术以后，霞就冲了出去。

「【第一式â阳炎】！」

霞忽然消失的下一刻，刀已经斩在魔像身上。

「好，我也来！」

多拉古全然不管防御般跳过去，用他巨大的斧头击飞周围魔像，砸在地上。

「讨厌啦，不要把防御丢给我好不好～【多重屏障】。」

「【冲锋掩护】【掩护】！」

芙蕾德丽卡掩护多拉古，克罗姆掩护霞，并一一击倒涌上的魔像。两人认为莎莉不会被这种程度的怪物击中，协防顺位摆最低。

「这么慢的打不中我，别担心……嗯？上面也来了。」

莎莉见到空中有鸟型机械怪物接近而使用飞行器飞上空中，耍特技般旋身回避，一只又一只地处理。

「不错喔。嗯，感觉很好！」

【剑舞】的蓝光和怪物身上跳出的红色特效满天飞舞。

打完空中怪物往下看，多拉古正好劈开了最后一只魔像的脑袋。

「很好，一点都不吃力呢。」

「因为有我在保护你啦～！」

「喔，抱歉，谢啦。」

「不需要啦～」

在【圣剑集结】的两人对话时，莎莉降落地面。

「第三阶的怪物对我们来说已经不强了呢。」

「在我们公会……就只有麻衣跟结衣的等级不太够吧。对了，伊兹不算。」

「我们等级应该比较接近最近要开的第四阶，先练起来不吃亏。」

为提升等级，五人继续在原野上寻找怪物。

对怪物来说，遇上这个集团就死定了。这件事，也同时发生在梅普露的所在之处。

假如怪物内建逃跑的选择，肯定是看到就跑。双方差距就是这么大。

莎莉这边大约练了两小时后散团，无事可做的她返回城镇，推开公会基地的门。

「啊，莎莉！你回来啦！」

正在看蓝色面板的梅普露注意到莎莉进门，笑著挥手迎接。

「梅普露，你在这啊？嗯，我回来啦。」

莎莉坐到梅普露身边伸个懒腰。

「我刚才都在练等……嗯～哈啊……有点累了。」

「啊，我也是我也是！我跟结衣和麻衣一起打到刚刚喔！」

梅普露开心地聊起前不久的事。

「啊～你也买靴型的啊。那很棒喔～可以做出很厉害的动作。」

「咦，真的？我练好久才只能飘起来飞一下而已耶，快要摔死了。」

「是需要很多练习没错啦。呵呵，不过我一次也没摔过喔。」

莎莉略显骄傲地笑。

「唔，真厉害……你的话好像真的可能呢。」

「我是飞高以后摔下来一定会死，所以特别小心而已啦。」

「可是真的很难耶～」

「啊！对了对了，我今天有跟【圣剑集结】的人一起练喔。这次我仔细看过他们两个的打法，果然是我们公会没有的类型。」

莎莉开始说今天的经过。

「是喔是喔，可是麻衣跟结衣的攻击可不会输多拉古喔！」

「她们两个……嗯，毕竟是攻击力特别突出嘛，好像也只有她们了。」

莎莉从没听说过还有哪个玩家类似结衣和麻衣。

况且如果存在，肯定已经成为话题。

「下次活动一定会更受瞩目，别人的对策也会更多，我们也要多努力一点。」

「嗯，加油！不晓得下一次会是怎样的活动……希望不需要在野外到处赶路。」

梅普露现在有【暴虐】能用，在野外奔波不是那么辛苦的事，但一度根植的印象没那么容易除去。

「不喜欢在野外赶路是吧。你只打自己想要的东西也没关系，公会奖品就交给我来办吧？」

「真的？可是我还是会尽量打的啦！」

「呵呵，不需要勉强喔。我们不适合需要人手的活动。」

【大枫树】在结衣和麻衣加入后也只有八个人。尽管每个都有杰出能力，但难免会遭遇双拳难敌四手的困境。

「多找点人是不是比较好？」

「不用了。在你看到非要拉进来的人之前，不需要刻意去找。维持自己的步调慢慢玩比较好吧？」

听莎莉这么说，梅普露深感同意地用力点头。

「啊，对了。今天想第四阶的事的时候，我突然很想再跟你一起找个城镇到处玩一玩耶。」

「嗯，好哇！一直练等会腻，不时需要散散心嘛。」

「对呀对呀！就跟你说的一样，一直打怪好累喔。」

梅普露说完眯眼一笑，莎莉也自然涌现笑容。接著莎莉想了一想，说：

「那我们现在就去第三阶城镇逛一逛吧。现在突然提到飞行器，是因为第四阶要开了，想赶快练飞吧？」

「咦？嗯，对呀？」

「所以我是在问你，要不要把第三阶城镇彻底逛一下，当一个总结。我们一来到第三阶就忙著为活动作准备，没什么机会逛嘛。」

「喔～！好哇！我要去我要去！」

两人刚到第三阶地区就为活动招收公会成员、帮忙练等，有很多事要忙，没时间随意游览，现在要把这段时间补回来。

「莎莉，你不累呀？」

「和你说话以后就都不累啦。」

「那我们就马上出去逛吧！」

「OK，我们走！」

两人离开沙发，奔出【公会基地】。

「要先从哪里开始逛？」

「哪里好呢。第三阶大多是处理材料的店，再来是装备。」

莎莉也只是纯粹提议，还没有决定明确的目标。

「也不用定一些有的没的，随便乱走就好了啦！我逛野外的时候也大多是这样！」

「所以才会带完全出乎意料的东西回来是吧……嗯，好，就照你的方法来！」

「好耶！那就从右边开始逛吧？记得之前稍微走走那次，有发现一间看起来很漂亮的店喔！不记得卖什么就是了……」

「你都这么说了，我也好想看有多漂亮喔……那就先去那里吧。」

「好，跟我来！」

梅普露说完就牵起莎莉的手，走从干道分支的路。玩家少，走起来很轻松。

走了一会儿，梅普露说的漂亮的店出现了。

她在那间店前面停下来说：

「应该是这里没错，好像是卖首饰的？跟一般饰品不太一样耶？」

梅普露看著玻璃橱窗另一边琳琅满目的商品说。

「好像是，比较接近改变外观的。还可以换发型，换发色的样子。」

莎莉解释之余走进店里，梅普露也慌忙跟上。

「打扰了……啊，真的耶，有好多首饰喔……」

店里有项炼、手镯等珠宝，也有蝴蝶结、颈环等服饰，当然也有莎莉之前说的美发道具。

「怎么样？梅普露，要不要试穿看看？」

「咦，那我……发色有技能可以变，来换换看发型好了！」

「我也来试试看。梅普露，这个你觉得怎么样？」

莎莉给梅普露的是长发的外观道具。

再试穿洋装，梅普露简直变了一个人。

荷叶边的长裙搭上白衬衫，站著不动就像是端庄少女。

「好、好棒喔……这样别人就认不出我了吧。」

梅普露不敢相信地触摸自己长达腰际的黑发，原地转一圈，洋装滚边轻飘飘地摇晃。

「认识的人近看会认出来吧，可是感觉真的完全不一样了，好新鲜喔。」

「莎莉也穿穿看这个！我没看过你穿麻衣跟结衣她们那种的耶。」

「咦！那、那个……我不太适合那种的啦。」

莎莉试图婉拒，但梅普露双眼闪亮亮地逼了上来。

「呵呵呵，先试试看再说嘛！」

自己拿东西给梅普露试穿在先，莎莉也不好意思强行拒绝，换她被梅普露塞一堆东西。

「辫子发型跟……双马尾都没看过……好吗？」

「唔唔……感、感觉好害羞喔。」

莎莉抓著她试穿的洋装裙襬别开眼睛。

「会吗？」

结果两人都各自买了一套，走出店门。

「唔～怎么马上就换回来了。」

「下、下次有机会再穿啦……应该还有机会吧。」

在外观与平时不同的梅普露死盯之下，莎莉穿著平时服装逃跑似的开始走。

「啊，等一下啦，莎莉！不准逃～！」

梅普露嚷嚷著追上去，莎莉也不是真的要跑，马上就追到了。两人就这么继续压马路。

这场告别之旅终究随时间流逝而结束，未知的第四阶地区也稍微接近了点。

第四卷 后记

首先要感谢一路看到这里的所有读者。也希望第一次接触的读者可以继续看下去。

大家好，我是夕蜜柑。

多亏有各位的支持，《怕痛的我，把防御力点满就对了》来到了第四集。

漫画版也开始连载，算是一帆风顺？总之非常感谢各位的爱护。

第四集经过增写和修改，读起来应该有比较顺一点。

每次出书，我心里想的都是怎么呈现更好的作品给大家。现在的状况就是被变化得目不暇给的环境搞得团团转，同时还有很多事情需要赶快去习惯吧。

真的就是所谓的什么都很有趣，什么都很新鲜。

蓦然回首，《防点满》都来到第四集了，时间过得真的好快。也许是因为之前讲的那样新鲜又有趣的缘故吧。

这跟回归初心可能有点不太一样，不过我还是对给我这个机会的各位读者有说不完的感激。

第四集出场角色很多，希望有成功表达他们的魅力。

最后，就让我用回顾第四集与初心为《怕痛的我，把防御力点满就对了》第四集作结。

我会更加精进，提供更好的作品。

希望各位见到我的书，可以拿起来翻两下。

期盼我们在未来的第五集再会！

夕蜜柑

第四卷 插图

第五卷 序章 防御特化与第四阶上线

台版 转自 轻之国度

图源: sword_world

录入: sword_world

全点防御力而不小心变成强力玩家的梅普露，创立菁英型小公会【大枫树】，在第四次活动公会对抗战中跌破众人眼镜夺得第三名。获得奖品——第四阶的通行证，并与各个大公会玩家互加好友之后，目前正在等待新地区上线。

活动结束后一个月又几天，刚进入十月的某日。

这天是众玩家引颈期盼，NewWorldOnline 推出第四阶地区的日子。

梅普露也是其中之一。不用 ID 莎莉的好友理沙邀约，她也会在伺服器更新完就立刻登入吧。

梅普露来到【公会基地】，寻找莎莉的身影，并很快见到她在沙发上挥手。

「我来喽。要现在就走吗？」

「第三阶魔王靠你应该没问题……那就打打看吧。你也很想打吧？」

「想想想！」

莎莉只有找梅普露，所以【大枫树】里只有她们俩上线。

其实就算先一步到更高层去，晚点还是要帮其他成员打魔王。【大枫树】是菁英型小公会，队上缺了梅普露和莎莉，战力势必大幅改变。

然而她们还是挡不住对新地区的好奇心。

没请莎莉调查第三阶魔王长什么样，梅普露就开【暴虐】背著莎莉冲进野外，奔向地城了。

大家都已经知道这头怪物就是梅普露，藉机械飞行的玩家们不再误以为她是怪物而出手攻击。

吸引很多注意的部分倒是没变。

梅普露一路辗压地城里的怪物，抵达魔王房门前。

「莎莉，我们到喽〜！」

「OK!~! 赶快解决掉吧。」

梅普露维持【暴虐】姿态开门入内，见到房间深处有个高过她两倍钢铁魔像。

假如魔像有意识，见到进门的是怪物，脸一定会当场刷白吧。

可惜实际上没有这种事，魔像不慌不忙地迎击这两名入侵者。

见状，莎莉立刻打出绝招。

「胧！【幻影世界】(Phantom World)！」

莎莉在第四次活动中也用过一个魔法。能造出三个能力与目标相同，会自主行动的分身，持续三分钟。

莎莉让胧使出的魔法效果，使梅普露变成了四个。

四个梅普露包围冲过来的魔像就是一阵乱打。

魔像也有抵抗，但伤不了据说防御力快破万的梅普露。

莎莉见状便放心地坐下来，摸起魔宠胧的头。

可是没多久，她的注意力就被梅普露紧张的叫喊拉了回去。

「莎莉！现在怎么办！」

「咦？怎么了？」

「我打不出伤害耶！」

「咦！」

莎莉查看魔像的血条，还真的完全没减。

官方也是会应变的。

想出可以抑制【暴虐】状态的梅普露，且不会大幅影响其他玩家的方法。

不是设置像【银翼】那样攻击力强得乱七八糟的魔王，而是防御力超高的血牛。

梅普露的天敌不是火力超高的魔王，而是同类型的对手。

她没有穿透攻击。

主要攻击手段是毒，只要对方抗性够就派不上用场。

魔像伤不了梅普露，但也不会输给她。

这就是官方为了让梅普露无法单挑这个魔王而想出的对策。

「这样就只能靠我来想想办法了。」

莎莉掌握状况后，抽出匕首奔向魔像。

战斗持续了三十分钟。

莎莉以【剑舞】将攻击力升满，才终于了结这场战斗。

「唉……应该先看清楚魔王防御力的。」

「呼……有够难打。」

原想赶快攻克魔王，看看第四阶长什么样的两人出师不利，但很快就振作起来，捡拾掉落物前往第四阶。

「会是什么样的地方啊。」

「不知道。你看，看得到了。」

莎莉向前跑，梅普露赶紧跟上。

第四阶是永夜之城。

红蓝双月，悬在星光斑斓的夜空中。

这是至今最大的城镇，全城都是木造建筑，弥漫浓浓的东洋气息。

城中有水道，灯火静静地打在道路上。

中央不知几层的醒目高塔，令人急著想一探究竟。

「去探险吧？走吧走吧？」

「好啊，不过我们先去找基地。」

「唔，也对。」

只要找到【公会基地】，就能取用在其他阶层存放的道具，也可以传送到其他阶层的基地。

所以来到新阶层，第一个该做的就是找出基地。

梅普露和莎莉压抑雀跃的心，往基地出发。

第五卷 第一章 防御特化与永夜之城

两人找出【公会基地】的位置就立刻进去绕一圈。可供个人使用的房间铺了榻榻米，相当于大厅的位置有地炉和火钵等摆设，和第四阶的和式气氛相契合。

看完以后，莎莉注意到【大枫树】其他成员也上线了。

「梅普露，其他人也上了耶。」

「那我们去帮忙推王吧！呃，我好像只能用【献身慈爱】保护他们耶。」

「已经足够了啦！走吧！」

两人延后探索第四阶，又返回第三阶。

魔王战在获得【献身慈爱】保护的结衣和麻衣穿透攻击猛攻下，转眼就结束了。

「果然……没我们的事。」

「克罗姆，你可以当作省下体力来探索第四阶喔？」

同样无事可做，只能看著魔像惨死的霞听见克罗姆的呢喃而回应。

「好期待新材料喔。希望怪物不会太强。」

「我这次没做到事，就来帮你吧。」

奏一边打乱在观战时拼好的魔术方块，一边对伊兹提议。

「那就先谢谢你啦。」

纯粹旁观的四人告诉自己全员出击的魔王战就是这么回事，跟上挥手表示战斗结束，迫不及待想探索第四阶的梅普露。

一行人就这么来到新城镇，各自分头逛街去。

晚点分享自己的见闻，即可掌握这大城的全貌。



梅普露独自漫步，东张西望地寻找值得注意的东西。

不久，一座挂上「壹」字大招牌的红色大鸟居出现在视线里。

要穿过其底下时，她听见「准许通行」的系统语音。

「嗯……所以是可以过去吧？」

梅普露慢慢伸出一只脚，确定什么事也没有后一口气跳过鸟居底下。

「对喔，我有通行证嘛。不晓得可以通行到哪里。」

她在前次活动打进前十名而获得高阶通行证，使她能够往更深处前进。

没错。在第四阶城镇需要相应的通行证才能通过鸟居，进入城镇中央。

没有通行证的玩家，就需要解任务取得通行证了。只有活动前十名的玩家享有直接探索的权利。

而且愈接近中央，发现好装备和好技能的机会就愈高。

城中各处设有小船或人力车，只要付钱给 NPC，就能搭到各个站点，于是梅普露在通过标示「贰」的鸟居时决定改搭人力车。不只是因为距离颇长，她自己也想坐坐看。

「好快喔〜! 爽耶爽耶!」

车速比梅普露自己走快上太多，人往城中央快速前进。

最后在标示「陆」的鸟居前下了车。

想穿过鸟居，却遭到微微发光的半透明屏障阻挡。她的通行证写的是「伍」，无法通过鸟居「陆」。

「呃……离那座高塔还很远耶……有没有哪里可以提升通行证等级啊？」

梅普露暂时放弃继续前进，先找间店看看。

「打扰了……喔喔，好多和服喔!」

店里摆满了霞平常穿的那种和服。

「在这里好像比较适合穿这种……」

于是梅普露就地大换装。她将开打时再换上就好的塔盾和短刀全部卸下，完全进入观光模式。

最后穿著以拿手技能【毒龙】为概念的紫色和服走出店门。

「再来要去哪里咧〜? 」

心花朵朵开的梅普露继续逛街。

梅普露接著来到的是陈列著居家摆设的店。

老板是个男性 NPC，坐在最里头。

各种古壶、挂轴和桌椅洋洋洒洒地陈列著。

这些道具都可以用来装饰【公会基地】的房间。

「这些都很好吗？价格好贵喔……不懂耶。」

梅普露本身对家具没什么兴趣，怎么看也看不出个所以然，便毅然选择离去。

这时，坐在里头的年迈老板对她说话了。

「小姐……要不要看看一只壶再走啊？」

「问我？嗯……怎么办咧。」

虽然没兴趣，人家都开口了，不看好像有点对不起人家，于是决定姑且一看。

「请跟我来……」

老板打开里头的门，请梅普露进入没有摆放商品的房间。

跟著进去以后，老板对她展示手掌大小的有盖小壶。

「就这个？嗯……不需要耶。」

话刚说完，梅普露的面前跳出了蓝色面板。

「嗯？有任务！」

有任务就另当别论了。

游戏里有很多属性达到一定数值才会触发的任务，对于全点防御而不太能遇见任务的梅普露而言，没有不接的道理。

这使得她没多看任务名称就按下接受。

「那么……就请你做我的最后一只吧。」

老板壶盖一开，就把梅普露给吸进壶里去。

「咦！哇！」

梅普露想藉任务名称来猜想这会是什么样的任务，但她就是想不起「壶中之王」四个字。

◆□◆□◆□◆□◆

短暂的漂浮感之后，梅普露一屁股摔在地上。

「哇哇！这、这是哪？」

梅普露查看四周。

这里很暗，地面一片平坦，远处有很陡峭的无机高墙。往上看也是黑漆漆的，只知道上头很高，没看见类似出口的地方。

场地宽到她不会想走遍每个角落看看。

「……嗯？有东西来了？」

梅普露手搭在眉上眯起眼往远处望，发现有很多外壳坚硬的紫色巨蝎、蜈蚣，甚至有披覆甲壳的蜘蛛，大批往她冲来。

速度很快，眼看著愈来愈大。

「哼哼~打倒它们就好了是吧！被我看出来啦！」

梅普露动手抽取腰间的短刀。

「啊！没、没装备！」

她是在观光模式下落入战场，短刀和塔盾都在道具栏里。

「呃……呃呃呃！」

梅普露急忙叫出蓝色面板，东点西点。

可是她紧张得一直点到无关的道具，浪费很多时间，这又使得她更加紧张。最后，她在按下结束变更装备的按钮之前，被速度最快的巨蝎钳住身体举了起来。

「呃，讨厌啦！等、等一下！暂停暂停~！」

即使被巨蝎钳在半空中而无法动弹，巨蝎的攻击也完全伤不了她。无论是使尽全力用螯去剪，还是用尾巴的毒针来刺，全都一点作用也没有。然而，梅普露在这种状况下还是很紧张。

「等一下！放我下来！这样不行啦！」

没错，梅普露本身是不会有事，但刚买的和服就不同了。

「会破会破啦！讨厌……哇噗！不要吐毒液！」

蜈蚣将头抬到梅普露上方，满口紫色液体往她流下去，这还是对她没有影响。

不过同理，对装备的影响就非常大了。

她再度尝试更换装备，可是在完成之前，本来就不适合战斗的衣服不堪一击，转眼就化为了光。

「啊……………」

梅普露放弃挣扎，气得嘟起脸颊猛甩脚。现在已经不必急著换装，她便淋著毒液慢慢地换。

穿上平时一身黑的装备后，她尽可能地甩动手臂，用塔盾砸巨蝎的螯，成功脱离了束缚。

「哇……好多喔。」

梅普露在蜈蚣的毒液瀑布里嘟哝。

眼里是她被擒时蜂拥而来的大批毒虫。

「唔~我绝对要把你们全部干掉。」

梅普露哀悼著化为光的和服叫出【猎食者】，发动【献身慈爱】。

「【全武装启动】！」

铿锵铿锵的声响中，【机械神】的各式武器从她身上伸展开来。

「【开始攻击】！」

接连不断的炮火全都击中了怪物，但遭到甲壳弹开。

「唔咦！非用魔法不可吗……可是毒更不行吧……」

所有怪物都有紫色甲壳包覆，原本不应有甲壳的蛇等生物也不例外，看得梅普露拉长了脸。

「好硬喔……怎么可以这样！很难打耶！」

梅普露的炮火和【猎食者】的啃咬，使离得最近的巨蝎受到最多攻击。

它紫色的甲壳在梅普露眼前破碎，露出似乎十分柔软的部分。

「好耶！比想像中更快敲破！【流渗的混沌】！」

梅普露往柔软处射出蛇怪大肆啃咬，巨蝎很快就化为光了。

由此可知毒虫的 HP 应该都不高，但数量实在很多。

全部打倒需要不少时间，而【猎食者】正持续遭受伤害。

「对了！……先把【猎食者】叫回来……」

梅普露召回两条护卫，将一身枪炮全部朝下，把自己轰上高空。

「糖浆！」

然后在空中叫出糖浆并立刻【巨大化】，使其飘浮。

飞得比糖浆高的她掉在正下方的糖浆背上。

「嘿嘿嘿，糖浆谢谢喔。」

梅普露摸摸稳稳接住她的龟壳，对糖浆下令：

「那个，叼住这边。」

糖浆依照吩咐，叼住梅普露的小腿。

「很好很好」

接著让原本与地面平行的糖浆转成头下尾上。

梅普露自己也随之变成倒吊，所有武器指向地面。

「【开始攻击】！先把所有怪物的壳部打碎！」

光束与枪林弹雨洒向地面。

「好像夹娃娃机喔。」

梅普露用【念力】操纵糖浆在天上盘旋，将攻击洒向每个角落。

在看得见地面的情况下，让梅普露可以确定醒目的紫色甲壳是否击碎，持续滴水不漏的轰炸。

「好……再来就是回到地上直接干掉！」

不必再待在空中的梅普露将糖浆叫回戒指，转个身由脚落地。

「这次要一口气解决掉……准备受死吧！」

怪物纷纷用消失前的哀嚎回答梅普露。

梅普露的攻击，全部扎实地打伤失去甲壳的怪物。

怪物们伤害不了她，战斗很快就以梅普露的胜利作收。

「好！最后一只！」

当梅普露的枪弹打倒最后一只怪物后，眼前转为一片漆黑，回过神时人已经回到店里头了。

「老板……不见了？喔！」

梅普露眼前出现任务完成的面板。

同时获得一项技能。

「【蛊毒咒法】？这什么？」

【蛊毒咒法】

毒系攻击有 10%机率造成即死效果。

此效果不会遭受抗毒技能抵挡。

「喔……喔〜? 是喔……也就是说可以不管【毒免疫】了。」

由于近来拥有【毒免疫】或【抗毒】的玩家和怪物日渐增多,【毒龙】变得愈来愈不好用,现在有了【蛊毒咒法】就能让拥有【毒免疫】的玩家「即死」了。如今【毒免疫】将不再是对付梅普露毒系攻击的完美对策。

「有机会就试试看好了……现在先……」

梅普露离开这间老板销声匿迹的店,踏著不算轻快的脚步前往另一间店。

「呜呜……要重买一件了。」

梅普露缅怀著溶掉的和服,再买一件同样的。

「玩得开心就好!开心就好!」

她将这当作取得技能的必要经费,再度踏上街头。

第五卷 第二章 防御特化与霞

来到第四阶几天后。

探索得差不多了的【大枫树】成员们,聚集在【公会基地】分享成果。

「我大多是到野外去练等级解任务,怪物大部分是日本妖怪那样,会用魔法的怪物变多了。」

伊兹点头同意克罗姆的话,也说:

「我也是都到野外去搜集材料,如果没人帮忙打怪的话撑不了多久。」

「我是和结衣跟麻衣一起从鸟居「壹」开始逛,在多半会被人直接忽略的地方找到一些任务,还有一些东西到了比较里面的地方就没得买,我把这些资料传过去喔。」

奏跟著将详细的地图资讯传给所有成员。

「这里真的好大,我跟结衣逛得好累喔……」

「毕竟是目前最大的城嘛。」

大伙一一说明自己获得的资讯,而止步于鸟居「陆」的部分依然不变。

「那梅普露呢？」

当中，莎莉问道。

「我拿到即死技能，还买了和服喔！」

「……嗯，晚点再慢慢听你说好了。」

莎莉从这句话发现梅普露又自个儿找到怪异技能，决定先不多问。

「总之这样我就懂了，大家都接近中央很多了吧？」

接著开始谈通行证的事。

首先可以确定的是，在没有通行证的情况下只能探索这个城的一小部分。

要往更深处前进，就得做些麻烦的任务提升通行证等级。

克罗姆和霞似乎已经知道了，而没有积极搜集这类资讯的梅普露，是第一次听说任务的事。

「所以我们的通行证很厉害？」

「是啊，我想是很大的优势。」

可以跳过好几层大多数玩家无法避免的大工程肯定是非常有利。

后来他们开始聊自己在哪里发现了怎样的任务，结果没有一个人想挑战梅普露接的任务。

「有新发现再集合吧！」

梅普露这么说之后，众人便回去做自己的事。

◆□◆□◆□◆□◆

第四阶城镇比过去各城镇大上好几倍，所有人继续探索了好久也仍看不见终点。

到了开始探索好几天之后的某个下午。

梅普露来到【公会基地】喘口气，喝伊兹泡的红茶和她聊天。

「怎么样，探索有进展吗？」

「没有耶……真的好大喔。」

「我也是到处在找材料……可是有的东西只有一间店有卖，没办法到里面去。」

尽管【大枫树】成员有等级较高的通行证，可以早早就进入城镇深处，但也表示需要探索的区域比别人多，还需要到野外去。

光是收集材料，要做的事就比以往多上好几倍。

「而且可以制作的道具也更新喽。只是现在材料还不够量产，到时候再给你们试试看吧。」

「好！」

聊著聊著，基地的门打了开来，克罗姆及结衣和麻衣进来了。

「喔，伊兹啊？正好正好，我作任务的时候打到一些你要的材料，先给你。」

「谢啦。对了，你要不要也喝一杯休息一下再走？我这有第四阶新增的饮料喔。」

伊兹笑咪咪地说。

「……第四阶材料的名字大多好像很有事，下次再说吧，而且你根本是想做坏事的脸。」

于是克罗姆点了普通的咖啡，结衣和麻衣则是可可亚。三人也和梅普露坐在一起。

「嘿咻……梅普露，你逛得怎么样啊？」

「这里实在好大，跑来跑去好累喔。」

听梅普露这么说，结衣和麻衣也感同身受地点点头。

她们也是全点型，移动速度很慢。

「我和结衣……现在都是搭人力车。」

「虽然很花钱，可是真的好快好轻松喔。」

「因为任务的地点很分散嘛，而且店又很多。大部分都是卖房间摆设……但也不能不看。」

「那些家具都好贵喔……我看一看就够了。」

「有的任务会需要花钱，也没那个闲钱呢。」

梅普露自己倒是买了不少，全都是消耗品。

「既然有房间，我也买点东西来摆好了。」

基地里有每个成员自己的房间。梅普露不喜欢房间空空的，在各阶层都买了点家具来摆。

不久，莎莉、奏以及似乎一直待在自己房间里的霞也都现身了。

「啊，你们也来了！喔~都到了耶！」

「有要做什么吗？」

梅普露向莎莉转达他们的话题后莎莉也开始聊城镇的事。

「我都只有看更新哪些道具，还有去野外作任务的时候顺便看看一些比较可疑的地方而已耶。」

「我记得的只有卖木制解谜玩具的店吧。很好玩喔，要玩随时可以跟我借。」

奏说他全部都破解了，还问伊兹能不能做出更难。

「我们现在对整个城镇的了解还很少呢。梅普露，我再帮你记一些你可能会喜欢的喔。」

「嗯！谢谢！」

「都只是买战斗用的东西就太没意思了嘛。梅普露会喜欢的店……不晓得这附近有没有？」

霞跟著开启地图，点出几个位置。

「了解了解那我就去看看吧。你已经这么熟啦！」

「咦？还、还好啦，碰巧遇到的。头一抬就看到了。」

霞匆匆收起地图。

这时，伊兹也和奏聊到一段落，问霞想不想喝点什么。

「不了，我要再去野外，这样就好。」

「是喔，那你加油。小心喔。」

全员目送霞离开后，梅普露忽然想到一件事。

「霞最近是不是都往野外跑啊？」

「会不会是跟我们一样很缺钱？」

「我我的钱包都空空的了」

听结衣和麻衣这么说，梅普露觉得有点道理。

「……可是她农得这么凶，应该没问题吧？」

伊兹熟知材料和道具的行情，觉得有点不解，但这疑问很快就随思考怎么制造解谜玩具而淡去。

「霞应该不会乱来吧，我也要开工喽！」

「现在就要帮我做啊？要难一点喔~？」

八个人又继续随自己的喜好，在第四阶享受游戏生活。

◆□◆□◆□◆□◆

到了深夜，打完怪的霞偷偷摸摸返回她在【公会基地】的房间，关上了门。

「啊好幸福喔……」

霞的房间摆满了这几天在第四阶的血拚成果，都快没地方躺了。

全都是外观抢眼的陶器或武士刀，完全不打算用在战斗上的东西。

NWO 和现实不同，打怪就可以赚钱，花得凶一点也无所谓。

因此，霞可以说是有点买过头了。

「再去逛一次好了！……可是不先赚点回来会出事。」

蓝色面板所显示的金币数目已经来到颇令人不安的数值。

霞买的東西并不便宜，且大多还是相当高价。

然而现在仍是她至今最快乐的时刻。

「好想早点到里面去喔，呵呵。」

霞这么说，拿出偷偷升到「陆」的通行证陶醉地欣赏。

幻想著还没有人踏入的领域会有多么美妙的宝贝。

「好！马上走！时间宝贵！」

霞将通行证收回道具栏，立刻冲出【公会基地】。

◆□◆□◆□◆□◆

十天后，霞在基地自己的房间里盯著蓝色面板的属性画面看。

正确来说，是盯著其中一点看。

「唔唔……」

霞这几天不停购买不会加强任何能力的物品，几乎花光了一直以来没什么花费而囤积至今的金币。

金额竟高达【大枫树】创立资金的五倍之多。

每过一座鸟居，就更接近第四阶城镇的中心。城镇分为许多区域，由于城镇本身就大，所以每一区都相当大。

尽管如此，霞还是将分布于各个区域中的古董行都逛遍了。

欣赏古董的时光，对霞来说是无比地幸福。

那股激情不仅是解开了荷包的绳结，还把它一刀两断了。

「好……这样就够买了。」

霞带著又从怪物身上农来的资金离开基地，穿过标示「集」的鸟居，进入一间店。

「很好很好，不会被人买掉真是太好了。」

能在店里又见到自己已摆在房里欣赏的古董，是游戏世界才有的事吧。

霞买下一只房间里还没有的昂贵茶杯，钱又回到一瓶药水都买不起的状态了。

「客人平日这么照顾小店……小店不胜感激。」

「嗯？不、不客气。」

老板至今未曾说过结帐以外的话，让霞有点不知所措。

「该怎么答谢您好呢……对了，就送您这个吧。」

老板将一张陈旧的纸交给了霞。

「这是我道具保管库的地图我已经去不了那里了……您就随使用吧。比起让道具们摆在那边不见天日，还不如给您的好。」

霞向老板道谢后看著地图走出店门。「在野外的最边边？去看看吗……？」

现阶段城里能买的全买透了。

钱几乎是零，不必在意身上金钱减半的死亡惩罚。

更重要的是有机会获得未知的宝藏，岂有不去的道理。

霞在处于永夜而总是阴暗的野外，不时查看地图拚命往边缘跑。

最后抵达的不是建筑物，是个乍看之下毫不起眼的平地。

「这里……喔不，还要往这边一点？……这边吗！」

霞的脚踢中了稍微突出地面的把手。

若不是有地图，没人能在这样的黑暗中找到这里吧。

霞拨拨把手边的土，用力拉扯。

孔盖随之开启，卷起沙尘。更加黑暗的地下阶梯映入眼中。

「……上吧。」

霞从道具栏取出来到第四阶后买的灯笼，走下阶梯。

在朦胧照亮周围的橘红烛光下，只有霞的脚步声。

楼梯最后，是一扇铁门。

「……好！」

她既紧张又期待地开门进去，举高灯笼照亮周围。

「什么都……没有？」

可是这弥漫尘埃味的宽敞空间里空无一物，也没有任何声音，灯笼除了地面什么也没照到。霞再四处照照，但依然没有所谓保管库的氛围。

「是不是其他条件还没满？……不晓得耶。」

这时，不愿太早死心的霞听见物品毁坏的声音。

「有……其他东西在吗？」

霞拔出武士刀，小心翼翼地离开通往阶梯的铁门，往房间深处前进。

用灯笼照亮先前漆黑不明的部分。

见到几样物品的残骸。

有断刀、破壶、碎裂的水晶球等。

其中央，有把散发淡淡紫光的刀浮在半空中。

毁坏声就是刀接触其他物品时响起。简直就像被刀吃了一样。

「……要来了？」

刀尖注意到霞似的转了过来，霞也举刀相向。

刀跟著将她视为敌人，刀身缠附冉冉升起的紫色光辉。

刹那间刀身一颤，房间顶部和地面出现紫色火团，不提灯笼也能看得十分清楚。

霞即刻后退收起灯笼，而刀还不攻来。

「不攻击吗？……不行，不能大意。」

霞从刀感到一股不祥的气氛。

而这预感果真没错。

因为下一刻，刀就朝霞高速射了过来。

「呼……！」

霞短呼一声，与飘浮的刀对砍。浮在空中的刀路线变化自如，很难预测。

「幸好……有跟辛恩对打过！呼！」

霞回想著在前次活动中对战【炎帝之国】强敌时的感觉挥刀。

遭到扎实抵挡的刀铿一声弹开。

霞再次拉开距离，观察刀的行动。

但是，刀在霞专注紧盯当中忽然消失了。

「什么……！啊？」

接著出现在她眼里的，是从胸口长出来的紫色刀刃。

不，不仅如此。

双脚、腹部、手臂，全身各处都被刀刺穿了。

这样的攻击，和她曾经见过——不，曾经用过的技能很像。

接著睁开眼时，霞已经回到第四阶城镇大门后的广场。这里是第四阶的重生点。

「……呵、呵呵呵呵。有意思……我一定要在别人拿到以前干掉它！怎么可以输给区区一把刀！」

霞满怀不甘与斗志，开始思考对策。

◆□◆□◆□◆□◆

几天后，霞熟门熟路地来到刀的位置。

这也是当然的。她已经挑战超过五十次了。

「……好，再来。」

霞走下阶梯进入房间，刀一如既往地等著她。

「……………」

她默默抽刀，回想著飞刀接下来的动作与之对砍。

金属敲击声在阴暗的房中阵阵回荡。

霞一面注意刀上方的血条一面挥刀。

「【跳跃】！」

见到刀的血条稍微减少，她便往前一跳。

紧接著，许多刀刃刺穿了她原来的位置。

每当这把刀 HP 下降到一定程度，就会有特殊行动。然而行动模式很多种，想完全掌握是极为困难的事。能轻易削光霞 HP 的攻击力，也是她死这么多次的原因之一。不过都挑战到现在了，躲避这种攻击当然不成问题。

「【第一式. 阳炎】！」

霞再度缩短刚拉开的距离砍过去，并向右一步。

因为她知道会有刀从地面刺出来。

霞继续应付著刀，以刀为中心一步步绕圆移动。

每次移动后一秒，都有刀从地面刺出。

一停下来就会遭受致命伤，且这种刀要满足一定条件才会消失，走错一步就会失去胜机。

光是为了找出正确的移动方式，就花了她很多时间。

正好绕完一圈时，刀的 HP 也下降到了定值，切换到下一种行动模式。

地面不再有刀刺出，改成顶部喷下紫色火焰。

被它烧到，AGI 在十秒内就会归零。

刀本身也改成高速飞行，显然在 AGI 降低的情况下无法闪避。

过去让霞最头痛的就是这波火雨。

不管怎么做就是撑不到下一阶段。

因此，她重新检视自己能用的所有技能，思考如何突破。

「【最终式. 胧月】。」

结论就是被撂倒之前先撂倒对方。

高速的十二连击要将刀砍断似的猛劈。

即使见到刀的血条快速缩短，霞的表情也没有任何喜悦。

这波十二连击使刀的行动模式一口气跳过三阶，带到最后阶段。

血条还剩一丝丝，而这是必然。

无论用多强的攻击削减刀的 HP，在什么阶段发动，都会在这时候剩下这一小段。

【刀术】技能中的【胧月】是霞的绝招，使用后会在一定时间内使霞的属性减半，且不能使用【式】系列所有招式。

最后阶段，在这种状况下到来了。

霞就是无法继续突破，才会挑战超过五十次。

「……………」

刀瞬间移动到房间最深处，刀身光辉比过去更强更诡异。

几乎要吞噬霞的飘摇火焰升至顶，当它消失时，双方两侧各多出一道火墙围成一条路。

长二十五公尺，宽三公尺。

霞必须冲过这段路，给刀最后一击。

「呼!」

她短呼一声，迈开稍微变慢的脚向刀奔去。

前方有无数刀刃飞来，两侧的墙还会定时喷火。

一停下来，下方就有刀刺出。

距离很近，却又十分遥远。

「喝!」

霞以自己的刀稍微架开飞来的刀，持续前进。

火焰会吃光她的 AGI，非避不可。地面的刀威力也强得碰也碰不得，但飞刀就不同了。

在血全满的状况下，可以承受三次。

霞顺利通过前半段时，身体告诉她时机到了。

「【超加速】!」

她要用保留至今的【超加速】突破攻击将倍加剧烈的地带。

昨天霞甚至暂停攻略，拜托莎莉和辛恩帮她锻炼闪避飞刀的技术。

多亏于此，刀的路线比过去都还要清楚。

然而距离缩短和加速也使她来不及闪躲飞刀，只能承受。

「跟你拚了……！」

飞刀挟带冲击，刺中她左肩、右腹与左大腿。

怵目惊心的红色特效如鲜血般飞散。

霞身受重伤也毫不退却，势如修罗。

握刀的右手向前突刺，刺中对方刀身。

同时刀失去光辉黯然落地，收入凭空出现且贴满符咒的刀鞘里。

紫焰和刺在霞身上的刀刃全部消失，房间恢复阴暗。

「……………」

霞伸出手，拾起地上的刀。

「呵呵……哈哈哈！好啊，我成功了！终于成功啦！」

并带著满脸压抑不住的喜悦，查看这个似乎能装备的道具。

「蚀身妖刀. 紫」

【STR+30】

【妖刀】

【自我修复】

【妖刀】

装备时会增加五项技能，各以降低 HP、降低 MP、属性暂时降低、属性永久降低、身体限制为代价。

【自我修复】

收入鞘中时，会逐渐恢复耐用度。

「来找个适合的怪物试试看吧！」

霞立刻装备妖刀，寻找适合试刀的高 HP 怪物。

没走多久便发现目标。

「很好很好，这只血应该很多没错。」

霞拔刀出鞘，这时刀身冷不防喷出紫烟，包住了她。

「喔.？ 嗯？」

烟很快就随风而逝般消失，霞发现自己身上出现明显改变。

在于她的服装。

下半身变成深紫色的袴裤，而上半身除了缠住胸部和双臂的绷带以外什么也不剩。

手上的绷带和刀不断流出紫烟，向后曳散。

「……………」

霞试著收刀回鞘但难得失败，冷静下来慢慢收回去。

接著霞又被紫烟包围，服装恢复原状。

「我、我习惯得了吗？可是……就只有绑绷带……」

难得获得最顶级装备，怎能不用。

于是霞乾咳两声，面泛红晕重新拔刀。

她决定先试字面上最难懂，以身体限制为代价的技能。

【紫幻刀】！」

霞的肢体速度获得技能强化，直线攻向怪物。

以右手挥刀劈砍。

并随技能预设动作放开了刀，刀消失以后出现在左手边。

霞握刀再砍再放手，用重新具现于右手的刀再砍。

以右手开始的交互挥刀在前进当中连击十次，将对方砍飞。

最后又放开了刀，双手在胸前大声合掌。

十把刀随声射出。

围绕在怪物周围，同时刺向怪物。

共计二十连击。只是血多一点的怪物根本无力招架。

招式放完以后，刀回到了她的右手中。

「好棒喔……真棒。」

只要不介意服装就完美了。这么想时，又有一团紫烟包围了她。

「唔啊，消失了。哎呀，刀怎么掉了呢？」

霞伸手捡刀时，发现手变得很小。

「唔……嗯？」

裤裤有系统限制无法脱除，但变得非常松垮，胸部和手臂的绷带也都松脱了。

现在身高连一二〇公分都没有吧。

「这……」

还在查看现状时，又有一只怪物朝霞接近。

怪物可不会管她行不行。

「喔……！喂，等一下！我现在很可爱耶！应该吧！放过我！唔……呃。」

怪物不听她求饶，马上送她回重生点。

回到城镇时，系刀带和绷带都已经绑回去了，但身材依然娇小。

霞开启属性画面。

「要维持十分钟啊。」

只好咬著牙，拖著长长的袴裤坐到附近的长椅上去，并闭上眼睛阻隔周围视线等待时间到。

◆□◆□◆□◆□◆

获得妖刀的霞继续专注于提升通行证等级上。

相对的，在那一星期之后的梅普露却趴在【公会基地】桌上。

「莎~莉~我的通行证升不上去啦」

梅普露对坐在对面的莎莉诉苦。

「是啦，你来做比较花时间。」

这是因为想提升通行证等级，就得城里城外到处作跑腿任务的缘故。

而任务内容有采集有打怪，各式各样。

霞这么快就升到「柒」纯粹是特例，一般而言需要不少时间。

梅普露为了防御力牺牲很多，速度比普通人还要慢上不少。

莎莉的通行证已经是「集」，梅普露还是当初的「伍」。

「好想赶快到里面去喔」

梅普露如此嘟哝时，第四阶整体发生了能够清楚听见的地鸣声。

「怎、怎么了？」

「不晓得耶……喔？」

梅普露和莎莉同时收到系统公告。

两人都点开讯息查看。

【第四阶城镇因玩家突破鸟居「玖」而恢复原貌，全城新增任务及道具。】

「莎莉，我们出去看看吧！」

「嗯，去看看吧。」

两人一离开基地就见到明显异变。

「喔喔……？那是」

「嗯……看起来……是鬼耶。」

有许多鬼之类，一眼就能看出不是人的日本妖怪在街上昂首阔步，每个都像是本来就住在这里的样子。

城中各个角落都开始贩售写有怪异文字的道具或奇怪药物。

原来第四阶是妖怪与咒术之城。

「莎莉？这种的你不怕吗？」

梅普露指著飘飘晃晃的鬼火问。怎么看都是莎莉会怕的东西。

「他们没有逼过来，也没有吓人……当作没看到就好了。」

不过她毕竟不喜欢那种东西，表情算不上没事。

莎莉警戒著飘过身边的鬼火问：

「突破的会不会是霞啊？」

「就是说啊，她好像冲得很快耶。」

两人开始想像霞会在什么样的地方。

而她们还真的猜对了。

霞瘫坐在标示「玖」的鸟居后没几步的地方。

通过鸟居那刹那，眼前街景忽然涌出大片紫烟，伴随诵经般的声音和炫光，还有妖怪不停冒出来经过身边，吓得她腿软到只能坐在地上愣愣地看著这一切。

接到公告以后，才明白发生了什么事。

「原来是这样……嘿……呼……」

霞站起身，环视新区域。

「这次的鸟居好近啊。」

鸟居「玖」之后，就只有一条路。

霞跟著妖怪们走过这条两旁也有店家的大道，最后来到远远就能看见的高塔下。

入口之前，设了标示「拾」的鸟居。

鸟居旁有面立牌。

【下任塔主将交由取得赤鬼角、龙逆鳞与天露者担任。】

霞读过立牌，回想自己收集到的众多道具。

「以前买过的道具里没有这些东西……既然有新增道具，就要再回去找了吧。」

她就这么兴高采烈地一间又一间地找新道具，顺便打探那三样道具的消息。

其他玩家也是一样。在大幅变样的街道上挤满了一窝蜂地寻找新道具的玩家和各种 NPC 妖怪，原本宁静的城镇变得十分热闹。

梅普露和莎莉一起来到附近的店搜寻新道具。

先前还是人类的老板，变成了长出狐狸尾巴和耳朵的女性。

「是她变的吗？」

「大概吧。」

两人将新商品一个个拿起来看。

光是这间店就有好几样没见过的东西，有的实用，有的纯粹是摆设。

「梅普露你看这个。」

莎莉拿的是三张一组的符咒，用细绳捆著。

左手白色，右手黑色。

「两种不同效果？」

「嗯。黑色可以随机封锁对象一个技能三分钟。白色的是事先选一个技能，如果被封锁到就能挡一次。」

莎莉跟著补充说两边都是有几张就能用几次，也就是三次。

「喔喔这样啊。」

「不过身上只能有黑白各一组就是了。」

「总之先买起来放？」

「先买起来最好，不晓得会在哪里用到嘛。」

反正买了也不吃亏，两人都各买一组。

「莎莉莎莉！还有这种耶！」

梅普露拿的是装饰用的角跟耳朵。

「戴一个看看？」

莎莉看到可以试戴的字样便如此建议。

「嗯……啊！那我戴这个！」

梅普露选的是卷得圆圆的角。

「嗯……」

「变羊的时候很搭吧！」

「嗯！啊，羊啊……对对对。嗯，应该很搭吧。」

「那你就戴这个吧！」

「咦？我不用啦……」

梅普露给她的是白色的狐耳狐尾组合。

「这样跟胧很搭！」

「这个嘛到没人的地方再戴戴看好了？……戴尾巴有点害羞耶。」

莎莉心想等到玩家间开始流行这个再戴也无妨，和梅普露一起结完帐就出去了。

「我晚点有事要做，今天就到这边下线喽……」

「OK~！莎莉拜拜！」

「嗯，梅普露拜拜。」

莎莉浑身发光之后消失了。

单独留下的梅普露开始想接下来要做什么时，发现有个眼熟的身影出现在眼角余光之中。

「啊，是蜜伊耶。那边有什么吗。」

梅普露见到蜜伊左顾右盼地看看四周后钻进小巷，也跟了过去。

在上次活动认识以来，梅普露跟蜜伊常有往来，想跟她打个招呼。

拐了好几个弯后，巷弄间传番伊的声音。

即使没必要躲，梅普露还是急忙站定，从角落稍微探头偷看。

「好……疗愈完再去打怪！」

说完，蜜伊叫出蓝色面板更换装备。

而且还使用了改变外观的道具。

红发变成白色长发，衣服也变成蓝白色调，不仔细看认不出是她。

她平时红色的印象太深刻了。

「好！」

蜜伊推开一扇门，走了进去。

「……………我看到不该看的东西了吧？怎、怎怎么办？」

原本只是想跟过来打招呼，结果变成偷窥了。

梅普露决定不会跟任何人说，并打算对蜜伊坦诚。

「总之……先看看那是什么店……」

小小的招牌上，有著【毛毛猫猫园地】。

「……好。呼……」

梅普露开门入内，在柜台付钱后往里头走。

里头的房间有好几只毛茸茸的猫飘来飘去。

蜜伊坐在最里面，表情松弛到极点。

但她一发现梅普露就立刻拿猫遮脸。

即使再怎么变装，面对熟悉的人也摆明是瞒不过去。

毕竟五官没有改变。

梅普露来到蜜伊面前全部说出来，为自己意外窥见她的秘密道歉。

「没关系啦，再说我说不定也想让人知道。一直演戏真的好累喔……啊哈哈

「真的很对不起。就当是道歉……有什么我可以帮忙的就跟我说喔！」

「……那么，等等来帮我打怪好了……」

梅普露爽快答应，继续和蜜伊一起玩猫猫。

第五卷 第三章 防御特化与流星雨之夜

梅普露和换回红色服装的蜜伊组队，前往城外。而蜜伊这边已经恢复平时的演戏模式了。

「啊，对了。那个，你为什么要演戏啊？」

梅普露偷偷问，蜜伊也偷偷回答。

「就是，愈来愈难收拾那样。」

「……那就当成我们的秘密吧！」

「呃……呵呵，谢谢喔。」

蜜伊露出安心的笑容，梅普露也对她微笑，两人聊著天进入野外。

「我走得很慢，所以【暴虐】！想去哪里我都载你去！」

「……要、要骑上去吗？」

蜜伊从看起来很恐怖的四脚爬到梅普露背上跨坐下去。

她作梦也没想到自己会有骑这头怪物的一天吧。

接著蜜伊对梅普露说出她的目的地。

「OK~我们走!」

猛然加速奔驰的怪物，比野外的怪物还像怪物。

跑了一阵子之后，两人抵达目的地。那是个小小的废村，破破烂烂的房子上贴了许多符咒。

「嘿……咻。**【炎帝】!**」

蜜伊爬下梅普露的背，拉伸筋骨发动技能。

空中随之接连出现蓝色鬼火，朝她们射出火焰，但蜜伊的业火先烧中它们。然而它们毕竟是用火的怪物，火焰抗性高，火球仍朝蜜伊不断飞来。属性不合也是没办法的事，蜜伊只好尽可能移位来降低伤害，这时梅普露发动技能了。

「**【献身慈爱】!**」

梅普露的技能让蜜伊完全不受任何伤害。

那对敌人来说是个噩耗，对自己人却是可靠到足以遗忘回避与防御。

而实际上，蜜伊也真的完全不需要防御了。

只要梅普露在她身边，只要想怎么削减怪物 HP 就好。

「……难怪打不赢。」

两人边走边打，在附近的怪大致清光之后蜜伊已经没力了。

她们最后来到一座湖，蜜伊背对著湖瘫坐下来。由于她们从晚上开始打，到现在已经快换日了。

「谢谢喔，梅普露。不好意思，要你陪我打这么久……」

蜜伊以真实的模样抱歉地向梅普露道谢。不用注意怪物，还可以边聊天轻松打，一不小心就玩过头了。

「没关系啦！不过今天差不多该下了……开始想睡了。」

在现实世界已是深夜，梅普露平时早已下线的时间。

「真的很谢谢你喔，我也要下了。今天打得比平常更用力，感觉有点累。」

「对了！最后要不要再疗愈一下？」

梅普露随即解除【暴虐】，哗啦啦地从怪物的肚子里掉下来。

恢复人形以后再使用技能，变成直径超过两公尺的软绵绵毛球。

蜜伊紧张地伸手触碰，觉得好软好舒服。

「钻进来看看吧？」

「咦！要钻进去吗……好、好吧」

蜜伊既期待又怕受伤害地拨开毛球往里头钻。

舒爽的柔软羊毛包覆她全身上下，使她逐渐放松力气。

「啊好棒喔……」

「太好了~」

蜜伊一路钻到梅普露上方，窝了十几分钟。

当她觉得自己已经彻底疗愈时，两人感到有股力量将毛球拉上空中，都吓了一跳。

「怎、怎么了？」

「嗯嗯？」

两人一起从毛球侧面探头出去。

毛球仿佛扯开重力的锁炼飘呀飘地，一路飘到湖上。

「梅普露，现、现在是怎样？」

「我也不知道！」

到了湖的上方，毛球继续升高。

「这是事件？」

「大概吧？有我在是不用怕摔死啦……」

两人升到离湖面约十公尺的上空时，湖面升起水柱包住她们。

刹那间，她们全身发光，瞬时传送到了其他地点。

「我、我们先出去吧？」

蜜伊钻出毛球，在毛球边下来。

梅普露钻不出去，请蜜伊烧光羊毛后落地。

不，正确而言不是「地」。

「这是哪里？」

「梅普露……我们在云上面吗？」

梅普露脚下踩的并不是土。

而是软绵绵的云。

看过了脚下，梅普露改看空中。

「好多星星喔……」

群星灿烂炫目，令人不禁看得入迷。

「嗯，好美喔。会有流星雨的夜晚就是像这样的夜晚吧？」

两人就这么欣赏起夜空来了。

梅普露愈看愈清醒，环顾四周问：

「……怎么办？要前进看看吗？下次还不知道有没有办法再来」

蜜伊赞成梅普露的提议，两人往似乎翻得过去的矮云墙另一边前进。

片刻，她们来到一长条铺于夜空当中的笔直云道，路很长很长，感觉另一端很值得期待。

两人在只能勉强供她们并肩走的窄路上迈开步伐。

「嗯？梅普露！上面！」

「上面？……【献身慈爱】！」

梅普露再度使用先前解除的【献身慈爱】，保护蜜伊。

紧接著，有个发光的物体坠落路面。

梅普露在光辉中后退避难。

如雨般坠落的物体也随之停止。

两人马上就猜到是什么东西砸了下来。

「被你说对了，真的是会有流星雨的夜晚呢。」

「想不到会真的掉下来……」

「不晓得正常打到会多痛。既然我撑得住，应该走得过去吧。」

梅普露和蜜伊再度前进。

一颗颗坠落的流星全部被梅普露弹开。

「莎莉有办法全部躲掉吗？」

「不会吧，可以就太扯了……？」

流星一路上不停坠落。

不是可以边躲边前进的状况。

走著走著，路的尽头就快到了。

「有一颗特别大的掉下来了耶」

说到一半，这颗大流星就砸中了梅普露，吓得蜜伊忍不住闭上眼睛，可是梅普露依旧若无其事地向前走。

「一路畅通！到喽！」

长长的云道最后是一堵云墙，墙脚开了个洞。

都来到这里，没有回头的道理，两人小心翼翼地进入洞中。

洞穴不怎么深，很快就到达终点。

有道灿烂的光线注入洞中。

无声无息，细如丝线。

另一端是云朵所构成的容器。

「喔喔……」

「这是……」

两人接近容器，碰触容器所盛的光。

没有碰触物体的感觉，但两人都获得了一项道具。

「『天露』？」

「不晓得……有什么用途耶。可能是某种材料。」

「蜜伊，你觉得就只有这个吗？」

「大概吧。路只有一条，没有其他地方能去。」

梅普露也觉得是这样没错，两人决定就此结束探索。

「那今天就真的到这边结束喽！辛苦了！啊，下次有机会再一起玩吧？」

「嗯，好哇，我也想再跟你玩。呼‘那我要下啦。真的很谢谢你喔，梅普露。」

意想不到的冒险就此结束，两人各自下线。

隔天。

梅普露将她与蜜伊组队和取得「天露」的事都告诉了莎莉。

「嗯……说不定是任务道具，先留著比较好吧？你昨天去跟蜜伊逛地图啦？」

「呃……是啊，因为发生了一些事。」

梅普露自己随意乱逛而找到好东西是常有的事，莎莉也觉得她开心就好，没有多问。梅普露也因为答应过蜜伊保密而打住，另找话题。

「我也是真的该把通行证的等级升起来了。」

在这个事情最多的阶层，说每天都是活动期间也不为过。

「我也要赶快升到『拾』才行。我先在最里面等你喔。」

「嗯，我一定会追上你！」

继全服第一的霞之后，其他人也陆续通过鸟居「玖」。

十一月初，随著其中一人公开资讯，玩家在这个城镇的最终目的也揭晓了。

没错，就是搜集那三样任务道具。

【炎帝之国】的蜜伊和【大枫树】的梅普露已经取得其中之一——「天露」，两公会得以跳过搜集资讯的阶段，然而倾注于云道上的流星雨威力超乎想像，使【炎帝之国】陷入苦战。

于是梅普露不时在蜜伊请求下协助【炎帝之国】通关，让他们都深切感受到她夸张的防御力。

给她的报酬，也让她乾痛的荷包变得肥嘟嘟。

另一方面，【大枫树】则是全公会带上去拿一次，后来莎莉再单独攻略一次，轻松取得「天露」。只要有梅普露在，这区域只需要散步而已。

就这样，大伙继续寻找其他道具的所在地。

◆□◆□◆□◆□◆

几天后，在玩家们努力不懈的探索之下，「天露」以外的两样任务道具所在地也揭晓了。

消息已在网路上传开，搜寻一下就能轻易取得三样道具的位置与守卫怪物的资讯。

地城没有限制只能单打，不过难度相当高，目前全部取得的玩家是极少数。

「嗯……先不急，到时候我们再一起去，嗯。」

莎莉整理资料后，认为单独做这些事太没效益。

既然身边有可靠的伙伴，没有不合作的道理。

「好，来升通行证等级吧。」

莎莉要出基地时，门正好开了。

见到的是莎莉最近常见的人物。

「啊，你刚好要出去啊〜? 」

那是【圣剑集结】的魔法师，芙蕾德丽卡。

她没事就来找莎莉决斗，然后输回去，都快变成每日任务了。

目前是莎莉全胜，但芙蕾德丽卡击中莎莉的机会也愈来愈高。

「是啊，我要去打小怪升通行证等级。」

「是喔……等也无聊，让我来帮忙吧。赶快打完以后跟我挑一场！」

「好哇，那就赶快打一打吧。」

「我是想过很多战术才来的喔」

「你每次都这样说吧？」

「因为我的新战术每次都被你一次就破解，我也没办法啊~？你让我打中一下就好了嘛~」

芙蕾德丽卡知道莎莉的 HP 其实不堪一击，而她又是擅长广域攻击的玩家。

因此莎莉无论如何都不能大意。

莎莉思考著这次该如何取胜，和芙蕾德丽卡一起踏上野外。

「魔法真的很方便耶。」

莎莉一只一只砍，芙蕾德丽卡则是用她擅长的弹幕连续轰炸。

见到这种画面，总会让人也想当魔法师。

莎莉现在几乎只会用魔法制造障碍，偏折攻击。

她是在 MP 差不多足够了以后，将路线切换到攻击力更值得期待的【AGI】以及【STR】上。

比梅普露花更多时间在升级上的她，等级差距已经缩短很多。

现在来到 34 级。

「嘿！最后一只！」

莎莉的攻击有磁力似的命中怪物，削光血条。

同时升上 35 级，升级通行证的条件也完成了。

「嗯……嗯~呵呵!」

「有什么好玩的事吗?」

「嗯，就只是刚好升级了而已。任务解决了，要开打了吗?」

芙蕾德丽卡终于盼到莎莉这么说似的用力点头。

两人同意决斗后全身发光，在体验过好几次的感觉中传送到与外界隔绝的空间。

接著设定准备时间，两人之间弥漫起战斗前特有的紧张气氛。

开战讯号响起的同时，莎莉直线奔向芙蕾德丽卡。

「喔?」

可是她不得不停住。

倘若芙蕾德丽卡像平常一样先使出弹幕攻击就容易应付了，可是这次的第一动是制造多重屏障阻挡莎莉的去路。

水墙沙墙围绕著她一一升起。

「【跳跃】!」

即使没见到攻击，莎莉仍往左前方跳跃。

因为她有不好的预感，觉得有危险。

莎莉将自己交给了在上次活动练来的感觉。

她迅速穿梭于墙缝之间。

芙蕾德丽卡原想以风刃破坏墙堵造成面状攻击，现在派不上用场了。

莎莉的防御力和 HP 都是初始值，即使是这样乱来的攻击，只要打得中就应该能打倒她。

「又在搞预知~!」

「才没有那种事咧，嘿!」

莎莉直线奔向芙蕾德丽卡，芙蕾德丽卡也立刻定妥下一步计画。

「啊！」

事情唐突地发生了。

两人的声音碰巧重合。

芙蕾德丽卡再度制造墙堵时，墙头正好在莎莉脚尖前，绊到了她。

即使她因而脱离风刃的轨道，她也跌倒了。

「【多重炎弹】！」

芙蕾德丽卡见机不可失，身体在思考前就直接击出她最熟悉的魔法。

莎莉只能以滚动方式闪躲。

接下来的景象，在芙蕾德丽卡眼中非常缓慢。

最后一颗炎弹被莎莉的肩膀吸过去般接近，然后炸开了。

有实体，所以不是【幻象】。

芙蕾德丽卡在霎时间得出此结论，想到自己终于获胜。

「好耶~~！」

她用力摆出胜利姿势，缩成一团的身体因狂喜而发抖。

获得期盼已久的胜利，降低了芙蕾德丽卡的注意力。

因此，她没注意到莎莉正在接近。当发现莎莉没死时，匕首已经深深刺进她体内。

「奇、怪？」

「很可惜，你空欢喜一场喽？」

还来不及重整架势，芙蕾德丽卡的 HP 就归零了。

回到原来的野外前，她最后见到的是莎莉丝毫未损的血条。

「唔~？唔唔~？为什么？」

「我才不会把这么重要的机密告诉你咧。你是我的对手喔。」

「唔唔，是没错啦，嗯。下次我一定会赢，给我记住」

芙蕾德丽卡挥手说拜拜，就此离去。

「……好险好险，真的不能放松耶。」

说完，莎莉注视自己技能画面其中一点。

【金蝉脱壳】

每天可抵消致死伤害一次。

此后一分钟内【AGI】提升 50%。

这个技能需要等级 1 到 35 都没受过伤才会拿到。

获得这个技能，使莎莉的专注力比平时降低了点。

过去都是处在一击都不能中的状况下，而这也可说是莎莉提高专注的要素之一。

「再多练习一下闪避吧，嗯。第一次受伤……就留到『那个时候』好了。」

独自呢喃的莎莉随即找小怪打去了。

第五卷 第四章 防御特化与屠龙

莎莉重新锻炼回避的感觉，梅普露忙著为提升通行证等级解任务。

第四阶有很多事要做，许多玩家在城中东奔西跑。

【大枫树】的成员也不例外，尤其是领先的都为了自己的目的而忙碌。

在莎莉升到 35 级后几天，「那个时候」终于到了。

【大枫树】所有人要一起去屠龙了。

既然找到大家可以一起上线的时间，便事不宜迟立刻出发。

有梅普露在，即使全部一起上也几乎没有全灭的危险。

大伙正根据莎莉找来的资讯，讨论如何利用每个人的技能来打倒会掉【龙逆鳞】的魔王。

「资料上说……龙会在空中吐出电球，要在他下降的时候用魔法或弓箭攻击。可是龙有魔法抗性，所以比较推荐弓。HP 削到一定程度以后，他就会贴近地面用冲撞或爪子攻击，或

是吐火……只有爪子是穿透攻击。一阵子之后，龙又会回到空中。战场不是地城型态。大概就这样吧。」

「那可以说是赢定了吧。」

由于对方的胜率与能对梅普露造成多少有效打击直接相关，克罗姆所言确实有理。

「我刚好在第四阶拿到【龙族杀手】技能，地面的攻击就交给我吧。」

霞的这个技能使她对西方龙或东方龙之类的怪物造成更多伤害。

「也让我跟结衣在龙下来的时候打他吧。」

结衣和麻衣也加入地面攻击部队，龙一降落就恐怕无法活著回去的阵式宣告完成。

龙要是无法突破克罗姆和梅普露并打倒结衣和麻衣，就必死无疑。

「所以龙在空中是梅普露和我负责打吗？我们都可以远程攻击嘛。」

「这个嘛也只能这样了吧。」

即使魔法攻击会遭到减免，奏的魔法仍是不可或缺的伤害来源。

「虽然会花一点时间……但应该不会输吧。」

在莎莉统整基本方针，准备带队出发时，梅普露开口说：

「嗯我也有一个计画耶，要听吗？」

「说说看？」

梅普露开始将她的点子娓娓道来。

◆□◆□◆□◆□◆

【大枫树】一行人登上山峰，往山顶通往龙所在地的魔法阵前进。

路上飞来的怪物全被梅普露的守护弹开，其余七人再杀个片甲不留。

「到了！」

「嗯，就是那个魔法阵。」

眼前是光辉灿烂的魔法阵。

踏上去就会立刻传送到战场上。

「那就照梅普露的计画打吧。」

在莎莉这么说之后，所有人在魔法阵的光辉围绕下消失不见。

众人所抵达的荒野，和过去梅普露对战恶魔的地方很像。

天空又高又暗，但能明显见到一身白鳞的长龙在天上飞舞。

龙若不低空飞行，连魔法攻击都打不到。龙就在那样的高度向他们射出啪叽作响的白色光球。

光球准确命中他们所在位置，而梅普露完全没受伤，依然活蹦乱跳。

「嗯，没问题！」

「OK~那梅普露，照计画来喔。」

「嗯！霞，来吧？」

「好，知道了。」

两人对不断射来的光球不理不睬，为屠龙做预备。

梅普露展开【机械神】的武装，准备起飞。霞仔细避开武器，从梅普露背后抱紧她，再使用伊兹给的「禁药种子」提升【STR】，加强攻击力。

看著天空确定龙的位置后，梅普露将全部炮口指向地面。

「那我们走喽！」

爆炎与爆风扫过地面，梅普露与霞一飞冲天。

直接撞穿龙吐出的光球，高速升到龙的嘴边。

霞跳到龙头上，梅普露则是直接飞向龙的体侧，两人一起使出技能。

「【流渗的混沌】！【毒龙】！」

「【最终式. 胧月】、【紫幻刀】！」

梅普露与飞龙的巨躯错身时攻击，霞也在奔向飞龙尾部时猛砍，快速削减 HP。

轻易地将原本需要用远程攻击慢慢削的飞龙打到下一阶段。

先一步到达尾部的梅普露叫出糖浆定在空中，利用炮击抵消速度准确落在龟壳上。

「梅普露！……【跳跃】！」

变小的霞拖著一身紫烟，几乎要跌倒似的跳过来，梅普露吃惊地接住了她。

霞还没掌握这个体型的行动要领，没能抓住刀，跟开始下降的龙一起坠向地面。

「唉……其实不用【紫幻刀】也够吧。」

「喔~！第一次看到耶，会变成这样啊？」

梅普露不可思议地看著霞，让霞别开脸闪躲她的视线。

「不要盯著我看啦……好害羞喔……」

「啊，抱歉抱歉。再来就交给其他人吧！」

「如果不会这样，这个技能真的很棒……」

克罗姆见到龙开始下降，放下替梅普露保卫大家的盾。

「来喽！」

「没问题，都准备好了！」

结衣和麻衣则双手持巨锤站在龙的俯街路线两旁，准备夹击。

她们服用了【禁药种子】，奏也用辅助魔法尽可能叠高【STR 强化】，莎莉也用上几乎没在用的【鼓舞】来提升她们的【STR】。

龙咆哮著直扑而来。

在既定的行动准则下，龙没有送死以外的选择。

「【远击】！」

挥扫的巨锤放出四团冲击波，正中飞龙头部而瞬间轰光他近八成的 HP。

「梅普露很夸张，不过她们也可怕耶……」

「就是啊……」

「我是不是辅助魔法叠过头啦……？啊，梅普露她们下来了。」

众人一分钟不到就打败魔王，全部成功获得一片【龙逆鳞】。

但其实这头龙对绝大多数玩家而言都是非常强大的魔王，能打得这么快的只有他们而已。

霞在糖浆背上整理服装，捡回掉到地上的刀以后，和【大枫树】全员从魔法阵返回原来的山顶，结束了这天的屠龙行。

她仍不习惯这副娇小身体，跟所有人一起搭糖浆下山。

「梅普露为什么用那个样子跑啊？」

霞说的「那个样子」，是指毫无人味的【暴虐】状态。

「不知道为什么！」

「……这样啊。」

霞只能用看破红尘的脸这么说。

「霞要十分钟才会复原嘛？我们就这样移动然后直接去打鬼吧？」

克罗姆说的鬼即是会掉最后一项任务道具的魔王。

「我也可以去喔！没问题！」

「就走吧？资料我都有。」

由于预计使用的时间大幅缩短，多了很多空闲时间出来，因此所有人一致赞成克罗姆的提议。

「鬼是在地上，只要结衣跟麻衣在对方行动模式变化之前秒掉就好了……你们都能打吗？」

「「没问题！」」

「我先用【献身慈爱】保护你们喔。」

一行人就这么接在屠龙之后继续去打鬼。

鬼一副凶神恶煞的模样，但十秒左右就变成光了。



霞顺利获得三样道具后，便和公会成员分头，自己前往鸟居「拾」。由于梅普露她们的通行证等级还不够高，只有霞能来到这里，所以身边没有其他人。

「呼……来看看塔里有什么吧。」

目前没有任何资讯。

霞是第一个通过鸟居「拾」，踏入塔中的玩家。

「总之先往最顶层前进吧。」

穿过紫色火焰照亮的走廊与阶梯，不断往上。

没有值得进的房间，霞步步为营地往塔顶走。

「嘿咻……什么也没有耶。」

这段楼梯最顶端，有扇紧闭的纸门。

若有什么，也是在门后。

霞作个深呼吸，拉开纸门。

里头是相当普通的榻榻米房间。

最深处有个身穿白色男性和服、额上长了两只角的白发妖怪坐在里面。

虽特徵与鬼近似，但外貌与不久前秒杀的四公尺高肌肉型大鬼不同，很接近人类。

从门口的立牌提到下任塔主来看，这位多半就是现任塔主了吧。于是霞警戒著对方下一步行动，小心前进。

「喔……？想不到人类也能来到这里。」

塔主说完站起身，往霞走来。

应有两公尺的身高更添霸气。

「东西都带来了吧？跟我来。」

塔主确定霞拥有那三样任务道具，转过身去回到原位。地上出现魔法阵，他也化成光消

失于其中。

「走吧。」

霞绷紧神经进入魔法阵，来到的是会令人想到屠龙场地的荒野。周围连一棵树、一块岩石都看不到。

先一步传来的塔主站在稍远处。

「我真的没想到会有人类来到这里，就让我看看你这人类有没有资格作塔主吧。」

「……………」

「打倒我，下任塔主的位子就让给你。」

霞当然预想过战斗的可能，不慌不忙地拔刀对峙。

「让我们好好打一场吧，人类。」

紧接在听见这句话之后，塔主右手迸出白光。

在他手中化为一把刀。

「请赐教！」

进入战斗模式的霞主动接近塔主。

而塔主无视于双方仍有一段距离，高举了刀直劈下来。

「什么……！」

刀身猛然暴伸，深深斩过霞的身躯。

惊愕得睁大眼睛的霞 HP 瞬时归零，身体逐渐消失。

败因在于她不禁停下了脚步。霞确定自己正在消失后闭上眼睛。

死回城里的霞第一个做的是检企任务道具，看到它们还在而松了口气。没有失去挑战权。

接著，她开始思考再战塔主时该如何行动。「唔……他伤害好高……总之先多死几次吗。刚才那招应该闪得掉才对。」

为妖刀死过好多次的她，一招就死也能很快就恢复平常心。



一星期后，霞趴在基地桌上。

「莎莉，霞怎么啦？」梅普露问。

「好像是打不赢塔最后的魔王在郁闷。魔王不会叫帮手，可是强得乱七八糟。虽然你应该还要很久才能打他……要不要先听魔王会什么招啊？」

「嗯！我要听！」

随著活泼的回答，莎莉开始讲解塔主的资料。

「这个魔王只能跟他单挑，战斗方式会随玩家装备的武器改变，我的话就是匕首吧。目前只知道他也会以魔法为主的远程攻击，对容易应变的法职来说比较有机会……可是还没有人打赢。所以大家在猜，说不定有方法可以削弱他。」

最后莎莉说，网路上已经有人公布了几种武器的部分攻击模式。

「你还没去过吗？」

「嗯，我还不能进。」

莎莉的通行证还差一级。

但是再不用多久就能获得挑战权吧。

「莎莉，你也想挑战吗？」

「这个嘛……胜算低的我还会打，可是没胜算的就不会了吧~广域攻击实在很难搞。」

这句话等于是莎莉宣告自己打不赢塔主。

「连你都打不赢啊，真的好强的样子。」

「就是啊，不过我总有一天还是会去的啦……如果能跟你一起打，应该多少有点机会就是了。」

然而不行就是不行，这也是没办法的事，莎莉就不多说了。

「难怪霞会闷成那样。」

霞现在的落魄样，就是想尽办法攻略塔主却一趴再趴的玩家末路。

「对呀。啊，对了。最近又要开活动了……大概像先前猎牛那样。」

「唔唔……那我还是专心升通行证好了。」

那的确是梅普露不会想碰的活动。

尽管现在有【**虐待**】，肯定比上次轻松，但心里已经有阴影了。

于是梅普露决定忽视下一场活动，以达成当前目标为优先。

「你就去升吧。这座城有好多事要做呢。」

「活动期间要升通行证的话……我再去逛地图好了。」

梅普露戴上羊角换穿和服，走上街去。

「要做什么好呢？嗯~往哪里走好呢……」

梅普露叉著手在城里走来走去。

想著该做什么而闲晃到最后，见到了一间武器店。

「对了……我几乎不会去那种店耶。」

她不是用独特装备就是用伊兹替她打造的装备，基本上与市贩装备无缘。

「打扰了……」

梅普露进入店中到处看。

有造型华美的防具，也有奇形怪状的武器，但当然没有一样比她的装备更好。

「现在钱有很多要随便买点什么吗？还是请伊兹做好呢……」

结果她什么也没买，就只是在宽敞的店里绕圈。来到收银台前时，她才发现店员背后墙上贴的海报大大写著购买五件装备另有赠品。

「那就买下去吧。」

梅普露随便挑五样便宜装备，从店员手中接过一捆卷轴。

「【**快速换装**】？」

这是谁都能用，且广为人知的技能。

【大枫树】每个人都忙著做自己的事，会换装的又只有梅普露一个，自然不流行。

【快速换装】

直接换穿设定为一组的装备，再次使用则换回原来装备。

「原来如此原来如此，那我就来设定一套出来吧好！」

获得可以帮助做细部调整的技能后，梅普露离开了武器店。

◆□◆□◆□◆□◆

梅普露继续在镇上乱逛一阵子，没有再取得新物品就返回【公会基地】。

推门入内，已经在里头的结衣和麻衣便马上有反应。

「啊！梅普露来了！」

结衣往她跑过去。

「啥？怎么了吗？」

「我们在任务上遇到实在打不赢的怪……可以帮我们一下吗？」

「拜托了。」

两人一起鞠躬请求。

「嗯，好哇！我正好没事做。」

「谢谢！克罗姆大哥跟奏一起出去了，刚好没人能帮呢」

现在基地里除了她们就只有伊兹了。

伊兹是工匠，不适合请她帮忙打怪，两人只好在这发愁。

「那我们赶快出发，带路吧？」

「「好！」」

梅普露三个搭糖浆在野外飞了约十分钟，抵达目的地。

地面散落无数断刀和毁坏的甲冑，似乎曾经是战场。

「那个啊，这里会出的怪物用物理攻击都无效……所以拜托你了。」

「嗯【毒龙】不晓得行不行。」

「大概可以吧。」

得知怪物资讯后，梅普露让糖浆降落地面并发动【献身慈爱】，喝药水回血准备战斗。

「怪物……是说那个吧！」

梅普露所见之处，有几件舰楼的长袍、破烂的生锈钢甲和长剑飘在半空中。

看起来都是幽灵，难怪物理攻击会无效。

「好，人——咦？不见了？」

「那些怪物会消失啊……对不起喔，我们都不知道。」

结衣和麻衣很快就趴了两次，所以死心搬救兵，对怪物的行动模式并不了解。

梅普露以及结衣和麻衣都不是会积极搜集游戏资讯的人，除了物理攻击无效以外一无所知。

「好近！」

隐形后突然接近的怪物劈下了剑，击中反应慢的梅普露。

随后啪唧一声，因【献身慈爱】而发光的地面恢复原状。

「咦？等一下，【掩护】！」

见到怪物砍向结衣，梅普露急忙以最近几乎没在用的【掩护】救人。

怪物拉开距离，再度消失不见。

「【献身慈爱】！没、没发动？……对了，被『封印』了！」

梅普露将她 and 莎莉探索城镇时买的三张抵抗「封印」符咒，都用在提升防御力的【绝对防御】、【以小搏大】和【要塞】上了。

没能顾及【献身慈爱】。

「呃对了，【长毛】！」

梅普露变成毛球状态，结衣和麻衣也看出她的意思，迅速放下武器钻进去。

接著她从前方探出头，对结衣和麻衣说：

「那就拜托你们喽？」

「「好！」」

两人在毛球里钻呀钻地，来到趴平的梅普露下面，伸直蜷缩的身体将她抬起。

毛球变成只有梅普露的头露在外面的状态。

「麻衣，从左边来了！」

「嗯！」

结衣和麻衣将梅普露的头转向左方。

怪物再度砍向支撑毛球的结衣。

「嘿！」

结衣和麻衣放下毛球，钻到里面去。

原本瞄准结衣的剑，就只是划过梅普露头上的羊毛而已。

「【毒龙】！」

梅普露握短刀的手伸出毛球，朝怪物释放毒液奔流。

毒液稳稳命中贴近的怪物，清空了它的 HP。

看来是不需即死效果也能秒杀的怪。

「呼……打死了！那个，总共要几只？」

「十只，麻烦了。」

「收到！那就继续这样杀喔。」

梅普露下达指示后，结衣和麻衣将她抬起并往上看，确定抓稳她才向前走。

结果踩到一旁的毒沼就死了。

「哇！咦，怎么了。」

梅普露啪刷一声摔在地上。

问结衣和麻衣发生什么事，但没人回答。

「嗯？啊……」

眼下是一大片紫海。

晚一拍发现原因的梅普露赶紧发动【暴虐】，回城门口接人。

◆□◆□◆□◆□◆

结衣和麻衣原本想找的克罗姆和奏，这时正与【炎帝之国】的马克斯和【圣剑集结】的多拉古组队打怪。

「唉，你真的很会坦耶。」

他们是以多拉古为主要火力，克罗姆、奏和马克斯支援的方式来打。

「是吗？坦的话梅普露她——」

「那才不是坦……那不是坦……」

马克斯喃喃地说。

在他心中，克罗姆才是第一塔盾玩家。

「梅普露在我们之中……是那种定位吗？」

「不晓得耶？不过梅普露她平常也没有活动的时候那么恐怖。虽然说她玩坦却常常没挡好，不过她其实也没必要挡啦。」

不管是剑是枪还是魔法，梅普露都是用身体弹回去。

比谁都更追求防御力的她，结果比谁都不需要防御。

「培因他好像很想打赢梅普露，可是我已经放弃了。培因是觉得他其实很适合啦，攻击都很重又很快，不过还是很难的样子。」

多拉古这么说之后查看周围，已经看不到怪物的踪影了。

「该换位置了吧……？这边没怪了……」

马克斯说得没错，这里的怪物大致上已经清光，四人便转移阵地。

前往下一个打怪点的途中。

有个怪物（梅普露）像火车一样从视线边缘冲过去。

「明明平常就很恐怖……」

「可能是吧……抱歉。」

四人像时间暂停了似的傻在原处，久久不能自己。

第五卷 第五章 防御特化与第五次活动

十二月的第一周，野外探索型的第五次活动开始了。玩家需要打倒指定怪物来赚分数，以积分竞争名次。同时所有野外部覆上皑皑白雪，天空也飘下轻柔柔的雪花。

「听说到十二月底都是这样喔」

莎莉在第四阶【公会基地】望著窗外对梅普露说。

「好美好棒喔……而且幸好没有变难走。」

「就是啊」那我去打几只活动怪喔。」

「收到」

莎莉就此离开窗边出门去。

她走了以后，梅普露也离开窗边。

「这次活动……不同怪物的分数也不一样耶。」

这一次，提供分数的怪物共有四种。

公告中提到，这四种出现机率和分数皆不同，最难得出现的怪物除了分数高以外，还有低机率掉落稀有道具。

「遇到的话杀得掉吗……低分怪物跑得很快，很难追耶……」

梅普露念念有词地思索，动身离开基地。

最后决定在通行证升等的任务途中看到活动怪再打就好，不要花太多时间在这上面。

梅普露推开门扉，踏上堆满雪的城镇。

光是飘雪就让气氛截然不同，而且走起来也不辛苦。

为了收集任务所需的「灵魂残滓」，梅普露欣赏著变成银白世界的野外，悠悠哉哉往西方前进。

「到喽！」

最后来到废屋零星散布的区域，梅普露拔出短刀、造出枪炮到处溜转。

不久就有蓝色鬼火飘啊飘地经过她面前，那会掉她要的任务道具。

「别想跑！」

无情的子弹接连射在没什么攻击能力的鬼火上，战斗瞬间结束。

「呼……好耶！今天开场就很好运！」

鬼火出现率并不高，而且还像先前跟结衣和麻衣一起打的怪那样，不一会儿就消失不见。

梅普露拾起掉落物，点著头沉浸在幸运的喜悦中，继续找下一个猎物。

「呵呵呵……状况不错喔！」

梅普露又花了约三十分钟找鬼火，距离完成任务只剩最后一个「灵魂残滓」。

火球出现得比先前顺太多，让她整个人都轻飘飘的。

「好！照这个速度再来一个！」

梅普露斗志熊熊燃烧，然而机率是种会收敛的东西。

之后的一个半小时，梅普露一个鬼火都没遇到。

爬得愈高，摔得愈重。

就连梅普露都想暂停狩猎，先去散散心了。

于是她倚著树干坐在地上，暂时用雪景忘却鬼火。

「唉好累喔。嗯……离最后的鸟居怎么这么远！」

梅普露重新体会到霞的攻略速度到底有多快。

「有活动怪耶……」

梅普露抬起右手，对位在稍远处的白狼射几枪。

「干掉了！收工……唉。」

只打倒一只，对排名根本没影响。

「好吧好吧！再赶快干掉一只就下线！」

梅普露跳起来重整旗鼓，继续狩猎。

她眯著眼仔细查看周围慢慢移动，一点风吹草动都不放过。

「有了！」

发现鬼火飘进视线边缘，梅普露随即铿铿地启动武器，洒出怎么看都能把鬼火杀死好几次的子弹。弹雨不给鬼火闪躲的空间，接连不断打在鬼火身上，一转眼就让它变成光。

「呼……终于结束了！」

梅普露拾起掉落物并查看道具栏，确定任务所需的「灵魂残滓」已经足够。

「好！唉……结果还是打了好久，还以为今天运气不错……」

整体来看，也只有前四分之一顺利，后面运气比正常还糟。

于是她用力伸个懒腰，准备离开废屋地区回报任务。

而机率真的是种会收敛的东西。

「嗯？」

梅普露听见背后有重物跳动的声音而回头。

见到的是超过四公尺高的雪人。

有石头排成的眼和嘴，以及红萝卜鼻子。

以树枝构成的手提著大布袋，头顶上戴著红红的帽子。

「喔喔！」

她遇上的是活动中分数最高的怪。

「好，看我的！」

梅普露不敢疏忽，来到雪人正前方开火。

子弹一颗颗射穿雪人的身体，头上血条却动也不动。

雪人也毫不在乎似的往她接近，要用布袋电她。

「喂！用那个打喔！」

软性的袋子电中没有盾牌的侧面，击毁梅普露的武器并将她打飞。

「是只能靠魔法打的怪物吗？先试试看……」

梅普露架起塔盾，将炮管指向后方地面，对雪人进行自爆飞行。

用【暴食】挖掉雪人一大块身体，贯穿过去。

像平常一样随便落地，压坏几管武器后往雪人一看，结果血条还是几乎没动。

「现在怪物还真多种……【毒龙】！」

体型大动作慢的雪人无法闪避毒龙，毒液击中他身体中央而飞溅。

「喂……？还、还是没扣？」

雪人没有中毒，血条也只减少一点点。

继续这样磨下去固然是肯定能打倒雪人，但效率显然糟到极点。

「放弃也太可惜了……太可惜……」

梅普露沐浴在雪人洒下的冰锥之雨中思考对策。

最后决定和糖浆一起慢慢磨对方的 HP。

「准备好了！」

梅普露将糖浆【巨大化】并上升至安全位置，要用【精灵炮】攻击。

自己是打算先把【毒龙】用光再改用枪炮攻击。

「好~毒龙!!」

大把喷出的毒龙再度侵蚀雪人，并在转瞬间将他的 HP 归零了。

「咦? ……奇怪?」

雪人化为光点消失不见，掉了东西在地上。

「嗯~? 嗯……啊! 即死的关系吗!」

第一次发动的【虫毒咒法】，可说是造成了好到不能再好的结果。

梅普露走向掉在雪地上的道具。

那是个红色包装，绑上绿色缎带的箱子，在洁白的雪地上十分醒目。

梅普露捡起它查看道具名称。

「礼物盒」

自十二月二十五日起的一星期内才能打开，内容物为随机抽选。

「里面是什么啊? 圣诞节应景的东西吗?」

反正原来目的已经达成，梅普露满意地返回城镇。

◆□◆□◆□◆□◆

相较于梅普露，莎莉则是在野外东奔西跑农活动怪赚分数。

农得差不多后，她收起武器稍作休息。

「呼……追不上耶。」

莎莉喃喃地说。

脑袋里想像的是她邀来一起玩的朋友。

梅普露第一次陪她玩同一个游戏这么久，莎莉当然是很高兴，可是身为玩家还是不想输她太多。

然而和想像中的梅普露对战，莎莉还是觉得自己没胜算。

「她竟然会变得这么强」

莎莉为了追上超越她的梅普露，到处寻找技能搜集资讯，但没有任何一个足以扭转情势。

「不可以输给她……再接再厉！」

莎莉双腿使劲，又奔跑起来。

在提升至极点的【剑舞】帮助下，她得以快速击杀几乎不会停止的低分怪，效率还不错。

「学梅普露加强一点防御力好了！」

莎莉奔跑的路线上，迸出一连串的伤害特效。

如同没有穿透攻击的怪无法打倒梅普露，没有广域攻击的怪也打不倒莎莉。

「只是防御力高的怪，梅普露照样有办法打呢。」

即使脑袋里在想事情，莎莉还是能轻易对付动作单纯的怪物。她的玩家技术堪称登峰造极，不能再要求更多了。

「有没有哪里有技能能捡呢？」

继续打了两、三个小时的怪后，发现前方有大雪人走过。

「喔，高分怪！运气真好！」

莎莉接近雪人闪躲手臂，击出魔法。

「【火球术】！」

只要是火系魔法，即使伤害低也能削掉一大截 HP。

梅普露的苦战好像假的一样，莎莉用几次【火球术】就融化了雪人。

「嗯，好甜的分數！」

莎莉想在活动结束前多农几个活动掉落物，又开始在野外到处奔波。

心中近似焦虑的感觉，使她比平时更全力以赴地农，想尽快获得新的力量。

颇为好胜的莎莉因为离梅普露最近，所以最不想输给她。

第五卷 第六章 防御特化与圣诞节

圣诞节愈来愈近，梅普露也愈来愈期待能够开箱的那一天，拿出包装得漂漂亮亮的礼物盒看个不停。

「里面到底装什么呢？」

看著看著，梅普露回头看看公告，确定活动开到什么时候。

其中某句话让她忽然有个想法，收起礼物盒喀哒一声离开椅子。

并一路走向伊兹的工坊。

探头一看，伊兹正在里头做事。

「哎呀，梅普露啊。有事吗？」

「那个，其实没有很重要啦……」

梅普露其实是来问伊兹能不能做一些有圣诞气氛的菜式。

意思就是，她想开一个圣诞派对。

「可是从现在到圣诞节过后，我们只有明天有办法全部一起上线吧？」

「做那种菜很花时间吗？」

「菜是没问题，而且这方面本来就是我的主场啊！最近霞好像都不用修武器了……有其他的事可以做，我也很高兴。我可不是专职铁匠，而是全方位工匠呢。」

伊兹得意地这么说之后返回正题。

「继续说吧。既然要办，就是要在大家都在的时候办嘛，那就要在那天之前准备好才行。」

「对、对喔……今天大家都不在……」

现在只有梅普露和伊兹上线，不管弄什么，她们都得亲上火线解决。

「在明天之前有好多材料要准备呢。有特别想吃什么吗？」

梅普露将之前看到的公告也拿给伊兹看。

伊兹似乎已经知道了，点点头说：

「你要用这次活动里掉的安慰奖啊？原来如此，现在反而算大奖是吧。用这个应该是没问题。」

这次活动中除了礼物盒之外，还会掉安慰奖，使用之后会变成蛋糕或烤火鸡等食材，节省准备圣诞大餐的时间。道具本身价值不高，但气氛满分。

「呵呵呵，我马上打一些过来！」

「听说机率不怎么高，而且要很多个，加油喔。」

「包在我身上——」

「那我就放心了。我去看看我种的蔬菜水果喔。」

伊兹挥手目送梅普露冲出基地。

梅普露快步跑到城门口，做暖身运动似的拉伸筋骨。

「好！赶快打起来！礼物马上就打到了，不会太久才对！【暴虐】！」

黑暗包覆梅普露，幻化成怪物的外型。她就这么驱动好几对脚，奔向落雪纷纷的野外。

梅普露一股脑猛冲了一阵子，路上遇过不晓得几只低分怪。

一见到就直接喷火瞬间烧死，有掉东西才停下来确认。

「『雪片啊』……卖商店很好赚，可是不能吃。嗯~有空再去卖！」

梅普露没有气馁，继续寻找下一个怪物。愈高分的怪物愈容易掉东西，这才是她真正的目标。

「莎莉说得没错，用火就好好杀喔。」

她到处狂奔，左右张望寻找怪物踪影，但没有想像中那么好找。

再跑了一阵子，怪物减少到偶尔才一、两只，而且都没掉她要的东西。

「……有、有这么难找吗？唔~怎么办……搞不好没那么简单……」

有点累了的梅普露为了走更长远的路，躺在树下休息。

「……如果雪能积得更深就好了。」

地面积雪只是薄薄一层，不需要跨大步走。一年难得一次，下多一点有什么关系。梅普

露边躺边在心里嘀咕。

「以后会不会有冰天雪地的阶层啊？」

到时候再跟莎莉一起逛吧。想像著两人冒险的情境，梅普露爬起来继续农安慰奖。

「好，加油！……嗯？那是」

一看出远远那个人影是谁，梅普露就跑了过去。

对方也不可能没注意到变成巨怪的梅普露，惊讶地看著她跑过来。

「蜜伊！好巧喔，又遇到了！」

「梅普露！咳咳……怎么了，有事吗？」

蜜伊清清喉咙，把眼神挤得锐利一点再说话。她正在和另外三个队友一起农怪，米瑟莉和辛恩在身边，辛恩背后是马克斯，他还瞥呀瞥地偷看梅普露。

「是没事啦我在找活动怪的时候看到你们，就来打个招呼了。」

「喔喔……看到你这样跑过来，真的很难不紧张耶。」

辛恩放松警戒，看著梅普露说。

「就是啊，没那么容易习惯呢。」

「人就用人的样子嘛」

三人看著梅普露各说各话，而梅普露则是和蜜伊继续聊。

「说到这个活动怪，还真的很难找耶。我到之前很多的地方去找，可是都没有发现」

「嗯？这样不行啦。是有几个点会出特别多没错，可是这个点每天都会变。」

「咦！这、这样喔！」

梅普露原本不打算在这次活动花时间，直到前不久才开始看公告。而且看到安慰奖的部分就立刻开始行动，没注意到这部分。

「游戏资讯基本上一定要看清楚，用不用是一回事。记住喔。」

「嗯，也对……我会小心的。啊，对了对了，蜜伊！既然你们在打怪，我也可以跟吗？礼物盒都给你们，拜托！」

竟然不要玩家在活动最想要的道具，蜜伊和背后三人都是不可思议的表情。

「不要礼物盒的话，那你在农什么？喔，是有分数啦，可是看你好像也没什么在冲。」

「呃，其实啊……」

梅普露老实说出她的目的，辛恩恍然大悟地点点头。

「辛恩就不怎么注重这方面呢。」

「他在基地的房间就只是姑且摆张桌椅而已」

「这个又没关系。我比较喜欢在外面打怪嘛。」

「我是无所谓啦。嗯，也没有理由拒绝吧。而且听蜜伊说，跟梅普露一起打真的很轻松。」

梅普露的战力是无庸置疑。

用几个食材就能交换她的战力，实在太便宜了。

「那就走吧。梅普露，你要怎么走？」

「我这样跑很快喔！交给我吧！」

梅普露趴下来，要他们四个骑到背上。

「喔喔！其实我也很想骑骑看耶。」

「好像游乐设施一样……不会摔下去吧？」

辛恩直接跳上去，马克斯爬得战战兢兢。

「来吧，蜜伊。我们也上去。」

「那当然。」

一行四人以马克斯为首排排坐好之后，梅普露站了起来。

「我帮你指路……往那边走喔」

「OK~！」

梅普露依照马克斯的指示奔过野外，直达目的地。出现率高的地方雪也很大，十分好认。

放下他们四个以后，梅普露发动【献身慈爱】。既然组队了，只要在技能范围内，死亡就距离他们无限远。

「长天使翅膀出来感觉更诡异了呢。」

「就是啊……那就尽量不看她……梅普露，我要稍微走一走喔。」

马克斯四处走动，在地面设置陷阱。

「【火柱阵】……这里、这里……和这里？」

马克斯设置陷阱时，辛恩以【崩剑】技能使剑分裂，而米瑟莉为他的剑附加火属性。蜜伊就不用说了，本来就是火攻专家。

「来，开打了。怪物围过来喽。」

梅普露找了半天也看不见的怪物，现在前仆后继地涌来。

在她吐火之前，辛恩缠绕火焰的剑已经将雪人型的怪物切成碎片，融成雪水。

穿过攻击网的也中了马克斯的陷阱，被地面喷射火柱烧个精光。

「蜜伊，我们来比谁杀得多！」

「我比不过你的攻速吧，比伤害量的话我还能接受。」

即使闲聊，他们的攻击精度也没有下降，怪物连连倒下。

战场火光四射，伤害特效与消灭特效闪烁不停。

「如果他们不用考虑防御跟治疗，我和马克斯就没事做了呢。」

「是啊，轮不到我们处理怪物……」

「好酷喔！我也想让剑飞来飞去或是用火焰属性的攻击喔。」

「梅普露，你已经很可怕了……」

「天使翅膀就很不错了啦。」

「呵呵呵，下次见面的时候，我一定要学会用火！」

「这个嘛……不必了，不要太努力……」

「呵呵，我很期待喔。」

「米瑟莉！」

大批怪物就在他们悠哉闲聊时烧光光了。

之后他们换了好几个点，有多少怪物杀多少，将梅普露需要的食材弄到手。

「怎么样，梅普露？够吗？」

「嘿嘿嘿，非常够喔。蜜伊谢谢！」

「你也帮了我们大忙喔。我们不用自己跑就能到处移动，还不用顾防御，真是太轻松了。」

「那拜拜喽……有机会再见。下次要用人形喔……」

「我们就到这边了。要做出好吃的东西喔。」

梅普露对他们四个挥手道别，返回城镇。

「如果有多，就拿一点给蜜伊他们好了。」

到了城门口，她便恢复人形，往【公会基地】跑去。

隔天。

梅普露拿著玻璃杯，站在聚集于基地大厅的【大枫树】所有人面前。

眼前的大桌上，摆满了伊兹用梅普露打来的食材做成的烤火鸡、冰淇淋蛋糕、沙拉和浓汤等。

「呃……莎、莎莉？这、这时候要说什么才好啊？」

「咦！你不是要说话才站起来的吗！」

「唔！祝大家圣诞快乐！明年也请多多指教！」

其他匕人与梅普露齐声欢呼，开始享用伊兹做的佳肴。

「怎么样，这都是我的得意作品喔？想到活动结束后就要等很久才能再拿到这些食材就好哀伤喔……」

「很好吃喔！」

结衣和麻衣吃得很开心，一旁克罗姆和霞也是大快朵颐。

「打怪打任务以外的互动，也是多人线上游戏的重点嘛。」

「当然啊，其实那之外的还比较重要呢。开心最重要。」

「……话说你那把刀是哪来的？解怪任务拿到的吧？」

「这是商业机密。」

「我就知道。期待你的表现喔，会变小倒是挺麻烦的就是了。」

「我也很伤脑筋……而且胸部只缠绑在是……」

两人如此对话时，伊兹将新做好的解谜玩具交给奏，几十秒就被他破解了。

接著伊兹不知怎的直说菜很好吃，硬是要奏赶快吃。

「好、好啦好啦，我吃就是了嘛！」

「下次我会做两倍难的出来！」

「监，我很期待喔。」

奏一边将菜肴送进嘴里，一边应声。

「嗯……伊兹姊办这么大一桌，改天我多给她一点材料好了。事实证明材料交给她，都会变成更好的东西回来呢。」

梅普露和莎莉愉快地听著基地里的喧嚷。

「做这么多很累吧？」

「这次有人帮我，还好啦。如果早一点想到就更轻松了。」

「一上线就听说要开圣诞派对，吓了我一大跳。不过我也已经被吓习惯了。」

「是喔？」

「对呀，就是因为你喔？几乎都是。」

莎莉跟著举出几样吃惊的事，而那几乎都是来自梅普露不小心捡到的技能。

「嘿嘿嘿，逛地图很好玩，结果就变成这样了~」

「嗯！只要你开心，我是无所谓啦。」

听莎莉这么说，梅普露对著她嘻嘻笑。

「莎莉〜明年也要多关照点喔！」

「能跟你一起玩这个，我也很开心喔。」

就这样，这天的派对一直持续到眼前的大餐吃光为止。

到了圣诞节当天，梅普露终于能开启礼物盒一探究竟。

她和莎莉碰巧一起在基地上线。

「啊，莎莉！你今天也来啦！」

「你也是啊。等等有要去哪里吗？」

「嗯……没有吧，先开完礼物再说？嗯，我今天是来开礼物的。」

梅普露说完就从道具栏取出那红色的盒子。

「你也有打到啊？我也有喔。」

莎莉取出的是黄色盒子。和梅普露的包装不同，但同样也是怪物掉的礼物盒。

她双手捧著礼物盒，深有感慨地仔细端详。

「哎呀……真的得来不易啊。不晓得打几只才打到……」

梅普露看著摸起礼物盒的莎莉，说不出自己一只就打到。

于是决定换个话题。

「嗯，那我们赶快来开吧！到底会跑出什么来呢？」

两人拆开缎带一起猛然开盖，发现都是一捆卷轴。

那是给予技能的道具。

「技能啊……所以是什么技能呢？」

两人跟著查看自己技能卷轴的内容。

【冰柱】

消耗 3MP，造出一条不可破坏的冰柱，最多五条。

一分钟后自动消灭。

【冻结大地】

喷出冻气，接触使用者半径五公尺范围内地面的玩家或怪物将无法移动三秒。

每三分钟能使用一次。

前者是莎莉的卷轴技能。

后者是梅普露的技能。

「莎莉你看，是这样的耶。」

「我的是这样。不晓得有几种【大海】最近都没在用，不知道这个用不用得到。嗯~还要注意 MP 呢~」

莎莉喃喃地为往后作打算。

若运用得当，至少是可以提升防御力的技能。

「这样遇到很强的怪物，可以冰起来再打吧！像这样刷一下全部冰住！」

「嗯，是这样没错。这样用就对了。」

「OKOK~！那今年就到此结束喽。」

「嗯？是喔？」

莎莉对正要下线的梅普露问。

「因为要开始写寒假作业，一月开学以后又很忙嘛……可能有几天不能上线。莎莉你也要记得写作业喔。」

「我早就写完了啦，可以爽爽玩喔？」

梅普露对莎莉是否拿出斗志的差距之大傻眼之余下线去也。

独自留下的莎莉重新思考此后的计画。

「新阶层就快开了吧，最好不要乱来……找到方法削弱最后的鸟居后面那只王以前，我还打不赢……回机械城那里逛一逛好了？」

莎莉企图在梅普露不克上线的时候追上她，难得想在没有具体目标的情况下进行探索。

「偶尔仿效一下梅普露也不错。」

期待著将于近期开放的第五阶，莎莉回到了第三阶。

就结果而言，她没有获得新技能，也没有遇到新事件。

唯一的收获就只是测试【冰柱】的手感。

然而光是试这一次，就让莎莉为【冰柱】的方便性著迷。

因为她以前都是用很快就会消灭的魔法屏障来抵御危险的广域攻击。

现在可以抵挡一分钟，没什么比这更好的。

如果并非透明，还可以用来躲藏，但莎莉已经很满意了。

第五卷 第七章 防御特化与前进第五阶

到了梅普露和莎莉放完寒假，一月也过了一半的时候。

莎莉殷切盼望的第五阶上线了。

更新当天，最早来到【公会基地】的莎莉没等多久，也想尝鲜的公会成员们也都上线了。

「喔喔，全部到啦！」

莎莉没想到会有这么多人而惊喜地大叫。

「嗯？没有啊，梅普露不在。」

「喔……梅普露她……」

也难怪克罗姆不知道，莎莉说出原因。

「她中流感了啦……每年都有的事。」

「这、这样啊？那怎么办？改天到齐再一起打？」

对于克罗姆这个问题，结论是现有成员先组团攻地城，等梅普露上线再找有空的人帮打。

无人反对。

就算届时没人有空，梅普露说不定单枪匹马就能打倒魔王。

于是缺了梅普露的【大枫树】就这么朝通往第五阶的地城出发。

莎莉等七人一路摧枯拉朽，杀向地城。

克罗姆承受攻击，结衣和麻衣只顾捶怪就好。克罗姆将所有攻击都稳稳挡下，绝不让结衣和麻衣受伤。他毕竟是顶尖塔盾玩家，只是有梅普露在的时候不太显眼而已。

由于梅普露不在，移动速度必须迁就全点攻击的结衣和麻衣，也就是最低速。扣除这点，可说是无可挑剔的完美团队。

「喔，看见了。」

克罗姆吸引怪物攻击之余，手指向远处的洞穴。

「这群赶快打掉吧。」

书柜在头顶上转动的奏说。

「好哇，我们走。」

七人就这么马不停蹄地杀进地城里。

地城里满满都是物理伤害无效或大幅减轻的怪物。

减轻型的，结衣和麻衣照样能一击杀，无效的不行了。另外，每当鬼火冒出来，莎莉的动作就会突然变得很僵硬。队伍便以奏和霞为中心，其他人看情况轮番上阵的方式攻略地城。

除了基本上不参与战斗的伊兹，大家经过反覆探索第四阶，已经很习惯应付这种对物理攻击有抵抗力的怪物了。

克罗姆动作迅速地抵挡一般野外常见的鬼火类怪物的火焰攻击，奏则负责以魔法击倒。

受伤了，伊兹就用道具立刻治疗。

只是会减轻物理伤害的小喽啰，根本不值一提。

即使满地城部是，杂碎就是杂碎，即使缺了梅普露也当然造成不了威胁。

莎莉等人顺利进攻，不费力气就来到魔王房前。

「那我开门喽？」

莎莉转头这么说，所有人默默颌首，备妥各自的武器。

随后门用力一开，全员冲进房里。

房间深处的是一只只有九条尾巴的大狐狸，富有光泽的橘黄色尾巴慢慢摇摆。

「各位，照计画行动！」

众人在莎莉的号令下散开。

莎莉往左前方奔去，霞和奏一起往右前方跑。

其余四人由克罗姆站前，在门口等待。

莎莉和霞两名前录，在奔跑途中使用伊兹给的道具。

她们砸碎握在手里的黄色结晶，两人的武器迸射出黄色电光。

这次的计画是使用暂时赋予武器麻痹效果的结晶，尽快麻痹九尾狐后猛烈攻击。

「看我这边！」

莎莉往九尾狐前脚砍一刀，吸引其注意力。九尾狐又咬又抓，或用尾巴横扫，但全被莎莉用刚取得的【冰柱】抵挡并予以反击。

有莎莉吸引攻击，霞和奏就能自由行动了。

「【麻痹炸弹】！」

「【第四式. 旋风】！」

奏用的是具有麻痹效果的魔法，霞则是附加了麻痹效果的四连击。

莎莉持续造成伤害，让九尾狐不转往攻击霞和奏。没多久，九尾狐便因麻痹而暂时无法动弹。

「魔王麻痹了！」

若麻痹消退，下次会更难生效，机会可说是只有一次。

而既然有结衣和麻衣在，有一次机会就够了。

为避免攻击余波误扫，最终兵器在克罗姆护送下向九尾狐直线奔去。

每一步，都是对九尾狐的死亡倒数。

「【双重捶打】！」

两人的巨锤二连击无视九尾狐所有行动变化，直接送他归西。

有她们在，无视行动变化是很正常的事。如果今天缺席的会长也在，所有行动变化全看一遍却都归于虚无则是很正常的事。

◆□◆□◆□◆□◆

七人顺利打进第五阶的几天后，梅普露来到第四阶的【公会基地】，只看见莎莉一个在里面。

「大家都到第五阶去啦？」

「嗯，要我帮忙吗？今天时间有点不够，要就现在去喔。」

梅普露看莎莉很急的样子，便纯粹心领她的好意，请她放心下线。

「啊，对了……魔王怎么样？很强吗？」

「嗯……以这一阶的怪物来说算最强的吧？」

「最强啊……嗯嗯，了解了解。呃你又是一个人打赢啦？」

「……？没有啊，我们七个一起去的。你单打应该也没问题吧」

「是喔是喔，原来可以组队啦。」

梅普露像是受到这句话的提振，表情一亮。

「什么？嗯，不好意思不能陪你，没事的话」

「没关系没关系！你都说我没问题了，一定没问题的啦！我也刚好可以去了。」

梅普露说完就和莎莉告别，离开基地。

「她是流感刚好就想去打啊？嗯~？算了，赶快下线！」

莎莉还有现实世界的事要处理，匆匆登出以免迟到。

梅普露朝目的地直线前进。大家都过关了，要赶快追上才行，她显得干劲十足。

「好~加油加油」

一个深呼吸后，梅普露踏进房间。

「打~扰了~！」

「喔……？想不到人类也能来到这里。」

回答梅普露的是人高马大，一身白的塔主。

梅普露要和第四阶的【最强】单挑了。

「呵呵呵，我要跨过你到第五阶去！」

梅普露来势汹汹地向塔主夸下豪语。

接著随塔主进入魔法阵，传送到另外准备的战场。

「让我们好好打一场吧，人类。」

塔主在稍远处这么说，右手出现长约两公尺的剃刀。

「还请手下留情……【全武装启动】！【猎食者】！」

铿铿锵锵的声响中，梅普露全身长出大量武器。

左手举盾，右手用巨大的机械剑遮掩身体。

「【开始攻击】！」

梅普露全身的枪口炮口一齐击出光束与枪弹。

不需瞄准也会击中的大量攻击朝鬼淹去。

而塔主却用剃刀偏折、击落了所有会击中他的枪弹。

不过梅普露的攻击片刻不停，塔主仍无机会转守为攻。

「要像莎莉那样糖浆！【巨大化】！」

梅普露使糖浆【巨大化】并升上空中，带著两只蛇怪接近塔主。

即使枪弹飞行距离因接近而缩短，塔主还是没有受到任何伤害。

「糖浆，【精灵炮】！」

糖浆从天空倾注白色光柱，但塔主照样避开。

「唔……【毒龙】！」

梅普露射出毒液，直逼塔主。

塔主在身前旋转剃刀，将毒液奔流全部弹飞。

梅普露接著用自爆飞行化为炮弹，将可以吞噬一切的盾和反映沉光的剑向前挺出，往塔主撞过去。

然而那同时也表示攻势停止。

「滚吧，人类！」

塔主反应极快，剃刀一扫就击碎梅普露的武器，将直飞而来的她连同身旁的蛇怪打个老远。

梅普露的塔盾和剑虽然击中塔主的身体而造成伤害，但也只有擦伤的程度。

「哇！嘿、咻！」

梅普露乒乒乓乓地又滚又弹，好不容易才站起来。

视线中，塔主正朝她奔来。

「【流渗的混沌】！」

蛇怪张口袭向塔主，但扑了个空。

【猎食者】的两张嘴即刻追击，毫不留情地咬中了塔主的双臂。

但塔主的剃刀没有停下，反过来将【猎食者】双双斩倒。

梅普露朝蛇怪遂出的红色伤害特效另一边再度突袭挥扫塔盾，用【暴食】咬掉塔主右半身一大口。

「【猎食者】被干掉了……不晓得是不是穿透攻击耶。」

使用【献身慈爱】会折损 HP，若在那瞬间【猎食者】遭到穿透攻击而承受两人份的伤害，说不定有可能直接阵亡，梅普露才选择比较保险的方法。

梅普露也或多或少熟悉了游戏的运作方式，知道一个人的打法和与公会成员组队的打法要有所区隔。她修补损坏的武器，指向塔主。

「【开始攻击】！」

在第二次扫射中，梅普露先喘一口气。

「还以为他会一直打过来……可是目前没伤害，重复刚才这样打得赢吗？」

梅普露展现出不知道谁才是魔王的压制力。

虽然子弹还是被塔主尽数弹开，不过远远也看得见的血条，已经削到大概是八成的位置。

「再一次……」

梅普露要再度向前走时，塔主的动作变了。

他瞬时跳出弹幕范围，高度大约五公尺，且周围冒出紫色火焰。

「唔咦！」

梅普露赶紧调整角度，但塔主快一步射出火焰。

「全部还给你。」

塔主用火焰重现梅普露使用的技能，予以反击。

若是一般塔盾玩家，只会遭受塔主的近战攻击吧。而现在他所做的反击，却将整个地面烧得焦黑，并干扰视线。

热线扫射，炎弹爆裂，火龙将地面烧成焦土。

「唔唔！现、现在是怎样！」

梅普露的攻击没有穿透能力，所以没有造成任何伤害，可是在比人还高的火焰之中，她看不见塔主的位置。

「总、总之先跑！」

梅普露将武器指向地面，用自己的爆炎轰散塔主的火焰，飞上空中。

目标是仍然飘在天上的糖浆。

「【献身慈爱】！」

只见天使之翼从枪炮堆中伸展开来，梅普露的头发变成金黄色。她急忙用药水恢复减损的HP。

「糖浆！」

梅普露简直要刺进龟壳似的掉在糖浆背上，热线紧接著射来。

【献身慈爱】使糖浆免于受伤，没有满地烧的火焰之后，也找到塔主的位置了。

「会模仿……？」

梅普露的攻击中，没有一项能对自己造成有效伤害。

所以在塔主模仿她的期间是绝对安全。

「先待在这里等这一波结束好了！」

热线扫射中，梅普露在糖浆背上坐直。

当照亮视野的业火停息，梅普露解除【献身慈爱】跳到地上。

「【开始攻击】！」

梅普露展开第三轮射击。

并朝开始防守的塔主前进一步。

「呼……！」

接著架起剑与盾，使出第三次冲锋。当两者错身而过，梅普露的武器防具毁坏，但【暴食】又咬掉塔主身体一大块。

而塔主破坏的不过是包覆梅普露的装备。

她的装备会在毁坏后再生，武器也会再长出来。

「好，保持下去！」

梅普露这么說著爬起来，面对塔主。

却见到塔主就在她眼前，正准备劈下闪耀红光的剃刀。

「哇！」

吓得她仓皇挺出塔盾，但剃刀路线云时改变。

接近横扫的剃刀钩拳似的击飞了她。

「唔……呃，【开始攻击】！」

梅普露在起身处以跪姿射击，不让塔主接近。

途中发现腹侧涌出红色的伤害特效。

「唔唔，是穿透攻击喝药喝药」

梅普露从道具栏取出药水使用。

被一刀稍微砍过半的 HP，只靠一罐来补。

她 HP 不多，药水效能又相当好，一罐就能立刻补满。

「嗯……远程攻击会被挡，怎么办咧。」

梅普露的近战攻击意外地少，比较能期待的就是【暴虐】的攻击，用【暴食】或以武器冲锋，抑或是【猎食者】的攻击。

「嗯……嗯！好！」

梅普露故计重施，再次冲锋。

同样在与塔主交错时给予伤害，穿过其身旁。

「就是现在，嘿！」

一声巨响，梅普露弹上空中。

转瞬后塔主的剃刀扫过空气，梅普露落在高高在上的糖浆背上。

「呼……谢谢喔，糖浆！有你真好~！」

梅普露摸摸糖浆又跳回地面。

一落地就向魔王冲锋，不让他选择其他行动。

紧接著到空中的糖浆背上避难，然后马上回来。反覆进行这样的攻势，成功在不受伤的状况下大幅削减塔主的 HP。

梅普露的扫射使塔主的行动极度受限，她又会将自己化为炮弹，以超乎任何玩家的速度搞立体机动，塔主没有突破的手段。

于是她继续削血，一股脑地拚命削。

最后一次也没让塔主反击得逞，就将 HP 削到一半。

「……！」

在不知第几次的冲录且弹上空中时，梅普露在糖浆背上见到塔主出现变化。

「人类……很有一套嘛！」

如此赞叹的塔主周围，有闪耀的白光开始涡漩。

地面处狂风大作，在梅普露的高度都能听见呼啸风声。

明显的变化使她架起塔盾，从糖浆背上观察情况。

「来……接招了，人类！」

于此同时，塔主冲上了天空。

拖曳白光，快速逼近梅普露。

「不会吧！」

见到剃刀上表示穿透攻击的红色特效，梅普露知道状况不妙。

「糖浆，【休眠】！」

糖浆的身影随指令消失在戒指之中。

坐在背上的梅普露应重力坠向地面。

「【开始攻击】！」

梅普露在炮击当中远离塔主，却见到塔主没有落地就直接飞了过来。

「唔唔……唔……！对了。」

没必要改变方向的梅普露直接开启道具栏。

「就是它！」

并洒水似的抛出一堆闪亮亮的东西。

那都是装在道具栏里的药水瓶。

「再来换这边！」

她转个方向继续洒。

让药水洒满每个位置。

好让自己无论移到哪里都有药水能捡。

在消失前的两小时之内，药水瓶的位置都是能补满血的休息点。

「我上喽！」

梅普露咬紧牙根冲向塔主。

「嘿呀！」

扭身砸盾挥剑，以左肩承受剃刀，往地面弹去。

「好痛喔……要赶快结束才行！」

好久没受伤了。

梅普露捡起地上的药水，立刻消除尽可能不想遭受的伤痛。

既然对方有穿透攻击，最好是速战速决。

「再一次！」

梅普露自爆升空。

塔主拖曳光带冲上天空。

两道光交错、弹开、溅散红光。

梅普露散落大把武器碎片滚过地面，途中拾起药水。

「再一次……嗯？」

突然不太对劲。

「武器……没出来？」

她每飞一次，就需要舍弃许多武器。

而它们并非无限。

若原料耗尽，就再也造不出来。

一再反覆的牵制与飞行，使她耗尽了原料。

「看招吧，人类！」

从火力压制中解脱的塔主击出火球并接近梅普露，扬起剃刀。

「【暴虐】！」

包藏人体的怪物迅速成形。

即使溅散著伤害特效，怪物的血盆大口仍将塔主连同剃刀咬下去。

「咬死你！」

梅普露的尖牙穿刺塔主。

双方两败俱伤。

HP 约剩三成的塔主迸发冲击波，挣脱梅普露的嘴。

且拉开距离，白光在周围汇聚。

「还早呢，人类……！」

塔主体型倍增，化为白发飘散的大鬼。

两个对峙的怪物冲向彼此，双双使出攻击。

若说之前是技术的比拚，现在就是蛮力的对撞。

其中不存在闪躲，就只是不停以攻击对抗攻击。

「才不会输给你！」

梅普露喷吐的火焰包缠塔主。

塔主散发红光的拳砸在梅普露身上。

当塔主的 HP 降到两成时。

「唔……！」

梅普露的怪物躯壳崩毁，人掉到地上。

即使攻击力提升了，还是不及塔主。

外皮因持续承受穿透攻击而先行崩溃也是当然的事。

「【毒龙】！糖浆！【觉醒】！【巨大化】！」

梅普露再度叫出糖浆，以毒龙牵制近逼的塔主。

不再回避的塔主硬是承受伤害，一拳砸过来。

「【流渗的混沌】！……唔，糖浆！【大自然】！」

梅普露连续使用技能进行牵制，要糖浆以伸出地面的巨大藤蔓争取时间，而梅普露跳到糖浆背上，往更高处飘。

「赶快！哇！」

上升途中，糖浆的斜下方有攻击来了。

一团塔主拳头大小的风如炮弹般突破糖浆张设的藤蔓屏障，射向他们。

「糖浆！」

风团一击打倒糖浆，梅普露坠向地面。

塔主的拳继续杀向坠落中的梅普露。

梅普露幸运地用依然紧抓的塔盾挡下攻击，但浮空的她自然不会留在原位，飞了一段普

通击退根本不能比的距离。

即使没有伤害，重度依赖技能的梅普露防御技巧并不高。

下次不一定挡得住。

她趴在地上看著塔主步步接近。

要是被他追上，这次就拉不开了。

很快地，眼前地面上的东西让她灵机一动。

「【快速换装】！」

蓝光笼罩梅普露，她瞬时换上了白色装备。

「先用这个！」

梅普露捡起落在周围还没消失的药水猛喝，补满上限大幅提升的 HP。

这时，塔主的拳已近在眼前。

「【神盾】！」

炫目的红色伤害特效遭到白光淹没。圆顶状的光壁罩住了梅普露。

那是为时十秒的绝对防御领域。

针对梅普露的攻击将全部失效。

「赶快给我……趴下去！」

梅普露将能用的技能全部打出去，尽可能削减塔主的 HP。

虽然成功削到最后一成，但梅普露仍焦急地看著短刀流出的毒液。

【神盾】结束后，她没有任何防御或攻击性技能可用。

塔主的追击很快，不会给梅普露再次使用【毒龙】的时间。

觉得撑不下去时，一个被她遗忘在记忆深处一角的技能浮上脑海。

「对了……还有这招！」

【神盾】在想起的同时结束，塔主再度攻来。

「【冻结大地】！」

这是在前次活动中所取得，可以阻止周围人物行动的技能。

续命的一著。这三秒价值非凡。

梅普露接著说出她遗忘的技能。

「……【核心熔炽】。」

梅普露心脏部位开了个洞，飞出一个闪耀红光的小珠子。

停在距离梅普露约两公尺处的空中。

发动程序需要五秒。

靠【不屈卫士】撑过变得更强大的最后一次穿透攻击后，梅普露使用今天助她分出胜负的功臣——满地的药水，有点不甘地微笑。

紧接著，梅普露和塔主各在珠子一边，脱离重力束缚般绕著珠子开始旋转。

「塔主……这次就算平手吧。可是！为了到第五阶去，我一定会再来的！」

这是包含在【机械神】中的技能。

唯一不以装备为代价的一个。

没错，梅普露遗忘的这个技能是货真价实的自爆技。

说明上说，使用者将使范围内所有人物无法攻击并且自爆，敌我不分地造成巨大伤害。在这段说明中，光是「自爆」一词就足以让梅普露忘了它。

「拜啦！」

梅普露紧闭眼睛等待那一刻。转瞬后，冲天爆炎连同梅普露焚灭了塔主。

「唉……真是的，好不甘心喔。」

梅普露趴在地上，闭著眼喃喃地说。

她的精神已经累到好想就这么睡一觉，也对自己的挫败感到超乎想像的沮丧。

「算了……今天就玩到这吧。」

梅普露撑地起身，睁开眼睛。

「咦？为什么？」

眼前仍是她与塔主对战的荒地。

先前她所苦战的魔王还倒在脚边。

「嗯嗯嗯？嗯~？为什么？」

我应该是自爆啦？梅普露深感疑惑，但见到血条还剩一半后想到可能的原因。

「因为我防御力够高？对喔……嗯！呵呵！防御力果然很重要！」

梅普露带著被她压倒性防御力保住一条命的喜悦，对好不容易打倒的塔主说话。

「那个……你还好吧？」

蹲下来戳一戳以后塔主起身说道：

「哈哈哈……！佩服啊，人类！」

塔主坐著笑呵呵地说。

他拨拨身上尘埃，缓缓站起。

「跟我来。」

塔主说完就迈步离去，梅普露随后跟上。

踏上塔主叫出的魔法阵，回到原来第四阶的房间。

「人类，我会依约交出我的位子。你也是为此而来的吧？」

塔主双手发光，出现两个漆成红色的酒碟。

将其中之一交给梅普露后，他又拿出一个大葫芦，为她和自己的酒碟注入液体。

「想不到会是人类来继承这个位子啊。人类不能喝妖怪的酒，可是……无所谓，有个形式就好。」

「啊，好！」

塔主和梅普露乾杯时，梅普露收到获得技能的通知。

『恭喜您取得新技能【百鬼夜行 I】。』

边应声边听塔主闲聊一阵子后，他忽然正经地说：

「人生总会遇到很多非面对不可的战场吧？到时候就来找我，随时欢迎。直到我断气之前……随时可以和我过招。」

「呃，我是不太想再打一次啦。不过好，我会再来的！」

梅普露对塔主挥手告别，离开房间关上纸门伸伸懒腰。

「呼，好痠喔……真是的，累死我了！暂时不要打怪好了……」

这次战斗让她受了很多次伤害，即使获得胜利还是很疲惫。

别说困难的战斗，就连轻松的战斗，梅普露也想尽量避免。

「对了，要看一下技能内容。呃……」

【百鬼夜行 I】

召唤「赤鬼」、「青鬼」，维持一分钟。

鬼的能力随技能等级改变。

使用期间，使用者所有技能都会成为【封印】状态。装备技能不在此限。

查看两只鬼现在的能力后，梅普露注意到一件事。

「呃，啊！有一个 I。要怎么提升啊」

梅普露想到一个可能。

还记得塔主对她说过，直到他断气之前都能和他过招。

那么提升技能的方法只有一个。

除了再次、再三地反覆打倒塔主，应该没有其他方法。

梅普露是这么想的。

「哇……既然这样就不管它了」

茫茫然地脱口而出的低语，带著对于再战塔主的浓烈排斥。

梅普露离开高塔进入城镇，又伸一个懒腰。

或许是这让她清醒了点，她想起一件留在脑袋深处的事。

「……我怎么还没到第五阶去啊！」

梅普露高亢的叫喊在第四阶城镇声声回荡。

第五卷 第八章 防御特化与浮云之城

「第五阶要怎么去啊……」

今天不想再打怪的梅普露坐在长椅上，不久见到有一组六人团队从城镇中央处走来，其中有个熟人。

「芙蕾德丽卡？」

「嗯嗯，梅普露？怎么了~？」

芙蕾德丽卡会定期找莎莉决斗，自然常有机会和梅普露对话。

所以她一听见梅普露的声音就停下来了。

梅普露正为自己为何不能进入第五阶而发愁，觉得芙蕾德丽卡应该知道便开口问。

「唔唔……我搞错了……搞错了……」

知道真相后，梅普露无力地向后一仰，瘫在长椅上。

「我们六个现在要去打通往第五阶的地城；下次再一起玩吧。」

「是喔……是吗？那……」

梅普露慢慢爬起来问：

「可以让我跟吗？我会保护你们的，不过我也只能这样」

梅普露说明她现在是很多技能不能用的状态。

「嗯~？ 嗯……好哇~队伍还有空位。」

芙蕾德丽卡也没有理由拒绝。

毕竟那就像是带隐藏魔王去打魔王一样。

有过关的保证是再好不过。

「那就麻烦啦！」

芙蕾德丽卡就此带上梅普露。

不过梅普露走得跟乌龟一样慢，不，比乌龟还慢。

「没办法，我来搬你」

芙蕾德丽卡对自己放法术，抬起背上长白翼的梅普露，加速奔往地城。

「嗯，防御就交给我吧……」

「没问题的啦」

梅普露可是站著就会产生绝对守护领域的人呢。

路上的危险完全被她挡得一乾二净。

当然耳，七个人一个也没挂彩就成功来到魔王房前。

「一起进去喔~！」

一行人以梅普露为首，向房间深处前进。

梅普露在第四次活动中经常使用【献身慈爱】，已有众多玩家知道这个技能的威力——将整个队伍实际变成不死之身的能力。

即使不拉魔王的注意力，几乎所有攻击都被梅普露挡掉，其余六人只要向魔王直线前进就行。

众人一截截削去 HP，将魔王九尾狐逼入绝境。芙蕾德丽卡等人也是顶尖玩家，在梅普露的支援下不会有战败的可能。

「嗯？变快了！」

如芙蕾德丽卡所言，九尾狐的速度急剧上升。

前锋频频挥空，打不中突然加速的九尾狐。

将九尾狐的 HP 削至约两成以后就几乎伤不了他了。

「虽然没莎莉快啦」

芙蕾德丽卡放著法术喃喃地说。

不时能擦到一下，但所有人都明白这样很花时间。

见到九尾狐向后跳开，芙蕾德丽卡叹一口气。

「好麻烦喔……嗯？」

和莎莉对战这么多场以后，她也学到了点东西。

那就是绝德所说的第六感。

告诉她，背后有一股不祥的气息。

就在芙蕾德丽卡转头的同时——

「【百鬼夜行】。」

梅普露闪耀的金发恢复乌黑，翅膀也化为光消失不见。

取而代之的，是火焰。

那是在梅普露背后放出妖异光芒的紫焰。

紫焰另一边涌出大量妖怪，还有两个大鬼傲立在梅普露左右。

这是梅普露带头的百鬼夜行，恶梦的队列。

「上吧！」

两个大鬼手持狼牙棒冲了出去。

朝这里冲过来的九尾狐无处可躲。

九尾狐固然巨大，要取他性命的大鬼也同样巨大。

大鬼的能力值不高，不足以一击打倒九尾狐。

不过他们一捶再捶、一捶再捶，三个巨物挤得房间都显得窄小了。

傻眼的芙蕾德丽卡等人眼前，红花争相绽放。

喷血似的伤害特效从九尾狐身上飞溅不止。

即使回避能力变高，没地方躲也没有意义。

只有死路一条也尝试回避，完全是白费力气。

看著九尾狐倒下，芙蕾德丽卡等人的表情就像开悟了一样。

待九尾狐化为光点消逝，通往第五阶的路也出现了。

「谢啦，芙蕾德丽卡。需要帮忙再找我喔，拜拜。」

「……咦，喔，嗯。」

还没返回凡尘的芙蕾德丽卡恍惚地回答，梅普露随后消失在第五阶中。

「梅普露是在哪拿到的啊？喔，那里吗？」

芙蕾德丽卡独自思索时，身旁呆立到现在的玩家向她说话。

「哪里？没印象哪里能

她开始运转的脑袋想到一个可能，说到一半就打住了。

「嗯，大概是第四阶的白鬼吧」

「她找到削弱的方法了？」

「不晓得耶」梅普露的话

芙蕾德丽卡觉得她说不定不削弱白鬼也打得赢。

即使没有根据，也能如此相信。

正是认为梅普露很强，才会有这样的猜测。

◆□◆□◆□◆□◆

「到第五阶喽！」

梅普露接在【大枫树】成员之后不久，也踏出了第五阶的第一步。

地面有点弹性，而且是一尘不染的白。

这里是广大的云之国度，天上的乐园。

「搞不好比我房间的床还软耶。」

梅普露享受著双脚传来的疗愈感觉，动身寻找【公会基地】。

「这里就是第五阶城镇啊。」

云墙另一边，是耀眼的白色城镇。

全城都是不存在于现实，没有任何脏污的墙壁与道路。见到附近的民房以后，梅普露才发现那并非全部是柔软的云。

「咦，这个不是云耶？」

梅普露伸手摸墙，是滑溜溜的感觉。

质感和脚下的云不同，像是打磨过的石材。

「对了，我都能站在云上了嘛。这一阶说不定能找到很多新的材料喔。」

梅普露边走边猜想这一阶的道具究竟会长什么样，看著地图抵达【公会基地】。

推开白色的门就直接进去。

「一个人……也没有耶。嗯，那我今天就在这里登出吧。啊啊，好累喔~！」

梅普露决定休息一阵子，叫出蓝色面板点点点就下线了。

几天后。

梅普露在基地和莎莉聊天。

「喔你跑到那边去啦~」

「就是啊~第一次打得这么累」

「也是啦，我觉得那个还满不适合你的。」

「现在想想好像是。」

梅普露开始说她打倒白鬼之后前往第五阶的经过。

途中，她才发现自己似乎不应该随使用【百鬼夜行】给芙蕾德丽卡看。

「我那时候太累了，什么都没想」

「没什么关系吧？她大概也不会为这种事惊讶了。」

莎莉是认为芙蕾德丽卡也是不管梅普露做出什么都不会惊讶的玩家才这么说，而事实上还不到那个程度。

即使她自己已经踏入了这个领域，但她也是因为离梅普露最近才好不容易看开。

「所以没问题吗？话说莎莉，你逛过第五阶野外了吗？」

莎莉稍停片刻，摸索记忆似的说：

「还没有全部逛过啦。立体构造的地方很多，经常要爬上爬下的，有很多楼梯跟坡道，还有……」

「还有什么？」

「地面材质跟先前很不一样，跑的时候不注意很容易跌倒。」

「是喔？那要小心一点了。」

「对我来说是死活问题呢」

比起攻势激烈或一对多的战斗，地面不安定对莎莉而言问题更严重。

如果调整失误，恐怕所有闪避都会出错。

「梅普露，你要去逛地图吗？」

「我先不用了。最近有种把一个星期的份都打完的感觉，下次吧。」

「这样啊……那就照自己的步调开心玩吧。这样玩得比较久，我还想跟你多玩一点呢。」

这个始终不变，也不会改变的想法，无疑是莎莉的原动力之一。

「嗯，我玩得很开心喔。」

「那就好。好啦，我要继续去逛地图了。如果找到你可能会喜欢的风景之类的再告诉你。」

莎莉离开她所坐的椅子，对梅普露微笑著说。

「喔~！谢谢！」

「我会连你的份一起逛的，敬请期待喔~？」

「我会的！」

「那我走喽。」

「慢走喔~」

互相道别之后，莎莉离开【公会基地】，将门紧紧关上。

「是喔，她打赢啦……」

莎莉倚著关上的门板，仰望天空。

眼中是清澈的无垠蓝天。

她闭上眼睛再度深呼吸，离开门向前走。

「真不想输给她，嗯。」

为缩短拉开的距离，莎莉开始奔跑。

「找你来玩还说不想输给你……对不起喔。」

并独自对不在这里的人呓语。

白云构成的地面凹凸凸凸，很不适合奔跑。

莎莉顶多只能拿出全速的一半。

若想更快，恐怕不是踉跄就是跌倒。

「喔？出现一点东西了。」

映入莎莉视野中的，是团高耸到天际的云，具有夏季巨大积雨云的存在感。

其下方，即莎莉脚下地面的另一端，是一条通往云内的道路。

「要进去吗……嗯，就去吧。」

莎莉抽出两把匕首备战，进入积雨云中。

穿过狭窄的入口后，有点坡度的道路分岔成好几条。

宛若迷宫的构造，让莎莉慎防著突发状况一步一步地前进。

「……没有陷阱，也没有怪物，OK。」

莎莉敲著墙壁和地面慢慢走，贴在转角墙上探头出去窥视。

「喔？」

一团灰色的云型怪物飘在路上，看起雨云。

「胧，【瞬影】。」

莎莉用胧的技能隐身快速接近，以两把匕首连刺数刀。

怪物上方的血条一截一截掉，见到莎莉现形而准备反击时就归零了。

「不把【剑舞】的强化升到最大，单打恐怕很吃力……」

若杀怪节奏不理想，被迫闪躲的次数当然也会增加。

换言之，为了能顺利闪躲，就需要一定程度的攻击力。

进了第五阶，莎莉即使将【剑舞】升到最大，也做不出跑过去就死一排这种事了。

也就是说，怪物的能力已经追上了莎莉。

「真想要新招式，啊。」

沿路走了一段，这次远远见到一个啪叽啪叽响，会放电的云怪。

「这样啊……那先前那只是会用水攻击吗？」

既然之前隐身秒杀的是雨云，这次就是雷云了。

「先确定一下攻击范围好了。」

莎莉缓缓接近雷云，并随时准备逃跑。

接近到一定程度时，雷云分裂出几朵小雷云，四散开来。

「喔！」

莎莉立刻远离小雷云，不久之后，含本体在内的所有雷云，迸射出互相牵连的苍白电光。

横过空中的无数电流一会儿就消失了。

见状，莎莉用【跳跃】一举接近本体，用【二连斩】和普通攻击撂倒。

「雷云出招这么慢，只是小怪吧。」

速度慢到只要事先有准备，说不定连梅普露也躲得过。

范围虽广，对莎莉不构成威胁。

接下来的路上，莎莉都挑上坡走。

因为她猜想终点可能就是积雨云的顶端。

而她的确猜对了。

「喔？这么快就出来了？」

莎莉眼前出现天空蓝。

表示她可以离开这朵云。

「嘿！」

登上坡道，莎莉便来到云顶。

「这里难度比较低吧。」

没遇到什么怪物，路也不长。

在先前的阶层搜集材料时，她也攻略过许多这样的地方。

这时，莎莉注意到脚边有白色花瓣的小花。

她没多想，直接伸手去摸。

结果花朵中央掉出一颗白色小球。

莎莉捡起来查看道具名称。

「【通天泡泡】？」

由于很容易就能再取得，莎莉直接试用了这项道具。

像云一样白的小球迸裂开，莎莉周围的地面接连产生直径约一公尺的泡泡球，纷纷升上天空。

「抓得住吗？」

手在泡泡上一按，泡泡稍一变形反弹就马上破掉。

「就单纯看它慢慢飘好了……满漂亮的。」

莎莉仰望著在阳光下七彩变幻的泡泡喃喃地说。

大约一分钟之后，地面不再涌现泡泡，往天上飞的泡泡也都消失不见了。

虽然不是有实际作用的道具，有点遗憾，但莎莉没有想太多。

「反正这里很好打，这也是正常的啦……啊，为了梅普露再来打几次好了。」

莎莉觉得梅普露会喜欢这个道具，决定暂时没事就来。

替梅普露找点有趣的东西，也是她的目的之一。

况且这里离城镇不远，敌人强度与数量也不吃重。

「好，再找下一个点吧。」

莎莉一路下坡，往积雨云的入口去。

◆□◆□◆□◆□◆

莎莉寻找新景点时，克罗姆和霞也在完全相反的方向探索。

克罗姆承受攻击，霞斩倒敌人。

克罗姆不时也会受伤，但很快就被他的恢复能力补满。

平安结束不知第几场战斗后，他收起武器嘟哝说：

「那个，感觉怪怪的耶。」

「嗯？喔……」

这两个人的战斗，是【大枫树】之中最安静的。

有伊兹在，就会见到爆炸声不绝于耳的战场。

有奏在，魔法造成的闪光与轰声将连续不断。

而其余四个说不定会削减克罗姆和霞的平常心。

现在他们身边，是如此地和平。

「只靠我们两个大概还是很难打赢地城的魔王吧，多半只能看一下地城里面长什么样？」

「也许吧。如果很难打，下次再找人帮忙。」

伊兹是特殊职业，其他的叫谁来都是强大战力。

「莎莉今天好像去逛地图了，很快就会有另一边的第一手资料吧。」

「是啊。在那之后再决定从哪边开始打好了。」

如此边走边聊时，开始听见雷声隆隆，前方天空乌云密布。

两人提高警觉抽出武器，环顾四周慢慢前进。

最后接近到可以看清该区域细部景象的距离。

那边的蓝天遭到厚厚云层遮挡，还有苍白电流不时导向地面。

落雷遍布。

不知是否有一定规则，遭雷击的危险性也是未知数。

「喔……这里要靠梅普露吧。」

克罗姆马上做出结论。

「下次再来吧，没办法再前进了。」

两人一个转身，离开了这个真的下起雷雨的区域。

避开雷区，越过几个上上下下的云坡而见到的，是云层颜色比先前的雷云淡一点的广阔地方。

云低得仿佛伸手就摸得到，再加上地形有许多起伏，视野很差。

且不时有垒球大的水珠从云层中缓慢滴落。

慢得像失去重力，但仍确实往地面坠落的雨滴，砸碎后又变成八颗缓慢弹跳的水滴均等飞散。不久便渗

入地面，结束它短暂的地面旅程。

「是不是躲开比较好？」

「应该吧。」

虽不至于躲不过，但降雨量相当多，于是两人决定试试看来确定负面效果。

「我去吧。如果是伤害型，我比较有机会活下来。」

克罗姆就这么举著盾踏进这个下慢雨的区域，试著接下一颗雨滴。

下一刻，克罗姆正后方有水噗咕噗咕地涌出，构成炮台的形状。

「克罗姆！后面！」

「嗯？不能动啊？」

克罗姆能动是能动，不过速度和雨滴一样慢。

炮台组成的速度也很慢，但位在正后方，不知道是否来得及转身。

这当中，在附近地面弹跳的八颗水滴之一撞上了他的脚。

同时，克罗姆斜后方也传来另一个炮台组成的声音。

克罗姆好不容易才转到看得见的位置。要是能自由行动，现在已经扶额仰天了吧。

「喂喂喂，有没有搞错……」

炮台击出的水团击中克罗姆肩部，炮台本身随即消失。

以这一阶怪物的水准来说，威力大该低了两段，伤害不怎么样。

「喔？能动了！」

克罗姆一发现身体恢复自由就扭身翻滚，总算是脱离了慢雨区。

人刚离开，还在构筑的第二座炮台就哗啦一声崩解了。

「被那个炮弹打中好像会恢复正常速度，可是被水滴打到就会生炮台出来呢。」

「很难动吗？」

「是啊，没办法硬推过去。马上就会被打个不停。」

「那这里也保留，我们先回城吧？说不定能找到一些两西来处理这些雷啊雨的。」

克罗姆赞同霞的提议，两人暂时停止探索，踏上归途。

两人顺利地边走边打怪的途中，背后忽然有道影子盖住他们，便停下来查看天空。

「那不是……普通的云吧？」

「我也这么想。」

覆盖天空的云横过野外，渐渐飘走。

氛围和先前发现的两个区域很类似。

是个显眼的云状物件。

两人都觉得那是这阶层的某种标记。

「要怎么到那里去啊？」

「骑糖浆怎么样？」

「感觉官方会防这个耶。有点走后门的感觉。」

总之现在做不出结论，两人不再多想，继续往城镇走。

◆□◆□◆□◆□◆

克罗姆和霞回到【公会大厅】时，里面只有梅普露一个。

现在的她没力气外出，两人无法带帮手再续探索。

「莎莉好像还在外面逛耶。」

「其他四个都不在吗？那好吧，下次有机会再来。」

克罗姆先和梅普露详细分享先前所见。

「……改天我们再一起去看看。」

没人知道捂着嘴的梅普露脑袋里在想些什么。

是不以为惧，还是超乎她的想像呢。

克罗姆和霞暂且吞下各种想法，对梅普露挥挥手，往基地深处去。

「莎莉现在在做什么咧。」

梅普露将全身重量交给椅背，看著天花板发呆时，官方发出了公告。

点开一看，原来是将在二月开始的第六次活动简介。

「丛林大冒险啊。唔好像会走得很累。」

梅普露关闭讯息，起身前往基地的自己房间。

「慢慢闲晃到活动开始吧。」

她喃喃地这么说。

决定先停下脚步，休息一下。

◆□◆□◆□◆□◆

莎莉从积雨云下来以后仍继续探索野外，走过比克罗姆和霞更长的距离，倚著路边云堆稍作休息。

「好多积雨云喔……」

过程中，莎莉发现有入口的积雨云到处都是。

为寻求战利品而一一攻略到最后，她的道具栏里已经有八个同样的道具。

「看来有好一阵子不缺泡泡了呢。」

这让她觉得这似乎是错误方向，当她决定大幅改变探索区域而起身时，随即又止住了步伐。

「不了，还是下线吧？嗯……」

攻略积雨云就像爬山一样。

尽管其他积雨云都比第一个小，爬起来还是不轻松。

与第四次活动的公会对抗赛相比，疲劳程度当然是不算什么，可是现在没有急的必要，就此打住也无妨。

然而正要回头时，有团积雨云具有意识般大摇大摆飘过她眼前。

还慢慢地从她头上飘过去。

「哇……那什么啊。」

莎莉的眼睛跟著那团惊人的云转，并在远处空中见到有东西闪烁。

「该不会……好，【超加速】！」

她毅然追过浮云，快速向前进。

最后来到的地方，让她确定自己的猜想没错。

莎莉现在的位置，就在闪亮物体的正下方。

有许多闪亮亮的泡泡包围她似的往天空飘。

「应该……应该会有东西。」

莎莉在一度探索过的积雨云丛生区打转，但虽然有明确变化，但没有找到类似通道或传送点的地方。

「等那朵云到了大概就没了！在哪里、在哪里！」

一无所获的莎莉渐渐被积雨云追上，只好死心。

「没办法……哇啊！」

正好在她不甘地闭上眼睛时，脚下喷出的某种强大流动将她推上空中。

「喔、喔？咦？」

莎莉整个人翻来滚去，好不容易停止时，莎莉难得在游戏里紧张雀跃地四处张望，查看这个至今最大的意外。

她人在未曾来过的云团中。能听见风吹的声音，脚下有泡泡浮起。莎莉拍拍脸颊，作个深呼吸恢复冷静。

「好，一开始是什么东西……」

莎莉回想从脚下涌出的流动，发现那是泡泡的团块。

她是被卷入流动的泡泡之中，飞到天上来了。

「专心……不要紧张，慢慢来」

总之先从眼前的路开始走。

莎莉警戒著墙和地面，穿过狭窄的通道，来到一处丁字路口。

她同样贴著墙稍微探头出去窥视左右状况。

「！」

在左侧通道深处空中见到几个小光点后，她还没思考就缩回脖子。

紧接著，一阵风吹过丁字路口。

即使有强风和风声干扰，莎莉也没漏看随风飞过，反射微光的白色球体。

「……冰雹？」

无论有没有猜对，总之那是固体没错。

HP 和防御力都很低的莎莉，若是被那些飞得像子弹一样的东西击中，恐怕会当场死亡。

「OK，那就先走右边吧。」

莎莉稍微想了想之后决定顺风向走，冲进通道。

「【冰柱】！」

冰柱轻松顶住不怎么高的通道顶部，成为堵在路中间的障碍物。

随后又台起一阵强风，冰雹从躲在冰柱后的莎莉两旁呼啸而过。

「结束了吧。」

等安静下来，莎莉赶紧离开冰柱往通道另一头冲。

不知道还会有不会有下一波，她将所有注意力集中在背后的声音向前疾奔。

「哎呀，果然不是这条。」

到处都是白色，远远看不清有无转角，只好亲身过去确认后，莎莉如此低语。

不过左侧通道只要用相同手法走就行，负担不大。

可以抹去右侧说不定有宝物的想法，反而让莎莉比较放心。

她一路慎防起风小心地走，结果是多虑了。

看来那阵风是进入通道时才会发动的陷阱。

莎莉就这么走到最后，转往坡度平缓的上坡。

坡道尽头是个宽敞的房间，但没有放置任何特殊的物品。

就只有另外三条通道延伸出去。

「那就穿过房间……好，先走右边吧。」

当莎莉来到房间中心一带时，顶部和地面涌出许多苍白的云状怪物。

这总共十朵的云，都缠绕著像是白雾的气流。

「【火球术】！」

由于先前有冰雹，莎莉先将那白雾当作冰系效果，也就是寒气，立刻招呼一发火球。

浴火的云朵头上血条是有减少，但还剩六成左右。

「用弱点属性也不太痛啊。」

莎莉 MP 不多，难以魔法为主攻手段。

思考之中，莎莉感到背后有风而跳开。

「这怪物也是冰雹」

莎莉将通道的冰雹攻击当成细小的光束攻击，注意著十朵云的位置展开攻势。

「胧，【瞬影】！」

让对方顿时失去攻击目标，拔出匕首急速接近被火球击伤的云。

「【二连斩】！」

攻击力经过【剑舞】效果提升。

如此的连击俐落地痛宰云朵，云朵融入空气般消失。

「嗯，云很软！」

莎莉仿佛是独自表演，又像随既定动作舞动般摧倒云朵。

尽可能去除无谓动作，以最短距离夺取云的 HP。

结果这些操控冰雹的云也无法伤到莎莉分毫。

「呼，谢啦，胧。那么照原订计画，先走右边」

莎莉摸摸胧继续探索，几分钟有了大致了解。

这朵云内部如蚁巢般错综复杂。

路线上下左右地分歧，且大部分都有冰雹或冰柱的陷阱，阻碍莎莉前进。

大房间里不只有小云，还有类似冰人的怪物。

莎莉不善于火焰攻击，以冰构成的怪物又很硬，不太好打。不过既然怪物打不到莎莉，到头来还是会被她一刀刀砍死。

优势和能否获胜是两回事。

如此又度过一场冰雹弹幕后，莎莉确定四周安全而就地坐下。

「我现在应该到很上面了吧。」

莎莉摸著胧注视通道彼端。

云团里的敌人对莎莉而言不怎么强，但复杂构造和众多陷阱还是很累人。

「终点快到了？……走吧，胧。」

莎莉脚下的路愈来愈窄，也不再分歧了。

最后终于在白色通道彼端见到其他颜色。

尽头墙上画了蓝色的魔法阵，发出淡淡的光芒。

另一边肯定有怪物，或是某些东西。

「嗯，我们走。」

莎莉伸出右手碰触魔法阵。

啪地一声，莎莉传送到了其他地方。

莎莉到了另一边就拔出两把匕首，小心地环视四周。

她人在阴天灰云所构成的圆顶中。

地下和圆顶的材质，和先前的通道并无差异。

「……来了！」

莎莉没漏听物体移动的声响，往来向看去。

从地下的云之中，长出两条以冰构成的手臂，头上有血条，应该是怪物。

只有下臂，足有莎莉的三倍高，与云相连向上直立。手臂似乎是将莎莉看做敌人而立刻沉入云中，转眼就移动到她面前。

并握起拳头，锤子般地往莎莉砸过来。

「喝！」

莎莉看清手臂路线稍微躲开，冲向其根部。

路上像个随机杀人魔狂砍手臂，但防御力似乎颇高，伤害很少。

接著，莎莉遭到意外的反击。

砸中地板的拳头，扩散出会造成限制玩家行动的波动。

莎莉当然是在范围内，不得不停止脚步。

这当中，原本就缠绕在手臂周围的白色寒气逐渐增加。

不难想像它要做出什么攻击。

「！好，【跳跃】！」

在攻击前一瞬恢复自由的莎莉全速远离手臂。

手臂周围地面霎时冰棘遍布，势要填满整个圆厅，但就是差莎莉一步。

不久冰棘崩解，融入地面。

「跳跃和超加速都不能用的时候，就没办法对抗那一招了吧。」

莎莉仔细地一一确认战况，没有反击再度前来攻击的手臂，拉开距离。

「【火球术】！」

并在远离途中回身，击出魔法。

火球击中手腕部位。伤害虽少，但确实削减了 HP。

「总之先这样看看情况吧。」

莎莉并不是不善于长期抗战，更何况现在是她擅长的一对一。

于是为保险起见，莎莉决定花时间打倒这个怪物。

火对冰很有效。

即使最低阶的魔法也能造成显著伤害，可靠得很。

莎莉就这么花了三十分钟，将血条削至六成。

「呼……」

看著冰手，莎莉觉得有点麻烦。

因为它周围多了两朵会射冰雹的云。

冰雹已经能躲得很熟练，不至于苦战，但麻不麻烦是另一回事。

莎莉再度提高专注力，接近冰手。

怪物没有感情，如果有，会觉得躲掉全部攻击的莎莉很可怕吧。

尽管攻势变得激烈，依然不至于击中莎莉。

弹幕密度和攻击速度，都不足以伤害可以用【冰柱】制造掩体的她。

当冰手血条低于四成时，云又多了四朵，总共六朵。

「还早呢喔？嘿！」

莎莉察觉脚下突然冒出魔法阵，立刻退开。

该处跟著刺出尖锐的冰锥。

且没有遭受任何外力就立刻崩解。

冰手还朝上张开双掌，上方有个蓝色的魔法阵。

魔法阵追著莎莉跑似的不断在脚下冒出，使她难以停留。仅是躲在冰柱后面躲不了攻击。

「……」

莎莉开始思考如何正面突破这阵弹幕。

原因和这场战斗没有直接关联，但那仍是她作决定的理由。

「伤害……没关系，就拚一下好了。试过才知道。」

莎莉将提升【STR】的禁药种子用到极限，朝冰手直线奔去。

灵敏地躲过、用匕首弹开射来的冰雹，迅速接近。

距离很快就缩到了零。

「喝啊！」

莎莉的匕首刺进冰手。

不像是匕首的攻击力快速削减血条。

莎莉绕行冰手攻击，当 HP 剩两成时，冰手周围地面发出蓝光。

她还是不停手，尖锐冰锥在冰手倒下之前刺中莎莉。

然而【金蝉脱壳】发动，消除对莎莉的伤害。

全心攻击的莎莉没有再受到下一次攻击，就把冰手的血条砍光了。

最后是宣告战斗结束的音效。

莎莉用力伸个懒腰。

「这个嘛……还行吧。」

她给自己一个肯定，查看讯息。

这次她又获得一项技能。

「【冰冻领域】……」

【冰冻领域】

只能在使用水系技能后的十分钟内使用。

可冰冻魔法或物体。

对玩家和怪物完全没有直接影响。

附加冰属性，不分敌我。

「好吧，大概就这样。感觉是只要打倒他，谁都能拿到的东西……今天就到这里结束吧。」

莎莉收起匕首，踏入打倒冰手后出现的魔法阵离开云团。

第五卷 第九章 防御特化与回归

莎莉获得一项新技能后时光飞逝来到二月，第六次活动开始了。

她和克罗姆跟霞等玩家当然是马上组队参加。

休息到现在的梅普露也终于找回探索的动力，活动一开始就登入。

梅普露刚进【公会基地】，克罗姆和霞就和她换班似的冲出去。

回头傻眼看著两人跑远时，从里头过来的莎莉手拍在她肩膀上说：

「梅普露，你也来啦。从今天开始逛地图？」

「嗯。休息这么久，要补回来！」

「那我简单说明一下这次活动喔。这次和第二次一样是探索型，目的是尽可能找宝物回来。」

莎莉就此开始说明活动概要。

第一阶段要在野外寻找绿水晶，然后使用水晶到下一阶段的活动场地去。

传送位置完全随机，且没有 PVP 和时间加速。

「然后活动场地是丛林地形。官方说奖品主要是贵重材料然后是技能什么的？」

「了解了解。」

「啊，还有一件事。补血的道具和技能在丛林都不能用。以你来说【冥想】就没用了。」

当玩家死亡，或是按下属性画面多出来的【离开野外】按钮，就会返回城镇广场。

「也就是不要乱用【献身慈爱】比较好？」

莎莉点点头。

以自身 HP 为代价的行为，风险变得很高。

不过梅普露不需顾虑一般攻击，在战斗上远比其他玩家有利。

「那我去搜集道具喽」

「慢走喔。」

莎莉和克罗姆跟霞一样跑出基地，一路往野外去。

剩下的梅普露用自己的步调一步一步慢慢走向野外。

◆□◆□◆□◆□◆

「好，再把官方资讯看一次」

经过莎莉的大致说明，梅普露已经把活动内容几乎都记住了。

这次没有指定需要打倒特定怪物，在每一阶层的所有怪物都可能掉落通往丛林的入场券。

梅普露便顺首度探索第五阶之便，讨伐路上怪物。

踏著软绵绵的地面，梅普露东张西望地前进。

「莎莉说这里有很多云怪啊。」

她这么说著翻越云墙，在这个高高低低的野外往下坡走。

「呼，遇不到怪耶。先回第四阶好了？」

梅普露抚著下巴想到一半，见到积雨云而改变想法。

莎莉说她探索的过程中也遇过积雨云，里面的路上有怪物。

另一个原因是她跟莎莉拿的几个泡泡珠都用完了，趁这个机会打一个起来也不错。

「好~走吧！哇，啊！」

突然间一个脚滑，梅普露直接滚到坡道最底下，脸砸在地上趴倒。

「唔唔，虽然不会痛……还是要小心一点。」

梅普露爬起来，注意著脚下继续走。

进了积雨云，梅普露很快就遇到雷云。

「好久没战斗了，看我的~！」

身上铿铿地长出的武器，全部指向那朵小小的云。

可是在梅普露攻击前，放电的云分裂成更小的云怪飘来飘去。

「……好可爱喔。」

梅普露没用武器攻击，用手戳戳小云而遭电击。然而只有啪叽啪叽的声响，什么事也没发生。

「现在我需要打道具，对不起喔？」

她走近本体，左手盾一挥就葬送了云。

「……没掉东西。」

结果梅普露没能在这团积雨云中获得活动道具。

只拿到一个泡泡珠。

不过久违了的探索让她玩得很高兴，没有其他成果也不在意。

打到通往丛林的道具，是两天后的事了。

当时不方便直接到丛林去，不过梅普露打到第一个水晶的时候距离活动结束还很久，她便找一个可以长时间上线的时间，终于要传送到活动区域去了。

「好……走喽！使用！」

梅普露使用道具，身体顿时被光的漩涡所围绕。

光涡直升天际，淡然消失。

围绕梅普露的光消失时，周围景色已经变成只能听见枝叶婆娑声的宁静丛林了。

到处是高大浓密，垂吊藤蔓的树木。

「总之……附近好像什么都没有？」

梅普露没有感到玩家或怪物的动静。

玩家传送到活动地区的位置是随机决定。

因此想和不知道位置的莎莉、克罗姆和霞一起探索是很困难的事。

「希望能找到好用的道具或技能，来都来了嘛！」

梅普露势在必得地在丛林中迈开大步。

左右张望地寻找可疑事物，最后找到一朵美丽的红花。

有五片花瓣，每片都有她手臂那么大，飘散著浓郁的甜味。

「会有什么吗？」

梅普露走近红花调查。

而花也仿佛正等著这一刻，茎猛一伸长，用花瓣吞下她的上半身。

同时盾和短刀也遭花瓣弹飞，掉在地上。

若有人见到这一幕，一定会觉得她被花捕食了吧。

「哇！不、不要啦！」

在思考之前，梅普露下意识地挣扎手脚。

而花完全没有想放开的意思。

但也无法对她造成伤害。

「啊，对了。」

梅普露从惊慌中回神，总算想起手上没武器也能攻击的方法，全身长出许多枪管。

依然傻傻想捕食梅普露的花到最后都不知道嘴里的危险。

「【开始攻击】！」

子弹接连射穿花瓣，把花轰得破破烂烂，梅普露顺利重获自由。

「呼……吓我一跳。」

梅普露捡回落在脚边的盾和短刀时，发生了异变。

破烂的花怪在消失之前，炸出一团浓浓的香气。

这团迅速扩散的香气，绝不是用来治疗玩家。

「怎、怎么了！」

原本宁静的丛林，开始响起树丛晃动声、枝叶摩擦声、重物移动般的低沉声响。

声音愈来愈大，只见由鸟、猿猴、会动的植物甚至布满青苔的岩石所组成的巨人从四面八方涌现，包围梅普露。

「呃……」

见到这群距离还有十公尺的怪物，梅普露一脸的不耐。

即使是梅普露，也能轻易了解到这些怪物是花香引来的。

红花死前会吸引怪物的事，已经经由拓荒玩家的伟大牺牲而广为人知，但依赖莎莉搜集游戏资讯的梅普露当然不晓得。

不过她和前人不同，不会那么容易牺牲。

「丛林里很难飞……唔~只能硬打了吧！」

梅普露下定不太想下的决心，启动大把武器备战。

「【开始攻击】！」

不瞄准特定怪物射出的光束、枪炮弹药以压倒性的数量杀伤怪物。

即使树木的遮蔽使她的射击发挥不出原有的效能，HP 少的怪物还是一一倒下。

而动作快的利用树木掩护，很快就接近了她。

「【猎食者】！」

钻出地面的两条蛇怪不许敌人接近梅普露。

梅普露实在太硬，不晓得攻击无用的怪物们不停勇敢的攻击，最后死在蛇怪口中。

「伤害……没有！没问题！」

梅普露警戒著岩石巨人使出特殊招式，对它射击之余拉开距离。

从背后接近的怪物全被可靠的蛇怪打倒，不需顾虑。

背后的怪物声响逐渐消失就是证据。

「好，保持下去……！」

梅普露轻松弹开鸟型怪物从空中使出的远程攻击，继续消灭地上的怪物。

战况十分顺利，让她松了口气。

「要结束了……嗯？」

然而她却见到，岩石巨人脚后头有朵红花悄悄探出头来。

她急忙停止攻击，但其中一条光束已经射穿花心。

「啊~！」

香气溢漫，变得吵闹的丛林又更吵闹了。

「怎么会在那里啊！讨厌~！」

梅普露上下电著手大叫。

◆□◆□◆□◆□◆

原本宁静的丛林，现在到处有战斗的声响。

来到丛林的玩家逐渐增加，培因也是其中之一。

「喝！」

培因用盾架开攻击，以剑斩裂怪物。

打倒所有包围他的怪物，并没有花多少时间。

「好，看看有什么。」

培因一一检视掉落物，但没有任何值得一提。

他已经找到几个爬满青苔的石造遗迹，也都没有可喜的发现。

「要小心一点了。」

培因的 HP 已经少了三成。

尽管没有正面捱打过，在数量暴力下 HP 还是一点一点地减少著。

丛林里无法补血，必须尽可能避免受伤才行。

培因继续前进，寻找新事物。

路上有战斗声传进培因耳里。他在丛林里已经待了很长时间，但这么接近的战斗声就只有几次而已。

他用上所有找得到的资讯，接触过所有已知的棘手怪物和地点，却还是没发现堪用的技能。

「先看看怎么了再说。」

培因听见的战斗声响相当大，可是挡在面前是更浓密的高大树丛，看不见里面是什么情形。

然而第六感让他十分肯定，那肯定是非比寻常的东西。

会觉得这团特别浓密的树丛可疑，并不是什么奇怪的事。要是忽略了而错过技能或道具就不好了，于是培因举起剑谨慎地接近。

「让我瞧瞧。」

培因拨开树丛要进去时，战斗声正好停止。

树丛取而代之似的摇晃起来，培因发现那沙沙的声音正朝他接近。

培因举盾退离树丛，准备迎战向他接近的东西。声音愈来愈大，那东西的尖端从树丛冲了出来。

「来吧！」

如此在培因面前探出头来的，是眼熟——不，是永远忘不了的怪物。

「啊啊，累死了……咦，那不是……培因？」

钻出树丛的无眼怪物脑袋。

传出培因认识的声音。

那无疑是梅普露的声音。

两人一起走了一小段，在较为开阔的地方坐下。

梅普露还是保持怪物的模样。

既然补血手段受限，宝贵的【暴虐】可不能乱解除。

培因坐在树底下，梅普露用她长长的身体绕树趴著。

「那个，你要保持这样吗？」

「……？对啊，嗯。」

「这样啊……」

培因胸口深处有些躁动，但他猜想梅普露是因为有某些限制而不愿解除，所以尊重她的想法，何况培因也知道那是她的绝招之一。

两人在一起的原因很简单，就只是他们决定组队探索而已。

既然两名强者在这个广大的野外，难以寻到特定人物的地方巧遇，无论是梅普露还是培因都不会放过这个机会，再说还可以藉机了解梅普露现在有何变化。

于是培因向梅普露提议，梅普露也没拒绝。

梅普露并没有想太多，就只是觉得跟更厉害的人组队比较轻松，想依靠培因的攻击力而已。

前无古人的最强搭档就此诞生。

「运气不错，这样探索的效率就快多了。」

「对呀！防御交给我就对了！」

梅普露和培因在浓密的丛林里探索了一阵子。

「梅普露……」

「跟我说话吗？」

「没什么就只是……觉得你的动作还满灵活的而已。」

「我也不晓得为什么，总之就是很能动喔！」

「这样啊。」培因短短这么说，往天望去。

即使培因没动，遮蔽大片天空的深绿树叶也不断向旁挪开。

因为他是骑在怪物状态的梅普露背上移动。

巨大的梅普露在树与树之间辛苦地穿梭。

「梅普露，走左边。右边什么也没有。」

「知道了。」

梅普露继续以其他玩家看了会不禁备战的动作走动。

有时还要用手或尾巴抓住树干来跨越障碍。

抓紧梅普露对培因来说一点困难也没有，就算她动作怪一点也无所谓。

两人的探索进行得很顺利。

「啊，有怪物！看我的！」

如梅普露所言，前方有怪物接近。

「是树人，小心一点。那种怪物」

培因记得这个怪物。

因为它曾对培因造成些许伤害。

「梅普露，他会用有穿透伤害的根从地底刺上来。」

「咦，你说什么？」

培因话还没说完，梅普露前方已经变成一片火海。

所幸火势没有延烧，但也没有弱到树形怪物撑得过去。

树人马上变成焦炭，在地面留下掉落物。

「没什么……对了，道具记得捡。」

「啊，对喔！」

梅普露用怪物的手抓起道具，收进道具栏里。

培因看著梅普露一点也不警戒地蹂躏怪物，实际感受到她和绝大多数玩家的差异是多么巨大。

后来也常有怪物袭击，但全部被梅普露路过辗杀、撞飞。

「又辗到东西喽？」

「一直有怪杀过来耶。」

「呃，杀的是……算了。那个，小心树喔，那比怪物还硬。」

培因看著刚跳出草丛就被当场踩扁的怪物，感受到现在的探索方式跟过去完全不同。然而将战斗和移动都交给梅普露，就表示培因可以将注意力放在其他地方。

「梅普露，停下来。有声音。」

由于培因有余力戒备周遭，很轻松就察觉异状。

他听见的是些微的快速振翅声。

「要去看看吗？」

「好。」

梅普露无法隐藏身形，也仍装出蹑手蹑脚的样子往振翅声变大的方向走。最后见到的，是筑在树梢上的大蜂巢。

周围有一大圈黑环。

振翅声就是从黑环传来的，不用想也知道那条在空中扭动的黑环是由什么组成。

「蜂巢啊，现在怎么办？」

「我引开它们让你打？」

「没这么简单……喔不，这个嘛……」

培因想了想，放弃原来的想法。

梅普露这次 HP 受限，而搭档培因的玩家技能高，不太需要保护，便决定不用【献身慈爱】。

「那我走喽！」

梅普露冲到蜂巢底下的开阔处后，有只四公尺大的巨蜂出现在蜂巢附近。

头上还有个漂亮的王冠。

完全就是女王蜂的感觉。

「好像比以前那只还强耶？」

她这么说时，女王蜂发出号令般的声音。

那圈黑环，也就是蜂群，便如一枝箭似的直冲梅普露。

蜂群向梅普露高速突袭，被她无一例外地弹开。

「【嘲讽】！放马过来〜！」

女王蜂接连下令，一下单点突袭，一下四面围攻，或从两侧进行广域攻击，但撞上梅普露的毒蜂全被弹开，只能摇摇晃晃地等候新指令。

「……【圣光雨】。」

培因在树丛后拔出长剑并如此低语，剑身发出白光。

接著猛一挥剑，将剑上的光投向空中。

光团飞行约十公尺，在梅普露所在的广场上空停住，降下光雨。

射穿、消灭眼中只有梅普露的毒蜂。

培因就这么变成在梅普露与毒蜂跳探戈时，用广域攻击扫荡蜂群的机器。

「我现在到底在做什么」

「要用力杀光光喔！」

「好！看我的！」

培因瞄一眼用身体反弹毒针的梅普露，大声回答。

只要懂得装瞎，杀怪效率就会非常好，稳赚不赔。

但眼前的依然是平时看不见的画面。

就这样打了二十分钟，培因终于歼灭蜂群，来到梅普露所在的广场。

「没受伤啊。也是当然的啦。」

「培因，女王蜂下来喽！」

培因仰头望去。

梅普露说得没错，女王蜂真的在慢慢下降。

「看我一剑砍死它。」

培因撇去杂念，稍微从梅普露别开眼睛，握紧剑柄。

「好〜我们上〜」

梅普露挪动手脚，脖子向上伸去。

亲自赴死的女王蜂是那么地勇敢，也无疑是那么地鲁莽。

当女王蜂降落到蜂巢与梅普露他们的中间时，它上方的蜂巢突然一块块崩落。

女王蜂轻巧闪避，蜂巢残骸直接往梅普露他们掉下来。

「【冲锋掩护】【掩护】！」

梅普露以少数熟练的连续动作掩护培因。

蜂巢碎块在她身上砸烂，堆在里头的蜂蜜溅得到处都是。

「嗯嗯……？不、不能动了？」

黏答答的蜂蜜完全制住梅普露的动作。其实这只要【STR】够高就能挣脱，可是原本是 0 的梅普露即使在【暴虐】状态也不够。

女王蜂飞到失去自由的梅普露身上，又咬又螫地奋力反击。

它 HP 全满，行动模式还很单纯，其他攻击就只有风属性的魔法。

而那当然伤不了梅普露，再努力也是白费力气。

「让我来。」

培因窜出梅普露巨大的身体底下，不当回事地踏过蜂蜜。

稍微拉近距离后拔剑高喊：

「【跳跃】！」

他一举跳上梅普露的背，直接来到女王蜂背后。

离得这么近，女王蜂也知道要把目标转为培因，对他刺出毒针。

不过培因用盾轻松弹开，对动作遭破坏的女王蜂挥剑。

「【断罪圣剑】！」

光辉灿烂的长剑横扫出击，斩断女王蜂的躯体。

培因这一击的威力，并不逊于过去活动中对梅普露使出的那一击。

女王蜂没有奇迹帮她撑过这一剑，躯体一分为二，一剑就化为光点消失不见。

黏住梅普露的蜂蜜也同样化为光消失了。

女王蜂消失后，地面留下好几罐蜂蜜和两顶王冠。

培因立刻查看王冠和蜂蜜罐的效果。

「蜂蜜罐」

食材。丛林区域限定道具。

提升 HP 最大值 50，持续两分钟。此效果不与本身叠加。

「女王蜂之冠」

装备时提升 MP 最大值与 MP 恢复速度 10%。

两人对分掉落物之后又开始移动。

梅普露的 MP 就算提升一成，也依然打不出【毒龙】这样的强力攻击魔法。但尽管知道这顶王冠没有立即性的帮助，拿到这么漂亮的宝物还是让她很高兴。

「要不要去那边看看啊？」

梅普露挪动其中一只手，往她想走的方向指。

「好，走就走。这片丛林很大嘛……总会有东西的。」

「那就走喽。」

梅普露载著培因，扭啊扭地穿梭于大树之间前进。

第五卷 第十章 防御特化与操丝手

丛林里，有梅普露，有培因。

当然也不会只有他们。

举例来说，还有莎莉。她距离梅普露十分遥远，而她无从得知。

在这个没有明显标记物的丛林里，想和特定人物会合非常困难，只好自己看著办。

莎莉只身一人在丛林中身轻如燕地奔走。

「到底会有什么呢～」

飞跃倒木快速前进的她，忽然在视线边缘发现不寻常的东西而急停。

「嗯~？那是」

莎莉眯著眼向远处望。

鲜绿的彼端，有一点点白色的东西。可是距离太远，看不出个所以然。

「好，就到那里去。」

莎莉抽出匕首，沙沙沙地拨开草丛自己开路走。

接近以后，白色物体的真面目便一目了然。

「呃蜘蛛网喔。我不太适合打会吐丝的蜘蛛耶。」

莎莉皱起了脸，但没有停下脚步。她就是这么渴望新技能。

「危险就快跑吧……待我观来。」

她接近蜘蛛网，仔细观察。

白色的蜘蛛丝缠绕著好几棵树，还延续到地面上，但看不见蜘蛛本身。

地上还有好几个白茧，一团团地摆放。

「好像是陷阱……动作快的话好歹能触发一个来看看吧。」

决定行动后她说声「好」并使用技能。

「【超加速】！」

莎莉从树干后方冲出，触碰地上的茧。

「喷个道具技能吧都没有！唔……！」

莎莉猜得没错，那果然是陷阱。

然而没想到的是，蜘蛛丝的喷洒范围广到用【超加速】跑不掉。

结果莎莉的右脚被缠住，倒吊在半空中。

「之前也搞砸过一次！所以我就讨厌这种的嘛……可恶！」

一只巨大的蜘蛛映入倒吊的莎莉眼中。

「啊~！糟糕糟糕！」

莎莉腹肌卯足了力，尝试挣扎。

尽管右脚被蜘蛛丝缠住，但不是完全失去自由。

「好像没那么糟糕……？」

这么一来，就是尽可能避开致命伤害，和平常一样尽自己所能而已。

不过她没有时间多想。

蜘蛛已经爬上吊著丝的树，就快到了。

以前在其他游戏遇到这种情况，莎莉都只能等死。

「这个那么来不及想了！【冰柱】！」

莎莉朝沿蜘蛛网爬近的蜘蛛接连射出长长的冰柱。

「虽然伤害不能期待……来了。」

蜘蛛改变了路线，攀在冰柱上移动。

比莎莉还大的蜘蛛没有从那里攻击她的意思，是个不错的标靶。

「【火球术】【风刃术】！」

莎莉的魔法虽然弱小，但好歹能扎实累积伤害。

「【幻影】！」

接著往另一个方向制造自己的分身，成功引开了蜘蛛。

确定蜘蛛远离后，莎莉试著用魔法打断蜘蛛丝。

然而蜘蛛丝毫无变化。

莎莉再往追著幻影回到地面的蜘蛛血条看。

大概还剩八成半。

「……只好等它接近再瞬间干掉了。」

莎莉从先前的伤害推断自己的 MP 不足以只凭远程攻击打倒蜘蛛，决定等到蜘蛛进入攻击范围后不给它反击机会一口气解决。

「把禁药种子用掉好了。还能抵消伤害一次，好像还不需要放弃。」

莎莉的幻影已遭消灭，蜘蛛又爬上树干。

她急忙取出「禁药种子」塞进嘴里。

以【VIT】为代价提升【STR】而加强攻击力之后，莎莉握紧匕首，做几次弯起上身的练习等蜘蛛到来。

蜘蛛来到她正上方就顺著蜘蛛丝滑下。

「【二连斩】！」

莎莉利用反作用力强行起身，往正要攻击她右膝一带的蜘蛛的脸和脚一砍再砍。

可惜吊在半空中的身体很不安定，莎莉错失了几刀而没能杀死蜘蛛，其 HP 还剩两成左右。

当然，反击来了。

蜘蛛瞬时发出白光，丝线如喷泉般涌出。

它们在蜘蛛周围漂浮了一瞬间，随即朝莎莉射来。

「唔……！」

现在的莎莉无法完美闪避，仅能凭藉左半身的遮掩和右手掷出的匕首，保障右手的自由。

「【冲击拳】！」

这是过去推送梅普露攻击巨大乌贼时所用，能射出气弹的技能。

气弹击中蜘蛛的脸，许多个小眼睛周围迸出红色伤害特效。

而蜘蛛以紫色的丝回敬，然后莎莉注意到一件事。

她的所有招式都被禁用了。

这效果甚至影响了装备，连胧都叫不出来。

如果蜘蛛死了，这种事并无所谓，然而事实并非如此。

「还没死？真的？」

蜘蛛的血条还剩一丝丝，如果【二连斩】有多击中一次就赢了。

蜘蛛用丝缠绕莎莉，并爬到她颈部位置，真的要攻击莎莉了。

「怎么办……」

当莎莉还在想如何脱困，蜘蛛口中近似猿牙的尖锐部位已划过她的脖子。

这次的伤害被【金蝉脱壳】抵消，但下次就撑不住了。

「……！」

莎莉猛一扭身，丝线摇晃。蜘蛛的尖牙再度逼来。

转瞬间红色伤害特效飞散，HP 归零。

「呵呵……太可惜了……」

莎莉喃喃地说。

还张开嘴得意地笑。

舌头上有个小眼睛滚来滚去。

蜘蛛化为光点逐渐消失。

这段时间，莎莉感觉自己和眼睛部位涌出伤害特效的蜘蛛对上视线。

「要恨……就去恨梅普露吧。」

蜘蛛的身体啪唧一声崩解。

「哈哈，好难吃喔。」

莎莉脑袋里响起无机质的音效。

◆□◆□◆□◆□◆

战斗结束后，细绑莎莉的蜘蛛丝也逐渐消失。

上半身恢复自由的莎莉在蜘蛛丝完全松开前向上弯腰。

随后拘束完全消除，莎莉坠向地面。

「嘿……咻！」

她灵巧地在空中调整姿势，漂亮地安然落地。

「应该有拿到技能没错吧……有了。」

莎莉立刻查看属性画面。

里头多了个【操丝手 I】。

说明文如下：

【操丝手】

你现在可以操纵蜘蛛丝。

射程五公尺，双手双脚皆可发射。

技能等级 V 以后获得伸缩能力。

再次使用即解除【操丝手】状态。

「不是吞噬者系列啊？啊不过条件一样。」

莎莉看完技能效果，开始动手测试。

「用起来是什么感觉啊？【操丝手】。」

说出技能名称，莎莉尚未关闭的属性画面也产生变化。

名字边多了【操丝手】字样。

她再把技能说明仔细看一遍，伸出右手。

「【右手：吐丝】。」

右手掌随之射出先前缠住她那样的蜘蛛丝，接触前方树木后紧紧黏住。

用力拉拉看，丝没有脱离树干的迹象。

见状，莎莉稍作思考。

「……梅普露，这次让我模仿一下喔。」

莎莉如此低语后消除这条丝，为提升技能等级而用蜘蛛丝往丛林深处前进。

她想用与梅普露不同的方式，登上梅普露的高度。

源自心中类似骨气的情绪。

莎莉反覆吐丝解丝，在丛林走了一会儿又忽然停下。

「如果不先升到等级 V, 让丝可以伸缩，否则没什么大用处吧。」

在丛林练技能等级太危险，莎莉决定暂时离开这里。

莎莉的兴致从丛林转移到技能上了。

「嗯，我还不能死。回去吧。」

莎莉就这么化为光点，消失丛林之中。

获得新技能的莎莉回到第五阶的【公会基地】。

一进门就见到奏和克罗姆。

两人都跟她聊继续挑战丛林的事。

「我今天还要再去……现在只打到伊兹要的材料而已。」

「我也想要某个东西，还不晓得能不能到那里去，总之先去再说！」

两人各有目的，如果都顺利，公会战力肯定又能前进一步。

「慢走喔，祝你们成功。」

「好，我想办法带点战利品回来。」

「我走喽~」

两人挥挥手，到镇上整備物资。

同一时刻，【炎帝之国】也有两个人到丛林去了。

他们在克罗姆和奏动身前不久就开始冒险。

或许是命运的安排吧，他们各自传送到了这两人面前。

而且还是奏遇上马克斯，克罗姆遇上米瑟莉。

魔法师等 MP 耗量大的玩家，都想要加 MP 技能。

为了获得这样的技能，目的一致的奏和马克斯组队行动。

克罗姆和米瑟莉也组队探索当前区域。

梅普露也载著培因横越丛林，前往此处。

「这个方向应该有加 MP 的技能。」

「OK~!」

培因已经很惯于骑在梅普露背上了。

◆□◆□◆□◆□◆

三支队伍都往加 MP 技能的位置聚集。

其中，克罗姆和米瑟莉遇上了一群怪。

「吃我一刀!」

克罗姆的砍刀劈进一身青苔的魔像。

他和梅普露不同，有一定水准的攻击力，能对敌人造成不差的伤害。

然而敌人不只是魔像一个。

还有狼或猿猴等动物型怪物会伺机攻击。

「别想!」

米瑟莉射出的光弹轰散一群进逼的怪物。

替克罗姆争取到移盾防御的时间。

在这个无法补血的区域中，两人的战力都弱了好几阶。

若是在正常状况下组队，米瑟莉的恢复魔法和克罗姆的自疗能力，可以让克罗姆成为不

落的要塞，但现在办不到这种事。

因此，两人不得不加倍谨慎地前进。

「可恶！没完没了！」

「我们先跑吧！我记得有可以帮助逃跑的道具找到了！」

米瑟莉迅速操作道具栏，取出白色的球丢在地上。

大片白烟随之漫起，遮蔽怪物的视线。

两人趁隙匆匆离开现场。

「呼……只靠我一个坦真的很拚耶。」

「唉……如果多一个 DPS 就轻松多了。」

「有结衣和麻衣或梅普露在就不用想太多了。」

「有蜜伊或辛恩在就很稳了。」

两个人想著任何人都乐见的顶级伤害输出玩家，稳扎稳打地突破战斗。一般而言，这两种类型的玩家在这样的环境下探索非常艰困，但他们即使念念有词也依然度过重重险阻，其实也是顶级玩家。他们依据众玩家反覆探索汇集资讯而成的路线图，一步一脚印地前往丛林中心。

◆□◆□◆□◆□◆

在两人且打且走时，奏和马克斯也遇上了怪物。

「来喽……」

马克斯没有特别采取行动，就只是直直往前走。

在他身旁的奏也只是叫出魔法书柜，没有拿书的样子。

正当怪物动手攻击时，窜出地面的粗大藤蔓缠住了猿猴和禽鸟等外型的怪物。

马克斯头上也有几个怪物手忙脚乱地试图挣脱藤蔓，但没有效果。

「好，爆破……」

藤蔓周围出现红色魔法阵，连同怪物一起爆炸。

马克斯再用魔法给严重炸伤的怪物最后一击。

「喔~果然厉害。」

「只要抓得到就没事，抓得到就没事。」

马克斯尽管情绪不怎么亢奋，表情还是略显得意。

而他的眼前，出现了比他高上好几倍的青苔岩石魔像。

发出红光的眼睛正好和马克斯对上。

「啊，不行了……那种抓不住。」

「嗯~那就从用处比较少的开始用【死神之声】。」

一本黑色的书从奏的书柜飘下来。

这本封面血迹斑斑的书内页快速翻动，发出能震撼骨髓的低鸣。

不久，大魔像遭到一团无底的黑暗包覆，化为光点消失了。

「喔~成功了耶。这是低机率即死。」

「运气好……？」

「还不错。」

两人再度挪动停下的脚。

比起克罗姆和米瑟莉，他们的探索状况顺畅得多了。

◆□◆□◆□◆□◆

场景换到蓊郁丛林中最热闹的地方。

怪物飞的飞、烧的烧、扁的扁，想跑的也逃不过闪光剑势的追击。

在丛林中狂飙的梅普露和她背上的培因，全然不将前仆后继的怪物当一回事。

「嗯？梅普露停一下，前面有东西。」

「咦？好！」

梅普露又打倒一只怪时停在原处。

前方稍远处有片奇怪的树林，每棵树都像是从中段融化了似的不自然地弯曲。

两人慢慢接近。

往这弯曲树林的中心前进的途中，发现有几棵大树交缠在一起。

树根处有个洞口，里头是往上的阶梯。

「啊，这个洞……」

「之前讲的地方就是这了吧。」

梅普露看看洞口，再看看自己巨大的身躯。

怎么想都钻不进去。

没办法，只好解除【暴虐】。

怪物腹部裂开，梅普露啪刷一声掉到地上。

培因注视著这一幕，不知怎地有点泄气，但还是上前有看洞口周边安全。

「看起来，没问题。」

「我走前面喔！」

梅普露用力举起塔盾如此宣告，培因默默点头。

两人提高警觉地往上爬。

小心翼翼地爬到了最后，结果路上什么也没发生。

顶端是非常粗大的树枝，两个人并排走也绰绰有余。

还有凉爽的风吹过，树叶沙沙摇晃。

在心旷神怡的绿意与凉风中，有个魔法阵在树枝的尖端闪耀绿光。

「要去吗？」

「嗯，当然。」

两人叩叩叩地走过树枝，魔法阵随两人接近愈发光芒，催他们进入。

梅普露碰触魔法阵，在绿光笼罩下消失。

培因随后跟上，两人传送到另一边之后睁开眼睛。

这里和先前的丛林截然不同，是一处静得吓人的森林。

丛生的大树高高耸立，枝叶繁茂充满绿意。

累累的鲜嫩红色果实辉映著阳光，深邃的天空蔚蓝无比。

然而充满生机的森林中没有任何声音。没有鸟鸣，没有枝叶窸窣窸窣的声音，就连自己的脚步声也听不见。

「这里是……？」

梅普露吐出这里唯一的声音。

「可以拿增加 MP 技能的地方吗，很好。」

培因开始替状况外的梅普露说明这里能拿到的技能。培因想要增强 MP 恢复的效果，而梅普露是遇到了就想回家。

「知道了。既然有这个机会，我会加油的！」

「好，我们走。这里要走对路才行，我带头。」

培因已经有如何在森林中前进的资料，边看边走过无声的森林。

「跟紧喔，一走偏就会有怪物跑出来。」

梅普露很听话，寸步不离地紧跟培因。

培因接著聊起等在最后的魔王怪。

梅普露仔细地听并做好准备，好让战斗更顺利。

就这样，两人一次也没让森林里响起怪物的声音就抵达目的地。

那里是个枝叶随风摇曳的广场，深处有一个直径约一公尺的残株。

「魔王要来了。」

「咦？好！」

梅普露连忙举盾拔刀。

同时一团绿光在残株上成形，一个全身由树木构成的人形怪物钻出光团似的现身。

怪物体型很小，只有一六。公分左右，戴著以藤蔓和树叶编成的帽子。

右手拿著同样以木质构成的简朴长杖，缠绕著开了花的藤蔓。

在两人出手之前，魔王举杖挥舞树叶射向他们。

培因迅速移动，流水般与树叶错身并痛击魔王，但梅普露可就办不到了。

即使事先知道有什么攻击，她的速度也来不及躲。

「啊！」

树叶包围了梅普露。

效果是以道具栏中的装备随机取代现在装备，直到战斗结束才能更改。

「……咦？」

当树叶消失，梅普露睁开眼睛时，她最先见到的是眼熟的白甲。

梅普露和培因不同，道具栏里没什么装备。

装饰变得乱七八糟，头上戴的是在丛林里获得的王冠，再来就是一身副装备。

「嗯，没问题！」

梅普露拔出短刀，来到已经先一步攻击魔王的培因身边使用技能。

「【献身慈爱】！」

梅普露代替培因承受射来的风刃。风刃没有作用，伤不了梅普露半分。

有她当盾，培因就能专心扮演矛的角色了。

两人都是金发碧眼。

又都穿白色铠甲，简直像兄妹一样。

在慈爱守护下的无情骑士挥舞光耀圣剑斩断怪物四肢。

最高级的攻击力残酷地夺去他的 HP。

「要速战速决喔！」

「没问题！没问题！」

培因任意挥剑。

无论是魔王制造的木墙还是藤甲都照砍不误，正面突破。

梅普露化为无敌之盾，持续保护培因。

将魔王击出的风刃和树叶漩涡尽数弹开，正面碾压。

即使只有两个人，也不是魔王凭一己之力能战胜的对手。

魔王的木头躯体变成凋敝的朽木，一块块地崩解。

培因随即查看技能，梅普露换回原来装备。

【深绿的护佑】

MP 恢复速度提升 10%。

当梅普露打开道具栏，想拿药水恢复【献身慈爱】减损的 HP 才想起很重要的事。

「啊~！不能补血！」

平时养成的习惯动作一不小心就跑出来了。

培因默默看著梅普露慌慌张张地昭告自己出模。

心里想著，如果只是看她现在这样，感觉随便都打得赢。

◆□◆□◆□◆□◆

顺利击破魔王却不小心用了【献身慈爱】的梅普露，决定暂别培因离开丛林。

主要是因为她现在 HP 少到中一个穿透攻击就可能死掉。

另外就是丛林的战斗很频繁，开始累了。

梅普露向培因表示离开丛林的意思。

「那个，谢谢你陪我打！」

「我也有很多收获。下次有机会再组吧。」

「你继续加油喔！」

「拜拜。」

梅普露说完再见就全身发光，回到一般场地去了。

第五卷 第十一章 防御特化与会合

「到下个地方去吧。幸好来到了好认的地方。」

告别梅普露后，培因独自低语。

在怎么看都差不多的丛林里，能找到为数不多的地标很有帮助。

离这里一小段距离外，有个大量魔像出没的区域，培因打算到那里去。

既然目标技能已经到手，这里多留无益。

他踏上出口魔法阵，返回扭曲的大树。

「嗯……好，走吧。」

培因下定决心，踏出重返探索的步伐。

下楼时，他和正好撞见爬上来的人。

那是克罗姆、米瑟莉、奏和马克斯等四人。

他们都朝这里来，在大树附近偶遇，决定合作。

四人也都注意到培因。

克罗姆询问培因接下来的目的地之后，四人讨论出一个想法。

那就是请培因帮他们，等等也帮培因打魔像。

他们四个需要能短时间造成大量伤害输出的人。

「……知道了，那我们分享一下资讯吧。」

培因接受邀请，克罗姆几个也为了稳稳获胜分享各自的技能资讯。

「没问题，会赢。」

几个问答之后，克罗姆如此总结。

这场战斗不会花太多力气，而且和梅普露组队时，培因还得以安全且仔细地观察魔王的攻击。

可说是没有输的可能。

「这次有五个人，很快就能结束了吧。」

战斗如培因在碰触魔法阵之前所说的进行。

培因作攻击主力，克罗姆以塔盾弹开魔王的攻击。

他冷静地反覆采取最佳行动，获得必然的胜利。

克罗姆一点血也没损，漂亮地抵挡了所有攻击。

培因和马克斯见到这样的坦克，心里颇为安心，但那不太算是因为觉得他很强很可靠就是了。

总而言之，除了培因外的所有人都获得了新技能。

当所有人回到原来的地点，便立刻起程前往充满魔像的森林深处。

培因等五人队形紧密地向前进。

由于后援型玩家多，不能只顾往前冲，不过这样也落得轻松，且十分安全。

「如果你们早一点到，说不定梅普露也会一起来呢。」培因对克罗姆说。

「梅普露也在啊？」

「对啊，我们一直组队到遇见你们前不久。哎呀，她真的好强喔。跟之前一样。」

「我是没有跟她直接对战过啦，想找一天试试看……呃，不过可能打半天都打不完吧。」

虽不比莎莉久，克罗姆还是跟梅普露相处了很长一段时间。

身为一名长期用盾的玩家，他也经常思考如何完全抵挡梅普露的攻击。

不过，这并不表示能够战胜她。

克罗姆有可能从梅普露的攻势中存活，但无法打倒她。

「有机会的话，我一定会拿出浑身解数来打。我也是很难缠的喔。」

克罗姆右手拍拍胸口说。

「以现在的梅普露来说我大概再多加几步就打得赢了。」

「喔？厉害喔。可是梅普露动不动就会往奇怪的方向进化，我也不知道所谓的『现在』会持续多久就是了。」

过去都是这样——克罗姆说道。

梅普露就是个一下停滞，一下急速成长的人。

再说包含她本人在内，没有任何人能预测这个周期。

「各位，前面有魔像！备战了！」

一行人注意著四周边聊边走。

不知不觉就来到了目的地，充满魔像的地区。

这里有不少布满青苔的遗迹，断柱碎砖比树木还要醒目。

米瑟莉警告的同时，对培因和克罗姆施放强化法术。

「我看这次没我表现的份了。准备陷阱吧。」

马克斯收起行进用的陷阱，改成消耗较大，用来对付大型怪物的陷阱。

布置途中，培因的剑势如破竹地砍断魔像的岩石手臂。

「一只的话，没问题！」

培因扭身避开魔像的拳，【跳跃】并斩过它的身体。

对他来说，一只魔像已经是不需防御的对手。

结果培因一个人就把好几个人高的魔像宰掉了。

前后不到一分钟。

收剑入鞘时，克罗姆跑了过来。

「喂，培因，快看。」

「嗯？这……」

培因顺克罗姆所指的方向望去。

断折的石柱，布满青苔的遗迹后方。

又有魔像出现了。不只一个，远处有更多魔像接连涌现，轰隆隆地逼近。

不让人通过它们这一关。

在培因等人眼前，魔像以铺天盖地之势蜂拥而来。

「培因，怎么办？」

「只打倒挡路的，先突破包围！」

「收到！」

克罗姆和培因短暂交谈，拔出武器架定盾牌。

米瑟莉对所有人上提升【AGI】的法术，准备脱逃。

「两侧我可以用陷阱暂时拖延可是撑不久喔。」

「总之先找魔法书。嗯，有贯穿力的……这个吧。」

奏取出一本黄绿色的魔法书。

在战斗开始之际，魔法书放出光芒，发挥了效力。

五人头上响起呼啸风声。

风声愈来愈大，以一定方向开始吹扫。

且演变成近乎爆炸的巨响。

空气尖枪穿刺且击飞了好几个魔像。

烟尘飞扬，五人脚下一阵震撼。

「伤害没有看起来那么大，快跑！」

培因跟从奏的指示，带头突破魔像大军。

「你们……乖乖别动」

两侧魔像脚下迸出苍白光芒，限制其行动。

马克斯的 MP 节节减少，米瑟莉用她的技能立刻补足。

米瑟莉能补的不只是 HP。

尽管有所限制，不能任意使用，但在突破困境上可以提供极佳的协助。

「没完没了！真的不能停下来！」

克罗姆巧妙地将魔像沉重的拳导向地面并大喊。

魔像数量实在多不胜杀，想突围是非常困难。

就在这时。

一个魔像的头被爆炎炸散了。

◆□◆□◆□◆□◆

包围培因等人的魔像大军中，外围的一个魔像遭爆炎吞噬而变成了光。

培因和克罗姆往那个魔像的方向望去，见到的是藉火焰加速，与魔像周旋的少女——蜜伊。

蜜伊四周也有魔像不断簇拥。会看到那么多魔像，就是因为有两个点在触发又会合在一起的缘故。

她也是藉由战斗声察觉培因等人的存在。奏、克罗姆和培因的装备很显眼，远远就认得出来，其他两个她又比较熟，很快就能掌握队伍成员。

「你们两个都在啊，那好。」

蜜伊往魔像脚下放出巨大火柱，焚烧她和培因等人周围的魔像。

尽管不至于烧死它们，还是能达到吓阻效果。

见状，米瑟莉和马克斯建议与蜜伊会合。

培因等人立刻趁隙穿过魔像脚边，到蜜伊那去。

蜜伊看到马克斯和米瑟莉就开口喊：

「米瑟莉！」

「好，知道了！」

不需多作指示，米瑟莉随即行动。

将多余 MP 转让给蜜伊。

「要上喽！」

尽管技能名称遭魔像脚步声和推挤声掩盖，从结果即可明白那是强力技能。

蜜伊等人两侧升起熊熊火墙隔开魔像，一条笔直的通道现于眼前。

「【匿影花】。」

马克斯低声这么说之后，一条细细的藤蔓包围他们所有人，最后在顶点开了朵白花。

这个技能只有在怪物没看见时才有效，还要消费不少 MP，但能让怪物看不见全队三十秒。

顶端的花会在效果结束时凋零，很容易辨识。

「魔像找不到玩家以后，开始消失了。」

蜜伊这么说，往火墙之路另一端走。

「我们也过去吧，火墙不会持续太久。」

米瑟莉这么说之后到蜜伊身边耳语：

「要跟我们一起走吗？」

「拜托了……一个人打真的好累」

蜜伊的真面目被梅普露发现后没多久又露出马脚，现在米瑟莉也知道她的个性是装出来

的。

不过这也让蜜伊放心和米瑟莉对话，在公会里反而好过了点。

蜜伊回答后，米瑟莉转向培因几个说：

「蜜伊也要跟我们一起来，这样战力就更强了！」

知道蜜伊的威严只是伪装的米瑟莉，现在扮演著中间人的重要角色。

「我的魔法攻击不太稳定，太好了。」

大家没有理由拒绝，欢迎蜜伊加入。注意到她偷偷松了口气的，只有米瑟莉一个。

「那就快走吧，时间有限不是？」

克罗姆要大家别再多说，跟上蜜伊。

一伙人就那么在匿踪效果结束前成功脱离魔像的包围网。

游戏里的火焰不会延烧得整个丛林都是，对蜜伊而言是个天大宽慰。

全队一个不落地向前进。

「看到了。」

突破魔像这群守护者之后，接下来的当然是它们所守护的东西。

培因指的是爬满青苔的石造遗迹。

遗迹深处，有座特别大的建筑物散发强烈的存在感。

周围没有怪物，一行人畅通无阻地来到入口。

六人面前是通往地下的长长阶梯。

没有退缩的理由，全员往地下迈步。

为了找寻仍不为人知，受到重重保护的宝藏。

六人在没有照明的阶梯往下走。

阶梯在中途转折，地面光线渐渐探不进来。

「我拿油灯出来喔。」

米瑟莉取出油灯照亮黑暗的梯道。

一盏就能提供足够的明亮。

「都没出怪耶」

克罗姆举著塔盾到处张望，周围就只有遭阴影包覆的墙。

「……！前面有东西……的样子？」

「蜜伊？」

米瑟莉往蜜伊瞥一眼。

蜜伊朝斜下别开视线。

身旁有米瑟莉在的安全感真是危险。

「没事。嗯，我知道……楼梯马上就要结束了，下面有门，要小心。」

这么说的蜜伊眼中，散发著淡淡红光。

她有夜视技能，看得比其他队员清楚。

前方如她所言，出现一扇石门。门上什么图案都没有，就只有供人横拉的小凹洞。

克罗姆伸手勾住凹洞用力一拉。

「嗯？……不行耶，打不开。」

「可能【STR】要够高吧。换我拉拉看。」

培因收起剑，用力拉门。

门还真的发出隆隆的沉重摩擦声打开了。

同时，一阵炫目的光芒涌出门缝。

门后是上下左右错综复杂的通道与阶梯。

到处是发光的魔法阵，还有孤伶伶立在地面，深有蹊跷的老旧拉杆。

现于六人眼前的景象，说穿了就是迷宫的气氛。

「呃……要从哪里开始走？」

克罗姆问身旁的培因。

「选择太多，这实在是」

培因光是往左边瞄一眼，就看到五、六个魔法阵。

麻烦到不行。

「怎么办……我从哪里开始都可以喔？」

马克斯带著见到梅普露使用【暴虐】时稀释一半的表情说。

也就是其实很想回去，可是这里聚集的是堪称最佳团队，没有放弃的道理。

「随便选一条吧。怪物应该都没问题，而且在这里想再多也不会有答案。」

「就是说啊，蜜伊。我建议先碰碰看魔法阵或拉杆再说。」

「我负责记路喔。要是迷路了，忘记怎么回来就麻烦了。」

所有人决定了行动方针。

首先尝试扳动就在面前的拉杆。

「OK, 要拉喽？」

克罗姆手扶上拉杆并回头看其他五人，见所有人稍点个头就把拉杆往另一边推。

刹那间，布满房间的阶梯隆隆地改变排列与方向，墙壁开启现出新通道，先前的通道遭到阻隔。

魔法阵淡去消失，又在其他地方亮起来。

光是切换一次拉杆，迷宫就完全变了样。

「咦咦……」

马克斯露出见到梅普露使用【暴虐】时的表情。

推拉杆的克罗姆也皱起眉头。

「怎么办啊，培因？试其他地方也没关系喔。」

「真的有够难搞。哈哈，那你有什么想法？」

两名前锋互问怎么办时，奏开口了。

「虽然看起来好像每条楼梯跟通道都换掉了……可是只有一条路跟先前一样，要走那里吗？」

奏完整记住了原来的面貌。

即使其他五人都看不出来，在奏眼中却因为与其他地方相异而显得很清楚。

「又是一个学不来的」

「感觉跟莎莉那样满像的嘛。」

马克斯和米瑟莉如此反应。

其他人同样没理由反对奏。

全体便照奏指示的方向走。

通道另一边又有一间类似的房间和拉杆。

「如果要重复这样走……说不定其他路大多是陷阱喔。」

「麻烦啦，奏。」

「没问题！」

六人继续前进。

轻松越过凶恶怪物或即死级的陷阱。

整个遗迹的陷阱，都被奏一个玩家清光了。

守护遗迹的智慧，败给了更高的智慧。

六人不断深入地下，来到一个气氛明显异于过去的房间。

房间最深处就只有一个以黄金和宝石装饰的大棺材，其他什么也没有。石头铺成的地面也只有一层乾燥的细沙，没有任何异状。

横在地面的棺材有五公尺长，六名玩家中没有一个人认为里面装的是金银财宝。

不久，他们的预感应验了。

棺材里的东西像是感到他们存在，棺盖在摩擦声中移开。

爬出来的是头上宝冠仍然闪耀，手持金杖的骷髅王。

黑色火焰在漆黑的眼窝中晃动，仿佛要扩张那空洞。

「要来了！准备好！」

骷髅王在培因警告的同时动身，战斗开始。

◆□◆□◆□◆□◆

当战斗开始，培因和蜜伊头一个冲向魔王。

克罗姆想跟上时，魔王的法杖顶端燃起蓝色火焰。

紧接著有许多骷髅钻出原本平凡无奇的地面，手上都拿著武器。

那些生鏽的枪矛刀剑，都滴垂著黑色的汁液。

「克罗姆，后面拜托你了！」

培因砍飞阻挡其去路的骷髅并大喊。

「好！【嘲讽】！」

克罗姆站定双脚，在三名法师前架定盾牌。无论如何都得避免满房间涌出的骷髅直接攻击后方的状况。

火团和呼啸风刃，接连从固守的克罗姆背后射出。

奏使用广域攻击的魔导书，米瑟莉使用自己的广域魔法来攻击。

马克斯用陷阱束缚骷髅，减轻克罗姆的负担。

不过使用了【嘲讽】，向克罗姆涌去的骷髅实在太多。

即使他用塔盾化解攻击，将骷髅一一砍倒，手上还是中了一枪。

克罗姆立刻反应，推出塔盾撞飞骷髅，不过手上持续涌出红光。

「伤害不大……可恶！不会吧！大家小心，骷髅的攻击好像会持续扣血！」

他的 HP 仍在慢慢减少。

尽管只持续几秒钟，目前没有手段能抵抗这个并非毒素伤害的流血效果。

「骷髅好像是无限出耶！」

「那么帮忙炸蜜伊和培因周围！这里我用陷阱尽量撑！」

马克斯从腰包中取出结晶和某种种子洒在地上。

结晶迸裂，附近的几个骷髅啪叽啪叽地受到光的束缚。

种子急速成长，粗大藤蔓构成墙堵隔绝骷髅。

见状，奏和米瑟莉往更前方施放魔法。

愈接近魔王，骷髅的密度就愈高，培因和蜜伊不得不停下脚步。现在获得强力支援炮火，总算成功接近魔王。

「火有用吗？」

蜜伊猛一振臂，【炎帝】的火球命中魔王，HP 有明显减少。

然而扣血的同时，原本会遂散的红色伤害特效却变成了黑色液体。

蜜伊虽没被直接泼中，但还是淋到了一些。

「会扣血吗……！」

在不能补血的地区麻烦透顶的泼洒攻击，无情削减蜜伊的 HP。

「可是他血很薄——【断罪圣剑】！」

培因的剑向上一挥，弹开魔王用来防御的法杖，并从无肉的胸口深深砍到面部。

当培因冒著黑色液体淋身的危险想继续追击时，棺材里涌出大把黑色液体。

「唔，蜜伊！」

「再一下！」

蜜伊朝魔王的脸砸下火球使其后退，和培因暂时拉开距离。

两人退避方向的骷髅已经遭到后方连续魔法击溃，两人都能专注于魔王上。

棺材中涌出的黑色液体覆盖魔王周围地面后就不再移动。

想走近魔王，就得付出相当的 HP 为代价。

且魔王朝上抛出法杖，法杖被房顶吸了进去。

随后黑色的光芒笼罩魔王的骷髅身躯。

近半数的骷髅兵因此颓倒而消失，但房顶却开始滴下黑色液体。

熟悉的黑色液体每一滴都确实地削减著他们的 HP。

「全部上前！总攻击！」

培因再度突击，背后四人也随他前进到可以击中魔王的位置。

可是这所有的攻击，威力都在魔王满身的黑光增强时锐减。

「克罗姆！你能到魔王旁边去吗？现在魔王身上有很强的防护……我需要花时间解除。」

马克斯这么说之后，右眼前方浮现单边眼镜般的白色圆形。

他就是用这个能力解读魔王的资料。

「你们撑得住吗？」

「我有防御性的魔法书可以用！没问题！」

在这自信的回答推助下，克罗姆带著马克斯奔入骷髅群。

即使受了不少伤，马克斯仍抵达了目的位置。

「好……【神圣锁链】！」

魔王周围接连出现黄色魔法阵，阵中窜出白光灿烂的锁链细绑魔王。

包覆魔王的黑色光芒因而消失，且动作会完全停顿三秒。

这三秒对蜜伊和培因而言十分重大。

「解决它！」

「当然！」

蜜伊的火球焚烧枯骨，火柱连同棺材烧成焦炭。

培因的圣光连击在魔王脸上水平地斩出最后一剑。

在所有人的 HP 被黑水淋到剩下不到一半时，骷髅王再度沉眠。

骷髅王化为光逐渐消失，只留下棺材。

六人往棺材里瞧，里头有像是陪葬品的六捆卷轴和六个眼熟的银币。

其他还有铎剑等装饰，但能拿的道具就只有这两种。

各自领取自己的报酬后，六人随即查看卷轴内容。

【死灵淤泥】

在使用后三十秒内，所有的攻击会额外造成四分之一伤害，同时此额外伤害将无视防御力。

每五分钟能使用一次。

可见这个技能是以在这地城削减他们 HP 的黑色液体为原型。

看完说明，六人开始讨论这招能用在什么地方。

几个深感兴趣地盯著说明文，几个开开心心地离开地城。

同样的是他们全部留在丛林里探索，直到 HP 用尽。

第五卷 尾声 防御特化与光之王

六人攻破丛林深处的遗迹后几天。

梅普露哀怨地趴在【公会基地】的桌上。

「啊……呜……」

虽说因为 HP 不够而离开丛林不是错误的选择，然而梅普露就是打不到丛林的传送道具。

期盼一再落空使得她对丛林的兴趣愈来愈淡，在所有人都到丛林去时，只有她一个在基地呜呜叫。

「算了，不管丛林了！反正我已经努力打过了！」

梅普露心念一转，立刻起身离开基地。

而她的脚步当然不是为了打丛林的传送道具而跨。

「哪里还没去过咧啊，对了！」

梅普露有了答案，踏著很久没这么悠闲的脚步，往白云遍布的野外前进。

「哇……好猛喔。」

梅普露眼前是落雷不止的云之大地。

这里是克罗姆前不久告诉她的，现在无事可做就先来逛。

「好……进去看看〜！」

梅普露兴高采烈地走过云海。

在这个到处赢隆隆不绝于耳的地方，当然不会什么也没发生，此时一道雷光直接劈在梅普露身上。

「哇！……喔，好~！完全不会痛！」

即使被雷劈中，梅普露的 HP 也丝毫未减。

当然也没对她造成麻痹效果。

「那就继续走！」

梅普露大步向前，一路被雷劈了几十次，但全部弹得远远的。

「有没有办法像莎莉那样闪啊〜9……哇！唔，果然不行，不行不行。」

她跳来跳去躲落雷，结果还是被劈个正著而僵直，知道那是不可能的事。

「不行也没关系……嘿！」

梅普露不肯死心又向后一跳，于是雷劈下来要她认清现实，这次总算完全断念。

「走吧走吧，走咧」

即使心情改变，防御力也不会变。梅普露继续弹开落雷大摇大摆地走，在另一端见到的不是雷云，而是美丽的洁白云海。

「走完啦？……希望有宝藏。」

梅普露四处张望著继续前进。

一会儿后，发现有个东西兀立在白云上。

她目不转睛地盯著那个有她五倍高的东西看。

「嗯……椅子？」

白云上，同样是白色但更为耀眼，梅普露称为椅子的东西。

是一个巨大的宝座。

梅普露接近宝座，触动了什么似的有团白光在宝座上凝缩。

最后构成和宝座同样比例的巨大人形。

头上戴顶闪亮的冠，苍老的脸上有光构成的胡须随风摆动。

一身豪华服饰令人联想到王室。

王周围有魔法阵接连浮现，宝座散发的白光沿地面扩散。

双方没有对话。

魔法阵直接朝梅普露击出光构成的箭矢。

「好……【暴虐】！」

包覆梅普露的外皮，将飞来的光箭全部弹开。

「出发」

梅普露直线奔跑。

当她踏上从宝座散发出的白色光辉所涵盖的地面，她坚韧的外皮竟然融化消失了。

「咦？哇！」

突然被丢出来的梅普露在地上滚了一大段。

总算停止时，梅普露慌张地左右张望。

光箭依然射个不停，王和宝座也还在。

「那……【毒龙】！」

然而梅普露这么喊之后，刺出的短刀却没有喷发她所熟悉的毒液奔流。

「咦？奇怪……？【猎食者】！【流渗的混沌】！【全武装启动】！」

她接连使出平时倚靠的技能，然而只见武器伸展，此外什么也没发生。

闪耀的地面持续扩张。

那是要封印其内所有邪恶技能的神圣领域。

与王的圣光相比，梅普露的一切都太邪恶了。

「【开始攻击】！」

梅普露枪炮光束齐发，但光箭数量也不少，几乎阻却她所有攻击。

而且好不容易击中的那些，根本就没造成多少伤害。

梅普露的扫射本来就是以量致胜，一击的伤害很低，对于有一定防御力的对象没什么效果可言。

既然火力遭到压制，继续这样用下去，效果在后面阶段也只会更低。

「嗯……怎么办？虽然不会受伤……可是【暴食】也用不出来耶。」

梅普露见到塔盾只能正常弹开光箭后，真的不晓得怎么打了。

不会输，但也不会赢。

两边都持续几乎无止境的远程攻击，战况没有改变。

「先靠近看看好了。」

光箭弹得全身叮当响的梅普露，走向未曾离开宝座的王。

直接来到他跟前。

「攻击……也没用」

梅普露用短刀戳戳他脚尖，当然没伤害。

拿盾敲、叫糖浆出来打也是同样状况。

梅普露愣了一会儿后，手一拍就转身背对王。

「撤退！撤退~！」

她明白自己拿王一点辙也没有，用背承受著光箭走向落雷云海。

任落雷乱打的她回到一般地区，停下来思考对策。

「有没有什么能用的啊？嗯……啊，对了！可以用在城里逛的时候听到的那个！」

梅普露想到些什么，搭糖浆慢慢飘回城镇。

「从很多商店的地方开始看好了。」

确定钱够之后，她在城门口跳下糖浆。

「有没有咧〜有没有咧人家是说在第一阶啦。」

梅普露一间一间逛，查看品项。

就这么逛了一个小时。

还砸下重金买了一大堆道具。

「好〜凑得差不多了，虽然不晓得有没有用……总之明天再挑战一次吧。」

梅普露再把塞进道具栏的道具看过一遍就登出返回现实世界。

第五卷 后记

不好意思，每次都一样。首先要感谢一路看到这里的所有读者，也希望一时兴起而第一次接触的读者可以继续看下去。

大家好，我是夕蜜柑。

《怕痛的我，把防御力点满就对了》一下子就来到第五集了，距离第一集上市已经有一

年余的时间。

这一年它出版成册，出现电视广告，画成漫画，发生了好多事，感觉过得好快。

不过我的心意经过这一年也没有改变，只想把修得更好的作品和好消息，献给所有读者。

能在这样的一年内再次带来好消息，我也非常高兴！

没错！《防点满》准备做成动画了！

一年前的我一定不敢相信，其实我现在也不太敢相信，可是各位的支持真的把它送上这个阶段了！真的太感谢了！

我不禁会想，用动画更进一步表达梅普露他们的魅力，是不是足以报答各位给我这个绝无仅有的机会。动画化是一件很不得了的事，真的让人不晓得该怎么报恩才好……不过总归是要从做好每件小事开始吧。

好消息报告完了，《怕痛的我，把防御力点满就对了》第五集也要在这里结束了。

感谢许许多多的人给我这些机会。

希望能再为各位带来捷报。

那么，期盼我们在未来的第六集再会！

夕蜜柑

第五卷 插图





Kadokawa Fantastic Novels

怕痛的我， 把防禦力點滿就對了

夕蜜柑

「插畫」狐印

All points are
divided to VIT.
Because a
painful one isn't liked.



5



Kasumi's STATUS

Lv58
HP 435/435
MP 70/70
[STR 170]
[VIT 80]
[AGI 90]
[DEX 30]
[INT 20]

Welcome to
"NewWorld Online".





892 465 379 3075



NAME 克羅姆

HP 840/840

MP 52/52

LV 61

STATUS

STR 130

VIT 175

AGI 020

DEX 030

INT 010

EQUIPMENT

斷頭刀 生命吞噬者 怒雷之鎧 吸魂

染血骷髏 靈魂吞噬者 染血白甲 非死即生

頭盔戒指 鐵臂戒指 防禦戒指

SKILL

突刺, 炎斬, 冰刺, 重擊, 步法, 格擋, 大防禦, 嘲風

鈍擊姿態, 高階HP強化, 高階HP恢復速度強化, 低階MP強化, 塔盾熱練X, 防禦熱練X

衝鋒掩護X, 掩護, 抵禦穿透, 反擊, 防禦靈氣, 防禦障形, 守護之力

塔盾精進III, 防禦精進II, 毒免疫, 腐爛免疫, 高階量感抗性, 高階睡眠抗性, 冰凍免疫

高階悠閑抗性, 挖掘IV, 採集V, 刺毛, 精靈聖光, 不屈衛士, 戰地自癒

1321 031 147 0025



NAME 伊茲

HP 100/100

MP 100/100

LV 44

STATUS

STR 045

VIT 020

AGI 075

DEX 210

INT 030

EQUIPMENT

鐵匠鎧-X 鍊金術士護目鏡 操怪鍊金術

鍊金術士風衣 魔法工場 鐵匠束褲-X

鍊金術士靴 新境界 藥水包 腰包 黑手套

SKILL

打擊, 製造熱練X, 工匠精進II, 高階強化成功率強化, 高階採集速度強化

高階挖掘速度強化, 異常狀態攻擊II, 進步III, 鍛造X, 栽培X, 調配X

加工X, 烹飪X, 挖掘X, 採集X, 游泳IV, 潛水V, 刺毛, 鍛造師的護給IX

3039 892 2742 3025



NAME 葵

HP 335/335

MP 290/290

LV 30

STATUS

STR 015

VIT 010

AGI 040

DEX 035

INT 110

EQUIPMENT

諸神的睿智 神界書庫 方塊報童帽-VIII

智慧外套-VI 智慧束褲-VIII 智慧之靴-VI

黑桃耳環 魔導士手套 神聖戒指

SKILL

魔法熱練VI, 中階MP強化, 中階MP減免, 中階MP恢復速度強化, 低階魔法威力強化

火魔法IV, 水魔法III, 風魔法IV, 土魔法II, 雷魔法II, 光魔法III, 魔導書庫

892 1048 4675 3075



NAME 梅普露

HP 200/200

MP 22/22

LV 40

STATUS

STR 000

VIT 8880

AGI 000

DEX 000

INT 000

EQUIPMENT

新月 毒龍 闇夜倒影 暴食 黑幕薇甲 流涕的混沌

威情的機緣 強勁戒指 生命戒指

SKILL

重擊, 步法, 格擋, 冥想, 嘲風, 鼓舞, 低階HP強化, 低階MP強化

塔盾熱練V, 衝鋒掩護IV, 掩護, 抵禦穿透, 反擊, 絕對防禦

預慮無遺, 以小博大, 毒龍吞噬者, 炸彈吞噬者, 綿羊吞噬者, 不屈衛士, 怠力

震懾, 敵身感受, 機械神

892 1179 3036 3025



NAME 莎莉

HP 32/32

MP 80/80

LV 37

STATUS

STR 085

VIT 000

AGI 158

DEX 045

INT 050

EQUIPMENT

深海匕首 水底匕首

水面圍巾 幻影 大海風衣 大海

大海衣褲 黑色長靴 威情的機緣

SKILL

疾風斬, 破防, 鼓舞, 倒地追擊, 猛力攻擊, 替位攻擊

快速連刺V, 體術V, 火魔法II, 水魔法III, 風魔法III, 土魔法II, 雷魔法II, 光魔法II

低階肌力強化, 低階連擊強化

低階MP強化, 低階MP減免, 低階MP恢復速度強化, 低階抗毒, 低階採集速度強化

匕首熱練VI, 魔法熱練III

異常狀態攻擊IV, 斷絕氣息II, 偵測敵人II, 進步I, 跳躍III

烹飪I, 釣魚, 游泳X, 潛水X, 刺毛

超加速, 古代之海, 追力, 博而不精, 劍舞

[STR] 335 [VIT] 000 [AGI] 000 [DEX] 000 [INT] 000

EQUIPMENT

破壞黑鎗·VIII	黑色娃娃洋裝·VIII
黑色娃娃褲襪·VIII	黑色娃娃鞋·VIII

● 小蝴蝶結 ● 絲質手套

SKILL 雙重搥打 雙重衝擊 雙重打擊 低階攻擊強化 巨鎚熟練IV

「投擲」「遠擊」「侵略者」「破壞王」「以小搏大」



NAME 結衣 HP 35/35 MP 20/20 Lv 28

[STR] 335 [VIT] 000 [AGI] 000 [DEX] 000 [INT] 000

● **破壞白鎚・VIII** **白色娃娃洋裝・VIII**

白色娃娃

小蝴蝶結 絲質手套

SKILL 雙重搥打 雙重衝擊 雙重打擊 低階攻擊強化 巨鎚熟練Ⅳ

投擲 遠擊 侵略者 破壞王 以小博大

ALL 投擲 遠擊 侵略者 破壞王 以小博大 Because a painful one isn't liked
Welcome to "New World Online"



更多精彩热门日本轻小说、动漫小说，尽在轻小说文库 (Www. WenKu8. Com)